

Canon

MULTIMEDIAPROJECTOR

WUX450

WX520

WUX400ST

WX450ST

Gebruikershandleiding



AISYS
Aspectual Illumination
System

HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink™

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies

Vóór gebruik

Bediening

Een beeld projecteren

Nuttige functies die beschikbaar zijn bij een presentatie

Functies instellen via het menusysteem

Installatie en onderhoud

Installeren

Aansluiten op een netwerk

Onderhoud

Multi-projectie via het netwerk

Multi-projectie via het netwerk - overzicht

Bediening in elke modus

Functies in alle modi

Bijlage

Overige informatie

Index

NLD

Gebruik van deze handleiding

Hartelijk dank voor uw aankoop van een Canon-projector.

De WUX450/WX520/WUX400ST/WX450ST-multimediaprojector (hierna “de projector” genoemd) is een kwaliteitsprojector waarmee computerschermen met een hoge resolutie en digitale kwaliteitsbeelden op een groot scherm kunnen worden geprojecteerd.

Deze handleiding

Deze handleiding is een combinatie van de gebruikershandleiding voor de WUX450/WX520/WUX400ST/WX450ST-multimediaprojectoren. In het gedeelte “Bediening” (P49) wordt het gebruik van de projector beschreven. Het gedeelte “Installatie en onderhoud” (P125) beschrijft de initiële installatie en het reguliere onderhoud. Raadpleeg het gedeelte “Multi-projectie via netwerk (NMPJ)” (P209) voor informatie over software voor de projectie van beelden via meerdere projectoren die zijn gekoppeld via een lokaal netwerk. Lees deze handleiding grondig door om zoveel mogelijk plezier te beleven aan uw projector. De projector kan het beste geïnstalleerd worden door een bevoegde monteur. Neem voor verdere informatie contact op met het Canon Call Center.

Tenzij anders aangegeven ziet u op de afbeeldingen in deze handleiding de WUX450/WX520.

Symbolen van de knoppen

De projector kan worden bediend via de knoppen op de afstandsbediening of de knoppen aan de zijkant van de projector. Met de afstandsbediening kunt u alle functies van de projector bedienen.

In deze handleiding wordt de bediening van de knoppen als volgt aangeduid.

Knoppen aan de zijkant van de projector

Knoppen op afstandsbediening

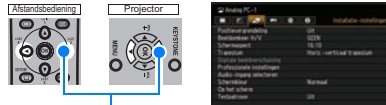
Het schermaspect selecteren

Selecteer de correcte aspectverhouding voor het scherm dat wordt gebruikt.

1 Druk op de MENU-knop om het menuscherm weer te geven.



2 Selecteer met de [] / []-knoppen het tabblad [Installatie-instellingen].



Geeft de knoppen aan waarop gedrukt moet worden

Symbolen die in deze handleiding gebruikt worden

De betekenis van de symbolen die in deze handleiding gebruikt worden is als volgt:

⚠ Hiermee wordt een voorzorg of waarschuwing aangegeven.

📄 Hiermee wordt aanvullende informatie aangegeven die handig is voor het gebruik.

Copyrightmededeling

Houd er rekening mee dat als u een beeld voor commerciële doeleinden of publieke presentaties vergroot of verkleint u mogelijk inbreuk maakt op de wettelijk beschermde auteursrechten van de auteursrechtenhouder van het oorspronkelijke materiaal.

Handelsmerken

- Ethernet is een gedeponeerd handelsmerk van Xerox Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 en Aero zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en / of andere landen.
- Mac, Mac OS en Macintosh zijn handelsmerken van Apple Inc., gedeponeerd in de Verenigde Staten en / of andere landen.
- HDMI, het HDMI-logo en High Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing, LLC.
- PJLink is een gedeponeerd handelsmerk of een handelsmerk in aanvraag in Japan, de Verenigde Staten en / of andere landen of gebieden.
- AMX is een handelsmerk van AMX Corporation.
- Crestron®, Crestron RoomView® en Crestron Connected™ zijn gedeponeerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Belangrijke kenmerken van de projector

Minimale ruimte voor installatie

Het compacte apparaat van 337 x 134 x 370 mm (b x h x d) (WUX450/WX520) of 337 x 134 x 415 mm (b x h x d) (WUX400ST/WX450ST) heeft maar zeer weinig ruimte nodig. (P303)

LCOS-projectie met hoge resolutie

U projecteert beelden met 1920x1200 (WUXGA) voor de WUX450/WUX400ST en met 1440x900 (WXGA+) voor de WX520/WX450ST, dankzij de LCOS-schermen met hoge resolutie en reflecterend vloeibaar kristal.

Gesplitste weergave

U kunt naast elkaar twee beelden projecteren van apparaten die zijn aangesloten op de projector. (P81)

Handmatig lens instellen, in- en uitzoomen en scherpstellen

Stel de beeldpositie handmatig in (P58, P136) en stel het beeld zo nodig scherp (P59).

Zoominstelling afstemmen op schermgrootte

U kunt het formaat van het geprojecteerde beeld instellen via optische zoom (P57) op de WUX450/WX520 en elektronische zoom (P151) op de WUX400ST/WX450ST.

Projectie van dichtbij op grote schermen (WUX400ST/WX450ST)

U kunt beelden van dichtbij projecteren op grote schermen, bijvoorbeeld van een afstand van ongeveer 1,2 meter op 100-inch schermen.

USB-bestanden bekijken

U kunt JPEG-beelden die zijn opgeslagen op een USB-flashstation projecteren. (P79)

Randovergang

U kunt de overlappende randen van beelden van meerdere projectoren in elkaar laten overgaan, zodat het totale beeld praktisch naadloos is. (P161)

Testpatroon weergeven

U kunt zonder beeldingangssignalen een assortiment testpatronen projecteren. (P160)

Multi-projectie via netwerk (NMPJ)

U kunt beelden van meerdere computers via een netwerkverbinding projecteren. (P209)

Snelzoekgids

Deze snelzoekgids helpt u bij het zoeken naar functies waarmee alle gebruiksmogelijkheden van de projector ten volle worden benut en die handig zijn bij het maken van aantrekkelijke presentaties, enz.

De projector aansluiten

De projector aansluiten op een computer (P139 - P141)

De projector aansluiten op een AV-apparaat (P142 - P144)

Een beeld projecteren

De projectie starten (P52)

Een ingangssignaal selecteren (P53 - P54)

Beelden van twee bronnen tegelijkertijd projecteren (P81)

Het beeld instellen

Het beeldformaat en de scherpte instellen (P57 - P59)

De trapeziumvervorming corrigeren (P68)

De aspectverhouding instellen (P60 - P67)

Flikkeringen van computerscherm verwijderen of beeldverschuiving instellen (P89, P90)

Kleuren en beeldkwaliteit instellen

Een beeld op een groen schoolbord projecteren (P155)

Een beeldmodus selecteren die geschikt is voor het geprojecteerde beeld (P97)

Nauwkeurige kleurinstellingen maken (P101)

Ruis verwijderen (P103)

Een presentatie maken

Tijdelijk een beeld zwart maken (P76)

Het beeld stilzetten (P76)

Het volume instellen (P77)

Het geluid dempen (P77)

Inzoomen op een beeld (P78)

Beelden vanaf een USB-flashstation projecteren (P79 - P80)

Het kanaal voor de afstandsbediening wijzigen (P114)

De projectorinstellingen terugzetten

Het wachtwoord annuleren (P117)

De netwerkinstelling initialiseren (P177)

De fabrieksinstellingen herstellen (P122)

Uiteenlopende functies

Automatische uitschakeling gebruiken (P111)

De projector inschakelen door het netsnoer aan te sluiten (P111)

De pieptoon tijdens de bediening uitschakelen (P112)

De knoppen uitschakelen (P113)

De gids verbergen (P156)

Een wachtwoord instellen (P117)

De helderheid van de lamp verminderen (P107)

Testpatroon weergeven (P160)

De audio-ingang selecteren (P155)

Beelden van meerdere projectoren combineren (P161 - P168)

Beelden via een netwerk aanbieden (P212)

Inhoudsopgave

Gebruik van deze handleiding	2
Belangrijke kenmerken van de projector	4
Snelzoekgids	5
Veiligheidsinstructies	16
Veiligheidsvoorschriften	17
EXTRA AANDACHT BIJ PLAFONDBEVESTIGING	17
■ LEES DEZE HANDLEIDING GOED DOOR EN BEWAAR HEM ZODAT U ER LATER NOG EENS IETS IN KUNT OPZOEKEN.	18
VOORSCHRIFTEN BETREFFENDE HET NETSNOER	20
Voorzorgsmaatregelen voor gebruik	22
Voorzorgsmaatregelen voor installatie en behandeling	23
Voorzorgsmaatregelen bij de lamp	24
Voorzorgsmaatregelen voor de batterijen van de afstandsbediening	26
Voor veilig gebruik	28
Vóór gebruik	31
Meegeleverde accessoires	32
■ De lenskap bevestigen	33
De afstandsbediening voorbereiden	34
■ De batterijen van de afstandsbediening installeren	34
■ Het bedieningsbereik van de afstandsbediening	35
■ Een optionele afstandsbediening met kabel gebruiken (RS-RC05)	36
Benaming van de onderdelen	37
Projector (WUX450/WX520)	37
■ Vooraanzicht	37
■ Achteraanzicht	37
■ Onderaanzicht	37
Projector (WUX400ST/WX450ST)	38
■ Vooraanzicht	38
■ Achteraanzicht	38
■ Onderaanzicht	38
Afstandsbediening	40
Zijbedieningspaneel	42
LED-lampjes	42
■ Combinatie van LED-lampjes	43
Ingangsaansluitingen	44
Lensinstelwiel	45
Projectielens	45
Open-sourcesoftware	46
■ Software onder de GPL en LGPL	46
■ Software onder de General Public License versie 2 van GNU	46

Bediening	49
Een beeld projecteren	51
Stap 1 De projector inschakelen	52
Stap 2 Een ingangssignaal selecteren.....	53
Types ingangssignalen	53
Een ingangssignaal selecteren.....	54
Stap 3 Het beeld instellen	55
De schermresolutie van de computer instellen	55
■ Windows 8.....	55
■ Windows 7.....	55
■ Windows Vista.....	56
■ Windows XP.....	56
■ Mac OS X.....	56
Auto PC-instelling	57
■ De Auto PC-functie uitvoeren.....	57
Het beeldformaat instellen (WUX450/WX520).....	57
De beeldpositie instellen	58
■ WUX450/WX520	58
■ WUX400ST/WX450ST.....	59
De scherpste instellen	59
Stap 4 Een aspectverhouding (schermaspect) selecteren die overeenkomt met het scherm	60
Het schermaspect selecteren	60
Het beeld verplaatsen met 16:9 D. beeldverschuiving	63
Het beeld verplaatsen met 4:3 D. beeldverschuiving	64
De beeldverschuiving terugstellen.....	65
Het aspect selecteren	66
Types aspectverhoudingen.....	66
Een aspectverhouding selecteren.....	67
Stap 5 De beeldvervorming corrigeren	68
Trapeziumvervorming corrigeren	68
■ Horizontale/verticale trapeziumcorrectie	68
■ Hoekaanpassing	69
■ De trapeziumcorrectie terugstellen	70
Stap 6 De beeldkwaliteit selecteren (beeldmodus).....	71
Beeldmodi.....	71
■ Een beeldmodus selecteren.....	72
Stap 7 Energiebesparingsinstellingen selecteren	73
Stap 8 De projector uitschakelen	74

Nuttige functies die beschikbaar zijn bij een presentatie	75
Nuttige presentatiefuncties.....	76
Tijdelijk een beeld zwart maken.....	76
Het beeld stilzetten	76
Het volume instellen	77
Het geluid dempen	77
Inzoomen op een beeld	78
Beelden vanaf een USB-flashstation projecteren.....	79
Gesplitste weergave	81
Functies instellen via het menusysteem	83
Menu's gebruiken	84
Menuconfiguratie	84
Basisbediening van menu's.....	85
De weergavestatus instellen (Invoerinstellingen).....	87
Het aspect selecteren	87
Instellen via Auto PC	88
Een ingangssignaal selecteren.....	88
Het ingangssignaal instellen (Totaal aantal beeldpunten)	89
Het ingangssignaal instellen (Tracking)	89
Het ingangssignaal instellen (Horizontale positie)	90
Het ingangssignaal instellen (Verticale positie).....	90
Het ingangssignaal instellen (Horizontale beeldpunten)	91
Het ingangssignaal instellen (Verticale beeldpunten)	91
Het HDMI-ingangsniveau instellen	92
Het HDMI-kleurformaat instellen.....	92
HDMI-overscan opgeven	93
Progressieve beeldverwerking opgeven	93
De interval voor de diavoorstelling opgeven	94
Gesplitste weergave opgeven.....	95
De beeldkwaliteit instellen (Beeldinstelling)	96
De beeldprioriteit in de gesplitste weergave opgeven	96
De beeldmodus opgeven.....	97
Een gebruikersprofiel maken/opslaan	98
De helderheid instellen	99
Het contrast instellen.....	99
De scherpte instellen	100

Gamma corrigeren	100
Kleuren instellen	101
Het omgevingslicht instellen (Omgevingslicht)	102
Beeldruis onderdrukken (Ruisonderdrukking)	103
Dynamisch gamma instellen	103
De geheugenkleur corrigeren	104
Kleuren nauwkeurig instellen (6-weg kleurinstelling)	104
Gamma nauwkeurig instellen	105
Het contrast regelen (Iris).....	106
De lampmodus opgeven.....	107
Beeldinstellingen terugstellen	107
Het systeem instellen (Systeeminstelling)	108
Gebruikerslogo's registreren.....	108
De positie van gebruikerslogo's vastleggen	109
Geen-signaal beeld	109
Scherm indien blanco.....	110
Een opstartlogo selecteren.....	110
Automatische uitschakeling opgeven.....	111
Direct inschakelen selecteren.....	111
Een bedieningssignaal instellen.....	112
Toetsherhaling opgeven.....	112
De knoppen op de projector of afstandsbediening vergrendelen.....	113
Een kanaal aan de afstandsbediening toewijzen	114
Bewegingsonscherpte onderdrukken	115
HDMI-invoer opgeven	115
Een schermtaal selecteren	116
Een wachtwoord verplicht stellen voor gebruik	117
Een wachtwoord instellen	118
De oorspronkelijke gamma-instellingen herstellen	118
De gebruiksuren terugstellen	119
■ De weergave van de gebruiksuren	120
De luchtfilterteller terugstellen	121
De firmware updaten.....	121
De fabrieksinstellingen terugstellen	122
De projectorinformatie bekijken	123

Installatie en onderhoud	125
Installeren	127
Vóór de installatie	128
Voorzorgsmaatregelen bij het dragen/vervoeren van de projector	128
Voorzorgsmaatregelen voor installatie	128
■ Bij plafondbevestiging	130
■ Installeer de projector in de juiste richting	131
Installatieprocedure	132
De projector instellen	132
■ De projector voor het scherm plaatsen	132
■ Installatie op de grond	132
■ Installatie schuin omhoog	133
■ Projectie vanaf een hoogte	133
■ Bevestiging aan het plafond of projectie vanaf de achterkant	134
Relatie tussen beeldformaat en projectieafstand	135
■ Lensinstelfunctie	136
■ Mate van lensverschuiving	136
Aansluitprocedure	138
Aansluitbare apparatuur en ingangsaansluitingen	138
Een computer aansluiten	139
■ Aansluiten op RGB-monitoruitgangsaansluiting (analoge aansluiting)	139
■ Aansluiten op DVI-monitoruitgangsaansluiting (digitale aansluiting)	140
■ Aansluiten met een HDMI-kabel (type ingangssignaal: [HDMI])	141
■ Audio naar luidsprekers doorgeven	141
Een AV-apparaat aansluiten	142
■ Aansluiten op digitale video-uitgangsaansluiting (digitale aansluiting)	142
■ Aansluiten op analoge video-uitgangsaansluiting (analoge aansluiting)	143
■ Audio naar luidsprekers doorgeven	144
De projector op het stopcontact aansluiten	145
De projectie starten	146
De projectie starten en stoppen	146
■ De projectie starten	146
■ De projectie stoppen	146
■ Het taalkeuzeschermbord wordt weergegeven	146
■ Het wachtwoordinvoerschermbord wordt weergegeven	146
■ “Geen signaal” wordt weergegeven	147
■ Het computerschermbord van de laptop wordt niet weergegeven	147
■ Het beeld instellen	147
De computerschermmuitgang van een laptop wijzigen	147
■ Externe monitoruitgang inschakelen	147
Menu-instellingen voor de installatie	148
Installatie-instellingen vergrendelen	148
De beeldweergave omkeren	148

Het schermaspect opgeven	150
Het formaat van geprojecteerde beelden instellen (WUX400ST/WX450ST)	151
Trapeziumcorrectie opgeven	152
Digitale beeldverschuiving opgeven.....	152
Micro-digitale beeldverschuiving opgeven	153
De beeldregistratie instellen	153
De ventilatorstand opgeven	154
Verticale projectie opgeven	154
De AUDIO IN-aansluiting selecteren	155
Kleuren afstemmen op de schermkleur.....	155
Een menupositie selecteren.....	156
Het gidsscherm weergeven/verbergen	156
De ingangstatus weergeven/verbergen	157
Oververhittingswaarschuwingen weergeven/verbergen.....	157
De menuweergavetijd opgeven	158
Lampvervangingswaarschuwingen weergeven/verbergen	158
Filterreinigingswaarschuwingen weergeven/verbergen	159
De ID van het gesplitste scherm weergeven/verbergen.....	159
Het testpatroon weergeven/verbergen.....	160
Vanaf meerdere projectoren tegelijkertijd projecteren (randovergang)	161
■ Basisinstructies	161
■ Instructies voor geavanceerde instellingen: Zwartniveau-instelling	164
■ Instructies voor geavanceerde instellingen: Meer vloeiende overlapping	166
Aansluiten op een netwerk	169
Aansluiten op een netwerk - overzicht	170
Aansluitmethodes	170
Projectorinstellingen opgeven	171
Netwerkinstelling vergrendelen/vrijgeven	171
Het netwerk wachtwoord inschakelen/uitschakelen	172
Een netwerk wachtwoord registreren	173
Functies voor een netwerk met kabel inschakelen/uitschakelen.....	173
Het energieverbruik in de standbystand opgeven.....	174
Het IP-adres bekijken.....	174
Het gateway-adres bekijken	175
Het MAC-adres bekijken	175
DHCP inschakelen/uitschakelen.....	176
TCP/IP-instellingen opgeven.....	176

Netwerkinstellingen initialiseren	177
PJLink in- of uitschakelen.....	177
Het gebruik van AMX Device Discovery opgeven.....	178
Het gebruik van Crestron RoomView opgeven	179
Computerinstellingen opgeven	180
Een IP-adres opgeven.....	180
■ Windows 7.....	180
■ Windows Vista.....	181
■ Windows XP.....	182
■ Mac OS X.....	182
■ Het IP-adres van de computer terugzetten	183
Het netwerk instellen	183
■ Het netwerkconfiguratiescherm weergeven	183
■ Netwerkinstelling	185
■ Foutmeldingsmails	195
Besturing via het webscherm	197
Onderhoud	199
De projector schoonmaken.....	200
Het luchtfilter schoonmaken en vervangen	201
Het luchtfilter vervangen	201
Het luchtfilter schoonmaken.....	202
De lamp vervangen.....	203
Vervangende lamp	204
De lamp vervangen	205
■ Het lampdeksel laat los	207
Multi-projectie via netwerk (NMPJ)	209
Multi-projectie via het netwerk - overzicht	211
Multi-projectie via het netwerk - introductie.....	212
■ Projectie via een netwerk.....	212
■ Projectie van meerdere beelden op een gesplitst scherm	212
■ Projectie van een beeld vanuit meerdere projectoren tegelijkertijd.....	212
■ De projectiemonitor selecteren	213
Installeren	214
Systemeisen.....	214
Installeren	215
De installatie ongedaan maken	217
Van opstarten tot afsluiten.....	219
■ Projectiesessies	223

Bediening in elke modus	225
De projector gebruiken in Direct Mode (directe modus).....	226
Procedure	226
Venster [Direct Mode]	228
De projector gebruiken in Meeting Mode (vergadermodus)	230
Een sessie maken	230
Deelnemen aan een sessie.....	236
Venster [Meeting Mode].....	238
De projector gebruiken in Classroom Mode (klaslokaalmodus)	240
Een nieuwe sessie leiden	240
Deelnemen aan een bestaande sessie.....	246
Venster [Classroom Mode] (een sessie starten)	249
Venster [Classroom Mode] (deelnemen aan een sessie)	251
De projector gebruiken in Broadcast Mode (uitzendmodus).....	253
Procedure	253
Venster [Broadcast Mode].....	256
Functies in alle modi	259
Het sessiekeuzemenu gebruiken	260
Sessiekeuzemenu	260
Sessies zoeken.....	261
Het projectorkeuzemenu gebruiken.....	262
Projectorkeuzemenu.....	262
■ Projectoren zoeken	264
■ Met wachtwoord beveiligde projectoren selecteren	265
■ De functie Favorieten gebruiken	266
■ De projectorlijst sorteren	267
■ Projectoren inschakelen.....	267
Lay-outfuncties gebruiken.....	268
■ Andere projectoren gebruiken in de lay-out	268
■ Alle projectoren tegelijkertijd aansturen	268
■ Projecteren vanuit meerdere projectoren (multi-projectie).....	269
■ Schakelen tussen primaire/secundaire monitor	270
■ Beelden tijdelijk vergroten	270
■ Sessie-informatie projecteren	271
■ De projectie volledig verbergen.....	271
■ De projectie verbergen vanuit uw computer.....	273
■ Controleren op computers die zich aansluiten bij sessies of sessies verlaten..	274
Projectie-instellingen opgeven via de toepassing.....	276
Vensters verkleinen tot een compact formaat	278

Tips voor betere projectie via het netwerk	279
■ Verbindingslimieten niet overschrijden	279
■ Bediening bij een verbroken verbinding	279
■ Projectoren kunnen niet worden gedetecteerd	279
Beperkingen	280
■ Routerverbindingen	280
■ Projectie van dialoogvenster Beveiliging	280
■ Software voor schermopnames	280
■ Bewegende cursors	280
■ Alternatieve cursors	280
■ Projectiebependingen	280
■ Netwerkbandbreedte	280
■ Projectie via een firewall	280
■ Weergave van toepassingen	280
Bijlage	281
Bijlage	283
Problemen oplossen	284
Betekenis van LED-lampjes	284
Symptomen en oplossingen	286
■ U kunt de projector niet inschakelen	286
■ U kunt geen beeld projecteren vanaf de projector	286
■ Er is geen geluid	288
■ Het geprojecteerde beeld is vaag	288
■ U kunt een beeld niet goed projecteren	289
■ De projector schakelt zichzelf uit	289
■ De afstandsbediening werkt niet	290
■ Multi-projectie via het netwerk werkt niet	290
Relatie tussen aspect en schermaspect	291
■ Projectie op een 16:10-scherm	291
■ Projectie op een 16:9-scherm	292
■ Projectie op een 4:3-scherm	292
■ Projectie op een 16:10-scherm in de aspectverhouding van het aangesloten apparaat	293
■ Projectie op een 16:9-scherm in de aspectverhouding van het aangesloten apparaat	293
■ Projectie op een 4:3-scherm in de aspectverhouding van het aangesloten apparaat	294
Testpatronen weergeven	295
Ondersteunde signaalsoorten	296

Productspecificaties..... 299

- Projector.....299
- Afstandsbediening.....302
- Extern aanzicht303
- ANALOG PC-2 / COMPONENT-aansluiting304
- Servicepoort (CONTROL).....304

Index..... 307

Opties..... 310

Menuconfiguratie 311

Veiligheidsinstructies

Lees deze handleiding zorgvuldig door alvorens de projector te installeren en in gebruik te nemen.

De projector beschikt over vele handige gebruiksmogelijkheden en functies. Door een juist gebruik van de projector leert u deze functies te gebruiken en kunt u de projector gedurende een aanzienlijke tijd in goede conditie houden.

Verkeerd gebruik kan niet alleen de levensduur van de projector verkorten, maar ook storingen, brandgevaar of andere ongevallen veroorzaken.

Als uw projector niet juist lijkt te werken, lees dan deze handleiding nogmaals door, controleer de werking en de kabelaansluitingen en probeer de oplossingen uit die vermeld staan in het hoofdstuk "Problemen oplossen" aan het einde van deze handleiding. Als het probleem blijft voortbestaan, neem dan contact op met het Canon Call Center.

	VOORZICHTIG GEVAAR VOOR ELEKTRISCHE SCHOKKEN NIET OPENEN	
VOORZICHTIG:	OM HET RISICO VAN EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE BEPERKEN, DE AFDEKKING (OF ACHTERPANEEL) NIET VERWIJDEREN. BEHALVE DE LAMP BEVINDEN ER ZICH GEEN DOOR DE GEBRUIKER TE VERVANGEN ONDERDELEN IN DIT TOESTEL. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIES UITVOEREN DOOR BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.	
	DIT SYMBOOL DUIDT OP DE AANWEZIGHEID VAN GEVAARLIJKE SPANNINGEN IN DIT TOESTEL DIE GEVAAR VOOR EEN ELEKTRISCHE SCHOK INHOUDT.	
	DIT SYMBOOL GEEFT AAN DAT ER ZICH IN DE HANDLEIDING BELANGRIJKE INSTRUCTIES VOOR GEBRUIK EN ONDERHOUD VAN DIT TOESTEL BEVINDEN.	

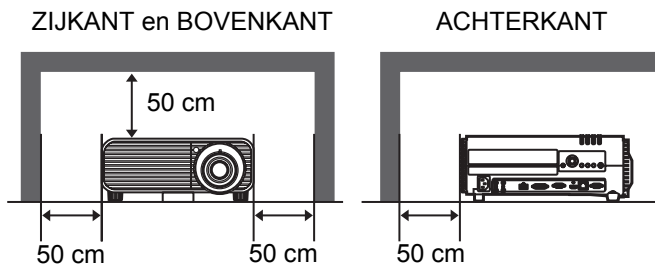
VOORZICHTIG

Niet geschikt voor gebruik in een computerruimte zoals bepaald in de Standaard voor de Beveiliging van Elektronische Computers / Gegevensverwerkende Apparatuur, ANSI / NFPA 75.

Veiligheidsvoorschriften

WAARSCHUWING:

- **DIT APPARAAT MOET GEAARD WORDEN.**
- **OM HET GEVAAR VOOR BRAND OF EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE BEPERKEN DIT TOESTEL NIET BLOOTSTELLEN AAN REGEN OF VOCHT.**
- De projectielens van deze projector produceert een sterk licht. Staar niet rechtstreeks in de lens, anders bestaat de kans op oogletsel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtstraal kijken.
- Installeer de projector in de juiste positie. Anders kan er brandgevaar ontstaan.
- Het overlaten van voldoende ruimte aan de bovenkant, de zijkanten en de achterkant van de projector is van het grootste belang voor een juiste luchtcirculatie en afkoeling van het apparaat. In de hier aangegeven schema's worden de vereiste minimumafstanden aangegeven. Als de projector in een kast of soortgelijke omsloten ruimte wordt ingebouwd, dient u deze minimumafstanden in acht te nemen.



- Dek de ventilatieopeningen van de projector niet af. Overmatige warmteontwikkeling kan de levensduur van uw projector verkorten en kan ook gevaarlijk zijn.
- Haal de stekker van de projector uit het stopcontact als hij voor langere tijd niet zal worden gebruikt.
- Projecteer hetzelfde beeld niet gedurende langere tijd. Als gevolg van de karakteristieken van het paneel kan er een nabeeld achterblijven op de LCD panelen.

EXTRA AANDACHT BIJ PLAFONDBEVESTIGING

Wanneer de projector aan het plafond wordt opgehangen, de luchtinlaatroosters en de bovenkant van de projector regelmatig met een stofzuiger reinigen. Als u de projector gedurende langere tijd niet reinigt, kunnen de koelventilatoren door stof verstopt raken en kan dit een defect of ongeval veroorzaken.

INSTALLEER DE PROJECTOR NIET OP PLAATSEN WAAR DEZE WORDT BLOOTGESTELD AAN VETTE DAMPEN, STOOM OF ROOK ZOALS IN EEN KEUKEN OM DEFECT RAKEN OF EEN ONGEVAL TE VOORKOMEN. ALS DE PROJECTOR IN AANRAKING KOMT MET OLIE OF CHEMISCHE STOFFEN, KAN HET TOESTEL BESCHADIGD RAKEN.

■ LEES DEZE HANDLEIDING GOED DOOR EN BEWAAR HEM ZODAT U ER LATER NOG EENS IETS IN KUNT OPZOEKEN.

Lees alle veiligheids- en bedieningsvoorschriften voordat u het toestel gebruikt.

Lees alle instructies die hier worden gegeven en bewaar ze voor later gebruik. Haal de stekker van de projector uit het stopcontact voordat u hem reinigt. Gebruik geen vloeibare reinigingsproducten of producten in spuitbussen. Reinig het toestel met een vochtige doek.

Volg alle waarschuwingen en aanwijzingen die op de projector staan aangegeven.

Als extra beveiligingsmaatregel voor de projector tijdens een onweer of wanneer de projector gedurende langere tijd onbeheerd en ongebruikt wordt gelaten, de stekker uit het stopcontact halen. Dit voorkomt beschadiging als gevolg van blikseminslag en stroomstoten.

Stel dit toestel niet bloot aan regen en gebruik het niet in de buurt van water ... bijvoorbeeld in een vochtige kelder, aan de rand van een zwembad, enz.

Gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant zijn aanbevolen, aangezien deze gevaar kunnen opleveren.

Plaats deze projector niet op een onstabiel rolwagentje of op een wankel steun of tafel. De projector zou kunnen vallen, wat ernstig letsel aan een kind of volwassene en ernstige schade aan de projector kan toebrengen. Gebruik alleen een rolwagentje of een steun die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij de projector wordt verkocht. Volg bij bevestiging aan een wand of schap de aanwijzingen van de fabrikant en gebruik bevestigingsmateriaal dat door de fabrikant is goedgekeurd.

Wees voorzichtig wanneer u het toestel verplaatst op een rolwagentje. Plotseling stoppen, te hard voortduwen en oneffenheden kunnen het toestel en het rolwagentje doen kantelen.



Aan de achterkant en op de voorkant van de behuizing zijn gleuven en openingen voor ventilatie aangebracht welke zorgen voor een betrouwbaar functioneren van het toestel en het beschermen tegen oververhitting.

Dek de openingen nooit af met een doek of iets dergelijks en de opening aan de onderkant mag nooit geblokkeerd worden door de projector op een bed, bank, tapijt of soortgelijk oppervlak te plaatsen. Plaats deze projector nooit dichtbij of boven een radiator of rooster waaruit warme lucht wordt geblazen.

Deze projector mag niet op een omsloten plaats zoals in een boekenkast geïnstalleerd worden, tenzij er voor een goede ventilatie wordt gezorgd.

Steek nooit voorwerpen van enigerlei soort in deze projector door de openingen in de behuizing, aangezien delen die onder gevaarlijk hoge spanning staan geraakt kunnen worden of kortsluiting veroorzaakt kan worden met gevaar voor brand of een elektrische schok. Mors geen vloeistof van enigerlei aard op de projector.

Installeer de projector niet in de buurt van het ventilatiekanaal van airconditioningapparatuur.

Deze projector mag alleen worden aangesloten op het type stroomvoorziening dat is aangegeven op het kenplaatje. Als u niet zeker weet welk type stroomvoorziening ter plekke wordt geleverd, neem dan contact op met het Canon Call Center of plaatselijke elektriciteitsbedrijf.

Stopcontacten en verlengsnoeren niet overbelasten, aangezien dit brand of elektrische schokken kan veroorzaken. Zorg dat er niets op het netsnoer staat. Gebruik deze projector niet op plaatsen waar het netsnoer beschadigd kan worden doordat er over wordt gelopen.

Probeer deze projector niet zelf te repareren, aangezien u door het open maken of verwijderen van afdekkingen blootgesteld kunt worden aan gevaarlijke spanningen of andere gevaren. Laat alle reparaties uitvoeren door bevoegd onderhoudspersoneel.

Haal onder de volgende omstandigheden de stekker uit het stopcontact en laat de projector repareren door bevoegd onderhoudspersoneel:

- a. Het netsnoer of de stekker is beschadigd of gerafeld.
- b. Er is vloeistof gemorst in de projector.
- c. De projector is blootgesteld aan regen of water.
- d. De projector werkt niet normaal, alhoewel de bedieningsinstructies zijn opgevolgd. Stel alleen die regelaars af die worden beschreven in de bedieningsinstructies, aangezien het verkeerd instellen van overige regelaars schade kan veroorzaken en het van een bevoegde monteur vaak veel werk vergt om de projector in zijn normale toestand te herstellen.
- e. De projector is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- f. Als de prestaties van de projector duidelijk verminderen geeft dit aan dat reparatie noodzakelijk is.

Wanneer vervangingsonderdelen nodig zijn, er op letten dat de onderhoudsmonteur vervangingsonderdelen heeft gebruikt die door de fabrikant zijn voorgeschreven en die dezelfde eigenschappen hebben als het originele onderdeel. Ongeoorloofde vervanging van onderdelen kan brand, een elektrische schok of letsel veroorzaken.

Vraag na het voltooien van onderhoud of reparaties aan deze projector of de onderhoudsmonteur de gebruikelijke routinecontroles uitvoert om te bepalen of de projector veilig kan worden gebruikt.

VOORSCHRIFTEN BETREFFENDE HET NETSNOER

Het bij deze projector geleverde netsnoer voldoet aan de voorschriften voor gebruik in het land van aankoop.

HET STOPCONTACT MOET ZICH DICHT BIJ HET APPARAAT BEVINDEN EN GEMAKKELIJK BEREIKBAAR ZIJN.



Uitsluitend bestemd voor de Europese Unie en EER (Noorwegen, IJsland en Liechtenstein)



Met deze symbolen wordt aangegeven dat dit product in overeenstemming met de AEEA-richtlijn (2012/19/EU), de richtlijn 2006/66/EG betreffende batterijen en accu's en/of de plaatselijk geldende wetgeving waarin deze richtlijnen zijn geïmplementeerd, niet bij het normale huisvuil mag worden weggegooid.







Indien onder het hierboven getoonde symbool een chemisch symbool gedrukt staat, geeft dit in overeenstemming met de richtlijn betreffende batterijen en accu's aan dat deze batterij of accu een zwaar metaal bevat (Hg = kwik, Cd = cadmium, Pb = lood) waarvan de concentratie de toepasselijke drempelwaarde in overeenstemming met de genoemde richtlijn overschrijft.

Dit product dient te worden ingeleverd bij een hiervoor aangewezen inzamelpunt, bijv. door dit in te leveren bij een hiertoe erkend verkooppunt bij aankoop van een gelijksoortig product, of bij een officiële inzameldienst voor de recycling van elektrische en elektronische apparatuur (EEA) en batterijen en accu's. Door de potentieel gevaarlijke stoffen die gewoonlijk gepaard gaan met EEA, kan onjuiste verwerking van dit type afval mogelijk nadelige gevolgen hebben voor het milieu en de menselijke gezondheid. Uw medewerking bij het op juiste wijze weggooien van dit product draagt bij tot effectief gebruik van natuurlijke hulpbronnen.

Voor verdere informatie over recycling van dit product kunt u contact opnemen met uw plaatselijke gemeente, afvaldienst, officiële dienst voor klein chemisch afval of afvalstortplaats, of kunt u terecht op www.canon-europe.com/weee, of www.canon-europe.com/battery.

Veiligheidssymbolen in deze handleiding

In dit gedeelte worden de veiligheidssymbolen beschreven die in deze handleiding worden gebruikt. Belangrijke veiligheidsinformatie over de projector wordt aangegeven door de volgende symbolen. Neem altijd de veiligheidsinformatie die door deze symbolen wordt aangegeven in acht.

 Waarschuwing	Geeft het risico aan op overlijden of ernstig letsel door verkeerd gebruik als deze informatie niet in acht wordt genomen. Neem voor een veilig gebruik deze informatie altijd in acht.
 Voorzichtig	Geeft het risico aan op letsel door verkeerd gebruik als deze informatie niet in acht wordt genomen. Neem voor een veilig gebruik deze informatie altijd in acht.
 Verboden	Geeft verboden handelingen aan.
 Voorzichtig	Geeft vereiste handelingen aan of informatie die in acht moet worden genomen.

Vorzorgsmaatregelen voor gebruik

Aangezien dit hoofdstuk belangrijke informatie bevat met betrekking tot de veiligheid, moet u het hiernavolgende zorgvuldig doorlezen alvorens u uw projector correct en veilig kunt gebruiken.

Waarschuwing

Zorg er tijdens de installatie voor dat de stekker van de projector gemakkelijk toegankelijk is, zodat u de projector zo nodig direct kunt loskoppelen van de netvoeding. Of zorg voor een stroomonderbreker binnen handbereik.

Als zich de volgende situaties voordoen, schakelt u de projector uit, trekt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met het Canon Call Center. Als u dit niet doet, kan er brandgevaar ontstaan of kunt u een elektrische schok krijgen.

- Als er rook uit het apparaat komt.
- Als het apparaat een ongebruikelijke geur of vreemd geluid produceert.
- Als er water of een andere vloeistof in de projector is terechtgekomen.
- Als er metaal of ander vreemd materiaal in de projector is terechtgekomen.
- Als de projector is omgestoten of gevallen en de behuizing stuk is gegaan.

Let bij de behandeling van het netsnoer op de volgende punten. Als u dit niet doet, bestaat er de kans op brandgevaar, elektrische schokken of lichamelijk letsel.



Verboden

- Plaats geen voorwerpen op het netsnoer en zorg ervoor dat het netsnoer niet onder de projector beklemd raakt.
- Leg het netsnoer nooit onder een kleed of de vloerbedekking.
- Breng geen wijzigingen aan het netsnoer aan en zorg ervoor dat u het snoer niet met kracht buigt, verdraait, bundelt of eraan trekt.
- Houd het netsnoer uit de buurt van verwarmingsapparaten of andere warmtebronnen.
- Gebruik nooit een beschadigd netsnoer. Koop bij de dealer een nieuw netsnoer als het is beschadigd.
- Het bij deze projector geleverde netsnoer is uitsluitend bedoeld voor gebruik in combinatie met dit product. Gebruik dit snoer niet voor andere producten.

- Sluit de massa-aansluiting van het netsnoer aan op massa.
- Sluit de massakabel aan alvorens de stekker in het stopcontact te steken. Haal wanneer u de massakabel losmaakt eerst de stekker van het netsnoer uit het stopcontact.

Waarschuwing

Let voor wat betreft de stroomvoorziening, de stekker en de behandeling van de connector op de volgende punten. Als u dit niet doet, bestaat er de kans op brandgevaar, elektrische schokken of lichamelijk letsel.



Verboden

- Gebruik geen stroomvoorziening met een andere spanning dan de aangegeven spanning (100–240 V wisselstroom).
- Trek niet aan het netsnoer en houd bij het verwijderen van het netsnoer de stekker of connector vast. Het netsnoer kan beschadigd raken als u het niet op de juiste manier gebruikt.
- Steek geen metalen voorwerpen in de contactonderdelen van de stekker of connector.
- De stekker of connector niet met natte handen losmaken.



Voorzichtig

- Steek de stekker en connector volledig in het stopcontact. Gebruik ook geen beschadigde stekker of een loszittend stopcontact.
- Overschrijd bij het gebruik van een verlengsnoer niet de nominale capaciteit ervan.



Voorzichtig

- Controleer regelmatig het netsnoer en het stopcontact en verwijder alle stof en vuil dat zich tussen de stekker en het stopcontact heeft verzameld.

Voorzorgsmaatregelen voor installatie en behandeling

Let bij het installeren en de behandeling van de projector op de volgende punten. Als u dit niet doet, bestaat er de kans op brandgevaar, elektrische schokken of lichamelijk letsel.

- Gebruik de projector niet in omgevingen waar deze nat kan worden, zoals in de buitenlucht of in een badkamer.
- Plaats geen houders met vloeistof bovenop de projector.
- Raak de projector zelf, het netsnoer of de kabel niet aan wanneer het bliksemt.
- De projector niet verplaatsen alvorens het apparaat uit te schakelen, de stekker uit het stopcontact te verwijderen en alle overige kabels los te maken.
- Haal de stekker van de projector uit het stopcontact voordat u de projector reinigt of er onderhoud aan pleegt.

Waarschuwing

Let bij het installeren en de behandeling van de projector op de volgende punten. Als u dit niet doet, bestaat er de kans op brandgevaar, elektrische schokken of lichamelijk letsel.



Verboden

- De behuizing van de projector niet verwijderen of demonteren. Het interne gedeelte van de projector bevat hoogspanningsonderdelen, alsmede onderdelen die zeer heet worden. Neem contact op met het Canon Call Center als inspectie, onderhoud of reparatie vereist is.
- De projector (inclusief Verbruiksonderdelen) of de afstandsbediening niet demonteren of aanpassen.
- Kijk tijdens gebruik niet rechtstreeks in de luchtuitlaatroosters.
- Steek geen voorwerpen in de ventilatieopeningen van de projector, zoals in de luchtinlaat- of luchtuitlaatroosters.
- Plaats geen spuitbussen voor de luchtuitlaatroosters. De druk van de inhoud van de bus kan toenemen als gevolg van de hitte van de luchtuitlaatroosters en dit kan een explosie veroorzaken.
- Gebruik bij het verwijderen van stof of vuil van de projectorlens, enz., geen ontvlambare spray. Aangezien de temperatuur van de lamp binnen in de projector hoog is, kan dit tot ontbranding komen en brand veroorzaken.
- Aangezien tijdens het gebruik van de projector krachtige lichtstralen worden uitgezonden, mag u nooit rechtstreeks in de projectorlens kijken. Als u dit toch doet, kan dit oogletsel veroorzaken. Let vooral op dat kleine kinderen dit niet doen.
- Controleer of het oppervlak vlak en stabiel is als u de projector voor gebruik op een hoge plek zet.
- Raadpleeg de installatiehandleiding bij de plafondbevestiging (apart verkrijgbaar) voor voorzorgsmaatregelen bij de bevestiging van de projector aan het plafond.



Verboden

Vorzorgsmaatregelen bij de lamp

Deze projector maakt gebruik van een hogedruk kwiklamp die zeer voorzichtig en op de juiste manier behandeld moet worden zoals hieronder beschreven staat.

De kwiklamp heeft de volgende kenmerken.

- Een lamp wordt in de loop der tijd steeds donkerder.
- Door stoten, schuren of gebruik na de vervaldatum kunnen lampen kapot springen (dit kan gepaard gaan met een hard geluid) of doorbranden.
- Na het bericht dat de lamp moet worden vervangen loopt u meer risico dat de lamp kapot springt. (Zie “De lamp vervangen” (P203).) Vervang de lamp zo spoedig mogelijk door een nieuwe.
- De levensduur van lampen varieert sterk en is afhankelijk van de gebruiksomgeving. Sommige lampen springen al snel na het eerste gebruik kapot.
- Zorg er dus altijd voor dat u een reservelamp bij de hand hebt.

Waarschuwing

Neem de volgende voorzorgsmaatregelen in acht als u de lamp vervangt of als de lamp kapot is gesprongen. Wanneer dit niet gebeurt, kan dit elektrische schokken of lichamelijk letsel veroorzaken.

- Haal altijd de stekker van de projector uit het stopcontact en wacht minstens een uur voordat u de lamp vervangt.
- Een kapot gesprongen lamp zorgt voor glassplinters in de projector. Neem contact op met het Canon Call Center voor het reinigen en inspecteren van de binnenzijde van de projector en het vervangen van de lamp.

Voorzorgsmaatregelen bij de vervanging van defecte lampen

- Als het licht plotseling uit gaat wanneer u de projector inschakelt of als deze een tijdje aan is geweest, kan de lamp kapot zijn gesprongen. Probeer in dat geval nooit de lamp zelf te vervangen. Vraag altijd het Canon Call Center om serviceverlening.
- Bij projectors die aan het plafond zijn bevestigd, kan de lamp eruit vallen als u het lampdeksel opent of het probeert terug te plaatsen. Zorg ervoor dat u tijdens de vervanging niet rechtstreeks onder het lampdeksel staat, maar ernaast.
- Als de lamp kapot springt, kan er stof en gas (dat kwik bevat) uit de luchtuitlaatroosters komen. Als dit gebeurt, opent u onmiddellijk de ramen en deuren om de ruimte te ventileren.
- Neem onmiddellijk contact op met een arts als u per ongeluk gas van de lamp hebt ingeademd of als er stukjes van de lamp in uw ogen of mond terecht komen.



Voorzichtig

Waarschuwing

Voorzorgsmaatregelen voor de batterijen van de afstandsbediening

Let bij de behandeling van de batterijen op de volgende punten. Als u dat niet doet, kan dit brand of lichamelijk letsel veroorzaken.



Verboden

- De batterijen niet verwarmen, kortsluiten of uit elkaar halen, en ze ook niet in een vuur leggen.
- Probeer de batterijen die met de afstandsbediening worden meegeleverd niet op te laden.



Voorzichtig

- Verwijder de batterijen wanneer deze volledig opgebruikt zijn of wanneer de afstandsbediening gedurende lange tijd niet gebruikt zal worden.
- Bij het vervangen van de batterijen, beide batterijen altijd tegelijkertijd vervangen. Gebruik ook nooit twee batterijen van een ander type tegelijkertijd.
- Breng de batterijen in met de + en - polen in de juiste richting.
- Als er vloeistof uit de batterijen lekt dat in contact komt met uw huid, moet u dat er direct goed afwassen.

Voorzichtig

Let bij het installeren en de behandeling van de projector op de volgende punten.

- Haal voor de veiligheid de stekker van de projector uit het stopcontact als deze voor langere tijd niet zal worden gebruikt. Als u dit niet doet, kan er brand ontstaan door stofophoping op de stekker of het stopcontact.
- Delen van de behuizing rondom en boven de luchtuitlaatroosters kunnen tijdens het projecteren heet worden. Wanneer u deze gedeelten tijdens gebruik van de projector aanraakt, kan dit brandwonden op uw handen veroorzaken. Let vooral op dat kleine kinderen deze onderdelen niet aanraken. Plaats ook geen metalen voorwerpen rondom of boven de luchtuitlaatroosters. Als gevolg van de hitte van de projector kan dit een ongeval of lichamelijk letsel veroorzaken.
- Stel de projector niet bloot aan vettige rook of stoom, bijvoorbeeld in de buurt van een fornuis of luchtbevochtiger. Als u dit wel doet, kan dit leiden tot brand of elektrische schokken.
- Plaats geen zware voorwerpen bovenop de projector en ga er niet op zitten / staan. Let vooral op dat kleine kinderen dit niet doen. De projector kan hierdoor mogelijk omgestoten worden en dit kan beschadiging of lichamelijk letsel veroorzaken.
- Plaats de projector niet op een onstabiel of hellend oppervlak. De projector kan hierdoor mogelijk komen te vallen of omgestoten worden en dit kan beschadiging of lichamelijk letsel veroorzaken.
- Plaats tijdens het projecteren geen voorwerpen voor de lens. Als u dit toch doet kan dit brand veroorzaken.
- Presentatoren die vóór de projector staan, moeten niet in te fel licht gaan staan en ervoor zorgen dat hun schaduw niet op het scherm valt.



Verboden

Besteed bij de behandeling van de lamp aandacht aan de volgende punten.

- Raak onmiddellijk nadat de lamp is gebruikt deze niet aan. Schakel de projector uit en wacht ongeveer 1 uur om de lamp en de projector voldoende te laten afkoelen. Wanneer dit niet gebeurt, kan dit brandwonden of lichamelijk letsel veroorzaken als gevolg van de hitte van de lamp of van de projector.



Verboden

Voorzichtig

Let op het volgende wanneer u de projector draagt of vervoert.



Voorzichtig

- Deze projector is een precisie-instrument. Laat de projector niet vallen en stel deze niet bloot aan schokken. Als u dit toch doet, kan dit storingen veroorzaken.
- Gebruik de verpakking of het schokabsorberend materiaal dat met de projector is meegeleverd ten tijde van aankoop voor het vervoeren of verzenden van de projector niet opnieuw. De bescherming van de projector kan niet gewaarborgd zijn als gebruikte verpakings- of schokabsorberende materialen opnieuw gebruikt worden. Stukjes van het schokabsorberend materiaal kunnen bovendien in de projector terecht komen en een storing veroorzaken.
- Maak de kabels los die aan de projector zijn aangesloten. Het dragen van de projector terwijl de kabels nog aangesloten zijn kan leiden tot ongelukken.
- Draai de verstelvoetjes helemaal terug voordat u de projector verplaatst. Uitstekende voetjes kunnen schade veroorzaken.
- Bevestig de lenskap op de lens om de lens te beschermen.

Voorzichtig

Let op het volgende bij installatie en gebruik van de projector.

- Raak de lens niet met blote handen aan. Dit kan verslechtering van de beeldkwaliteit veroorzaken.
- Als de projector plotseling van een koele naar een warme ruimte wordt verplaatst, kan zich condens vormen op de lens of spiegels. Dit zorgt voor wazig beeld. Wacht totdat de condens verdampt is en het geprojecteerde beeld weer normaal wordt.
- Installeer de projector niet op een plaats met een hoge of lage temperatuur. Als u dit toch doet, kan dit storingen veroorzaken. Zie de “productspecificaties” voor richtlijnen voor gebruikstemperaturen.
- Plaats geen voorwerpen boven op de projector die door de hitte kunnen vervormen of verkleuren.
- Pas projectorinstellingen aan als u de projector gebruikt op grote hoogte of bij projectie omhoog of omlaag. Als u de instellingen niet aanpast, kan dit de levensduur van de lamp verkorten of de lamp beschadigen. Neem voor details contact op met het Canon Call Center.
- Installeer de projector niet nabij elektrische hoogspanningsleidingen of een elektrische stroombron.
- Gebruik de projector niet op een zacht oppervlak zoals een vloerkleed of een sponsachtige mat. Hierdoor kan de hitte zich binnen in de projector verzamelen en dit kan leiden tot defecten.
- Blokkeer de luchtinlaat- of luchtuitlaatroosters van de koelventilator niet. Als het luchtinlaat- of luchtuitlaatrooster geblokkeerd is, kan de hitte in de projector er niet uit. Dit kan de levensduur van de lamp verkorten of leiden tot storingen.
- Wanneer de projector in de verkeerde richting wordt geïnstalleerd kan dit defecten of ongevallen veroorzaken. Installeer de projector niet met één kant hoger dan de andere of schuin naar links of rechts.
- Zorg bij de installatie van de projector voor voldoende ruimte tussen de luchtinlaat- en uitlaatroosters en muren. Wanneer dit niet gebeurt, kan dit een defect veroorzaken.
- Installeer de projector niet in een vochtige of stoffige ruimte of op een plaats met vette rook of tabaksrook. Dit kan verontreiniging van de optische componenten zoals de lens en de spiegel veroorzaken en kan verslechtering van de beeldkwaliteit tot gevolg hebben.



Voorzichtig

Vóór gebruik

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies

Vóór gebruik

Bediening

Een beeld projecteren

Nuttige functies die beschikbaar zijn bij een presentatie

Functies instellen via het menusysteem

Installatie en onderhoud

Installeren

Aansluiten op een netwerk

Onderhoud

Multi-projectie via het netwerk

Multi-projectie via het netwerk - overzicht

Bediening in elke modus

Functies in alle modi

Bijlage

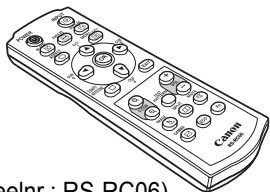
Overige informatie

Index

Meegeleverde accessoires

Controleer dat de volgende accessoires bij de projector geleverd zijn.

- Afstandsbediening

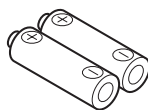


(Onderdeelnr.: RS-RC06)



Er zijn ook optionele afstandsbedieningen beschikbaar (RS-RC04, RS-RC05). Sommige knoppen worden echter niet ondersteund op deze projector. De RS-RC05 kan ook worden gebruikt als afstandsbediening met kabel. (P36)

- Batterijen voor afstandsbediening

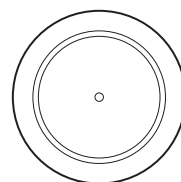


(AAA-formaat
x2)

- Lenskap

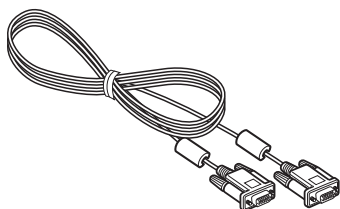


WUX450/WX520

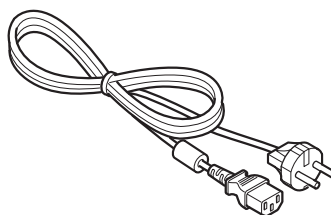


WUX400ST/WX450ST

- Computerkabel (1,8 m)
(mini D-sub, 15-pens / mini D-sub,
15-pens)



- Netsnoer (1,8 m)



- Gebruikershandleiding (Cd-rom)



- Garantiebewijs

- Belangrijke informatie

■ De lenskap bevestigen

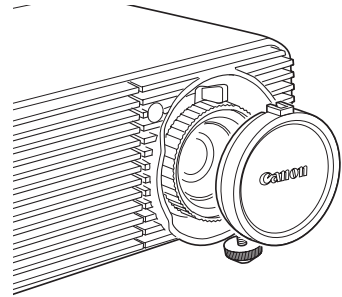
Bij gebruik van de WUX450/WX520 lijnt u de uitsparing op de lenskap uit met de optische-zoomhendel, zoals getoond in de afbeelding en bevestigt u de kap.

Bij gebruik van de WUX400ST/WX450ST hoeft u de lenskap niet uit te lijnen.



Voorzichtig

Verwijder de kap altijd voordat u de projector gebruikt. Als u de kap per ongeluk tijdens de projectie op de lens laat zitten, kan de kap vervormd raken en de projector worden beschadigd.

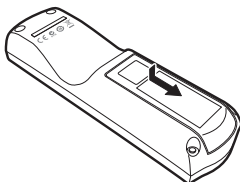


De afstandsbediening voorbereiden

■ De batterijen van de afstandsbediening installeren

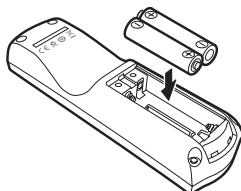
1 Maak het klepje van het batterijvakje open.

Schuif het klepje terwijl u het indrukt opzij.



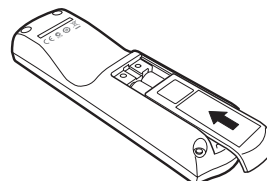
2 Doe de batterijen er in.

Steek 2 nieuwe AAA-batterijen in het vakje met de + en de - polen op de juiste plaats.



3 Doe het klepje van het vakje weer dicht.

Schuif het klepje erover totdat u een klik hoort om het stevig vast te maken.



- Als niet alle knoppen op de afstandsbediening werken wanneer u de projector probeert te bedienen, vervang de batterijen dan door nieuwe.
- Laat de afstandsbediening niet vallen en stel hem niet bloot aan schokken.
- Mors geen vloeistoffen op de afstandsbediening. Dat zou schade tot gevolg kunnen hebben.



Verboden



Voorzichtig

Let bij het inbrengen en verwijderen van batterijen op de volgende punten. Als u dat niet doet, kan dit brand of lichamelijk letsel veroorzaken.

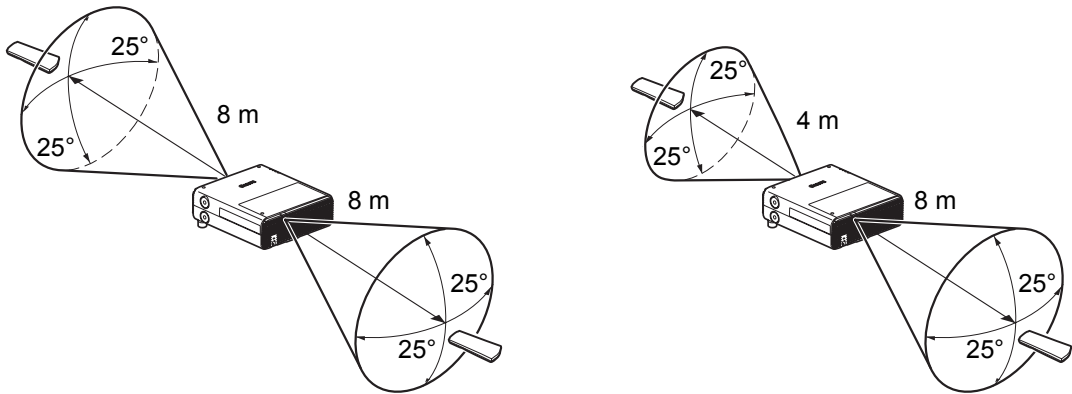
- De batterijen niet verwarmen, kortsluiten of uit elkaar halen, en ze ook niet in een vuur leggen.
- Probeer de batterijen die met de afstandsbediening worden meegeleverd niet op te laden.
- Verwijder de batterijen wanneer deze volledig opgebruikt zijn of wanneer de afstandsbediening gedurende lange tijd niet gebruikt zal worden.
- Bij het vervangen van de batterijen, beide batterijen altijd tegelijkertijd vervangen. Gebruik ook nooit twee batterijen van een ander type tegelijkertijd.
- Breng de batterijen in met de + en - polen in de juiste richting.
- Als er vloeistof uit de batterijen lekt dat in contact komt met uw huid, moet u dat er direct goed afwassen.

■ Het bedieningsbereik van de afstandsbediening

De afstandsbediening is van het type dat infrarood gebruikt. Richt het op de infraroodontvanger op de voor- of achterkant van de projector om het te bedienen.

WUX450/WX520

WUX400ST/WX450ST

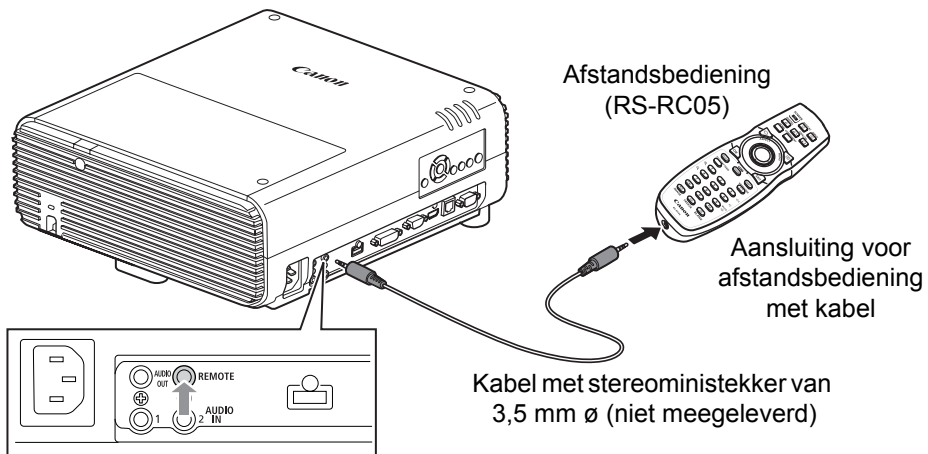


- Gebruik de afstandsbediening binnen een hoek van 25° in alle richtingen vanaf recht voor de infraroodontvanger.
- De afstandsbediening werkt niet wanneer er zich een object tussen de afstandsbediening en de projector bevindt, of wanneer de infraroodontvanger op de projector blootstaat aan direct zonlicht of sterk licht vanuit verlichtingsapparatuur.
- Wanneer u 2 of meer projectoren tegelijkertijd gebruikt, kunt u de kanaalinstellingen veranderen om te voorkomen dat de ene afstandsbediening de andere stoort. (P114)

■ Een optionele afstandsbediening met kabel gebruiken (RS-RC05)

Gebruik de RS-RC05 (apart verkrijgbaar) als u een afstandsbediening met kabel wilt gebruiken voor de projector.

Gebruik hiervoor een kabel met een stereoministekker van 3,5 mm \varnothing (niet meegeleverd).

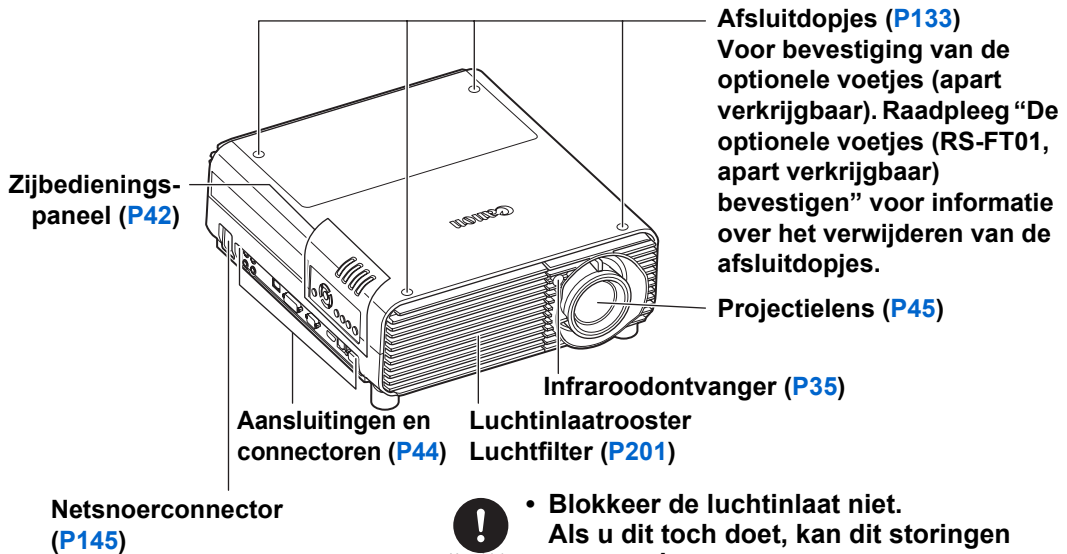


- Infrarood zal niet werken wanneer een kabel is aangesloten op de projector of de afstandsbediening.
- Gebruik een kabel met een stereoministekker van 3,5 mm \varnothing (niet meegeleverd) en een lengte van 30 m of minder.

Benaming van de onderdelen

Projector (WUX450/WX520)

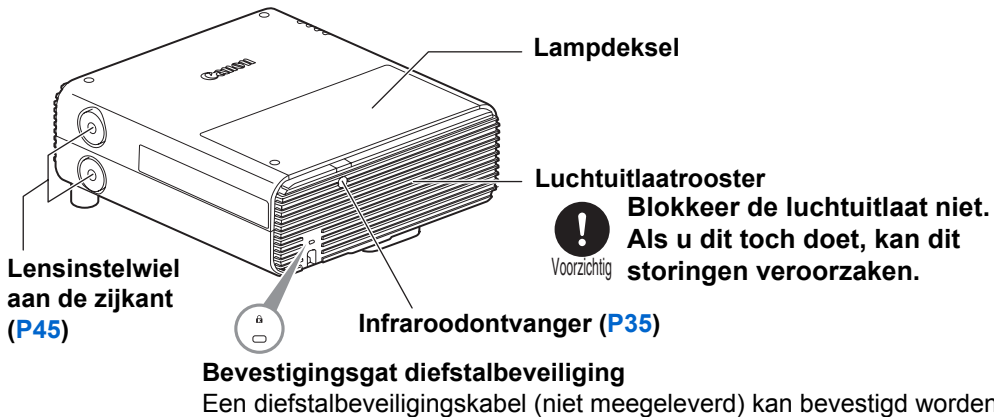
■ Vooraanzicht



Voorzichtig

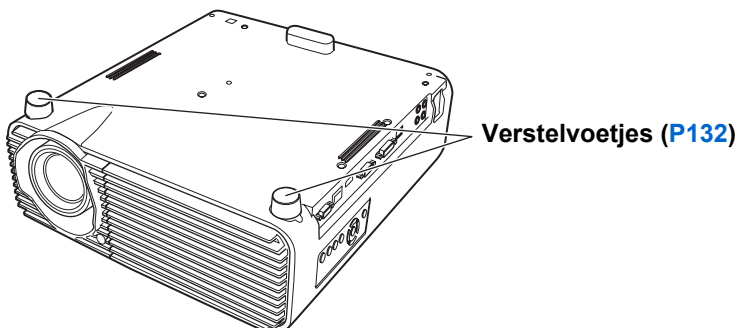
- **Blokkeer de luchtinlaat niet.** Als u dit toch doet, kan dit storingen veroorzaken.
- **Verwijder de kap altijd voordat u gaat projecteren.** Als u de kap laat zitten, kan dit de projector beschadigen.

■ Achteraanzicht



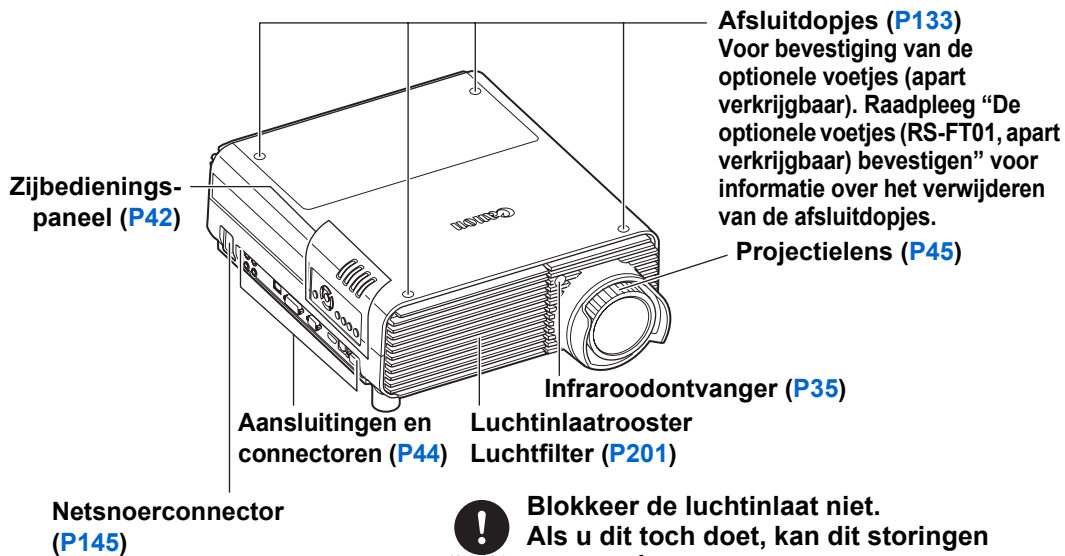
Voorzichtig

■ Onderaanzicht

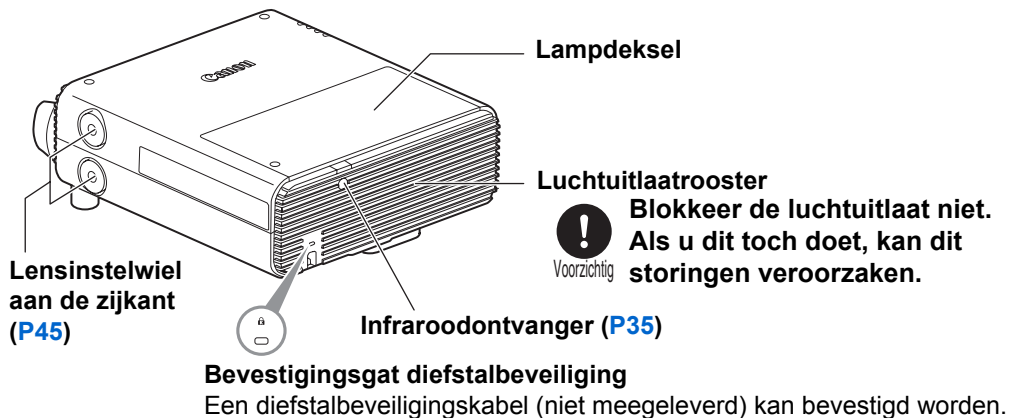


Projector (WUX400ST/WX450ST)

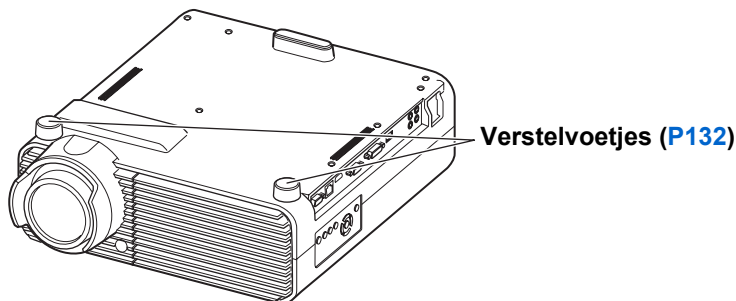
■ Vooraanzicht



■ Achteraanzicht



■ Onderaanzicht



De projector aan het plafond bevestigen

U kunt de projector aan het plafond bevestigen.

Plafondbevestiging (Onderdeelnr.: RS-CL12 (WUX450/WX520), RS-CL13 (WUX400ST/WX450ST)) is vereist om de projector aan het plafond te bevestigen. Afhankelijk van de installatieomgeving kan een verlengpijp (Onderdeelnr.: RS-CL08 of RS-CL09) ook vereist zijn. Neem voor meer informatie contact op met het Canon Call Center.

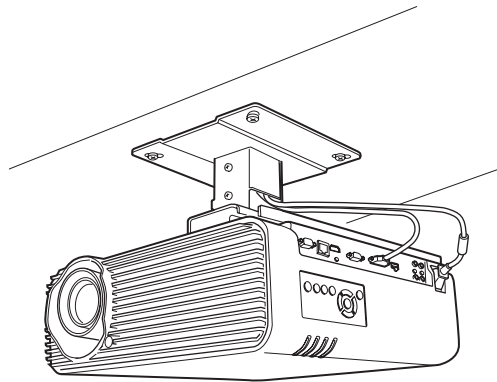


Voorzichtig

- **Zorg ervoor dat u de optionele plafondbevestiging gebruikt.**
- **U mag de plafondbevestiging nooit zelf installeren.**



Als u de projector aan het plafond bevestigt, moet u het geprojecteerde beeld omkeren door in het menu [Beeldomkeer H/V] te selecteren. (P148)



Afstandsbediening

U kunt deze projector bedienen via de knoppen op de afstandsbediening of de knoppen op het zijbedieningspaneel van de projector.

Met de afstandsbediening kunt u alle functies van de projector bedienen.

POWER-knop (P52, P74)

Schakelt de projector in of uit.

BLANK-knop (P76)

Schakelt tussen beeld weergeven / niet weergeven.

ASPECT-knop (P67)

Verandert de aspectverhoudingmodus.

KEystone-knop (P68)

Corrigeert de trapeziumvervorming. Via [Trapezium] kunt u zowel het horizontale/verticale trapezium (door de lengte boven/onder/links/rechts aan te passen) als de hoeken corrigeren.

D.ZOOM-knop (P78)

Zoomt het beeld digitaal in of uit.

[+]-knop: Zoomt het beeld in (maximaal 12x).

[-]-knop: Zoomt het beeld uit (minimaal 1x).

[▲] / [▼] / [◀] / [▶] -knoppen: Verplaatsen de inzoomlocatie.

IMAGE-knop (P71)

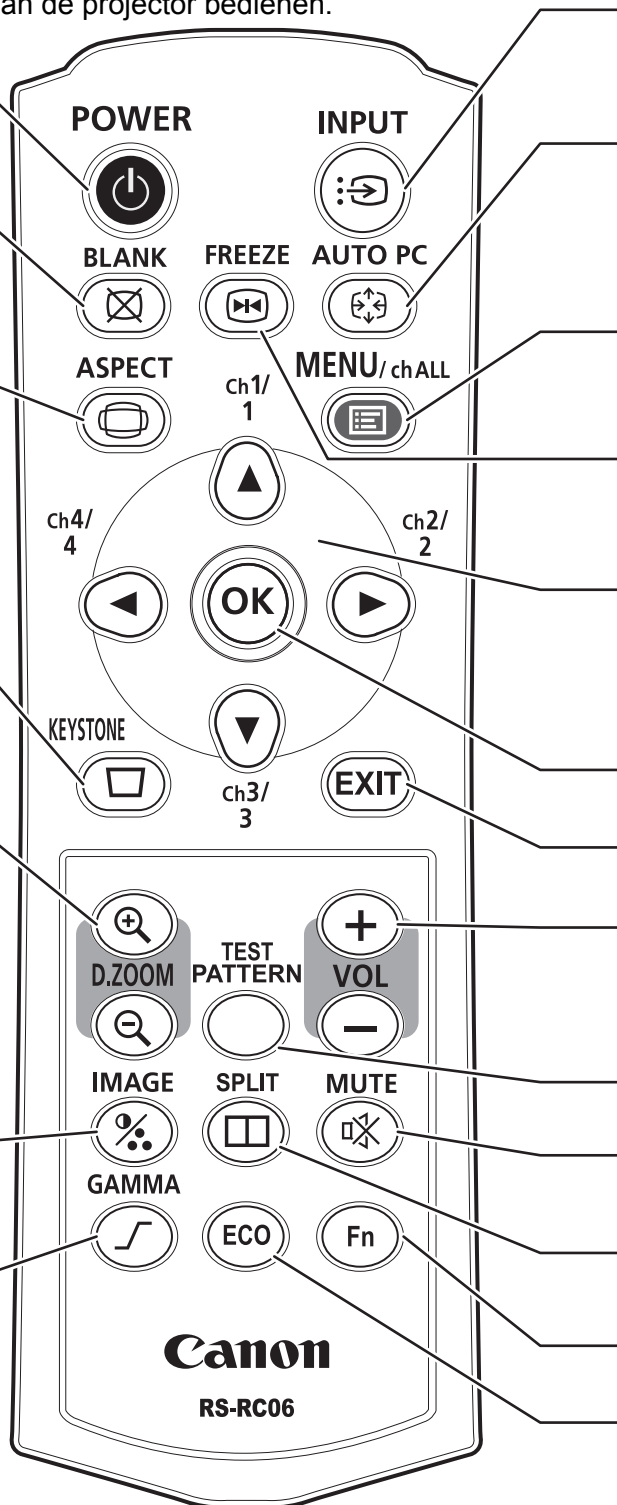
Schakelt over op een andere beeldmodus (beeldkwaliteit).

GAMMA-knop (P100)

Hiermee past u de gamma van het beeld aan.

[▶]-knop: Corrigeert donkere delen van het beeld zodat deze beter te zien zijn.

[◀]-knop: Corrigeert lichte delen van het beeld zodat deze beter te zien zijn.



INPUT-knop (P54)

Schakelt over op een ander ingangssignaal.

AUTO PC-knop (P57)

Stelt tracking etc. automatisch in, overeenkomstig het signaal van de computer wanneer het analoge PC-ingangssignaal wordt geselecteerd.

MENU-knop (P84)

Laat een menu zien op het scherm. Wordt ook gebruikt om een kanaal aan de afstandsbediening toe te wijzen. (P114)

FREEZE-knop (P76)

Zet het geprojecteerde beeld stil.

Pijlknoppen (P85)

Selecteert het bovenste, onderste, linker of rechter item in het menu. Wordt ook gebruikt om een kanaal aan de afstandsbediening toe te wijzen. (P114)

OK-knop (P85)

Bevestigt het item dat uit het menu geselecteerd is.

EXIT-knop (P86)

Schakelt functies zoals menuweergave of testpatroon uit tijdens bediening en gaat terug naar beeldweergave.

VOL-knop (P77)

Stelt het geluidsvolume in.

[+]-knop: Verhoogt het volume.

[-]-knop: Verlaagt het volume.

TEST PATTERN-knop (P160)

Toont het testpatroon.

MUTE-knop (P77)

Dempt het geluid.

SPLIT-knop (P81)

Activeert de gesplitste weergave.

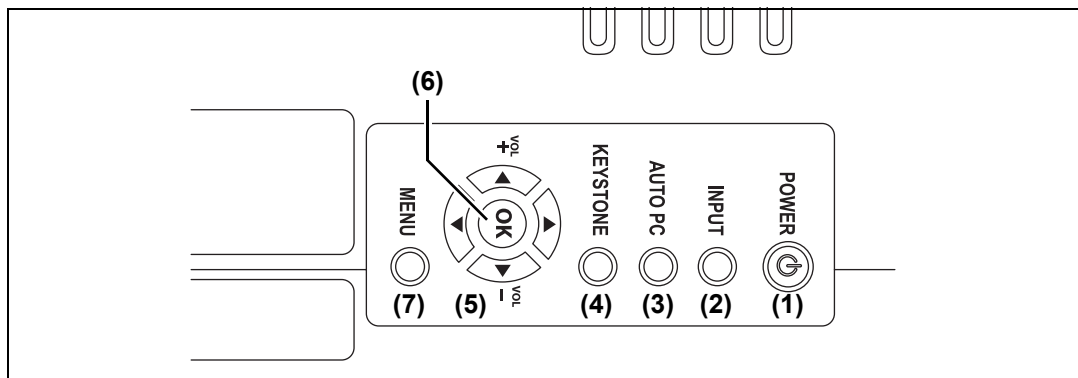
Fn-knop

Kan niet gebruikt worden op dit product.

ECO-knop (P73)

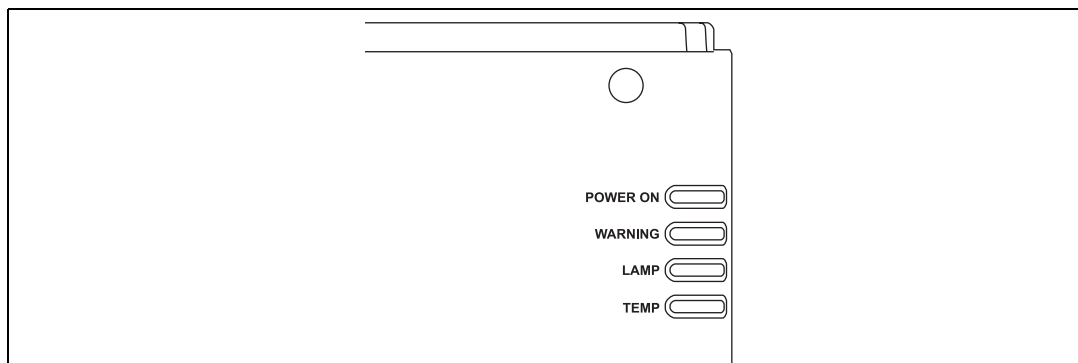
Geeft het menu met de energiebesparingsinstellingen weer.

Zijbedieningspaneel



- | | |
|---|---|
| <p>(1) POWER-knop (P52, P74)
Schakelt de projector in of uit.</p> <p>(2) INPUT-knop (P54)
Schakelt over op een ander ingangssignaal.</p> <p>(3) AUTO PC-knop (P57)
Stelt tracking etc. automatisch in, overeenkomstig het signaal van de computer wanneer het analoge PC-ingangssignaal wordt geselecteerd.</p> <p>(4) KEYSTONE-knop (P68)
Corrigeert de trapeziumvervorming.</p> | <p>(5) Pijlknoppen / VOL-knoppen (P77, P85)
Stelt het geluidsvolume in.
[▲] VOL+—knop: Verhoogt het volume.
[▼] VOL—knop: Verlaagt het volume.
Selecteert het bovenste, onderste, linker of rechter item in het menu.</p> <p>(6) OK-knop (P85)
Bevestigt het item dat uit het menu geselecteerd is.</p> <p>(7) MENU-knop (P84)
Laat een menu zien op het scherm.</p> |
|---|---|

LED-lampjes



De status van de projector wordt aangegeven door de LED-lampjes (uit / brandt / knippert).

Raadpleeg “Combinatie van LED-lampjes” (P43) voor de lampstatus.

- POWER ON (groen) : Brandt of knippert onder normale omstandigheden wanneer de projector is ingeschakeld.
- WARNING (rood) : Brandt of knippert wanneer er zich een fout voordoet.
- LAMP (oranje) : Knippert wanneer het tijd wordt de lamp te vervangen. Wanneer er zich een storing voordoet met het lampdeksel, zal het [WARNING]-lampje ook knipperen. Wanneer er zich een storing voordoet met de lamp zal dit lampje tegelijk met het [WARNING]-lampje gaan branden.
- TEMP (rood) : Knippert als de temperatuur in de projector hoog is. Als de temperatuur in de projector verder toeneemt en er zich een storing door temperatuur voordoet, zal dit lampje tegelijk met het [WARNING]-lampje gaan branden.

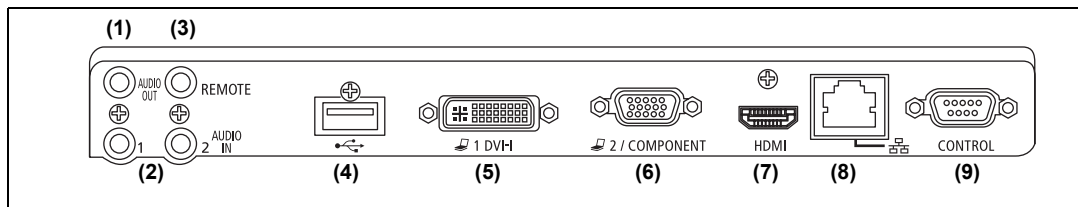
■ Combinatie van LED-lampjes

De LED-lampjes knipperen of gaan branden om de werkingsstatus van de projector aan te geven.

□: Uit ■: Brandt ■◻: Knippert

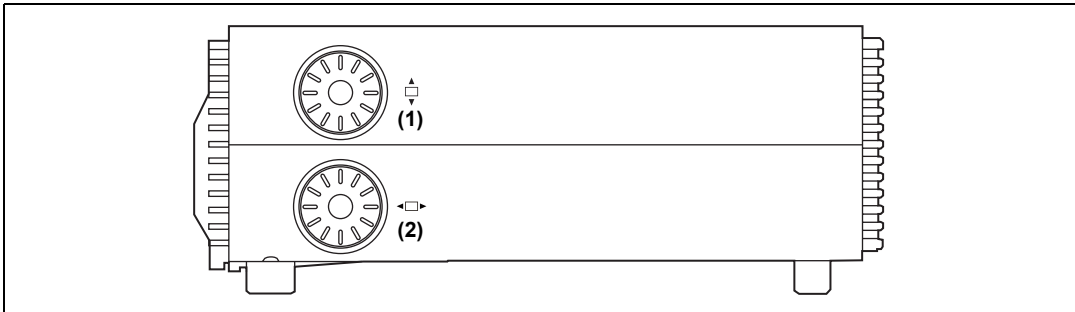
LED-lampje				Bedrijfsstoestand
POWER ON (groen)	WARNING (rood)	LAMP (oranje)	TEMP (rood)	
□	□	□	□	Projector is niet op het stopcontact aangesloten.
■	□	□	□	Ingeschakeld.
■◻	□	□	□	Projector is in standbystand (knippert langzaam: elke 4 seconden).
■◻	□	□	□	Standbystand wordt beëindigd of geactiveerd (knippert: elke seconde).
■◻	□	■◻	□	Het is bijna tijd om de lamp te vernieuwen. (In de standbystand.)
■	□	■◻	□	Het is bijna tijd om de lamp te vernieuwen. (Tijdens projectie)
■	□	□	■◻	Interne temperatuur is hoog.
□	■	■	□	Er heeft zich een lampfout voorgedaan.
□	■	□	■	Projector is uitgeschakeld als gevolg van hoge interne temperatuur.
□	■◻	■	□	Het lampdeksel is open.
□	■◻	□	□	Er heeft zich een andere fout voorgedaan.

Ingangsaansluitingen



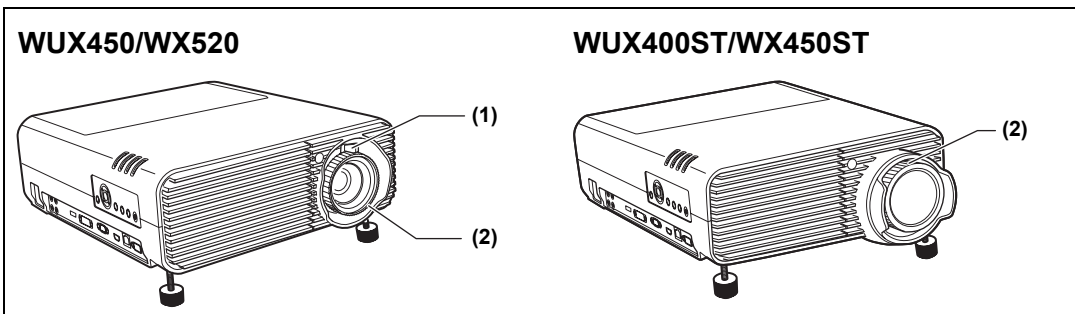
- (1) **AUDIO OUT-aansluiting (AUDIO OUT) (P141, P144)**
Voert het audiosignaal uit naar externe AV-apparatuur. Dit voert het audiosignaal uit dat bij het geprojecteerde beeldsignaal hoort.
- (2) **AUDIO IN-aansluiting (AUDIO IN) (P139, P140, P143)**
Voor de ontvangst van het audiosignaal voor 2 soorten beeldvoer behalve HDMI.
De ingebouwde luidspreker geeft het audiosignaal van het geselecteerde beeldsignaal weer.
- (3) **Aansluiting voor afstandsbediening met kabel (REMOTE) (P36)**
Deze aansluiting wordt gebruikt om de afstandsbediening met een kabel aan te sluiten.
- (4) **USB-poort (P79)**
Voor aansluiting van een USB-flashstation. Gebruikt voor de projectie van beelden op een USB-flashstation of voor firmware-updates.
- (5) **DVI-I-ingangsaansluiting (1 DVI-I) (P140)**
Voor aansluiting van de externe monitoruitgang van een computer.
Voor de ontvangst van analoge en digitale PC-signalen (respectievelijk Analog PC-1 en Digital PC).
- (6) **ANALOG PC / COMPONENT-ingangsaansluiting (2 / COMPONENT) (P139, P143)**
Voor de ontvangst van het analoge PC-signaal (Analog PC-2).
Een componentkabel kan gebruikt worden om het componentbeeldsignaal (Component) te ontvangen.
- (7) **HDMI-ingangsaansluiting (HDMI) (P141)**
Voor de ontvangst van digitale videosignalen (HDMI).
Verzendt zowel video- als audiosignalen over een enkele kabel.
- (8) **LAN-poort (P170)**
Voor aansluiting van de LAN-kabel (Shielded Twisted Pair).
Wordt gebruikt voor het op een netwerk aansluiten van de projector.
- (9) **Servicepoort (CONTROL)**
Niet voor normaal gebruik.

Lensinstelwiel



- (1) **Lensinstelwiel (verticaal)**
Schuift de lens omhoog of omlaag voor verticale beeldinstelling.
- (2) **Lensinstelwiel (horizontaal)**
Schuift de lens naar links of rechts voor horizontale beeldinstelling. Raadpleeg “Lensinstelfunctie” (P136) voor meer informatie over de lensinstelling.

Projectielens



- (1) **Optische-zoominstelling (WUX450/WX520)**
Verschuif de hendel om het formaat van het beeld aan te passen. (P57)
- (2) **Scherpstelling**
Draai aan de scherpstelring om de scherpstelling van het beeld aan te passen. (P59)

Open-sourcesoftware

Het product bevat modules met open-sourcesoftware. Zie voor meer informatie "ThirdPartySoftware.pdf" (licentie voor software van derden) in de map OpenSourceSoftware van de map LICENSE op de Setup-cd-rom. In dezelfde map vindt u ook de licentievoorwaarden voor elke module.

■ Software onder de GPL en LGPL

Het product bevat modules die in licentie zijn gegeven onder de GPL en LGPL. U kunt de broncode bekijken in de mappen GPL en LGPL op de meegeleverde Setup-cd-rom.

■ Software onder de General Public License versie 2 van GNU

Ingesloten programma's zijn vrije software. U kunt ze verder verspreiden en/of aanpassen onder de voorwaarden van de General Public License van GNU, die is bijgesloten bij elk exemplaar van het programma.

Elk programma wordt verspreid in de hoop dat het nuttig is, maar ZONDER ENIGE GARANTIE, zonder zelfs de impliciete garantie van VERKOOPBAARHEID of GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL. Zie de gedeelten "GEEN GARANTIE" en "GEEN ONDERSTEUNING" hierna. Raadpleeg de volledige tekst van de General Public License van GNU voor meer informatie.

GEEN GARANTIE

OMDAT HET PROGRAMMA GRATIS IN LICENTIE WORDT GEGEVEN, IS ER GEEN GARANTIE VOOR HET PROGRAMMA, VOOR ZOVER DIT IS TOEGESTAAN ONDER TOEPASBAAR RECHT. TENZIJ SCHRIFTELIJK ANDERS OVEREENGEKOMEN BIEDEN DE AUTEURSRECHTENHOUDERS EN/OF ANDERE PARTIJEN HET PROGRAMMA "AS IS" AAN, ZONDER ENIGE GARANTIE, UITDRUKKELIJK OF IMPLICIET, INCLUSIEF, MAAR NIET BEPERKT TOT, DE IMPLICIETE GARANTIES VAN VERKOOPBAARHEID EN GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL. HET VOLLEDIGE RISICO MET BETREKKING TOT DE KWALITEIT EN PRESTATIES VAN HET PROGRAMMA LIGT BIJ U. ALS HET PROGRAMMA DEFECT BLIJKT TE ZIJN, BENT U VERANTWOORDELIJK VOOR DE KOSTEN VAN ALLE NOODZAKELIJKE ONDERHOUDS-, REPARATIE- OF CORRECTIEWERKZAAMHEDEN.

IN GEEN GEVAL, TENZIJ VERPLICHT ONDER TOEPASBAAR RECHT OF SCHRIFTELIJK OVEREENGEKOMEN, ZIJN AUTEURSRECHTENHOUDERS, OF ENIGE ANDERE PARTIJ, DIE HET PROGRAMMA ZOALS HIERBOVEN TOEGESTAAN, MOGEN AANPASSEN EN/OF VERDER VERSPREIDEN, AANSPRAKELIJK JEGENS U VOOR SCHADE, MET INBEGRIIP VAN ALGEMENE, SPECIALE OF INCIDENTELE SCHADE OF VERVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT HET GEBRUIK VAN OF HET NIET KUNNEN GEBRUIKEN VAN HET PROGRAMMA (MET INBEGRIIP VAN MAAR NIET BEPERKT TOT HET VERLIES OF HET ONNAUWKEURIG WORDEN VAN GEGEVENS, OF VERLIEZEN DIE DOOR U OF DERDEN ZIJN GELEDEN OF HET NIET WERKEN VAN HET PROGRAMMA IN COMBINATIE MET ANDERE PROGRAMMA'S), ZELFS INDIEN EEN DERGELIJKE HOUDER OF ANDERE PARTIJ IN KENNIS IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE.

GEEN ONDERSTEUNING

Canon Inc., en al haar dochterondernemingen en dealers, bieden geen enkele ondersteuning met betrekking tot de broncode. Canon Inc., en al haar dochterondernemingen en dealers, reageren niet op vragen of verzoeken om inlichtingen, van u of van andere klanten, met betrekking tot de broncode.

MULTIMEDIAPROJECTOR

WUX450

WX520

WUX400ST

WX450ST

Bediening



Een beeld projecteren

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies

Vóór gebruik

Een beeld projecteren

Bediening

Nuttige functies die beschikbaar zijn bij een presentatie

Functies instellen via het menusysteem

Installatie en onderhoud

Installeren

Aansluiten op een netwerk

Onderhoud

Multi-projectie via het netwerk

Multi-projectie via het netwerk - overzicht

Bediening in elke modus

Functies in alle modi

Bijlage

Overige informatie

Index

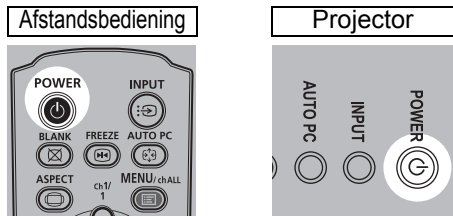
Stap 1 De projector inschakelen

1 Controleer de verbinding tussen de projector en de computer of AV-apparaat. (P139 - P142)

Zie "De projector op het stopcontact aansluiten" (P145) voor informatie over het aansluiten van het netsnoer.

2 Druk op de POWER-knop.

Het [POWER ON]-lampje begint te knipperen (groen) en blijft daarna constant branden.



Het aftelscherm wordt ongeveer 20 seconden weergegeven, waarna de projectie start. Druk op de **OK**-knop of de **EXIT**-knop om het aftelscherm te sluiten.



- De eerste 40 seconden na het opstarten zijn de netwerkfuncties niet beschikbaar.
- Als de projector voor de eerste keer wordt ingeschakeld, wordt er een venster weergegeven. U kunt de taal selecteren die de projector gebruikt voor menu's en berichten. Selecteer de gewenste taal met de pijlknoppen en druk op de **OK**-knop. (P146)
U kunt de taal op een later tijdstip in het menu wijzigen. (P116)
- Stel de scherp te in als het taalkeuzescherf niet scherp is. (P59)

3 Schakel de voeding van de computer of het AV-apparaat in.

Bediening wijzigen bij ingeschakelde projector

Wanneer de projector is ingeschakeld, kunt u de bediening als volgt wijzigen.

- U kunt de projector inschakelen door alleen de netsnoerstekker in het stopcontact te steken zonder de **POWER**-knop te hoeven indrukken. (P111)
- U kunt het aftelvenster wijzigen. (P110)
- U kunt het aftelvenster overslaan. (P110)

Als de projector niet actief is




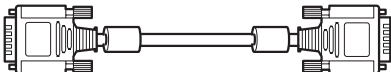


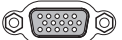
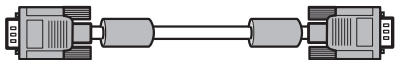
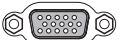
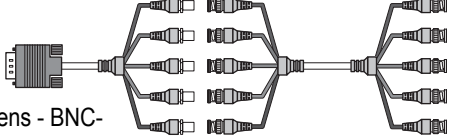

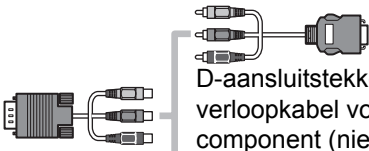



Als er geen signaal wordt ontvangen, wordt de projector na een bepaalde periode van inactiviteit (standaard 15 minuten) automatisch uitgeschakeld. (P111)

Stap 2 Een ingangssignaal selecteren

Selecteer het ingangssignaal in het menu [Ingang] wanneer u een signaal van een digitale PC of een AV-apparaat wilt projecteren of om over te schakelen tussen ingangssignalen wanneer meerdere computers of AV-apparaten zijn aangesloten. Sla deze stap over als u het ingangssignaal niet veranderd hebt sinds de laatste projectie.

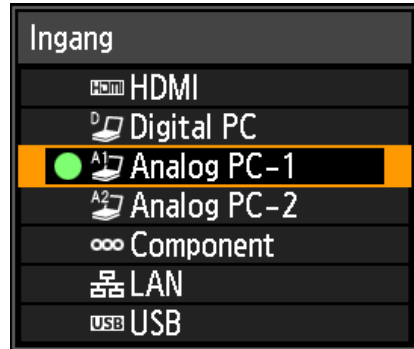
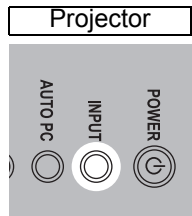
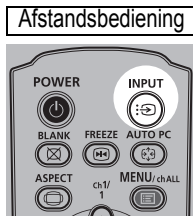
Types ingangssignalen

De tabel hieronder geeft de relatie weer tussen ingangssignalen die door de projector, de ingangsaansluitingen en de aansluitkabels worden ondersteund.

Ingangssignaal	Ingangsaansluitingen	Types aansluitkabels
HDMI	 HDMI	HDMI-kabel (niet inbegrepen) 
Digital PC	 1 DVI-I	DVI-kabel (niet inbegrepen) 
Analog PC-1	 1 DVI-I	VGA-DVI-kabel (niet inbegrepen) 
Analog PC-2	 2/COMPONENT	Computerkabel (meegeleverd) 
	 2/COMPONENT	BNC-kabel (niet inbegrepen)  Mini D-sub 15-pens - BNC-verloopkabel voor aansluiting (niet inbegrepen) BNC-kabel (niet inbegrepen)
Component	 2/COMPONENT	Componentkabel (niet inbegrepen)  D-aansluitstekker - RCA-verloopkabel voor stekker component (niet inbegrepen) RCA-stekker - RCA-stekker componentkabel (niet inbegrepen)
LAN	 LAN	Afgeschermde (STP) LAN-kabel (niet inbegrepen) 
USB	 USB	Voor aansluiting van een USB-flashstation. (P79)

Een ingangssignaal selecteren

- 1 Druk op de INPUT-knop om het onderstaande scherm te openen.**



Het ingangssignaal dat op dit moment actief is, is met een groene cirkel en oranje kader gemarkeerd.

Een ingangssignaal dat gereed is voor projectie, wordt wit weergegeven. Als er geen ingangssignaal wordt ontvangen, wordt het grijs weergegeven. [Digital PC] en [Analog PC-1] kunnen echter grijs worden weergegeven, zelfs als deze signalen gereed zijn voor projectie.

- 2 U kunt door de beschikbare ingangssignalen bladeren door op de INPUT-knop te drukken.**

- U kunt het doelingangssignaal selecteren met [▲] / [▼].

- 3 Druk op de OK-knop om het type ingangssignaal te bepalen.**



- Als u [LAN] als ingangssignaal hebt geselecteerd, kunt u schermen projecteren van computers die via een netwerk zijn aangesloten op de projector. Raadpleeg Multi-projectie via netwerk (NMPJ) voor meer informatie.
- Als u [USB] als ingangssignaal hebt geselecteerd, kunt u beelden op USB-flashstations projecteren. Raadpleeg "Beelden vanaf een USB-flashstation projecteren" (P79) voor meer informatie.
- In de gesplitste weergave is de kant zonder bedieningsrechten herkenbaar aan een witte cirkel.

De schermresolutie van de computer instellen

Stel de schermresolutie van de computer, op basis van de maximale resolutie van de projector, in op de resolutie die het dichtst bij de uitgangssignaalresolutie van de projector komt. (P296)

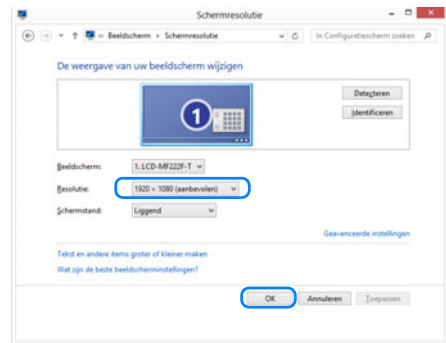
Maximale resolutie

WUX450/WUX400ST : 1920 X 1200 punten

WX520/WX450ST : 1440 X 900 punten

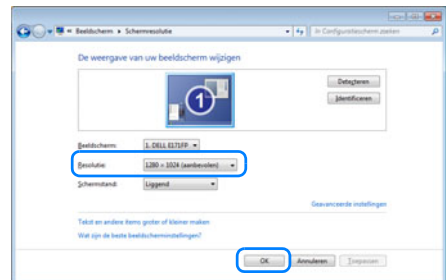
■ Windows 8

- 1 Verplaats de cursor naar de rechterboven- of onderhoek om het menu te openen.
- 2 Klik op [Instellingen] en vervolgens op [Configuratiescherm].
- 3 Selecteer in [Configuratiescherm] - [Vormgeving en persoonlijke instellingen] de optie [Beeldschermresolutie aanpassen].
- 4 Selecteer de resolutie die het dichtst komt bij de maximale uitgangssignaalresolutie van de projector uit de [Resolutie]-lijst.
- 5 Klik op de [OK]-knop.



■ Windows 7

- 1 Open [Configuratiescherm] in het startmenu en selecteer vervolgens [Vormgeving en personalisatie] - [Schermresolutie instellen] onder [Start configuratiescherm].
- 2 Klik op het tabblad [Resolutie] en selecteer met de schuifregelaar de resolutie die het dichtst bij de maximale uitgangssignaalresolutie van de projector komt.
- 3 Klik op de [OK]-knop.



■ Windows Vista

- 1 Open [Configuratiescherm] in het startmenu en selecteer vervolgens [Vormgeving en personalisatie] - [Schermresolutie instellen] onder [Start configuratiescherm].
- 2 Selecteer onder [Resolutie] de resolutie die het dichtst in de buurt komt van de maximale resolutie van de projector.
- 3 Klik op de [OK]-knop.



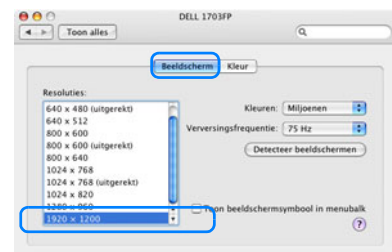
■ Windows XP

- 1 Klik met de rechtermuisknop op het Bureaublad en selecteer [Eigenschappen] om het venster [Eigenschappen voor beeldscherm] te openen.
- 2 Klik op het tabblad [Instellingen] en selecteer onder [Schermresolutie] de resolutie die het dichtst in de buurt komt van de maximale resolutie van de projector.
- 3 Klik op de [OK]-knop.



■ Mac OS X

- 1 Open het Apple-menu en selecteer [Systeemvoorkeuren].
- 2 Klik in het venster [Systeemvoorkeuren] op het pictogram [Beeldschermen] om het beeldschermvenster weer te geven.
- 3 Selecteer het tabblad [Beeldscherm] en selecteer de resolutie die het dichtst ligt bij de uitgangssignaalresolutie van de projector van de lijst [Resoluties].
- 4 Sluit het venster [Systeemvoorkeuren].



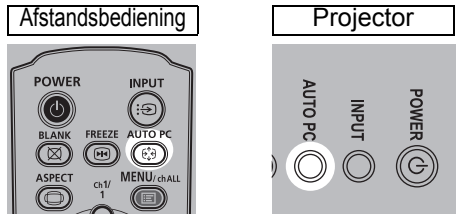
Auto PC-instelling

Als bij selectie van [Analog PC-1] of [Analog PC-2] de beeldweergave verschuift of het scherm flakkert, drukt u op de **AUTO PC**-knop drukken om de projector optimaal af te stellen.

De afstellingsresultaten zullen worden opgeslagen. Als de projector opnieuw met dezelfde computer gebruikt wordt, zal wanneer hetingangssignaal wordt gekozen het beeld automatisch onder dezelfde omstandigheden geprojecteerd worden die eerder werden afgesteld.

■ De Auto PC-functie uitvoeren

Druk op de **AUTO PC**-knop om de projector in te stellen.

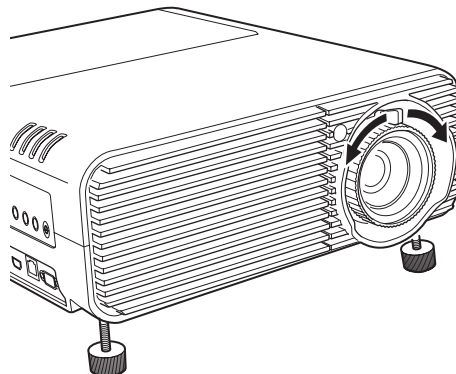


Als de bijstelling door Auto PC niet voldoende is, kunt u het volgende doen.

- Selecteer hetingangssignaal dat overeenkomt met de resolutie van de computer uit [Ingangssignaalkeuze]. (P88)
- Als bijstelling onvoldoende blijft na bovenstaande handeling, kunt u via [Ingangssignaalinstellingen] de optie [Totaal aantal beeldpunten], [Tracking], [Horizontale positie], [Vertikale positie], [Horizontale beeldpunten] en [Vertikale beeldpunten] instellen. (P89 - P91)
- Raadpleeg de tabel op [pagina 296](#) voor informatie over de door de projector ondersteunde signaalsoorten.

Het beeldformaat instellen (WUX450/WX520)

Pas het beeldformaat aan met de hendel op de projectielens. Verander de positie van de projector (P132) als uw gewenste beeldformaat te groot of te klein is om in te stellen met de zoomfunctie.



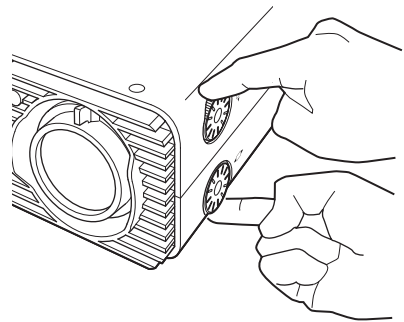
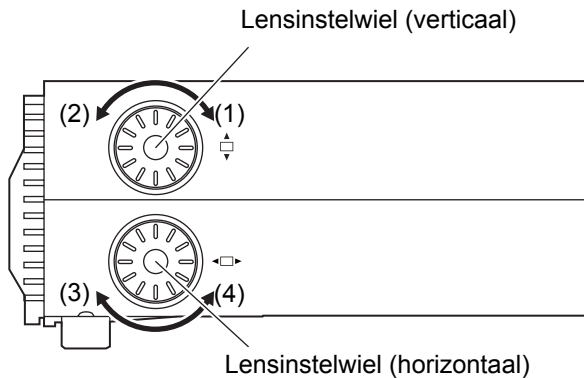
De beeldpositie instellen

Draai aan de lensinstelwielen om het geprojecteerde beeld verticaal of horizontaal in te stellen. Het geprojecteerde beeld verschijnt op de gewenste positie doordat de lens omhoog, omlaag, naar links of naar rechts wordt verplaatst.



- In plaats van de positie in te stellen waar het beeld wordt geprojecteerd, kunt u ook het beeld zelf verplaatsen. Raadpleeg “Digitale beeldverschuiving opgeven” (P152) voor meer informatie.
- U kunt de beeldpositie nauwkeurig instellen door aan het bovenste deel van het bovenste lensinstelwiel of het onderste deel van het onderste lensinstelwiel te draaien.

■ WUX450/WX520

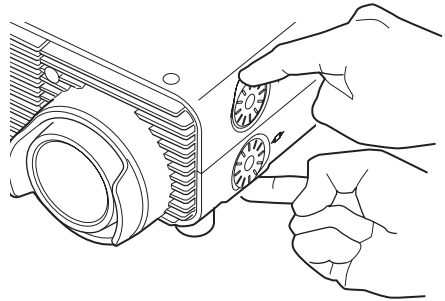
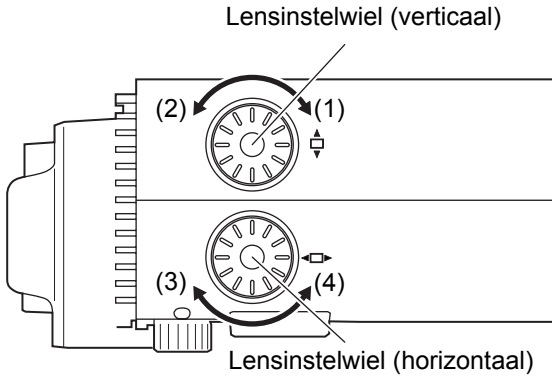


- (1) Bovenste lensinstelwiel met de klok mee draaien:
- (2) Bovenste lensinstelwiel tegen de klok in draaien:
- (3) Onderste lensinstelwiel met de klok mee draaien:
- (4) Onderste lensinstelwiel tegen de klok in draaien:

- Verplaatst het beeld **omlaag**.
Verplaatst het beeld **omhoog**.
Verplaatst het beeld **naar links**.
Verplaatst het beeld **naar rechts**.

Raadpleeg “Lensinstelfunctie” (P136) voor meer informatie over de lensinstelling.

■ WUX400ST/WX450ST

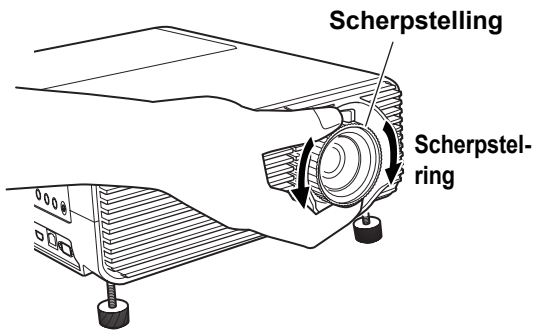


- | | |
|---|---|
| (1) Bovenste lensinstelwiel met de klok mee draaien: | Verplaatst het beeld omhoog . |
| (2) Bovenste lensinstelwiel tegen de klok in draaien: | Verplaatst het beeld omlaag . |
| (3) Onderste lensinstelwiel met de klok mee draaien: | Verplaatst het beeld naar rechts . |
| (4) Onderste lensinstelwiel tegen de klok in draaien: | Verplaatst het beeld naar links . |
- Raadpleeg "Lensinstelfunctie" (P136) voor meer informatie over de lensinstelling.

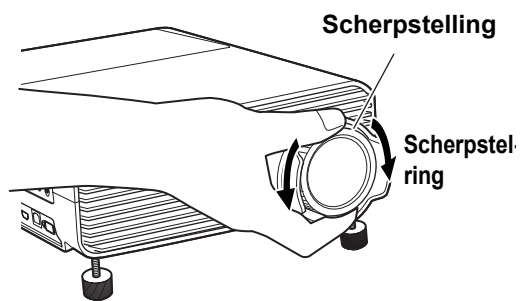
De scherpte instellen

Draai aan de scherpstelring om de scherpte in te stellen.

WUX450/WX520



WUX400ST/WX450ST



Als u aan de scherpstelring van de WUX400ST/WX450ST draait, trillen de beelden. Houd de scherpstelring boven en onder vast en stel het beeld scherp door langzaam aan de ring te draaien.

Stap 4 Een aspectverhouding (schermaspect) selecteren die overeenkomt met het scherm

Selecteer een optimale aspectverhouding voor het geprojecteerde beeld (schermaspect) of een optimale schermmodus (aspect) die overeenkomt met de aspectverhouding van het scherm, het type beeldingangssignaal, enzovoort, zodat de projectie het beste gebruik maakt van het schermformaat.

[Schermaspect] Selecteer dezelfde schermaspectverhouding als het scherm dat u gebruikt.

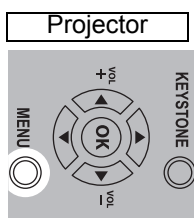
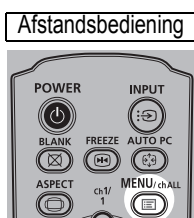
[Aspect] Selecteer in het algemeen de optie [Automatisch].

Het is mogelijk dat u de instelling moet wijzigen afhankelijk van de resolutie van de computer of ander AV-apparaat. Raadpleeg “Relatie tussen aspect en schermaspect” op [pagina 291](#) als het beeld niet in de gewenste aspectverhouding wordt geprojecteerd.

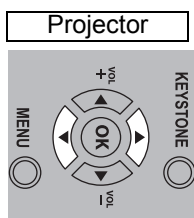
Het schermaspect selecteren

Selecteer de correcte aspectverhouding voor het scherm dat wordt gebruikt.

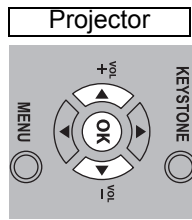
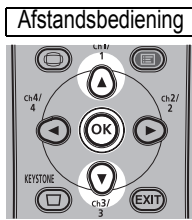
1 Druk op de MENU-knop om het menuscherm weer te geven.



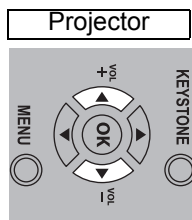
2 Selecteer met de [◀] / [▶]-knoppen het tabblad [Installatie-instellingen].



- 3** Selecteer met de [▲] / [▼]-knoppen [Schermaspect] en druk vervolgens op de OK-knop.



- 4** Gebruik de [▲] / [▼]-knoppen om de gewenste gegevens te selecteren.



16:10

Selecteer dit als u een scherm met een aspectverhouding van 16:10 wilt gebruiken of beelden op een muur wilt projecteren. Met deze modus kunt u trapeziumvervorming corrigeren. (P68)



16:10 schermaspect

16:9

Selecteer dit als u een scherm gebruikt met een aspectverhouding van 16:9. Met deze modus kunt u trapeziumvervorming corrigeren. (P68)



16:9 schermaspect

4:3

Selecteer dit als u een scherm gebruikt met een aspectverhouding van 4:3. Met deze modus kunt u trapeziumvervorming corrigeren. (P68)



4:3 schermaspect

16:9 D. beeldversch.

Selecteer dit als u een scherm gebruikt met een aspectverhouding van 16:9. Trapeziumcorrectie kan in deze modus niet uitgevoerd worden. Echter, wanneer er horizontaal geprojecteerd wordt, kan het beeld omhoog of omlaag verschoven worden.

Voor details omtrent het verschuiven van het beeld, raadpleeg [pagina 63](#).

4:3 D. beeldversch.

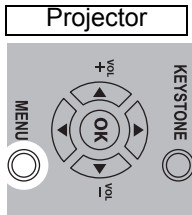
Selecteer dit als u een scherm gebruikt met een aspectverhouding van 4:3. Trapeziumcorrectie kan in deze modus niet uitgevoerd worden. Echter, wanneer er verticaal geprojecteerd wordt, kan het beeld naar links / rechts verschoven worden. Voor details omtrent het verschuiven van het beeld, raadpleeg [pagina 64](#).

5 Druk op de OK-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de MENU-knop.

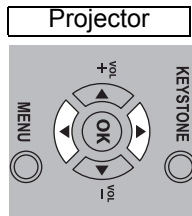
Het beeld verplaatsen met 16:9 D. beeldverschuiving

Met deze optie past u beeldverwerking toe om het beeld te verplaatsen. Daarom wordt het digitale beeldverschuiving genoemd.

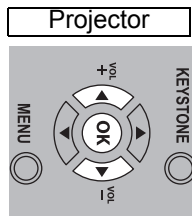
- 1 Als het schermaspect [16:9 D. beeldversch.] is, drukt u op de MENU-knop om het menu te openen.



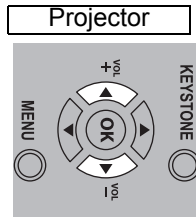
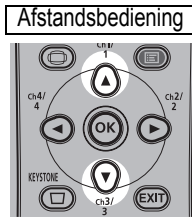
- 2 Selecteer met de [◀] / [▶]-knoppen het tabblad [Installatie-instellingen].



- 3 Selecteer met de [▲] / [▼]-knoppen [Digitale beeldverschuiving] en druk vervolgens op de OK-knop.



4 Verplaats met [▼] / [▲]-knoppen het beeld omhoog of omlaag.



[▲]-knop
Verplaatst het beeld omhoog.



[▼]-knop
Verplaatst het beeld omlaag.

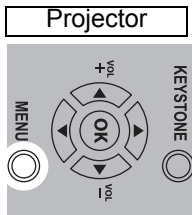


Schermb

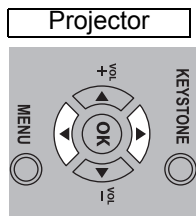
5 Druk wanneer het beeld op het scherm past op de OK-knop.

Het beeld verplaatsen met 4:3 D. beeldverschuiving

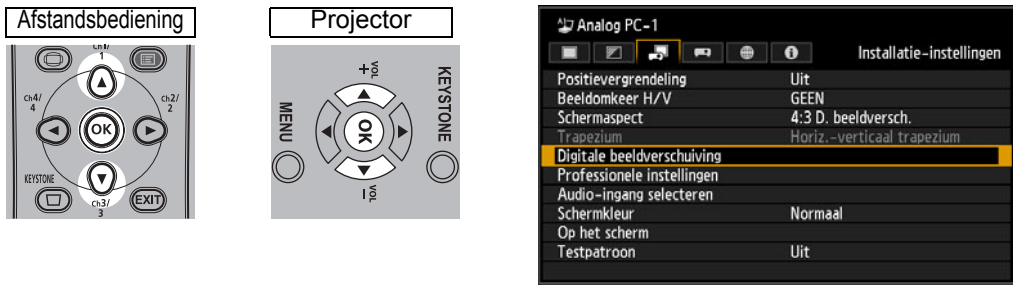
1 Als het schermaspect [4:3 D. beeldversch.] is, drukt u op de MENU-knop om het menu te openen.



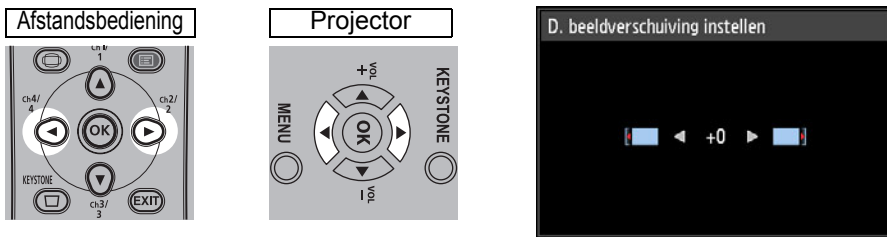
2 Selecteer met de [◀] / [▶]-knoppen het tabblad [Installatie-instellingen].



- 3** Selecteer met de [▲] / [▼]-knoppen [Digitale beeldverschuiving] en druk vervolgens op de OK-knop.



- 4** Gebruik de [◀] / [▶]-knoppen om het beeld te verplaatsen.



[▶]-knop
Verplaatst het beeld naar rechts.

[◀]-knop
Verplaatst het beeld naar links.



- 5** Druk wanneer het beeld op het scherm past op de OK-knop.

De beeldverschuiving terugstellen

Voer de volgende stappen uit om het instellen van de beeldverschuiving terug te stellen.

Ga naar het scherm [D. beeldverschuiving instellen] en druk op de **KEYSTONE**-knop om het scherm [D. beeldverschuiving terugstellen] te openen. Selecteer vervolgens met de [◀]-knop [OK] en druk op de **OK**-knop.

Het aspect selecteren

Selecteer [Aspect] op basis van het typeingangssignaal, de aspectverhouding van het scherm en de resolutie.

Raadpleeg “Relatie tussen aspect en schermaspect” op pagina 291 voor meer informatie over aspectverhoudingen.

Types aspectverhoudingen

Automatisch

Een beeld wordt geprojecteerd met de aspectverhouding van hetingangssignaal. Selecteer deze modus voor normale beeldprojectie.

16:10

Het beeld wordt geprojecteerd met een aspectverhouding van 16:10. Selecteer deze optie als een beeld met een aspectverhouding van 16:10 niet correct geprojecteerd kan worden in de modus [Automatisch].

16:9

Het beeld wordt geprojecteerd met eeningangssignaal-aspectverhouding van 16:9. Selecteer dit als een beeld met een aspectverhouding van 16:9 niet correct in de [Automatisch]-modus kan worden geprojecteerd.

4:3

Het beeld wordt geprojecteerd met eeningangssignaal-aspectverhouding van 4:3. Selecteer dit als een beeld met een aspectverhouding van 4:3 niet correct in de [Automatisch]-modus kan worden geprojecteerd.

Zoom

Hierdoor wordt het bovenste/onderste of linker/rechter deel van het beeld gesneden naargelang het schermaspect en zoomt in op of uit van het midden van het beeld. Selecteer deze optie als u bij het bekijken van videobeelden zwarte balken boven en onder in het scherm ziet (brievenbus).



Er kunnen gevallen zijn waarin dit niet geselecteerd kan worden, afhankelijk van hetingangssignaal en/of de resolutie.

Ware grootte

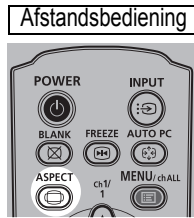
Het beeld wordt met de oorspronkelijke resolutie van hetingangssignaal geprojecteerd. Selecteer deze optie voor een heldere projectie van computerschermen met maximaal een maximale resolutie.



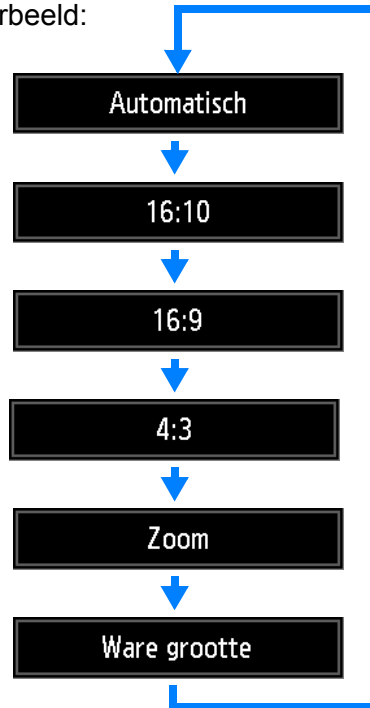
Er kunnen gevallen zijn waarin dit niet geselecteerd kan worden, afhankelijk van hetingangssignaal en/of de resolutie.

Een aspectverhouding selecteren

Druk op de afstandsbediening op de **ASPECT**-knop om de juiste aspectverhouding te selecteren. Druk op de **ASPECT**-knop om het type aspectverhouding te wijzigen. Raadpleeg “Relatie tussen aspect en schermaspect” op [pagina 291](#) voor meer informatie over aspectverhoudingen.



Voorbeeld:



U kunt ook elke aspectverhouding uit [Aspect] in het menu selecteren. (P87)



Afhankelijk van het type ingangssignaal worden sommige aspectverhoudingen niet weergegeven.

Stap 5 De beeldvervalsing corrigeren

Trapeziumvervalsing corrigeren

Druk op de **KEYSTONE**-knop om de trapeziumvervalsing te corrigeren. Er zijn twee types correctie beschikbaar: horizontale/verticale correctie en aanpassing van de hoeken.

Met horizontale/verticale trapeziumcorrectie wordt de beeldbreedte en -hoogte aangepast. Met hoekaanpassing wordt het beeld ten opzichte van elke hoek aangepast.

Raadpleeg "Trapeziumcorrectie opgeven" (P152) voor informatie over het schakelen tussen beide types trapeziumcorrectie. Druk op de **KEYSTONE**-knop om de vervalsing te corrigeren op basis van de geselecteerde trapeziumcorrectiemethode.



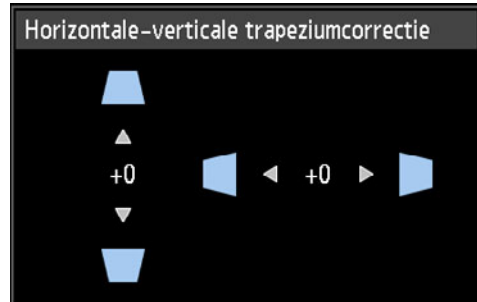
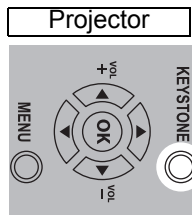
- De trapeziumvervalsing kan binnen een bereik van ongeveer $\pm 20^\circ$ (WUX450/WX520) of ongeveer $\pm 12^\circ$ (WUX400ST/WX450ST) worden ingesteld. Als de trapeziumvervalsing te groot is om te corrigeren, verplaats dan de projector zodanig dat hij helemaal recht staat.
- Het resultaat van de trapeziumcorrectie wordt in het geheugen opgeslagen. Als u de projector in dezelfde positie zet is de trapeziumcorrectie niet nodig.
- De signalen worden digitaal verwerkt wanneer de trapeziumvervalsing wordt gecorrigeerd. Het beeld kan verschillen van het oorspronkelijke beeld. Bovendien kan de aspectverhouding van het beeld wijzigen.
- Trapeziumcorrectie is bij sommige lensinstelposities niet effectief.
- Als u op deze knop drukt en het schermaspect [4:3 D. beeldversch.] of [16:9 D. beeldversch.] is, gaat u naar de digitale beeldverschuivingsfunctie (P63).

■ Horizontale/verticale trapeziumcorrectie



De optie [Zoom] (P151) in het menu [Installatie-instellingen] is niet beschikbaar tijdens horizontale/verticale trapeziumcorrectie (WUX400ST/WX450ST).

1 Druk op de **KEYSTONE**-knop op de afstandsbediening of op de projector om het onderstaande scherm weer te geven.



2 Druk op de pijlknoppen om de afmetingen in te stellen.

Afstandsbediening

Projector

[▲]-knop
Maakt de bovenrand
kleiner.

[▼]-knop
Maakt de onderrand
kleiner.

Schermb

[◀]-knop
Maakt de linkerrand
kleiner.

[▶]-knop
Maakt de rechterrind
kleiner.

3 Wanneer de trapeziumvervorming is gecorrigeerd, drukt u op de OK-knop.

■ Hoekaanpassing

1 Druk op de KEYSTONE-knop op de afstandsbediening of op de projector om het scherm rechts onder weer te geven.

Afstandsbediening

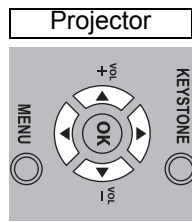
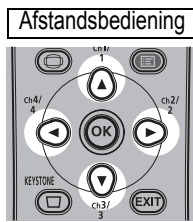
Projector

Hoekaanpassing

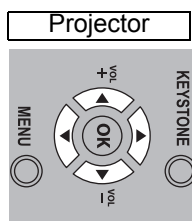
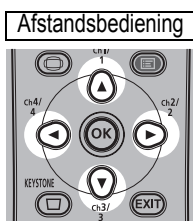
Kies hoek voor correctie.

Stap 5 De beeldvervorming corrigeren

- 2** Druk op de pijlknop van de hoek die u wilt corrigeren en druk vervolgens op de OK-knop.



- 3** Druk op de pijlknoppen om de hoek aan te passen.



- 4** Als u de correctie hebt voltooid, druk dan op de OK-knop.

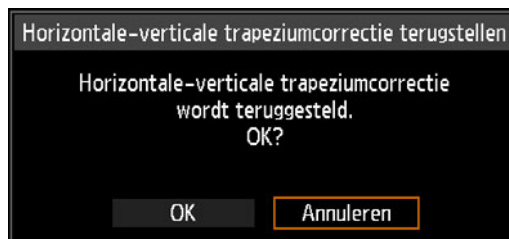


Instellingen voor hoekaanpassing worden gewist als u vervolgens [Zoom] (P151) in het menu [Installatie-instellingen] gebruikt (WUX400ST/WX450ST).

■ De trapeziumcorrectie terugstellen

Voer de volgende stappen uit om de trapeziumcorrectie terug te stellen. Druk tweemaal op de **KEYSTONE**-knop om het scherm [Trapeziumcorrectie terugstellen] weer te geven. U kunt nu de correctie die is geselecteerd in de trapeziuminstelling terugstellen.

Selecteer vervolgens met de [**◀**]-knop [OK] en druk op de **OK**-knop.



Stap 6 De beeldkwaliteit selecteren (beeldmodus)

U kunt een beeldmodus selecteren die geschikt is voor het beeld dat moet worden geprojecteerd.

In elke beeldmodus kunt u helderheid, contrast, scherpte, gamma, kleurinstelling, geavanceerde instellingen en lampmodus verder instellen. (P97)

Beeldmodi

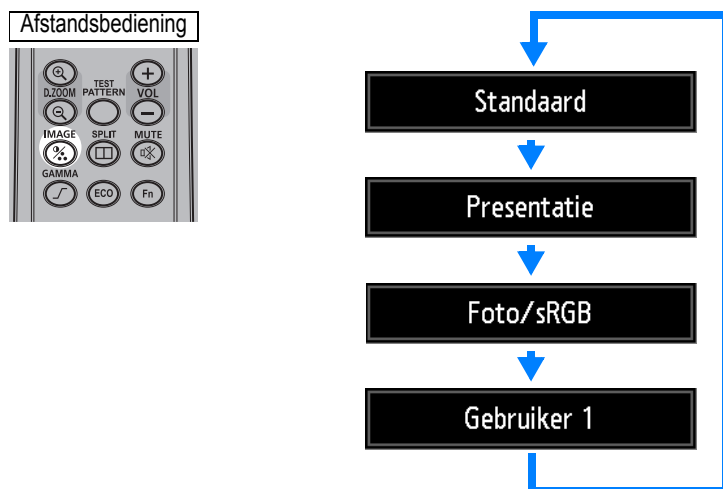
De beeldmodi die geselecteerd kunnen worden variëren enigszins afhankelijk van het geselecteerde ingangssignaal.

Beeldmodus	Compatibele ingangssignalen		Verklaring
	Digital PC Analog PC-1 / 2 HDMI (wanneer [HDMI In] op [Computer] staat) LAN USB	Component HDMI (wanneer [HDMI In] op [Automatisch] staat)	
Standaard	○	—	Geschikt voor het projecteren van een computerscherm of het bekijken van videobeelden in een vrij lichte ruimte. Deze beeldmodus benadrukt witte tinten.
Presentatie	○	—	Geschikt voor het bekijken van op tekst gebaseerde beelden in een vrij lichte ruimte.
Dynamisch	—	○	Geschikt voor het bekijken van videobeelden in een vrij lichte ruimte.
Foto/sRGB	○	○	Geschikt voor het bekijken van beelden van een sRGB-compatibele digitale camera of Blu-ray-videobeelden in een redelijk donkere ruimte. Compatibel met de sRGB-kleurruimte.
Video	—	○	Geschikt om video opgenomen met een videocamera te kijken in een redelijk donkere ruimte.
Gebruiker 1 - 5	○	○	In totaal 5 gebruiker-geselecteerde combinaties van beeldkwaliteitinstellingen kunnen in het geheugen worden opgeslagen. (P98) Opgeslagen instellingen kunnen als een beeldmodus geselecteerd worden.

○: Compatibel — : Niet compatibel

■ Een beeldmodus selecteren

Druk op de **IMAGE**-knop op de afstandsbediening om de optie te selecteren. De beeldmodus verandert telkens wanneer op de **IMAGE**-knop wordt gedrukt. (De weergegeven beeldmodi veranderen afhankelijk van het geselecteerde ingangssignaal.)



U kunt ook elke willekeurige beeldmodus in het menu [Beeldmodus] selecteren. (P97)

- Gebruikerinstellingen 1 - 5 worden getoond wanneer de gewenste beeldinstellingen zijn gemaakt en opgeslagen met behulp van de gebruikersgeheugenfunctie in het beeldinstellingsmenu (P98).

Stap 7 Energiebesparingsinstellingen selecteren

Druk op de **ECO**-knop op de afstandsbediening om energiebesparingsinstellingen te kiezen.

De volgende drie instellingen zijn mogelijk.

- **Lampinstellingen**

Hiermee wijzigt u het energieverbruik van de lamp en de ventilator in de huidige beeldmodus.

- **Automatische uitschakeling**

Hiermee wordt de projector automatisch uitgeschakeld als deze een bepaalde tijd niet is gebruikt en geen ingangssignaal heeft ontvangen.

- **Netwerkstandby-instellingen**

Hiermee geeft u op of netwerkfuncties in de standbystand actief moeten zijn.

1 Druk op de ECO-knop om het onderstaande scherm te openen.



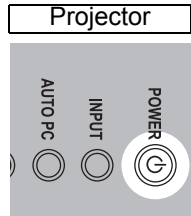
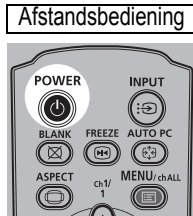
2 Selecteer met de [▲] / [▼]-knoppen een menu.

Voltooi de instelling voor de geselecteerde functie. Raadpleeg de pagina met de beschrijving van elke functie voor meer informatie.

- Lampinstellingen ([P107](#))
- Automatische uitschakeling ([P111](#))
- Netwerkstandby-instellingen ([P174](#))

Stap 8 De projector uitschakelen

1 Druk op de POWER-knop om het onderstaande venster weer te geven.



2 Druk in dit scherm nogmaals op de POWER-knop om de projector uit te schakelen.

Als u de projector hebt uitgeschakeld, wordt de standbystand geactiveerd zodra het apparaat is afgekoeld.



Als u door wilt gaan met de projectie zonder de projector uit te schakelen, drukt u op een andere knop dan de **POWER**-knop of wacht u totdat het bevestigingsbericht is verdwenen.



- Wacht tenminste 5 minuten nadat de projector is uitgeschakeld alvorens deze opnieuw in te schakelen. Als u de projector direct na het uitzetten weer aanzet kan dit de levensduur van de lamp verkorten.
- Het langdurig gebruiken van de projector kan de levensduur van de lamp en de interne optische onderdelen verkorten.
- Haal de stekker van de projector uit het stopcontact als u de projector gedurende langere tijd niet gebruikt.

Nuttige functies die beschikbaar zijn bij een presentatie

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies

Vóór gebruik

Bediening

Een beeld projecteren

Nuttige functies die beschikbaar zijn bij een presentatie

Functies instellen via het menusysteem

Installatie en onderhoud

Installeren

Aansluiten op een netwerk

Onderhoud

Multi-projectie via het netwerk

Multi-projectie via het netwerk - overzicht

Bediening in elke modus

Functies in alle modi

Bijlage

Overige informatie

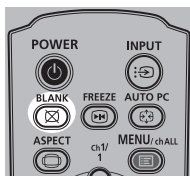
Index

Tijdelijk een beeld zwart maken

Handig als:

- U de presentatie beëindigd hebt.
- U de aandacht van de aanwezigen af wilt leiden van het scherm.

Afstandsbediening



Druk op de **BLANK**-knop om het beeld zwart te maken.

Druk nogmaals op de **BLANK**-knop om het beeld weer te laten zien.

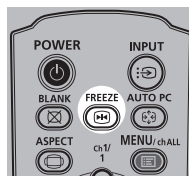
- U kunt de status van het scherm instellen terwijl u het beeld in het menu zwart maakt. (P110)
- Terwijl het beeld is zwart gemaakt blijft de lamp branden.

Het beeld stilzetten

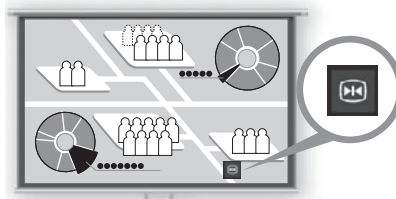
Handig als:

- U een handeling op de computer wilt uitvoeren die onbelangrijk is voor de voortgang van de presentatie.
- U een bewegend beeld stil wilt zetten.

Afstandsbediening



Druk op de **FREEZE**-knop om het bewegende beeld stil te zetten. De projector geeft het volgende pictogram weer.



Scherm

Druk nogmaals op de **FREEZE**-knop om terug te keren naar de oorspronkelijke weergave.

- De functie wordt ook geannuleerd nadat het ingangssignaal is beëindigd.

Het volume instellen

Handig als:

- U het volume van de projector of externe luidsprekers wilt instellen.

Afstandsbediening



Druk op de **VOL**-knop. Het volgende scherm wordt weergegeven.



- U kunt het volume ook met de [▲] / [▼]-knoppen van de projector instellen.
- Stel het volume of de dempinstelling op de computer in als het volume te laag is.
- U kunt het volume van de op de audio-uitgangsaansluiting aangesloten luidsprekers ook instellen.

Het geluid dempen

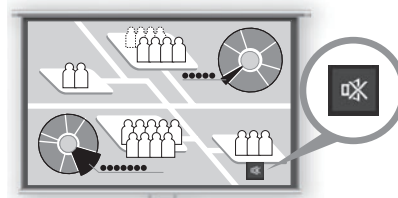
Handig als:

- U onnodig geluid tijdelijk wilt dempen.
- U het geluid onmiddellijk wilt dempen.

Afstandsbediening



Druk op de **MUTE**-knop om het geluid te dempen. De projector geeft het volgende pictogram weer.



Scherm

Druk nogmaals op de **MUTE**-knop om weer geluid te horen.

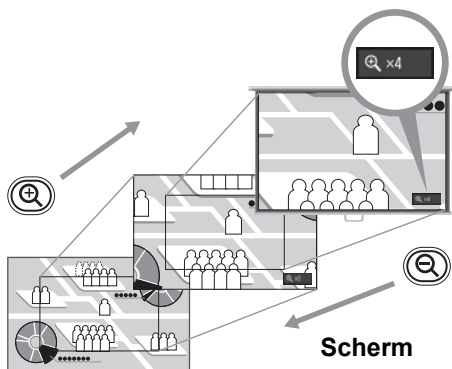
- U kunt het geluid van de op de audio-uitgangsaansluiting aangesloten luidsprekers ook dempen.

Inzoomen op een beeld

Handig als:

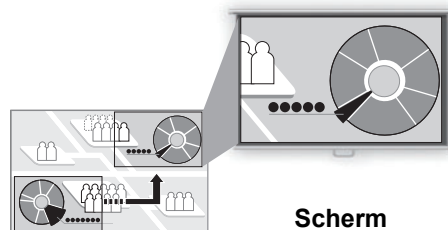
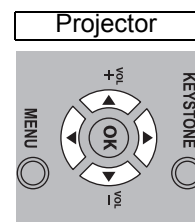
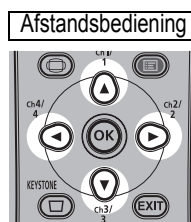
- U op een object zoals een kleine grafiek wilt inzoomen tijdens de presentatie (maximaal 12x).
- U het huidige onderwerp wilt scherpstellen.

Druk op de **+ D.ZOOM**-knop om een deel van het beeld te vergroten. Druk op de **- D.ZOOM**-knop om het beeld te verkleinen.



- De vergroting wordt op het scherm weergegeven.

U kunt het vergrote gebied verschuiven met de **[▲] / [▼] / [◀] / [▶]**-knoppen.



Scherm

U kunt de originele afmetingen van het beeld herstellen met de **OK**-knop.



De **D.ZOOM**-knoppen werken anders dan de optie [Zoom] in het menu [Installatie-instellingen] (P151) van de WUX400ST/WX450ST.

Beelden vanaf een USB-flashstation projecteren

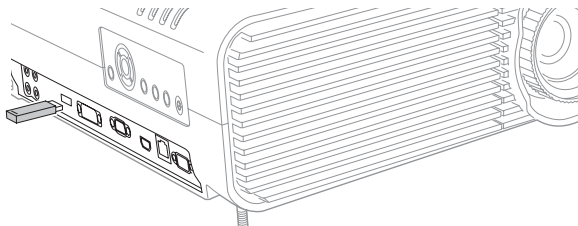
Beelden die zijn opgeslagen op een USB-flashstation kunnen als volgt worden geprojecteerd. U kunt beelden selecteren of u kunt beelden automatisch na elkaar projecteren. JPEG-beelden van maximaal 7000x7000 kunnen worden geprojecteerd.



- Beveiligde USB-flashstations worden niet herkend door de projector en kunnen niet als beeldbron worden geselecteerd.
- Als het bestandssysteem niet kan worden geladen, wordt de naam van het station grijs weergegeven en ziet u het volgende pictogram. In dat geval kunt u het USB-flashstation niet gebruiken.

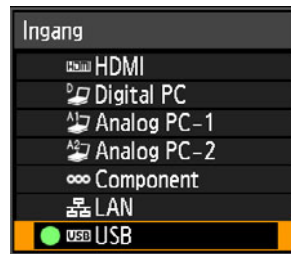
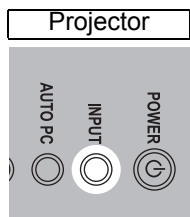
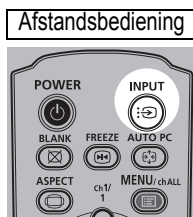
 USB1 USB CARD1

1 Plaats het USB-flashstation in de USB-poort.



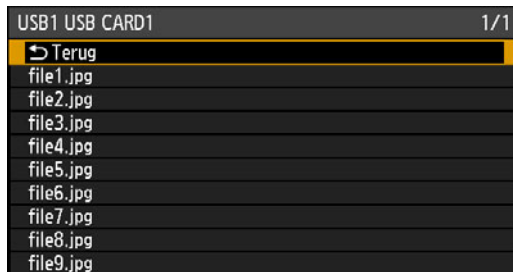
Plaats het USB-flashstation direct in de USB-poort van de projector. Het USB-flashstation wordt niet herkend als u het aansluit via een hub.

2 Druk op de INPUT-knop.



3 Druk herhaaldelijk op de INPUT-knop om [USB] te selecteren.

U ziet een lijst met de JPEG-bestanden op het USB-flashstation.



- Als het USB-flashstation meerdere partities bevat, verschijnt een scherm waarin u de gewenste partitie kunt selecteren. Selecteer met de pijlknoppen de gewenste partitie en druk vervolgens op de **OK**-knop. U ziet nu een lijst met de bestanden op de partitie.
- Als u [USB] selecteert als ingangssignaal, kunt u de beelden niet vergroten met de **D.ZOOM**-knop en kunt u ook het scherm niet splitsen.

4 Selecteer met de pijlknoppen een bestand en druk vervolgens op de OK-knop om het beeld te projecteren.

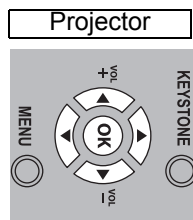
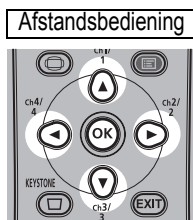
Selecteer met de [▲] / [▼]-knoppen een bestand.

Druk op de [◀] / [▶]-knoppen om een andere pagina te bekijken (als er meerdere pagina's zijn).

Selecteer een map en druk op de **OK**-knop om naar een hogere of lagere map te gaan.



Bij de projectie van JPEG-bestanden vanaf een USB-flashstation is het niet mogelijk bewegingsonscherpte te onderdrukken. (P115)



5 Ga desgewenst naar andere beelden.

Druk op de [▲]-knop om naar het vorige beeld te gaan.

Druk op de [▼]-knop om naar het volgende beeld te gaan.

Druk op de [◀]-knop om beelden 90° linksom te draaien.

Druk op de [▶]-knop om beelden 90° rechtsom te draaien.

6 Verwijder het USB-flashstation na afloop van de projectie.



De projector kan ook automatisch een diavoorstelling afspelen van de beelden op een USB-flashstation. (P94)

Gesplitste weergave

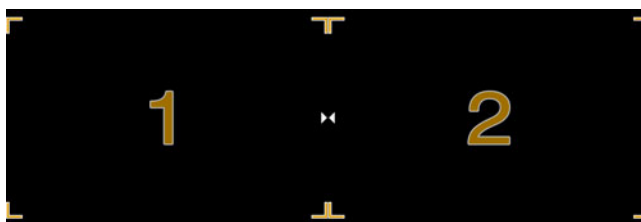
U kunt twee beelden naast elkaar projecteren. Dit wordt de gesplitste weergave genoemd. Als u de gesplitste weergave activeert, verschijnt het huidige beeld links en het nieuwe beeld rechts. U kunt de bron van de beelden die aan elke kant worden weergegeven via de **INPUT**-knop wijzigen. U kunt echter niet ééningangssignaal (aansluiting) opgeven als bron voor beide kanten.



- U kunt geen netwerk- en USB-ingangssignalen combineren met andere typesingangssignalen voor gesplitste weergave.
- De optie [Zoom] (P151) in het menu [Installatie-instellingen] is niet beschikbaar in de gesplitste weergave (WUX400ST/WX450ST).

1 Zorg ervoor dat de projector twee signalen ontvangt.

2 Druk op de **SPLIT**-knop op de afstandsbediening.



- Er verschijnt een cijfer in het midden van het ene beeldgebied. (1 is voor het linkerbeeld en 2 voor het rechterbeeld.) Het beeld met het cijfer is het actieve beeld (heeft “besturingsrechten”) en het geluid voor dat beeld wordt afgespeeld. Dit is ook het beeld met besturingsrechten als u [Beeldprioriteit] aanpast. (P96)
- Na korte tijd verdwijnt het cijfer, maar als u op de **SPLIT**-knop drukt verschijnt het weer.
- Druk op de **EXIT**-knop om de gesplitste weergave af te sluiten.
- U kunt het scherm ook splitsen door in het menu [Invoerinstellingen] de optie [Gesplitst scherm] te selecteren. (P95)
- De volgende functies kunnen in deze modus niet worden ingesteld: scherpte (P100), dynamisch gamma (P103) en onderdrukking van bewegingsonscherpte (P115).
- Sommige functies zijn niet beschikbaar, zoals [Beeldomkeer H/V] (P148), [Schermaspect] (P150), [Trapezium] (P152) en [Logo-opname] (P108).
- De beeldmoduskleuren wijken iets af van de kleuren bij weergave van één beeld.

3 Als u midden in het beeldgebied \triangleright of \triangleleft ziet, kunt u overschakelen naar het andere beeld door op de afstandsbediening op de [\blacktriangleleft] / [\blacktriangleright]-knoppen te drukken.

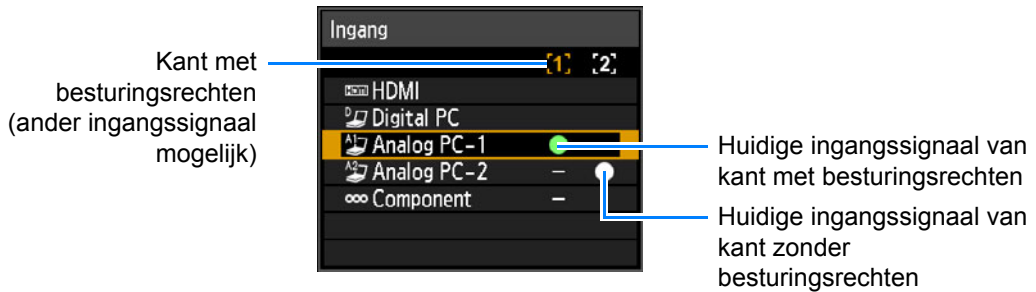


(Voorbeeld van gesplitste weergave)

4 Druk op de INPUT-knop om het ingangssignaal te selecteren voor de kant met besturingsrechten.

Het menu [Ingang] verschijnt. Controleer aan de hand van het scherm-ID (in oranje) rechts boven in het menu welke kant besturingsrechten heeft. De kant zonder besturingsrechten is te herkennen aan een witte cirkel.

Raadpleeg “Een ingangssignaal selecteren” (P54) voor meer informatie over het selecteren van ingangssignalen.



Druk op de afstandsbediening op de **EXIT**-knop om de gesplitste weergave af te sluiten.

Funcities instellen via het menusysteem

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies

Vóór gebruik

Bediening

Een beeld projecteren

Nuttige functies die beschikbaar zijn bij een presentatie

Funcities instellen via het menusysteem

Installatie en onderhoud

Installeren

Aansluiten op een netwerk

Onderhoud

Multi-projectie via het netwerk

Multi-projectie via het netwerk - overzicht

Bediening in elke modus

Funcities in alle modi

Bijlage

Overige informatie

Index

Menu's gebruiken

Gebruik de menu's om de bediening van de projector tot in detail in te stellen.

Menuconfiguratie

Het menuscherm wordt in 6 tabbladen onderverdeeld, zoals hieronder getoond.

Tabblad [Installatie-instellingen]

Deze instellingen worden gebruikt bij het installeren van de projector.

Tabblad [Beeldinstelling]

Hier kunt u de beeldkwaliteit en de kleuren naar uw eigen voorkeur instellen.

Tabblad [Invoerinstellingen]

Hier kunt u het type signaal of de projectiemethode van de ingevoerde beelden instellen.

Tabblad [Systeeminstelling]

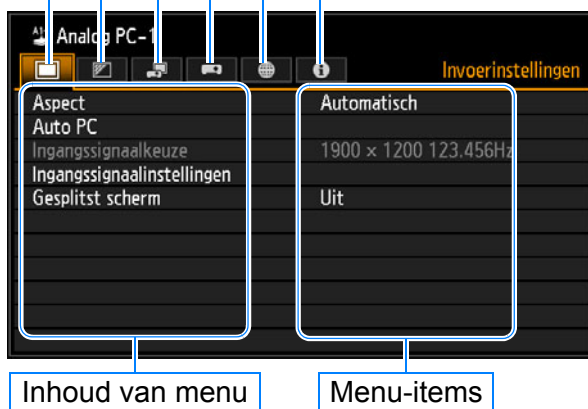
Hier kunt u de bediening van de projector instellen.

Tabblad [Netwerkinstelling]

Deze instelling is voor wanneer de projector vanaf een PC via een netwerk gebruikt wordt. Raadpleeg "Aansluiten op een netwerk" (P169) voor de netwerkinstellingen.

Tabblad [Informatie]

U kunt informatie over de signaaltypes van de geprojecteerde beelden en andere informatie bekijken.



Soorten ingangssignalen waarvoor een menu-item wordt weergegeven

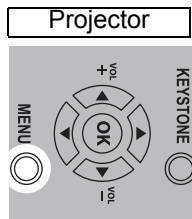
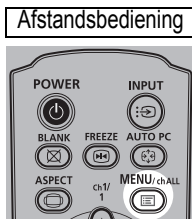
Er worden verschillende menu-items voor de verschillende soorten ingangssignalen weergegeven. In het volgende gedeelte wordt elk menu-item en het type ingangssignaal waarvoor het menu-item wordt weergegeven als volgt aangeduid:

- Ingangssignaal waarvoor menu-items worden weergegeven
- Ingangssignaal waarvoor geen menu-items worden weergegeven

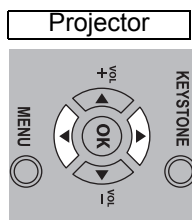
- | | | | | | |
|--------------------------|------------|--------------------------|-----------|--------------------------|-----|
| <input type="radio"/> | HDMI | <input type="checkbox"/> | Component | <input type="checkbox"/> | LAN |
| <input type="checkbox"/> | Digital PC | <input type="checkbox"/> | Analog PC | <input type="checkbox"/> | USB |

Basisbediening van menu's

- 1** Druk op de MENU-knop om het menuscherm weer te geven.

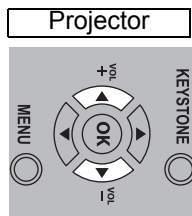
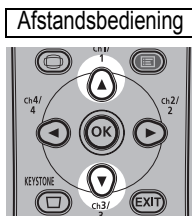


- 2** Selecteer met de [◀] / [▶]-knoppen een tabblad.



- Als de tabpositie niet oranje is gemarkeerd, drukt u op de [▲] / [▼]-knoppen om met de selectiecursor naar boven te gaan.

- 3** Selecteer met de [▲] / [▼]-knoppen een item.



- 4** Selecteer de gegevens.

Het selecteren van de gegevens kan per item verschillen.

Selecteren in een lijst Voorbeeld: Aspect (P87)



1. Selecteer [Aspect].
2. Druk op de **OK**-knop of [▶]-knop om een gegevenslijst weer te geven.
3. Gebruik de [▲] / [▼]-knoppen om de gewenste gegevens te selecteren.
4. Druk op de **OK**-knop of op [▶] als u de gewenste gegevens hebt gevonden.

Afstellen met de [◀] / [▶]-knoppen Voorbeeld: Contrast (P99)



1. Selecteer [Contrast].
2. Gebruik de [◀] / [▶]-knoppen voor het afstellen van de instelling.

Selecteren vanaf een ander scherm (1) Voorbeeld: Menupositie (P156)



1. Select [Menupositie].
2. Druk op de **OK**-knop om een ander scherm weer te geven.
3. Volg vervolgens de instructies op het scherm.

Selecteren vanaf een ander scherm (2) Voorbeeld: Tracking (P89)

Ingangssignaalinstellingen	
Totaal aantal beeldpunten	1904
Tracking	32
Horizontale positie	376
Vertikale positie	31
Horizontale beeldpunten	1440
Vertikale beeldpunten	900

1. Selecteer [Ingangssignaalinstellingen].
2. Druk op de **OK**-knop om een ander scherm weer te geven.
3. Selecteer [Tracking].
4. Gebruik de [▲] / [▼]-knoppen om de instelling te selecteren en gebruik dan de [◀] / [▶]-knoppen om de waarde te selecteren.
5. Als u de instellingen hebt voltooid, druk dan op de **OK**-knop.

5 Als u op de **MENU**-knop drukt, verdwijnt het menuscherm. Het menuscherm verdwijnt ook als u op de **EXIT**-knop drukt.

De weergavestatus instellen (Invoerinstellingen)

Het aspect selecteren

 > [Invoerinstellingen] > **[Aspect]**

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt een projectiemodus selecteren die overeenkomt met de aspectverhouding van het beeld. (P66)



- Voor LAN- en USB-ingangssignalen wordt automatisch de optie [Automatisch] geselecteerd.
- Er worden voor verschillende schermaspecten of soorteningangssignalen andere gegevens weergegeven.
- U kunt met de **ASPECT**-knop op de afstandsbediening ook de [Aspect]-instellingen selecteren.

Auto-matisch Een beeld wordt geprojecteerd met de aspectverhouding van hetingangssignaal. Selecteer deze modus voor normale beeldprojectie.

16:10 Het beeld wordt geprojecteerd met een aspectverhouding van 16:10.



- Er kunnen gevallen zijn waarin dit niet geselecteerd kan worden, afhankelijk van hetingangssignaal en/of de resolutie.

16:9 Het beeld wordt geprojecteerd met eeningangssignaal-aspectverhouding van 16:9. Selecteer dit als een beeld met een aspectverhouding van 16:9 niet correct in de [Automatisch]-modus kan worden geprojecteerd.

4:3 Het beeld wordt geprojecteerd met eeningangssignaal-aspectverhouding van 4:3. Selecteer dit als een beeld met een aspectverhouding van 4:3 niet correct in de [Automatisch]-modus kan worden geprojecteerd.

Zoom Hierdoor wordt het bovenste/onderste of linker/rechter deel van het beeld gesneden naargelang het schermaspect en zoomt in op of uit van het midden van het beeld. Selecteer deze optie als u bij het bekijken van videobeelden zwarte balken boven en onder in het scherm ziet (brievenbus).



- Er kunnen gevallen zijn waarin dit niet geselecteerd kan worden, afhankelijk van hetingangssignaal en/of de resolutie.

Ware grootte Het beeld wordt met de oorspronkelijke resolutie van hetingangssignaal geprojecteerd. Selecteer deze optie voor een heldere projectie van computerschermen met een maximale resolutie van WUXGA (WUX450/WUX400ST) of WXGA+ (WX520/WX450ST).



- Er kunnen gevallen zijn waarin dit niet geselecteerd kan worden, afhankelijk van hetingangssignaal en/of de resolutie.

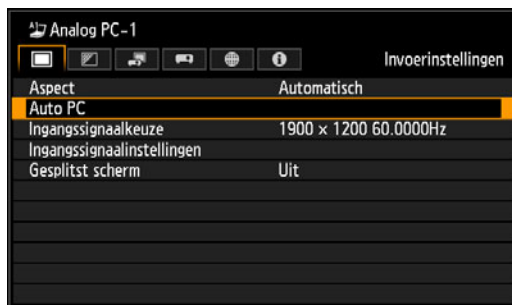
Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

Instellen via Auto PC

MENU > [Invoerinstellingen] > [Auto PC]

- HDMI
- Digital PC
- Component
- Analog PC
- LAN
- USB

Stelt automatisch de verkeerde uitlijning van de displaypositie en flikkeringen van het scherm bij. Het resultaat van de bijstelling wordt opgeslagen in het geheugen.



Druk op de knop **OK** om uw instelling te bevestigen.



Als de bijstelling door Auto PC niet voldoende is, kunt u het volgende doen.

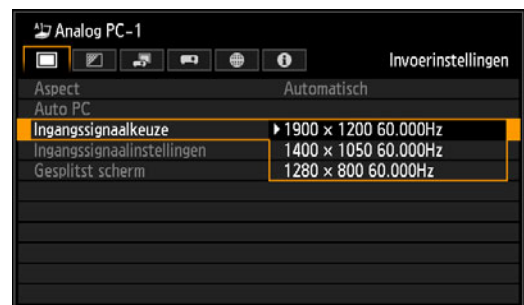
- Selecteer hetingangssignaal dat overeenkomt met de resolutie van de computer uit [Ingangssignaalkeuze]. (P88)
- Als bijstelling onvoldoende blijft na bovenstaande handeling, kunt u [Totaal aantal beeldpunten], [Tracking], [Horizontale/Vertikale positie] en [Horizontale/Vertikale beeldpunten] bijstellen in [Ingangssignaalinstellingen]. (P89 - P91)
- Raadpleeg de tabel op [pagina 296](#) voor informatie over de door de projector ondersteunde signaalsoorten.

Een ingangssignaal selecteren

MENU > [Invoerinstellingen] > [Ingangssignaalkeuze]

- HDMI
- Digital PC
- Component
- Analog PC
- LAN
- USB

U kunt een geschikte resolutie selecteren als de automatische PC-instellingsfunctie (P57) geen correct beeld vanaf een computer kan projecteren.




Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

Selecteer een ingangssignaal dat overeenkomt met de resolutie van de computer.

- Raadpleeg de tabel op [pagina 296](#) voor informatie over de door de projector ondersteunde signaalsoorten.

Hetingangssignaal instellen (Totaal aantal beeldpunten)

 > [Invoerinstellingen] > [Ingangssignaalinstellingen] > **[Totaal aantal beeldpunten]**

— HDMI — Component — LAN
— Digital PC ○ Analog PC — USB

U kunt het totale aantal beeldpunten in horizontale richting instellen. Pas het aantal beeldpunten aan als er strepen op het scherm worden weergegeven.


Ingangssignaalinstellingen	
Totaal aantal beeldpunten	1904
Tracking	32
Horizontale positie	376
Vertikale positie	31
Horizontale beeldpunten	1440
Vertikale beeldpunten	900

Selecteer met de [◀] / [▶]-knoppen een waarde.

Druk na het instellen op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- Voer deze instelling uit als de Auto PC functie (P57) het geprojecteerde beeld niet goed kan instellen.

Hetingangssignaal instellen (Tracking)

 > [Invoerinstellingen] > [Ingangssignaalinstellingen] > **[Tracking]**

— HDMI — Component — LAN
— Digital PC ○ Analog PC — USB

U kunt de timing voor het genereren van een beeld uit het beeldsignaal nauwkeurig afstellen. Past de tracking aan als het beeld wordt vervormd of knippert.

Ingangssignaalinstellingen	
Totaal aantal beeldpunten	1904
Tracking	32
Horizontale positie	376
Vertikale positie	31
Horizontale beeldpunten	1440
Vertikale beeldpunten	900


Selecteer met de [◀] / [▶]-knoppen een waarde.

Druk na het instellen op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- Voer deze instelling uit als de Auto PC functie (P57) het geprojecteerde beeld niet goed kan instellen.

Het ingangssignaal instellen



(Horizontale positie)

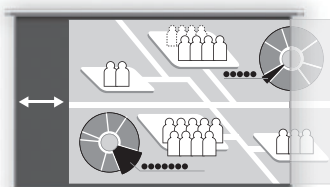
 > [Invoerinstellingen] >
 [Ingangssignaalinstellingen] >
[Horizontale positie]

– HDMI – Component – LAN
 – Digital PC ○ Analog PC – USB

U kunt de horizontale positie van het scherm instellen wanneer het geprojecteerde beeld in horizontale richting is verschoven.

Ingangssignaalinstellingen	
Totaal aantal beeldpunten	1904
Tracking	32
Horizontale positie	376
Vertikale positie	31
Horizontale beeldpunten	1440
Vertikale beeldpunten	900

Selecteer met de [] / []-knoppen een waarde. Hoe groter de waarde, hoe meer het scherm naar links wordt verplaatst.




Scherm

Druk na het instellen op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- Voer deze instelling uit als de Auto PC functie (P57) het geprojecteerde beeld niet goed kan instellen.

Het ingangssignaal instellen



(Verticale positie)

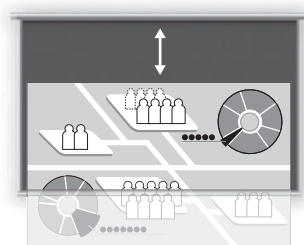
 > [Invoerinstellingen] >
 [Ingangssignaalinstellingen] >
[Vertikale positie]

– HDMI – Component – LAN
 – Digital PC ○ Analog PC – USB

U kunt de verticale positie van het scherm instellen wanneer het geprojecteerde beeld in verticale richting is verschoven.

Ingangssignaalinstellingen	
Totaal aantal beeldpunten	1904
Tracking	32
Horizontale positie	376
Vertikale positie	31
Horizontale beeldpunten	1440
Vertikale beeldpunten	900

Selecteer met de [] / []-knoppen een waarde. Hoe groter de waarde, hoe meer het scherm naar boven wordt verplaatst.



Scherm

Druk na het instellen op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- Voer deze instelling uit als de Auto PC functie (P57) het geprojecteerde beeld niet goed kan instellen.



Het ingangssignaal instellen (Horizontale beeldpunten)

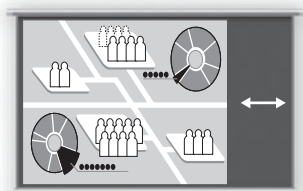
 > [Invoerinstellingen] >
[Ingangssignaalinstellingen] >
[Horizontale beeldpunten]

— HDMI — Component — LAN
— Digital PC ○ Analog PC — USB

U kunt het aantal beeldpunten in horizontale richting instellen als de lengte van het scherm te lang of te kort is in horizontale richting.

Ingangssignaalinstellingen	
Totaal aantal beeldpunten	1904
Tracking	32
Horizontale positie	376
Vertikale positie	31
Horizontale beeldpunten	1440
Vertikale beeldpunten	900

Selecteer met de [] / []-knoppen een waarde.



Scherm

Druk na het instellen op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- Voer deze instelling uit als de Auto PC functie (P57) het geprojecteerde beeld niet goed kan instellen.



Het ingangssignaal instellen (Verticale beeldpunten)

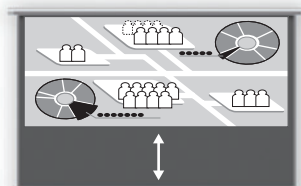
 > [Invoerinstellingen] >
[Ingangssignaalinstellingen] >
[Vertikale beeldpunten]

— HDMI — Component — LAN
— Digital PC ○ Analog PC — USB

U kunt het aantal beeldpunten in verticale richting instellen als het scherm te lang of te kort is in verticale richting.

Ingangssignaalinstellingen	
Totaal aantal beeldpunten	1904
Tracking	32
Horizontale positie	376
Vertikale positie	31
Horizontale beeldpunten	1440
Vertikale beeldpunten	900

Selecteer met de [] / []-knoppen een waarde.



Scherm

Druk na het instellen op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

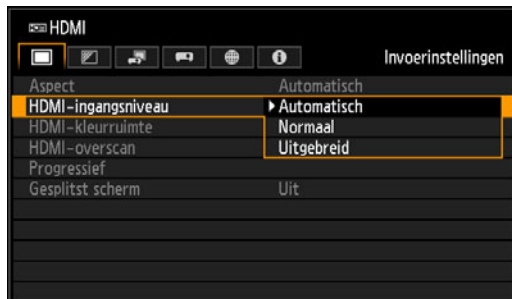
- Voer deze instelling uit als de Auto PC functie (P57) het geprojecteerde beeld niet goed kan instellen.

Het HDMI-ingangsniveau instellen

 > [Invoerstellingen] > **[HDMI-ingangsniveau]**

HDMI – Component – LAN
– Digital PC – Analog PC – USB

U kunt dit indien nodig selecteren als u visuele software wilt projecteren met gebruik van een HDMI-sigitaal.



Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

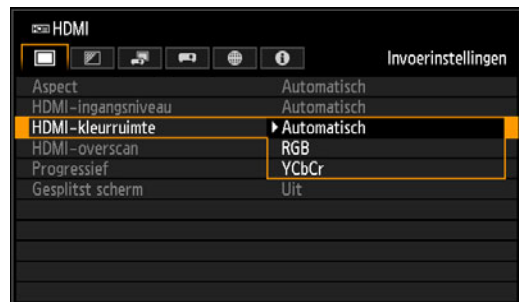
- [Automatisch] is de fabrieksinstelling.
- U kunt dit alleen selecteren als het signaaltype dat vanaf het AV-apparaat wordt verzonden RGB is.
- Het signaalniveau wordt in de modus [Automatisch] automatisch geselecteerd. (Het is mogelijk dat sommige AV-apparaten dit niet ondersteunen.)
- Als de HDMI-uitgang van uw AV-apparaat schakelen tussen [Normaal] en [Uitgebreid] toestaat, dan raden wij aan [Uitgebreid] in te stellen. Het contrast tussen beelden verbetert en donkere scènes worden realistischer doorgegeven. Selecteer bij [HDMI-ingangsniveau] in dat geval [Automatisch] of [Uitgebreid]. Raadpleeg voor gedetailleerde informatie de gebruikershandleiding van het AV-apparaat dat is aangesloten op de projector.

Het HDMI-kleurformaat instellen

 > [Invoerstellingen] > **[HDMI-kleurruimte]**

HDMI – Component – LAN
– Digital PC – Analog PC – USB

Selecteer de kleurenweergave voor het HDMI-sigitaal.



Auto-matisch Selecteert het optimale kleurenformaat voor het ingevoerde HDMI-sigitaal.

RGB Zorgt ervoor dat de projector het ingangssigitaal als een RGB-sigitaal behandelt.

YCbCr Zorgt ervoor dat de projector het ingangssigitaal als een kleurverschilsigitaal behandelt.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

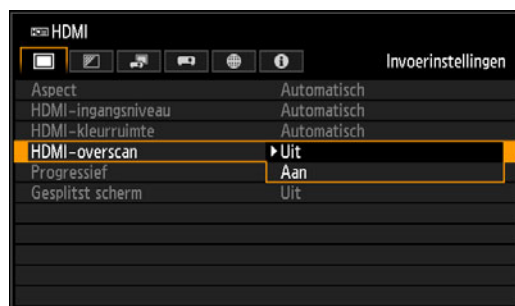
- [Automatisch] is de fabrieksinstelling.

HDMI-overscan opgeven

 > [Invoerstellingen] > **[HDMI-overscan]**

HDMI – Component – LAN
– Digital PC – Analog PC – USB

Bij de projectie van videobeelden via HDMI kunt u met deze instelling vervormde beeldranden afsnijden.



Uit Het volledigeingangssignaal (100%) wordt geprojecteerd. De geprojecteerde beelden kunnen kleiner zijn dan het volledige projectiescherm.

Aan De beelden worden geprojecteerd zonder de vervorming aan de randen van de beelden. (De middelste 95% van het beeld wordt geprojecteerd.) Beeldranden worden op basis van resolutie afgesneden. Selecteer in dergelijke gevallen [Uit].

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

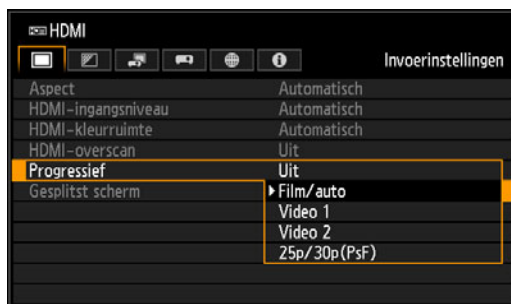
- De standaard fabrieksinstellingen zijn [Aan] wanneer [HDMI In] (P115) is ingesteld op [Automatisch] en [Uit] wanneer deze is ingesteld op [Computer].

Progressieve beeldverwerking opgeven

 > [Invoerstellingen] > **[Progressief]**

HDMI Component – LAN
– Digital PC – Analog PC – USB

Hiermee voert u progressieve beeldverwerking uit die is geoptimaliseerd voor stilstaande beelden in films of bewegende beelden in video's.



Uit Voert progressieve beeldverwerking niet uit.

Film/auto Geschikt voor stilstaande beelden of normale bewegende beelden. Voert progressieve beeldverwerking uit voor videobeelden of films.

Video 1 Geschikt voor de projectie van video met een hoge beeldkwaliteit en relatief trage bewegingen. Voert progressieve beeldverwerking uit die is geoptimaliseerd voor HD-video.

Video 2 Geschikt voor de projectie van video met snellere bewegingen. Voert progressieve beeldverwerking uit die is geoptimaliseerd voor video met snelle bewegingen.

25p/30p (PsF) Voert progressieve beeldverwerking uit die is geoptimaliseerd voor 1080PsF/25- of 1080PsF/30-video (respectievelijk 25 en 30 fps).

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Film/auto] is de fabrieksinstelling.
- Selecteer [Uit] wanneer u flikkeringen en horizontale lijnen ziet in beeldmateriaal met veel snelle actiebeelden.
- Deze functie is niet beschikbaar bij gesplitste weergave.

De interval voor de diavoorstelling opgeven

 > [Invoerinstellingen] > [Interval diavoorstelling]

— HDMI — Component — LAN
— Digital PC — Analog PC ○ USB

U kunt beelden op een USB-flashstation automatisch achter elkaar projecteren.



Selecteer met de [◀] / [▶]-knoppen het interval tussen de beelden (min.:sec.).



Druk op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling is [--:--]. Hierbij worden beelden niet automatisch na elkaar weergegeven.

De beeldprioriteit in de gesplitste weergave opgeven

MENU > [Beeldinstelling] > **[Beeldprioriteit]**

- HDMI Component – LAN
 Digital PC Analog PC – USB

Sommige beeldverwerkingsfuncties zijn in de gesplitste weergave op beide beelden van toepassing. Selecteer hier welke kant u wilt gebruiken als primaire kant. Dit vormt de basis voor verwerking van de secundaire kant.



Primair Als u [Primair] selecteert, kunt u niet terug naar [Secundair]. Geef de andere kant de besturingsrechten en selecteer vervolgens opnieuw [Primair].

Secundair Stelt de huidige kant (met besturingsrechten) in als de secundaire kant.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

Sommige beeldinstellingen in de gesplitste weergave zijn onafhankelijk op de linker- of op de rechterkant van toepassing. Voor andere wordt de instelling voor de primaire kant ([Primair]) ook toegepast op de secundaire kant ([Secundair]).

Kan voor elke kant apart worden geconfigureerd

Helderheid (P99), Contrast (P99), Gamma (P100), Kleurinstelling (P101), Gammacorrectie (P105)

Instelling voor [Primair] is ook van toepassing op [Secundair]

Beeldmodus (P97), Geavanceerde instellingen (behalve Gammacorrectie) (P102-P106), Lampmodus (P107)

De beeldmodus opgeven

MENU > [Beeldinstelling] > [Beeldmodus]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt een beeldmodus (P71) selecteren die geschikt is voor het geprojecteerde beeld.

U kunt de beeldmodus ook met de IMAGE-knop op de afstandsbediening selecteren. (P72)



Standaard	Geschikt voor het projecteren van een computerscherm of het bekijken van videobeelden in een vrij lichte ruimte. Deze beeldmodus benadrukt witte tinten.
Presentatie	Geschikt voor het bekijken van op tekst gebaseerde beelden in een vrij lichte ruimte.
Dynamisch	Geschikt voor het bekijken van videobeelden in een vrij lichte ruimte.
Video	Geschikt om video opgenomen met een videocamera te kijken in een redelijk donkere ruimte.
Foto/sRGB	Geschikt om beelden gemaakt met een digitale camera die sRGB ondersteunt te projecteren in een redelijk donkere ruimte. Compatibel met de sRGB-kleurruimte.
Gebruiker 1 – 5	In totaal 5 gebruiker-geselecteerde combinaties van beeldkwaliteitinstellingen kunnen in het geheugen worden opgeslagen. (P98) Opgeslagen instellingen kunnen als een beeldmodus geselecteerd worden.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Standaard] is de fabrieksinstelling voor Analog PC-1 en 2, Digital PC en HDMI (als [HDMI In] is ingesteld op [Computer]), LAN en USB. [Foto/sRGB] is de standaard voor HDMI (als [HDMI In] is ingesteld op [Automatisch]) en Component.
- U kunt de beeldkwaliteit instellen door in elke beeldmodus de volgende items in te stellen: [Helderheid], [Contrast], [Scherpte], [Gamma], [Kleurinstelling], [Geavanceerde instellingen] en [Lampmodus].
- De door u gemaakte instelling wordt opgeslagen als elke combinatie van ingangssignalen en een beeldmodus.
- Bij selectie van een gebruikersgeheugen dat met [Profiel maken] werd opgeslagen verschijnt [Basisbeeldmodus] in het menu. Dit geeft de beeldmodus aan die de basis was toen het gebruikersgeheugen werd opgeslagen.



Een gebruikersprofiel maken/opslaan

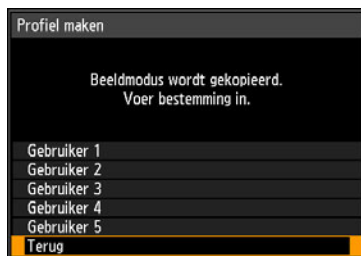
MENU > [Beeldinstelling] > [Profiel maken]

- HDMI
- Component
- LAN
- Digital PC
- Analog PC
- USB

In totaal 5 combinaties van beeldkwaliteitinstellingen kunnen in het geheugen worden opgeslagen. De opgeslagen beeldkwaliteit kan als een beeldmodus geselecteerd worden.



Gebruik de [▲] / [▼]-knoppen om de opslagbestemming te selecteren. (Opgeslagen geheugens worden aangegeven door vinkjes.)




Als u de gewenste opslagbestemming hebt geselecteerd, drukt u op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en vervolgens drukt u op [Terug].

- De opgeslagen instellingen bestaan uit de helderheid, het contrast, de scherppte, het gamma, de kleurinstelling, de geavanceerde instellingen en de lampmodus.

- Het aantal getoonde gebruikersgeheugens is 5, echter het is mogelijk andere instellingen op te slaan voor wanneer de aangesloten apparatuur een computer is (ANALOG PC, DIGITAL PC of HDMI (wanneer [HDMI In] (P115) is [Computer]) en wanneer AV-apparatuur is aangesloten (COMPONENT, HDMI (wanneer [HDMI In] (P115) is [Automatisch])). Als gevolg is het mogelijk in totaal 10 instellingen op te slaan.
- De naam van de beeldmodus die de basis was voor de instellingswijziging wordt ook in het gebruikersgeheugen opgeslagen. Wanneer een gebruikersgeheugen als de beeldmodus wordt geselecteerd, wordt de beeldmodus die de basis was voor dat gebruikersgeheugen in het menu getoond als [Basisbeeldmodus].


De helderheid instellen


 > [Beeldinstelling] > [**Helderheid**]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt de helderheid van beelden instellen.



 Vergroot de helderheid van een beeld.

 Vermindert de helderheid van een beeld.

Druk na het instellen op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De door u gemaakte instellingen worden opgeslagen als afgestelde waarden voor de ingangssignalen en beeldmodus van de huidige projectie.

Het contrast instellen


 > [Beeldinstelling] > [**Contrast**]


- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt het contrast van beelden instellen.

Stel het verschil tussen de lichte en donkere delen van het beeld in om een beeld met benadrukt contrast of een zacht beeld te produceren.




 Vergroot het contrast van een beeld. De donkerdere en helderdere delen van het geprojecteerde beeld worden benadrukt.

 Vermindert het contrast van een beeld. Het beeld wordt minder intens.

Druk na het instellen op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De door u gemaakte instellingen worden opgeslagen als afgestelde waarden voor de ingangssignalen en beeldmodus van de huidige projectie.



De scherpte instellen

 > [Beeldinstelling] > [**Scherpte**]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt de scherpte van beelden instellen.



-  Vergroot de scherpte van een beeld.
 Vermindert de scherpte van een beeld.

Druk na het instellen op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De door u gemaakte instellingen worden opgeslagen als afgestelde waarden voor de ingangssignalen en beeldmodus van de huidige projectie.

Gamma corrigeren



 > [Beeldinstelling] > [**Gamma**]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt een correctie uitvoeren op delen van een beeld die moeilijk te zien zijn omdat ze te donker of te licht zijn.

U corrigeert het gamma met de GAMMA-knop op de afstandsbediening.




-  Maakt het donkere deel helderder.
 Maakt het heldere deel donkerder.

Druk na het instellen op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De door u gemaakte instellingen worden opgeslagen als afgestelde waarden voor de ingangssignalen en beeldmodus van de huidige projectie.
- Een meer gedetailleerde afstelling is mogelijk door gebruik van de gedetailleerde gammacorrectie (P105).

Kleuren instellen

 > [Beeldinstelling] > [**Kleurinstelling**]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt de kleurdiepte en tint van beelden voor elk van de primaire kleuren (rood, groen en blauw) instellen. U kunt ook de kleurtemperatuur aanpassen.




Kleurniveau	Stelt de intensiteit van de kleuren in. [▶] Vergroot de kleurintensiteit. [◀] Verkleint de kleurintensiteit.
Kleurbalans	Stelt de kleurbalans in van een paarsachtig of groenachtig beeld. [▶] Corrigeert een paarsachtig beeld. [◀] Corrigeert een groenachtig beeld.
Kleurtemperatuur	Stelt de kleurtemperatuur van het beeld in. [▶] Verandert naar een blauwachtige kleur (koude kleur). [◀] Verandert naar een roodachtige kleur (warme kleur).
R / G / B-versterking	Stelt de intensiteit van elke kleur in. [▶] Vergroot de kleurintensiteit. [◀] Verkleint de kleurintensiteit.
R / G / B-verschil	Stelt de reproduceerbaarheid van een kleur in voor de donkere delen van elke kleur. [▶] Vergroot de kleurreproduceerbaarheid. [◀] Verkleint de kleurreproduceerbaarheid.

Druk na het instellen op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De door u gemaakte instellingen worden opgeslagen als afgestelde waarden voor de ingangssignalen en beeldmodus van de huidige projectie.

Het omgevingslicht instellen

(Omgevingslicht)

 > [Beeldinstelling] > [Geavanceerde instellingen] > [Omgevingslicht]

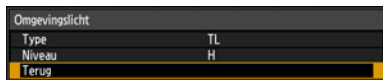
- HDMI Component — LAN
- Digital PC Analog PC — USB

U kunt het beeld corrigeren en meer effectief projecteren in overeenstemming met het omgevingslicht op het scherm. De instelling voor [Omgevingslicht] is beschikbaar in de beeldmodus Foto/sRGB (P97).



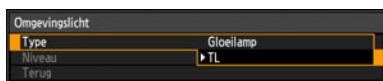
Uit Het beeld wordt zonder correctie geprojecteerd.

Instellen U kunt het type omgevingslicht en de sterkte (helderheid) ervan instellen.



Type Gloeilamp
 Selecteer deze optie als de bron van het omgevingslicht een gloeilamp of een TL-lamp met gloeilamplicht is.

TL
 Selecteer deze optie als de bron van het omgevingslicht een TL-lamp met wit daglicht is.



Niveau L Selecteer dit als het omgevingslicht normaal is.
 H Selecteer dit als het omgevingslicht sterk is.




Voorbeelden van instellingen van het omgevingslicht

Niveau	Voorbeeldlocatie
L	Projectiezaal, sportbar, enz.
H	Conferentiezaal, collegezaal

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Uit] is de fabrieksinstelling.

Beeldruis onderdrukken (Ruisonderdrukking)

 > [Beeldinstelling] > [Geavanceerde instellingen] > **[Ruisonderdrukking]**

- HDMI Component – LAN
 Digital PC Analog PC – USB

U kunt beeldruis onderdrukken.




Uit	Schakelt de ruisonderdrukking uit.
Zwak	Specificeert de intensiteit van de ruisonderdrukking in drie stappen.
Normaal	
Sterk	

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling voor HDMI (wanneer [HDMI In] (P115) op [Automatisch] staat) is [Uit]. Bij gebruik van Component staat het op [Zwak].
- De beeldresolutie kan minder lijken als u ruisonderdrukking toepast.
- Selecteer [Zwak] voor snelbewegende beelden. Selecteer [Sterk] voor langzaambewegende beelden.
- De door u gemaakte instelling wordt opgeslagen als afgestelde waarden voor de ingangssignalen en beeldmodus van de huidige projectie.
- Wanneer [HDMI In] (P115) [Computer] is, wordt deze instelling niet getoond.

Dynamisch gamma instellen

 > [Beeldinstelling] > [Geavanceerde instellingen] > **[Dynamisch gamma]**

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt de gradatierepresentatie van lichte en donkere delen van een beeld automatisch instellen.



Uit	Het dynamisch gamma is uitgeschakeld.
Zwak	Specificeert de intensiteit van het dynamisch gamma in drie stappen.
Normaal	
Sterk	

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

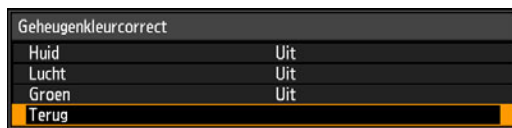
- De fabrieksinstelling is [Uit] wanneer de aangesloten apparatuur een computer is (ANALOG PC, DIGITAL PC, HDMI (wanneer [HDMI In] (P115) [Computer])) is en [Zwak] wanneer AV-apparatuur is aangesloten (COMPONENT, HDMI (wanneer [HDMI In] (P115) [Automatisch] is)).
- De door u gemaakte instellingen worden opgeslagen als afgestelde waarden voor de ingangssignalen en beeldmodus van de huidige projectie.

De geheugenkleur corrigeren

MENU > [Beeldinstelling] > [Geavanceerde instellingen] > **[Geheugenkleurcorrect]**

HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Maakt huidtinten, blauwe lichten en groene kleuren intensiever, zodat ze meer overeenkomen met wat mensen zich herinneren.



Huid Stelt de intensiteit van de correctie in: [Uit], [Zwak], [Normaal] of [Sterk]. Kies [Uit] als u geen correctie wilt toepassen.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De standaard fabrieksinstellingen zijn als volgt.
 - De standaardinstelling voor HDMI (wanneer [HDMI In] (P115) op [Computer] staat), Digital PC, Analog PC, USB en LAN is [Uit].
 - De standaardinstelling voor HDMI (wanneer [HDMI In] (P115) op [Automatisch] staat) en Component is [Zwak], ongeacht de beeldmodus.
- De door u gemaakte instellingen worden opgeslagen als afgestelde waarden voor de ingangssignalen en beeldmodus van de huidige projectie.

Kleuren nauwkeurig instellen

(6-weg kleurinstelling)

MENU > [Beeldinstelling] > [Geavanceerde instellingen] > **[6-weg kleurinst.]**

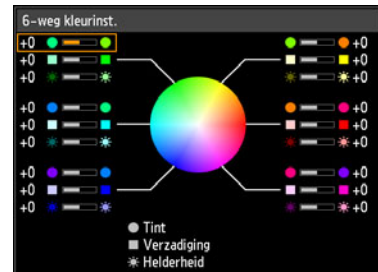
HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt fijnafstellingen voor de beeldkleuren maken met RGB (rood / groen / blauw) en CMY (cyaan / magenta / geel).



Uit Schakelt 6-weg kleurinstelling uit. Als u [Instellen] selecteert, wordt de vorige instelling van de 6-weg kleurinstelling opnieuw actief.

Instellen Schakelt 6-weg kleurinstelling in.



Selecteer met de **[▲]** / **[▼]**-knoppen de optie **[○Tint]**, **[□Verzadiging]** of **[* Helderheid]** en stel ze vervolgens in met de **[◀]** / **[▶]**-knoppen.


Druk op de **OK**-knop als u de kleurinstellingen hebt voltooid.

Terugstellen Stelt alle instelbare waarden terug op nul.

Druk na het instellen op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Uit] is de fabrieksinstelling.
- De door u gemaakte instellingen worden opgeslagen als afgestelde waarden voor de ingangsignalen en beeldmodus van de huidige projectie.
- De instellingen worden niet weergegeven op het geprojecteerde menuscherm zelf.

Gamma nauwkeurig instellen

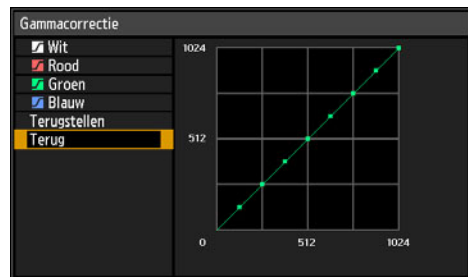
 > [Beeldinstelling] > [Geavanceerde instellingen] > **[Gammacorrectie]**

- | | | |
|----------------------------------|---------------------------------|---------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Component | <input type="radio"/> LAN |
| <input type="radio"/> Digital PC | <input type="radio"/> Analog PC | <input type="radio"/> USB |

De vier gammacurves (wit, rood, groen, blauw) kunnen worden afgesteld. Rood, groen en blauw kunnen apart worden afgesteld. Als u wit afstelt, wordt de afstelling ook toegepast op de overige drie kleuren. Als u een van de kleuren afstelt, worden eerdere afstellingen overschreven.




Selecteer [Gammacorrectie] en druk vervolgens op de **OK**-knop. Het volgende [Gammacorrectie]-scherm verschijnt voor bevestiging.



Gebruik de **[▲]** / **[▼]**-knoppen om de kleur te selecteren en druk vervolgens op de **OK**-knop. Selecteer met de **[◀]** / **[▶]**-knoppen een punt op de gammacurve en stel met de **[▲]** / **[▼]**-knoppen de positie van het punt af. Druk na het instellen op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

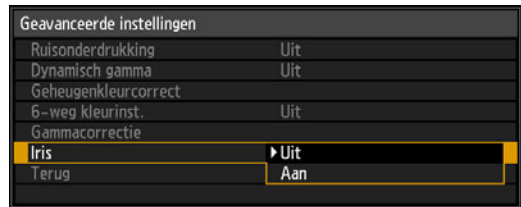
- De door u gemaakte instellingen worden opgeslagen als afgestelde waarden voor deingangssignalen en beeldmodus van de huidige projectie.
- Raadpleeg pagina [pagina 100](#) voor meer informatie over gammacorrectie.
- U kunt het RGB-verschil (ten opzichte van 0) instellen via de functie Rood-/Groen-/Blauw-verschil ("Kleuren instellen" (P101)).
- De instellingen worden niet toegepast op het geprojecteerde menu zelf. Voer de instelling in met behulp van ingangssignalen of een ingebouwd testpatroon.

Het contrast regelen (Iris)

 > [Beeldinstelling] > [Geavanceerde instellingen] > **[Iris]**

HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt het beeldcontrast regelen door de iris te openen of sluiten.



Uit Houdt de iris volledig open.
Benadrukt de helderheid in plaats van het contrast.

Aan Houdt de iris half open.
Benadrukt het contrast in plaats van de helderheid.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Uit] is de fabrieksinstelling.
- De door u gemaakte instelling wordt opgeslagen als afgestelde waarden voor deingangssignalen en beeldmodus van de huidige projectie.

De lampmodus opgeven

MENU > [Beeldinstelling] > [**Lampmodus**]

HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Als u de helderheid van de lamp vermindert, gaat het energieverbruik omlaag en maakt de koelventilator minder geluid.

Druk op de ECO-knop op de afstandsbediening om het menu [**Lampmodus**] te openen.



Volledig energieverbruik Projecteert beelden op volle sterkte.

Energiebesparing Vermindert de sterkte van de lamp om energie te besparen.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling is [Volledig energieverbruik].
- De door u gemaakte instelling wordt opgeslagen als afgestelde waarden voor de ingangssignalen en beeldmodus van de huidige projectie.

Beeldinstellingen terugstellen

MENU > [Beeldinstelling] > [**Terugstellen**]

HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt de huidige beeldinstellingen terugstellen naar de fabrieksinstelling. Als u instellingen terugstelt wanneer gebruikersinstelling 1–5 is geselecteerd voor [**Beeldmodus**], worden de instellingen teruggesteld naar de instellingen die opgeslagen werden in [**Gebruiker 1–5**].




OK Stelt de beeldinstellingen terug.

Annuleren Annuleert het terugstellen van de beeldinstellingen.

- Alleen de instelling voor de combinatie van ingangssignaal en beeldmodus voor de huidige projectie wordt teruggesteld.

Gebruikerslogo's registreren

 > [Systeeminstelling] >
[Gebruikersbeeldinstellingen] >
[Logo-opname]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Registreert het huidige beeld als gebruikerslogo. U kunt een geregistreerd gebruikerslogo weergeven als er geen signaal wordt ontvangen, als u op de BLANK-knop drukt of bij het opstarten.

Gebruikers beeldinstellingen	
Logo-opname	
Positie van logo	Midden
Geen-signaal beeld	Blauw
Schermin blanco	Zwart
Projector inschakelen	Canon-logo
Terug	



OK Geef het beeld voor logoregistratie weer. Lijn het beeld uit met de rode grenslijnen om het gedeelte aan te geven dat wordt opgeslagen en druk daarna op de **OK**-knop. Het gedeelte van het beeld binnen de grenslijnen is nu geregistreerd.

Annuleren Annuleert logoregistratie.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

De positie van gebruikerslogo's vastleggen

 > [Systeeminstelling] >
[Gebruikers beeldinstellingen] >
[Positie van logo]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Geef als volgt de positie van geregistreerde gebruikerslogo's op.



Linksboven

Rechtsboven

Geeft aan waar gebruikerslogo's worden weergegeven.

Midden

Linksonder

Rechtsonder

- De fabrieksinstelling is [Midden].
- U kunt de positie opgeven nadat u een logo hebt geregistreerd.

Geen-sigitaal beeld

 > [Systeeminstelling] >
[Gebruikers beeldinstellingen] >
[Geen-sigitaal beeld]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Als er geen ingangssignaal is, kunt u kiezen uit een zwart of een blauw scherm of uw geregistreerde gebruikerslogo.



Zwart Het scherm is helemaal zwart.


Blauw Het scherm is helemaal blauw.

Gebruikerslogo Het gebruikerslogo wordt geprojecteerd.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Blauw] is de fabrieksinstelling.

Schermindien blanco

 > [Systeeminstelling] >
[Gebruikers beeldinstellingen] >
[Schermindien blanco]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Als u op de **BLANK**-knop op de afstandsbediening drukt, wordt het geprojecteerde beeld tijdelijk vervangen door een zwart of een blauw scherm of het geregistreerde gebruikerslogo.




Zwart	Het scherm is helemaal zwart.
Blauw	Het scherm is helemaal blauw.
Gebruikerslogo	Het gebruikerslogo wordt geprojecteerd.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Zwart] is de fabrieksinstelling.

Een opstartlogo selecteren

 > [Systeeminstelling] >
[Gebruikers beeldinstellingen] >
[Projector inschakelen]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt vanaf het moment dat de projector wordt ingeschakeld totdat hij gereed is voor projectie een gespecificeerd logo weergeven op het scherm.



Over slaan	Projecteert een ingangssignaal direct nadat de projector is ingeschakeld.
Canon-logo	Geeft het Canon-logo weer dat in de fabriek voor ingesteld is.
Gebruikerslogo	Het gebruikerslogo wordt geprojecteerd.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Canon-logo] is het door de fabriek ingestelde logo.
- Alleen beelden met een aspect van 16:10 kunnen worden geregistreerd als gebruikerslogo.

Automatische uitschakeling opgeven

 > [Systeeminstelling] > [Automatische uitschakeling]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt de lamp of de projector automatisch laten uitschakelen om energie te sparen wanneer de projector niet gebruikt wordt.



5 min.– 60 min. Als de geselecteerde tijd verstrijkt zonder ingangssignaal, wordt op het scherm afgeteld totdat de projector automatisch wordt uitgeschakeld.

Uitgeschakeld Schakelt de automatische uitschakeling uit.



Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling is [15 min.].
- U kunt de functie [Direct inschakelen] (zie volgende item) niet inschakelen als u [Uitgeschakeld] selecteert.

Direct inschakelen selecteren

 > [Systeeminstelling] > [Direct inschakelen]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt de projector inschakelen door alleen de netsnoerstekker in het stopcontact te steken zonder op de **POWER**-knop te hoeven drukken.



Uit U moet op de **POWER**-knop drukken om de projector in te schakelen.

Aan U kunt de projector inschakelen door alleen de netsnoerstekker in het stopcontact te steken.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Uit] is de fabrieksinstelling.



- Voordat u direct inschakelen selecteert, moet u [Automatische uitschakeling] instellen op een andere optie dan [Uitgeschakeld]. Als u [Uitgeschakeld] selecteert, kunt u Automatische uitschakeling niet gebruiken.
- Nadat de projector is uitgeschakeld, tenminste 5 minuten wachten alvorens deze opnieuw in te schakelen. Als u de projector direct na het uitzetten weer aanzet kan dit de levensduur van de lamp verkorten.

Een bedieningssignaal instellen

MENU > [Systeeminstelling] > **[Pieptoon]**

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt selecteren of u wel of geen pieptoon wilt horen wanneer u de projector bedient.



Uit Schakelt de pieptoon uit.

Aan Schakelt de pieptoon in.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling is [Aan].
- Als u het geluid van de projector dempt met de **MUTE**-knop op de afstandsbediening, dan klinkt er geen pieptoon.

Toetsherhaling opgeven

MENU > [Systeeminstelling] > **[Toetsherhaling]**

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Als u op de knop op de projector of de afstandsbediening drukt en deze ingedrukt houdt, kunt u de Toetsherhaling bedienen op dezelfde manier als de knop herhaaldelijk wordt ingedrukt.



Uit Toetsherhaling staat uit.

Aan Toetsherhaling staat aan.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling is [Aan].

De knoppen op de projector of afstandsbediening vergrendelen

 > [Systeeminstelling] > [Toetsvergrendeling]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB


U kunt de projector vergrendelen om bediening van de projector via de hoofdapparaat of de afstandsbediening te voorkomen.



Uit	Schakelt de toetsvergrendeling uit.
Apparaat	Bediening via het hoofdapparaat is niet mogelijk. Gebruik de afstandsbediening.
Afstand (draadloos)	Schakelt infraroodbediening via de afstandsbediening uit (P36). Gebruik de knoppen op het hoofdapparaat. U kunt ook de optionele afstandsbediening (RS-RC05) gebruiken, die via een kabel wordt aangesloten op de projector.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Uit] is de fabrieksinstelling.

 De toetsvergrendelingsfunctie treedt in werking vanaf het moment dat u op de **OK**-knop drukt na het selecteren van [Apparaat] of [Afstand (draadloos)]. Bediening via het geselecteerde onderdeel zal dan geblokkeerd worden.

De toetsvergrendelingsfunctie ontgrendelen

Zet de projector uit en haal de stekker uit het stopcontact. Houd de **OK**-knop op het hoofdapparaat ingedrukt en steek de stekker van het netsnoer in het stopcontact terwijl u de **OK**-knop ingedrukt blijft houden. Na een paar tellen hoort u een geluidssignaal en zijn de knoppen ontgrendeld.

Een kanaal aan de afstandsbediening toewijzen

 > [Systeeminstelling] > **[Kanaal afstandsbediening]**

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Wanneer u meerdere projectors tegelijk gebruikt (maximaal 4), kunt u aan elke afstandsbediening een ander kanaal toewijzen zodat deze onafhankelijk van elkaar gebruikt kunnen worden.

Het projectorkanaal selecteren



Kanaal 1	Selecteer het
Kanaal 2	afstandsbedieningskanaal
Kanaal 3	dat u met deze projector wilt
Kanaal 4	gebruiken.
Zelfstndig	Afstandsbedieningen ingesteld op elk willekeurig kanaal kunnen worden gebruikt.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling voor zowel de projector als de afstandsbediening is [Zelfstndig].
- Zorg ervoor nadat u het kanaal in het menu hebt gewijzigd dat u het kanaal van de afstandsbediening ook wijzigt.
- Als er een kabel is aangesloten, hoeft u geen kanaal in te stellen voor de afstandsbediening.

Een kanaal kiezen op de afstandsbediening

U kunt als volgt het kanaal op de afstandsbediening wijzigen.

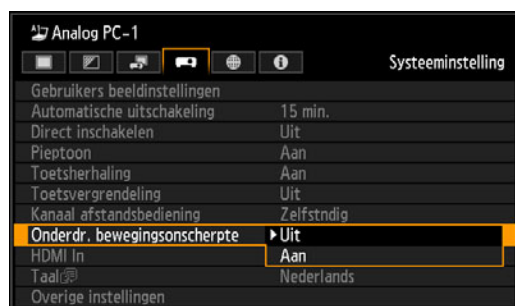
Kanaal 1	Houd de OK -knop en [▲]-knop tegelijkertijd gedurende 3 seconden ingedrukt.
Kanaal 2	Houd de OK -knop en [▶]-knop tegelijkertijd gedurende 3 seconden ingedrukt.
Kanaal 3	Houd de OK -knop en [▼]-knop tegelijkertijd gedurende 3 seconden ingedrukt.
Kanaal 4	Houd de OK -knop en [◀]-knop tegelijkertijd gedurende 3 seconden ingedrukt.
Zelfstndig	Houd de OK -knop en  -knop tegelijkertijd gedurende 3 seconden ingedrukt.

Bewegingsonscherpte onderdrukken

 > [Systeeminstelling] > [Onderdr. bewegingsonscherpte]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Bewegingsonscherpte is onscherpte die ontstaat tijdens het afspelen van videobeelden. Met Onderdrukking bewegingsonscherpte kunt u ervoor zorgen dat dit minder opvalt. Deze functie is beschikbaar in de beeldmodi [Presentatie] en [Dynamisch] (P97).



Uit De bewegingsonscherpte wordt niet onderdrukt.

Aan De bewegingsonscherpte wordt onderdrukt.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

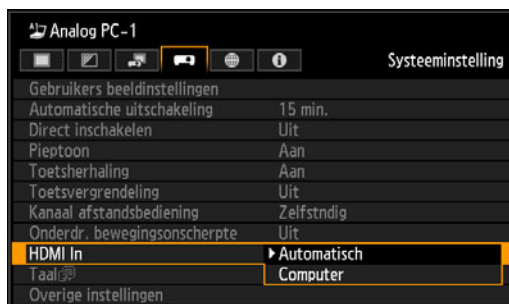
- [Uit] is de fabrieksinstelling.
- Selecteer [Uit] als de onderdrukking van de bewegingsonscherpte leidt tot vervelende beeldruis.
- Tijdens de menuweergave kunt u de effecten van de onderdrukking van de bewegingsonscherpte niet controleren.
- Met name effectief voor bewegende computerbeelden en vergelijkbare beelden met een hoge resolutie.

HDMI-invoer opgeven

 > [Systeeminstelling] > [HDMI In]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Stel het type apparaat in dat op de HDMI-poort is aangesloten.



Automatisch Selecteer wanneer AV-apparaat wordt aangesloten. Beeldverwerking, menudisplays en overige elementen worden afgesteld voor videoapparatuur.

Computer Selecteer wanneer een computer wordt aangesloten. Beeldverwerking, menudisplays en overige elementen worden afgesteld voor een computer.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling is [Automatisch].

Een schermtaal selecteren

MENU > [Systeeminstelling] > [Taal]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt de taal selecteren waarin de menu's worden getoond.




Gebruik de [▲] / [▼] / [▶] / [◀]-knoppen om de menutaal te selecteren en druk vervolgens op de **OK**-knop.

Engels	English
Duits	Deutsch
Frans	Français
Italiaans	Italiano
Spaans	Español
Portugees	Português
Zweeds	Svenska
Russisch	Русский
Nederlands	Nederlands
Fins	Suomi
Noors	Norsk
Turks	Türkçe
Pools	Polski
Hongaars	Magyar
Tsjechisch	Čeština
Deens	Dansk
Arabisch	إنجليزي
Vereenvoudigd Chinees	中文简体
Traditioneel Chinees	中文繁體
Koreaans	한국어
Japans	日本語

Druk na het instellen op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

Een wachtwoord verplicht stellen voor gebruik

 > [Systeeminstelling] > [Overige instellingen] > **[Wachtwoordinstellingen]**

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Schakelt de projector uit tenzij het juiste wachtwoord wordt ingevoerd.



Uit U kunt de projector gebruiken zelfs als u geen wachtwoord hebt ingevoerd.

Aan U kunt de projector niet gebruiken tenzij u uw wachtwoord invoert.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Uit] is de fabrieksinstelling.
- U kunt [Aan] niet instellen tenzij u [Wachtwoord registreren] hebt voltooid.

Als u eenmaal een wachtwoord hebt ingesteld, verschijnt een invoerscherm voor het wachtwoord als u het apparaat inschakelt.

Voer een 4-cijferig wachtwoord in. Voer het wachtwoord in met de [▲] / [▶] / [▼] / [◀]-knoppen.

Als het wachtwoord klopt, begint de projectie. Als u drie keer achter elkaar een verkeerd wachtwoord invoert, wordt de projector uitgeschakeld.

- De voeding wordt ook uitgeschakeld als er gedurende 3 minuten geen wachtwoord wordt ingevoerd.


Het wachtwoord annuleren

Zet de projector uit en haal de stekker uit het stopcontact.

Houd de **MENU**-knop op het zijbedieningspaneel ingedrukt en steek de stekker in het stopcontact. Houd de **MENU**-knop ingedrukt totdat u een pieptoon hoort. Wanneer de pieptoon klinkt is het wachtwoord geannuleerd. (Het ingevoerde wachtwoord wordt ook teruggesteld.)

Om met de afstandsbediening het wachtwoord geforceerd te annuleren, drukt u in de standbystand 3 maal op de **MENU**-knop en drukt u vervolgens op de **POWER**-knop.

Een wachtwoord instellen

 > [Systeeminstelling] > [Overige instellingen] > [Wachtwoord registreren]

HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt een wachtwoord instellen om de projectie te starten.




Druk na het selecteren van [Wachtwoord registreren] op de **OK**-knop waarna het volgende scherm voor het registreren van een wachtwoord wordt weergegeven.



Voer een 4-cijferig wachtwoord in. Voer het wachtwoord in met de [▲] / [▶] / [▼] / [◀]-knoppen. Het 4-cijferige wachtwoord wordt met de cijfers van links naar rechts ingevoerd. Wanneer het laatste cijfer is ingevoerd, wordt het wachtwoord automatisch geregistreerd.

Druk op de **MENU**-knop om de registratie af te breken.

De oorspronkelijke gamma-instellingen herstellen

 > [Systeeminstelling] > [Overige instellingen] > [Gamma herstellen]

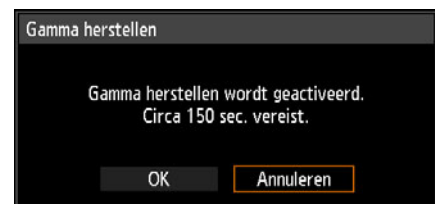
HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Deze functie wordt gebruikt wanneer het veranderen en afstemmen van de toonkenmerken en achromatische kleur wordt waargenomen gedurende een lange periode. Gamma herstellen kan alleen gebruikt worden wanneer de lamp ongeveer 30 minuten of langer ingeschakeld is geweest.



Uit Keert terug naar de fabrieksinstelling zonder gammaherstelling uit te voeren.

Instellen Voert gammaherstelling uit en past het resultaat toe.



OK Gamma wordt hersteld.


Annuleren Gamma wordt niet hersteld.

- Als gammaherstelling wordt uitgevoerd, zal het geprojecteerde beeld aangepast worden gedurende een periode van ongeveer 150 seconden.
- Druk op de **POWER**-knop of de **EXIT**-knop om gammaherstelling te stoppen.



Als Gamma herstellen wordt uitgevoerd, worden de toonkenmerken en achromatische kleur hersteld tot zo dicht mogelijk bij de fabrieksinstellingen. Het is echter niet mogelijk om de oorspronkelijke staat compleet te herstellen. Dus het veranderen en afstemmen van de kleur kan niet geheel verwijderd worden.

De gebruiksuren terugstellen

 > [Systeeminstelling] > [Overige instellingen] > **[Gebruiksuren]**

- | | | |
|----------------------------------|---------------------------------|---------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Component | <input type="radio"/> LAN |
| <input type="radio"/> Digital PC | <input type="radio"/> Analog PC | <input type="radio"/> USB |

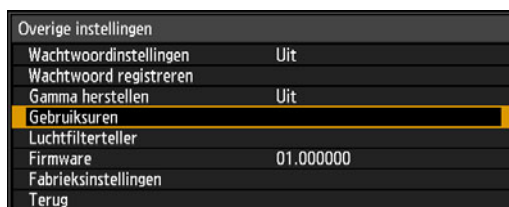
U kunt de gebruiksuren die aangeven wanneer de lamp vervangen moet worden, terugzetten.



Voorzichtig

Zet de gebruiksuren alleen terug als u de lamp vervangen hebt. Anders kunnen de gebruiksuren niet het juiste moment aangeven om de lamp te vervangen.

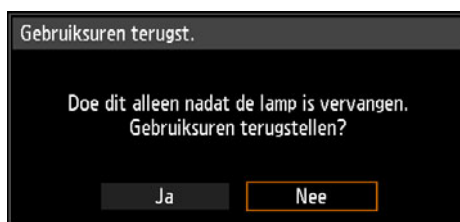
Raadpleeg [pagina 203](#) voor meer informatie over het vervangen van de lamp.



Selecteer [Gebruiksuren] en druk op de **OK**-knop om de gebruiksuren weer te geven.



Selecteer [Terugstellen] en druk op de **OK**-knop.



Selecteer ter bevestiging [Ja] en druk op de **OK**-knop om de gebruiksuren terug te stellen.

Druk op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

■ De weergave van de gebruiksuren

De weergave van de gebruiksuren is als volgt.

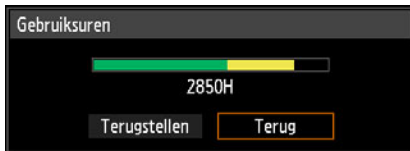
Minder dan 2.700 uur

Weergegeven als een **groene** balk.



2.700 uur tot minder dan 3.000 uur

Weergegeven als een **groene en gele** balk.



Bij een gebruiksuren-aantal van 2.700 tot minder dan 3.000 uur wordt het bericht "Koop een nieuwe lamp." weergegeven wanneer de voeding wordt ingeschakeld.



Meer dan 3.000 uur

Weergegeven als een **groene, gele en rode** balk.




Wanneer de voeding wordt ingeschakeld, wordt het bericht "Vervang door de nieuwe lamp." weergegeven.




- Bij gebruiksuren ziet u een schatting van de tijd die resteert totdat de lamp moet worden vervangen. Deze waarde is gebaseerd op het aantal gebruikte uren en de huidige belasting van de lamp.
- Het aangegeven aantal uren geldt voor gebruik met de volgende instellingen: [Verticale projectie] (P154) is ingesteld op [Uit] en [Lampmodus] (P107) is ingesteld op [Volledig energieverbruik].

De luchtfilterteller terugstellen

 > [Systeeminstelling] > [Overige instellingen] > **[Luchtfilterteller]**

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Hiermee wordt de teller teruggesteld, hetgeen u erop wijst dat het tijd is om de luchtfilter schoon te maken en vervangen.

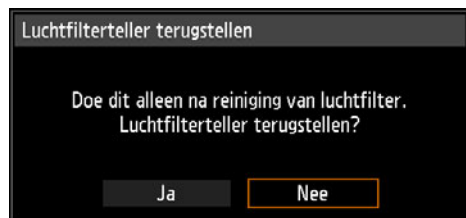
 Voor details omtrent het schoonmaken en vervangen van het filter, raadpleeg [pagina 201](#).



Selecteer [Luchtfilterteller] en druk op de **OK**-knop om de luchtfilterteller te zien.




Selecteer [Terugstellen] en druk op de **OK**-knop.



Selecteer ter bevestiging [Ja] en druk op de **OK**-knop om de luchtfilterteller terug te stellen.

Druk op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

De firmware updaten

 > [Systeeminstelling] > [Overige instellingen] > **[Firmware]**

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Gebruik een firmware-updateprogramma dat is opgeslagen op een USB-flashstation om de firmware van de projector te updaten.

Download firmware-updates van de website van Canon en sla ze in de hoofdmap van het USB-flashstation op.



Selecteer [Firmware], druk op de **OK**-knop en controleer de firmwareversie die wordt weergegeven. Als u [OK] selecteert, wordt u gevraagd de update te bevestigen. Selecteer [Ja] om de firmware te updaten.

Het updaten van de firmware duurt ongeveer drie minuten. Tijdens de update knippert het LED-lampje rood. Schakel de projector niet uit als het LED-lampje knippert.




Na de update wordt de projector automatisch uitgeschakeld en wordt de standbystand geactiveerd.



- In bepaalde gevallen is het niet mogelijk de update te downloaden. Neem in dat geval contact op met het Canon Call Center.
- Deze firmwareversie is een voorbeeld. Het daadwerkelijke nummer zal anders zijn.

De fabrieksinstellingen terugstellen

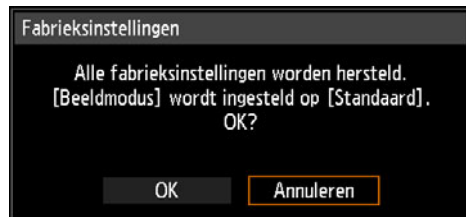
 > [Systeeminstelling] > [Overige instellingen] > **[Fabrieksinstellingen]**

HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt de menu-instellingen terugzetten en de systeeminstellingen terugstellen naar de fabrieksinstellingen.



Selecteer [Fabrieksinstellingen] en druk op de **OK**-knop. Het volgende scherm voor bevestiging wordt weergegeven.



OK De fabrieksinstellingen worden teruggesteld.

Annu-leren De fabrieksinstellingen worden niet teruggesteld.

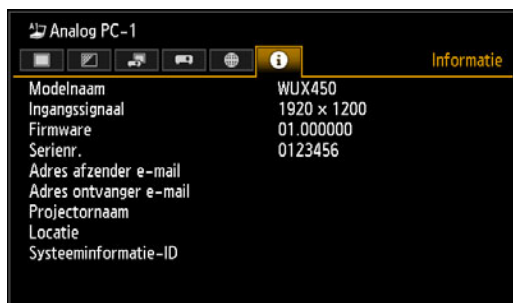
- Met deze functie stelt u de waarden voor [Gebruiksuren], [Taal], [Afstandsbediening], [Ingangssignaal], [Netwerkinstelling], [Luchtfilterteller], [Professionele instellingen] ([Micro-digitale beeldverschuiving], [Registratie], [Ventilatorstand], [Verticale projectie] en [Randovergang]) en [Profiel maken] niet terug.
- Raadpleeg [P311](#) - [P318](#) voor informatie over de fabrieksinstellingen.
- De gegevens van het gebruikersgeheugen keren terug naar de toestand van het moment dat deze werden opgeslagen. ([P98](#))

De projectorinformatie bekijken

MENU > [Informatie]

- HDMI
- Component
- LAN
- Digital PC
- Analog PC
- USB

U kunt informatie over de signaaltypes van de geprojecteerde beelden en andere informatie bekijken.



Weergegeven informatie

Item	Verklaring
Modelnaam	WUX450/WX520/WUX400ST/WX450ST
Ingangssignaal	Informatie over het momenteel geselecteerde ingangssignaal Informatie zoals het type, de resolutie en de frequentie van het signaal wordt getoond.
Firmware	Huidige firmwareversie
Serienr.	Unieke serienummer van deze projector
Adres afzender e-mail*	Afzender e-mailadres dat gebruikt wordt voor het verzenden van foutmails (P189)
Adres ontvanger e-mail*	Geeft [Reeds ingesteld] of [Niet ingesteld] weer om aan te geven of het e-mailadres van de ontvanger is ingesteld voor het verzenden van foutmails. (P189)
Projectornaam*	Naam welke deze projector op het netwerk identificeert
Locatie*	Locatie waar de projector is geïnstalleerd
Systeem informatie-ID	Systeem informatie. Dit wordt normaliter niet weergegeven.

* Niet weergegeven wanneer de netwerkfuncties [Uit] zijn.

MULTIMEDIAPROJECTOR

WUX450

WX520

WUX400ST

WX450ST

Installatie en onderhoud



Laat de projector zo mogelijk installeren door een bevoegde monteur of neem contact op met het Canon Call Center. Vraag met name bij installatie aan het plafond altijd om een bevoegde monteur of neem contact op met het Canon Call Center.

Installeren

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies

Vóór gebruik

Bediening

Een beeld projecteren

Nuttige functies die beschikbaar zijn bij een presentatie

Functies instellen via het menusysteem

Installatie en onderhoud

Installeren

Aansluiten op een netwerk

Onderhoud

Multi-projectie via het netwerk

Multi-projectie via het netwerk - overzicht

Bediening in elke modus

Functies in alle modi

Bijlage

Overige informatie

Index

Vóór de installatie

Vorzorgsmaatregelen bij het dragen/vervoeren van de projector

Bereid de projector voor zoals hieronder is beschreven, alvorens u hem meedraagt.



Voorzichtig

- Maak de kabels los die aan de projector zijn aangesloten. Het meedragen van de projector terwijl de kabels nog aangesloten zijn kan een ongeluk veroorzaken.
- Trek de verstelvoetjes in.
- Gebruik de verpakking of het schokabsorberend materiaal dat met de projector is meegeleverd ten tijde van aankoop voor het vervoeren of verzenden van de projector niet opnieuw. De bescherming van de projector is niet gewaarborgd als gebruikte verpakings- of schokabsorbtiematerialen opnieuw gebruikt worden. Stukjes van het schokabsorberend materiaal kunnen bovendien in de projector terecht komen en een storing veroorzaken.

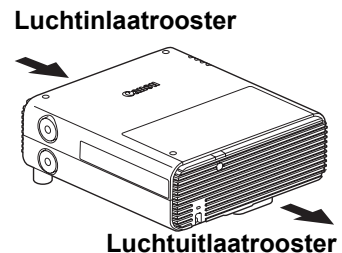
Vorzorgsmaatregelen voor installatie

Zorg ervoor dat u de gedeelten “Veiligheidsinstructies” en “Voor veilig gebruik” (P16 – P29) leest. Neem tijdens de installatie ook de volgende voorzorgsmaatregelen.



Voorzichtig

- Stoot niet tegen de projector en stel de projector niet bloot aan schokken. Als u dit toch doet, kan dit storingen veroorzaken.
- Installeer de projector niet scheef of verticaal. De projector kan omkantelen, waardoor deze mogelijk niet goed meer werkt.
- Blokkeer de luchtinlaat- of luchtuitlaatroosters van de koelventilator niet. Als het luchtinlaat- of luchtuitlaatrooster geblokkeerd is, kan de warmte binnenin de projector toenemen waardoor een storing veroorzaakt wordt.



■ **De projector niet in de volgende omgevingen gebruiken**

- Installeer de projector niet in een vochtige of stoffige ruimte of op een plaats met vette rook of tabaksrook. Optische onderdelen zoals de lens en de spiegel kunnen vies worden waardoor een slechte beeldkwaliteit ontstaat.
- Installeer de projector niet nabij elektrische hoogspanningsleidingen of een elektrische stroombron. De projector werkt wellicht niet goed.
- Gebruik de projector niet op een zacht oppervlak zoals een vloerkleed of een sponsachtige mat. De warmte binnen in de projector kan toenemen, wat kan leiden tot storingen.
- Gebruik de projector niet op plaatsen waar de temperatuur heel hoog of heel laag is, of op plaatsen met een hoge vochtigheidsgraad. Als u dit toch doet, kan dit storingen veroorzaken. De temperatuur- en vochtigheidsbereiken voor werking en het temperatuurbereik voor opslag worden hieronder getoond.

Bedrijfstemperatuur	Bedrijfs lucht vochtigheid	Opslagtemperatuur
0°C – 40°C	Tot 85%	-20°C – 60°C

■ **Raak de lens niet met blote handen aan**

Raak de lens niet met blote handen aan. Dit kan de beeldkwaliteit negatief beïnvloeden.

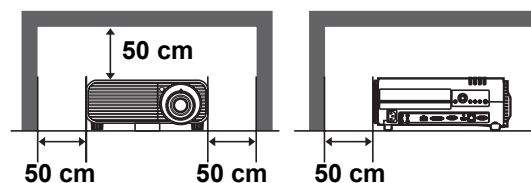
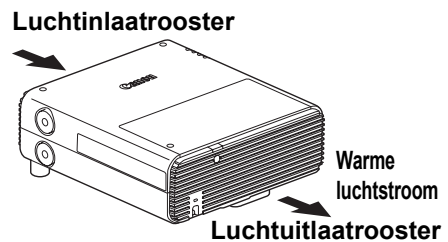
■ **Laat de projector zo mogelijk ongeveer 30 minuten opwarmen voordat u scherpstelt (P59)**

Vanwege de warmte van de lamp is de scherpstelpositie na het opstarten mogelijk nog niet stabiel. Bij het scherpstellen is het ook handig het testpatroon (10) (P295) te gebruiken.

■ **Installeer de projector op voldoende afstand van muren en eventuele andere obstakels**



Als het luchtinlaat- of luchtuitlaatrooster geblokkeerd is, zal de warmte binnen in de projector toenemen, wat mogelijk kan leiden tot een storing of een kortere levensduur van de projector. Installeer de projector niet in een kast, op een boekenplank of op een andere smalle plek met slechte ventilatie. Installeer de projector op een plek waar goede ventilatie aanwezig is. (Zorg voor een minimale ruimte van 50 cm aan de bovenkant, de zijkanten en achterkant van de projector.)



■ Pas op voor condensatie

Als de kamertemperatuur plotseling mocht toenemen, kan de vochtigheid in de lucht condenseren op de projectorlens en -spiegel, waardoor het beeld onscherp wordt. Wacht totdat de condens verdampst is en het geprojecteerde beeld weer normaal wordt.

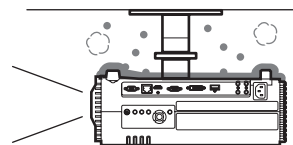
■ Pas de instellingen aan bij een hoogte van meer dan 2.300 m

Projectorinstellingen moeten worden aangepast als u de projector gebruikt op een hoogte van 2.300 m of meer. Raadpleeg met name de instructies voor [Ventilatorstand] (P154) in het menu [Installatie-instellingen].

■ Bij plafondbevestiging



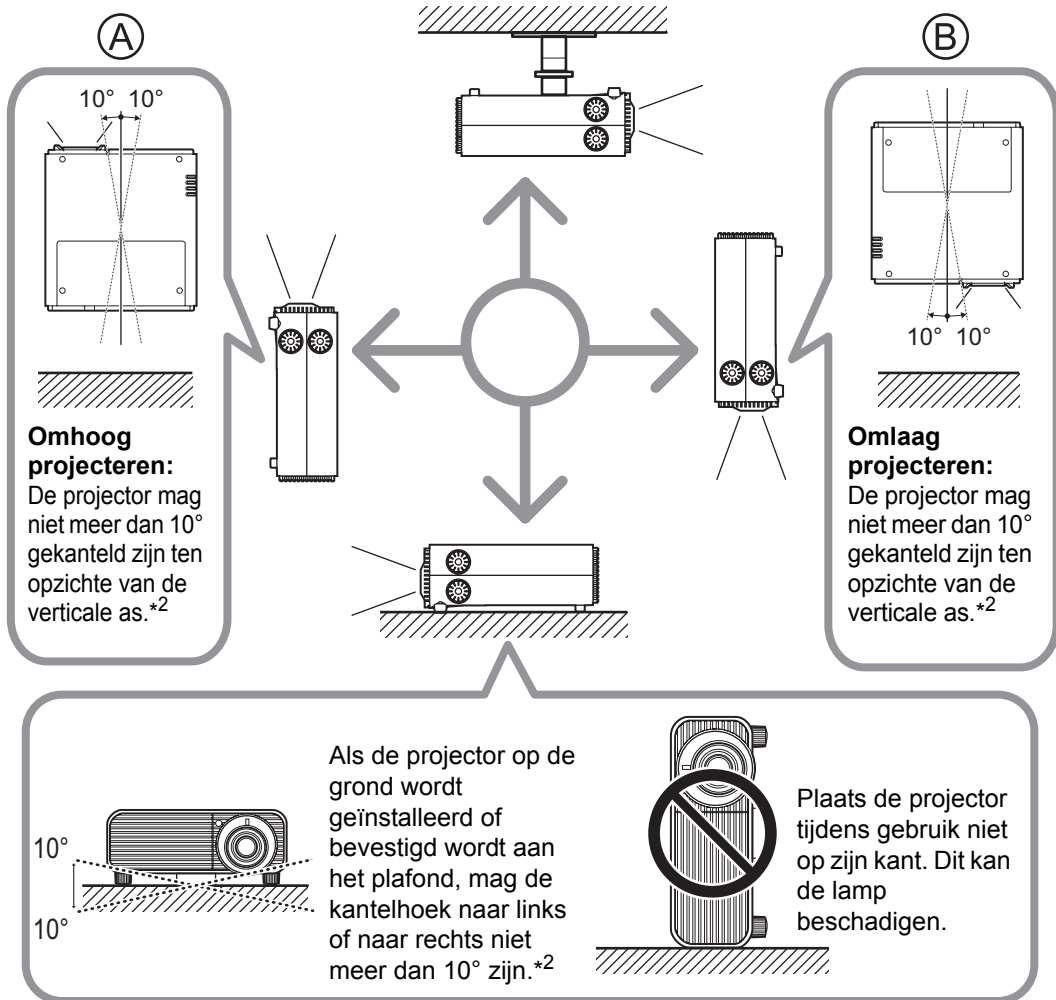
Indien de projector aan het plafond bevestigd is of geïnstalleerd is op een hoge plek, dan moeten de luchtinlaat- en luchtuitlaatroosters regelmatig schoon gemaakt worden, zoals ook het gedeelte rond het luchtfilter. Als stof zich ophoopt in het luchtinlaat- of luchtuitlaatrooster, zal de koelcapaciteit afnemen waardoor de temperatuur binnenin de projector toeneemt en mogelijk een storing of brand wordt veroorzaakt. Gebruik een stofzuiger of iets vergelijkbaars om stof te verwijderen uit het luchtinlaat- en luchtuitlaatrooster.



■ Installeer de projector in de juiste richting



Zoals u hieronder ziet, kan de projector in elke richting*¹ worden geïnstalleerd. Projectie omhoog (A) of omlaag (B) kan echter de levensduur van de lamp verkorten. Als u de projector in deze richting installeert, moet u ook de projectorinstellingen aanpassen. Raadpleeg bij projectie omhoog of omlaag met name de instructies voor [Verticale projectie] (P154) in het menu [Installatie-instellingen].



*1 Er zijn geen optionele accessoires beschikbaar voor een andere installatie van de projector dan aan het plafond (P39, P134, P310).

*2 Als u dat niet doet, kan de lamp beschadigd raken.



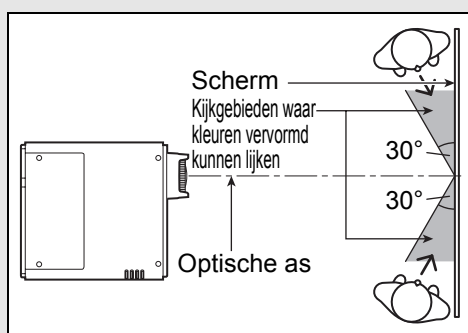
Als u de projector omhoog of omlaag gericht installeert, geeft u de richting van de projector op bij [Installatie-instellingen] > [Professionele instellingen] > [Verticale projectie]. (P154)

De projector instellen

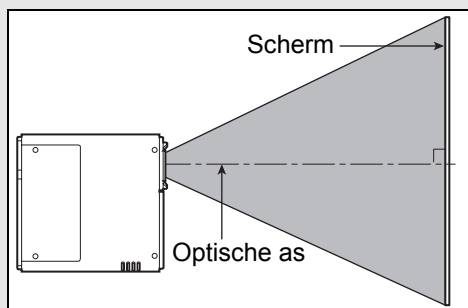
■ De projector voor het scherm plaatsen

Plaats de projector voor het scherm.

- ⚠ Op sommige schermen kunnen kleuren wat vervormd lijken als u beelden vanaf de zijkant bekijkt. Dit duidt echter niet op een probleem met de projector. Gebruik voor het beste resultaat een mat scherm met een brede kijkhoek (WUX400ST/WX450ST).

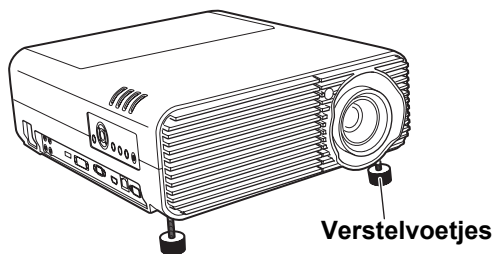
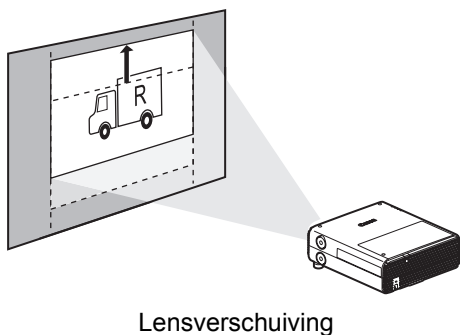


- Voorkom trapeziumvervalsing en installeer de projector zodanig dat deze zich ten opzichte van het scherm in een rechte hoek bevindt.
- Het scherm mag niet blootgesteld worden aan direct zonlicht of licht uit verlichtingsapparatuur. In een helderverlichte ruimte is het aanbevolen de lichten uit te doen, de gordijnen te sluiten en al het overige te doen om ervoor te zorgen dat het scherm goed te zien is.



■ Installatie op de grond

Om de projectiestand af te stellen wanneer de projector op de vloer is geïnstalleerd gebruikt u de lensverschuivingsfunctie (P58 en P136) om omhoog / omlaag / naar links / naar rechts bij te stellen. U kunt ook de verstelvoetjes gebruiken om de projector maximaal 6° omhoog te richten. Raadpleeg [pagina 135](#) voor informatie over de relatie tussen schermformaat en projectieafstand.

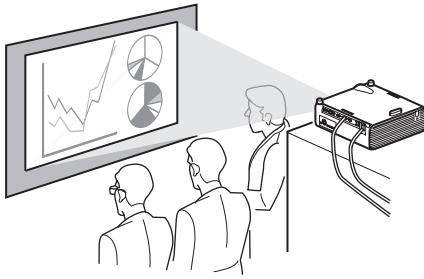


■ Installatie schuin omhoog

Als u trapeziumvervorming bij een schuin omhoog gerichte projector (bijvoorbeeld met verstelvoetjes) wilt corrigeren, voert u trapeziumcorrectie (P152) of hoekaanpassing (P152) uit.

■ Projectie vanaf een hoogte

Voor projectie vanaf een plank of ander hoog oppervlak kunt u de projector ondersteboven installeren en het geprojecteerde beeld omdraaien. Bevestig in dat geval de optionele voetjes boven op de projector.

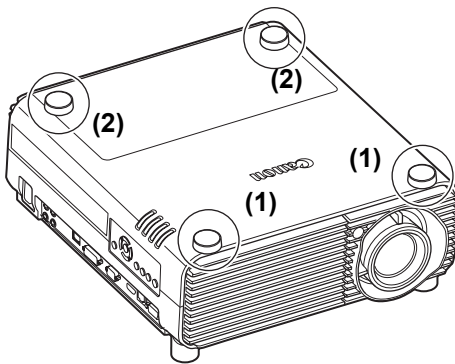


Controleer of het oppervlak vlak en stabiel is als u de projector voor gebruik op een hoge plek zet. Als u dit niet doet, kan de projector naar beneden vallen en een ongeluk of lichamelijk letsel veroorzaken.

De optionele voetjes (RS-FT01, apart verkrijgbaar) bevestigen

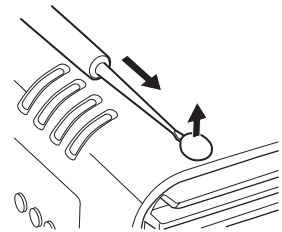
Verwijder de afsluitdopjes en schroef de optionele voetjes in de gaten. De dopjes bevinden zich op vier posities op de bovenkant van de projector. U verwijdert ze op verschillende manieren, afhankelijk van hun positie.

Bovenaan



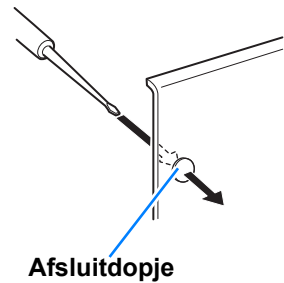
Afsluitdopjes met de aanduiding (1) verwijderen

Verwijder de dopjes door een dun stuk gereedschap, bijvoorbeeld een platte schroevendraaier, in de holte te steken.



Afsluitdopjes met de aanduiding (2) verwijderen

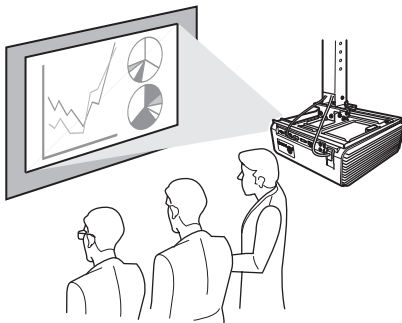
Open het lampdeksel en duw met een schroevendraaier of vergelijkbaar stuk gereedschap de dopjes van beneden uit omhoog en eraf.



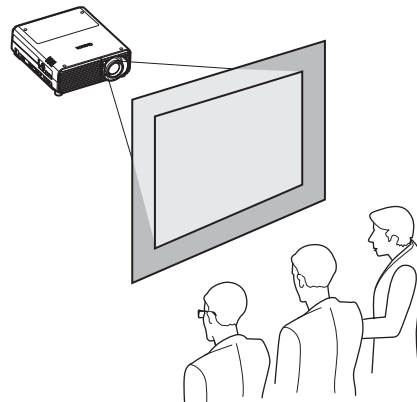
- Bewaar de dopjes op een veilige plaats om te voorkomen dat u ze verliest.
- U kunt de optionele voetjes in combinatie met de verstelvoetjes gebruiken. Als u de projectiepositie wijzigt met de verstelvoetjes, kunt u de projector stabiel maken door optionele voetjes in de twee gaten bij de achterkant van de onderplaat te bevestigen.

■ Bevestiging aan het plafond of projectie vanaf de achterkant

U kunt de projector ondersteboven gekeerd aan het plafond bevestigen (plafondbevestiging), of u kunt hem achter het scherm plaatsen (achterwaartse projectie) als u een doorschijnend scherm gebruikt.



Plafondbevestiging

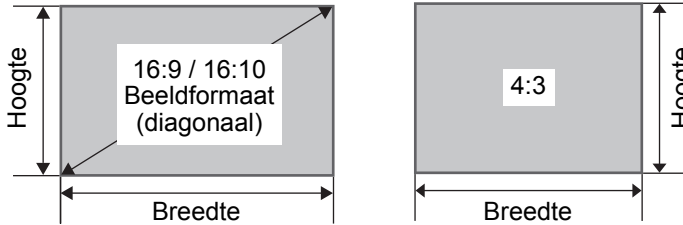


Projectie vanaf de achterkant

Zorg ervoor dat u de optionele plafondbevestiging gebruikt. Raadpleeg voor de plafondbevestiging het gedeelte "Opties" (P310). Raadpleeg voor details de montage- en installatiehandleiding die meegeleverd is met de plafondbevestiging.

Relatie tussen beeldformaat en projectieafstand

Het formaat van de geprojecteerde beelden wordt bepaald door het inzoomen, in relatie tot de afstand tussen de projector en het scherm. (Optische zoom op de WUX450/WX520 en elektronische zoom op de WUX400ST/WX450ST.) Raadpleeg volgende tabel en bepaal de afstand tussen projector en scherm.



WUX450/WX520

Projectieafstand [m]

Beeldformaat (diag.)	WUX450						WX520					
	16:10		16:9		4:3		16:10		16:9		4:3	
	Breedtelimiet	Telemiet	Breedtelimiet	Telemiet	Breedtelimiet	Telemiet	Breedtelimiet	Telemiet	Breedtelimiet	Telemiet	Breedtelimiet	Telemiet
40	1,2	2,2	1,2	2,2	1,4	2,4	1,2	2,2	1,3	2,3	1,4	2,5
50	1,5	2,7	1,5	2,8	1,7	3,1	1,5	2,8	1,6	2,8	1,7	3,1
60	1,8	3,2	1,9	3,3	2,0	3,7	1,8	3,3	1,9	3,4	2,1	3,8
80	2,4	4,3	2,5	4,4	2,7	4,9	2,5	4,4	2,5	4,6	2,8	5,0
100	3,0	5,4	3,1	5,5	3,4	6,1	3,1	5,5	3,2	5,7	3,5	6,3
150	4,5	8,1	4,6	8,3	5,1	9,2	4,6	8,3	4,7	8,5	5,2	9,4
200	6,0	10,8	6,2	11,1	6,8	12,2	6,2	11,1	6,3	11,4	7,0	12,6
250	7,5	13,5	7,7	13,9	8,5	15,3	7,7	13,9	7,9	14,2	8,7	15,7
300	9,0	16,2	9,3	16,6	10,2	18,3	9,2	16,6	9,5	17,1	10,5	18,8

WUX400ST/WX450ST

Projectieafstand [m]

Beeldformaat (diag.)	WUX400ST			WX450ST		
	16:10	16:9	4:3	16:10	16:9	4:3
30	0,35	0,36	0,40	0,36	0,37	0,41
40	0,47	0,49	0,54	0,49	0,50	0,55
50	0,60	0,61	0,68	0,61	0,63	0,69
60	0,72	0,74	0,81	0,74	0,76	0,83
80	0,96	0,99	1,09	0,98	1,01	1,12
100	1,20	1,24	1,36	1,23	1,27	1,40
150	1,81	1,86	2,05	1,86	1,91	2,10
200	2,42	2,49	2,74	2,48	2,55	2,81
250	3,03	3,11	3,43	3,10	3,19	3,52
300	3,64	—	—	3,73	—	—



Het aanbevolen bereik voor de WUX400ST/WX450ST geldt voor beelden van 50-200 inch.

■ Lensinstelfunctie

U kunt het beeld in alle richtingen verplaatsen door aan de lensinstelwielen aan de zijkant van de projector te draaien. Daarmee draait u de lens omhoog, omlaag, naar links of naar rechts. Raadpleeg “Lensinstelwiel” (P45) voor instructies.

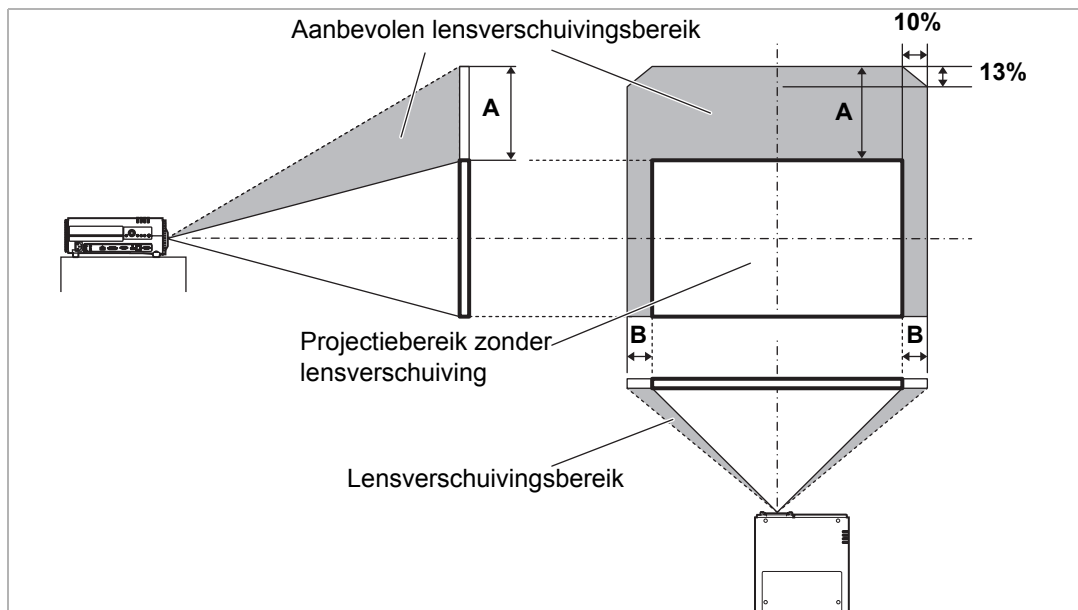
■ Mate van lensverschuiving

De mate van verschuiving wordt in percentages aangegeven in verhouding tot hoogte en breedte van het beeld.

In de volgende tabel ziet u het lensverschuivingsbereik voor elk projectormodel.

	WUX450	WX520	WUX400ST	WX450ST
A (Mate van verschuiving omhoog)	+60%	+62%	+75%	+77%
B (Mate van horizontale verschuiving)	±10%	±10%	±10%	±10%

De projector ondersteunt verticale en horizontale lensverschuiving. De prestaties na lensverschuiving worden gegarandeerd binnen het hierna beschreven aanbevolen bereik. Als u de lens verder verschuift, kan dit problemen veroorzaken, bijvoorbeeld wazig beeld aan de randen of een lagere resolutie. Stel in dat geval de lensverschuiving in op een waarde binnen het aanbevolen bereik.



Maximale beweging omhoog (A) en horizontaal (B) met lensverschuiving (referentiewaarden, in cm)

WUX450/WX520

Beeld- formaat (diag.)	WUX450						WX520					
	16:10		16:9		4:3		16:10		16:9		4:3	
	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B
40	32	9	30	9	37	8	33	9	31	9	38	8
60	48	13	45	13	55	12	48	13	45	13	55	12
80	65	17	60	18	73	16	65	17	60	18	73	16
100	81	22	75	22	91	20	81	22	75	22	91	20
150	121	32	112	33	137	30	121	32	112	33	137	30
200	162	43	149	44	183	41	162	43	149	44	183	41
250	202	54	187	55	229	51	202	54	187	55	229	51
300	242	65	224	66	274	61	242	65	224	66	274	61

WUX400ST/WX450ST

Beeld- formaat (diag.)	WUX400ST						WX450ST					
	16:10		16:9		4:3		16:10		16:9		4:3	
	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B
30	30	6	28	7	34	6	31	6	29	7	35	6
40	40	9	37	9	46	8	41	9	38	9	47	8
50	50	11	47	11	57	10	52	11	48	11	59	10
60	61	13	56	13	69	12	62	13	58	13	70	12
80	81	17	75	18	91	16	83	17	77	18	94	16
100	101	22	93	22	114	20	104	22	96	22	117	20
150	151	32	140	33	171	30	155	32	144	33	176	30
200	202	43	187	44	229	41	207	43	192	44	235	41
250	252	54	233	55	286	51	259	54	240	55	293	51
300	303	65	280	66	343	61	311	65	288	66	352	61



- (A)-waarden geven de verticale lensverschuivingsafstand (bij benadering) aan vanaf de laagste beeldpositie.
- (B)-waarden geven de horizontale lensverschuivingsafstand (bij benadering) aan vanaf de beeldpositie in het midden binnen het ondersteunde lensverschuivingsbereik.

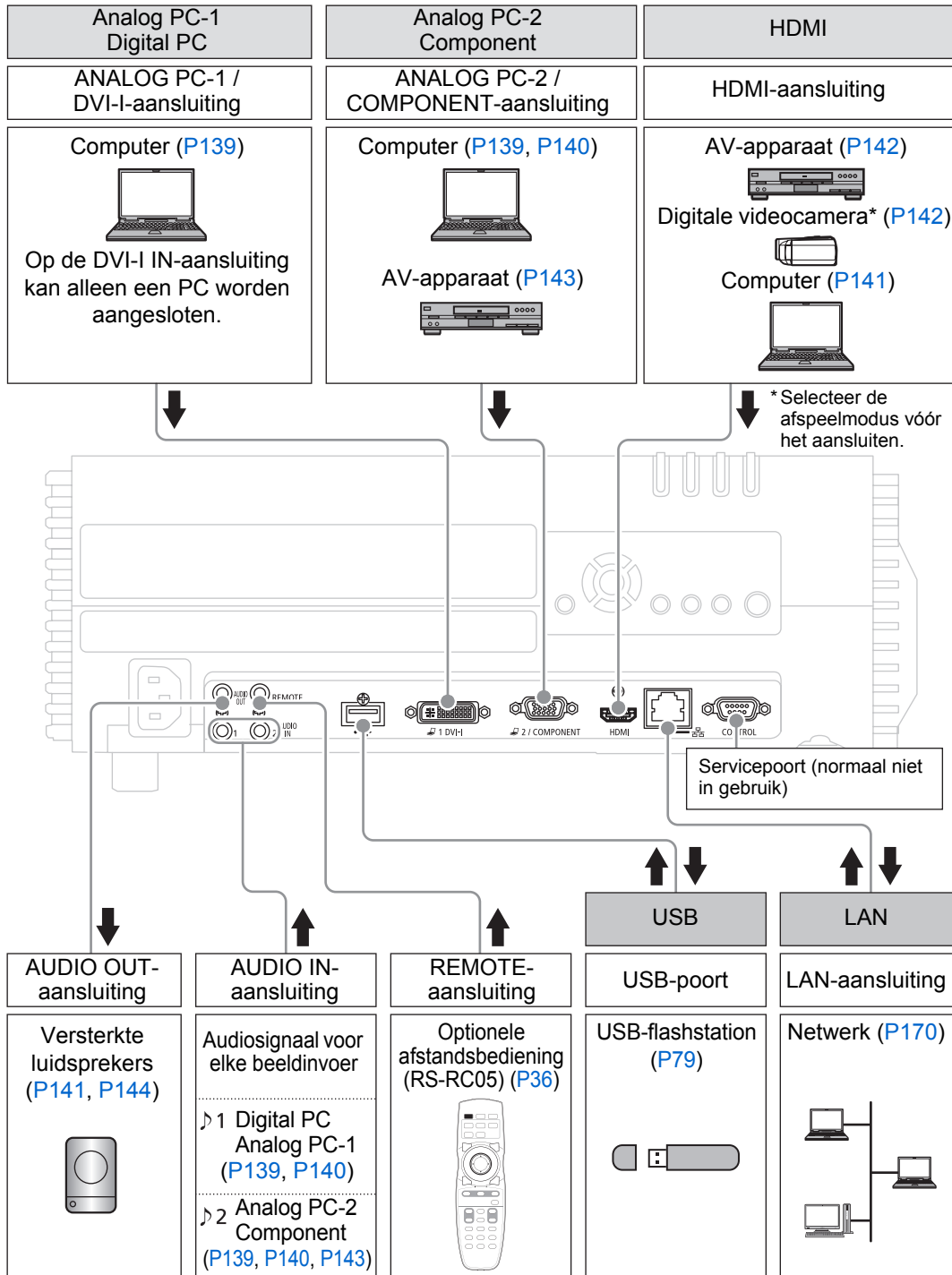


- Bekijk de geprojecteerde beelden terwijl u de lens verschuift.
- Als het beeld niet langer beweegt, hebt u de grens van het lensverschuivingsbereik bereikt. Draai het lensinstelwiel niet te veel in één richting. Dit kan de projector beschadigen.

Aansluitprocedure

Aansluitbare apparatuur en ingangsaansluitingen

HDMI	Gebruik deze naam om de beeldingang te selecteren.	↓ Richting van signaal en gegevensstroom (Pxxx) geeft de pagina's aan die u kunt raadplegen.
HDMI-aansluiting	De naam van de aansluiting waarop u apparatuur aansluit	



Een computer aansluiten

Sluit de projector aan op de computer.

Een digitale verbinding (P140) wordt aanbevolen voor het projecteren van beelden van hoge kwaliteit.

Bij gebruik van een computer met een HDMI-uitgangsaansluiting, kan een digitale verbinding (P141) gemaakt worden met behulp van een HDMI-kabel.

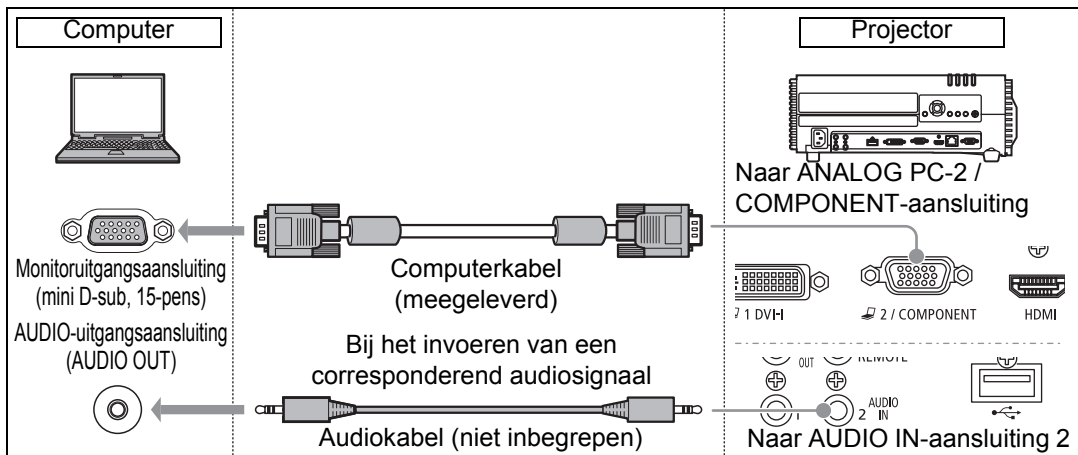


Schakel vóór het aansluiten van de kabels zowel de projector als de computer uit.

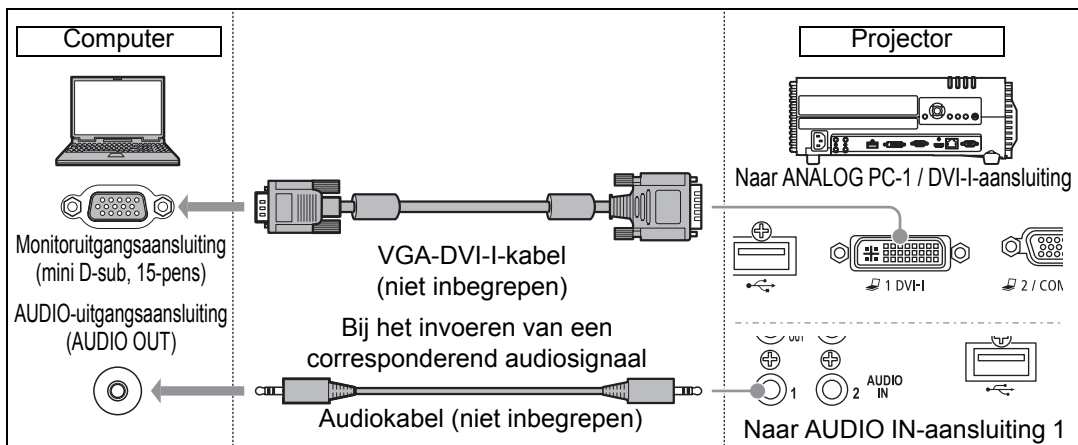
Voorzichtig

■ Aansluiten op RGB-monitoruitgangsaansluiting (analoge aansluiting)

Aansluiten met een computerkabel (type ingangssignaal: [Analog PC-2] P53)



Aansluiten met een VGA-DVI-kabel (type ingangssignaal: [Analog PC-1] P53)

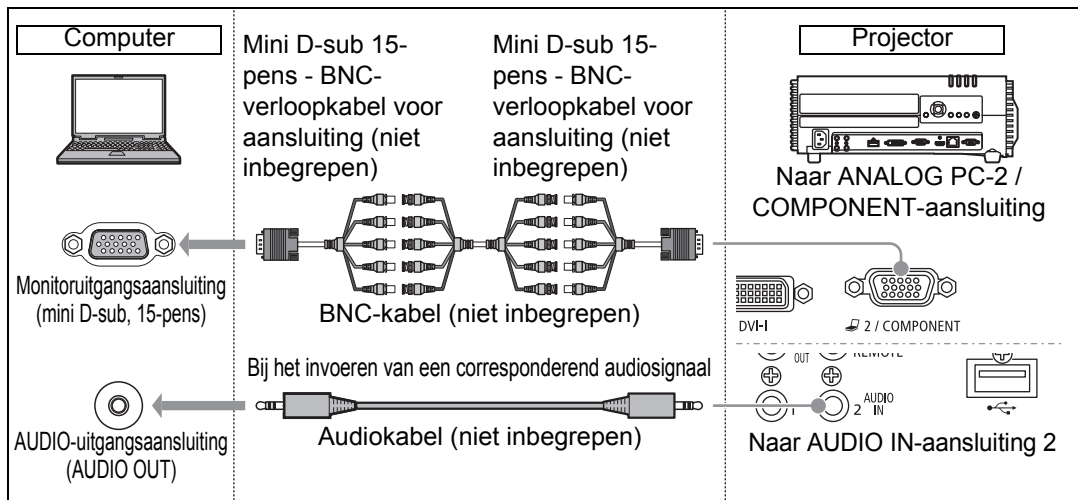


Aansluitprocedure



- Gebruik een VGA-DVI-I-kabel waarvan alle pennen zijn aangesloten. Als de kabel van het type is waarvan niet alle pennen zijn aangesloten, dan kan het beeld mogelijk niet correct worden weergegeven.
- Gebruik een audiokabel zonder ingebouwde weerstand. Het gebruik van een audiokabel met ingebouwde weerstand vermindert het audiovolume.
- De AUDIO IN-aansluiting kan gewijzigd worden in het scherm Audio-ingang selecteren (P155).

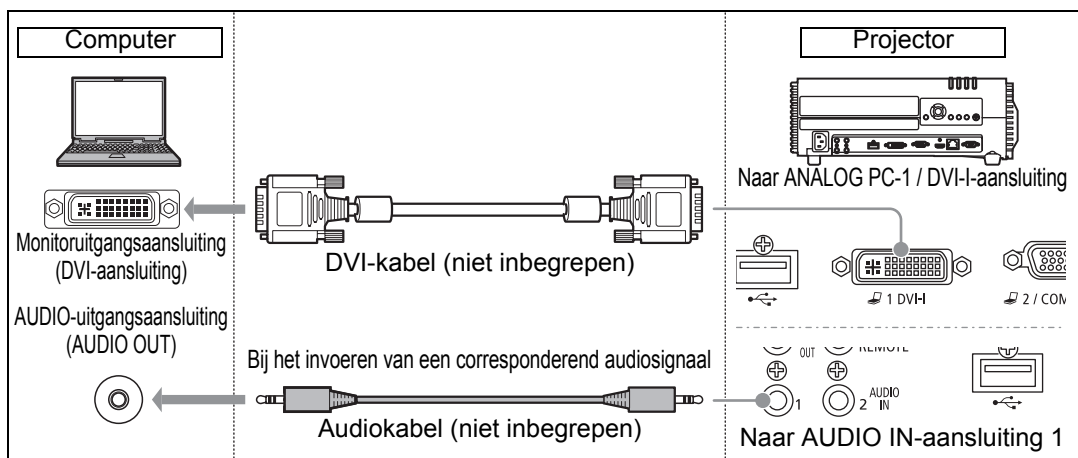
Aansluiten met een BNC-kabel (type ingangssignaal: [Analog PC-2] P53)



- Een signaal met een dotklok hoger dan 162 MHz kan niet worden geprojecteerd.
- Gebruik een audiokabel zonder ingebouwde weerstand. Het gebruik van een audiokabel met ingebouwde weerstand vermindert het audiovolume.
- De AUDIO IN-aansluiting kan gewijzigd worden in het scherm Audio-ingang selecteren (P155).

■ Aansluiten op DVI-monitoruitgangsaansluiting (digitale aansluiting)

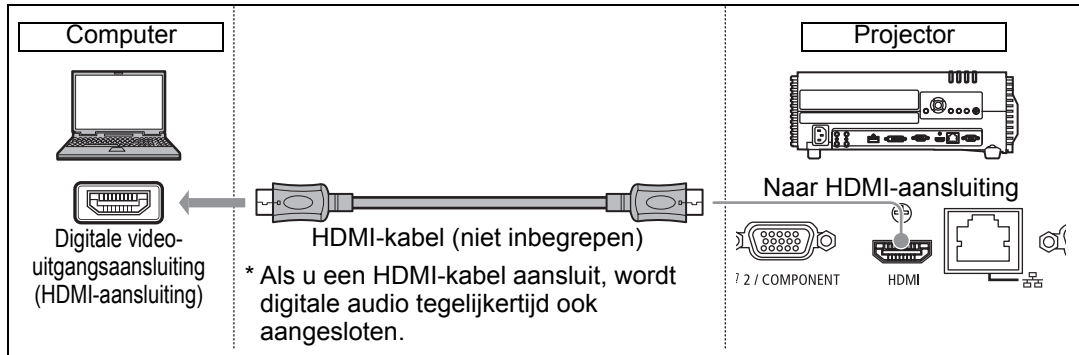
Aansluiten met een DVI-kabel (type ingangssignaal: [Digital PC] P53)





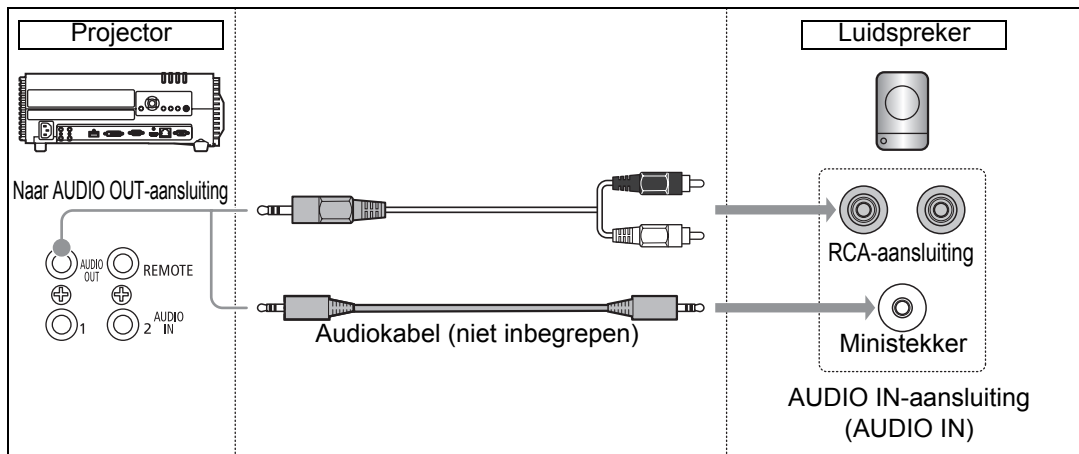
- Gebruik een audiokabel zonder ingebouwde weerstand. Het gebruik van een audiokabel met ingebouwde weerstand vermindert het audiovolume.
- De AUDIO IN-aansluiting kan gewijzigd worden in het scherm Audio-ingang selecteren (P155).

■ Aansluiten met een HDMI-kabel (type ingangssignaal: [HDMI] P53)



■ Audio naar luidsprekers doorgeven

U kunt audio van de geprojecteerde beelden doorgeven naar versterkte luidsprekers.



- Gebruik een audiokabel zonder ingebouwde weerstand. Het gebruik van een audiokabel met ingebouwde weerstand vermindert het audiovolume.

Een AV-apparaat aansluiten

Sluit de projector en het AV-apparaat aan.

De hier weergegeven beschrijving is slechts één voorbeeld. Raadpleeg de gebruikershandleiding van het AV-apparaat voor gedetailleerde informatie over de aangesloten AV-apparatuur.

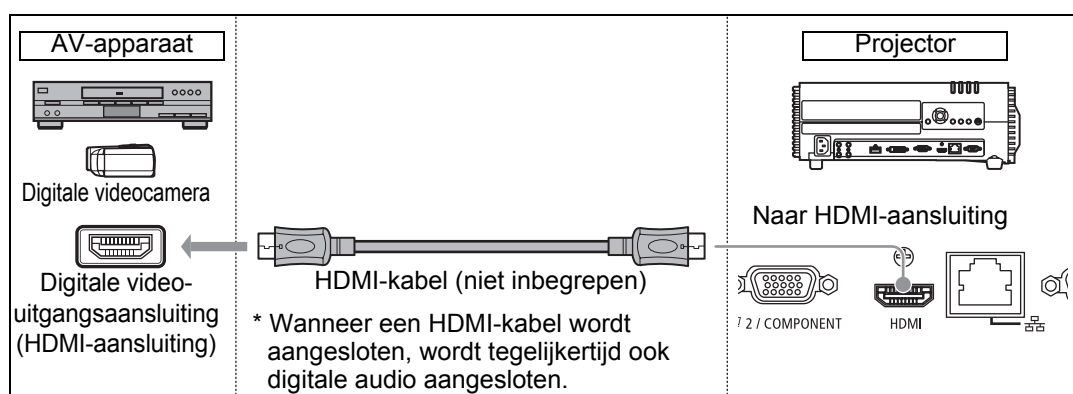


Voorzichtig

Schakel zowel de projector als het AV-apparaat uit voordat u de kabels aansluit.

■ Aansluiten op digitale video-uitgangsaansluiting (digitale aansluiting)

Aansluiten met een HDMI-kabel (type ingangssignaal: [HDMI] P53)

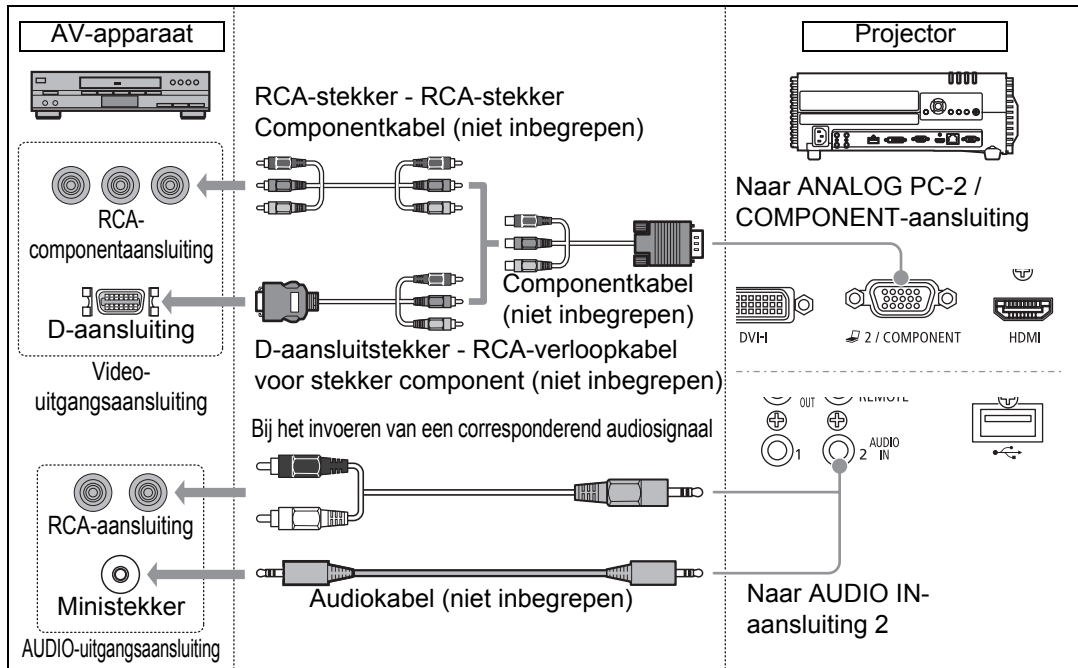


■ Aansluiten op analoge video-uitgangsaansluiting (analoge aansluiting)

Aansluiten met een componentkabel (type ingangssignaal: [Component] P53)

U kunt componentvideosignalen van AV-apparatuur aan de projector leveren door de componentkabel aan te sluiten op de COMPONENT-aansluiting van de projector.

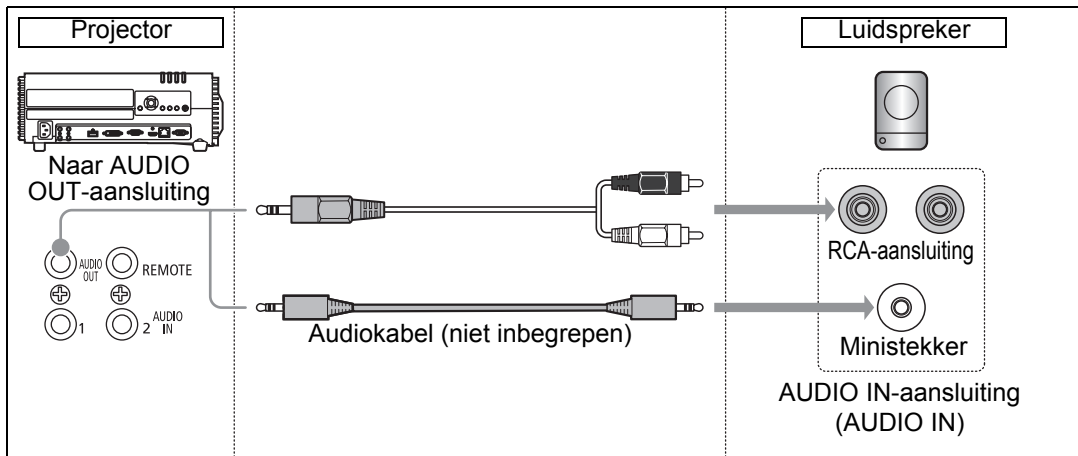
Gebruik een in de handel verkrijgbare componentkabel (niet inbegrepen) die past bij het type aansluiting op het AV-apparaat om een relaisverbinding te maken.



- Gebruik een audiokabel zonder ingebouwde weerstand. Het gebruik van een audiokabel met ingebouwde weerstand vermindert het audiovolume.
- De AUDIO IN-aansluiting kan gewijzigd worden in het scherm Audio-ingang selecteren (P155).

■ Audio naar luidsprekers doorgeven

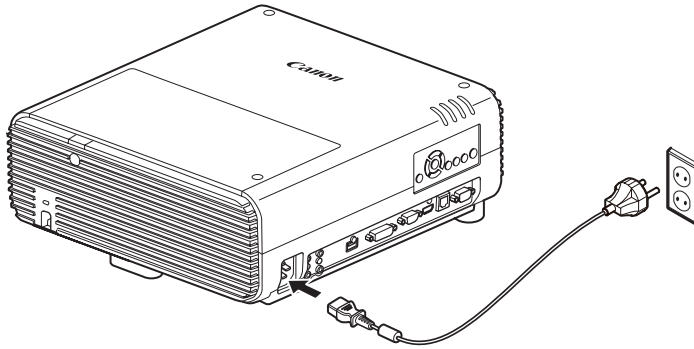
U kunt audio van de geprojecteerde beelden doorgeven naar AV-apparatuur of versterkte luidsprekers.



Gebruik een audiokabel zonder ingebouwde weerstand. Het gebruik van een audiokabel met ingebouwde weerstand vermindert het audiovolume.

De projector op het stopcontact aansluiten

Sluit het netsnoer aan op de projector en steek de stekker in het stopcontact.



Sluit de massa-aansluiting van het netsnoer aan op massa. Wanneer dit niet gebeurt, kan dit elektrische schokken veroorzaken. Bovendien kunnen computers last krijgen van elektromagnetische interferentie en kan de ontvangst van TV en radio verslechteren.



- Steek de stekker van het netsnoer volledig in het contact.
- Nadat de projector is uitgeschakeld, tenminste 5 minuten wachten alvorens deze opnieuw in te schakelen. Als u de projector direct na het uitzetten weer aanzet kan dit de levensduur van de lamp verkorten.



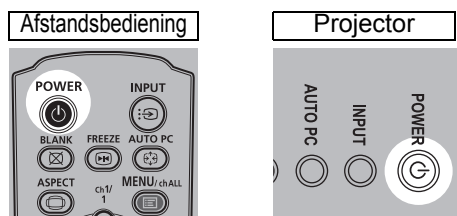
Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact wanneer de projector niet gebruikt wordt.

De projectie starten

De projectie starten en stoppen

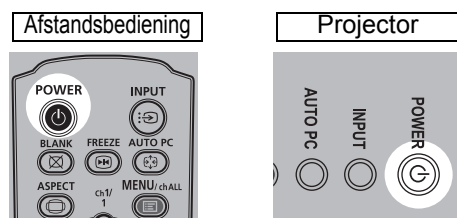
■ De projectie starten

Druk op de **POWER**-knop op de afstandsbediening of op de projector.
Het [POWER ON]-lampje begint te knipperen (groen) en blijft daarna constant branden.



■ De projectie stoppen

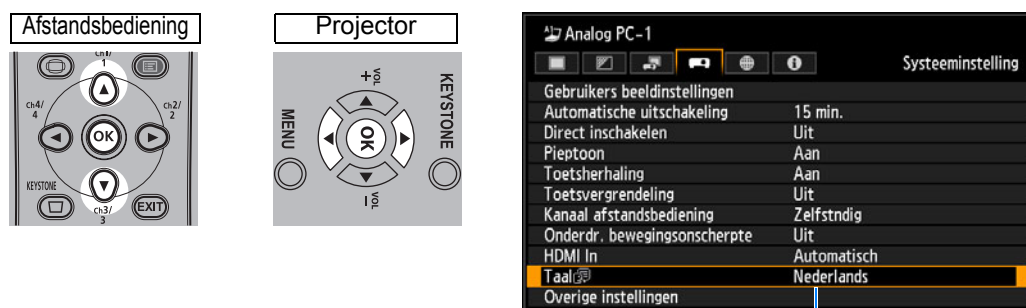
Druk tweemaal op de **POWER**-knop op de afstandsbediening of op de projector.



■ Het taalkeuzeschermb wordt weergegeven

Als u de projector voor de eerste keer inschakelt, verschijnt er een scherm. U kunt een taal selecteren die de projector gebruikt voor bijv. menu's die in het venster te zien zijn. Selecteer met de pijlknoppen de gewenste taal en druk op de **OK**-knop.

U kunt de taal op een later tijdstip in het menu wijzigen. (P116)
Stel de scherpte in als het taalkeuzeschermb niet scherp is. (P59)



Een item dat oranje is gemarkeerd, wordt geselecteerd.

■ Het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven

Als u een wachtwoord hebt ingesteld, verschijnt het wachtwoordinvoerscherm.
Voer uw wachtwoord in. (P117)

■ “Geen signaal” wordt weergegeven

Voor een laptop geldt dat de gebruiker de externe monitoruitgang moet inschakelen. (P147)

Druk op de **INPUT**-knop om het ingangssignaal te selecteren. (P54)

■ Het computerscherm van de laptop wordt niet weergegeven

Stel uw laptop zodanig in dat signalen naar een externe monitor worden doorgegeven. Raadpleeg “De computerschermuitgang van een laptop wijzigen” hieronder voor meer informatie.

■ Het beeld instellen

- Stel de schermresolutie van de computer in op de hoogste resolutie of de resolutie die daar het dichtst bij komt. (P55)
- Gebruik de Auto PC-functie om de verschuivingen van computerbeelden of de flikkeringen van het scherm aan te passen. (P57)
- Stel het formaat van geprojecteerde beelden in door in- of uit te zoomen. De WUX450/WX520 gebruikt optische zoom (P57) en de WUX400ST/WX450ST elektronische zoom (P151).
- Stel een onscherp beeld scherp met de scherpstelring. (P59)
- Corrigeer trapeziumvervalsing met de **KEYSTONE**-knop. (P68)
- Selecteer de aspectverhouding van het geprojecteerde beeld (schermaspect) of een schermmodus (aspect) die overeenkomt met de aspectverhouding van het scherm, het type beeldingangssignaal, enzovoort. (P60 – P67)
- Selecteer een beeldmodus afhankelijk van het geprojecteerde beeld. (P71)

De computerschermuitgang van een laptop wijzigen

Voor projectie van beelden vanaf een laptopcomputer moet u de computerinstellingen wijzigen om een andere schermuitgang te kiezen. U hoeft deze handeling niet uit te voeren voor een desktopcomputer.

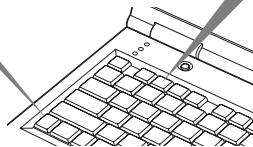
■ Externe monitoruitgang inschakelen

U kunt de externe monitoruitgang via het toetsenbord inschakelen.

Bij de meeste computers schakelt u de externe monitoruitgang in door op de functietoets ([F1] tot [F12]) die gemarkeerd is met een pictogram voor een externe monitor te drukken en tegelijkertijd de [Fn]-toets ingedrukt te houden.

Terwijl u op de **Fn**-toets drukt,

drukt u op een toets zoals  of .



- De functietoets die u gebruikt en de methode die wordt gebruikt om de externe monitoruitgang in te schakelen, verschillen per model. Raadpleeg de handleiding voor uw laptop voor meer informatie.
- Met Windows 7 kan de beelduitgang ingeschakeld worden door de Windows logotoets ingedrukt te houden en op de [P]-toets te drukken.

Menu-instellingen voor de installatie

Installatie-instellingen vergrendelen

 > [Installatie-instellingen] > [Positievergrendeling]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Bediening van functies die aan installatie gerelateerd zijn kan verhinderd worden.



Uit De positievergrendeling wordt niet gebruikt.

Aan Installatie-gerelateerde functies kunnen niet gebruikt worden.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling is [Uit].
- Vergrendeling wordt toegepast op de volgende instellingen: schermaspect, trapeziumcorrectie, digitale beeldverschuiving, horizontale/verticale beeldomkeer en professionele instellingen.

De beeldweergave omkeren

 > [Installatie-instellingen] > [Beeldomkeer H/V]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Selecteer deze instelling als u de projector aan het plafond wilt hangen of als u een beeld van achter het scherm wilt projecteren.



GEEN Selecteer dit om een beeld normaal te projecteren.

Plafondbevestiging Selecteer dit om een beeld te projecteren terwijl de projector aan het plafond hangt. Het geprojecteerde beeld wordt in zowel verticale als horizontale richting omgekeerd.

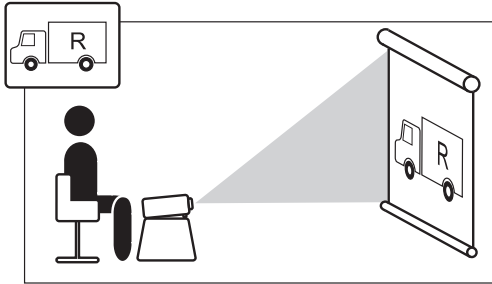
Achter Selecteer dit om een beeld te projecteren van achter het scherm. Het geprojecteerde beeld wordt in horizontale richting omgekeerd.

Achter, aan plafond Selecteer dit om een beeld van achter het scherm te projecteren terwijl de projector aan het plafond hangt. Het geprojecteerde beeld wordt in verticale richting omgekeerd.

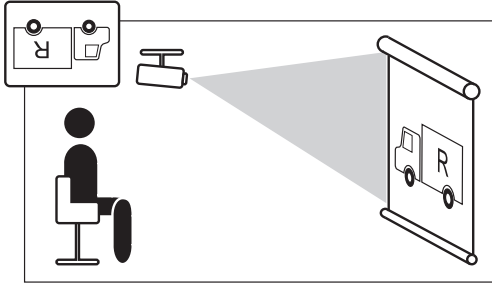
Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [GEEN] is de fabrieksinstelling.

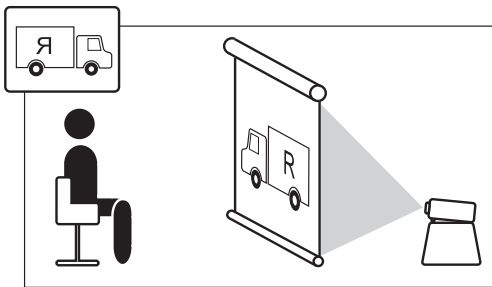
Normaal (Geen)



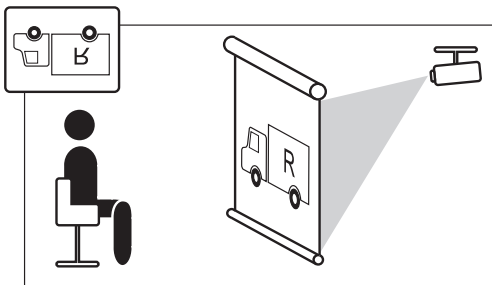
Plafondbevestiging



Projectie vanaf de achterkant



Achter, plafondbevestiging



- Gebruik de optionele steun om de projector aan het plafond te bevestigen. Neem voor meer informatie contact op met het Canon Call Center.
- Als u het beeld omkeert, wordt de instelling voor de trapeziumcorrectie teruggesteld.

Het schermaspect opgeven

 > [Installatie-instellingen] > [Schermaspect]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Selecteer overeenkomstig de aspectverhouding van het projectiescherm. (P60)



16:10 Selecteer dit als u een scherm met een aspectverhouding van 16:10 wilt gebruiken.

16:9 Selecteer dit als u een scherm gebruikt met een aspectverhouding van 16:9.

4:3 Selecteer dit als u een scherm gebruikt met een aspectverhouding van 4:3.


16:9
D. beeldversch. Selecteer dit als u een scherm gebruikt met een aspectverhouding van 16:9. Trapeziumcorrectie kan in deze modus niet uitgevoerd worden. Echter, wanneer er horizontaal geprojecteerd wordt, kan het beeld omhoog of omlaag verschoven worden. Voor details omtrent het verschuiven van het beeld, raadpleeg [pagina 63](#).

4:3
D. beeldversch. Selecteer dit als u een scherm gebruikt met een aspectverhouding van 4:3. Trapeziumcorrectie kan in deze modus niet uitgevoerd worden. Echter, wanneer er verticaal geprojecteerd wordt, kan het beeld naar links / rechts verschoven worden. Voor details omtrent het verschuiven van het beeld, raadpleeg [pagina 64](#).

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling is [16:10].
- Als u het schermaspect wijzigt, worden eventuele instellingen voor trapeziumcorrectie of digitale beeldverschuiving teruggesteld.
- Afhankelijk van de instelling voor het schermaspect kan [Automatisch] automatisch worden geselecteerd.

Het formaat van geprojecteerde beelden instellen (WUX400ST/WX450ST)

 > [Installatie-instellingen] > [Zoom]


- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Geprojecteerde beelden die te groot zijn voor het scherm kunnen digitaal verkleind worden geprojecteerd.



Druk op de afstandsbediening op de [◀]-knop om beelden verkleind te projecteren. Druk op de [▶]-knop om beelden op volledig formaat te projecteren. U kunt beelden op 75-100% van het oorspronkelijke formaat projecteren.

- De fabrieksinstelling is 100%.

 Voor deze [Zoom]-functie kunt u niet de **D.ZOOM**-knoppen op de afstandsbediening gebruiken.



- [Zoom] is niet beschikbaar als u de volgende functies gebruikt.
 - Horizontale/verticale trapeziumcorrectie (P68)
 - Gesplitste weergave (P81)
- Als u [Zoom] gebruikt nadat u hoekaanpassing (P69) hebt ingesteld, worden de hoekaanpassingsinstellingen gewist en wordt de zoominstelling toegepast. Gebruik in plaats hiervan [Zoom] voordat u de beeldpositie nauwkeurig instelt met hoekaanpassing.
- Als beelden na het gebruik van [Zoom] nog steeds te groot zijn voor het scherm, kunt u met hoekaanpassing (P69) de positie van de beeldhoeken nauwkeurig instellen, zodat beelden op het scherm passen.

Trapeziumcorrectie opgeven

 > [Installatie-instellingen] > [Trapezium]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Er zijn twee types trapeziumcorrectie beschikbaar: horizontale-verticale correctie en aanpassing van de hoeken. U kunt trapeziumcorrectie ook weer terugstellen. U past trapeziumcorrectie toe door op de **KEYSTONE**-knop te drukken. (P68)



Horiz.-verticaal trapezium	Past horizontale-verticale trapeziumcorrectie toe.
Hoekaanpassing	Past de hoeken aan als u op de KEYSTONE -knop drukt.
Terugstellen	Stelt de opgegeven trapeziumwaarde terug.

Als u op de **KEYSTONE**-knop drukt bij een schermaspect van [16:9 D. beeldversch.] of [4:3 D. beeldversch.] wordt er geen trapeziumcorrectie toegepast.

Digitale beeldverschuiving opgeven

 > [Installatie-instellingen] > [Digitale beeldverschuiving]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Verschuift de positie van het geprojecteerde beeld.



Druk op de **OK**-knop of [**▶**]-knop om het scherm voor het instellen van digitale beeldverschuiving te openen.



Corrigeer met de [**▲**] / [**▼**]-knoppen (voor 16:9 D. beeldversch.) of de [**◀**] / [**▶**]-knoppen (voor 4:3 D. beeldversch.). Druk op de **OK**-knop als u de correctie hebt voltooid.

- Dit kan niet geselecteerd worden wanneer het schermaspect 16:9, 16:10 of 4:3 is.
- Verticale beeldinstelling is beschikbaar bij een schermaspect van [16:9 D. beeldversch.] en horizontale beeldinstelling bij [4:3 D. beeldversch.].

Micro-digitale beeldverschuiving opgeven

 > [Installatie-instellingen] > [Professionele instellingen] > **[Micro-digitale beeldverschuiving]**

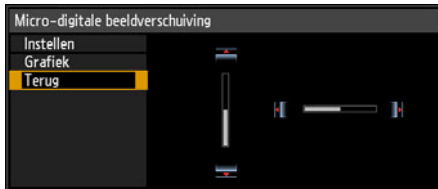
- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Gebruik deze instelling om de digitale beeldverschuiving nauwkeurig in te stellen.



Uit Voert geen micro-digitale beeldverschuiving uit.

Instellen Voert micro-digitale beeldverschuiving uit.




Gebruik de **[▲]** / **[▼]**-knoppen voor verticale verschuiving.
Gebruik de **[◀]** / **[▶]**-knoppen voor horizontale verschuiving. Druk op de **OK**-knop als u de correctie hebt voltooid.

Druk na het instellen op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Uit] is de fabrieksinstelling.
- Selecteer [Instellen] om de beeldpositie nauwkeurig in te stellen.

De beeldregistratie instellen

 > [Installatie-instellingen] > [Professionele instellingen] > **[Registratie]**

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Past kleuren aan die niet goed zijn uitgelijnd. U kunt rood en blauw onafhankelijk van elkaar ten opzichte van groen instellen.



Uit Voert geen beeldregistratie uit.

Instellen Voert beeldregistratie uit.



Druk op de **OK**-knop als u de instelling hebt voltooid.

Druk na het instellen op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Uit] is de fabrieksinstelling.
- U kunt de beeldregistratie instellen door [Rood] of [Blauw] te selecteren.

De ventilatorstand opgeven

 > [Installatie-instellingen] >
[Professionele instellingen] >
[Ventilatorstand]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB


Zorg voor gepaste koeling door de juiste ventilatorstand te kiezen bij gebruik op een hoogte van meer dan 2.300 m.




Normaal	Bij gebruik op hoogtes die lager zijn dan 2.300 m.
Grote hoogte	Bij gebruik op hoogtes van 2.300 m of hoger.

Druk na het instellen op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Normaal] is de fabrieksinstelling.

 Een onjuiste instelling kan de levensduur van de lamp en andere onderdelen verkorten.

Verticale projectie opgeven

 > [Installatie-instellingen] >
[Professionele instellingen] >
[Verticale projectie]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB


U zorgt voor afdoende koeling door de ventilatorstand af te stemmen op een omhoog of omlaag gerichte projector.



Uit	Wijzigt de ventilatorstand niet.
Omhoog	Te gebruiken als de projector omhoog is gericht
Omlaag	Te gebruiken als de projector omlaag is gericht

Druk na het instellen op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Uit] is de fabrieksinstelling.

 Zelfs als u deze instelling voltooit, is de levensduur van de lamp en andere onderdelen korter bij verticale projectie dan bij horizontale projectie.

De AUDIO IN-aansluiting selecteren

 > [Installatie-instellingen] > **[Audio-ingang selecteren]**

HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt de audio-ingang selecteren die gebruikt wordt voor elk invoersignaal (HDMI, Digital PC, Analog PC-1, Analog PC-2, Component).



Uit	Er is geen audio-uitvoer.
Audio In 1	Voert het audiosignaal uit dat wordt ingevoerd via audio-ingang 1.
Audio In 2	Voert het audiosignaal uit dat wordt ingevoerd via audio-ingang 2.
HDMI	Voert het HDMI-audiosignaal uit. (Alleen voor HDMI)

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling is als volgt.
HDMI [HDMI]
Digital PC [Audio In 1]
Analog PC-1 [Audio In 1]
Analog PC-2 [Audio In 2]
Component [Audio In 2]

Kleuren afstemmen op de schermkleur

 > [Installatie-instellingen] > **[Schermkleur]**

HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt de kleurkwaliteit van de geprojecteerde beelden aanpassen overeenkomstig de kleur van het projectiescherm.



- Normaal** Selecteer dit als u een standaard projectiescherm gebruikt. De beelden worden geprojecteerd met een lichtkwaliteit die vergelijkbaar is met die van natuurlijk licht.
- Groen schoolbord** Selecteer dit als u een groen schoolbord (donker groene kleur) gebruikt als projectiescherm. Een kleurkwaliteit die vergelijkbaar is met [Normaal] wordt dan op het groene schoolbord verkregen.
- Instellen** Selecteer deze optie om een nauwkeurige instelling op te geven. Het volgende scherm wordt weergegeven.



Selecteer met de **[▲]** / **[▼]**-knoppen een kleur.
[▶] maakt de geselecteerde kleur donkerder.
[◀] maakt de geselecteerde kleur lichter.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Normaal] is de fabrieksinstelling.

Een menupositie selecteren

 > [Installatie-instellingen] > [Op het scherm] > **[Menupositie]**

HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt de positie van de weergegeven menu's wijzigen.

Op het scherm	
Menupositie	
Gids	Aan
Ingangsstatus weergeven	Aan
Oververhit.waarschuwing	Uit
Menuweergavetijd	Normaal
Lampwaarschuwing	Aan
Luchtfilterwaarschuwing	Aan
Weergave ID gesplitst scherm	Aan
Terug	

Verplaats met de [▲] / [◀] / [▼] / [▶]-knoppen het menu naar de gewenste positie.



Druk als het menu op de gewenste positie staat op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

Het gidsscherm weergeven/verbergen

 > [Installatie-instellingen] > [Op het scherm] > **[Gids]**

HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt selecteren of u het gidsscherm waarin de bediening wordt uitgelegd, wilt weergeven of verbergen.

Op het scherm	
Menupositie	
Gids	Uit
Ingangsstatus weergeven	▶ Aan
Oververhit.waarschuwing	Uit
Menuweergavetijd	Normaal
Lampwaarschuwing	Aan
Luchtfilterwaarschuwing	Aan
Weergave ID gesplitst scherm	Aan
Terug	


Uit Verbergt het gidsscherm.

Aan Geeft het gidsscherm weer.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling is [Aan].
- Het gidsscherm wordt in de volgende gevallen weergegeven.
 - Als er geen ingangssignaal wordt gedetecteerd. (P147)
 - Als u op een ongeldige knop drukt in de [BLANK]-, [FREEZE]- of [D.ZOOM]-modus. (P76, P78)
 - Als de positievergrendeling op [Aan] staat (P148).
 - Als de projector al is ingeschakeld en u nogmaals op de **POWER**-knop drukt.

De ingangstatus weergeven/verbergen

 > [Installatie-instellingen] > [Op het scherm] > **[Ingangsstatus weergeven]**

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt selecteren of u wilt dat de signaalstatus op het scherm wordt weergegeven wanneer er geen signaal is, of wanneer signaalinstellingen gemaakt worden.




Uit De ingangstatus wordt niet getoond.

Aan De ingangstatus wordt getoond.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

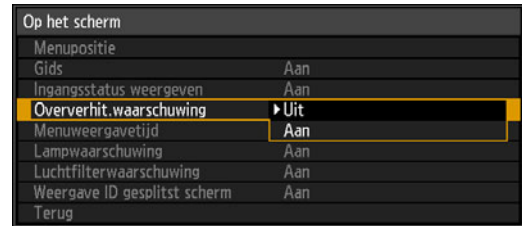
- De fabrieksinstelling is [Aan].

Oververhittingswaarschuwingen weergeven/verbergen

 > [Installatie-instellingen] > [Op het scherm] > **[Oververhit. waarschuwing]**

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

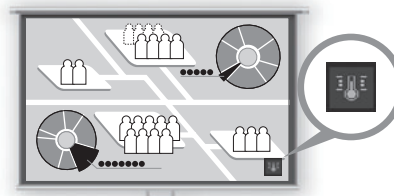
U kunt selecteren of u al dan niet het [Hoge temperatuurwaarschuwing] pictogram wilt laten verschijnen wanneer de temperatuur binnen in de projector is opgelopen en de oververhittingstemperatuur nadert.



Uit Het [Hoge temperatuurwaarschuwing] pictogram wordt niet getoond.

Aan Het [Hoge temperatuurwaarschuwing] pictogram wordt getoond.


Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop. Wanneer ingesteld op [Aan], wordt het [Hoge temperatuurwaarschuwing] pictogram zoals hieronder afgebeeld getoond wanneer de temperatuur binnen in de projector abnormaal hoog is geworden.



Scherm

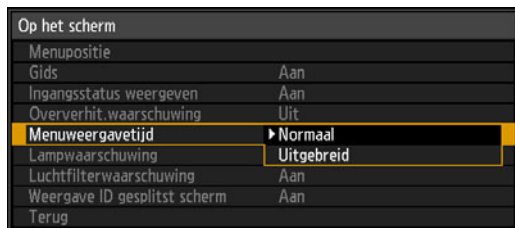
- [Uit] is de fabrieksinstelling.

De menuweergavetijd opgeven

 > [Installatie-instellingen] > [Op het scherm] > **[Menuweergavetijd]**

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

De instelling voor de menuweergavetijd kan verlengd worden van de normale 10 of 30 seconden tot 3 minuten.



Normaal Het menu wordt 10 of 30 seconden weergegeven.


Uitgebreid Het menu wordt 3 minuten weergegeven.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Normaal] is de fabrieksinstelling.
- De volgende weergave en bediening worden ook gewijzigd.

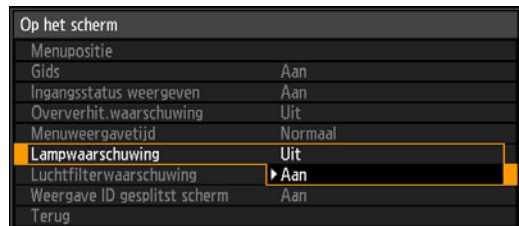
Item	[Normaal]	[Uitgebreid]
De weergavetijd van de volgende schermen - Menu scherm	30 sec.	3 min.
- Ingang (P54) - Trapeziumcorrectie (P68) - Trapeziumcorrectie terugstellen (P70) - Digitale beeldverschuiving instellen (P63, P64) - Digitale beeldverschuiving terugstellen (P65) - Aspect (P67) - Beeldmodus (P71) - Volume-instelling (P77) - Gammacorrectie (P100)	10 sec.	3 min.

Lampvervangingswaarschuwingen weergeven/verbergen

 > [Installatie-instellingen] > [Op het scherm] > **[Lampwaarschuwing]**

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Een bericht dat u erop attent maakt dat de lamp vervangen moet worden, kan ingesteld worden om te verschijnen wanneer de lamp al zo lang in gebruik is als aangegeven.



Aan Het bericht dat u een nieuwe lamp paraat moet hebben en de lampwaarschuwing worden weergegeven.


Uit Het bericht dat u een nieuwe lamp paraat moet hebben en de lampwaarschuwing worden niet weergegeven.

Als de lamp moet worden vervangen, gaat het LAMP-controlelampje knipperen. We raden u aan de lamp op dat moment te vervangen (P205).

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

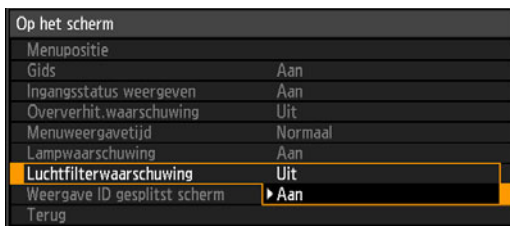
- De fabrieksinstelling is [Aan].

Filterreinigingswaarschuwingen weergeven/verbergen

 > [Installatie-instellingen] > [Op het scherm] >
[Luchtfilterwaarschuwing]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt een bericht instellen dat u erop wijst wanneer het filter schoongemaakt moet worden.




Uit De luchtfilterwaarschuwing wordt niet weergegeven.

Aan De luchtfilterwaarschuwing wordt weergegeven.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling is [Aan].

De ID van het gesplitste scherm weergeven/verbergen

 > [Installatie-instellingen] > [Op het scherm] >
[Weergave ID gesplitst scherm]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

Geef op of u het cijfer (1 of 2) dat de schermen in de gesplitste weergave aangeeft, wilt weergeven of verbergen. Zelfs als u [Uit] selecteert, verschijnt er in de hoek van het scherm met besturingsrechten een markering.



Uit Verbergt het scherm-ID.

Aan Geeft het scherm-ID weer.

Druk na het instellen op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling is [Aan].

Het testpatroon weergeven/verbergen

 > [Installatie-instellingen] >
[Testpatroon]

- HDMI Component LAN
 Digital PC Analog PC USB

U kunt een testpatroon (P295) projecteren om zonder ingangssignaal de resolutie, kleur en andere details te controleren.



Uit Het testpatroon wordt niet getoond.

Aan Toont het testpatroon.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

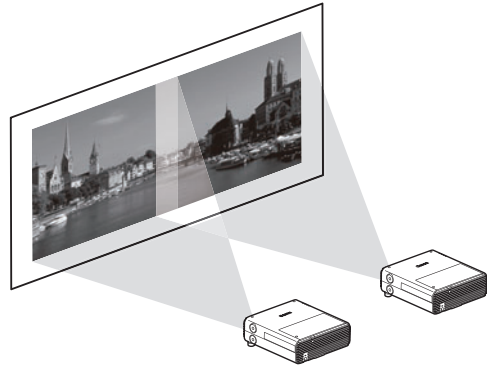
- [Uit] is de fabrieksinstelling.
- Tijdens de weergave van het testpatroon kunt u met de [▲] / [▼]-knoppen overgaan op een ander testpatroon. Als er optionele instellingen zijn voor een testpatroon, kunt u deze veranderen met de [◀] / [▶]-knoppen. (P295)
- U kunt het testpatroon ook weergeven of uitschakelen via de **TEST PATTERN**-knop op de afstandsbediening.

Vanaf meerdere projectoren tegelijkertijd projecteren (randovergang)

MENU > [Installatie-instellingen] >
[Professionele instellingen] >
[Randovergang]

- | | | |
|----------------------------------|---------------------------------|---------------------------|
| <input type="radio"/> HDMI | <input type="radio"/> Component | <input type="radio"/> LAN |
| <input type="radio"/> Digital PC | <input type="radio"/> Analog PC | <input type="radio"/> USB |

Als u meerdere projectoren tegelijkertijd gebruikt, kunt u randen van overlappende beelden in elkaar laten overgaan om het totale beeld vloeiender te maken.



■ Basisinstructies

Volg onderstaande stappen als u twee projectoren naast elkaar gebruikt.

- 1** Selecteer in het menu [Installatie-instellingen] de optie [Professionele instellingen] > [Randovergang].
- 2** Selecteer [Instellen].



Het venster Randovergang wordt weergegeven.



Menu-instellingen voor de installatie

U kunt de volgende instellingen in het menu Randovergang gebruiken.

Uit	Geen overgang voor overlappende gebieden.
Instellen	Opent het menu voor de overgang van overlappende gebieden.
Links, Rechts, Boven, Onder	
Uit	Projecteert het beeld zonder correctie.
Instellen Markering Uit	Verbergt de markeringen.
Aan	Geeft met markeringen het instelbare overgangsgebied aan. De ene lijn geeft de startpositie (rood) aan en de andere de eindpositie (groen).
Startpositie	Verplaatst de markering voor de startpositie.
Breedte	Geeft de breedte tussen de start- en eindmarkeringen aan.
Terugstellen	Stelt de markeringsinstellingen terug.
Zwartniveau-instelling	Stelt het zwartniveau van niet-overlappende beeldgebieden in. (P164)
Terugstellen	Stelt alle veranderde instellingen terug.



- Als u de randoverganginstellingen al hebt voltooid en [Instellen] selecteert, worden de instellingen toegepast.
- Selecteer [Terugstellen] om terug te keren naar de standaardwaarden van vóór het instellen.

3 Selecteer de positie waar de beelden elkaar overlappen.

Als u het linkerbeeld instelt, is dit het gebied langs de rechterrاند van het beeld. Selecteer in het venster Randovergang de optie [Rechts] > [Instellen].

Linkerbeeld Rechterbeeld



Overlappend gebied



4 Stel [Markering] in op [Aan].

Er worden markeringslijnen op de beelden geprojecteerd. Met de rode markering wordt de startpositie voor de instelling aangegeven en met de groene markering de eindpositie.





Standaard worden de groene en rode markering op dezelfde positie weergegeven, dus is alleen de rode markering zichtbaar.

5 Selecteer [Startpositie] en verplaats met de [◀] [▶]-knoppen van de afstandsbediening de markeringen naar de rechterrand, waar de beelden elkaar overlappen.

6 Selecteer [Breedte] en verplaats met de [◀] [▶]-knoppen van de afstandsbediening de markeringen naar het overlappende gebied. Het gebied tussen de start- en eindmarkeringen wordt het overgangsgebied genoemd. De helderheid van dit gebied wordt automatisch afgestemd op de helderheid van andere beeldgebieden. Nadat u de instellingen voor het linkerbeeld hebt voltooid, doet u hetzelfde voor het rechterbeeld, om het overgangsgebied langs de linkerrand op te geven. Stel het gebied zo in dat het overgangsgebied voor het linker- en rechterbeeld gelijk is.



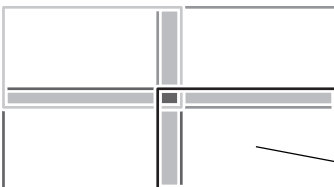
Als u een groot overgangsgebied opgeeft, verdwijnt het dialoogvenster voor de selectie van ingangssignalen of status mogelijk achter het overgangsgebied. Wijzig in dat geval de instelling voor Randovergang tijdelijk van [Instellen] in [Uit], bekijk het venster en kies vervolgens weer [Instellen].



Hoewel de startmarkering normaal is uitgelijnd met de rand van het beeld, kan deze ook meer naar het midden van het beeld zijn uitgelijnd. In dat geval ligt het zwarte overgangsgebied buiten de startmarkering.

7 Stel [Markering] in op [Uit].

Randovergang met vier projectoren

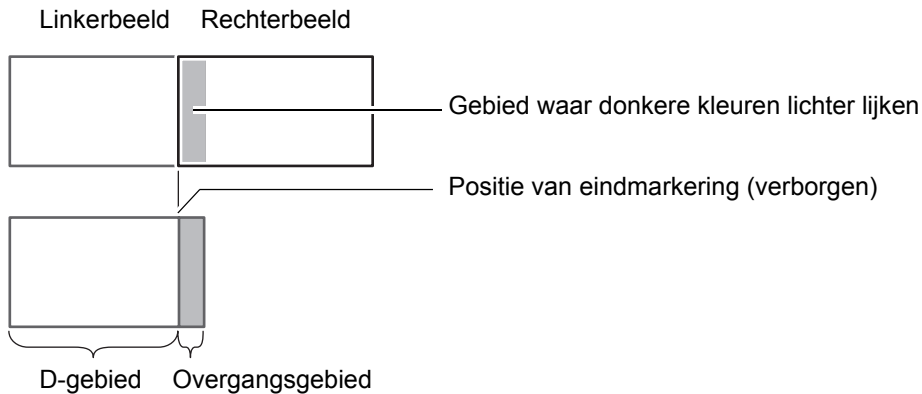


U kunt ook beelden van vier projectoren in elkaar laten overgaan, zoals u links ziet. Geef het overgangsgebied op waar elk beeld andere beelden overlapt.

Voorbeeld: Bij het opgeven van het overgangsgebied voor het beeld rechts onder, configureert u de instellingen voor de overgangsgebieden aan de boven- en linkerrand van het beeld. Voltooi op dezelfde manier de instellingen voor de overlappende randen van de andere drie beelden.

■ Instructies voor geavanceerde instellingen: Zwartniveau-instelling

Bij overlappende projectie worden donkere kleuren in het overlappende gebied met minder intensiteit geprojecteerd dan andere kleuren. Daarom vallen overlappende beeldgebieden soms meer op als de beelden zelf donker zijn. U kunt deze overlappende gebieden minder opvallend maken door het zwartniveau van niet-overlappende beeldgebieden aan te passen.



Het niet-overlappende beeldgebied (van de eindmarkering richting het midden van het beeld) wordt gebied “D” genoemd.

Gewoonlijk worden er drie gebieden geïdentificeerd als het gaat om eindmarkeringen: A, B en C.

In de volgende instructies wordt alleen gebied D aangepast. De breedte van A, B en C blijft ingesteld op de standaardwaarde (0).



- Stel ter voorbereiding op het instellen [Geen-sigitaal beeld] in op [Zwart] en start de projectie zonder ingangssignaal. Doe de lampen in de kamer uit, zodat u de donkere beeldgebieden kunt controleren. (P109)
- Stel [Markering] in op [Uit].

1 Selecteer in het venster Randovergang van stap 2 in “Basisinstructies” (P161) de optie [Zwartniveau-instelling] > [Instellen].



Het venster voor het instellen van het zwartniveau wordt geprojecteerd.

U kunt de volgende instellingen in het menu Randovergang gebruiken.

Zwartniveau-instelling	Stel het zwartniveau van niet-overlappende beeldgebieden in.														
<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Uit</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Instellen</td> </tr> <tr> <td>Instellingstype</td> <td>Zwartniveau</td> </tr> <tr> <td>D-gebied basis</td> <td>Stel het zwartniveau van gebied D in.</td> </tr> <tr> <td>D-gebied rood</td> <td>Stel de rode component van het zwartniveau van gebied D in.</td> </tr> <tr> <td>D-gebied groen</td> <td>Stel de groene component van het zwartniveau van gebied D in.</td> </tr> <tr> <td>D-gebied blauw</td> <td>Stel de blauwe component van het zwartniveau van gebied D in.</td> </tr> </table>		Uit		Instellen		Instellingstype	Zwartniveau	D-gebied basis	Stel het zwartniveau van gebied D in.	D-gebied rood	Stel de rode component van het zwartniveau van gebied D in.	D-gebied groen	Stel de groene component van het zwartniveau van gebied D in.	D-gebied blauw	Stel de blauwe component van het zwartniveau van gebied D in.
Uit															
Instellen															
Instellingstype	Zwartniveau														
D-gebied basis	Stel het zwartniveau van gebied D in.														
D-gebied rood	Stel de rode component van het zwartniveau van gebied D in.														
D-gebied groen	Stel de groene component van het zwartniveau van gebied D in.														
D-gebied blauw	Stel de blauwe component van het zwartniveau van gebied D in.														

2 Selecteer [Instellingstype] > [Zwartniveau].



3 Selecteer [D-gebied basis] en stel met de [◀] [▶]-knoppen van de afstandsbediening de waarden voor gebied D in.



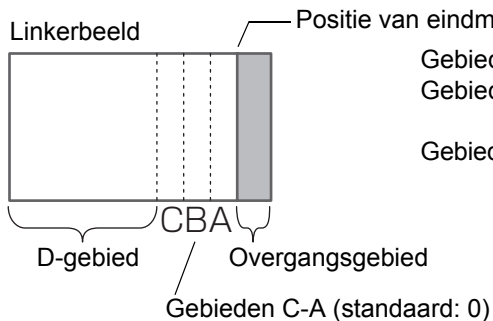
Stel de waarden in terwijl u naar het beeld kijkt en zorg ervoor dat de helderheid en kleuren van het overgangsgedebied overeenkomen met die van gebied D. Stel [D-gebied basis] in om het zwartniveau lichter te maken en stel [Rood], [Groen] en [Blauw] in om zo nodig de zwartniveaukleurtoon te optimaliseren.

4 Herhaal deze instelling op alle projectoren.

■ Instructies voor geavanceerde instellingen: Meer vloeiende overlapping

Instellingen van de gebieden A, B en C kunnen ervoor zorgen dat het zwartniveau langs de rechterrand van gebied D (de rand die grenst aan het overgangsgebied) meer opvalt dan de omringende gebieden.

Stel ter compensatie elk gebied als volgt in.



Gebied A: Zwartniveau kan niet worden ingesteld.

Gebied B: Stel in op een ander zwartniveau dan dat van gebied D.

Gebied C: Stel in voor een vloeiende overgang ten opzichte van het zwartniveau van gebied B en D.

Zwartniveau-instelling	Stel het zwartniveau van niet-overlappende beeldgebieden in.
	Uit
	Instellen
	Instellingstype
	Gebied
	Zijkant Selecteer in het gewenste beeld de rand die u wilt instellen (links/rechts/boven/onder).
	A-breedte Stelt de breedte van gebied A in
	B-breedte Stelt de breedte van gebied B in
	C-breedte Stelt de breedte van gebied C in

Als er meerdere overgangsgebieden zijn met betrekking tot het geprojecteerde beeld (op alle randen), moet u de breedte van gebied A, B en C instellen.

In dit voorbeeld worden instructies gegeven voor het instellen van gebied B.

- 1 **Selecteer in het venster van stap 2 in het gedeelte “Instructies voor geavanceerde instellingen: Zwartniveau-instelling” (P164) de optie [Instellingstype] > [Gebied] > [Zijkant] > [Rechts].**



- 2** Selecteer [B-breedte] en geef met de [◀] [▶]-knoppen van de afstandsbediening de breedte van gebied B op. Hierdoor wordt de breedte van gebied D kleiner.

Zwartniveau-instelling	
Instellingstype	Gebied
Zijkant	Rechts
A-breedte	0
B-breedte	0
C-breedte	0
Terug	

- 3** Stel de breedte van gebied B in zodat die ruwweg overeenkomt met het gebied waar het zwartniveau zichtbaar is en gebruik dan de volgende randovergangsinstellingen om het zwartniveau van gebied B in te stellen. Stel het zwartniveau van gebied B op dezelfde manier in als u dit voor gebied D hebt gedaan.

Zwartniveau	
B-gebied basis	Stel het zwartniveau van gebied B in.
B-gebied rood	Stel de rode component van het zwartniveau van gebied B in.
B-gebied groen	Stel de groene component van het zwartniveau van gebied B in.
B-gebied blauw	Stel de blauwe component van het zwartniveau van gebied B in.

Zie stap 3 van het gedeelte “Instructies voor geavanceerde instellingen: Zwartniveau-instelling” (P164) voor instellingsinstructies.



De resultaten van de instelling van het zwartniveau van gebied B worden toegepast op alle zijanten.

- 4** Stel de positie en breedte van gebied B nauwkeurig in.
- 5** Stel de breedte van gebied A, B en C in terwijl u naar het beeld kijkt.
- 6** Stel desgewenst het zwartniveau van gebied B opnieuw in.
- 7** Druk op de MENU-knop of de EXIT-knop als het instellen is voltooid.

- [Uit] is de fabrieksinstelling.

Menu-instellingen voor de installatie

⚠ Het is echter mogelijk dat afwijkingen bij de beeldranden niet verdwijnen als u [Contrast], [Schermkleur] of andere instellingen aanpast.



- Gebruik op elke projector dezelfde lensverschuivingspositie en beeldmodus (bij voorkeur [sRGB]). Dit vergemakkelijkt de instelling.
- Voer de volgende aanpassingen uit voor de beste randovergangresultaten.
 - (1) Pas zwart en wit aan door Rood-/Groen-/Blauw-versterking en -verschil in te stellen (P101)
 - (2) Pas gamma aan via Gammacorrectie (P105)
 - (3) Pas de kleuren aan via 6-weg kleurinstelling (P104)
- Als de helderheid of kleuren bij overlappingen afwijken en u dit wilt verminderen, kunt u de beelden donkerder maken door [Contrast] (of andere menuopties van [Beeldinstelling]) of [Schermkleur] aan te passen.

Aansluiten op een netwerk

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies

Vóór gebruik

Bediening

Een beeld projecteren

Nuttige functies die beschikbaar zijn bij een presentatie

Functies instellen via het menusysteem

Installatie en onderhoud

Installeren

Aansluiten op een netwerk

Onderhoud

Multi-projectie via het netwerk

Multi-projectie via het netwerk - overzicht

Bediening in elke modus

Functies in alle modi

Bijlage

Overige informatie

Index

Aansluiten op een netwerk - overzicht

Als u de projector aansluit op een netwerk, kunt u de projector bedienen via een computer en per e-mail berichten ontvangen over projectorfouten. Instellingen die betrekking hebben op de netwerkverbinding kunnen uitgevoerd worden via de projector (P171) of via de computer (P180).

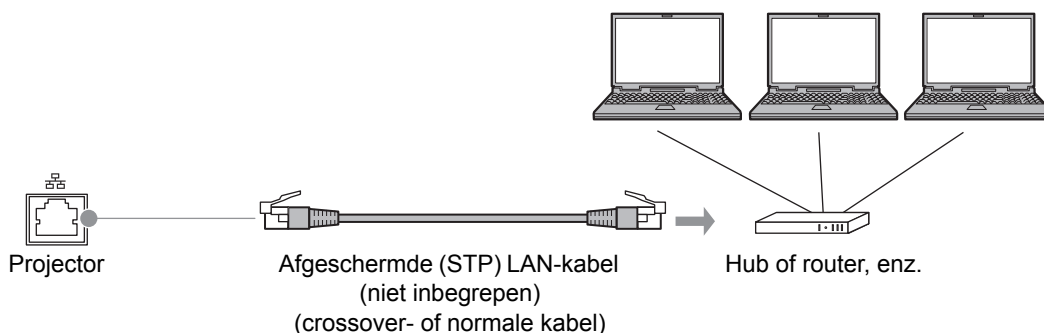
Afhankelijk van de methode waarop het netwerk verbonden is kan voorbereiding via de computer noodzakelijk zijn. Hieronder volgt een beschrijving van voorbereiding via de computer.



Raadpleeg "Multi-projectie via het netwerk" voor meer informatie over het projecteren van beelden van computers via een of meer projectoren over een netwerk.

Aansluitmethodes

Sluit de projector aan op de computer via het LAN-netwerk.



- Wanneer de optie [Netwerkfunctie] van de projector is ingesteld op [Uit] (Netwerkverbindingen uitgeschakeld), schakel dan naar [Aan] om de optie in te schakelen (P173).
- Controleer na het raadplegen van "De projectorinformatie bekijken" (P123), dat het IP-adres van de projector niet overlapt met andere computers op hetzelfde LAN. Volg de instructies in "Computerinstellingen opgeven" (P180) en stel het IP-adres van de projector in via het webscherm of de TCP/IP-instellingen van de projector (P176).
- Als u voor het eerst de computer verbindt met het netwerk, dient u ook de instellingen op de computer uit te voeren. Raadpleeg in dit geval de netwerkbeheerder betreffende de nodige instellingen.



Kies in een netwerkgeving waarin een DHCP-server gebruikt wordt de optie [Aan] op het [DHCP]-scherm van de projector om de DHCP-functie in te schakelen en voer de verbinding uit (P176).

Projectorinstellingen opgeven

In het menuscherm van de projector kunnen de netwerkinstellingen geconfigureerd worden op het tabblad [Netwerkinstelling]. Raadpleeg “Menu’s gebruiken” (P84) voor informatie over het gebruik van de menu’s.

Netwerkinstelling vergrendelen/vrijgeven

 > [Netwerkinstelling] > [Netwerkinst. vergrendelen]

U kunt de netwerkinstellingen vergrendelen zodat ze niet gewijzigd kunnen worden.



Vrijgeven Heft de vergrendeling op, zodat andere netwerkinstellingen gewijzigd kunnen worden. Het wachtwoord moet ingevoerd worden om de vergrendeling te kunnen opheffen. Als u [Vrijgeven] selecteert, verschijnt het volgende venster. Gebruik de knoppen [▲] / [▼] / [◀] / [▶] om het 4-cijferige wachtwoord in te voeren.



Vergrendelen De instellingen vergrendelen.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop om het venster te sluiten. De instellingen zijn nu weer vergrendeld. Indien u de netwerkinstellingen wijzigt, zorg er dan voor dat u door blijft werken zonder het venster te sluiten.

- [Vergrendelen] is de fabrieksinstelling.

- De fabrieksinstelling voor het netwerkwachtwoord is [▲] [▲] [▲] [▲].

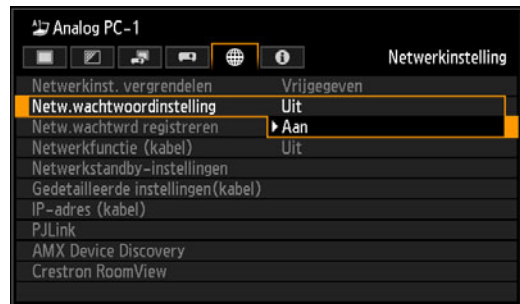
De netwerkvergrendeling geforceerd opheffen

Druk in het invoerscherm van het netwerkwachtwoord in de volgende volgorde op de knoppen om de instellingen vrij te geven: [▲] [OK] [▶] [OK] [▼] [OK]. Op deze manier wordt het netwerkwachtwoord teruggezet naar [▲] [▲] [▲] [▲].

Het netwerkwachtwoord inschakelen/uitschakelen

 > [Netwerkinstelling] > [Netw.wachtwoordinstelling]

U kunt opgeven of er een wachtwoord moet worden ingevoerd om de netwerkinstellingen van de projector te wijzigen.



Uit Er wordt geen netwerkwachtwoord gebruikt.

Aan Er wordt een netwerkwachtwoord gebruikt.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling is [Aan].

Een netwerk wachtwoord registreren

 > [Netwerkinstelling] >
[Netw.wachtwrđ registreren]

Registreer het netwerk wachtwoord van de projector.



Als u [Netw.wachtwrđ registreren] selecteert, verschijnt het onderstaande venster.

Voer een 4-cijferig wachtwoord in.
Voer het wachtwoord in met de [▼] / [▲] / [◀] / [▶]-knoppen op de afstandsbediening.



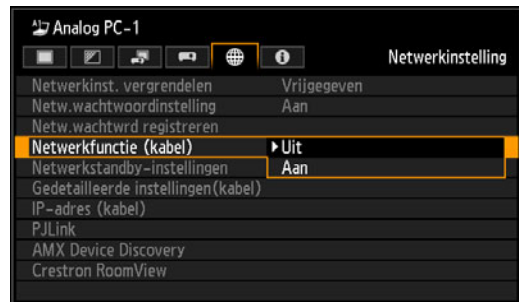
Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- Druk op [▲] [OK] [▶] [OK] [▼] [OK] als u het wachtwoord bent vergeten. De fabrieksinstelling voor het wachtwoord wordt hersteld.

Funcities voor een netwerk met kabel inschakelen/ uitschakelen

 > [Netwerkinstelling] >
[Netwerkfunctie (kabel)]

U kunt de netwerkfunctie in- of uitschakelen. Energie kan bespaard worden door de functie [Uit] te schakelen.



Uit Schakelt de netwerkfunctie uit.

Aan Schakelt de netwerkfunctie in.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Uit] is de fabrieksinstelling.

Het energieverbruik in de standbystand opgeven

 > [Netwerkinstelling] > [Netwerkstandby-instellingen]

Geef als volgt de werkingsstatus van de netwerkfuncties in de standbystand op.




Normaal Alle netwerkfuncties zijn ook in de standbystand beschikbaar, bijvoorbeeld het webscherm, bediening via het netwerk en PJLink.

Energiebesparing Alle netwerkfuncties zijn zelfs in de standbystand beschikbaar. De projector kan echter bij eerste gebruik van bepaalde functies trager reageren dan normaal.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- De fabrieksinstelling is [Energiebesparing].
- Bij de instelling [Energiebesparing] hebt u minder snel via het netwerk toegang tot bepaalde functies. Selecteer [Normaal] voor snellere toegang.
- Als [Netwerkfunctie (kabel)] is ingesteld op [Aan] is het energieverbruik afhankelijk van de instelling van [Netwerkstandby-instellingen] ([Normaal] of [Energiebesparing]).

Het IP-adres bekijken

 > [Netwerkinstelling] > [Gedetailleerde instellingen(kabel)] > [IP-adres]


Bekijk het IP-adres van de projector als volgt.

U kunt de informatie alleen bekijken, niet wijzigen.

Als u de instellingen wilt wijzigen, gaat u naar DHCP- of TCP/IP-instellingen.




Het gateway-adres bekijken

 > [Netwerkinstelling] > [Gedetailleerde instellingen(kabel)] > [**Gateway-adres**]

Bekijk het gateway-adres van de projector als volgt.
U kunt de informatie alleen bekijken, niet wijzigen.

Gedetailleerde instellingen(kabel)	
IP-adres	192 . 168 . 254 . 254
Gateway-adres	0 . 0 . 0 . 0
MAC-adres	00:00:00:00:00:00
DHCP	Uit
TCP/IP-instel.	
Initialiseren netwerkinstel.	
Terug	


Het MAC-adres bekijken

 > [Netwerkinstelling] > [Gedetailleerde instellingen(kabel)] > [**MAC-adres**]

Bekijk het MAC-adres van de projector als volgt.
U kunt de informatie alleen bekijken, niet wijzigen.

Gedetailleerde instellingen(kabel)	
IP-adres	192 . 168 . 254 . 254
Gateway-adres	0 . 0 . 0 . 0
MAC-adres	00:00:00:00:00:00
DHCP	Uit
TCP/IP-instel.	
Initialiseren netwerkinstel.	
Terug	

DHCP inschakelen/ uitschakelen

 > [Netwerkinstelling] > [Gedetailleerde instellingen(kabel)] > [DHCP]

U kunt de DHCP-functie in- en uitschakelen.

Gedetailleerde instellingen(kabel)	
IP-adres	192 . 168 . 254 . 254
Gateway-adres	0 . 0 . 0 . 0
MAC-adres	00:00:00:00:00:00
DHCP	Uit
TCP/IP-instel.	Aan
Initialiseren netwerkinstel.	
Terug	


Uit Schakelt de DHCP-functie uit. TCP/IP-instellingen zijn mogelijk.

Aan Schakelt de DHCP-functie in. Zoekt de DHCP-server. Aangezien het IP-adres wordt verkregen van de DHCP-server, is het niet nodig de TCP/IP-instellingen in te voeren (IP-adres, subnetmasker, gateway-adres).

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Uit] is de fabrieksinstelling.

TCP/IP-instellingen opgeven

 > [Netwerkinstelling] > [Gedetailleerde instellingen(kabel)] > [TCP/IP-instel.]

Configureer de TCP/IP-instellingen van de projector.

Gedetailleerde instellingen(kabel)	
IP-adres	192 . 168 . 254 . 254
Gateway-adres	0 . 0 . 0 . 0
MAC-adres	00:00:00:00:00:00
DHCP	Uit
TCP/IP-instel.	
Initialiseren netwerkinstel.	
Terug	


Als [TCP/IP-instel.] geselecteerd wordt verschijnt het onderstaande venster. Gebruik de knoppen [▲] / [▼] om het IP-adres te selecteren en druk vervolgens op de **OK**-knop. Gebruik dan de knoppen [◀] / [▶] om het cijfer te selecteren en de knoppen [▲] / [▼] om de waarde te wijzigen.

Druk op de **OK**-knop en stel vervolgens op dezelfde manier het subnetmasker en het gateway-adres in. Ten slotte, selecteer [Invoeren].

TCP/IP-instel.	
Voer netwerkadres in.	
IP-adres	192 . 168 . 254 . 254
Subnetmasker	255 . 255 . 255 . 0
Gateway-adres	0 . 0 . 0 . 0
Invoeren	

- De standaard fabrieksinstellingen zijn als volgt.
IP-adres: 192.168.254.254
Subnetmasker: 255.255.255.0
Gateway-adres: 0.0.0.0
- Er kunnen geen instellingen gemaakt worden wanneer [DHCP] (P176) is ingesteld op [Aan].
- Als een onjuiste waarde wordt ingevoerd, verschijnt het bericht "Ongeldige invoer". Als dit gebeurt, dient u een juiste waarde in te voeren.

Netwerkinstellingen initialiseren

 > [Netwerkinstelling] > [Gedetailleerde instellingen(kabel)] > [Initialiseren netwerkinstel.]

U kunt de netwerkinstellingen van de projector initialiseren.



Als [Initialiseren netwerkinstel.] geselecteerd wordt, verschijnt het onderstaande venster. Selecteer [Ja] en druk vervolgens op de **OK**-knop.

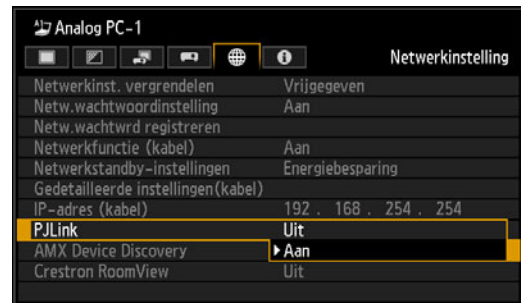


- De volgende items worden geïnitieerd.
 - Instellingen die worden gebruikt voor het aanmelden op internet, zoals het scherm met netwerkinstellingen, gebruikersnaam, wachtwoord en andere instellingen
 - Netwerkwachtwoordinstelling
 - Netwerkfunctie (kabel)
 - Netwerkstandby-instellingen
 - Netwerkwachtwoord registreren
 - PJLink
 - DHCP
 - IP-adres
 - Subnetmasker
 - Gateway-adres
 - Adres afzender e-mail
 - Adres ontvanger e-mail
 - Projectornaam
 - Locatie
 - AMX Device Discovery-instellingen
 - Crestron RoomView-instellingen

PJLink in- of uitschakelen

 > [Netwerkinstelling] > [PJLink]

U kunt de PJLink-netwerkfunctie in- of uitschakelen. Als de functie ingeschakeld is, is bediening mogelijk via het LAN-netwerk door opdrachten te gebruiken die overeenstemmen met de PJLink-normen.



Uit Schakelt de PJLink-functie uit.

Aan Schakelt de PJLink-functie in.

Druk op de **OK**-knop om uw instelling te bevestigen en druk vervolgens op de **MENU**-knop of de **EXIT**-knop.

- [Aan] is de fabrieksinstelling.
- Deze projector voldoet aan de PJLink Klasse 1-norm zoals bepaald in de PJLink-normen van de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Deze projector ondersteunt alle opdrachten die bepaald worden door de PJLink klasse 1-norm en is bewezen in overeenstemming te zijn met de PJLink Klasse 1-norm.
- Raadpleeg "PJLink instellen [PJLink]" (P193) voor informatie over het gebruik van PJLink.

Wat is PJLink?

In september 2003 werd de PJLink Working Group opgericht onder het Data Projector Committee. Gedurende het eerste jaar heeft de PJLink Working Group het PJLink-protocol gestandaardiseerd als nieuwe interfacespecificatie voor projectors. PJLink is een geünificeerde norm voor bediening en controle van projectoren. Het biedt aan alle projectoren ongeacht de fabrikant de mogelijkheid tot centrale controle van de projectoren en bediening via een controller.

Het doel van JBMA is het gemak voor de gebruikers te vergroten en het gebruik van projectoren uit te breiden door middel van vroegtijdige systeemoptimalisering voor netwerkcontrole en bediening van projectoren, wat de heersende stroming zal worden in de toekomst.

Klasse 1: Standaardisatie van bediening en controle van specificaties voor basisfuncties van de projector
Basisbediening van de projector:
Vermogensregeling, ingangselectie, enz.

Acquisitie van projectorinformatie en -status: Stroomvoorzieningstatus, ingangselectiestatus, foutstatus, gebruikstijd van de lamp, enz.


JBMA: Japan Business Machine and Information System Industries Association.
De JBMA is een organisatie die in 1960 werd opgericht en op 1 april 2002 haar naam heeft gewijzigd.

PJLink website:
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

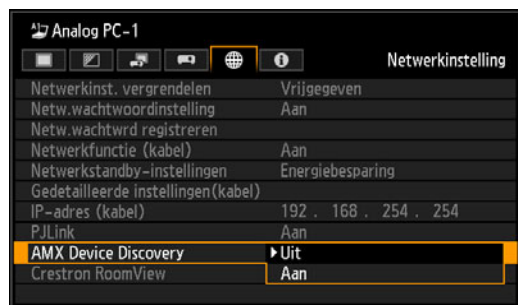
PJLink™

PJLink is een gedeponeerd handelsmerk van JBMA en aangevraagd handelsmerk in bepaalde landen.

Het gebruik van AMX Device Discovery opgeven

 > [Netwerkinstelling] > [AMX Device Discovery]

U kunt in een netwerk omgeving AMX Device Discovery gebruiken om andere apparatuur in staat te stellen de projector te vinden. Selecteer [Uit] voor netwerken zonder AMX Device Discovery.



Uit Schakelt AMX Device Discovery uit.

Aan Schakelt AMX Device Discovery in.
De projector verzendt regelmatig AMX-bakenpakketten via het netwerk.

- [Uit] is de fabrieksinstelling.



Ga naar de AMX-website voor meer informatie over AMX Device Discovery.
<http://www.amx.com/>

Het gebruik van Crestron RoomView opgeven

 > [Netwerkinstelling] > [Crestron RoomView]

Met Crestron RoomView kunt u meerdere projectoren centraal via een netwerk beheren. U kunt bijvoorbeeld projectoren op afstand bedienen om problemen op te lossen, de levensduur van lampen te controleren of de projectoren in of uit te schakelen. Geef als volgt op of u Crestron RoomView wilt gebruiken.



Uit Schakelt Crestron RoomView uit.

Aan Schakelt Crestron RoomView in. Er wordt een poort voor RoomView geopend en de projector reageert op CIP-pakketten. Dit maakt communicatie via het programma RoomView Express/Server of via Crestron Controller mogelijk. (P193)

- [Uit] is de fabrieksinstelling.



Ga naar de Crestron®-website voor meer informatie over Crestron RoomView.
<http://www.crestron.com/>

Een IP-adres opgeven

Hieronder volgt een beschrijving van de manier waarop u het IP-adres van de PC kunt instellen voor elk besturingssysteem.

■ Windows 7

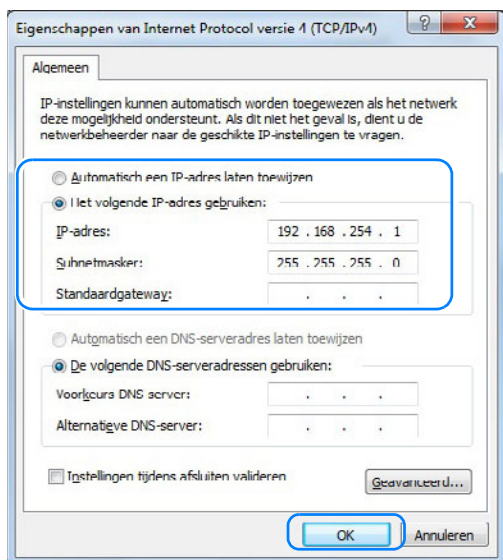
- 1 In het [Start]-menu van de PC selecteert u [Configuratiescherm].
- 2 Klik op [Netwerk en internet] en vervolgens op [Netwerkstatus en -taken weergeven].
- 3 In het menu aan de linkerkant van het venster klikt u op [Adapterinstellingen wijzigen].
- 4 Klik met de rechtermuisknop op [LAN-verbinding] en open [Eigenschappen].
- 5 Selecteer [Internet Protocol versie 4 (TCP/IPv4)] en klik op de knop [Eigenschappen]. Noteer de oorspronkelijke netwerkinstellingen (IP-adres, subnetmasker, standaardgateway, enz.).
- 6 Selecteer [Het volgende IP-adres gebruiken] en stel het IP-adres en het subnetmasker in.

De fabrieksinstelling van het IP-adres voor de projector is "192.168.254.254". Stel een IP-adres in dat hiervan afwijkt.

Voorbeeld

IP-adres: 192.168.254.1

Subnetmasker: 255.255.255.0



- 7 Als u de instellingen hebt voltooid, klik dan op de [OK]-knop en vervolgens op de [OK]-knop in het venster [Eigenschappen voor lokale netwerkverbinding] om het te sluiten.

■ Windows Vista

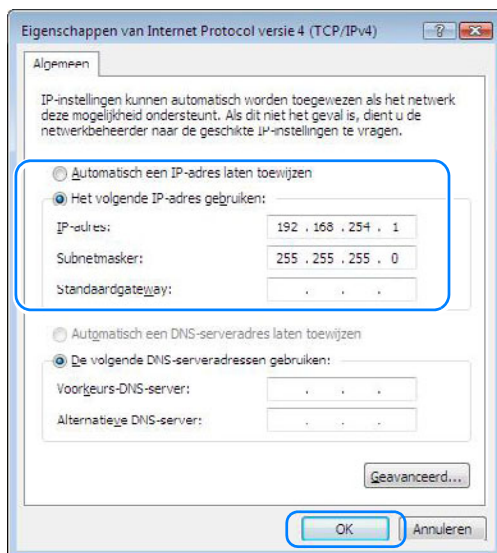
- 1 In het [Start]-menu van de PC selecteert u [Configuratiescherm].
- 2 Klik op [Netwerkstatus en -taken weergeven].
- 3 In het menu aan de linkerkant van het venster klikt u op [Manage network connections].
- 4 Klik met de rechtermuisknop op [LAN-verbinding] en open [Eigenschappen].
- 5 Selecteer [Internet Protocol versie 4 (TCP/IPv4)] en klik op de knop [Eigenschappen]. Noteer de oorspronkelijke netwerkinstellingen (IP-adres, subnetmasker, standaardgateway, enz.).
- 6 Selecteer [Het volgende IP-adres gebruiken] en stel het IP-adres en het subnetmasker in.

De fabrieksinstelling van het IP-adres voor de projector is "192.168.254.254". Stel een IP-adres in dat hiervan afwijkt.

Voorbeeld

IP-adres: 192.168.254.1

Subnetmasker: 255.255.255.0



- 7 Als u de instellingen hebt voltooid, klik dan op de [OK]-knop en vervolgens op de [OK]-knop in het venster [Eigenschappen voor lokale netwerkverbinding] om het te sluiten.

■ Windows XP

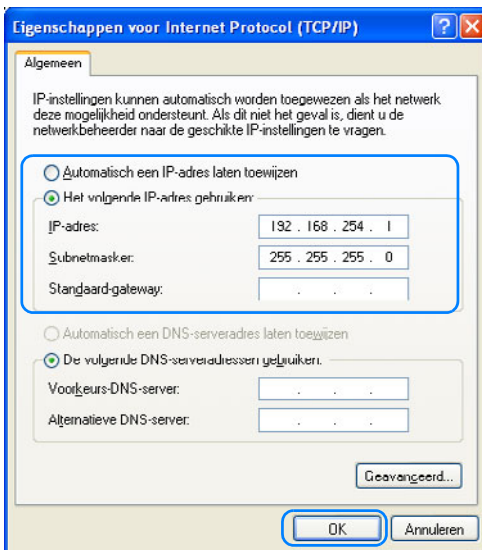
- 1 In het [Start]-menu van de PC selecteert u [Configuratiescherm].
- 2 Selecteer [Netwerk- en internetverbindingen] en open [Netwerkverbindingen].
- 3 Klik met de rechtermuisknop op [LAN-verbinding] en open [Eigenschappen].
- 4 Selecteer [Internetprotocol (TCP/IP)] en klik op de knop [Eigenschappen]. Noteer de oorspronkelijke netwerkinstellingen (IP-adres, subnetmasker, standaardgateway, enzovoort).
- 5 Selecteer [Het volgende IP-adres gebruiken] en stel het IP-adres en het subnetmasker in.

De fabrieksinstelling van het IP-adres voor de projector is "192.168.254.254".
Stel een IP-adres in dat hiervan afwijkt.

Voorbeeld

IP-adres: 192.168.254.1

Subnetmasker: 255.255.255.0



- 6 Als u de instellingen hebt voltooid, klik dan op de [OK]-knop en vervolgens op de [OK]-knop in het venster [Eigenschappen voor lokale netwerkverbinding] om het te sluiten.

■ Mac OS X

- 1 Open het Apple-menu en selecteer [Systeemvoorkeuren].
- 2 Klik in het systeemvoorkeurenvenster op [Netwerk] om het netwerkvenster weer te geven.

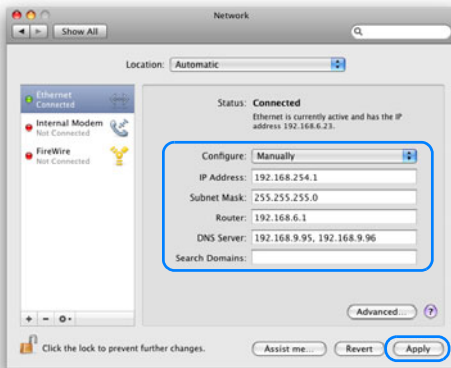
- 3 Selecteer [Built-in Ethernet] en klik op het tabblad [TCP/IP]. Noteer de oorspronkelijke netwerkinstellingen (IP-adres, subnetmasker, router, DNS-server, enz.).
- 4 Creëer een nieuwe netwerkgeving en stel IP-adres en subnetmasker in.

De fabrieksinstelling van het IP-adres voor de projector is "192.168.254.254". Stel een IP-adres in dat hiervan afwijkt.

Voorbeeld

IP-adres:192.168.254.1

Subnetmasker:255.255.255.0



- 5 Klik op [Pas toe] om het netwerkvoorkeurenvenster te sluiten.

■ Het IP-adres van de computer terugzetten

Volg dezelfde procedure als voor het wijzigen van het IP-adres en zet de waarden terug naar de originele waarden gebaseerd op de aantekeningen die gemaakt zijn vóór de wijziging.

Het netwerk instellen

■ Het netwerkconfiguratiescherm weergeven

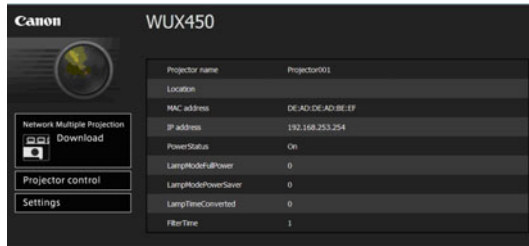
- 1 Zet de computer en projector aan.



De eerste 40 seconden na het opstarten van de projector zijn de netwerkfuncties niet beschikbaar.

2 Start een webbrowser, typ “http://(IP-adres van de projector)” in de adresbalk en druk op Enter.

Het webscherm van de projector wordt weergegeven.



De volgende informatie wordt weergegeven.

Network Multiple Projection Download	Voor het downloaden van het programma voor multi-projectie via het netwerk (NMPJ). (P215)
Projector control	Geeft het scherm voor projectorbesturing weer.
Settings	Geeft het scherm met instellingen weer.
Projector name	De naam van de projector in het netwerk
Location	De locatie waar de projector geïnstalleerd is
MAC address	Het MAC-adres van de projector
IP address	Het IP-adres van de projector
PowerStatus	De status van de stroomvoorziening van de projector
LampModeFullPower	De totale tijd dat de lamp in de lampmodus [Volledig energieverbruik] is gebruikt
LampModePowerSaver	De totale tijd dat de lamp in de lampmodus [Energiebesparing] is gebruikt
LampTimeConverted	De totale tijd dat de lamp is gebruikt (geconverteerde waarde)
FilterTime	De totale tijd dat het luchtfilter is gebruikt
Alert	Foutmelding (als er zich een fout heeft voorgedaan) Temperature abnormality (Abnormale temperatuur) Faulty lamp (Defecte lamp) Faulty cooling fan (Defecte koelventilator) Faulty air filter unit (Defecte luchtfiltereenheid) Faulty power supply (Defecte stroomvoorziening)



De fabrieksinstelling van het IP-adres voor de projector is “192.168.254.254”. Als DHCP-instellingen gebruikt worden, vraag dan aan de netwerkbeheerder het IP-adres van de projector. Het is mogelijk het IP-adres te controleren in het projectormenu.

- 3 **Klik in het webscherm op [Settings].**
Het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven.
- 4 **Voer in het wachtwoordinvoerscherm de gebruikersnaam en het wachtwoord in en klik op [OK].**
De fabrieksinstelling voor de gebruikersnaam is “root” en het wachtwoord “system”.



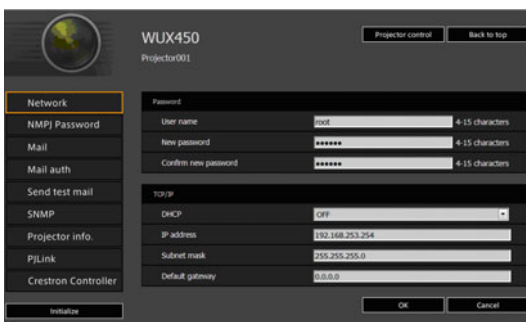
Het scherm met instellingen van de projector wordt in de webbrowser weergegeven.



Voor het bedienen van de projector via de computer, klikt u op [Projector control] (P197).

■ Netwerkinstelling

- 1 **Klik in het webscherm op [Settings] in stap 3 van “Het netwerkconfiguratiescherm weergeven” (P183) om het scherm met instellingen te openen.**

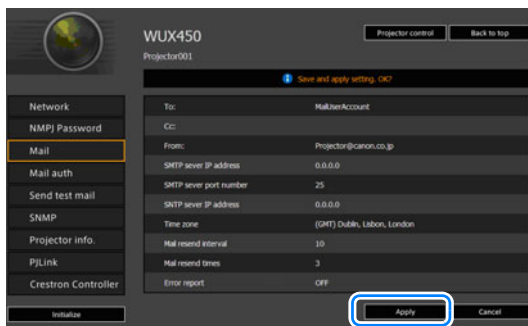


Computerinstellingen opgeven

- 2 Selecteer de functie die u wilt instellen op het menu (1) en voer dan de instelling in het getoonde veld (2) en klik op [OK] (3).



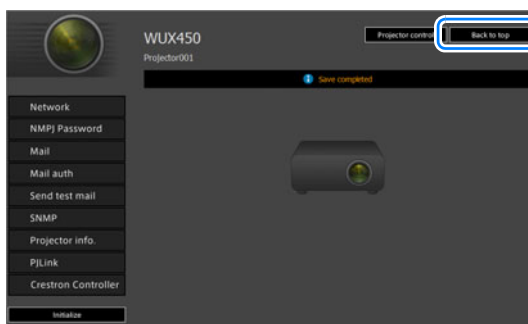
- 3 Een bevestigingsscherm wordt weergegeven. Controleer de gegevens en als deze correct zijn klikt u op [Apply].



De instellingen worden op de projector toegepast.

Als u in het menu [Network] selecteert, verschijnt het volgende bericht: “Save completed. Please change setting and reconnect.”

Als u andere functies dan [Network] selecteert, ziet u “Save Completed”. Klik op [Back to top] om naar de beginpagina van het webscherm terug te keren.



Instellen van de basisinformatie [Network]

Vanuit [Network] in het scherm met instellingen kunt u inloggen op het webscherm en de basisnetwerkinformatie instellen. Raadpleeg voor de instellingsprocedure “Het netwerkconfiguratiescherm weergeven” (P183).

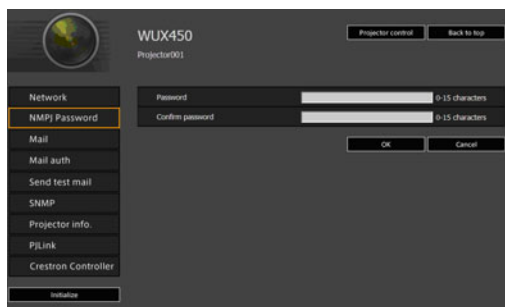
Item	Verklaring	Standaard fabrieksinstelling
Password		
User name	Voer bij het inloggen op het webscherm de gebruikersnaam in 1-byte alfanumerieke tekens en symbolen in (4 -15 tekens).	root
New password	Voer bij het inloggen op het webscherm het wachtwoord in 1-byte alfanumerieke tekens en symbolen in (4 -15 tekens).	system
Confirm new password	Voer voor bevestiging hetzelfde wachtwoord in dat u bij [New password] hebt ingevoerd.	system
TCP/IP		
DHCP	Selecteer of u de DHCP-functie wilt in- of uitschakelen. Aangezien het IP-adres wordt verkregen van de DHCP-server, is het als de functie is ingeschakeld niet nodig het [IP address], [Subnet mask] en [Default gateway] in te voeren.	OFF
IP address	Voer het IP-adres van de projector in 1-byte nummers in.	192.168.254.254
Subnet mask	Voer het subnetmasker van de projector in 1-byte nummers in.	255.255.255.0
Default gateway	Voer het IP-adres van de standaardgateway van de projector in 1-byte nummers in.	0.0.0.0



Als instellingen die verband houden met TCP/IP zijn gewijzigd, is het noodzakelijk de verbinding te verbreken en opnieuw verbinding met het netwerk te maken. Als het netwerk-subnetmasker is gewijzigd, selecteert u [Subnet mask] in bovenstaand scherm en stelt u een nieuw subnetmasker in.

Instellingen voor multi-projectie via het netwerk opgeven: [NMPJ Password]

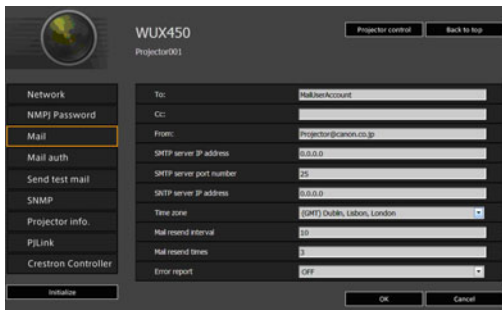
Vanuit [NMPJ Password] in het scherm met instellingen kunt u de items opgeven die nodig zijn voor NMPJ-authenticatie. Raadpleeg voor de instellingsprocedure “Het netwerkconfiguratiescherm weergeven” (P183).



Item	Verklaring	Standaard fabrieksinstelling
Password	Voer het authenticatiewachtwoord in voor multi-projectie via het netwerk. Gebruik hiervoor alfanumerieke tekens van één byte (0-15 tekens).	<Blanco>
Confirm password	Voer voor bevestiging hetzelfde wachtwoord in dat u bij [Password] hebt ingevoerd.	<Blanco>

E-mail instellen [Mail]

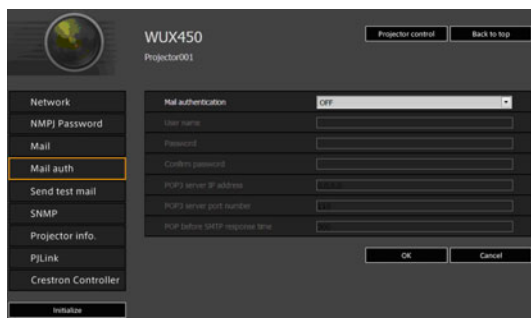
Vanuit [Mail] in het scherm met instellingen kunt u de items instellen die noodzakelijk zijn om foutmails en testmails te kunnen versturen. Raadpleeg voor de instellingsprocedure “Het netwerkconfiguratiescherm weergeven” (P183).



Item	Verklaring	Standaard fabrieksinstelling
To:	Voer het adres van de ontvanger voor foutmails in 1-byte alfanumerieke tekens en symbolen in (1 - 63 tekens).	MailUserAccount
Cc:	Voer het CC-adres voor foutmails in 1-byte alfanumerieke tekens en symbolen in (1 - 63 tekens).	<Blanco>
From:	Voer het afzenderadres voor foutmails in 1-byte alfanumerieke tekens en symbolen in (1 - 63 tekens).	Projector@canon.co.jp
SMTP server IP address	Voer het IP-adres van de SMTP-server in 1-byte nummers in.	0.0.0.0
SMTP server port number	Voer het poortnummer van de SMTP-server in 1-byte nummers in (1 - 65535).	25
SNTP server IP address	Voer het IP-adres van de SNTP-server in 1-byte nummers in.	0.0.0.0
Time zone	Selecteer de tijdzone waar de projector wordt gebruikt.	(GMT) Dublin, Lisbon, London
Mail resend interval	Voer bij een fout de interval voor het opnieuw versturen van mail in (eenheden: seconden) binnen het bereik van 0 - 59 seconden met gebruik van 1-byte nummers.	10
Mail resend times	Voer bij een fout het aantal keren voor het opnieuw versturen van mail in binnen het bereik van 0 - 255 met gebruik van 1-byte nummers.	3
Error report	Selecteer of u de foutmailverzendfunctie aan of uit wilt schakelen.	OFF

Mail-authenticatieinstellingen [Mail auth]

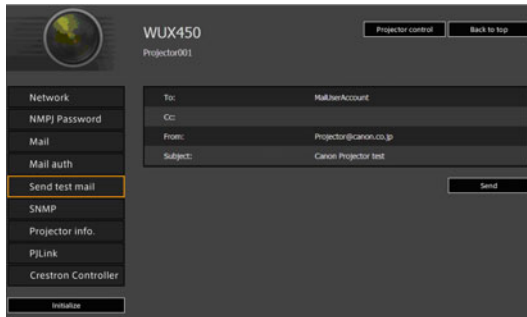
Vanuit [Mail auth] in het scherm met instellingen kunt u de instellingen configureren voor authenticatie van mail die verstuurd wordt wanneer er zich een fout voordoet. Raadpleeg voor de instellingsprocedure “Het netwerkconfiguratiescherm weergeven” ([P183](#)).



Item	Verklaring	Standaard fabrieksinstelling
Mail authentication	Selecteer de mail-authenticatiemethode. Als OFF is geselecteerd, kunnen de overige mail-authenticatieinstellingen niet gewijzigd worden.	OFF
User name	Voer de gebruikersnaam voor gebruik voor mail-authenticatie in 1-byte alfanumerieke tekens en symbolen in (1 - 63 tekens).	<Blanco>
Password	Voer het wachtwoord voor mail-authenticatie in 1-byte alfanumerieke tekens en symbolen in (1 - 63 tekens).	<Blanco>
Confirm password	Voer voor bevestiging hetzelfde wachtwoord in dat u bij [Password] hebt ingevoerd.	<Blanco>
POP3 server IP address	Voer het IP-adres van de POP3-server in 1-byte nummers in.	0.0.0.0
POP3 server port number	Voer het poortnummer van de POP3-server in 1-byte nummers in (1 - 65535).	110
POP before SMTP response time	Voer de time-outperiode (in milliseconden) in voor SMTP-authenticatie na POP3-authenticatie. Gebruik cijfers van 1 byte (0 - 9999 milliseconden).	300

Versturen van een testmail [Send test mail]

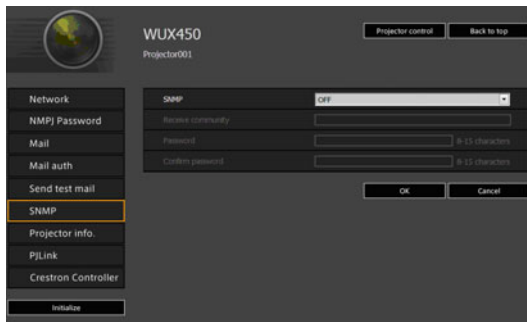
Vanuit [Send test mail] in het scherm met instellingen kunt u een testmail sturen naar het mailadres dat in [Mail] is ingesteld. U kunt de instellingen vanuit dit scherm niet wijzigen.



Item	Verklaring
To:	Het ontvangeradres dat ingesteld is vanuit [Mail] in het scherm met instellingen (P189) wordt getoond.
Cc:	Het CC-adres dat ingesteld is vanuit [Mail] in het scherm met instellingen (P189) wordt getoond.
From:	Het afzenderadres dat ingesteld is vanuit [Mail] in het scherm met instellingen (P189) wordt getoond.
Subject:	De vooringestelde mailtitel "Canon Projector test" wordt getoond.

SNMP-instellingen [SNMP]

Vanuit [SNMP] in het scherm met instellingen kunt u de instellingen configureren die verband houden met de besturing van projectoren die gebruik maken van SNMP (Simple Network Management Protocol). Raadpleeg voor de instellingsprocedure "Het netwerkconfiguratiescherm weergeven" (P183).



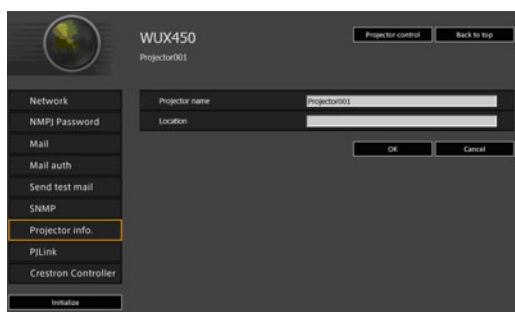
Item	Verklaring	Standaard fabrieksinstelling
SNMP	Selecteer de SNMP-functieversie. Als u OFF selecteert, wordt de SNMP-functie uitgeschakeld en kunnen de overige instellingen in dit scherm niet gewijzigd worden.	OFF
Receive community	Voer de communitynaam in die projectorinformatie ontvangt in 1-byte alfanumerieke tekens en symbolen in (1 - 15 tekens).	<Blanco>

Computerinstellingen opgeven

Item	Verklaring	Standaard fabrieksinstelling
Password	Voer het community-instellingen wachtwoord in 1-byte alfanumerieke tekens en symbolen in (8 - 15 tekens). Dit kan alleen ingesteld worden wanneer de SNMP-versie V3 is.	<Blanco>
Confirm password	Voer voor bevestiging hetzelfde wachtwoord in dat u bij [Password] hebt ingevoerd.	<Blanco>

Projectorinformatie [Projector info.] instellen

Vanuit [Projector info.] in het scherm met instellingen kunt u de namen en locatienamen instellen waarmee projectoren worden geïdentificeerd als het netwerk meerdere projectoren heeft. Raadpleeg voor de instellingsprocedure “Het netwerkconfiguratiescherm weergeven” (P183).



Item	Verklaring	Standaard fabrieksinstelling
Projector name	Voer de projectornaam in 1-byte alfanumerieke tekens en symbolen in (1 - 63 tekens).	Canon Projector001
Location	Voer de installatielocatie van de projector in 1-byte alfanumerieke tekens en symbolen in (0 - 63 tekens).	<Blanco>



U kunt sommige tekens, bijvoorbeeld #, niet gebruiken in [Projector name] en [Location].

PJLink instellen [PJLink]

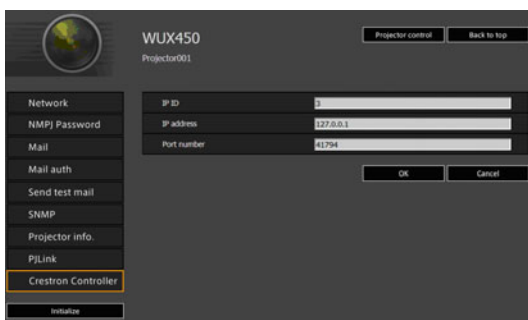
Vanuit [PJLink] in het scherm met instellingen kunt u de PJLink-functies instellen die de standaard zijn voor het beheer van projectoren in een netwerk. Raadpleeg voor de instellingsprocedure “Het netwerkconfiguratiescherm weergeven” (P183). Raadpleeg voor informatie over PJLink “Wat is PJLink?” (P178).



Item	Verklaring	Standaard fabrieksinstelling
PJLink	Schakelt de PJLink functie in of uit. Als u OFF selecteert, wordt de PJLINK-functie uitgeschakeld en kunnen de overige instellingen in dit scherm niet gewijzigd worden.	ON
PJLink authentication	Selecteer of u de PJLink-authenticatiefunctie wilt in- of uitschakelen. Als OFF is geselecteerd, kunnen [Password] en [Confirm password] niet gewijzigd worden.	ON
Password	Voer het PJLink-authenticatiewachtwoord in 1-byte alfanumerieke tekens en symbolen in (1 - 32 tekens).	system
Confirm password	Voer voor bevestiging hetzelfde wachtwoord in dat u bij [Password] hebt ingevoerd.	system

Een controller van Crestron Electronics instellen [Crestron Controller]

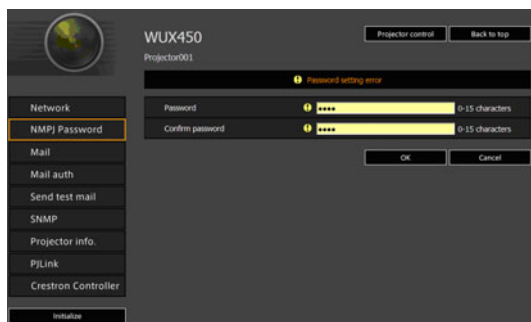
Via [Crestron Controller] in het scherm met instellingen kunt u parameters instellen voor de communicatie via controllers van Crestron Electronics.



Item	Verklaring	Fabrieksinstelling
IP ID	Geef het IP-ID van de controller op.	3
IP address	Geef het IP-adres van de controller op.	127.0.0.1
Port number	Geef het poortnummer van de controller op.	41794

Instellingsfouten

Bij een instellingsfout wordt de foutnaam op het scherm getoond en wordt een “!” teken getoond naast het invoerveld dat de fout heeft veroorzaakt.



De foutbetekenissen zijn hieronder weergegeven.

Fout	Betekenis
Input error	U hebt een ongeldige instelling ingevoerd op het scherm met instellingen.
Password setting error	Het ingestelde wachtwoord en bevestigingswachtwoord komen niet overeen.
Invalid SMTP	Het IP-adres van de SMTP-server is niet ingesteld.
System failed to connect SMTP server.	Bij het versturen van een testmail kan geen verbinding worden gemaakt met de SMTP-server.
System failed to connect POP3 server.	Bij het versturen van een testmail kan geen verbinding worden gemaakt met de POP3-server.
System doesn't support this auth type.	Een type authenticatie is ingesteld dat niet door de server wordt ondersteund.
System failed to authenticate.	Authenticatie is gefaald bij het versturen van een testmail.
The system failed to send the test mail.	Versturen van een testmail is gefaald als gevolg van een verbindingfout met de SMTP-server of een abnormale fout.
Unknown error	Unknown error (Onbekende fout)

De netwerkinstellingen terugstellen naar de fabrieksinstellingen

- 1 Voer stap 1 - 3 van “Het netwerkconfiguratiescherm weergeven” (P183) uit om het scherm met instellingen te openen.
- 2 Klik op [Initialize].



- 3 Een bevestigingsscherm wordt weergegeven. Klik op [OK].

■ Foutmeldingsmails

De berichten die in onderstaande lijst met foutmeldingen worden getoond worden verstuurd wanneer er zich een fout in de projector voordoet.

Lijst met foutmeldingen

Fouten die betrekking hebben op de temperatuur	Foutnaam	Temperature abnormality (Abnormale temperatuur)
	Tekst	The temperature inside the projector is too high for some reason or the outside air temperature is higher than the specified one. If the problem is inside the projector, check whether the projector is installed and operated normally, turn off the projector to cool its inside, and retry projection. If the same warning occurs again, the projector may be defective. Contact your dealer.
	Betekenis	De temperatuur binnenin de projector is om één of andere reden te hoog of de buitentemperatuur is hoger dan het bereik. Als het probleem in de projector zelf zit, controleert u eerst of de projector correct is geïnstalleerd en op de juiste wijze is bediend. Zet de projector uit om de binnenkant ervan af te laten koelen en probeer het daarna opnieuw. Als dezelfde waarschuwing zich opnieuw voordoet, kan er een storing zitten in de projector. Neem contact op met uw dealer.

Computerinstellingen opgeven

Fouten die betrekking hebben op de lamp	Foutnaam	Faulty lamp (Defecte lamp)
	Tekst	The lamp has burnt out. Replace the lamp with a new one. If the same warning occurs again, the lamp drive circuit may be defective. Contact your dealer.
	Betekenis	De lamp is verbrand. Vervang de lamp door een nieuwe. Als dezelfde waarschuwing zich opnieuw voordoet, kan er een storing zitten in het stroomcircuit van de lamp. Neem contact op met uw dealer.
Fouten die betrekking hebben op de ventilator	Foutnaam	Faulty cooling fan (Defecte koelventilator)
	Tekst	The cooling fan or another component may be defective. Contact your dealer.
	Betekenis	De koelventilator of een ander onderdeel is mogelijk defect. Neem contact op met uw dealer.
Fouten die betrekking hebben op het luchtfilter	Foutnaam	Faulty air filter unit (Defecte luchtfiltereenheid)
	Tekst	The air filter unit is not installed properly. Check whether the air filter unit is installed properly. If it is installed properly, the air filter unit detection switch may be defective. Contact your dealer.
	Betekenis	Het luchtfilter is niet correct geïnstalleerd. Controleer of het luchtfilter correct is geïnstalleerd. Als deze correct is geïnstalleerd, is de detectieschakelaar van het luchtfilter mogelijk defect. Neem contact op met uw dealer.
Fouten die betrekking hebben op de voeding	Foutnaam	Faulty power supply (Defecte stroomvoorziening)
	Tekst	The voltage of part of the power supply is abnormally high or any other problem has occurred in the power supply. Contact your dealer.
	Betekenis	Er wordt een abnormale spanning geleverd aan sommige delen van de stroomvoorziening of er heeft zich een ander probleem voorgedaan. Neem contact op met uw dealer.

Besturing via het webscherm

Wanneer de projector is aangesloten op een netwerk, is het mogelijk de projector vanuit een computer via het netwerk te besturen.

- 1 Zet de computer en projector aan.
- 2 Start een webbrowser, typ “http://(IP-adres van de projector)” in de adresbalk en druk op Enter.

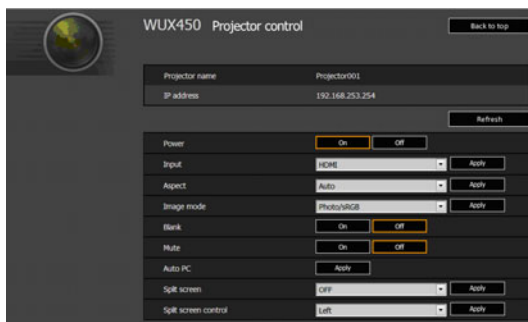
Het webscherm van de projector wordt weergegeven.

⚠ De fabrieksinstelling van het IP-adres voor de projector is “192.168.254.254”. Als DHCP-instellingen gebruikt worden, vraag dan aan de netwerkbeheerder het IP-adres van de projector. Het is mogelijk het IP-adres te controleren in het projectormenu.

- 3 Klik in het webscherm op [Projector control].
Het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven.
- 4 Voer in het wachtwoordinvoerscherm de gebruikersnaam en het wachtwoord in en klik op [OK].
De fabrieksinstelling voor de gebruikersnaam is “root” en het wachtwoord “system”.



Het scherm [Projector control] wordt weergegeven.

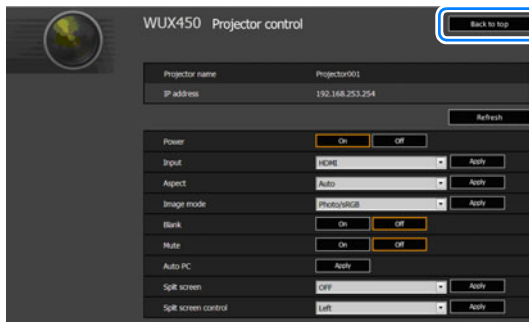


Het projectorbesturingsscherm wordt weergegeven. U kunt de projector vanuit dit scherm besturen.

Computerinstellingen opgeven

Item	Verklaring
Projector name	Geeft de naam van de aangesloten projector weer. (P192)
IP address	Geeft het IP-adres van de aangesloten projector weer. (P197)
Refresh	Vernieuwt de weergegeven inhoud en laat de meest recente informatie zien.
Power	Schakelt de voeding van de projector in of uit.
Input	Selecteer een ingangssignaal en klik op [Apply] om over te schakelen naar dat ingangssignaal. (P53)
Aspect	Selecteer een aspect en klik op [Apply] om dat aspect te wijzigen. (P66)
Image mode	Selecteer een beeldmodus en klik op [Apply] om die beeldmodus te wijzigen. (P71)
Blank	Schakelt de blanco-instelling in of uit. (P76)
Mute	Schakelt de dempinginstelling in of uit. (P77)
Auto PC	Klik op [Apply] om de Auto PC-instelling uit te voeren. (P57)
Split screen	Selecteer de instelling voor een gesplitst scherm en klik op [Apply] om naar de gesplitste weergave te gaan.
Split screen control	Selecteer de instelling voor de besturingsrechten in de gesplitste weergave en klik op [Apply] om over te schakelen naar het andere beeld.
Information	De besturingsresultaten en besturingsfoutinformatie worden bovenaan het scherm getoond.

- 5** Klik wanneer de bewerkingen voltooid zijn op [Back to top] om terug te keren naar de begin-webpagina.



Onderhoud

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies

Vóór gebruik

Bediening

Een beeld projecteren

Nuttige functies die beschikbaar zijn bij een presentatie

Functies instellen via het menusysteem

Installatie en onderhoud

Installeren

Aansluiten op een netwerk

Onderhoud

Multi-projectie via het netwerk

Multi-projectie via het netwerk - overzicht

Bediening in elke modus

Functies in alle modi

Bijlage

Overige informatie

Index

De projector schoonmaken

Maak de projector zeer regelmatig schoon om te voorkomen dat het apparaat te stoffig wordt.

Een vuile lens kan de kwaliteit van de geprojecteerde beelden aantasten.



Als u de projector wilt reinigen, schakelt u de projector uit, wacht u totdat de koelventilator stopt, verwijdert u de stekker uit het stopcontact en laat u de projector minimaal 1 uur staan. Als u dit niet doet, kunt u zich branden aangezien het apparaat zeer heet is direct nadat de projector wordt uitgeschakeld.

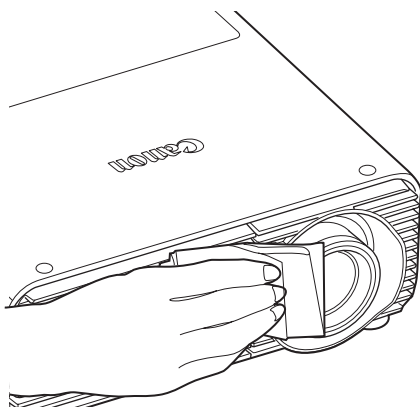
Veeg de behuizing van de projector voorzichtig af met een zachte doek.

Als de projector erg vies is, kunt u een doek weken in water met wat afwasmiddel.

Knijp de doek vervolgens goed uit en veeg de projector er mee af. Veeg de projector na het schoonmaken af met een droge doek.



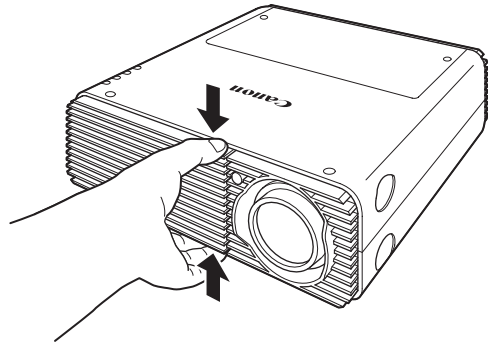
- Gebruik nooit agressieve schoonmaakmiddelen of wasbenzine; hiermee kunt u de afwerking van de projector beschadigen.
- Lees voor het gebruik van een chemisch reinigungsdoekje goed de gebruiksaanwijzing.
- Voor het schoonmaken van de projectorlens kunt u een los verkrijgbaar blaaskwastje of speciale lensdoekjes gebruiken. Gebruik geen harde doeken of gewone tissues, want het lensoppervlak beschadigt zeer snel.



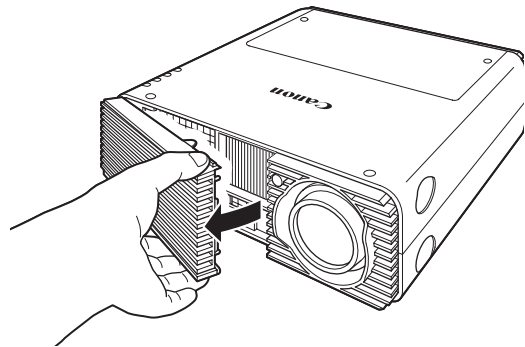
Het luchtfilter vervangen

Voer onderstaande procedure uit als u het luchtfilter vervangt.

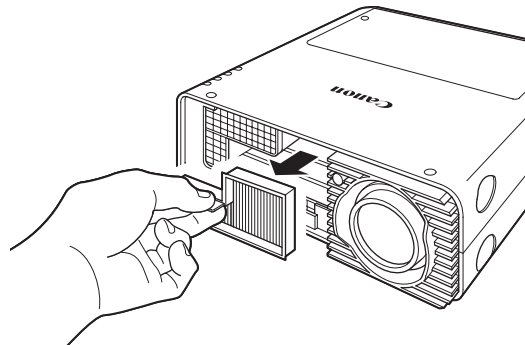
- 1** Zet de projector uit en haal de stekker uit het stopcontact.
- 2** Druk op de boven- en onderkant van het luchtfilterdeksel om dit te ontgrendelen.



- 3** Open het filterdeksel en verwijder het.



- 4** Verwijder het luchtfilter.



5 Volg deze procedure in omgekeerde volgorde om een nieuw luchtfilter te installeren.



- Wees voorzichtig met het luchtfilter. Als het filter beschadigd is, werkt het niet goed meer.
- Wanneer de lamp wordt vervangen, wordt het aanbevolen eveneens het luchtfilter te reinigen of te vervangen.
- Neem voor verdere informatie contact op met het Canon Call Center.
- Onderdeelnummer voor vervangende luchtfilter: RS-FL02
- U kunt het ook aanschaffen via de website van Canon.

Het luchtfilter schoonmaken

Het luchtfilter beschermt de lens en de spiegel binnen in de projector tegen stof en vuil. Als het luchtfilter vol is geraakt met stof kan dit de luchttoevoer belemmeren waardoor de temperatuur binnenin de projector toeneemt. Hierdoor kan de projector beschadigd raken. Als het luchtfilter moet worden gereinigd, wordt het volgende scherm weergegeven op het moment dat de projector wordt ingeschakeld (na ongeveer 300 uur). Maak wanneer dit wordt getoond het luchtfilter schoon.



- Alleen de knoppen [**◀**], [**▶**], **OK** en **POWER** zijn beschikbaar terwijl dit scherm wordt weergegeven. (Als u op de **POWER**-knop drukt, verschijnt het bericht "Druk nogmaals op de POWER-knop om de projector uit te schakelen.")
- Wanneer dit scherm 10 seconden is weergegeven en daarna is verdwenen, zijn alle knoppen actief.

- Zet de projector uit en haal de stekker uit het stopcontact.
- Haak uw vinger om de handgreep van het luchtfilter aan de voorkant van de projector en verwijder het luchtfilter. Verwijder het vuil met een stofzuiger.
- Schakel na reiniging van het luchtfilter de projector in. Selecteer [**Ja**] en druk op de **OK**-knop als het luchtfilterreinigingsscherm wordt weergegeven. Het luchtfilterreinigingsscherm verdwijnt.
- Dit scherm wordt niet weergegeven wanneer [**Luchtfilterwaarschuwing**] op [**Uit**] staat. (P159)



Spoel het luchtfilter niet af met water. Hiermee kunt u het luchtfilter en de projector beschadigen.

De lamp vervangen

Als het aantal gebruiksuren van de lamp een bepaalde grens bereikt, verschijnt het volgende bericht (twee soorten) 10 seconden lang op het scherm telkens als de projector wordt ingeschakeld.

2.700 uur - 3.000 uur



Bereid een nieuwe lamp voor als dit scherm wordt weergegeven.

- Alleen de knoppen [◀], [▶], **OK** en **POWER** zijn beschikbaar terwijl dit scherm wordt weergegeven.
- Als u op de **POWER**-knop drukt, wordt het bericht “Druk nogmaals op de POWER-knop om de projector uit te schakelen.” weergegeven.
- Wanneer dit scherm 10 seconden is weergegeven en daarna is verdwenen, zijn alle knoppen actief.
- Het bericht zal niet meer worden getoond als u [Nee] selecteert in het bericht “Wilt u deze mededeling nogmaals afbeelden?”.

3.000 uur of meer



Vervang de lamp en volg daarbij de procedures die op [pagina 205](#) worden beschreven als dit scherm wordt weergegeven.

- Alleen de **POWER**-knop is beschikbaar terwijl dit scherm wordt weergegeven.
- Als u op de **POWER**-knop drukt, wordt het bericht “Druk nogmaals op de POWER-knop om de projector uit te schakelen.” weergegeven.
- Wanneer dit scherm 10 seconden is weergegeven en daarna is verdwenen, zijn alle knoppen actief.
- U kunt de gebruikstijd van de lamp controleren bij [Gebruiksuren] in het menu [Systeeminstelling]. ([P119](#))
- Dit scherm wordt niet getoond wanneer [Lampwaarschuwing] op [Uit] staat. ([P158](#))

Vervangende lamp

Deze projector gebruikt de volgende lampen.

Lamponderdeelnr.: RS-LP08

Neem contact op met het Canon Call Center om advies bij de aanschaf van een vervangende lamp.

Voorzorgsmaatregelen bij de vervanging van defecte lampen

Als het licht ineens wegvalt tijdens het gebruik van de projector of nadat u deze hebt ingeschakeld, kan de lamp kapot zijn. Probeer in dat geval nooit de lamp zelf te vervangen. Vraag altijd het Canon Call Center om serviceverlening. Daarnaast kan bij projectoren die aan het plafond zijn bevestigd de lamp eruit vallen als u het lampdeksel opent of het probeert terug te plaatsen. Zorg ervoor dat u tijdens de vervanging niet rechtstreeks onder het lampdeksel staat, maar ernaast. Raadpleeg direct een dokter als de lamp breekt en er glasscherven of andere stukjes in uw ogen of mond terecht komen.



Waarschuwing

Schakel bij het vervangen van de lamp de projector uit, wacht totdat de koelventilator stopt, verwijder de stekker uit het stopcontact en laat de projector minimaal 1 uur staan. Als u dit niet doet, kunt u zich branden aangezien het apparaat zeer heet is direct nadat de projector wordt uitgeschakeld.



Voorzichtig

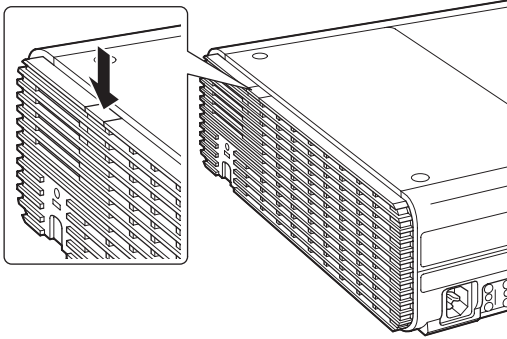
- Gebruik een lamp van dit type.
- Neem voor verdere informatie contact op met het Canon Call Center. U kunt het ook aanschaffen via de website van Canon.
- Raak bij het vervangen van de lamp het glas binnenin de projector niet aan. Dit kan de werking van de projector nadelig beïnvloeden.
- Wees voorzichtig met lampen. Door stoten of schuren kunnen lampen tijdens het gebruik kapot springen. Neem contact op met het Canon Call Center en volg de aanwijzingen in “Voorzorgsmaatregelen bij de vervanging van defecte lampen” (P25) op als de lamp stuk gaat.
- Bij het vervangen van de lamp geen andere schroeven verwijderen dan die zijn aangegeven.



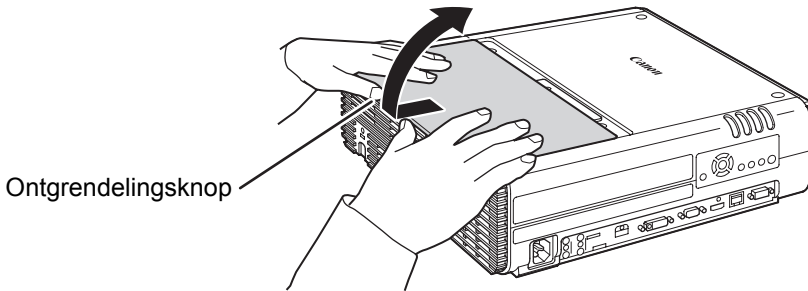
Voorzichtig

De lamp vervangen

- 1 Zet de projector uit en haal de stekker uit het stopcontact.
- 2 Druk op de ontgrendelingsknop van het lampdeksel om het deksel te ontgrendelen.

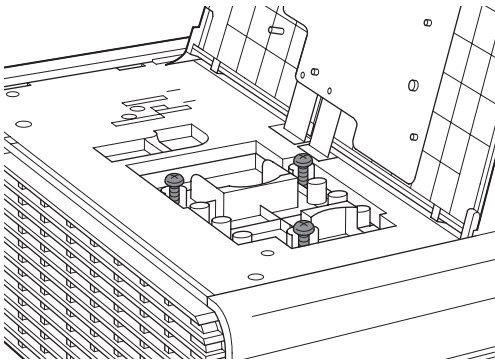


- 3 Houd de ontgrendelingsknop ingedrukt, schuif het lampdeksel naar achteren en til het deksel op om het te openen.

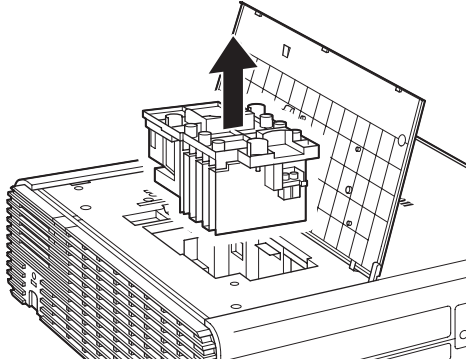


Let op dat u uw vingers niet klemt als u het lampdeksel naar achteren schuift. Gebruik bij voorkeur twee handen om het deksel naar achter te schuiven (zie afbeelding).

- 4 Draai de drie schroeven waarmee de lampeenheid vast zit, los.



5 Verwijder de lampeenheid.

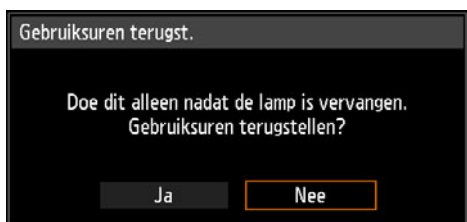


6 Volg deze procedure in omgekeerde volgorde om een nieuwe lampeenheid te installeren.

7 Zet het apparaat aan. Open het menu en selecteer [Systeeminstelling] - [Overige instellingen] - [Gebruiksuren].



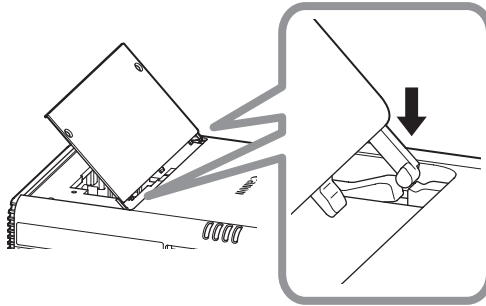
8 Selecteer [Terugstellen] - [Ja] om het aantal gebruiksuren weer op nul te zetten.



- We raden u aan bij het vervangen van de lamp het luchtfilter (onderdeelnr.: RS-FL02) te reinigen of te vervangen.
- Neem voor verdere informatie contact op met het Canon Call Center.

■ Het lampdeksel laat los

Lijn het bevestigingspunt op het lampdeksel uit met de gleuf op de projector en duw het lampdeksel voorzichtig vast.



MULTIMEDIAPROJECTOR

WUX450

WX520

WUX400ST

WX450ST

Multi-projectie via netwerk (NMPJ)



Multi-projectie via het netwerk - overzicht

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies

Vóór gebruik

Bediening

Een beeld projecteren

Nuttige functies die beschikbaar zijn bij een presentatie

Functies instellen via het menusysteem

Installatie en onderhoud

Installeren

Aansluiten op een netwerk

Onderhoud

Multi-projectie via het netwerk

Multi-projectie via het netwerk - overzicht

Bediening in elke modus

Functies in alle modi

Bijlage

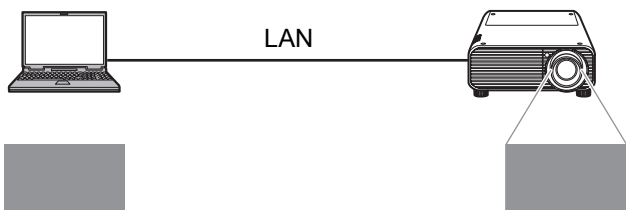
Overige informatie

Index

Multi-projectie via het netwerk - introductie

■ Projectie via een netwerk

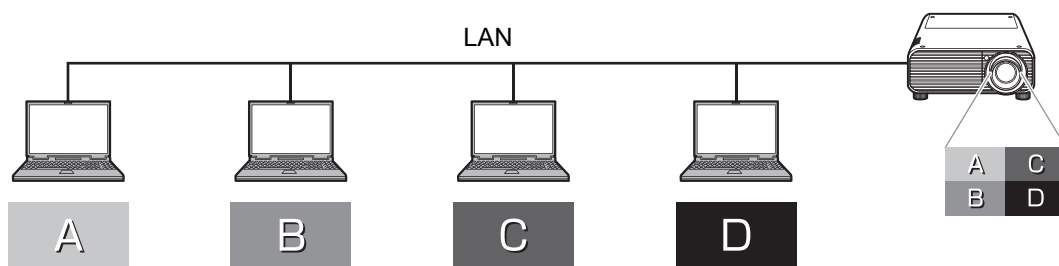
Multi-projectie via het netwerk (NMPJ) is een projectorfunctie waarmee u computerschermen via een lokaal netwerk kunt projecteren. U kunt meerdere computers en projectoren aansluiten voor een groot aantal projectiescenario's.



Koppelt computers en projectoren aan elkaar via een netwerkverbinding.

■ Projectie van meerdere beelden op een gesplitst scherm

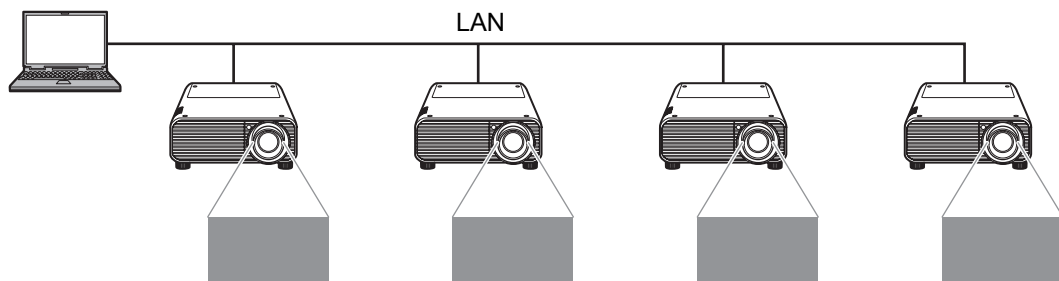
U kunt tegelijkertijd beelden van meerdere computers projecteren, waarbij de beelden op aparte gebieden van één scherm worden weergegeven.



Projectie van meerdere computerschermen in gesplitste weergave.

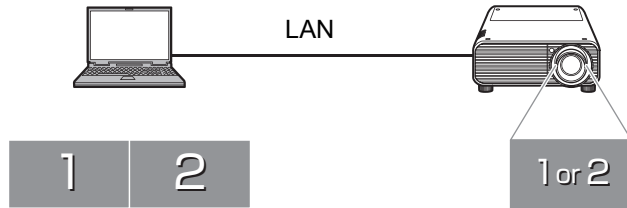
■ Projectie van een beeld vanuit meerdere projectoren tegelijkertijd

U kunt beelden vanuit één computer tegelijkertijd via meerdere projectoren projecteren.



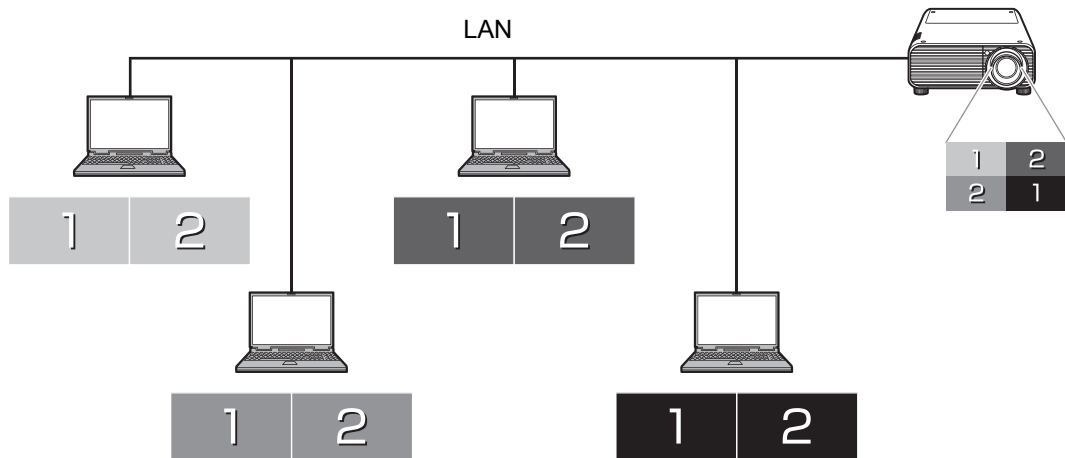
■ De projectiemonitor selecteren

Voor computers met meerdere monitoren kunt u het primaire of het secundaire scherm projecteren.



Primaire of secundaire monitor selecteren voor projectie

U kunt voor elke computer de monitor selecteren waarvan u de beelden wilt projecteren.



Primaire of secundaire monitor van elke computer selecteren



- Bij sommige computers is het niet mogelijk te schakelen tussen projectie van de primaire en secundaire monitor.
- Als er veel computers en projectoren via het netwerk zijn aangesloten, kan de toepassing trager reageren.
- Voor computers die drie of meer monitoren ondersteunen, is de monitor die wordt gebruikt voor projectie afhankelijk van het computermodel.


Installeren

Als u de NMPJ-functie wilt gebruiken, moet u de NMPJ-programma installeren. De instructies in deze handleiding hebben betrekking op installatie in een Windows 7-omgeving.

Systemeisen

Voor de toepassing gelden de volgende systeemvereisten.

Processor	Core 2 Duo P8600, 2,4 GHz of meer (32- of 64-bits)
Geheugen	1 GB of meer
Vaste schijf	32 GB of meer
Monitor	Minimale resolutie van 1024x768

 De toepassing kan niet worden geïnstalleerd op computers met een lagere resolutie dan 1024x768. Bovendien is de werking niet gegarandeerd als u na de installatie overschakelt naar een resolutie van minder dan 1024x768.

Besturingssysteem


Windows XP Professional SP3

Windows Vista Business SP2

Windows 7 (Home/Professional/Ultimate) SP1

* Compatibiliteit met Windows XP en Vista is beperkt tot de 32-bits editie.


* Zowel de 32- als 64-bits editie van Windows 7 wordt ondersteund.

-  • De werking onder andere besturingssystemen of edities kan niet worden gegarandeerd.
- De menu's zijn in het Engels, behalve in de Japanse en Vereenvoudigd Chinese versie van de toepassing.
 - De werking is niet gegarandeerd voor andere besturingssystemen dan die in het Engels, Japans en Vereenvoudigd Chinees.
 - De werking is onder Windows 8 niet gegarandeerd.

Netwerk

In TCP/IP-netwerkomgevingen kunt u projectoren op computers aansluiten via de volgende LAN-verbindingen.

Bekabelde LAN (1000BASE-T, 100BASE-TX)

-  • De toepassing ondersteunt ook computer-projectorcommunicatie via een router. De werking is echter alleen gegarandeerd voor één routerhop. Bovendien moet de router IPv4-multicast-routering ondersteunen als u de uitzendmodus ([P253](#)) wilt gebruiken met projectoren in andere subnetten. De router moet zijn ingesteld voor routering van multicast-adressen die door de toepassing worden gebruikt.
- Als u een Aero-stijl in Windows gebruikt, kan het volgende bericht verschijnen: "Wilt u het kleurenschema wijzigen om de prestaties te verbeteren?"

Installeren

De toepassing bevindt zich in het interne geheugen van de projector. Installeer de toepassing op een computer. Ga hiervoor op de computer via een webbrowser naar de projector en download de toepassing.

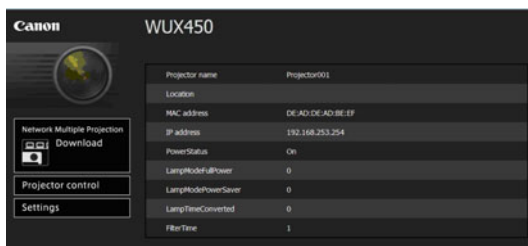
In deze instructies worden Engelse schermafbeeldingen gebruikt.



- Raadpleeg “Aansluiten op een netwerk” (P169) voor informatie over verbinding met de computer via een netwerk.
- Dubbelklik op de installer. Het installatie opstart bericht, “Licence Agreement”, en het firewall registratiebevestigingsbericht worden op volgorde weergegeven.
 - Klik [Ja] om de Windows Firewall instellingen automatisch in te stellen en NMPJ te installeren.
 - NMPJ wordt ook geïnstalleerd als [Nee] aangeklikt wordt; er wordt echter een waarschuwingsbericht weergegeven dat aangeeft dat de firewall handmatig ingesteld moet worden. Raadpleeg “Windows Firewall” (P219) voor meer gedetailleerde informatie over het handmatig instellen van de firewall. Afhankelijk van de instelling van de firewall kan deze de projector al dan niet automatisch herkennen.

1 Start op de computer een webbrowser en zoek verbinding met de projector.

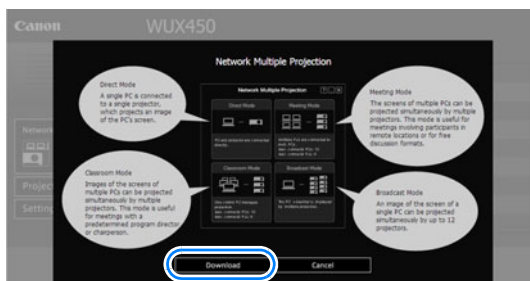
Raadpleeg “Computerinstellingen opgeven” (P180) voor informatie over toegang tot het webscherm van de projector via een browser.



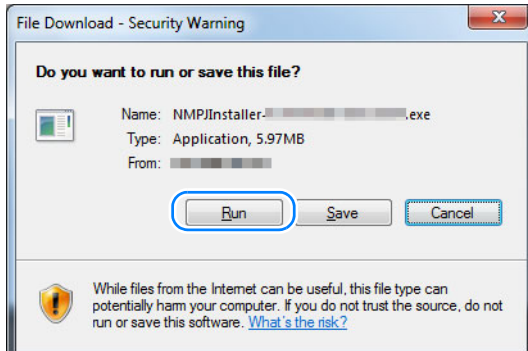
Ga naar het tabblad [Netwerkinstelling] op de projector of selecteer [LAN] als ingangssignaal als u het IP-adres van de projector wilt controleren.

2 Klik op [Network Multiple Projection Download].

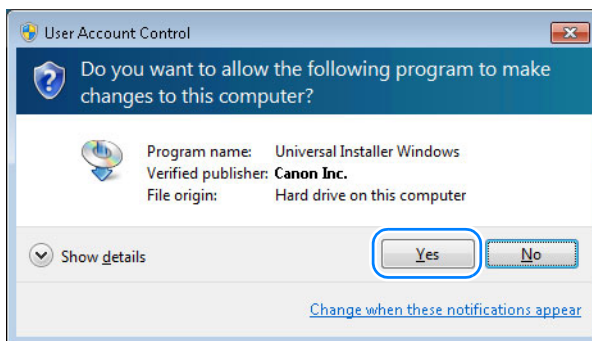
3 Klik op [Download].



4 Selecteer [Run] als er een bevestigingsbericht verschijnt.



5 Klik op [Yes] als er een [User Account Control]-bericht verschijnt.

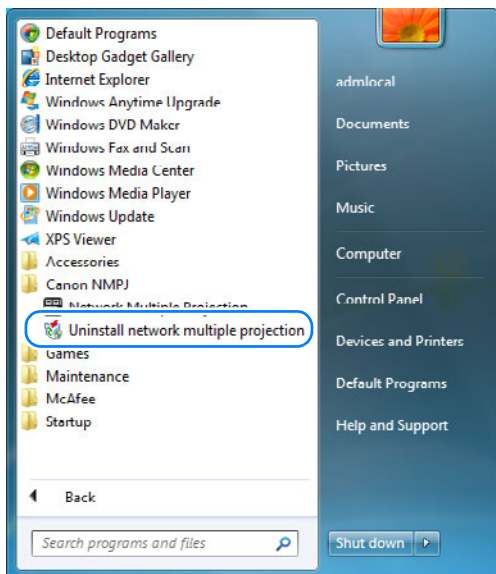


6 Volg de instructies op het scherm om het installatieproces te voltooien.

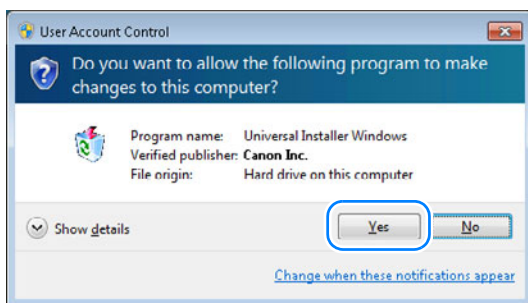
- In Windows 7 en Windows Vista kunnen er tijdens de installatie of verwijdering van de toepassing bevestigingsberichten of waarschuwingen verschijnen. In deze berichten wordt gevraagd of de huidige gebruiker beschikt over administratorbevoegdheden. Klik op [Ja] of [Doorgaan] om door te gaan als u bent aangemeld als gebruiker met administratorbevoegdheden.
- Afhankelijk van de software kunt u zonder administratorbevoegdheden niet doorgaan. Schakel over op een administratoraccount als u bent aangemeld als een standaardgebruiker en probeer het opnieuw.
- Mogelijk moet u de computer opnieuw opstarten om het installatieproces te voltooien. Start de computer altijd opnieuw op als dit wordt gevraagd.

De installatie ongedaan maken

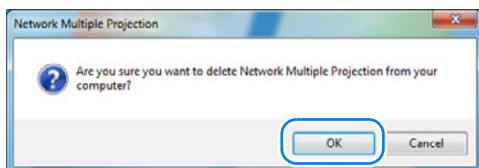
- 1 Selecteer [Starten] > [Alle programma's] > [Canon NMPJ] > [Uninstall network multiple projection].



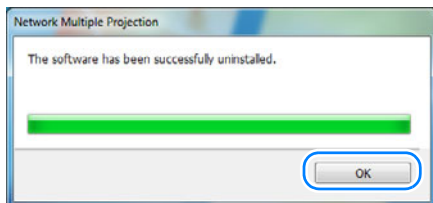
- 2 Klik op [Yes] als er een [User Account Control]-bericht verschijnt.



- 3 Klik op [OK] als het bevestigingsbericht verschijnt.



- 4** Klik op [OK] als het bevestigingsbericht verschijnt nadat de toepassing is verwijderd.



- ⚠ Mogelijk moet u de computer opnieuw opstarten om het verwijderingsproces te voltooien. Start de computer altijd opnieuw op als dit wordt gevraagd.

- 5** Verwijder de volgende map handmatig.

Windows XP

C:\Documents and Settings\\Local Settings\Application Data\Canon\NMPJ

Windows Vista

C:\Gebruikers\\AppData\Lokaal\Canon\NMPJ

Windows 7

C:\Gebruikers\\AppData\Lokaal\Canon\NMPJ

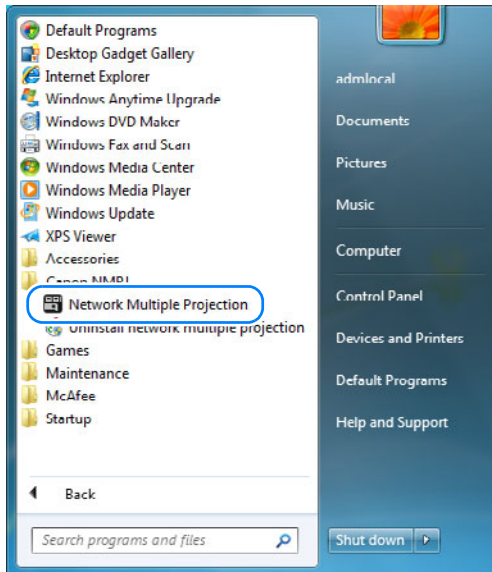
- 🔒 Deze bestanden zijn verborgen. Selecteer [Mapopties] > [Weergave] > [Verborgen bestanden, mappen en stations weergeven] om verborgen bestanden in Windows Verkenner te zien.

Van opstarten tot afsluiten

De procedure vanaf het opstarten tot het afsluiten van de toepassing is als volgt.
De getoonde voorbeeldvensters zijn uit de directe modus.

- ❖ Maak de installatie van de toepassing ongedaan als u de toepassing niet kunt opstarten en er een bericht verschijnt dat NMPJSystem.dll niet kon worden gevonden. Start de computer altijd opnieuw op als dit wordt gevraagd. Installeer de toepassing nogmaals en probeer het opnieuw. (Probeer niet de toepassing te installeren over een bestaande installatie. Zorg ervoor dat u eerst de oude versie verwijdert.)

1 Selecteer [Starten] > [Alle programma's] > [Canon NMPJ] > [Network Multiple Projection].



❖ Windows Firewall

De eerste keer dat u de toepassing start, ziet u misschien de volgende waarschuwing, afhankelijk van de Windows Firewall-instellingen. Selecteer alle selectievakjes en klik op [Allow access] om communicatie met projectoren mogelijk te maken.



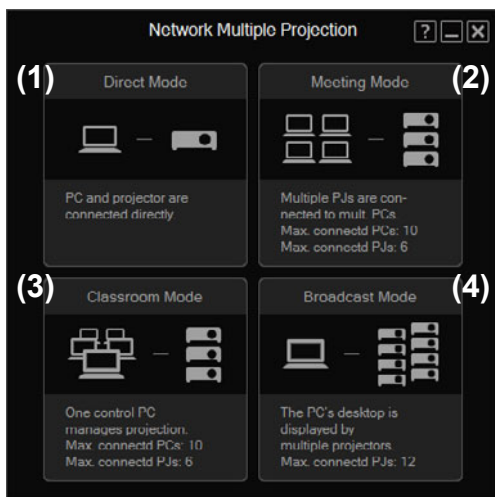
(Scherm van Windows 7)

- 2** Als de computer is uitgerust met meerdere netwerkadapters, verschijnt er een selectievenster. Klik op [OK] bij de gewenste netwerkadapter.



- Rechts boven in dit venster en volgende vensters ziet u dezelfde drie knoppen. (In sommige vensters worden nog meer knoppen weergegeven.)
- [?] Help-informatie van de toepassing bekijken.
 - [-] Het venster minimaliseren tot pictogram op de taakbalk. Klik op het pictogram op de taakbalk om het venster weer te zien.
 - [X] Het venster sluiten.

- 3** Klik in het moduskeuzevenster op de gewenste modus.



- (1) Direct Mode (Directe modus)**
Als één computer is aangesloten op één projector. (P228)
- (2) Meeting Mode (Vergadermodus)**
Als meerdere computers zijn aangesloten op meerdere projectoren. Handig als u tijdens vergaderingen of andere gebeurtenissen meerdere computerschermen wilt weergeven. (P238)

(3) Classroom Mode (Klaslokaalmodus)

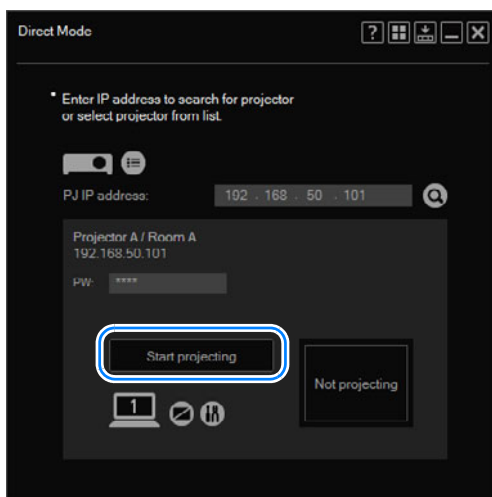
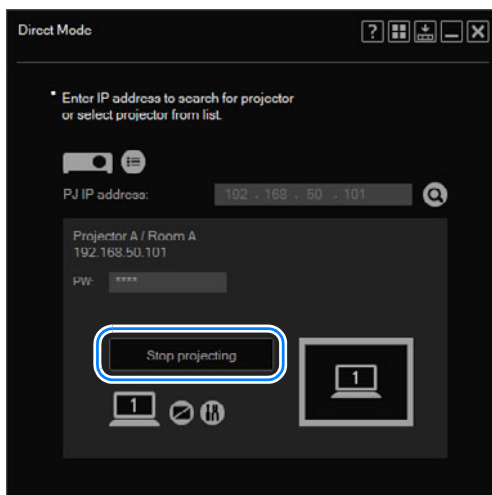
Als meerdere computers zijn aangesloten op meerdere projectoren. Geeft één presentator controle over de specifieke computer en projector die worden gebruikt voor de projectie. (P249)

(4) Broadcast Mode (Uitzendmodus)

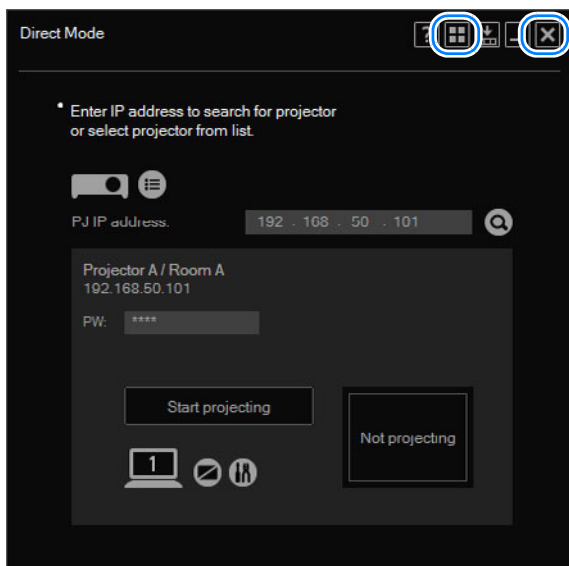
Als één computer is aangesloten op meerdere projectoren. Handig als meerdere projectoren op verschillende posities in een auditorium zijn geïnstalleerd om hetzelfde beeld te projecteren. (P256)

4 Afhankelijk van de modus kunt u een projectiesessie maken, eraan deelnemen of selecteren.**5 Klik op [Start projecting].**

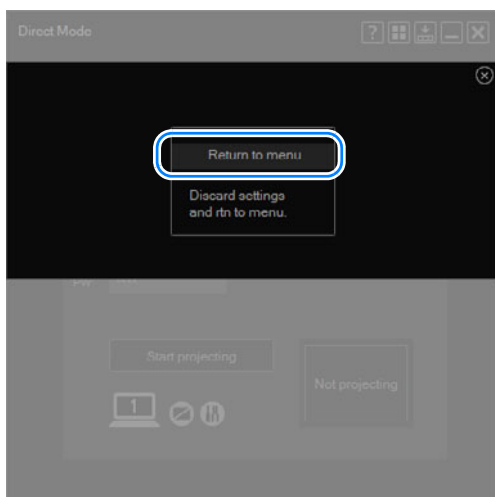
Klik in het venster op [Start projecting] om de projectie te starten.


**6 Klik op [Stop projecting] om de projectie te beëindigen.**

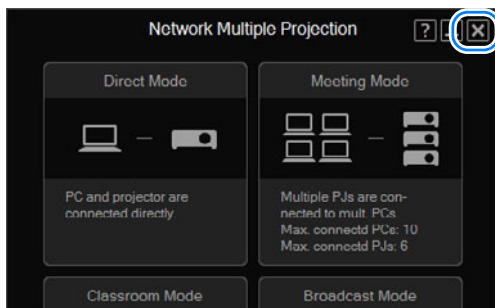
- 7 Klik rechtsboven op  of  om terug te keren naar het moduskeuzemenu.



- 8 Klik op [Return to menu] als er een bevestigingsbericht verschijnt.



- 9 Klik rechtsboven in het moduskeuzemenu op  om de toepassing af te sluiten.



■ Projectiesessies

Een sessie bestaat uit alle computers en projectoren die worden gebruikt voor de projectie.

In de vergader- en klaslokaalmodus moet de eerste gebruiker een sessie maken voor de betrokken computers en projectoren. Andere gebruikers kunnen zich bij de sessie aansluiten door deze in een lijst met sessies te selecteren. In de uitzendmodus kunnen gebruikers automatisch een sessie maken door een projector te selecteren.

Bediening in elke modus

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies

Vóór gebruik

Bediening

Een beeld projecteren

Nuttige functies die beschikbaar zijn bij een presentatie

Functies instellen via het menusysteem

Installatie en onderhoud

Installeren

Aansluiten op een netwerk

Onderhoud

Multi-projectie via het netwerk

Multi-projectie via het netwerk - overzicht

Bediening in elke modus

Functies in alle modi

Bijlage

Overige informatie

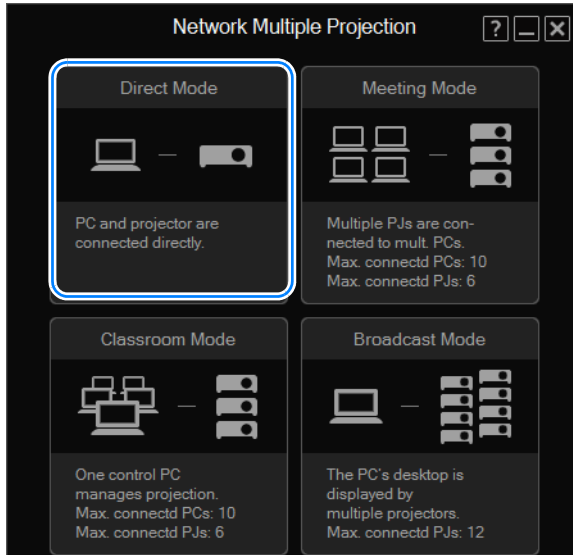
Index

De projector gebruiken in Direct Mode (directe modus)

In deze modus wordt één computer via het netwerk aangesloten op één projector.


Procedure

1 Selecteer in het moduskeuzemenu [Direct Mode].

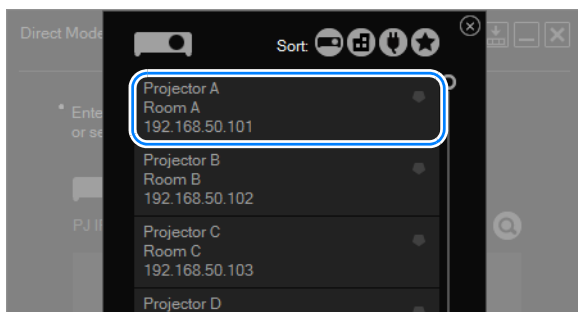


2 Het venster [Direct Mode] wordt weergegeven. Klik op .



Als u verbinding wilt met projectoren in een ander subnet, voert u in het veld [PJ IP address] het IP-adres van de projector in en klikt u op .

- 3** Het projectorkeuzemenu verschijnt. Klik op de projector waarmee u verbinding wilt.





⚠ Raadpleeg “Het projectorkeuzemenu gebruiken” (P262) voor meer informatie over het projectorkeuzemenu.

- 4** Het venster [Direct Mode] wordt opnieuw weergegeven. Klik op [Start projecting].

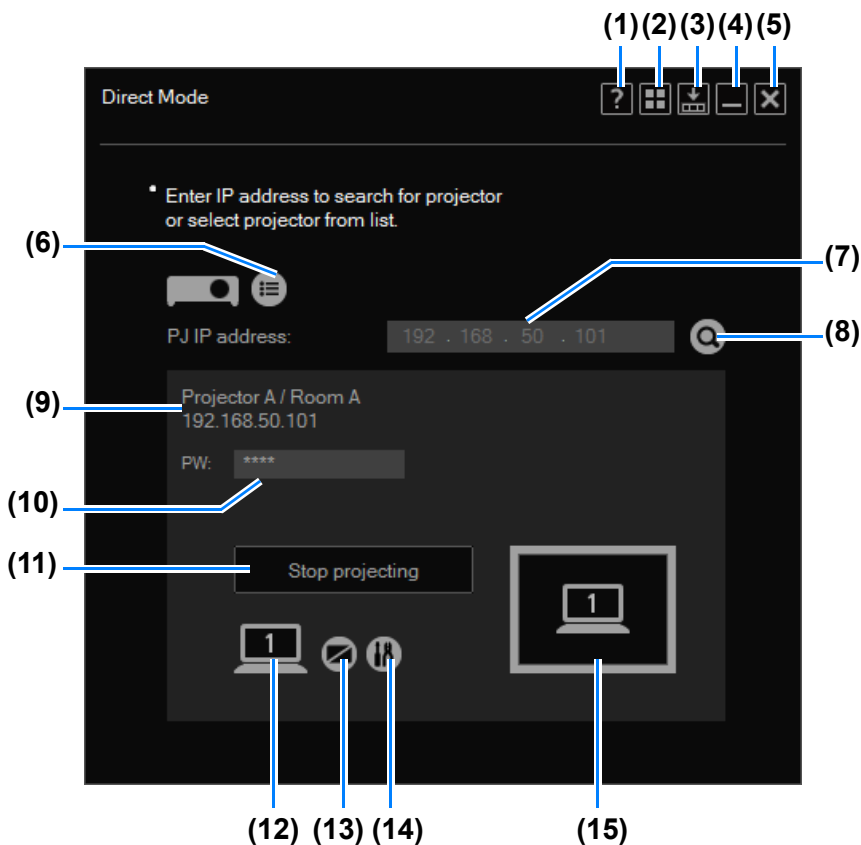


Het computerscherm wordt nu geprojecteerd.



- Als in het scherm met instellingen van de projector de optie [NMPJ Password] is ingesteld (P188), wordt nu het wachtwoord gevraagd. Voer het wachtwoord in.
- Klik op [Stop projecting] om de projectie te beëindigen.
- Het BEZET-pictogram () geeft aan dat de projector niet beschikbaar is, bijvoorbeeld omdat deze is uitgeschakeld of in gebruik is door andere computers. Het BEZET-pictogram () wordt niet automatisch bijgewerkt. Als u de bijgewerkte projectorstatus wilt bekijken, selecteert of zoekt u de projectoren opnieuw.

Venster [Direct Mode]



- (1) **Help**
Bekijk Help-informatie over de toepassing.
- (2) **Terug naar moduskeuze**
Keer terug naar het moduskeuzemenu.
- (3) **Compacte weergave**
Bekijk een compacte versie van het venster. (P278)
- (4) **Minimaliseren**
Minimaliseer het venster tot pictogram op de taakbalk. Klik op het pictogram op de taakbalk om het venster weer te zien.
- (5) **Afsluiten**
Keer terug naar het moduskeuzemenu.
- (6) **Projectorlijst**
Bekijk een lijst van projectoren.

(7) IP-adres

Als u verbinding wilt met projectoren in een ander subnet, voert u hier het IP-adres van de projector in en klikt u op (8).

(8) Projectoren zoeken

Zoek de projector met het in (7) ingevoerde IP-adres. De resultaten van de zoekopdracht naar projectoren worden weergegeven in (9).

(9) Projectorinformatie

Geef de naam, de installatielocatie en het IP-adres van de projector die u hebt geselecteerd in de lijst of gevonden na een zoekopdracht op IP-adres.

(10) Wachtwoord

U moet hier vóór projectie het wachtwoord invoeren voor projectoren waarvoor [NMPJ Password] in het scherm met instellingen van de projector is ingesteld (P188).

(11) Start

Start de projectie via de geselecteerde projector. Tijdens de projectie heet deze knop [Stop projecting]. U kunt erop klikken om de projectie te beëindigen.

(12) Schakelen tussen primaire/secundaire monitor

U ziet hier alleen een cijfer als op de computer connectiviteit met een secundaire monitor is geactiveerd. Als u op het cijfer klikt, schakelt u tussen de primaire en de secundaire monitor.

(13) Het projectorbeeld verbergen

Onderbreek de projectie. Klik nogmaals om de projectie te hervatten.

(14) Instellingen

Open het venster met instellingen. (P276)

(15) Projectiestatus

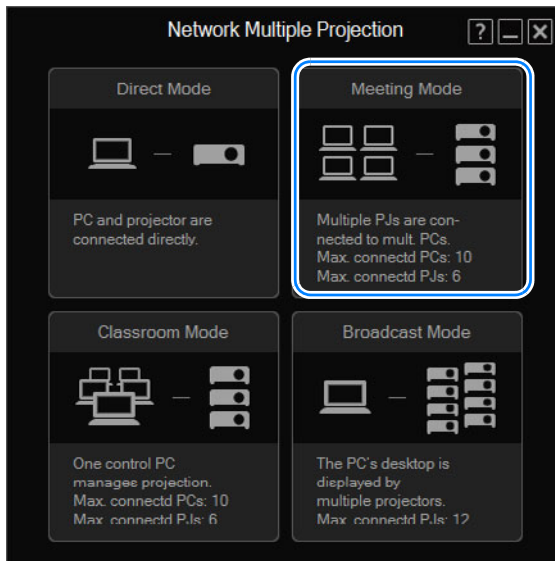
Geeft de projectiestatus aan.

De projector gebruiken in Meeting Mode (vergadermodus)

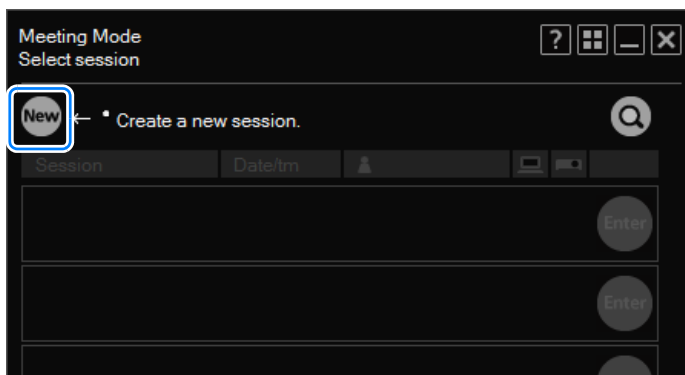
In de vergadermodus worden meerdere computers aangesloten op meerdere projectoren. Deze modus is bedoeld voor groepsbijeenkomsten waar meerdere computers worden gebruikt. U kunt maximaal tien computers en zes projectoren aansluiten.

Een sessie maken

- 1 Selecteer in het moduskeuzemenu [Meeting Mode].

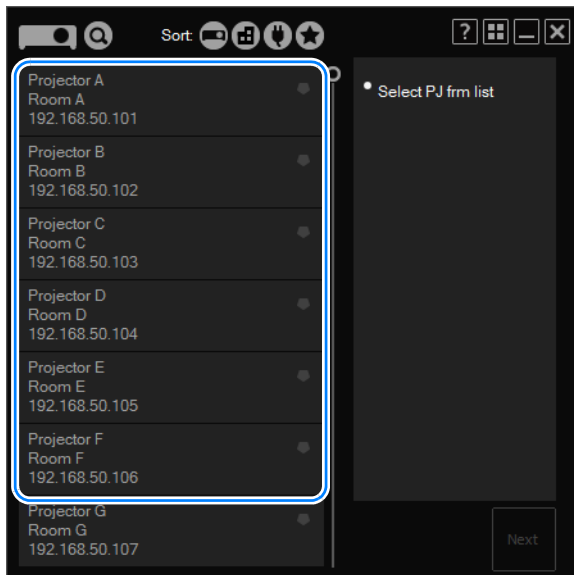



- 2 Het sessiekeuzemenu verschijnt. Klik op [New].



3 Het projectorkeuzemenu verschijnt. Klik links in de lijst met projectoren op de projector waarmee u verbinding wilt.

U kunt maximaal 6 projectoren selecteren. Geselecteerde projectoren verschijnen rechts.



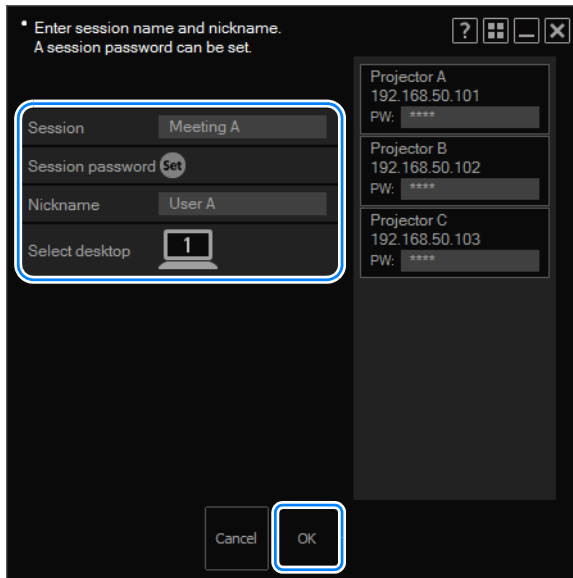
- Als in het scherm met instellingen van de projector de optie [NMPJ Password] is ingesteld (P188), wordt nu het wachtwoord gevraagd. Voer het wachtwoord in.
- Klik rechts boven in de lijst met projectoren op  als u een geselecteerde projector wilt wissen.
- Raadpleeg “Het projectorkeuzemenu gebruiken” (P262) voor meer informatie over het projectorkeuzemenu.

4 Klik op [Next].



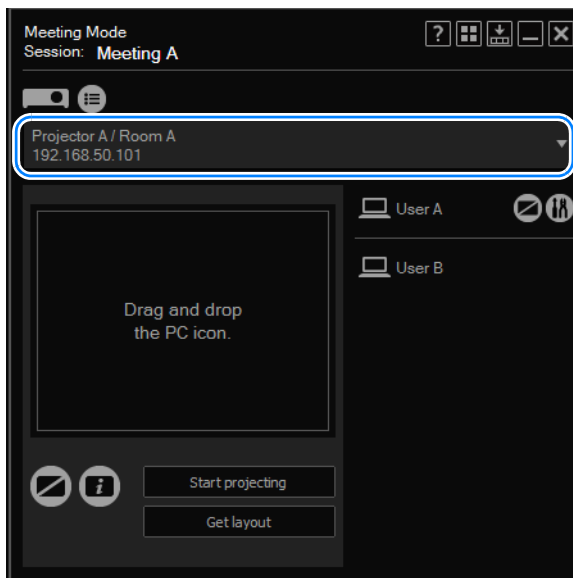
De projector gebruiken in Meeting Mode (vergadermodus)

- 5** Er verschijnt een venster waarin u de sessie kunt maken. Geef een sessienaam, wachtwoord, bijnaam en bureaublad (primaire of secundaire monitor voor projectie) op en klik op [OK].



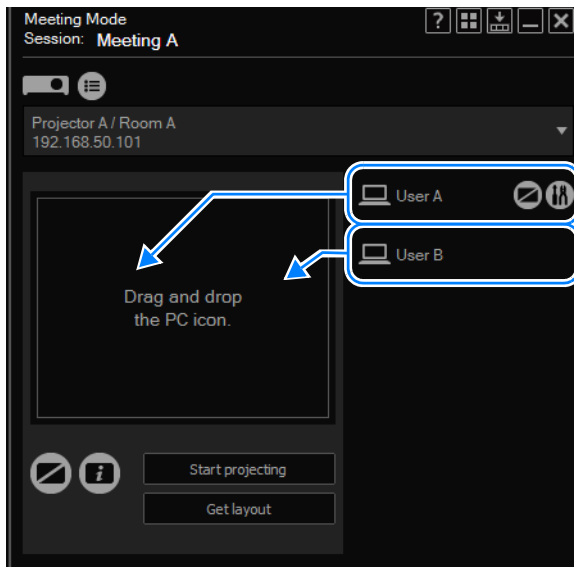
- Als u een sessiewachtwoord instelt, moeten andere gebruikers dit wachtwoord invoeren om deel te nemen aan de sessie. Klik op [Set] om een wachtwoord in te stellen en voer een wachtwoord in.
- Bureaubladkeuze is alleen beschikbaar bij computers die twee monitoren ondersteunen.

- 6** Het venster [Meeting Mode] wordt weergegeven. Selecteer in de vervolgkeuzelijst een projector die u wilt aansturen.



- 7** Selecteer in de rechtse lijst een computer die u wilt gebruiken met de aangewezen projector. Sleep de computer naar de gewenste positie in het lay-outgebied.

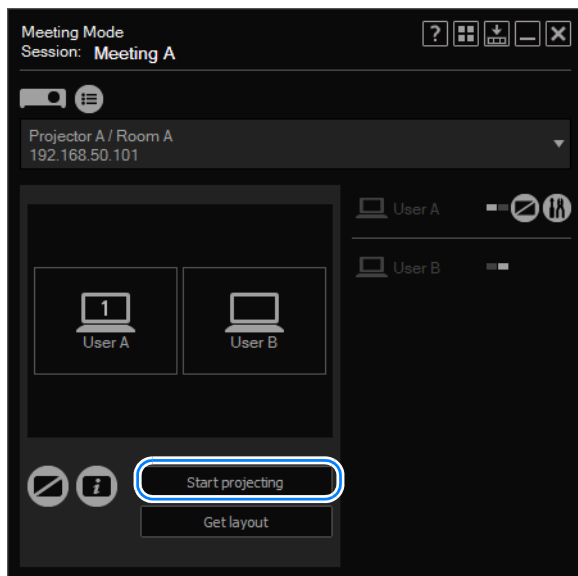
U kunt maximaal vier computers naar wens rangschikken in het lay-outgebied.



- 8** Versleep desgewenst in het lay-outgebied de computers die u voor projectie wilt gebruiken, om ze te herschikken. Tijdens de projectie worden de schermen van alle computers gerangschikt conform hun positie in het lay-outgebied.



9 Klik op [Start projecting].

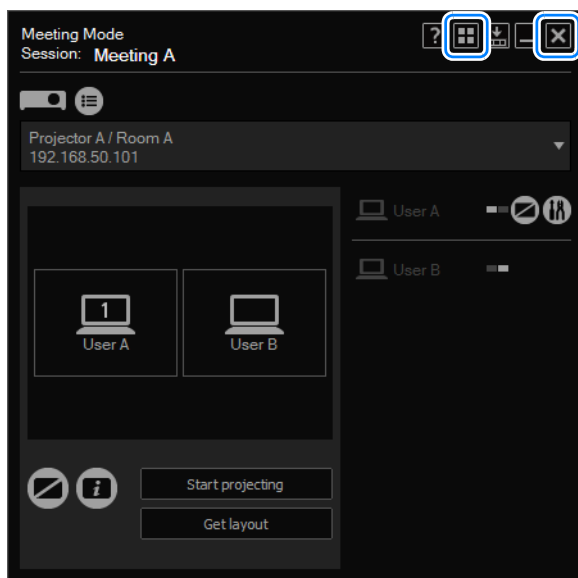


Beelden worden nu geprojecteerd vanaf de computers in het lay-outgebied.

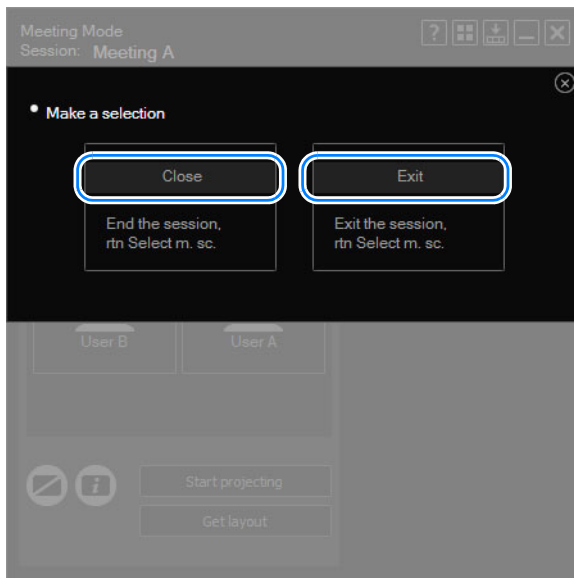


- Klik op [Stop projecting] om de projectie te beëindigen.
- Klik nogmaals op [Start projecting] als u de lay-out tijdens de projectie wilt wijzigen. Als u de lay-out gewoon wijzigt, wordt de nieuwe lay-out niet toegepast op de projectie.

10 Klik rechtsboven op of om de sessie te beëindigen.



- 11** Het volgende bevestigingsbericht wordt weergegeven. Klik op [Close] om de volledige sessie te beëindigen. Klik op [Exit] om de sessie te verlaten.



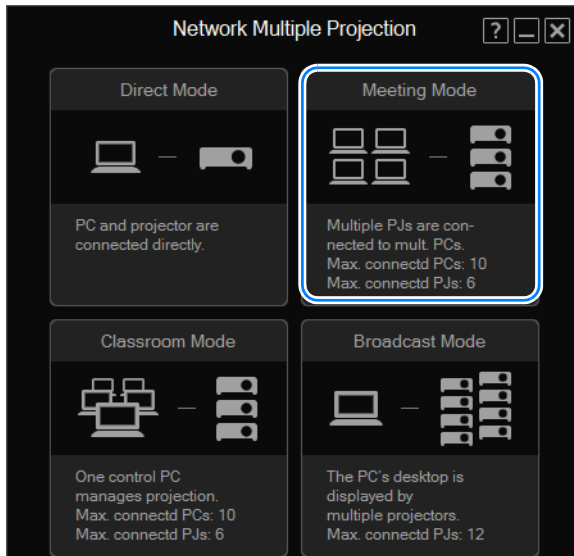
Keer terug naar het moduskeuzemenu.



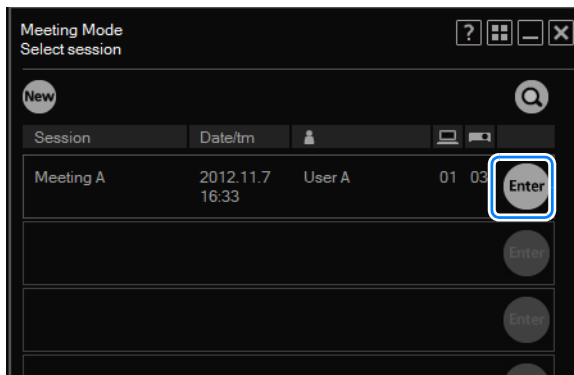
[Exit] wordt alleen weergegeven als er andere computers zijn aangesloten.



Deelnemen aan een sessie

- 1 Selecteer in het moduskeuzemenu [Meeting Mode].

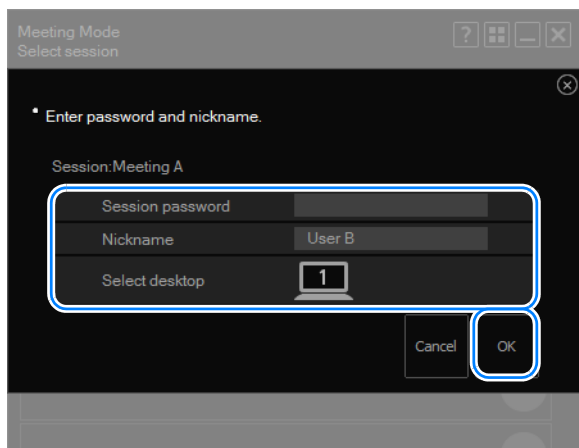


- 2 Het sessiekeuzemenu verschijnt. Klik op [Enter] naast de sessie waaraan u wilt deelnemen.



 Als u wilt deelnemen aan een sessie in een ander subnet, klikt u op  en voert u het IP-adres van de projector in om de projector te zoeken. Er wordt gezocht naar sessies in het andere subnet. Raadpleeg "Het sessiekeuzemenu gebruiken" ([P260](#)) voor meer informatie.

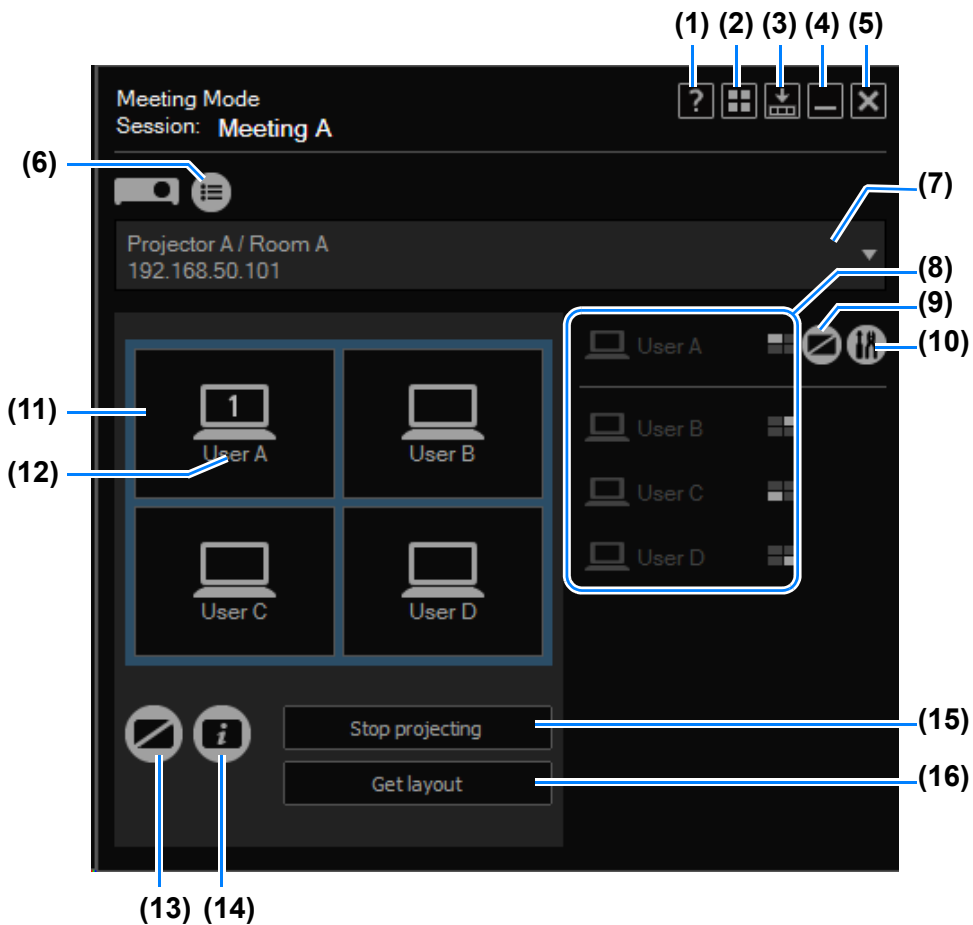
- Er verschijnt een sessieaanmeldvenster. Geef het sessiewachtwoord, uw bijnaam en een bureaublad (primaire of secundaire monitor voor weergave) op en klik op [OK].



Bureaubladkeuze is alleen beschikbaar bij computers die twee monitoren ondersteunen.

- Het venster [Meeting Mode] wordt weergegeven. Volg vervolgens de instructies vanaf stap 6 in “Een sessie maken” (P230).

Venster [Meeting Mode]




- (1) **Help**
Bekijk Help-informatie over de toepassing.
- (2) **Terug naar moduskeuze**
Keer terug naar het moduskeuzemenu.
- (3) **Compacte weergave**
Bekijk een compacte versie van het venster. ([P278](#))
- (4) **Minimaliseren**
Minimaliseer het venster tot pictogram op de taakbalk. Klik op het pictogram op de taakbalk om het venster weer te zien.
- (5) **Afsluiten**
Keer terug naar het moduskeuzemenu.
- (6) **Projectorlijst**
Bekijk een lijst van projectoren.

(7) Vervolgkeuzelijst met projectoren

Geeft een lijst met aangesloten projectoren. Uw handelingen in dit scherm zijn van toepassing op de projector die u hier selecteert.

(8) Computers

Geeft een lijst met aangesloten computers. Als u computers wilt klaarzetten voor projectie, sleept u ze naar het lay-outgebied. Uw eigen computer staat bovenaan.

In  wordt de weergavepositie van de computer aangegeven met een wit vierkant.

(9) Het computerbeeld verbergen

Onderbreek de projectie vanuit de computer. Klik nogmaals om de projectie te hervatten.

(10) Instellingen

Open het venster met instellingen. ([P276](#))

(11) Lay-outgebied

Sleep computers naar dit gebied om een projectiepositie toe te wijzen.

(12) Computers in lay-outgebied

U kunt computers hier verslepen om ze te herschikken. U ziet hier alleen een cijfer als op de computer connectiviteit met een secundaire monitor is geactiveerd.

Als u op het cijfer klikt, schakelt u tussen de primaire en de secundaire monitor.

(13) Het projectorbeeld verbergen

Onderbreek de projectie vanuit de projector. Klik nogmaals om de projectie te hervatten.

(14) Informatie bekijken

Projecteer informatie die andere gebruikers nodig hebben om deel te nemen aan de sessie. Het geprojecteerde IP-adres wordt gebruikt door een van de projectoren in de sessie.

(15) Projectie starten/stoppen

Start de projectie via de geselecteerde projector. Tijdens de projectie heet deze knop [Stop projecting]. U kunt erop klikken om de projectie te beëindigen.

(16) Schermlay-out opvragen

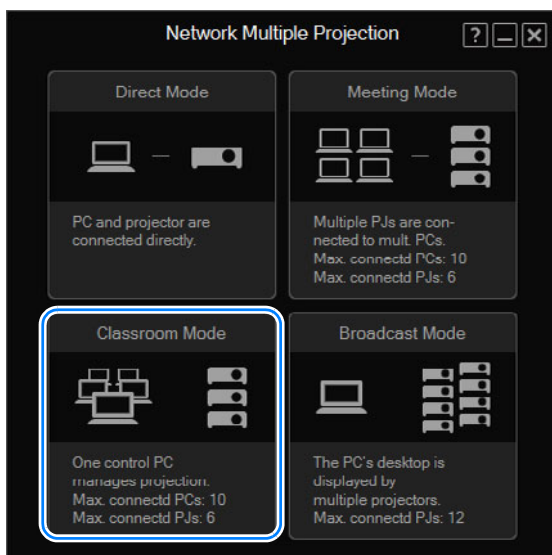
Geeft de lay-out aan van de geselecteerde projectoren.

De projector gebruiken in Classroom Mode (klaslokaalmodus)

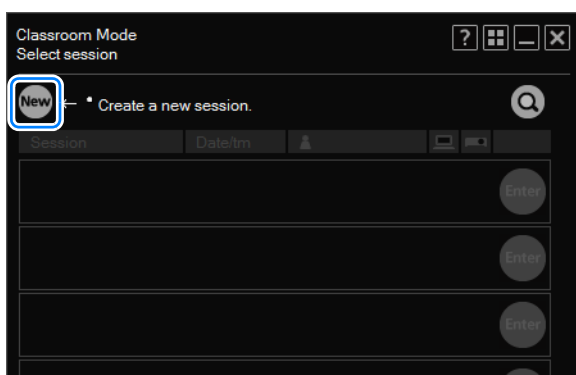
In de klaslokaalmodus worden meerdere computers aangesloten op meerdere projectoren. Eén presentator kan elke computer of projector die voor projectie wordt gebruikt aansturen, of het nu om het eigen apparaat gaat of om die van andere aanwezigen. U kunt maximaal tien computers en zes projectoren aansluiten.

Een nieuwe sessie leiden

1 Selecteer in het moduskeuzemenu [Classroom Mode].

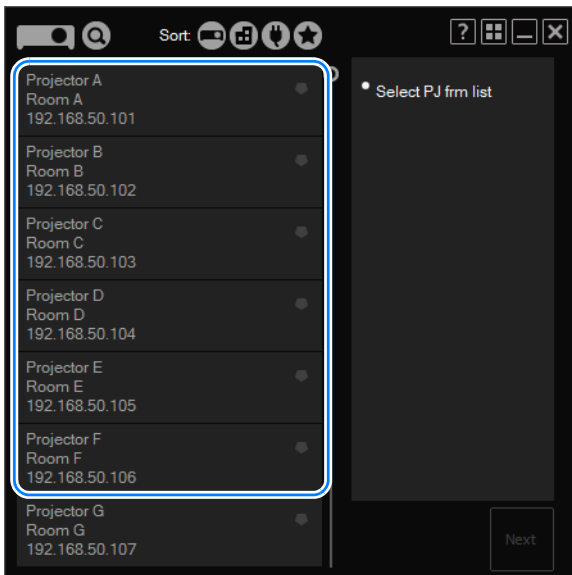



2 Het sessiekeuzemenu verschijnt. Klik op [New].



3 Het projectorkeuzemenu verschijnt. Klik links in de lijst met projectoren op de projector waarmee u verbinding wilt.

U kunt maximaal 6 projectoren selecteren. Geselecteerde projectoren verschijnen rechts.



- Als in het scherm met instellingen van de projector de optie [NMPJ Password] is ingesteld (P188), wordt nu het wachtwoord gevraagd. Voer het wachtwoord in.
- Klik rechts boven in de lijst met projectoren op  als u een geselecteerde projector wilt wissen.
- Raadpleeg “Het projectorkeuzemenu gebruiken” (P262) voor meer informatie over het projectorkeuzemenu.

4 Klik op [Next].

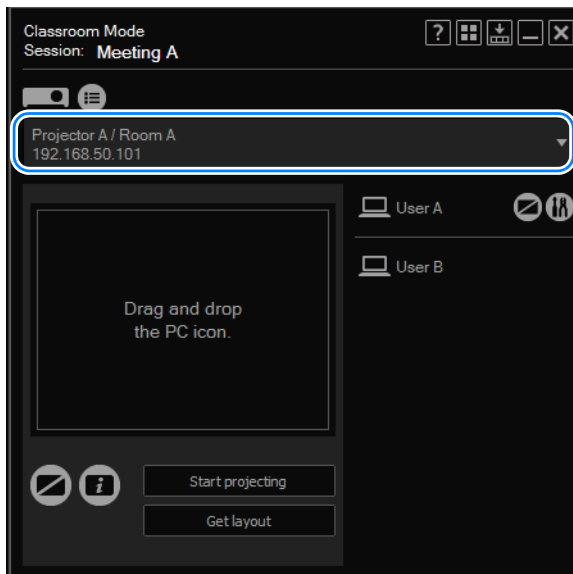


- 5** Er verschijnt een venster waarin u de sessie kunt maken. Geef een sessienaam, wachtwoord, bijnaam en bureaublad (primaire of secundaire monitor voor projectie) op en klik op [OK].



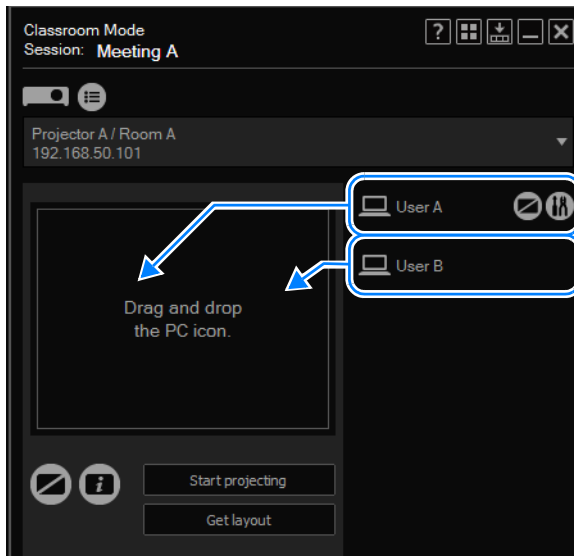
- Als u een sessiewachtwoord instelt, moeten andere gebruikers dit wachtwoord invoeren om deel te nemen aan de sessie. Klik op [Set] om een wachtwoord in te stellen en voer een wachtwoord in.
- Bureaubladkeuze is alleen beschikbaar bij computers die twee monitoren ondersteunen.

- 6** Het venster [Classroom Mode] wordt weergegeven. Selecteer in de vervolgkeuzelijst een projector die u wilt aansturen.



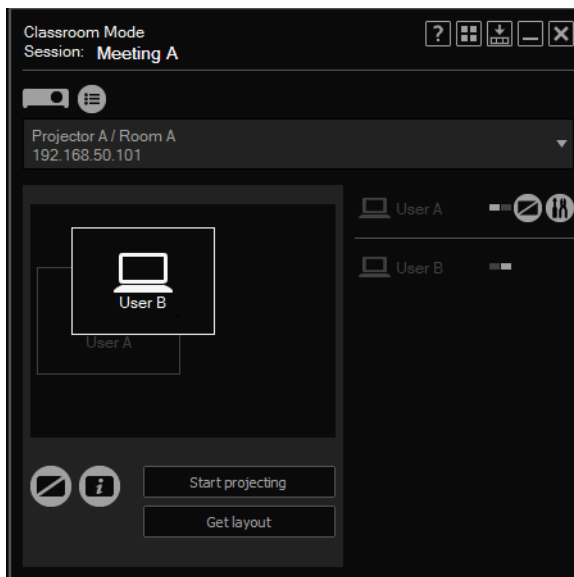
- 7** Selecteer in de rechtse lijst een computer die u wilt gebruiken met de aangewezen projector. Sleep de computer naar de gewenste positie in het lay-outgebied.

U kunt maximaal vier computers naar wens rangschikken in het lay-outgebied.

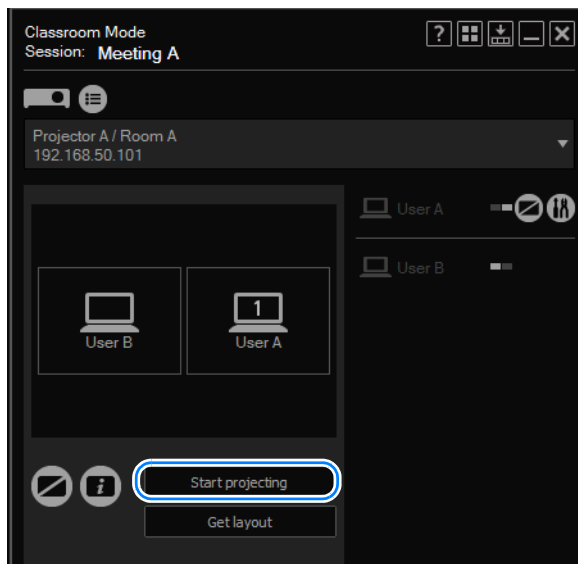


- 8** Versleep desgewenst in het lay-outgebied de computers die u voor projectie wilt gebruiken, om ze te herschikken.

Tijdens de projectie worden de schermen van alle computers gerangschikt conform hun positie in het lay-outgebied.



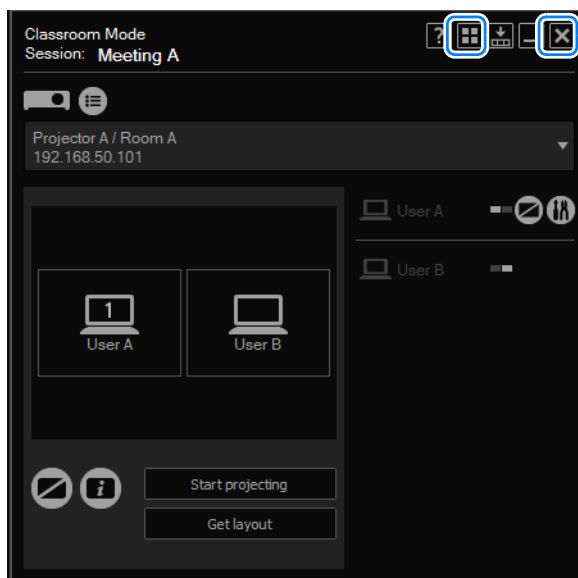
9 Klik op [Start projecting].



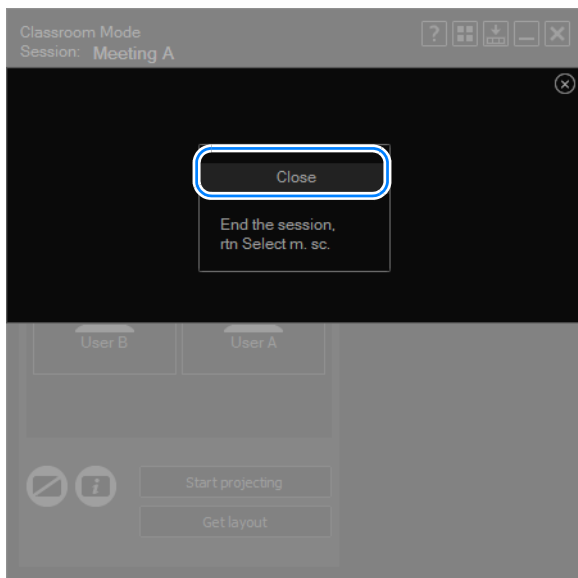
Beelden worden nu geprojecteerd vanaf de computers in het lay-outgebied.

- Klik op [Stop projecting] om de projectie te beëindigen.
- Klik nogmaals op [Start projecting] als u de lay-out tijdens de projectie wilt wijzigen. Als u de lay-out gewoon wijzigt, wordt de nieuwe lay-out niet toegepast op de projectie.

10 Klik rechtsboven op of om de sessie te beëindigen.



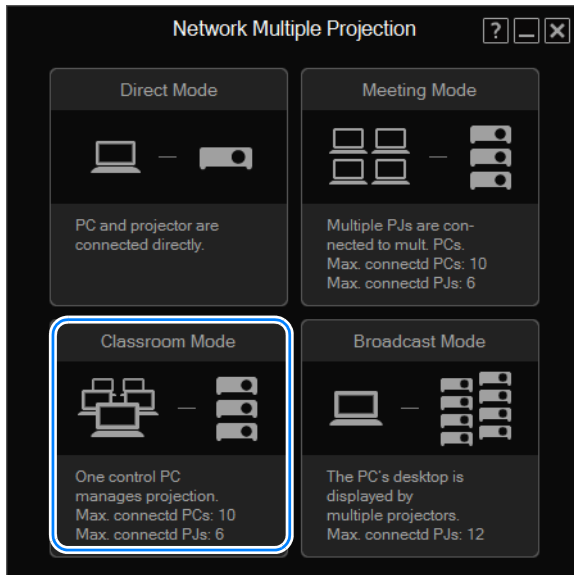
11 Het volgende bevestigingsbericht wordt weergegeven. Klik op [Close].



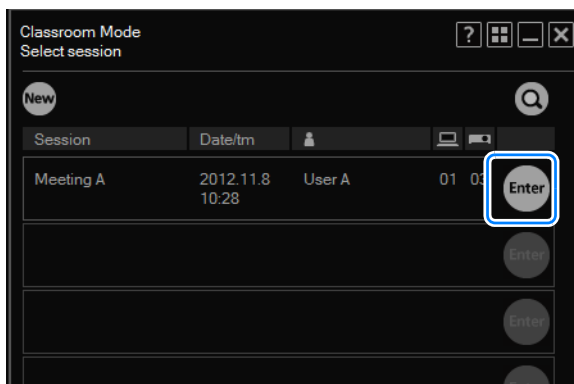
Keer terug naar het moduskeuzemenu.


Deelnemen aan een bestaande sessie

- 1 Selecteer in het moduskeuzemenu [Classroom Mode].

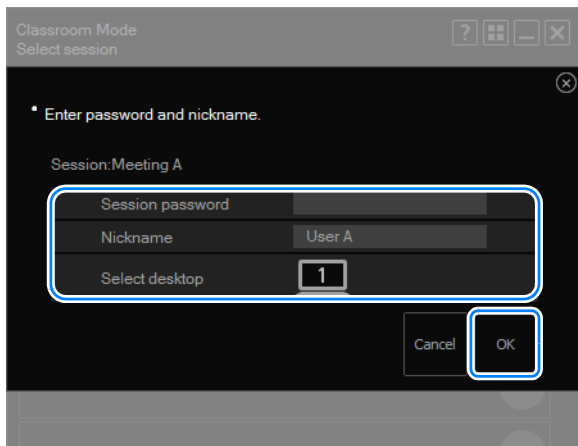


- 2 Het sessiekeuzemenu verschijnt. Klik op [Enter] naast de sessie waaraan u wilt deelnemen.



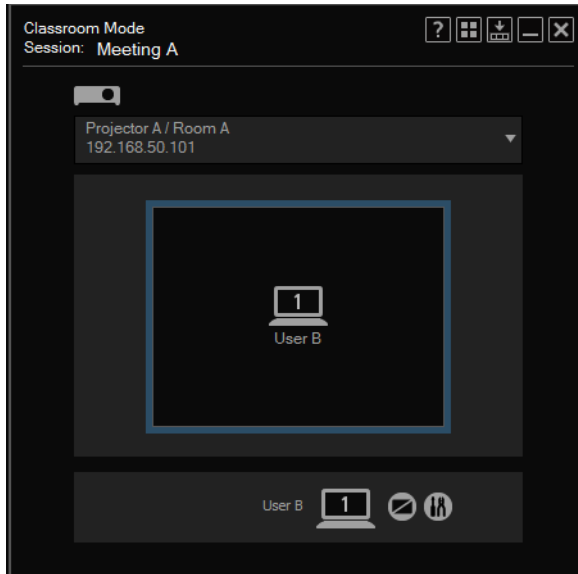
Als u wilt deelnemen aan een sessie in een ander subnet, klikt u op  en voert u het IP-adres van de projector in om de projector te zoeken. Er wordt gezocht naar sessies in het andere subnet. Raadpleeg "Het sessiekeuzemenu gebruiken" ([P260](#)) voor meer informatie.

- 3** Er verschijnt een sessieaanmeldvenster. Geef het sessiewachtwoord, uw bijnaam en een bureaublad (primaire of secundaire monitor voor weergave) op en klik op [OK].

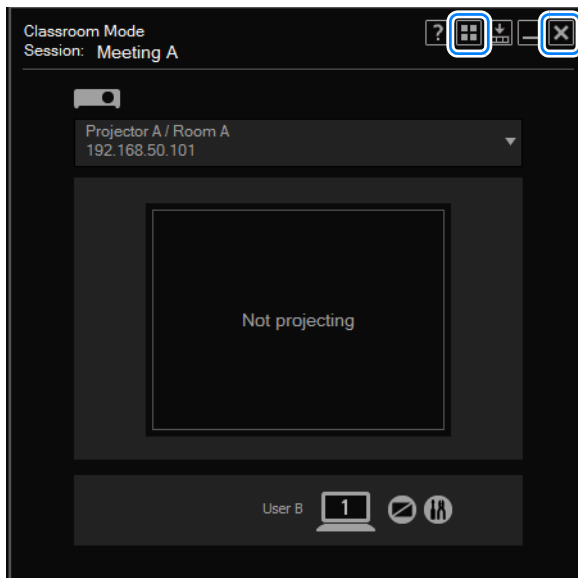


Bureaubladkeuze is alleen beschikbaar bij computers die twee monitoren ondersteunen.

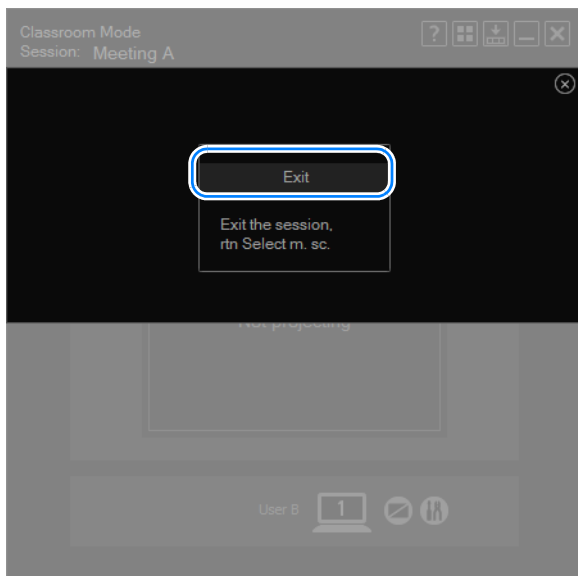
- 4** Het venster [Classroom Mode] (voor deelname aan een sessie) wordt weergegeven. Gebruikers die zich aansluiten bij een sessie, kunnen de projectielay-out niet wijzigen en de projectie niet starten of stoppen.



5 Klik rechtsboven op  of  om de sessie te beëindigen.

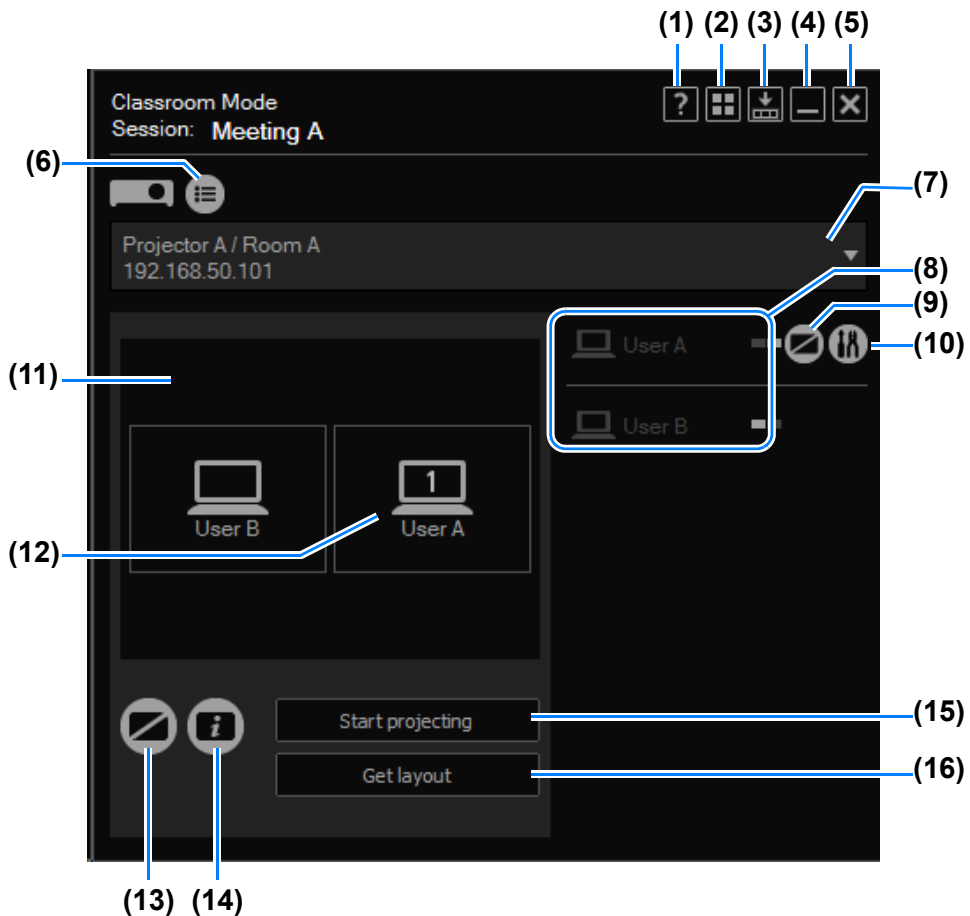


6 Het volgende bevestigingsbericht wordt weergegeven. Klik op [Exit].



Keer terug naar het moduskeuzemenu.

Venster [Classroom Mode] (een sessie starten)




- (1) **Help**
Bekijk Help-informatie over de toepassing.
- (2) **Terug naar moduskeuze**
Keer terug naar het moduskeuzemenu.
- (3) **Compacte weergave**
Bekijk een compacte versie van het venster. (P278)
- (4) **Minimaliseren**
Minimaliseer het venster tot pictogram op de taakbalk. Klik op het pictogram op de taakbalk om het venster weer te zien.
- (5) **Afsluiten**
Keer terug naar het moduskeuzemenu.
- (6) **Projectorlijst**
Bekijk een lijst van projectoren.

(7) Vervolgkeuzelijst met projectoren

Geeft een lijst met aangesloten projectoren. Uw handelingen in dit venster zijn van toepassing op de projector die u hier selecteert.

(8) Computers

Geeft een lijst met aangesloten computers. Als u computers wilt klaarzetten voor projectie, sleept u ze naar het lay-outgebied. Uw eigen computer staat bovenaan.

In  wordt de weergavepositie van de computer aangegeven met een wit vierkant.

(9) Het computerbeeld verbergen

Onderbreek de projectie vanuit de computer. Klik nogmaals om de projectie te hervatten.

(10) Instellingen

Open het venster met instellingen. ([P276](#))

(11) Lay-outgebied

Sleep computers naar dit gebied om een projectiepositie toe te wijzen.

(12) Computers in lay-outgebied

U kunt computers hier verslepen om ze te herschikken. U ziet hier alleen een cijfer als op de computer connectiviteit met een secundaire monitor is geactiveerd.

Als u op het cijfer klikt, schakelt u tussen de primaire en de secundaire monitor.

(13) Het projectorbeeld verbergen

Onderbreek de projectie vanuit de projector. Klik nogmaals om de projectie te hervatten.

(14) Informatie bekijken

Projecteer informatie die andere gebruikers nodig hebben om deel te nemen aan de sessie. Het geprojecteerde IP-adres wordt gebruikt door een van de projectoren in de sessie.

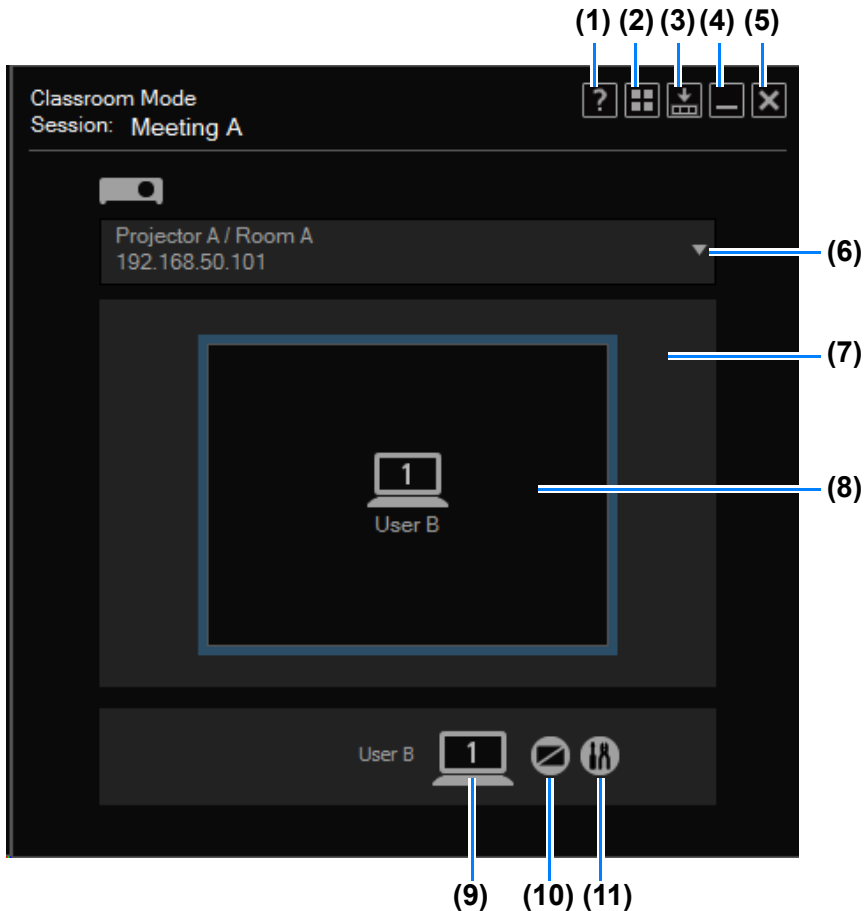
(15) Projectie starten/stoppen

Start de projectie via de geselecteerde projector. Tijdens de projectie heet deze knop [Stop projecting]. U kunt erop klikken om de projectie te beëindigen.

(16) Schermlay-out opvragen

Geeft de lay-out aan van de geselecteerde projectoren.

Venster [Classroom Mode] (deelnemen aan een sessie)



- (1) **Help**
Bekijk Help-informatie over de toepassing.
- (2) **Terug naar moduskeuze**
Keer terug naar het moduskeuzemenu.
- (3) **Compacte weergave**
Bekijk een compacte versie van het venster. (P278)
- (4) **Minimaliseren**
Minimaliseer het venster tot pictogram op de taakbalk. Klik op het pictogram op de taakbalk om het venster weer te zien.
- (5) **Afsluiten**
Keer terug naar het moduskeuzemenu.

(6) Vervolgkeuzelijst met projectoren

Geeft een lijst met aangesloten projectoren. Uw handelingen in dit venster zijn van toepassing op de projector die u hier selecteert.

(7) Lay-outgebied

Geeft een lijst van computers die zijn geselecteerd voor projectie.

(8) Projectiestatus

Geeft de projectiestatus aan.

(9) Computer

U ziet hier alleen een cijfer als op de computer connectiviteit met een secundaire monitor is geactiveerd. Als u op het cijfer klikt, schakelt u tussen de primaire en de secundaire monitor.

(10) Het computerbeeld verbergen

Onderbreek de projectie vanuit de computer. Klik nogmaals om de projectie te hervatten.

(11) Instellingen

Open het venster met instellingen. ([P276](#))

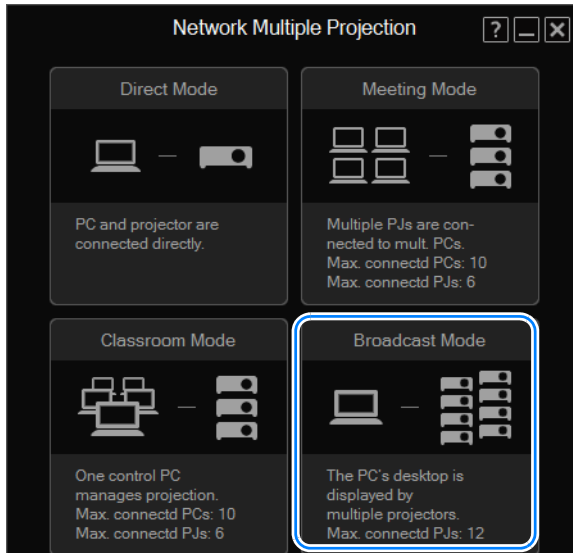
De projector gebruiken in Broadcast Mode (uitzendmodus)

In de uitzendmodus wordt één computer aangesloten op maximaal 12 projectoren.

- ⚠ Voordat u in de uitzendmodus beelden via projectoren in andere subnetten kunt projecteren, moet u de multicast-routeringsinstellingen van de router configureren. Vraag uw netwerkbeheerder om meer informatie.

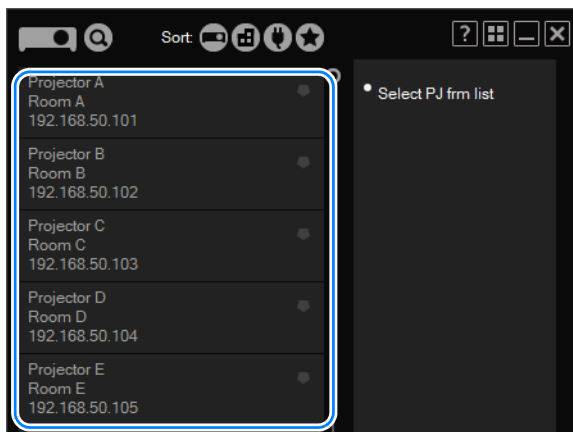
Procedure

1 Selecteer in het moduskeuzemenu [Broadcast Mode].



2 Het projectorkeuzemenu verschijnt. Klik links in de lijst met projectoren op de projector waarmee u verbinding wilt.

U kunt maximaal 12 projectoren selecteren. Geselecteerde projectoren verschijnen rechts.



De projector gebruiken in Broadcast Mode (uitzendmodus)

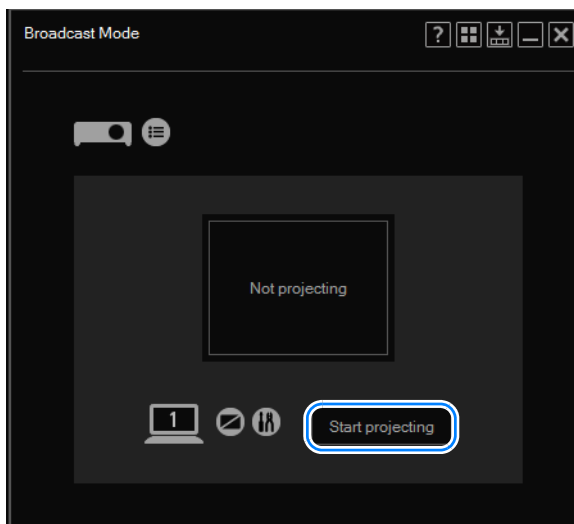


- Als in het scherm met instellingen van de projector de optie [NMPJ Password] is ingesteld (P188), wordt nu het wachtwoord gevraagd. Voer het wachtwoord in.
- Klik rechts boven in de lijst met projectoren op als u een geselecteerde projector wilt wissen.
- Raadpleeg “Het projectorkeuzemenu gebruiken” (P262) voor meer informatie over het projectorkeuzemenu.

3 Klik op [Next].



4 Het venster [Broadcast Mode] wordt weergegeven. Klik op [Start projecting].

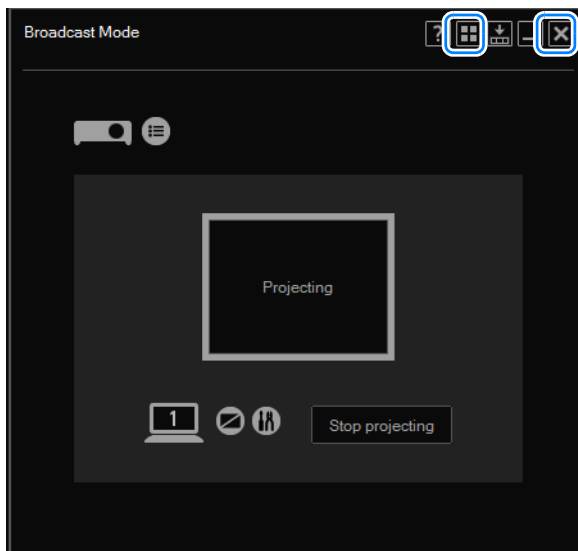


Het computerscherm wordt nu geprojecteerd.

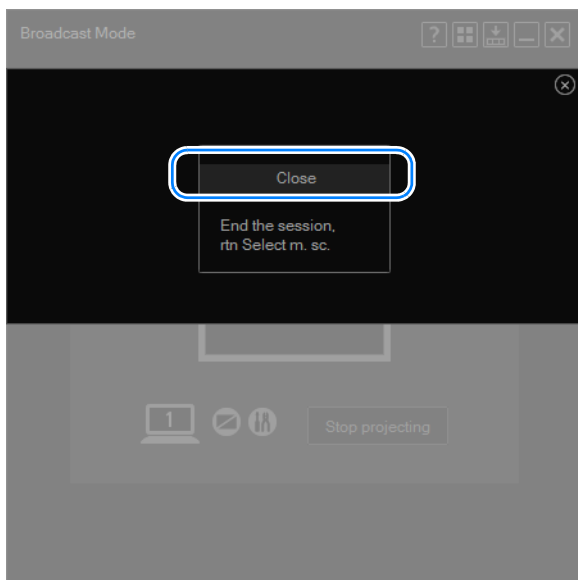


Klik op [Stop projecting] om de projectie te beëindigen.

- 5 Klik rechtsboven op  of  om de sessie te beëindigen.

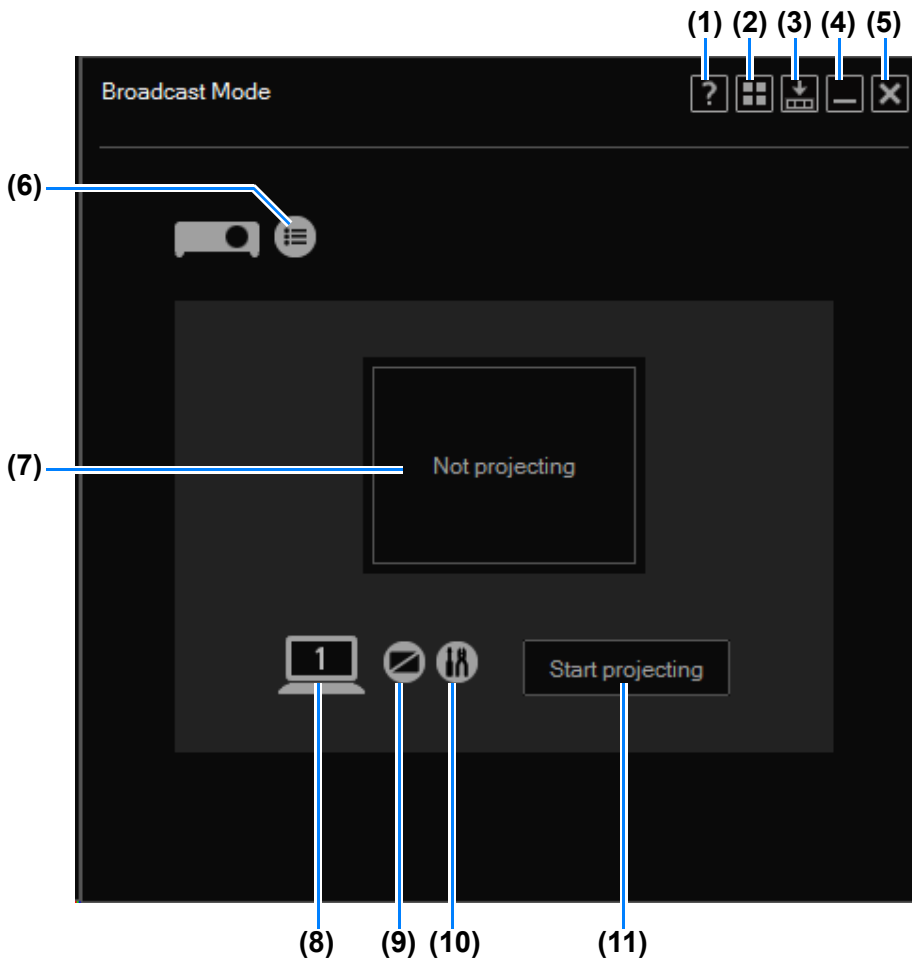


- 6 Het volgende bevestigingsbericht wordt weergegeven. Klik op [Close].



Keer terug naar het moduskeuzemenu.

Venster [Broadcast Mode]



- (1) **Help**
Bekijk Help-informatie over de toepassing.
- (2) **Terug naar moduskeuze**
Keer terug naar het moduskeuzemenu.
- (3) **Compacte weergave**
Bekijk een compacte versie van het venster. ([P278](#))
- (4) **Minimaliseren**
Minimaliseer het venster tot pictogram op de taakbalk. Klik op het pictogram op de taakbalk om het venster weer te zien.
- (5) **Afsluiten**
Keer terug naar het moduskeuzemenu.
- (6) **Projectorlijst**
Bekijk een lijst van projectoren.

- (7) Projectiestatus**
Geeft de status van het geprojecteerde beeld aan.
- (8) Schakelen tussen primaire/secundaire monitor**
U ziet hier alleen een cijfer als op de computer connectiviteit met een secundaire monitor is geactiveerd. Als u op het cijfer klikt, schakelt u tussen de primaire en de secundaire monitor.
- (9) Het projectorbeeld verbergen**
Onderbreek de projectie. Klik nogmaals om de projectie te hervatten.
- (10) Instellingen**
Open het venster met instellingen. ([P276](#))
- (11) Start**
Start de projectie via de geselecteerde projector. Tijdens de projectie heet deze knop [Stop projecting]. U kunt erop klikken om de projectie te beëindigen.

Funcities in alle modi

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies

Vóór gebruik

Bediening

Een beeld projecteren

Nuttige functies die beschikbaar zijn bij een presentatie

Funcities instellen via het menusysteem

Installatie en onderhoud

Installeren

Aansluiten op een netwerk

Onderhoud

Multi-projectie via het netwerk

Multi-projectie via het netwerk - overzicht

Bediening in elke modus

Funcities in alle modi

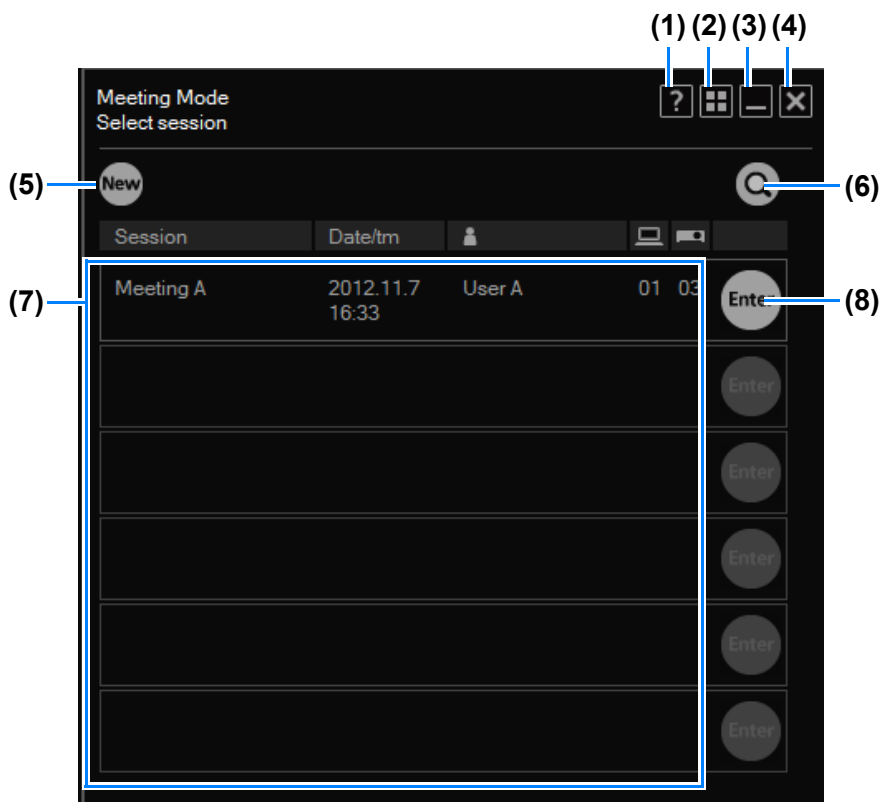
Bijlage

Overige informatie

Index

Het sessiekeuzemenu gebruiken

Sessiekeuzemenu



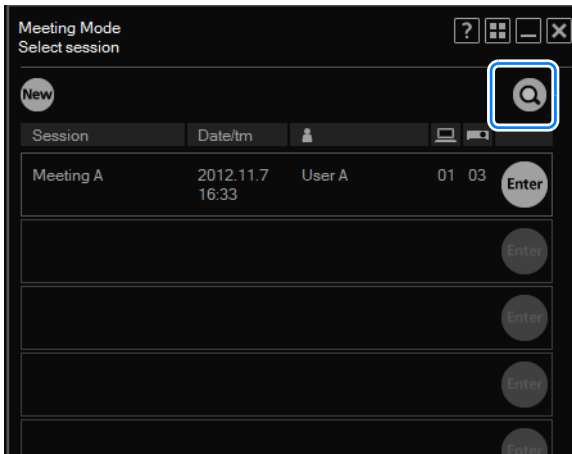
- (1) **Help**
Bekijk Help-informatie over de toepassing.
- (2) **Terug naar moduskeuze**
Keer terug naar het moduskeuzemenu.
- (3) **Minimaliseren**
Minimaliseer het venster tot pictogram op de taakbalk. Klik op het pictogram op de taakbalk om het venster weer te zien.
- (4) **Afsluiten**
Keer terug naar het moduskeuzemenu.
- (5) **[New]**
Start een nieuwe sessie. ([P230](#))
- (6) **Sessie zoeken**
Zoek sessies van projectoren in een ander subnet. ([P261](#))
- (7) **Sessielijst**
Geeft een lijst van de gedetecteerde sessies. U ziet de volgende informatie: de sessienaam, de aanmaakdatum, de bijnaam van de maker en het aantal computers en projectoren.


- (8) **[Enter]**
 Neem deel aan de sessie. (P236)

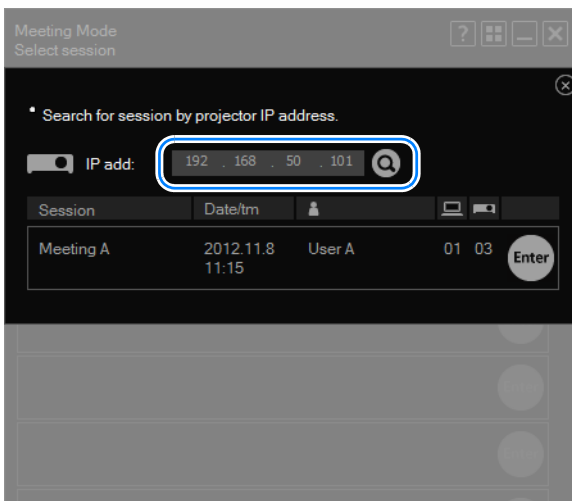
Sessies zoeken

U kunt sessies zoeken vanuit het sessiekeuzemenu.

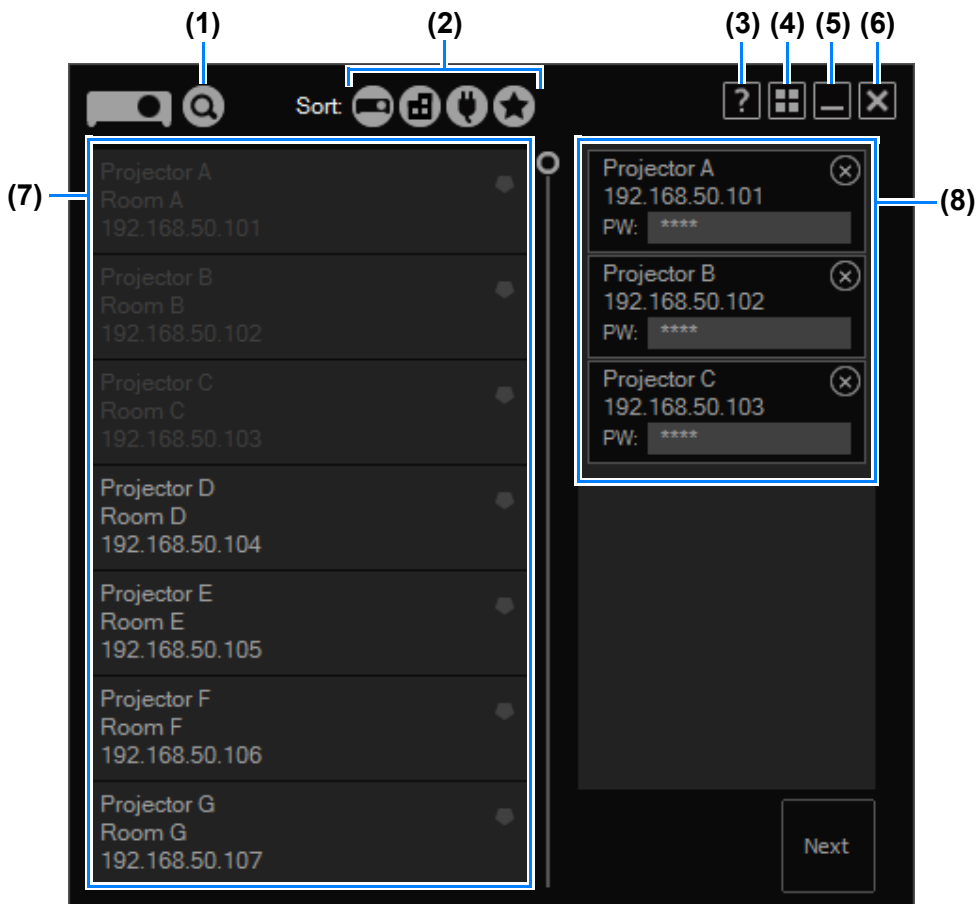
- 1** Klik in het sessiekeuzemenu op .



- 2** Het zoekvenster wordt weergegeven. Voer het IP-adres van een projector in de gewenste sessie in en klik vervolgens op  om de projector te zoeken. Zodra er sessies worden gevonden, verschijnen ze in de lijst.



Projectorkeuzemenu



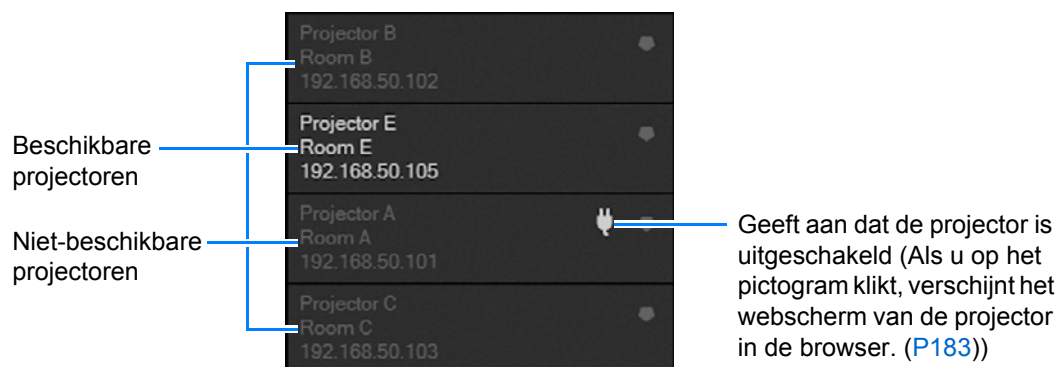
- (1) **Projectoren zoeken**
Zoek projectoren in een ander subnet. (P264)
- (2) **Sorteren**
Wijzig de sorteervolgorde van de projectorlijst. (P267)
- (3) **Help**
Bekijk Help-informatie over de toepassing.
- (4) **Terug naar moduskeuze**
Keer terug naar het moduskeuzemenu.
- (5) **Minimaliseren**
Minimaliseer het venster tot pictogram op de taakbalk. Klik op het pictogram op de taakbalk om het venster weer te zien.
- (6) **Afsluiten**
Keer terug naar het moduskeuzemenu.

(7) Projectorlijst

De projectoren worden hier weergegeven. U ziet de volgende informatie: de naam, de installatielocatie en het IP-adres van de projectoren. Beschikbare projectoren worden aangegeven met witte tekst.


Grijze tekst geeft aan dat de projector niet beschikbaar is, omdat deze is uitgeschakeld, in gebruik is door andere computers of om andere redenen niet beschikbaar is.

Als u op een projector in de lijst klikt, selecteert u deze voor gebruik in de sessie en verschijnt de projector in het veld rechts. Geselecteerde projectoren worden ook aangegeven met grijze tekst.



(8) Lijst van projectoren die gebruikt worden in de sessie

U ziet hier projectoren die in de linkerlijst zijn geselecteerd. Voer in het veld [PW] het wachtwoord in voor het gebruik van projectoren die met een wachtwoord zijn beveiligd.

Klik op  om projectoren uit deze lijst te verwijderen.

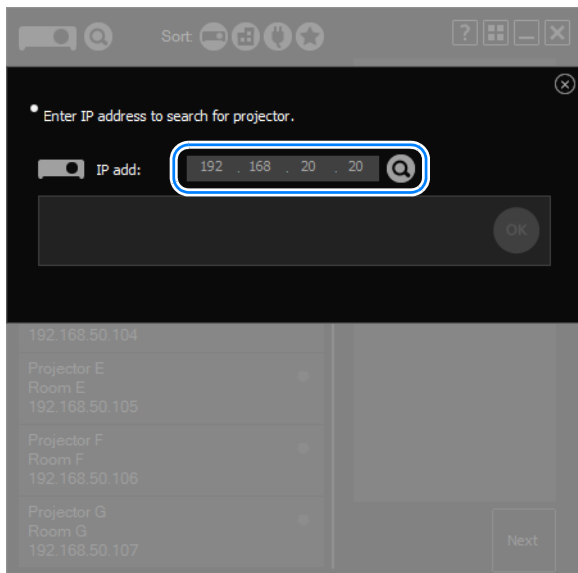
■ Projectoren zoeken

U zoekt als volgt projectoren in andere subnetten.

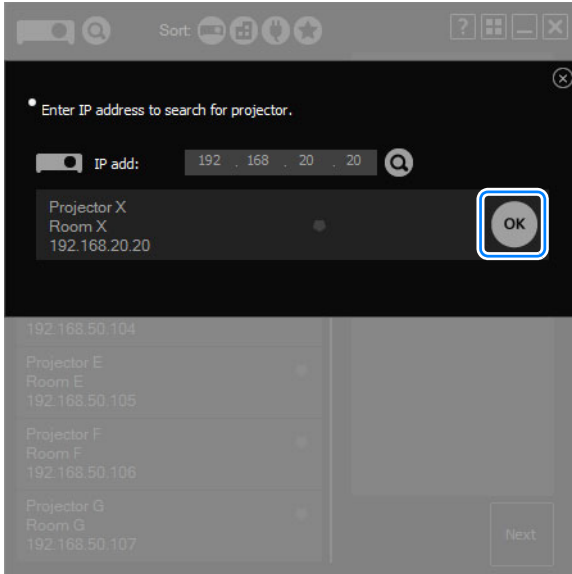
1 Klik in het projectorkeuzemenu op .



2 Het zoekvenster wordt weergegeven. Voer het IP-adres van de projector in en klik vervolgens op .



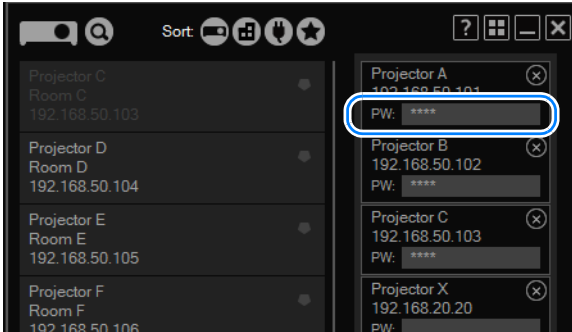
3 Klik op [OK] zodra de projector is gevonden.



De geselecteerde projector wordt nu toegevoegd aan de projectorlijst.


■ Met wachtwoord beveiligde projectoren selecteren

Als u een met wachtwoord beveiligde projector selecteert, verschijnt er een veld waarin u het wachtwoord kunt invoeren. Voer het wachtwoord in.

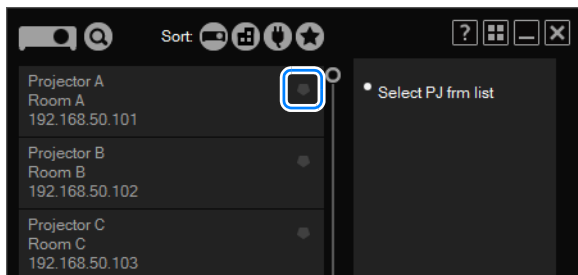


■ De functie Favorieten gebruiken

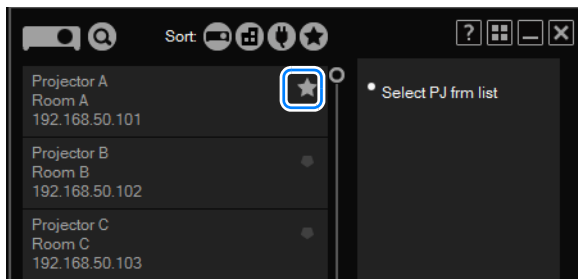
U kunt veelgebruikte projectoren registreren als favorieten.

Favoriete projectoren verschijnen boven aan de lijst als u op de -knop drukt (sorteren op favorieten). U kunt maximaal vijf projectoren registreren als favoriet.

Klik op het pictogram Favorieten in het projectorkeuzemenu als u een projector wilt registreren als favoriet.

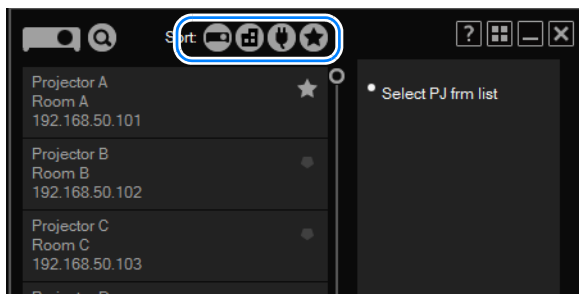






De projector is nu geregistreerd als favoriet. Dit wordt aangegeven met een ster in de kolom Favorieten.





■ De projectorlijst sorteren

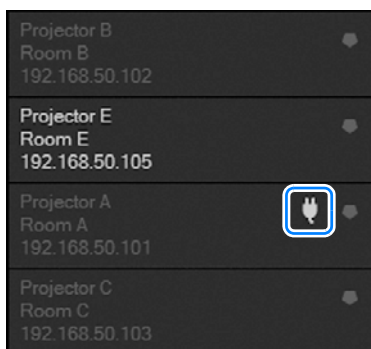
U kunt met de sorteerknoppen de sorteervolgorde van de projectorinformatie wijzigen.



-  Sorteren op projectornaam.
-  Sorteren op installatielocatie.
-  Ingeschakelde projectoren boven aan de lijst plaatsen.
-  Favoriete projectoren boven aan de lijst plaatsen.

■ Projectoren inschakelen

Projectoren die uitgeschakeld zijn, worden in het projectorkeuzemenu aangegeven met . (U kunt deze projectoren niet selecteren voor projectie.) Als u op  klikt, opent u het projectorwebscherm. Hier kunt u de projector inschakelen.



Raadpleeg “Besturing via het webscherm” (P197) voor de volgende stappen.



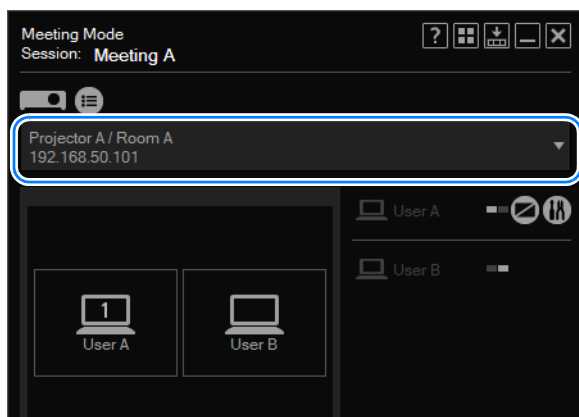
Zodra u een projector hebt ingeschakeld, kunt u deze selecteren voor andere handelingen.

Lay-outfuncties gebruiken

■ Andere projectoren gebruiken in de lay-out

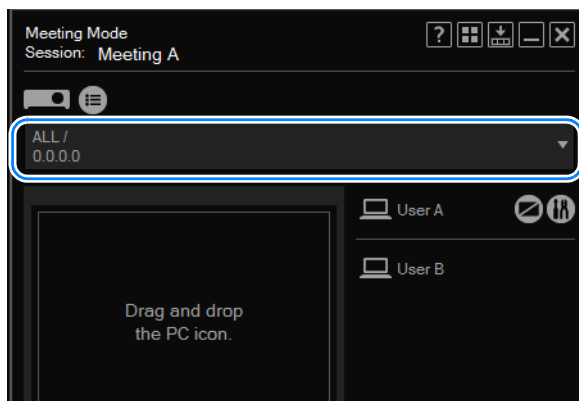
In het lay-outvenster kunt u de projectorlay-out instellen.

Als u een andere projector wilt kiezen voor de lay-out, selecteert u deze in de vervolgkeuzelijst met projectoren.



■ Alle projectoren tegelijkertijd aansturen

Als u in één keer de projectielay-out voor alle projectoren wilt instellen, selecteert u [ALL] in de vervolgkeuzelijst met projectoren.

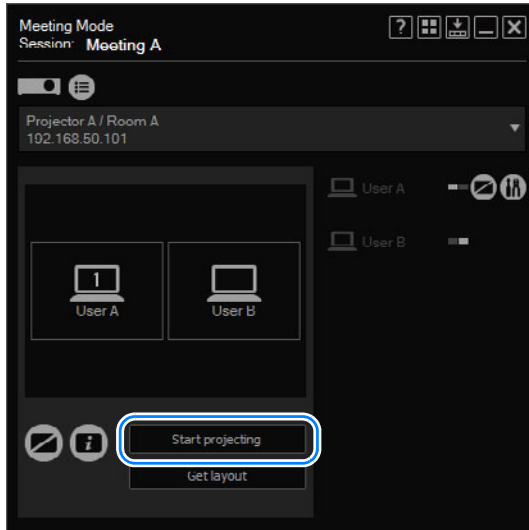


■ Projecteren vanuit meerdere projectoren (multi-projectie)

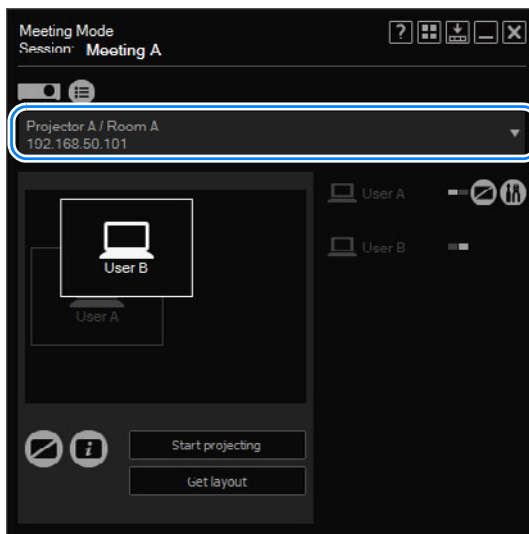
In de vergader- en klaslokaalmodi kunt u aparte beelden van meerdere projectoren samen projecteren. Dit wordt “multi-projectie” genoemd. In het lay-outvenster van de vergader- of klaslokaalmodus kunt u de projectielay-out voor elke gebruikte projector instellen.

1 Geef in het lay-outvenster van de vergader- of klaslokaalmodus de projectielay-out voor elke projector op.

Versleep in het lay-outgebied de projector die u wilt gebruiken en klik vervolgens op [Start projecting] om de projectie te starten.



2 Selecteer in de vervolgkeuzelijst nog een projector die u wilt gebruiken.



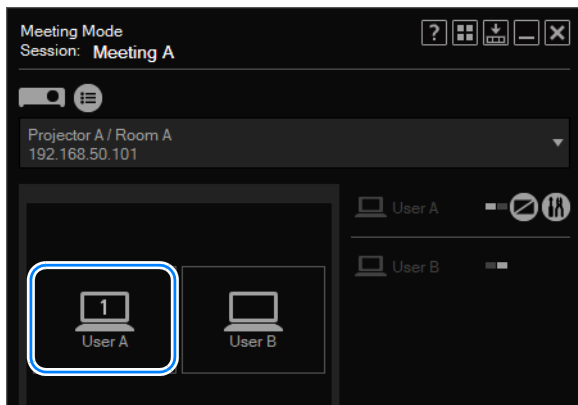
3 Herhaal stap 1 en 2 om de computers in te stellen die u wilt gebruiken bij de projectie via alle projectoren.

■ Schakelen tussen primaire/secundaire monitor


Via de toepassing kunt u schakelen tussen projectie via de primaire of via de secundaire monitor.


Als uw computer twee monitoren ondersteunt, zijn de computerpictogrammen voorzien van cijfers. De primaire monitor wordt aangeduid met een "1" en de secundaire met een "2".

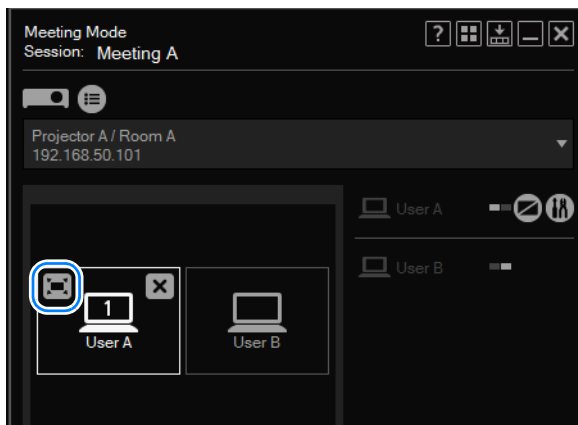
Als u voor de projectie wilt overschakelen naar de andere monitor, klikt u op het pictogram van een computer met een cijfer.





■ Beelden tijdelijk vergroten

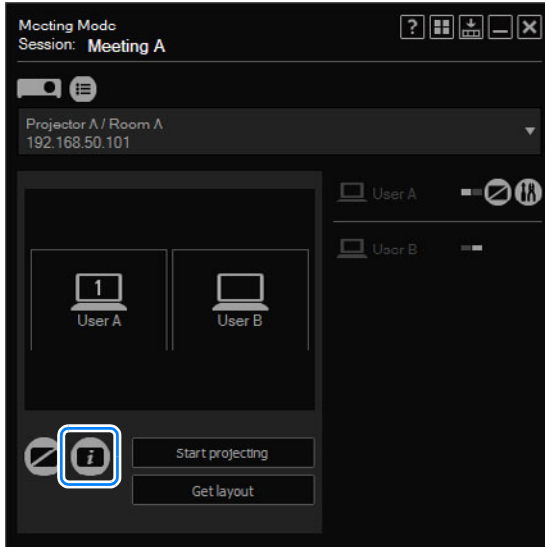
Tijdens de weergave vanuit meerdere computers kunt u de projectie vanuit een van de computers vergroten. Zet hiervoor de cursor op de computer in het lay-outgebied, klik links boven op  en klik vervolgens op [Start projecting]. Het beeld van de geselecteerde computer wordt nu op het volledige scherm geprojecteerd.

Als u de vergrote weergave wilt annuleren, plaatst u de cursor nogmaals op de computer in het lay-outgebied. Klik links boven op  en vervolgens op [Start projecting].





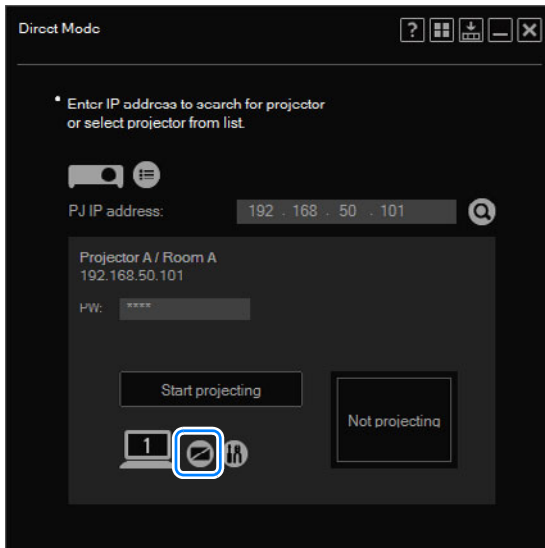
■ Sessie-informatie projecteren

U kunt sessie-informatie projecteren die anderen nodig hebben voor deelname aan de sessie, bijvoorbeeld de sessienaam en het IP-adres van de projector. Klik op  om sessie-informatie te projecteren. Klik nogmaals op  om de weergave te annuleren.



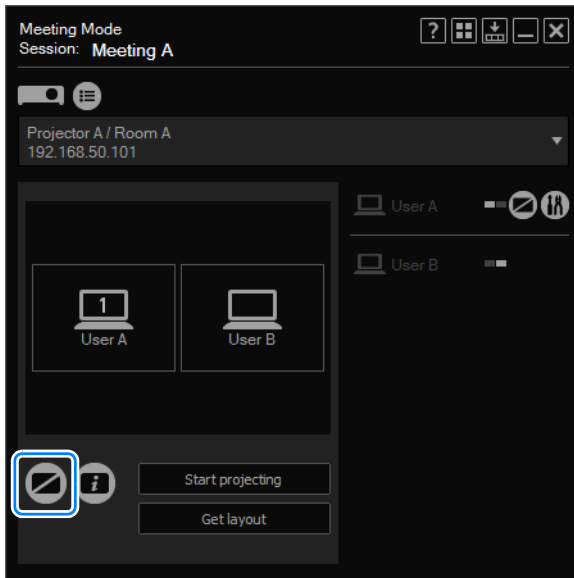
■ De projectie volledig verbergen

Het verbergen van projectiebeelden houdt in dat u tijdelijk de projectie van beelden vanuit computers stopt. Klik op  om de projectie te verbergen. Klik nogmaals op  om terug te keren naar normale projectie.

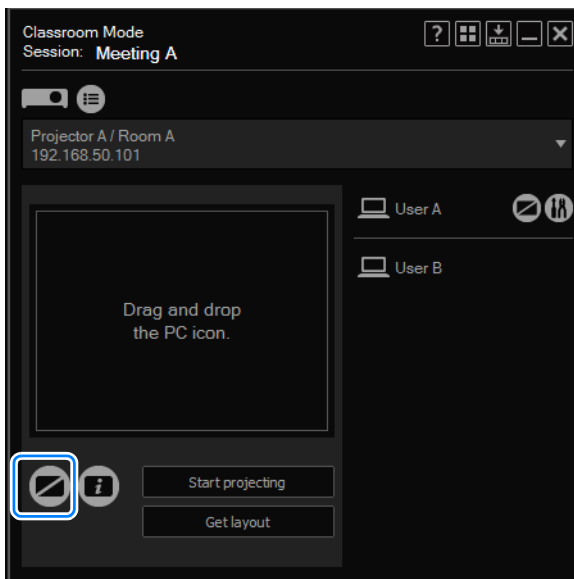


Venster [Direct Mode]

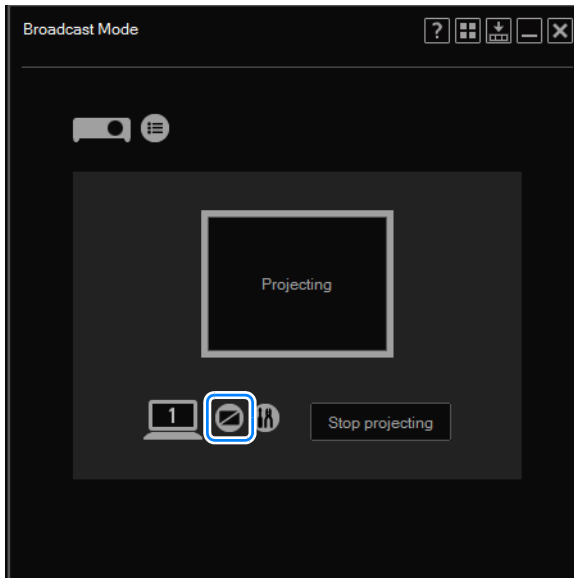
Lay-outfuncties gebruiken



Venster [Meeting Mode]



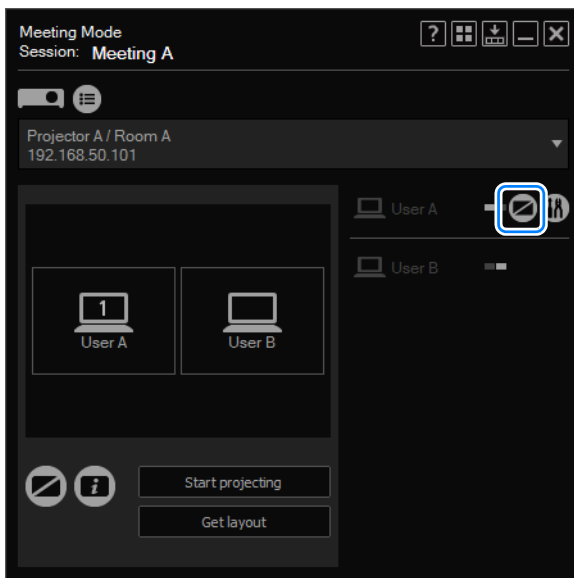
Venster [Classroom Mode] (een sessie starten)



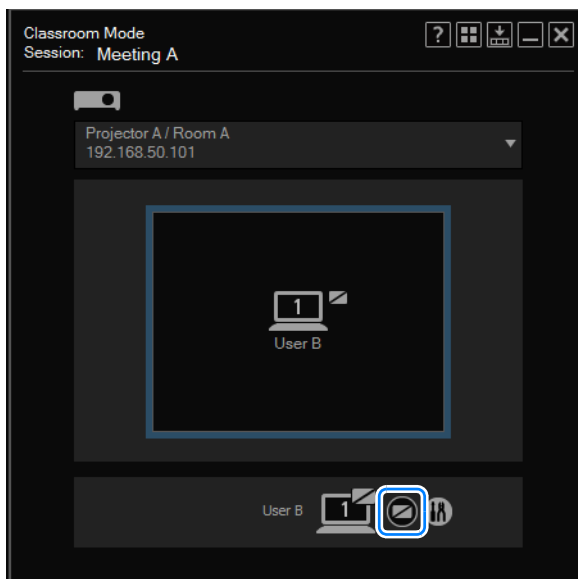
Venster [Broadcast Mode]

■ De projectie verbergen vanuit uw computer

In de vergader- en klaslokaalmodus kunt u alleen de projectie van beelden van uw eigen computer verbergen. Klik op  in de computerlijst om de projectie vanuit uw computer te verbergen. Klik nogmaals op  om terug te keren naar normale projectie.



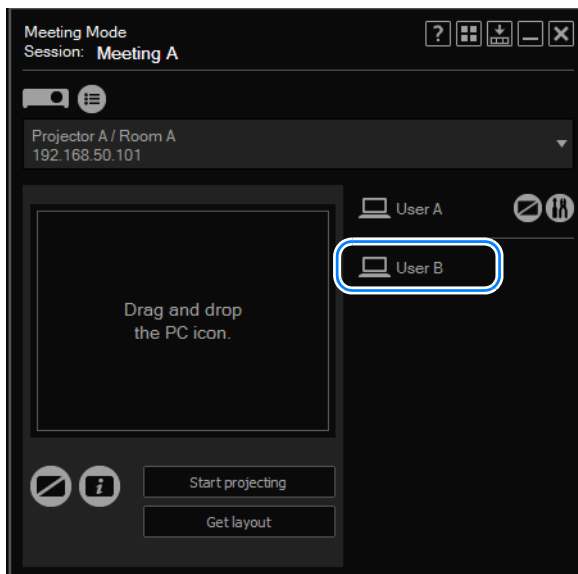
Venster [Meeting Mode]



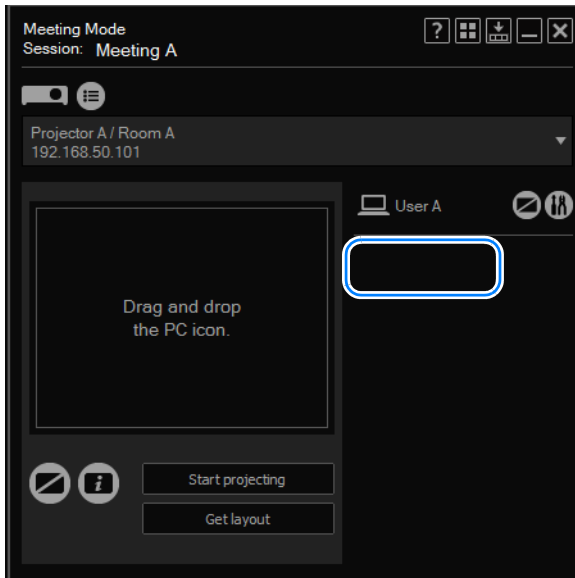
Venster [Classroom Mode] (deelnemen aan een sessie)

■ Controleren op computers die zich aansluiten bij sessies of sessies verlaten

In de vergader- en klaslokaalmodus kunnen computergebruikers zich aansluiten bij sessies of deze verlaten. Computers die zich aansluiten bij een sessie, worden toegevoegd aan de computers die in het lay-outvenster staan.



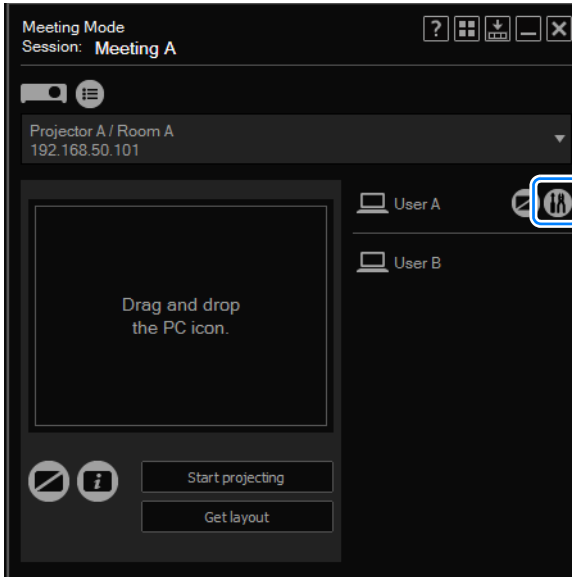
Computers die een sessie verlaten, worden verwijderd uit de lijst met computers.



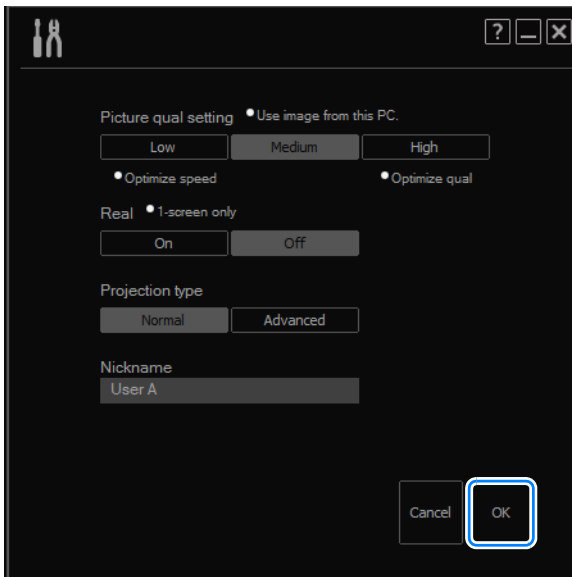
Projectie-instellingen opgeven via de toepassing

U kunt toepassingsinstellingen configureren om de beeldkwaliteit van de computerprojectie, bijnamen van gebruikers en andere details op te geven.

1 Klik naast het computerpictogram op .



2 Het venster met instellingen wordt weergegeven. Geef de gewenste instellingen op en klik vervolgens op [OK].



De volgende instellingen zijn beschikbaar. (Het type instellingen verschilt enigszins per modus.)



Als het venster met instellingen wordt weergegeven wanneer lay-outvensters zijn geminimaliseerd, kan er informatie zijn afgesneden.

Picture qual setting	Selecteer een van de volgende opties, afhankelijk van de gewenste beeldkwaliteit en framesnelheid. High : Projectie met een lagere framesnelheid ten behoeve van de beeldkwaliteit. Selecteer deze modus als een lagere beeldkwaliteit niet acceptabel is. Medium : Projectie met een evenwichtige balans tussen beeldkwaliteit en framesnelheid. Low : Projectie met een lagere beeldkwaliteit en een hoge framesnelheid. Selecteer deze modus om minder netwerkbandbreedte te gebruiken tijdens de projectie.
Real	On : Projectie komt overeen met de weergaveresolutie van de computer. Beschikbaar in de volgende situaties. Bij projectie vanuit één computer – of bij projectie vanuit meerdere computers, bij projectie van een vergroot beeld vanuit één computer – met een schermresolutie die lager is dan die van de projector. Off : Projectieformaat wordt automatisch aan het schermformaat van de projector aangepast.
Projection type	Normal : Hoewel sommige vensters niet kunnen worden geprojecteerd, knippert de cursor op de computermonitor niet. Advanced : De meeste vensters kunnen worden geprojecteerd, maar de cursor op de computermonitor knippert. (Alleen de cursor op de computermonitor knippert, niet de cursor in geprojecteerde beelden.)
Nickname	Bijnaam die u opgeeft bij het maken of deelnemen aan sessies. Deze kan tijdens sessies niet worden gewijzigd. Deze optie is niet zichtbaar in de directe modus en de uitzendmodus.
Multicast address	U kunt het multicast-adres dat wordt gebruikt in de uitzendmodus wijzigen. Gebruik deze instelling om het multicast-adres te wijzigen als er een conflict is met dat van andere netwerkapparatuur. Deze optie is alleen zichtbaar in de uitzendmodus.

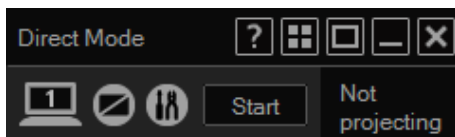
Vensters verkleinen tot een compact formaat

Een compacte versie van vensters is in alle modi beschikbaar. U ziet dan alleen het minimale aantal knoppen en informatie.

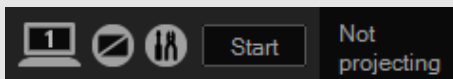
1 Klik op .



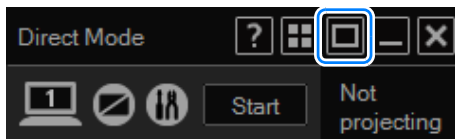
Het venster is nu verkleind tot een compact formaat.



De titelbalk is niet langer zichtbaar als de cursor niet in het venster staat, waardoor het venster nog compacter wordt.



2 Klik op  om terug te keren naar het oorspronkelijke formaat.



■ Verbindingslimieten niet overschrijden

Het maximale aantal computers en projectoren dat u kunt aansluiten is afhankelijk van de modus. Als u deze limiet overschrijdt, is het niet mogelijk computers of projectoren toe te voegen aan een sessie. Als de limiet voor het aantal computergebruikers dat op hetzelfde moment wil deelnemen aan een sessie, wordt overschreden, kan het verzoek tot deelname worden geweigerd. Er verschijnt dan een foutbericht op de computers die niet kunnen deelnemen aan de sessie. Op dezelfde manier kan een verzoek om projectoren aan een sessie toe te voegen worden geweigerd als het totale aantal projectoren de limiet overschrijdt. In dat geval verschijnt er een bericht op computers die geen projectoren kunnen toevoegen dat de projectorlijst is bijgewerkt.

■ Bediening bij een verbroken verbinding

Als de verbinding is verbroken (bijvoorbeeld als de LAN-kabel per ongeluk wordt losgekoppeld), verlaat de betrokken computer of projector de sessie. Als een essentiële computer of projector geen verbinding meer heeft, wordt de sessie beëindigd.

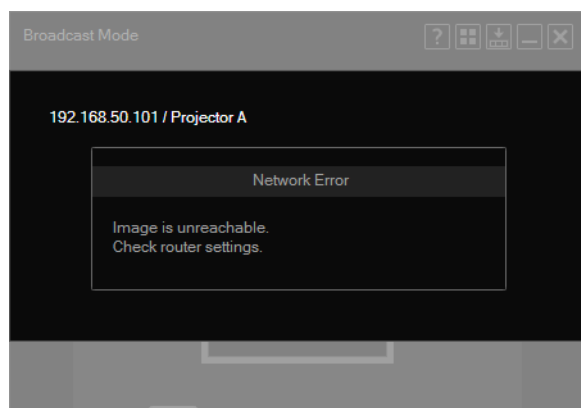
Als bijvoorbeeld in de klaslokaalmodus de verbinding met de computer van de presentator wordt verbroken, betekent dit het einde van de sessie.

■ Projectoren kunnen niet worden gedetecteerd

Als u in de uitzendmodus verbinding zoekt met projectoren in andere subnetten en er geen projectoren worden gedetecteerd of er geen beeld wordt weergegeven (behalve de cursor), controleer dan of de router multicast-routering ondersteunt. U kunt in de uitzendmodus alleen verbinding maken met projectoren in andere subnetten via routers die IPv4-multicast-routering ondersteunen. De router moet zijn ingesteld om multicast-adressen die door het programma worden gebruikt, te routeren.



In de uitzendmodus verschijnt het volgende bericht als er 30 seconden lang geen signaal is ontvangen van computers. U ziet links boven het IP-adres en de naam van de projector.



■ Routerverbindingen

Hoewel de toepassing ook computers en projectoren via een netwerk en een router kan koppelen, wordt de werking alleen gegarandeerd voor één routerhop. Voordat u in de uitzendmodus beelden kunt projecteren via projectoren in andere subnetten, moet u de multicast-routeringsinstellingen van de router configureren. Vraag uw netwerkbeheerder om meer informatie.

■ Projectie van dialoogvenster Beveiliging

U kunt de toepassing niet gebruiken om het dialoogvenster Windows-beveiliging te projecteren. Dit venster opent u meestal via Ctrl+Alt+Del.

■ Software voor schermopnames

U kunt de toepassing mogelijk niet starten als er software actief is die schermopnames beperkt.

■ Bewegende cursors

De beweging van bewegende cursors wordt niet geprojecteerd.

■ Alternatieve cursors

Cursors die door sommige software worden gebruikt, worden mogelijk niet correct geprojecteerd. In dat geval wordt een pijlcursor geprojecteerd.

■ Projectiebeperkingen

Sommige vensters en pictogrammen die op computers worden weergegeven, kunnen niet worden geprojecteerd. Zelfs als u het geavanceerde projectietype kiest, kunnen niet alle elementen worden geprojecteerd.

Geprojecteerde beelden komen niet altijd overeen met de computerschermen.

■ Netwerkbandbreedte

Sommige netwerkcondities kunnen een vertraging in de projectie veroorzaken.

■ Projectie via een firewall

Sommige toepassingsfuncties zijn niet beschikbaar in omgevingen waar Windows Firewall of andere software die netwerkcommunicatie beperkt, is geïnstalleerd.

■ Weergave van toepassingen

De weergave van toepassingen kan vervormd zijn als u de schermresolutie in Windows hebt aangepast.

MULTIMEDIAPROJECTOR

WUX450

WX520

WUX400ST

WX450ST

Bijlage



Bijlage

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies

Vóór gebruik

Bediening

Een beeld projecteren

Nuttige functies die beschikbaar zijn bij een presentatie

Functies instellen via het menusysteem

Installatie en onderhoud

Installeren

Aansluiten op een netwerk

Onderhoud

Multi-projectie via het netwerk

Multi-projectie via het netwerk - overzicht

Bediening in elke modus

Functies in alle modi

Bijlage

Overige informatie

Index

Betekenis van LED-lampjes

Wanneer de projector wordt uitgeschakeld terwijl deze te maken heeft met een probleem, gaat het LED-lampje aan de zijkant van de projector branden of onophoudelijk knipperen.

- Als u het probleem wilt verhelpen, wacht u eerst totdat de koelventilator is gestopt en haalt u de stekker uit het stopcontact.

Status LED-lampje	Betekenis	Maatregel
De WARNING- en TEMP-lampjes branden.	Abnormale temperatuur	De temperatuur binnenin de projector is om één of andere reden te hoog of de buitentemperatuur is hoger dan het bereik. Als het probleem in de projector zelf zit, controleert u eerst of de projector correct is geïnstalleerd en op de juiste wijze is bediend. Haal vervolgens de stekker uit het stopcontact om de binnenkant van de projector af te laten koelen en probeer het daarna opnieuw. Als de luchtinlaat of -uitlaat is geblokkeerd, verwijder dan het obstakel. Als dezelfde waarschuwing zich opnieuw voordoet, kan er een storing zitten in de projector. Neem contact op met het Canon Call Center.
De WARNING- en LAMP-lampjes branden.	Defecte lamp	De lamp gaat niet branden. Schakel het toestel uit en dan weer in en controleer of de lamp wel of niet gaat branden. Controleer ook of de luchtinlaat of -uitlaat is geblokkeerd en of het luchtfilter is verstopt met stof. De waarschuwing kan duiden op een belemmering van de luchttoevoer naar en van de projector, of op een toename van de temperatuur binnenin de projector. Als het luchtfilter verstopt is, maak het dan schoon of vervang het luchtfilter. (P201, P202) Vervang de lamp indien deze niet brandt. Als dezelfde waarschuwing zich opnieuw voordoet, kan er een storing zitten in het stroomcircuit van de lamp. Neem contact op met het Canon Call Center.

Status LED-lampje	Betekenis	Maatregel
Het WARNING-lampje knippert 3 keer, het LAMP-lampje brandt.	Defect lampdeksel	Het lampdeksel is open. Haal de stekker van de projector uit het stopcontact. Breng vervolgens het lampdeksel op de juiste manier aan en schakel de projector weer in. Als het lampdeksel correct is aangebracht, kan de detectieschakelaar van de lampdeksel defect zijn. Neem contact op met het Canon Call Center.
Het WARNING-lampje knippert herhaaldelijk (niet meer dan) 4 keer.	Defecte koelventilator	Er kan een storing zitten in de koelventilator of in een ander onderdeel. Haal de stekker van de projector uit het stopcontact. Steek vervolgens de stekker weer in het stopcontact en schakel de projector in. Als dezelfde waarschuwing zich opnieuw voordoet, neemt u contact op met het Canon Call Center.
Het WARNING-lampje knippert herhaaldelijk (niet meer dan) 5 keer.	Defecte stroomvoorziening	Er wordt een abnormaal spanning geleverd aan sommige delen van de stroomvoorziening of er heeft zich een ander probleem voorgedaan. Haal de stekker van de projector uit het stopcontact. Steek vervolgens de stekker weer in het stopcontact en schakel de projector in. Als dezelfde waarschuwing zich opnieuw voordoet, neemt u contact op met het Canon Call Center.
Het WARNING-lampje knippert herhaaldelijk (niet meer dan) 3 keer.	Filterfout	Het luchtfilter is niet geïnstalleerd. Controleer of het luchtfilter al dan niet correct geïnstalleerd is. Als dezelfde waarschuwing zich opnieuw voordoet, neemt u contact op met het Canon Call Center.

Symptomen en oplossingen

■ U kunt de projector niet inschakelen

Oorzaak	Maatregel
Het netsnoer is niet correct aangesloten.	Controleer of het netsnoer correct is aangesloten. (P145)
Het netsnoer is onlangs aangesloten.	Steek de stekker van de projector in het stopcontact en wacht ten minste één seconde voordat u op de POWER -knop drukt. U kunt de projector niet onmiddellijk inschakelen nadat u de stekker in het stopcontact hebt gestoken. (P52)
Het lampdeksel is open.	Haal de stekker van de projector uit het stopcontact. Breng vervolgens het lampdeksel op de juiste manier aan en schakel de projector weer in.
De beveiliging wordt geactiveerd omdat de luchtinlaat of -uitlaat is geblokkeerd en de temperatuur binnenin de projector is toegenomen.	Als de beveiliging is geactiveerd, gaat het [POWER ON]-lampje niet branden wanneer u het netsnoer aansluit. U kunt deze beveiliging niet uitschakelen. Verwijder alle obstakels die de luchtinlaat of -uitlaat blokkeren en neem contact op met het Canon Call Center.
Het luchtfilter is niet op de juiste manier geïnstalleerd.	Controleer of het luchtfilter op de juiste manier geïnstalleerd is. (P201)
Toetsvergrendeling staat aan.	Controleer of de Toetsvergrendeling (P113) is aangezet voor de projector of de afstandsbediening.

■ U kunt geen beeld projecteren vanaf de projector

Oorzaak	Maatregel
Een kabel is niet correct aangesloten.	Controleer of de projector correct op de computer of op het AV-apparaat is aangesloten. (P139, P142)
Er zijn nog geen 20 seconden voorbij sinds het inschakelen van de projector.	Wanneer de projector is ingeschakeld, wordt gedurende ongeveer 20 seconden een openingsscherm getoond. Druk om direct een beeld te projecteren, op de OK -knop op de afstandsbediening of op het zijbedieningspaneel. (P52)
Er wordt geen beeld gestuurd vanaf het AV-apparaat.	Controleer of het beeld wordt afgespeeld op de video-camcorder, dvd-speler, enz.
Aansluiting met de ingang is niet correct uitgevoerd.	Controleer of het AV-apparaat correct is aangesloten op de ingang van de projector. (P138)
Er is geen type ingangssignaal geselecteerd voor het aangesloten AV-apparaat.	Controleer of hetzelfde ingangssignaal correct is geselecteerd in the [Ingang]-menu voor het aangesloten AV-apparaat. (P54)

Oorzaak	Maatregel
Het typeingangssignaal is onjuist.	Controleer of het geselecteerde typeingangssignaal juist is. (P88, P296)
De BLANK-functie is ingeschakeld.	Druk op de BLANK -knop op de afstandsbediening. (P76)
Er wordt geen beeld geprojecteerd door een probleem in de computer.	Schakel eerst de projector en dan de computer uit en dan weer in.
De externe monitoruitgang is niet correct ingesteld op de laptop.	Schakel de uitgang van de externe monitor van de laptop in. Druk om de externe monitoruitgang in te schakelen op de [LCD] of [VGA]-functietoets of een toets met een pictogram voor de externe monitor terwijl u op de [Fn]-toets op het toetsenbord van de laptop drukt. Met Windows 7 kan de beelduitgang ingeschakeld worden door de Windows logotoets ingedrukt te houden en op de [P]-toets te drukken. (P147) De combinatie van toetsen die gebruikt wordt om deze handeling uit te voeren varieert afhankelijk van het model laptop. Zie voor meer details de handleiding van uw computer.
Het getoonde beeld is niet hetzelfde als het beeld dat op uw computer wordt getoond.	Controleer of de dubbele schermmodus (multidisplay) op uw computer is geselecteerd. Wijzig bij selectie van de dubbele schermmodus de computerschermuitgang in de spiegelmodus. De uitgangsinstellingmethode varieert tussen de verschillende computerfabrikanten. Zie voor meer details de handleiding van uw computer.
Beelden op een USB-flashstation kunnen niet worden geprojecteerd.	U kunt vanaf een USB-flashstation alleen JPEG-beelden projecteren met een resolutie die niet groter is dan 7000x7000. De bestandsnaam mag alleen alfanumerieke tekens van één byte bevatten en het station moet met FAT zijn geformatteerd.
De gesplitste weergave is niet beschikbaar.	De gesplitste weergave is niet beschikbaar als u beelden vanaf een USB-flashstation of via een netwerk projecteert.
De LAN-kabel (Shielded Twisted Pair) is niet correct aangesloten.	Controleer of de LAN-kabel (Shielded Twisted Pair) correct is aangesloten op de projector. (P170)
Geen netwerkverbinding mogelijk.	De eerste 40 seconden na het opstarten zijn netwerkverbindingen niet beschikbaar. (P183)

■ Er is geen geluid

Oorzaak	Maatregel
De audiokabel is niet correct aangesloten.	Controleer de aansluiting van de audiokabel. (P138)
De MUTE-functie is ingeschakeld.	Druk op de MUTE -knop op de afstandsbediening. (P77)
Het volumeniveau is ingesteld op het minimum.	Druk op de VOL -knop op de afstandsbediening of op de VOL+ -knop op het zijbedieningspaneel om het volumeniveau aan te passen. (P77)
Er is een audiokabel met een ingebouwde weerstand gebruikt.	Gebruik een audiokabel zonder ingebouwde weerstand.
Audio-ingang selecteren staat op [Uit].	Verander the selectie voor Audio-ingang naar de juiste instelling. (P155)

■ Het projecteerde beeld is vaag

Oorzaak	Maatregel
Het beeld is onscherp.	Stel de scherpstelling in. (P59)
De afstand tot het scherm is te klein.	Controleer of de afstand tot het scherm goed is.
De projector is niet recht voor het scherm geplaatst.	Controleer of de projector schuin voor het scherm staat. Een kleine fout in de projectiehoek kan worden gecorrigeerd door middel van de trapeziumcorrectiefunctie. (P68)
De projector is verplaatst naar een plaats waar de temperatuur veel varieert.	Als de projector van een koude naar een warme plek verplaatst wordt, dan kan er zich condens vormen op de lens. De condensatie zal na enige tijd verdampen en de projector kan dan weer een normaal beeld projecteren.
De lens is vies.	Maak de lens schoon. (P200)
De tracking is slecht.	Stel de tracking in met de [Auto PC]- of [Tracking]-functie. (P57, P89)
De videobeelden zijn onscherp.	Activeer de onderdrukking van de bewegingsonscherpte. (P115)
De onderdrukking van de bewegingsonscherpte is niet beschikbaar.	De onderdrukking van bewegingsonscherpte is niet beschikbaar bij de projectie van JPEG-beelden vanaf een USB-flashstation, via een netwerk of via multi-projectie via het netwerk. Op dezelfde manier is de onderdrukking van bewegingsonscherpte niet beschikbaar in andere beeldmodi dan [Presentatie] en [Dynamisch].
De scherpste-instelling is niet beschikbaar.	U kunt de scherpste niet instellen tijdens gesplitste weergave.

■ U kunt een beeld niet goed projecteren

Oorzaak	Maatregel
Het geprojecteerde beeld is in verticale of horizontale richting omgekeerd.	De instelling voor plafondbevestiging of plaatsing aan de achterkant is onjuist. Controleer de instelling [Beeldomkeer H/V] in het menu [Installatie-instellingen]. (P148)
De 'dot clock' van het signaal van hetingangssignaal is hoger dan 162 MHz met een BNC-kabel.	Stel de 'dot clock' van het signaal op uw computer in op 162 MHz of lager.
U gebruikt een computerkabel waarvan sommige pennen niet zijn aangesloten.	Gebruik een computerkabel waarvan alle pennen zijn aangesloten.

■ De projector schakelt zichzelf uit

Oorzaak	Maatregel
De luchtinlaat of -uitlaat is geblokkeerd.	Controleer of de luchtinlaat of -uitlaat is geblokkeerd. Als de luchtinlaat of -uitlaat is geblokkeerd, gaat de temperatuur binnenin de projector omhoog en wordt de stroom automatisch uitgeschakeld om de projector te beschermen. (De [WARNING]- en [TEMP]-lampjes branden.) Wacht totdat de projectortemperatuur zakt en controleer dat de luchtinlaat of -uitlaat niet langer geblokkeerd is, schakel vervolgens de projector in. (P37, P52)
Het luchtfilter is vies.	Controleer of het luchtfilter verstopt is met stof. Als het luchtfilter verstopt is, maak het dan schoon of vervang het luchtfilter. (P201)
De lamp is kapot gesprongen (of er is een storing in de lamp).	Volg de aanwijzingen in "Voorzorgsmaatregelen bij de vervanging van defecte lampen" (P25) als de lamp kapot is gesprongen.
De bedrijfstemperatuur is niet goed.	Controleer of de bedrijfstemperatuur tussen 0°C en 40°C ligt. (P29) Projectorinstellingen moeten worden aangepast als u de projector gebruikt op een hoogte van 2.300 m of meer. Stel [Ventilatorstand] in het menu [Installatie-instellingen] in op [Grote hoogte] (P154).

■ De afstandsbediening werkt niet

Oorzaak	Maatregel
De batterijen zijn niet goed geïnstalleerd of zijn leeg.	Controleer of de batterijen goed geïnstalleerd zijn. Als de batterijen goed zijn geïnstalleerd, vervang ze dan door nieuwe batterijen. (P34)
U bedient de afstandsbediening buiten het bruikbare bereik van de afstandsbediening.	Controleer of u de afstandsbediening gebruikt binnen het werkingsbereik van de afstandsbediening ten opzichte van het hoofdapparaat van de projector. (P35)
Er bevindt zich een obstakel tussen de projector en de afstandsbediening.	Verwijder het obstakel tussen de infraroodontvanger van het hoofdapparaat van de projector en de afstandsbediening, of richt de afstandsbediening zodanig dat er geen obstakels tussen afstandsbediening en hoofdapparaat van de projector zijn.
U gebruikt de afstandsbediening onder verkeerde omstandigheden.	Controleer of de infraroodontvanger van het hoofdapparaat van de projector is blootgesteld aan direct zonlicht, sterk licht of verlichtingsapparatuur. (P35)
De kanaalinstelling van de afstandsbediening komt niet overeen met de instelling van de projector.	Controleer of de kanaalinstelling van de afstandsbediening is veranderd. U kunt de instelling [Kanaal afstandsbediening] controleren in het menu [Systeeminstelling]. (P114)
De toetsvergrendelingsfunctie verhindert de werking van de afstandsbediening.	Controleer of de [Toetsvergrendeling] is ingeschakeld om de bediening van de afstandsbediening uit te schakelen. Zet in het menu [Systeeminstelling] [Toetsvergrendeling] op [Uit]. (P113)

■ Multi-projectie via het netwerk werkt niet

Oorzaak	Maatregel
De toepassing kan niet worden geïnstalleerd.	Controleer of de monitorresolutie minimaal 1024x768 is. Controleer de systeemvereisten (P214).

Als bovenstaande oorzaken niet kunnen worden vastgesteld, kan de projector beschadigd zijn.

Neem zo snel mogelijk contact op met het Canon Call Center.



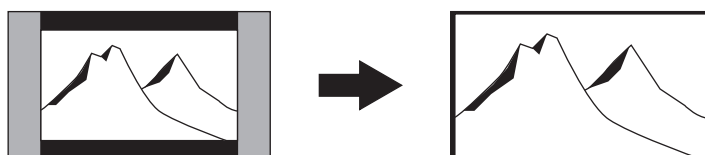
Voor installatie van NMPJ via het universele installatieprogramma moet u beschikken over administratorbevoegdheden. Als u bent aangemeld als gewone gebruiker, verschijnt het volgende bericht: "Installation program of Network Multi Projection requires administrator privileges."

Relatie tussen aspect en schermaspect

In dit gedeelte wordt de relatie tussen schermaspect (P60) en aspect (P66) beschreven.

Selecteer een optimale aspectverhouding voor het geprojecteerde beeld (schermaspect) of een optimale schermmodus (aspect) die overeenkomt met de aspectverhouding van het scherm, het type beeldingangssignaal, enzovoort, zodat de projectie het beste gebruik maakt van het schermformaat.

- Als een computerbeeld met een aspectverhouding van 16:9 bij de instelling [Automatisch] niet goed wordt geprojecteerd, selecteert u [16:9] als schermaspect.
- Als u het beeld met zwarte randen aan de boven- en onderkant en met een aspectverhouding van 16:9 projecteert, zoals bij een gronduitzending van een film, dan kunt u het beeld met de aspectverhouding van 16:9 volledig op het scherm projecteren door [Zoom] onder [Aspect] te selecteren.



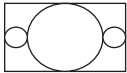
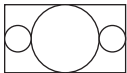
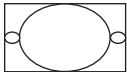
Afhankelijk van het ingangssignaal en/of de resolutie kunt u in bepaalde gevallen [Zoom] niet selecteren.

- Selecteer voor trapeziumcorrectie (P68) bij [Schermaspect] een andere optie dan [4:3 D. beeldversch.] of [16:9 D. beeldversch.].




■ Projectie op een 16:10-scherm

Aspectverhouding van aangesloten apparaat	Instelling voor schermaspect (P60)	Aspectinstelling (P66)	Schermbild
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:10]	[16:10] [Automatisch]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:10]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[16:10]	

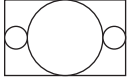
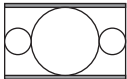
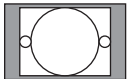
■ Projectie op een 16:9-scherm

Aspectverhouding van aangesloten apparaat	Instelling voor schermaspect (P60)	Aspectinstelling (P66)	Schermbestand
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:9] [16:9 D. beeldversch.]	[16:9]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Automatisch]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[16:9]	

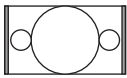
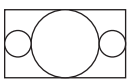
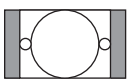
■ Projectie op een 4:3-scherm

Aspectverhouding van aangesloten apparaat	Instelling voor schermaspect (P60)	Aspectinstelling (P66)	Schermbestand
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[4:3] [4:3 D. beeldversch.]	[4:3]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[4:3]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Automatisch]	

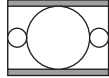
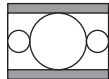
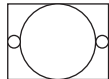
■ Projectie op een 16:10-scherm in de aspectverhouding van het aangesloten apparaat

Aspectverhouding van aangesloten apparaat	Instelling voor schermaspect (P60)	Aspectinstelling (P66)	Schermbbeeld
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:10]	[16:10] [Automatisch]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Automatisch]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Automatisch]	

■ Projectie op een 16:9-scherm in de aspectverhouding van het aangesloten apparaat

Aspectverhouding van aangesloten apparaat	Instelling voor schermaspect (P60)	Aspectinstelling (P66)	Schermbbeeld
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:9] [16:9 D. beeldversch.]	[Automatisch]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Automatisch]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Automatisch]	

■ Projectie op een 4:3-scherm in de aspectverhouding van het aangesloten apparaat

Aspectverhouding van aangesloten apparaat	Instelling voor schermaspect (P60)	Aspectinstelling (P66)	Schermbbeeld
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[4:3] [4:3 D. beeldversch.]	[Automatisch]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Automatisch]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Automatisch]	

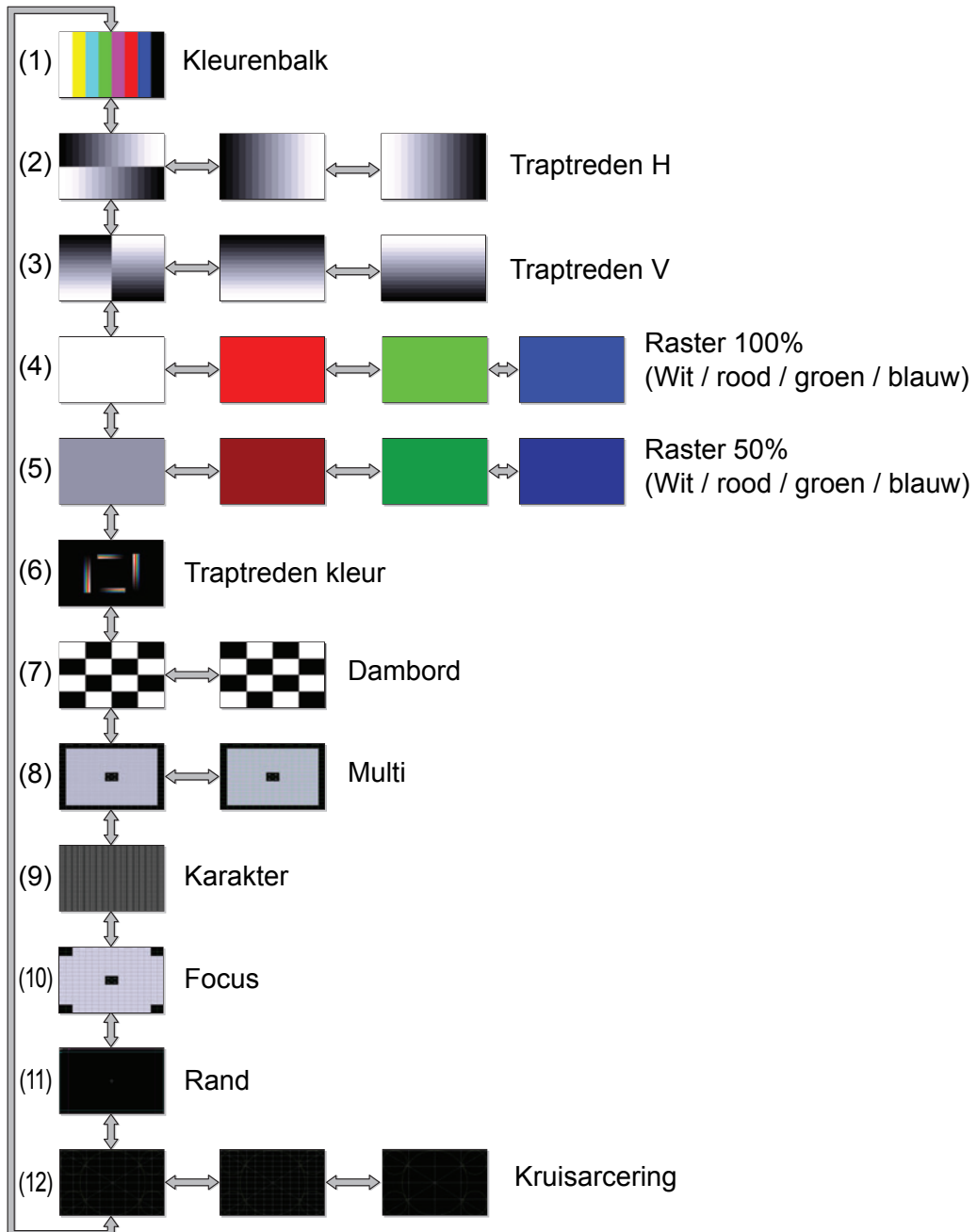
Testpatronen weergeven

U geeft het testpatroon weer door op de **TEST PATTERN**-knop te drukken. Gebruik dit wanneer er geen beeldsignaal, etc. is.

Wanneer de testpatronen worden weergegeven, kunt u de [▲] / [▼] gebruiken om over te gaan op een ander testpatroon. En als er een optiepatroon beschikbaar is, kunt u met [◀] / [▶] van patroon wisselen. Tijdens de weergave van het testpatroon ziet u een dialoogvenster met identificatie van het huidige testpatroon en bedieningsinstructies. De volgende testpatronen kunnen weergegeven worden.

Schakel met [▲] / [▼] over op een ander patroon

Schakel met [◀] / [▶] over op een ander optiepatroon



Ondersteunde signaalsoorten

Deze projector ondersteunt de volgende signaalsoorten.

Als uw computer of AV-apparatuur compatibel is met een van deze signaalsoorten, dan selecteert de automatische PC-functie van de projector de signaalsoort om het beeld correct te kunnen projecteren.

Analog PC

Resolutie (punten)	Signaalsoort	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
640 x 480	VGA	31,469	59,940
720 x 480	–	31,469	59,940
720 x 576	–	31,250	50,000
800 x 600	SVGA	37,879	60,317
848 x 480	–	31,020	60,000
1024 x 768	XGA	48,363	60,004
1280 x 720	–	45,000*1	60,000*1
1280 x 768	WXGA	47,776	59,870
		47,396	59,995
49,702		59,810	
49,306		59,910	
1280 x 800	–	60,000	60,000
1280 x 960	–	60,000	60,000
1280 x 1024	SXGA	63,981	60,020
1366 x 768	–	47,712	59,790
1400 x 1050	SXGA+	64,744	59,948
		65,317	59,978
1440 x 900	WXGA+	55,935	59,887
		55,469	59,901
1600 x 900	–	60,000	60,000
1600 x 1200	UXGA	75,000	60,000
1680 x 1050	WSXGA+	64,674	59,883
		65,290	59,954
1920 x 1080	–	56,250	50,000
		67,500	60,000
1920 x 1200	WUXGA	74,038*2	59,950*2

Digital PC

Resolutie (punten)	Signaalsoort	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
640 x 480	D-VGA	31,469	59,940
720 x 480	–	31,469	59,940
720 x 576	–	31,250	50,000
800 x 600	D-SVGA	37,879	60,317
1024 x 768	D-XGA	48,363	60,004
1280 x 720	–	37,500	50,000
		45,000	60,000
1280 x 800	D-WXGA	49,702	59,810
		49,306	59,910
1280 x 1024	D-SXGA	63,981	60,020
1366 x 768	–	47,712	59,790
1400 x 1050	D-SXGA+	64,744	59,948
		65,317	59,978
1440 x 900	D-WXGA+	55,935	59,887
		55,469	59,901
1600 x 900	–	60,000	60,000
1600 x 1200	D-UXGA	75,000	60,000
1680 x 1050	D-WSXGA+	64,674	59,883
		65,290	59,954

Resolutie (punten)	Signaalsoort	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
1920 x 1080	-	27,000	24,000
		56,250	50,000
		67,500	60,000
1080PsF (1920 x 1080i)	-	27,000	24,000
		28,125	25,000
		33,750	30,000
1920 x 1200	D-WUXGA	74,038*2	59,950*2

HDMI

Aansluiten op een computer

Resolutie (punten)	Signaalsoort	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
640 x 480	VGA	31,469	59,940
800 x 600	SVGA	37,879	60,317
1024 x 768	XGA	48,363	60,004
1280 x 800	WXGA	49,702	59,810
		49,306	59,910
1280 x 1024	SXGA	63,981	60,020
1366 x 768	-	47,712	59,790
1400 x 1050	SXGA+	64,744	59,948
		65,317	59,978
1440 x 900	WXGA+	55,935	59,887
		55,469	59,901
1600 x 900	-	60,000	60,000
1600 x 1200	UXGA	75,000	60,000
1680 x 1050	WSXGA+	64,674	59,883
		65,290	59,954
1920 x 1200	WUXGA	74,038*2	59,950*2

Aansluiten op een AV-apparaat

Signaalsoort	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
480p	31,469	59,940
576p	31,250	50,000
720p	37,500	50,000
	45,000	60,000
1080i	28,125	50,000
	33,750	60,000
1080p	27,000	24,000
	56,250	50,000
	67,500	60,000

Component

Signaalsoort	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
480i	15,734	59,940
480p	31,469	59,940
576i	15,625	50,000
576p	31,250	50,000
720p	37,500	50,000
	45,000	60,000
1080i	28,125	50,000
	33,750	60,000
1080p	56,250	50,000
	67,500	60,000
1080PsF	27,000	24,000
	28,125	25,000
	33,750	30,000

Ondersteunde signaalsoorten

*1: WX520/WX450ST, *2: WUX450/WUX400ST

- * De specificaties in de tabel hierboven kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.
- * Deze projector ondersteunt geen uitgangssignalen van de computer met een 'dot clock' van hoger dan 162 MHz.
- * Gebruik een computerkabel waarvan alle pennen zijn aangesloten. Als de kabel van het type is waarvan niet alle pennen zijn aangesloten, dan kan het beeld mogelijk niet correct worden weergegeven.

Productspecificaties

■ Projector WUX450/WX520

Modelnaam		WUX450	WX520
Weergavesysteem		RGB liquid crystal system (vloeibare kristalsysteem)	
Optisch systeem		Kleurscheiding door dichroïsche spiegel / polariserende straalsplitter en kleurcompositie door prisma	
Beeldschermapparaat	Type	Reflecterend vloeibaar kristalpaneel	
	Afmeting / Aspectverhouding	0,71" x 3 / 16:10	0,70" x 3 / 16:10
	Aandrijfsysteem	Actief matrixsysteem	
	Aantal beeldpunten / Totaal aantal beeldpunten	2.304.000 (1920 x 1200) x 3 schermen / 6.912.000	1.296.000 (1440 x 900) x 3 schermen / 3.888.000
Projectielens	Zoomverhouding / Brandpuntslengte / F-waarde	1,8x / 21,7 – 39,0 mm / f2,8	
	Inzoomen / Scherpstellen van het systeem	Handmatig / handmatig	
	Lensverschuiving	V: 0% tot +60% (handmatig) H: ±10% (handmatig)	V: 0% tot +62% (handmatig) H: ±10% (handmatig)
Lichtbron		250-NSHA 260 W	
Beeldformaat (projectieafstand)		40" tot 300" (1,2 tot 16,2 m)	40" tot 300" (1,2 tot 16,6 m)
Aantal kleuren		16.770.000 kleuren (volledige kleuren)	
Helderheid*2 (in de presentatiemodus)		4500 lm	5200 lm
Contrastverhouding*2		2000:1 (volledig wit:volledig zwart, presentatiemodus, Iris [Aan])	
Helderheidsverhouding vanaf omtrek naar middenpunt*2		90%	
Luidspreker		5W mono x 1	
Maximale ingangsresolutie		1920 x 1200 punten	1920 x 1080 punten
Videosignalen	Analog PC-ingang	WUXGA*1, WSXGA+, UXGA, WXGA+, SXGA+, SXGA, WXGA, XGA, SVGA, VGA	
	Digital PC-ingang	D-WUXGA*1, D-WSXGA+, D-UXGA, D-WXGA+, D-SXGA+, D-SXGA, D-WXGA, D-XGA, D-SVGA, D-VGA	
	HDMI-ingang	Van aangesloten computers: WUXGA*1, WSXGA+, UXGA, WXGA+, SXGA+, SXGA, WXGA, XGA, SVGA, VGA Van aangesloten AV-apparatuur: 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p	
	Componentvideo-ingang	1080PsF, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 576i, 480p, 480i	

Productspecificaties

Modelnaam		WUX450	WX520
Ingangsaansluitingen	DVI-I-aansluiting	Analog PC, Digital PC (29-pens DVI-aansluiting)	
	HDMI-aansluiting	Digital PC, digitale video-ingang (alleen diepe kleuren)	
	ANALOG PC / COMPONENT-aansluiting	Analog PC, Component (mini D-sub 15-pens)	
	LAN-aansluiting	Multi-projectie via netwerk (RJ-45)	
	USB-poort	JPEG-beelden (USB-massaopslag)	
	CONTROL-aansluiting	RS-232C (D-sub, 9-pens)	
	REMOTE-aansluiting	Afstandsbediening met kabel (stereominstekker van 3,5ø)	
	AUDIO IN-aansluiting	Audiosignaal (stereominstekker van 3,5ø x 2)	
AUDIO OUT-aansluiting		Audiosignaal (stereominstekker van 3,5ø)	
Ingangssignaal	Digital PC	TMDS (Transition Minimized Differential Signaling)	
	Analog PC	0,7 Vp-p, positieve polariteit, impedantie = 75Ω Horizontale / verticale synchronisatie: TTL-niveau, negatieve of positieve polariteit	
	Componentvideo	COMPONENT: Apart Y Cb/Pb Cr/Pr-signaal Y: 1 Vp-p, negatieve synchronisatie, impedantie = 75Ω Cb/Pb: 0,7 Vp-p, impedantie = 75Ω Cr/Pr: 0,7 Vp-p, impedantie = 75Ω	
	Audio	Impedantie = 47kΩ of meer	
Geluid		38 / 32dB (Lampmodus: Volledig energieverbruik/ Energiebesparing)	
Bedrijfstemperatuur		0 - 40°C	
Stroomvoorziening		AC100V - 240V 50 / 60Hz	
Stroomverbruik (Volledig energieverbruik / energiebesparing / energiebesparende standbystand met LAN aan / standbystand met LAN uit)		365W / 295W / 0,6W / 0,2W	355W / 285W / 0,6W / 0,2W
Afmetingen		337 mm (B) x 134 mm (H) x 370 mm (D) (inclusief uitstekende delen)	
Gewicht		5,9 kg	
Accessoires		Afstandsbediening, droge celbatterijen van afstandsbediening, netsnoer, Pc-kabel, lenskap, Gebruikershandleiding (deze handleiding), Belangrijke informatie en Garantiebewijs	

*1 Alleen WUX450

*2 Voldoet aan ISO21118-2012

WUX400ST/WX450ST

Modelnaam	WUX400ST	WX450ST
Weergavesysteem	RGB liquid crystal system (vloeibare kristalsysteem)	
Optisch systeem	Kleurscheiding door dichroïsche spiegel / polariserende straalsplitter en kleurcompositie door prisma	

Modelnaam		WUX400ST	WX450ST
Beeldschermapparaat	Type	Reflecterend vloeibaar kristalpaneel	
	Afmeting / Aspectverhouding	0,71" x 3 / 16:10	0,70" x 3 / 16:10
	Aandrijfsysteem	Actief matrixsysteem	
	Aantal beeldpunten / Totaal aantal beeldpunten	2.304.000 (1920 x 1200) x 3 schermen / 6.912.000	1.296.000 (1440 x 900) x 3 schermen / 3.888.000
Projectie lens	Brandpuntslengte / F-waarde	8,8 mm / f2,7	
	Scherpstellen van het systeem	Handmatig	
	Lensverschuiving	V: 0% tot +75% (handmatig) H: ±10% (handmatig)	V: 0% tot +77% (handmatig) H: ±10% (handmatig)
Lichtbron	250-NSHA 260 W		
Beeldformaat (projectieafstand)	50" tot 200" (0,60 tot 2,42 m)	50" tot 200" (0,61 tot 2,48 m)	
Aantal kleuren	16.770.000 kleuren (volledige kleuren)		
Helderheid*2 (in de presentatiemodus)	4000 lm	4500 lm	
Contrastverhouding*2	2000:1 (volledig wit:volledig zwart, presentatiemodus, Iris [Aan])		
Helderheidsverhouding vanaf omtrek naar middenpunt*2	80%		
Luidspreker	5W mono x 1		
Maximale ingangsresolutie	1920 x 1200 punten	1920 x 1080 punten	
Videosignalen	Analog PC-ingang	WUXGA*1, WSXGA+, UXGA, WXGA+, SXGA+, SXGA, WXGA, XGA, SVGA, VGA	
	Digital PC-ingang	D-WUXGA*1, D-WSXGA+, D-UXGA, D-WXGA+, D-SXGA+, D-SXGA, D-WXGA, D-XGA, D-SVGA, D-VGA	
	HDMI-ingang	Van aangesloten computers: WUXGA*1, WSXGA+, UXGA, WXGA+, SXGA+, SXGA, WXGA, XGA, SVGA, VGA Van aangesloten AV-apparatuur: 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p	
	Componentvideo-ingang	1080PsF, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 576i, 480p, 480i	
Ingangsaansluitingen	DVI-I-aansluiting	Analog PC, Digital PC (29-pens DVI-aansluiting)	
	HDMI-aansluiting	Digital PC, digitale video-ingang (alleen diepe kleuren)	
	ANALOG PC / COMPONENT-aansluiting	Analog PC, Component (mini D-sub 15-pens)	
	LAN-aansluiting	Multi-projectie via netwerk (RJ-45)	
	USB-poort	JPEG-beelden (USB-massaopslag)	
	CONTROL-aansluiting	RS-232C (D-sub, 9-pens)	
	REMOTE-aansluiting	Afstandsbediening met kabel (stereoministekker van 3,5ø)	
	AUDIO IN-aansluiting	Audiosignaal (stereoministekker van 3,5ø x 2)	
AUDIO OUT-aansluiting	Audiosignaal (stereoministekker van 3,5ø)		

Modelnaam		WUX400ST	WX450ST
Ingangssignaal	Digital PC	TMDS (Transition Minimized Differential Signaling)	
	Analog PC	0,7 Vp-p, positieve polariteit, impedantie = 75Ω Horizontale / verticale synchronisatie: TTL-niveau, negatieve of positieve polariteit	
	Componentvideo	COMPONENT: Apart Y Cb/Pb Cr/Pr-signaal Y: 1 Vp-p, negatieve synchronisatie, impedantie = 75Ω Cb/Pb: 0,7 Vp-p, impedantie = 75Ω Cr/Pr: 0,7 Vp-p, impedantie = 75Ω	
	Audio	Impedantie = 47kΩ of meer	
Geluid		38 / 32dB (Lampmodus: Volledig energieverbruik/ Energiebesparing)	
Bedrijfstemperatuur		0 - 40°C	
Stroomvoorziening		AC100V - 240V 50 / 60Hz	
Stroomverbruik (Volledig energieverbruik / energiebesparing / energiebesparende standbystand met LAN aan / standbystand met LAN uit)		365W / 295W / 0,6W / 0,2W	355W / 285W / 0,6W / 0,2W
Afmetingen		337 mm (B) x 134 mm (H) x 415 mm (D) (inclusief uitstekende delen)	
Gewicht		6,3 kg	
Accessoires		Afstandsbediening, droge celbatterijen van afstandsbediening, netsnoer, lenskap, Pc-kabel, Gebruikershandleiding (deze handleiding), Belangrijke informatie en Garantiebewijs	

*1 Alleen WUX400ST

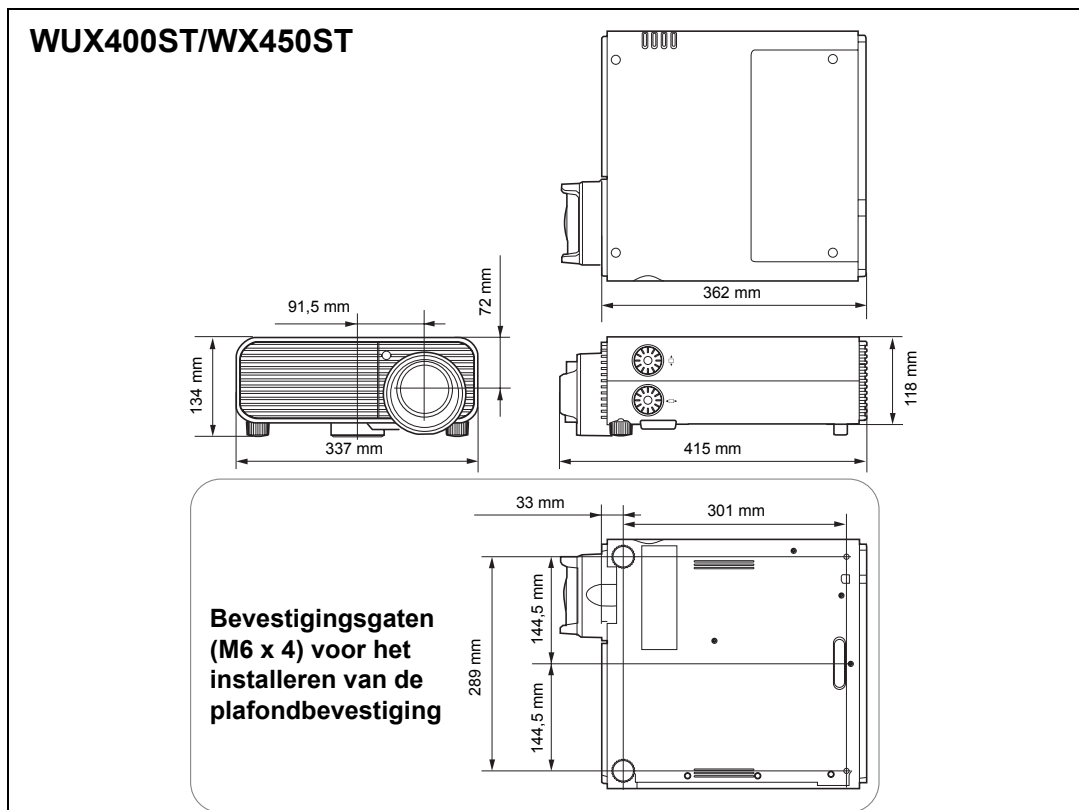
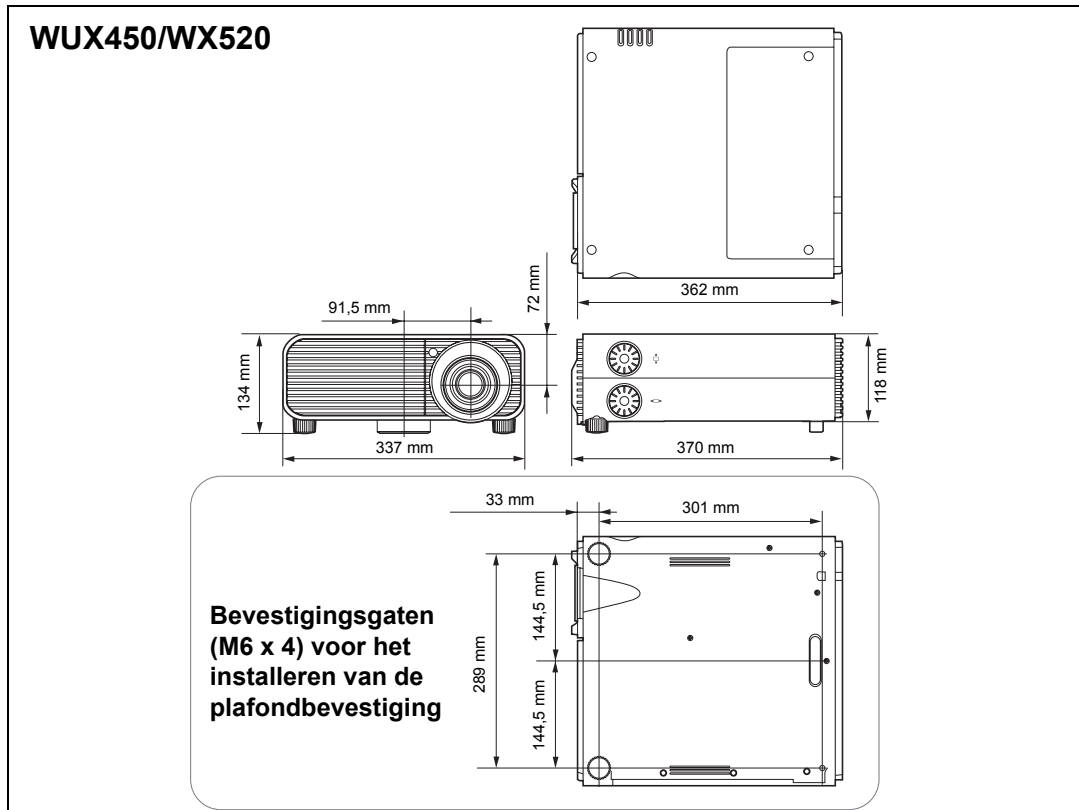
*2 Voldoet aan ISO21118-2012

- * 99,99% of meer van de LCD-paneelpixels zijn effectief. Tijdens de projectie kunnen maximaal 0,01% van de pixels blijven branden of uitblijven door de kenmerken van het LCD-paneel.
- * Het langdurig achter elkaar gebruiken van de projector kan de verslechtering van optische delen versnellen.

■ Afstandsbediening

Modelnummer	RS-RC06
Stroomvoorziening	DC 3,0 V, met gebruik van twee batterijen type AAA
Bedieningsbereik	Ongeveer 8 m ± 25° horizontaal en verticaal (tot infraroodontvanger)
Afmetingen	43 mm (B) x 23 mm (H) x 135 mm (D)
Gewicht	56 g

■ Extern aanzicht

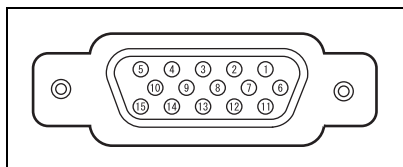


■ ANALOG PC-2 / COMPONENT-aansluiting

Deze aansluiting wordt gebruikt als ANALOG PC-ingangs- of COMPONENT-ingangsaansluiting voor de computer. Gebruik een D-sub computerkabel.

De aansluitingsspecificaties voor de ANALOG PC-ingang en COMPONENT-ingang zijn hetzelfde.

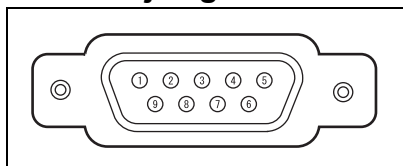
Mini D-sub, 15-pens



Pennr.	Signaal	Pennr.	Signaal
1	R	9	+5 V spanning
2	G	10	Aarde (verticale sync.)
3	B	11	Aarde
4	OPEN	12	DDC-gegevens
5	Aarde (horizontale sync.)	13	Horizontale sync.
6	Aarde (R)	14	Verticale sync.
7	Aarde (G)	15	DDC-klok
8	Aarde (B)		

■ Servicepoort (CONTROL)

Pentoewijzing



Pennr.	Signaal
1	OPEN
2	RxD
3	TxD
4	OPEN
5	GND
6	OPEN
7	Interne pull-up
8	OPEN
9	OPEN

Communicatie-indeling

Communicatiemodus : RS-232-C, asynchrone, half-duplex communicatie

Communicatiesnelheid : 19200 bps

Tekenlengte : 8 bits

Stopbits : 2 bits

Pariteit : Geen

Datatransportbesturing : Geen

Bedieningsopdrachten

Opdrachten		ASCII-representatie	Binaire representatie
Stroom-voorziening	Inschakelen	POWER=ON<CR>	50h 4Fh 57h 45h 52h 3Dh 4Fh 4Eh 0Dh
	Uitschakelen	POWER=OFF<CR>	50h 4Fh 57h 45h 52h 3Dh 4Fh 46h 46h 0Dh
Stroom-voorziening-status acquisitie		GET=POWER<CR>	47h 45h 54h 3Dh 50h 4Fh 57h 45h 52h 0Dh
Ingangsbron	HDMI	INPUT=HDMI<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 48h 44h 4Dh 49h 0Dh
	Digital PC	INPUT=D-RGB<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 44h 2Dh 52h 47h 42h 0Dh
	Analog PC-1	INPUT=A-RGB1<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 41h 2Dh 52h 47h 42h 31h 0Dh
	Analog PC-2	INPUT=A-RGB2<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 41h 2Dh 52h 47h 42h 32h 0Dh
	Component	INPUT=COMP<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 43h 4Fh 4Dh 50h 0Dh
	LAN	INPUT=LAN<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 4Ch 41h 4Eh 0Dh
	USB	INPUT=USB<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 55h 53h 42h 0Dh
Ingangs-bronacquisitie		GET=INPUT<CR>	47h 45h 54h 3Dh 49h 4Eh 50h 55h 54h 0Dh
Beeldmodus	Standaard	IMAGE=STANDARD<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 53h 54h 41h 4Eh 44h 41h 52h 44h 0Dh
	Presentatie	IMAGE=PRESENTATION<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 50h 52h 45h 53h 45h 4Eh 54h 41h 54h 49h 4Fh 4Eh 0Dh
	Foto/sRGB	IMAGE=PHOTO_SRGB<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 50h 48h 4Fh 54h 4Fh 5Fh 53h 52h 47h 42h 0Dh
	Dynamisch	IMAGE=DYNAMIC<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 44h 59h 4Eh 41h 4Dh 49h 43h 0Dh
	Video	IMAGE=VIDEO<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 56h 49h 44h 45h 4Fh 0Dh
Beeldmodus	Gebruiker 1	IMAGE=USER_1<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 55h 53h 45h 52h 5Fh 31h 0Dh
	Gebruiker 2	IMAGE=USER_2<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 55h 53h 45h 52h 5Fh 32h 0Dh
	Gebruiker 3	IMAGE=USER_3<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 55h 53h 45h 52h 5Fh 33h 0Dh
	Gebruiker 4	IMAGE=USER_4<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 55h 53h 45h 52h 5Fh 34h 0Dh
	Gebruiker 5	IMAGE=USER_5<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 55h 53h 45h 52h 5Fh 35h 0Dh
Beeldmodus-acquisitie		GET=IMAGE<CR>	47h 45h 54h 3Dh 49h 4Dh 41h 47h 45h 0Dh
Helderheid	Instelling helderheidswaarde	BRI=<waarde><CR>	42h 52h 49h 3Dh <numerieke code> 0Dh
Helderheids-acquisitie		GET=BRI<CR>	47h 45h 54h 3Dh 42h 52h 49h 0Dh

Productspecificaties

Opdrachten		ASCII-representatie	Binaire representatie
Scherpte-instellingsfunctie	Instelling scherptewaarde	SHARP=<waarde><CR>	53h 48h 41h 52h 50h 3Dh <numerieke code> 0Dh
Scherpte-acquisitie		GET=SHARP<CR>	47h 45h 54h 3Dh 53h 48h 41h 52h 50h 0Dh
Contrast	Instelling contrastwaarde	CONT=<waarde><CR>	43h 4Fh 4Eh 54h 3Dh <numerieke code> 0Dh
Contrastacquisitie		GET=CONT<CR>	47h 45h 54h 3Dh 43h 4Fh 4Eh 54h 0Dh
Aspect	Automatisch	ASPECT=AUTO<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 41h 55h 54h 4Fh 0Dh
	4:3	ASPECT=4:3<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 34h 3Ah 33h 0Dh
	16:9	ASPECT=16:9<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 31h 36h 3Ah 39h 0Dh
	16:10	ASPECT=16:10<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 31h 36h 3Ah 31h 30h 0Dh
	Zoom	ASPECT=ZOOM<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 5Ah 4Fh 4Fh 4Dh 0Dh
	Ware grootte	ASPECT=TRUE<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 54h 52h 55h 45h 0Dh
Aspectwaarde acquisitie		GET=ASPECT<CR>	47h 45h 54h 3Dh 41h 53h 50h 45h 43h 54h 0Dh
Lampmodus	Volledig energieverbruik	LAMP=FULL<CR>	4Ch 41h 4Dh 50h 3Dh 46h 55h 4Ch 4Ch 0Dh
	Energiebesparing	LAMP=ECO<CR>	4Ch 41h 4Dh 50h 3Dh 45h 43h 4Fh 0Dh
Lampmodus-waarde acquisitie		GET=LAMP<CR>	47h 45h 54h 3Dh 4Ch 41h 4Dh 50h 0Dh
Blanco	Blanco aan	BLANK=ON<CR>	42h 4Ch 41h 4Eh 4Bh 3Dh 4Fh 4Eh 0Dh
	Blanco uit	BLANK=OFF<CR>	42h 4Ch 41h 4Eh 4Bh 3Dh 4Fh 46h 46h 0Dh
Blanco-acquisitie		GET=BLANK<CR>	47h 45h 54h 3Dh 42h 4Ch 41h 4Eh 4Bh 0Dh

Cijfers

6-weg kleurinstelling 104

A

Aansluiting op computer 139

Afstandsbediening 34, 40, 114

Analog PC 53, 139, 140

Analog PC-1 139

ANALOG PC-1 / DVI-I-ingangs-
aansluiting 53, 139, 140

Analog PC-2 139, 140

ANALOG PC-2 / COMPONENT-
aansluiting 53, 139, 140

ASPECT 67

Aspect 66, 291

AUDIO IN-aansluiting
..... 44, 139, 140, 143, 155

AUDIO OUT-aansluiting 44, 141, 144

Auto (aspect) 66

AUTO PC 57

Auto PC 57

B

Beeldmodus (beeldkwaliteit) 71

Beeldomkeer H/V (Plafondbevestiging /
Projectie vanaf de achterkant) 148

BLANK 76

C

Component 53, 143

Contrast 99

D

D. ZOOM 78

DHCP 176

Diavoorstellingen 94

Digital PC 53, 140

Digitale beeldverschuiving 63

Digitale zoom 40

Direct inschakelen 111

Directe modus 226

DVI 53, 140

DVI-I 139, 140

DVI-I-ingangsaansluiting 44

Dynamisch gamma 103

E

Elektronische zoom 151

Energiebesparing 73

Energiebesparingsinstellingen 73

Externe monitoruitgang inschakelen
(laptop voorbereiden) 147

F

Fabriekinstellingen 122

FREEZE 76

G

Gamma 100

Gammacorrectie uitvoeren 100

Gebruiksuren 119

Geheugenkleurcorrectie 104

Geluid dempen 77

Gesplitste weergave 81

Gids 156

H

HDMI 53, 141, 142

HDMI IN-aansluiting 44, 141, 142

HDMI-ingangsniveau 92

HDMI-kleurruimte 92

HDMI-overscan 93

Helderheid 99

Hoekaanpassing 152

Horizontaal-verticaal trapezium 152

Horizontale beeldpunten 91

Horizontale positie 90

I

IMAGE	72
Informatie	84, 123
Ingangsaansluitingen	44
Aansluiten op een AV-apparaat	142
Aansluiting op computer	139
Ingangssignaalkeuze	53
Initialiseren netwerkinstel	177
INPUT	54
Inzoomen op een beeld	78

K

KEYSTONE	68
Klaslokaalmodus	240

L

Lamp vervangen	119, 158, 203, 205
Lampmodus	107
LAN-poort	44
LED-lampje	42, 284
Logo weergeven	110
Luchtfilter	201

M

Menu	84
Menu Beeldinstelling	84
Menu systeeminstelling	84
Menupositie	156
Menuweergavetijd	158
Multi-projectie via netwerk	209
MUTE	77

N

Netwerkfunctie	172, 173, 174
Netwerkinstelling	84
Netwerkinstelling vergrendelen	171
Netwerkwachtwoord registreren	173
Netwerkwachtwoordinstelling	172

O

OK	41
Omgevingslicht	102
Onderdrukking	
bewegingsonscherpte	115
Optische zoom	57

P

Pieptoon	112
PJLink	177
Plafondbevestiging	148
Positievergrendeling	148
POWER	52, 74
Progressief	93
Projectie vanaf de achterkant	148
Projector inschakelen	110

R

Randovergang	161
--------------------	-----

S

Schermin blanco	110
Schermaspect	60, 150, 291
Schermkleur	155
Schermsresolutie (Computer voorbereiden)	55
Scherpte	100
Signaalsoort	296
Systeem instellen	108

T

Taal	116
Taal selecteren	116, 146
TCP/IP-instel.	176
Terugstellen	107, 122
Testpatroon	160, 295
Toetsvergrendeling	113
Totaal aantal beeldpunten	89
Tracking	89

Trapeziumvervorming 68
Trapeziumvervorming corrigeren 68

U

Uitzendmodus 253
USB..... 79
USB-poort 44

V

Vergadermodus..... 230
Verticale beeldpunten 91
Verticale positie..... 90
VOL..... 77
Volume instellen..... 77

W

Wachtwoord registreren..... 118
Wachtwoordinstellingen 117
Ware grootte (aspect) 66
WARNING-lampje..... 43, 284
Weergavestatus instellen..... 87

Z

Zijbedieningspaneel 42

Opties

- Lamp
Onderdeelnr.: RS-LP08
- Plafondbevestiging
Onderdeelnr.: RS-CL12
(WUX450/WX520)
- Plafondbevestiging
Onderdeelnr.: RS-CL13
(WUX400ST/WX450ST)
- Plafondbevestigingspijp
(400 - 600 mm)
Onderdeelnr.: RS-CL08*
- Plafondbevestigingspijp
(600 - 1.000 mm)
Onderdeelnr.: RS-CL09*
- Luchtfilter
Onderdeelnr.: RS-FL02
- Afstandsbediening
Onderdeelnr.: RS-RC06
RS-RC05
- Optionele voetjes
Onderdeelnr.: RS-FT01

* Gebruik deze materialen om de projector aan het plafond op te hangen. Raadpleeg voor details de montage- en installatiehandleiding die meegeleverd is met de plafondbevestiging RS-CL12/RS-CL13.

Menuconfiguratie

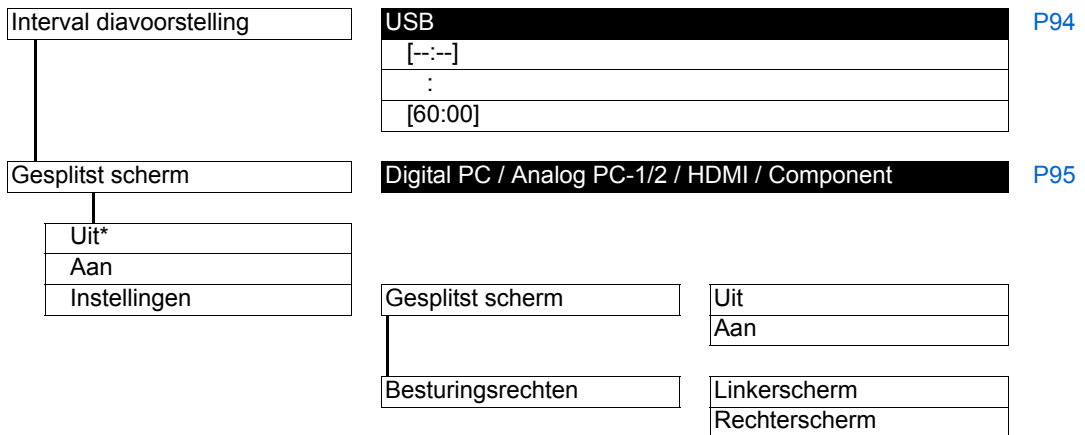
Menu Invoerinstellingen

*: Fabrieksinstellingen (instelling na terugstellen)

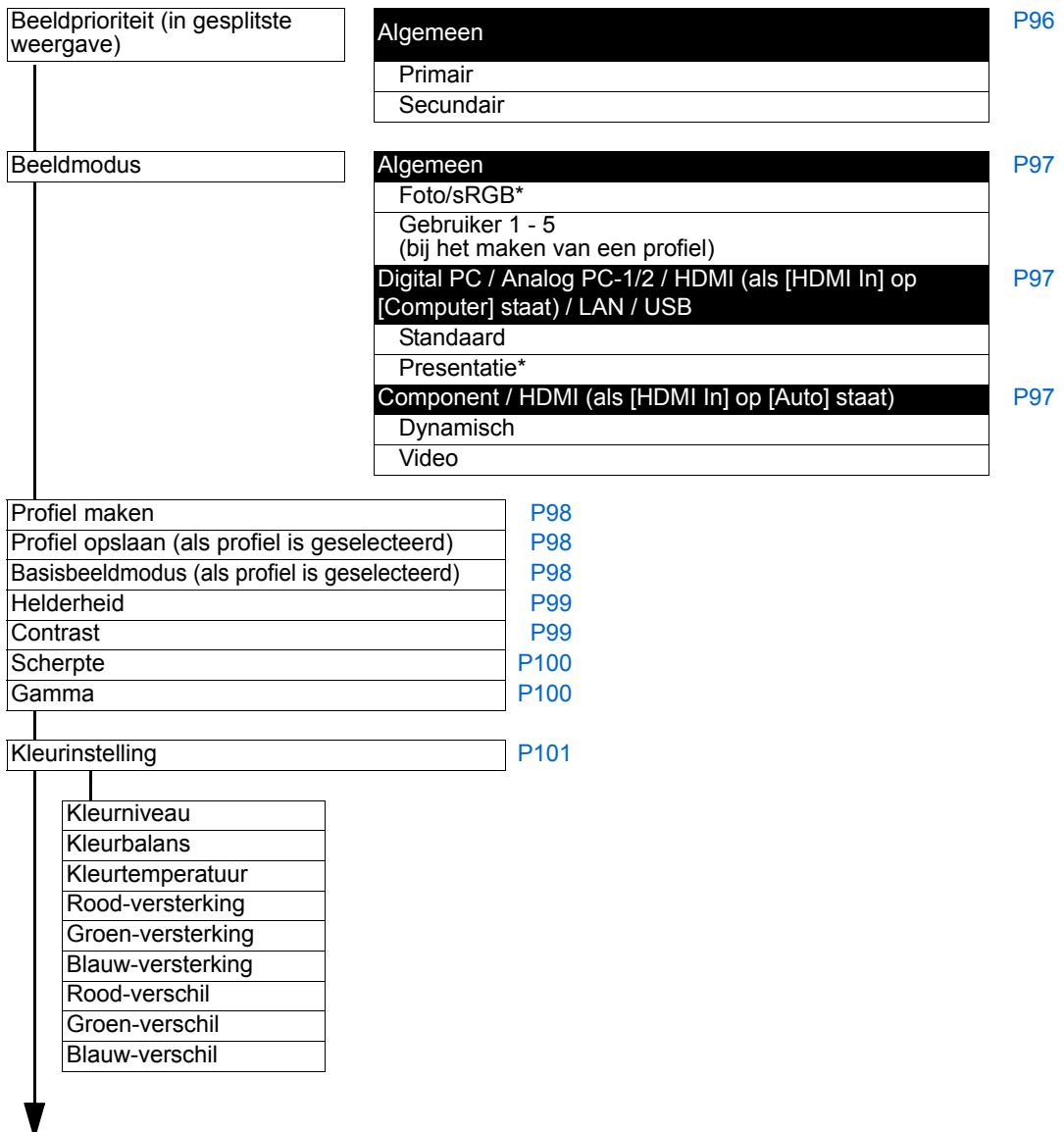
Aspect	Digital PC / Analog PC-1/2 / HDMI (als [HDMI In] op [Computer] staat) P87 Automatisch* 16:10 16:9 4:3 Ware grootte HDMI (als [HDMI In] op [Auto] staat) /Component Automatisch* 16:9 4:3 Zoom Ware grootte USB / LAN Automatisch
Auto PC	Analog PC-1 / 2 P88
Ingangssignaalkeuze	Analog PC-1 / 2 P88 640 x 480 : 1920 x 1200
Ingangssignaalinstellingen	Analog PC-1 / 2 Totaal aantal beeldpunten P89 Tracking P89 Horizontale positie P90 Vertikale positie P90 Horizontale beeldpunten P91 Vertikale beeldpunten P91
HDMI-ingangsniveau	HDMI P92 Automatisch* Normaal Uitgebreid
HDMI-kleurruimte	HDMI P92 Automatisch* RGB YCbCr
HDMI-overscan*1	HDMI P93 Uit Aan
Progressief	Component / HDMI P93 Uit Film/auto* Video 1 Video 2 25p/30p(PsF)

*1 Fabrieksinstellingen zijn gebaseerd op de volgende situaties: [Aan] als HDMI ([HDMI In]) op [Auto] staat en [Uit] als deze optie op [Computer] staat.

Menuconfiguratie



Menu Beeldinstelling



*: Fabrieksinstellingen (instelling na terugstellen)

Geavanceerde instellingen																			
Omgevingslicht (als Foto/sRGB is geselecteerd)	<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Uit*</td> <td>P102</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Instellen</td> </tr> <tr> <td>Type</td> <td>Gloeilamp</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>TL</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Niveau</td> <td>L</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>H</td> <td></td> </tr> </table>	Uit*		P102	Instellen			Type	Gloeilamp			TL		Niveau	L			H	
Uit*		P102																	
Instellen																			
Type	Gloeilamp																		
	TL																		
Niveau	L																		
	H																		
Ruisonderdrukking*2	<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Uit</td> <td>P103</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Zwak</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">Normaal</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">Sterk</td> <td></td> </tr> </table>	Uit		P103	Zwak			Normaal			Sterk								
Uit		P103																	
Zwak																			
Normaal																			
Sterk																			
Dynamisch gamma*3	<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Uit</td> <td>P103</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Zwak</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">Normaal</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">Sterk</td> <td></td> </tr> </table>	Uit		P103	Zwak			Normaal			Sterk								
Uit		P103																	
Zwak																			
Normaal																			
Sterk																			
Geheugenkleurcorrect*4	<table border="1"> <tr> <td>Huid</td> <td>Uit</td> <td>P104</td> </tr> <tr> <td>Lucht</td> <td>Zwak</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Groen</td> <td>Normaal</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Sterk</td> <td></td> </tr> </table>	Huid	Uit	P104	Lucht	Zwak		Groen	Normaal			Sterk							
Huid	Uit	P104																	
Lucht	Zwak																		
Groen	Normaal																		
	Sterk																		
6-weg kleurinst.	<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Uit*</td> <td>P104</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Instellen</td> <td>Tint / Verzadiging / Helderheid</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Terugstellen</td> <td></td> </tr> </table>	Uit*		P104	Instellen		Tint / Verzadiging / Helderheid	Terugstellen											
Uit*		P104																	
Instellen		Tint / Verzadiging / Helderheid																	
Terugstellen																			
Gammacorrectie	P105																		
Iris	<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Uit*</td> <td>P106</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Aan</td> <td></td> </tr> </table>	Uit*		P106	Aan														
Uit*		P106																	
Aan																			
Lampmodus	<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Volledig energieverbruik*</td> <td>P107</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Energiebesparing</td> <td></td> </tr> </table>	Volledig energieverbruik*		P107	Energiebesparing														
Volledig energieverbruik*		P107																	
Energiebesparing																			
Terugstellen	<table border="1"> <tr> <td colspan="2">OK / Annuleren</td> <td>P107</td> </tr> </table>	OK / Annuleren		P107															
OK / Annuleren		P107																	

Fabrieksinstellingen worden ingesteld volgens de volgende voorwaarden.

- *2 • De fabrieksinstelling voor HDMI (als [HDMI In] op [Automatisch] staat) is [Uit].
- De fabrieksinstelling voor Component is [Zwak].
- *3 • De fabrieksinstelling voor Analog PC-1/2, Digital PC of HDMI (als [HDMI In] op [Computer] staat) is [Uit].
- Standaard [Zwak] voor Component of HDMI (als [HDMI In] op [Automatisch] staat).
- *4 • Standaard [Uit] voor HDMI (als [HDMI In] op [Computer] staat) of voor Digital PC, Analog PC (1 of 2), USB of LAN.
- HDMI (als [HDMI In] op [Automatisch] staat) of COMPONENT: Zwak

*: Fabrieksinstellingen (instelling na terugstellen)

Menu Installatie-instellingen

Positievergrendeling	Uit* Aan	P148
Beeldomkeer H/V	GEEN* Plafondbevestiging Achter Achter, aan plafond	P148
Schermaspect	16:10* 16:9 4:3 16:9 D. beeldversch. 4:3 D. beeldversch.	P150
Zoom (WUX400ST/WX450ST)		P151
Trapezium	Horiz.-verticaal trapezium* Hoekaanpassing Terugstellen	P152
Digitale beeldverschuiving	D. beeldverschuiving instellen	P152
Professionele instellingen		
Micro-digitale beeldverschuiving	Uit* Instellen	P153
Registratie	Uit* Instellen	P153
Ventilatorstand	Normaal* Grote hoogte	P154
Verticale projectie	Uit* Omhoog Omlaag	P154
Randovergang	Uit* Instellen	P161
	Links Rechts Boven Onder Zwartniveau-instelling Terugstellen	
Audio-ingang selecteren		
HDMI	Uit Audio In 1 Audio In 2 HDMI*	P155

*: Fabrieksinstellingen (instelling na terugstellen)

Digital PC	Uit Audio In 1* Audio In 2	P155
Analog PC-1	Uit Audio In 1* Audio In 2	P155
Analog PC-2	Uit Audio In 1 Audio In 2*	P155
Component	Uit Audio In 1 Audio In 2*	P155
Schermkleur	Normaal* Groen schoolbord Instellen	P155
Op het scherm		
Menupositie		P156
Gids	Uit Aan*	P156
Ingangstatus weergeven	Uit Aan*	P157
Oververhit. waarschuwing	Uit* Aan	P157
Menuweergavetijd	Normaal* Uitgebreid	P158
Lampwaarschuwing	Uit Aan*	P158
Luchtfilterwaarschuwing	Uit Aan*	P159
Weergave ID gesplitst scherm	Uit Aan*	P159
Testpatroon	Uit* Aan	P160

*: Fabrieksinstellingen (instelling na terugstellen)

Menu Systeeminstelling

Gebruikers beeldinstellingen		
Logo-opname	OK Annuleren*	P108
Positie van logo	Linksboven Rechtsboven Midden* Linksonder Rechtsonder	P109
Geen-sigitaal beeld	Zwart Blauw* Gebruikerslogo	P109
Schermin blanco	Zwart* Blauw Gebruikerslogo	P110
Projector inschakelen	Overslaan Canon-logo* Gebruikerslogo	P110
Automatische uitschakeling	5 min. 10 min. 15 min.* 20 min. 30 min. 60 min. Uitgeschakeld	P111
Direct inschakelen	Uit* Aan	P111
Pieptoon	Uit Aan*	P112
Toetsherhaling	Uit Aan*	P112
Toetsvergrendeling	Uit* Apparaat Afstand (draadloos)	P113
Kanaal afstandsbediening	Kanaal 1 Kanaal 2 Kanaal 3 Kanaal 4 Zelfstndig*	P114
Onderdr. bewegingsonscherpte	Uit* Aan	P115

*: Fabrieksinstellingen (instelling na terugstellen)

HDMI In	Automatisch*	P115	
	Computer		
Taal	Engels	Turks	P116
	Duits	Pools	
	Frans	Hongaars	
	Italiaans	Tsjechisch	
	Spaans	Deens	
	Portugees	Arabisch	
	Zweeds	Vereenvoudigd Chinees	
	Russisch	Traditioneel Chinees	
	Nederlands	Koreaans	
	Fins	Japans	
	Noors		
Overige instellingen			
Wachtwoordinstellingen	Uit*	P117	
	Aan		
Wachtwoord registreren	Wachtwoord invoeren	P118	
Gamma herstellen	Uit*	P118	
	Instellen		
Gebruiksuren	Terug	P119	
	Terugstellen (Ja / Nee)		
Luchtfilterteller	Terug	P121	
	Terugstellen (Ja / Nee)		
Firmware		P121	
Fabrieksinstellingen	OK / Annuleren	P122	

Menu Netwerkinstelling

Netwerkinst. vergrendelen	Vrijgeven	P171
	Vergrendelen*	
Netw.wachtwoordinstelling	Uit	P172
	Aan*	
Netw.wachtwrd registreren	Wachtwoord invoeren	P173
Netwerkfunctie (kabel)	Uit*	P173
	Aan	
Netwerkstandby-instellingen	Normaal	P174
	Energiebesparing*	
Gedetailleerde instellingen (kabel)		
	IP-adres	P174

*: Fabrieksinstellingen (instelling na terugstellen)

Menuconfiguratie

Gateway-adres	P175
MAC-adres	P175
DHCP	Uit* P176 Aan
TCP/IP-instel.	IP-adres P176 Subnetmasker Gateway-adres Invoeren
Initialiseren netwerkinstel.	P177
IP-adres (kabel)	Geeft het IP-adres
PJLink	Uit P177 Aan*
AMX Device Discovery	Uit* P178 Aan
Crestron RoomView	Uit* P179 Aan

Informatie

Modelnaam	P123
Ingangssignaal	
Firmware	
Serienr.	
Adres afzender e-mail	
Adres ontvanger e-mail	
Projectornaam	
Locatie	
Systeeminformatie-ID	

*: Fabrieksinstellingen (instelling na terugstellen)

**CANON INC.**

30-2, Shimomaruko 3-chome, Ohta-ku, Tokyo
146-8501, Japan

U.S.A.

CANON U.S.A. INC.

One Canon Park, Melville, New York 11747,
U.S.A.

For all inquires concerning this product, call toll
free in the U.S. 1-800-OK-CANON

CANADA

CANON CANADA INC. HEADQUARTERS

6390 Dixie Road, Mississauga, Ontario L5T
1P7, Canada

**CANON CANADA INC. MONTREAL
BRANCH**

5990, Côte-de-Liesse, Montréal Québec H4T
1V7, Canada

CANON CANADA INC. CALGARY OFFICE

2828, 16th Street, N.E. Calgary, Alberta T2E
7K7, Canada

For all inquiries concerning this product, call
toll free in Canada
1-800-OK-CANON

EUROPE, AFRICA & MIDDLE EAST

CANON EUROPE LTD.

3 The Square, Stockley Park, Uxbridge,
Middlesex, UB11 1ET United Kingdom

CANON EUROPA N.V.

Bovenkerkerweg 59, 1185 XB Amstelveen,
The Netherlands

CANON FRANCE S.A.S

17, quai du President Paul Doumer, 92414
Courbevoie Cedex, France

CANON UK LTD.

Woodhatch Reigate Surrey RH2 8BF, United
Kingdom

CANON DEUTSCHLAND GmbH

Europark Fichtenhain A10, 47807 Krefeld,
Germany

CANON ITALIA S.p.A.

Via Milano 8 I-20097 San Donato Milanese,
Milano, Italy

CANON Schweiz AG

Geschäftsbereich Wiederverkauf,
Industriestrasse 12, CH-8305 Dietlikon,
Switzerland

CANON GMBH

Zetschegasse 11, A-1230 Wien, Austria

CANON España, S.A.

Av. De Europa, 6 Alcobendas 28108 Madrid,
Spain

CANON PORTUGAL S.A.

Rua Alfredo da Silva, 14 Alfragide 2610-016
Amadora, Portugal

CANON Belgium N.V. / S.A.

Berkenlaan 3, 1831 Diegem (Mechelen),
Belgium

CANON Netherland NV

Neptunusstraat 1, 2132 JA Hoofddorp, The
Netherlands

CANON LUXEMBOURG S.A.

Rue des Joncs 21, L-1818 Howald,
Luxembourg

CANON DANMARK A / S

Knud Hoejgaards Vej 1 DK-2860 Soeborg,
Danmark

CANON OY

Huopalahdentie 24 PL 1 00351 Helsinki,
Finland

CANON SVENSKA AB

Gustav III:s Boulevard 26 169 88 Solna,
Sweden

CANON NORGE as

Hallagerbakken 110, Postboks 33, Holmlia,
1201 Oslo, Norway

CENTRAL & SOUTH AMERICA

CANON LATIN AMERICA, INC.

703 Waterford Way, Ste. 400 Miami, FL 33126,
U.S.A.

ASIA

CANON (China) Co., Ltd.

15F Jinbao Building No.89 Jinbao Street,
Dongcheng District, Beijing 100005, China

CANON HONGKONG CO., LTD.

19 / F., The Metropolis Tower, 10 Metropolis
Drive, Hunghom, Kowloon, Hong Kong

CANON SINGAPORE PTE. LTD.

1 HarbourFront Avenue, #04-01 Keppel Bay
Tower, Singapore 098632

CANON KOREA CONSUMER IMAGING INC.

607, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul,
Rep. of KOREA

OCEANIA

CANON AUSTRALIA PTY. LTD.

Building A, The Park Estate, 5 Talavera Road,
Macquarie Park, NSW 2113, Australia

CANON NEW ZEALAND LTD.

Akoranga Business Park, Akoranga Drive,
Northcote, Auckland, New Zealand