

HyperX Cloud Revolver™

hyperxgaming.com

Raumklang in Studioqualität, der Dir den entscheidenden Vorteil verschafft.

Der größere Klangraum des HyperX Cloud Revolver™ sorgt mit mehr Tiefe und Weite für bestmögliche Präzision. Das verschafft Dir den entscheidenden Vorteil: Du hörst, wo Deine Gegner sich befinden, selbst wenn sie weiter weg sind. Überarbeitete Klangprofile erzeugen einen größeren Klangraum. Dieser eignet sich perfekt für First-Person-Shooter und offene Spielwelten, und wenn Du Musik hörst, fühlst Du Dich wie im Konzertsaal.

Das Headset bietet den typischen HyperX™ Komfort durch Memoryschaum und Kunstlederbezug, der auch nach vielen Spielstunden nicht nachlässt. Der hochwertige und besonders dichte Memoryschaum hebt sich mit seiner roten Farbe von der Konkurrenz ab und signalisiert den preisgekrönten HyperX Komfort.

Der HyperX Cloud Revolver wurde in Deutschland entwickelt und zeichnet sich durch einen robusten Stahlrahmen aus, der Langlebigkeit und dauerhafte Stabilität garantiert. Das abnehmbare Mikrofon mit Rauschunterdrückung sorgt durch klare Stimmenwiedergabe und reduzierte Hintergrundgeräusche für problemlose Chats im Spiel. Es ist von TeamSpeak™ zertifiziert und kompatibel mit Discord, Skype™, Ventrilo, Mumble und Raidcall.

Die 50-mm-Treiber der nächsten Generation bringen den Ton zielgenau ins Ohr und sorgen für eine exakte akustische Positionierung mit klarem, knackigen Sound und erweiterter Basswiedergabe. HyperX Cloud Revolver ist kompatibel mit PC, Xbox One™¹, PS4™, Wii U™, Mac® und Mobilgeräten². Du brauchst also nur dieses eine Headset für PC und Konsole.

- > Raumklang in Studioqualität
- > Typischer HyperX Memoryschaum mit Premium-Kunstlederbezug
- > Langlebiger Stahlrahmen
- > Abnehmbares Mikrofon mit Rauschunterdrückung
- > Direktionale 50-mm-Treiber der nächsten Generation
- > Kompatibel mit vielen Plattformen



Merkmale und Spezifikationen
auf der Rückseite >>

HYPERX™

HyperX Cloud Revolver™

EIGENSCHAFTEN/VORTEILE

- > **Raumklang in Studioqualität** — Der größere Klangraum des HyperX Cloud Revolver™ sorgt mit mehr Tiefe und Weite für optimale Präzision und den entscheidenden Wettkampfvorteil. Du hörst die Position Deiner Gegner noch genauer aus noch größerer Entfernung. Der größere Klangraum eignet sich perfekt für First-Person-Shooter und offene Spielwelten, und wenn Du Musik hörst, fühlst Du Dich wie im Konzertsaal.
- > **Direktionale 50-mm-Treiber der nächsten Generation** — Die überarbeiteten direktionalen 50-mm-Treiber sind parallel zu den Ohren positioniert und erzeugen so einen klaren, knackigen Sound mit erweiterter Basswiedergabe. Die Treiber bringen den Ton zielgenau ins Ohr und sorgen für eine exakte akustische Positionierung.
- > **Preisgekrönter HyperX Memoryschaum** — Der von der Rückseite der Kopfhörermuscheln sichtbare rote Memoryschaum hebt HyperX deutlich sichtbar von der Konkurrenz ab. Der höherwertige, dichte Schaum steht für die ausgezeichnete Qualität und den preisgekrönten Komfort von HyperX und sorgt auch bei besonders langen Spiel-Sessions für ein angenehmes Tragegefühl.
- > **Audio-Steuerbox mit 2m Verlängerungskabel und Klinkesteckern für Stereosignal und Mikrofon** — HyperX Cloud Revolver ist ausgestattet mit einer Audio-Steuerbox mit 2m Verlängerung und Klinkesteckern für Stereo- und Mikrofonsignal am PC. Dadurch ist das Headset ideal geeignet für die Verwendung mit der Onboard-Soundkarte.
- > **Langlebiger Stahlrahmen** — HyperX Cloud Revolver wurde in Deutschland entwickelt und zeichnet sich durch einen Vollstahl-Rahmen aus, der Langlebigkeit und dauerhafte Stabilität garantiert.
- > **Abnehmbares Mikrofon mit Rauschunterdrückung** — Der abnehmbare Mikrofonarm lässt sich zum Zocken leicht anschließen – oder zum Musikhören problemlos entfernen. Durch sein flexibles Design lässt sich das Mikrofon ganz nach Deinen Wünschen positionieren.
- > **Kompatibel mit vielen Plattformen** — HyperX Cloud Revolver ist kompatibel mit PC, Xbox One™¹, PS4™, Wii U™, Mac® und Mobilgeräten². Du brauchst also nur dieses eine Headset für PC und Konsole.
- > **Von TeamSpeak zertifiziert** — TeamSpeak™ bestätigt mit seinem Zertifikat die klare Stimmenwiedergabe mit ausgezeichneter Klangqualität. Bei den Tests konnten keine Echos, Hintergrundgeräusche oder Verzerrungen der Stimme festgestellt werden. Weitere kompatible Chat-Clients sind unter anderem Discord, Skype™, Ventrilo, Mumble und RaidCall.

TECHNISCHE DATEN

Kopfhörer

- > **Treiber** dynamisch, 50 mm mit Neodym-Magneten
- > **Typ** ohrmschließend, geschlossen
- > **Frequenzbereich** 12–28.000 Hz
- > **Impedanz** 30 Ω
- > **Schalldruckpegel** 104,5 dB SPL/mW bei 1 kHz
- > **Klirrfaktor (THD)** < 2%
- > **Eingangsleistung** Nennleistung 30 mW, maximal 500 mW
- > **Gewicht** 360 g
- > **Gewicht mit Mikrofon** 376 g
- > **Kabellänge und -typ** headset (1 m) + audio-steuerbox (2 m)
- > **Anschluss** headset – 3,5-mm-klinkestecker (4-polig) + audio-steuerbox – 3,5-mm-klinkestecker für Ton und Mikrofon

Mikrofon

- > **Typ** elektret-kondensatormikrofon
- > **Richtcharakteristik** unidirektional, rauschunterdrückend
- > **Frequenzbereich** 50–18.000 Hz
- > **Empfindlichkeit** -40 dBV (0 dB = 1 V/Pa, 1 kHz)



ARTIKELNUMMERN

HX-HSCR-BK/AS	(Asien)
HX-HSCR-BK/EE	(Osteuropa)
HX-HSCR-BK/EM	(EMEA)
HX-HSCR-BK/LA	(Südamerika)
HX-HSCR-BK/NA	(Nordamerika)

¹ Für Xbox One™-Controller ohne 3,5-mm-Buchse ist ein Adapter erforderlich. (Adapter separat erhältlich.)

² Kompatibel mit Geräten mit Anschluss nach CTIA-Standard.

HyperX ist ein Unternehmensbereich von Kingston.

DIESES DOKUMENT KANN OHNE VORANKÜNDIGUNG GEÄNDERT WERDEN.
©2016 Kingston Technology Europe Co LLP und Kingston Digital Europe Co LLP Kingston Court, Brooklands Close, Sunbury-on-Thames, Middlesex, TW16 7EP, England. Alle Rechte vorbehalten. Alle Marken und eingetragenen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. MKD-336DE

HYPERX™