



MULTIMEDIEPROJEKTOR

WUX450

WX520

WUX400ST

WX450ST

Användarhandbok



HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Link™

Innehållsförteckning

Viktig information

Före användning

Användning

Projicera en bild

Användbara funktioner
under presentationen

Ställa in funktioner i menyer

Montering och underhåll

Montering

Ansluta till ett nätverk

Underhåll

Flerprojicering via nätverk

Översikt av flerprojicering
via nätverk

Användning i olika lägen

Funktioner i alla lägen

Bilaga

Övrig information

Index

SWE

Så här använder du handboken

Tack för att du har köpt en projektor från Canon.

Multimediaprojektorn WUX450/WX520/WUX400ST/WX450ST (i den här handboken kallad "projektorn") är en högpresterande projektor som kan projicera högupplösta datorskärmar och digitala bilder med hög kvalitet på en stor duk.

Den här handboken

Den här handboken kombinerar användarhandboken för multimediaprojektorerna WUX450/WX520/WUX400ST/WX450ST. I avsnittet "Användning" (S47) beskrivs hur du använder projektorn. I avsnittet "Montering och underhåll" (S123) beskrivs den första konfigurationen och regelbundet underhåll. För instruktioner om programvara för projicering med flera projektorer anslutna i ett lokalt nätverk läser du avsnittet "Flerprojicering via nätverk (NMPJ)" (S205). Läs igenom handboken noggrant för att få ut det mesta möjliga av projektorn. Installationen av projektorn ska utföras av en kvalificerad tekniker om möjligt. Kontakta Canon Call Center för mer information.

Om inget annat anges visar figurerna i den här handboken modellen WUX450/WX520.

Symboler på knapparna

Projektorn kan skötas med knapparna på fjärrkontrollen eller på projektorns sida. Med fjärrkontrollen kan du sköta alla projektorns funktioner. I detta dokument visas knapparnas funktion enligt nedan.

Användning av knapparna på sidan av projektorn

Fjärrkontrollens knappar

Välja storleksförhållande för duken

Välj rätt storleksförhållande för duken som används.

1 Tryck på MENU-knappen så att menyfönstret visas.



2 Välj fliken [Installera inställningar] genom att använda knapparna [◀] / [▶].



Visa den knapp som ska tryckas på

Symboler som används i denna handbok

Betydelse av symboler som används i handboken följer nedan.



Här ges en varning om skötsel eller begränsning.



Indikerar att det finns mer information att observera vid användningen.

Meddelande om copyright

Observera att förstoring eller förminskning av en bild i kommersiellt syfte eller offentlig presentation kan bryta mot ursprungsmaterialets rättsskyddade copyright.

Om varumärken

- Ethernet är ett registrerat varumärke som tillhör Xerox Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 och Aero är registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och / eller andra länder.
- Mac, Mac OS och Macintosh är varumärken som tillhör Apple Inc. och registrerats i USA och / eller andra länder.
- HDMI, HDMI logo, och High Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing, LLC.
- PJLink är ett registrerat varumärke, eller har varumärkesansökts, i Japan, i USA och / eller andra länder eller territorier.
- AMX är ett varumärke som tillhör AMX Corporation.
- Crestron®, Crestron RoomView® och Crestron Connected™ är registrerade varumärken som tillhör Crestron Electronics, Inc.

Fördelar med den här projektorn

Minimalt utrymme krävs för montering

Kompakt storlek (337 x 134 x 370 mm (bredd x höjd x djup) (WUX450/WX520) eller 337 x 134 x 415 mm (bredd x höjd x djup) (WUX400ST/WX450ST)) som kan monteras med minimala utrymmeskrav. ([S298](#))

Högupplöst LCOS-projicering

Projicering i upplösningen 1920x1200 (WUXGA) med WUX450/WUX400ST eller 1440x900 (WXGA+) med WX520/WX450ST, tack vare högupplösta, reflekterande flytande kristallpaneler (LCOS).

Visning på delad skärm

Sida vid sida-projicering av två bilder från olika enheter anslutna till projektorn. ([S79](#))

Manuell linsförskjutning, zoom och fokus

Justera manuellt bildens position ([S56](#), [S134](#)) och fokus ([S57](#)) efter behov.

Zoomjustering för att passa dukens storlek

Storleken på den projicerade bilden kan justeras med optisk zoom ([S55](#)) på WUX450/WX520 och elektronisk zoom ([S149](#)) på WUX400ST/WX450ST.

Projicering på nära avstånd för stora dukar (WUX400ST/WX450ST)

Stöd för projicering på nära avstånd för bredbildsskärmar. Till exempel projicering på 100-tums skärmar från cirka 1,2 meter.

Visa filer från USB

Projicera JPEG-bilder sparade på ett USB-minne. ([S77](#))

Kantutjämning

Utgjörna överlappande kanter på bilder från flera projektorer så att den fullständiga bilden får ett mer sömlöst utseende. ([S159](#))

Testmönster som visas

Projicera olika sorters testmönster utan att någon insignal behövs. ([S158](#))

Flerprojicering via nätverk (NMPJ)

Projicera bilder från flera datorer via en nätverksanslutning. ([S205](#))

Översikt

Denna översikt hjälper dig att hitta funktioner för att använda projektorn fullt ut och är användbara för att skapa en attraktiv presentation, etc.

Ansluta projektorn

Ansluta projektorn till en dator ([S137](#) - [S139](#))

Ansluta till AV-utrustning ([S140](#) - [S142](#))

Projicera en bild

Börja projicera ([S50](#))

Välja insignal ([S51](#) - [S52](#))

Projicera bilder från två källor samtidigt ([S79](#))

Justera bilden

Justera bildstorlek och fokus ([S55](#) - [S57](#))

Justera
lutningskompensationsförvrängning
([S66](#))

Justera storleksförhållande ([S58](#) - [S65](#))

Ta bort flimmer från datorfönstret eller
justera positionsförskjutning ([S87](#), [S88](#))

Justera färger och bildkvalitet

Projicera en bild på en grön tavla ([S153](#))

Välja ett bildläge som passar för den
projicerade bilden ([S95](#))

Finjustera färger ([S99](#))

Ta bort brus ([S101](#))

Skapa presentation

Tillfälligt göra bilden svart ([S74](#))

Frysa bilden ([S74](#))

Justera volymen ([S75](#))

Stänga av ljudet ([S75](#))

Zooma in en bild ([S76](#))

Projicera bilder på ett USB-minne ([S77](#) - [S78](#))

Ändra fjärrkontrollens kanal ([S112](#))

Återställa projektorinställningarna

Ta bort lösenordet ([S115](#))

Initiera nätverksinställningen ([S175](#))

Återställa standardmenyinställningarna
([S120](#))

Övriga funktioner

Använda automatisk avstängning ([S109](#))

Slå på projektorn genom att ansluta
nätsladden ([S109](#))

Stänga av pipsignalen under
användning ([S110](#))

Inaktivera knappar ([S111](#))

Dölja guidemeddelanden ([S154](#))

Ange ett lösenord ([S115](#))

Minska lampans ljusstyrka ([S105](#))

Testmönster som visas ([S158](#))

Val av Audio In-terminal ([S153](#))

Kombinera bilder från flera projektorer
([S159](#) - [S166](#))

Skicka bilder via ett nätverk ([S208](#))

Innehållsförteckning

Så här använder du handboken	2
Fördelar med den här projektorn	4
Översikt.....	5
Viktig information	16
Säkerhetsföreskrifter	17
FÖRSIKTIGHET VID TAKMONTERING	17
■ LÄS IGENOM OCH BEHÅLL DEN HÄR ANVÄNDARHANDBOKEN FÖR SENARE ANVÄNDNING.	18
KRAV PÅ ELSLADD	20
Försiktighetsåtgärder	22
Försiktighetsåtgärder vid montering och hantering.....	23
Försiktighetsåtgärder för lampan.....	24
Försiktighetsåtgärder för fjärrkontrollens batterier.....	25
För säker användning.....	27
Före användning.....	29
Medföljande tillbehör.....	30
■ Fästa linslocket	31
Förbereda fjärrkontrollen	32
■ Sätta in batterier i fjärrkontrollen	32
■ Fjärrkontrollens räckvidd	33
■ Använda en kabelansluten fjärrkontroll (RS-RC05)	34
Delarnas namn	35
Projektor (WUX450/WX520).....	35
■ Framsida	35
■ Baksida	35
■ Undersida.....	35
Projektor (WUX400ST/WX450ST).....	36
■ Framsida	36
■ Baksida	36
■ Undersida.....	36
Fjärrkontroll	38
Sidoreglage.....	40
LED-indikatorer	40
■ LED-indikatorlägen.....	41
Ingångsterminal	42
Linsförskjutningsreglage	43
Projektionslins	43
Programvara med öppen källkod	44
■ Programvara som gäller under GPL och LGPL	44
■ Programvara som gäller under GNU General Public License, version 2	44

Användning	47
Projicera en bild	49
Steg 1 Slå på projektorn	50
Steg 2 Välja en insignal	51
Olika typer av insignal	51
Välja insignal	52
Steg 3 Justera bilden	53
Ställa in datorns skärmapplösning	53
■ Windows 8	53
■ Windows 7	53
■ Windows Vista	54
■ Windows XP	54
■ Mac OS X	54
Auto PC-justering	55
■ Använda funktionen Auto PC	55
Justera bildstorleken (WUX450/WX520)	55
Justera bildens position	56
■ WUX450/WX520	56
■ WUX400ST/WX450ST	56
Justera fokus	57
Steg 4 Välja ett storleksförhållande som passar duken	58
Välja storleksförhållande för duken	58
Flytta bilden med 16:9 D. bildsväxling	61
Flytta bilden med 4:3 D. bildsväxling	62
Återställa bildförskjutningen	63
Välja storleksförhållande	64
Typer av storleksförhållande	64
Välja ett storleksförhållande	65
Steg 5 Korrigera bildförvrängning	66
Justera lutningskompensation	66
■ Horisontell/vertikal lutningskompensation	66
■ Hörnjustering	67
■ Återställa lutningskompensationen	68
Steg 6 Välja bildkvalitet (Bildläge)	69
Bildlägen	69
■ Välja bildläge	70
Steg 7 Ange inställningar för energisparläge	71
Steg 8 Stänga av projektorn	72

Användbara funktioner under presentationen.....	73
Användbara funktioner för presentation	74
Tillfälligt göra bilden svart	74
Frysa bilden	74
Justera volymen	75
Stänga av ljudet.....	75
Zooma in en bild.....	76
Projicera bilder på ett USB-minne.....	77
Visning på delad skärm.....	79
Ställa in funktioner i menyer.....	81
Använda menyer.....	82
Menykonfiguration	82
Grundläggande menyanvändning	83
Ställa in visningsstatus (Ingångsinställningar)	85
Välja storleksförhållande.....	85
Konfigurera med Auto PC	86
Välja insignal	86
Justera insignalen (Totalt antal pixels)	87
Justera insignalen (Spårning).....	87
Justera insignalen (Horisontell position)	88
Justera insignalen (Vertikal position)	88
Justera insignalen (Horisontella pixels)	89
Justera insignalen (Vertikala pixels)	89
Justera HDMI-innivå.....	90
Ställa in HDMI-färgformat	90
Ange HDMI-överskanning	91
Ange progressiv behandling.....	91
Ange bildspelsintervall.....	92
Ange visning på delad skärm	92
Justera bildkvalitet (Bildjustering)	94
Ange bildprioritet i det delade skärmläget	94
Ange bildläge.....	95
Skapa/spara en användarprofil.....	96
Justera ljusstyrkan	97
Justera kontrasten	97
Justera skärpan.....	98

Korrigerera gamma	98
Justera färger	99
Justera efter bakgrundsbelysning (Bakgrundsbelysning)	100
Reducera bildbrus (Brusreducering)	101
Justering av dynamisk gamma	101
Korrigerar minnesfärg	102
Finjustera färger (6-axlig färgjustering)	102
Finjustera gamma	103
Kontrollera kontrast (Bländare)	104
Ange lampläge	105
Återställa inställningarna för bildjustering	105
Anpassa systemfunktionen (Systeminställning)	106
Registrera användarlogotyp	106
Positionera användarlogotyp	107
Duk utan signal	107
Skärmen när tom	108
Välja en logotyp som startbild	108
Ange automatisk avstängning	109
Ange automatisk start	109
Ange användning eller frånvaro av pipsignaler	110
Ange funktion vid tangentupprepning	110
Låsa knappar på projektorn eller fjärrkontrollen	111
Välja en kanal för fjärrkontrollen	112
Minska rörelseoskärpa	113
Ange HDMI-ingång	113
Välja visningsspråk	114
Skydda användningen med ett lösenord	115
Ange ett lösenord	116
Återställa ursprungliga gammainställningar	116
Återställa lamptid	117
■ Om visning av lamptid	118
Återställa luftfilterräknaren	119
Uppdatera firmware	119
Återställa till grundinställningen	120
Kontrollera projektorinformation	121

Montering och underhåll.....	123
Montering	125
Före montering.....	126
Försiktighetsåtgärder när projektorn bärs/transporteras	126
Försiktighetsåtgärder vid montering	126
■ Vid användning monterad i taket.....	128
■ Montera vänd i rätt riktning.....	129
Monteringsprocedur	130
Ställa in projektorn.....	130
■ Placera projektorn framför duken	130
■ Montering på golvet.....	130
■ Montering med uppåtlutning.....	130
■ Projicering från en högt uppsatt plats.....	131
■ Takmontering eller bakprojektion	132
Förhållandet mellan bildstorlek och projiceringsavstånd	133
■ Linsförskjutningsfunktion	134
■ Om linsförskjutning.....	134
Anslutningsprocedur.....	136
Anslutningsbar utrustning och ingångsterminaler	136
Ansluta en dator	137
■ Ansluta till RGB-skärmutgångsterminalen (analog anslutning).....	137
■ Ansluta till DVI-skärmutgångsterminalen (digital anslutning).....	138
■ Ansluta med en HDMI-kabel (ingångssignaltyp: [HDMI]).....	139
■ Ljudutgång till högtalare	139
Ansluta AV-utrustning	140
■ Ansluta till Digital video-utgångsterminalen (digital anslutning)	140
■ Ansluta till analog videoutgångsterminal (analog anslutning)	141
■ Ljudutgång till högtalare	142
Koppla in projektorn	143
Börja projicera.....	144
Börja och stoppa projicering	144
■ Börja projicera	144
■ Stoppa projiceringen	144
■ När språkvalsfönstret visas	144
■ När lösenordsinmatningsfönstret visas	144
■ När "Ingen signal" visas	144
■ När fönstret Bärbar dator inte visas	145
■ Justera bild.....	145
Ändra skärmutgång för bärbar dator	145
■ Aktivera extern skärmutgång	145
Installationsrelaterade menyinställningar	146
Låsa installationsinställningar.....	146
Vända bildvisningen	146

Ange dukens storleksförhållande	148
Justera storleken på projicerade bilder (WUX400ST/WX450ST)	149
Ange lutningskompensation	150
Ange digital bildväxling	150
Ange mikrodigital bildförskjutning	151
Justera bildregistrering	151
Ange fläktläge	152
Ange vertikal projicering	152
Val av Audio In-terminal	153
Justera färger för att bättre passa dukens färg	153
Ange en menyposition	154
Visa/dölja guidefönstret	154
Visa/dölja ingångsstatus	155
Visa/dölja varningar om överhettning	155
Ange menyvisningstiden	156
Visa/dölja varningar om lampbyte	156
Visa/dölja varningar om filterrengöring	157
Visa/dölja ID för delad skärm	157
Visa/dölja testmönstret	158
Projicera från flera projektorer samtidigt (Kantutjämning)	159
■ Grundläggande instruktioner	159
■ Avancerade instruktioner: Justering av svartnivå	162
■ Avancerade instruktioner: Mjukare överlappande områden	164
Ansluta till ett nätverk	167
Översikt av nätverksanslutningar	168
Anslutningsmetoder	168
Utföra projektorinställningar	169
Låsa/låsa upp nätverksinställningar	169
Aktiva/inaktivera nätverkslösenordet	170
Registrera ett nätverkslösenord	171
Aktiva/inaktivera funktioner för kabelanslutet nätverk	171
Ange strömförbrukning vid standby	172
Visa IP-adressen	172
Visa Gateway-adressen	173
Visa MAC-adressen	173
Aktivera/inaktivera DHCP	174
Ange TCP/IP-inställningar	174

Initiera nätverksinställningar	175
Ange PJLink-inställningar	175
Ange användning av AMX Device Discovery	176
Ange användning av Crestron RoomView	177
Utföra datorinställningar	178
Ange en IP-adress	178
■ Windows 7	178
■ Windows Vista	179
■ Windows XP	180
■ Mac OS X	180
■ Återställa inställningen av datorns IP-adress	181
Ställa in nätverket	181
■ Visa nätverkskonfigureringsfönstret	181
■ Nätverksinställningar	183
■ Felmeddelanden via e-post	192
Kontroll via webbfönstret	194
Underhåll	197
Rengöra projektorn	198
Rengöra och byta ut luftfiltret	199
Byta ut luftfiltret	199
Rengöra luftfiltret	200
Byta lampa	201
Reservlampa	202
Byta lampa	202
■ Om lampskyddet lossnar	204
Flerprojicering via nätverk (NMPJ)	205
Översikt av flerprojicering via nätverk	207
Introduktion till flerprojicering via nätverk	208
■ Projicering via ett nätverk	208
■ Projicering av flera bilder på delad skärm	208
■ Projicering av en bild på flera projektorer samtidigt	208
■ Välja skärm för projicering	209
Installation	210
Systemkrav	210
Installation	211
Avinstallation	213
Från start till avstängning	215
■ Projektionssessioner	219

Användning i olika lägen	221
Använda projektorn i direktläge	222
Procedur	222
Fönstret [Direct Mode]	224
Använda projektorn i mötesläge	226
Skapa en session	226
Ansluta till en session	232
Fönstret [Meeting Mode]	234
Använda projektorn i klassrumsläge	236
Leda en ny session	236
Ansluta till en befintlig session	242
Fönstret [Classroom Mode] (Starta en session)	245
Fönstret [Classroom Mode] (Ansluta till en session)	247
Använda projektorn i sändningsläge	249
Procedur	249
Fönstret [Broadcast Mode]	252
Funktioner i alla lägen	255
Använda menyn för val av session	256
Menyn för val av session	256
Söka efter sessioner	257
Använda menyn för val av projektor	258
Menyn för val av projektor	258
■ Söka efter projektorer	260
■ Välja lösenordsskyddade projektorer	261
■ Använda funktionen Favoriter	262
■ Sortera om projektorlistan	263
■ Slå på projektorer	263
Använda layoutfunktioner	264
■ Byta projektor som används i layouten	264
■ Kontrollera alla projektorer samtidigt	264
■ Projicera från flera projektorer (Flerprojicering)	265
■ Växla mellan primär/sekundär skärm	266
■ Tillfälligt förstora bilder	266
■ Projicera sessionsinformation	267
■ Projicera en helt tom bild	267
■ Projicera en tom bild från datorn	269
■ Se vilka datorer som ansluter till eller lämnar sessioner	270
Utföra projektionsinställningar i applikationen	272
Minska fönstret till kompakt storlek	274

Tips för bättre projicering via nätverk	275
■ Undvik att överskrida anslutningsbegränsningar	275
■ Om enheter kopplas från.....	275
■ Om projektorer inte kan hittas	275
Begränsningar.....	276
■ Routeranslutningar	276
■ Projicering av säkerhetsdialogrutan	276
■ Programvara för skärmåtergivning	276
■ Animerade markörer	276
■ Alternativa markörer	276
■ Projektionsbegränsningar	276
■ Nätverksbandbredd.....	276
■ Projicering genom brandväggar	276
■ Applikationsvisning.....	276
 Bilaga	 277
Bilaga	279
Felsökning	280
Beskrivning av LED-indikatorer.....	280
Symptom och lösningar	281
■ Det går inte att slå på projektorn	281
■ Det går inte att projicera en bild från projektorn	282
■ Det hörs inget ljud	283
■ Den projicerade bilden är suddig	283
■ Det går inte att projicera en bild på rätt sätt	284
■ Projektorns strömtillförsel stängs av	284
■ Det går inte att använda fjärrkontrollen	285
■ Det går inte att kontrollera flerprojicering via nätverk.....	285
 Relation mellan storleksförhållande och dukens storleksförhållande.....	 286
■ När bilden projiceras på en 16:10-duk	286
■ När bilden projiceras på en 16:9-duk	287
■ När bilden projiceras på en 4:3-duk	287
■ Vid projicering på en 16:10-duk i den anslutna enhetens storleksförhållande	288
■ Vid projicering på en 16:9-duk i den anslutna enhetens storleksförhållande	288
■ Vid projicering på en 4:3-duk i den anslutna enhetens storleksförhållande	289
 Testmönster som visas	 290
Kompatibla signaltyper	291

Produktspecifikationer	294
■ Projektor	294
■ Fjärrkontroll	297
■ Externa mått	298
■ ANALOG PC-2 / COMPONENT-terminal	299
■ Service-port (Kontroll)	299
Index	302
Alternativ	305
Menykonfiguration	306

Viktig information

Läs igenom hela denna användarhandbok ordentligt innan du börjar installera och använda projektorn.

Den här projektorn har många praktiska egenskaper och funktioner. Genom att använda projektorn på rätt sätt, kan du hantera funktionerna och hålla den i bättre skick under lång tid.

Felaktig användning kan resultera i förkortad livslängd samt också fel, brandrisk och andra olyckor.

Om du tycker att din projektor inte fungerar på rätt sätt, skall du läsa denna bruksanvisning igen, kontrollera manövreringarna och kabelanslutningarna samt prova lösningarna till problemet i avsnittet "Felsökning" i slutet av denna bruksanvisning. Om problemet kvarstår skall du kontakta Canon Call Center.



OBSERVERA!
RISK FÖR ELEKTRISK STÖT
ÖPPNA INTE



OBSERVERA: FÖR ATT MINSKA RISKEN FÖR ELEKTRISKA STÖTAR SKALL DU INTE TA BORT HÖLJET (ELLER BAKSTYCKET). DET FINNS INGA DELAR INNE I PROJEKTORN, FÖRUTOM LAMPAN, SOM KAN BYTAS ELLER REPARERAS AV ANVÄNDAREN. ÖVERLÅT ALL SERVICE TILL KVALIFICERAD SERVICEPERSONAL.



DEN HÄR SYMBOLEN ANGER ATT FARLIG SPÄNNING, SOM UTGÖR RISK FÖR ELEKTRISKA STÖTAR, FINNS I DEN HÄR ENHETEN.



DEN HÄR SYMBOLEN UPPMÄRKSAMMAR PÅ VIKTIG INFORMATION SOM GÄLLER HANTERING OCH UNDERHÅLL AV PROJEKTORN. LÄS INFORMATIONEN NOGGRANT FÖR ATT UNDVIKA PROBLEM.

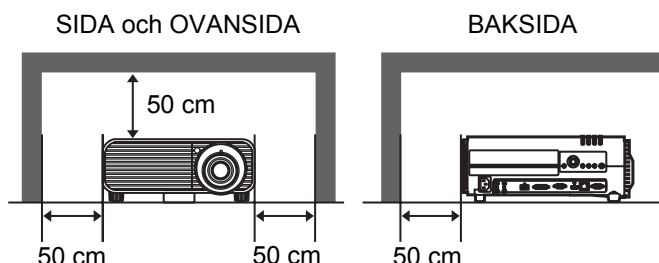
OBSERVERA!

Ska ej användas i ett datorrum enligt definitionen i Standard for the Protection of Electronic Computer / Data Processing Equipment (Standard för skyddande av elektronisk dator- / databearbetningsutrustning), ANSI / NFPA 75.

⚠ Säkerhetsföreskrifter

VARNING:

- **DENNA APPARAT MÅSTE JORDAS.**
- **FÖR ATT MINSKA RISKEN FÖR BRAND ELLER ELEKTRISKA STÖTAR FÅR DEN HÄR APPARATEN INTE UTSÄTTAS FÖR REGN ELLER FUKT.**
- Den här projektorn avger intensivt ljus från projektlinsens. Undvik att se direkt in i linsen, annars kan ögonskador uppstå. Var speciellt uppmärksam så att barn inte tittar in i ljusstrålen.
- Installera projektorn i rätt position. Annars kan det uppstå brandfara.
- Det är viktigt att det finns tillräckligt avstånd på alla sidor av projektorns hölje för luftcirkulation och kylning av projektorn. De bilder som visas här anger de minsta avstånd som krävs. Om projektorn skall byggas in i ett fack eller liknande, måste de minsta avstånden upprätthållas.



- Täck inte över projektorns ventilationsöppningar. Värmeackumulering kan förkorta projektorns livslängd och kan också vara farlig.
- Om projektorn inte skall användas under en längre tid, skall du lossa elsladden från eluttaget.
- Visa inte samma bild under lång tid.

Panelens egenskaper gör att en spökbild kan finnas kvar på LCD-panelerna.

⚠ FÖRSIKTIGHET VID TAKMONTERING

När projektorn monteras i taket, skall du rengöra luftintagen och projektorns ovansida med jämna mellanrum med en dammsugare. Om du underlåter att rengöra projektorn under en längre tid, kan kylfläktarna täppas igen med damm, vilket kan medföra att projektorn går sönder eller andra faror.

UNDBIK FARA OCH SKADOR PÅ PROJEKTORN GENOM ATT ALDRIG PLACERA DEN I FLOTTIGA, VÅTA ELLER RÖKIGA MILJÖER, T.EX. I ETT KÖK. OM PROJEKTORN KOMMER I KONTAKT MED OLJA ELLER KEMIKALIER, KAN DEN FÖRSTÖRAS.

■ LÄS IGENOM OCH BEHÅLL DEN HÄR ANVÄNDARHANDBOKEN FÖR SENARE ANVÄNDNING.

Du bör läsa igenom alla säkerhets- och driftföreskrifter innan du börjar använda produkten.

Läs igenom alla instruktioner som anges här och behåll dem för senare användning. Koppla bort projektorn från strömförsörjningen innan du rengör den. Använd inte flytande rengöringsmedel eller sprayer. Använd en fuktad duk för rengöring.

Följ alla varningar och instruktioner som är markerade på projektorn.

För att ge extra skydd åt projektorn, skall du koppla bort den från vägguttaget under ett åskväder eller om den lämnas utan uppsikt eller inte används under en lång tid. På så sätt kan du förhindra skador på grund av blixtar eller strömpikar.

Utsätt inte den här enheten för regn och använd den inte i närheten av vatten, t.ex. i en fuktig källare, i närheten av en bassäng, etc.

Använd inte tillsatser som inte rekommenderas av tillverkaren, eftersom de kan utgöra en risk.

Placera inte den här projektorn på en ostadig vagn, ställning eller bord. Projektorn kan ramla ned och allvarligt skada ett barn eller en vuxen och orsaka allvarliga skador på projektorn. Använd bara tillsammans med en vagn eller en ställning som rekommenderas av tillverkaren, eller som säljs tillsammans med projektorn. Vägg- eller hyllmontering skall utföras enligt tillverkarens anvisningar och du bör använda en monteringsatts som är godkänd av tillverkaren.

Om du placerar apparaten på en vagn, bör du vara försiktig när du flyttar vagnen. Snabba stopp, överdriven kraft och ojämna ytor kan göra att vagnen med projektorn välter.



Spåren och öppningarna på baksidan och framsidor är till för ventilation, för att tillförsäkra säker drift av utrustningen samt att förhindra att den överhettas.

Öppningarna får aldrig täckas över med dukar eller andra materiel och öppningen på undersidan får inte blockeras, t.ex. genom att projektorn placeras på en säng, soffa, matta eller annan liknande yta. Den här projektorn får aldrig placeras nära eller över ett element eller en värmeregulator.

Den här projektorn bör inte byggas in i exempelvis en bokhylla, såvida inte rätt ventilation säkerställs.

Tryck aldrig in föremål av något slag genom projektorns öppningar i höljet, eftersom de kan röra vid farliga spänningpunkter eller kortsluta delar som kan orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätskor av något slag. Placera inte projektorn i närheten av en luftkonditioneringsapparats ventilationstrumma.

Den här projektorn får bara användas med den typ av strömkälla som anges på märkningsetiketten. Om du är osäker på vilken sorts ström som tillhandahålls, kan du kontakta Canon Call Center eller ditt lokala elbolag.

Överbelasta inte väggkontakter och förlängningssladdar, eftersom detta kan orsaka brand eller elektriska stötar. Se till att ingenting ligger på elsladden. Ställ inte projektorn på en plats, där elsladden kan skadas genom att någon trampar på den.

Försök inte själv utföra service på projektorn, eftersom du kan utsätta dig för farlig spänning och andra faror, om du öppnar eller tar bort luckor. Låt kvalificerad servicepersonal utföra alla servicearbeten.

Koppla bort projektorn från vägguttaget och överlåt service till kvalificerad servicepersonal vid följande situationer.

- a. Om elsladden eller kontakten har skadats eller nötts.
- b. Om vätska har kommit in i projektorn.
- c. Om det kommit regn eller vatten på projektorn.
- d. Om projektorn inte fungerar normalt när du följt driftinstruktionerna. Justera bara de kontroller som nämns i driftinstruktionerna, eftersom felaktig justering av andra kontroller kan leda till skada och ofta kräver omfattande arbete av en kvalificerad tekniker för att återställa projektorn till normal drift.
- e. Om någon tappat projektorn eller höljet har blivit skadat.
- f. När projektorn uppvisar en tydlig förändring i prestanda, vilket tyder på att service behövs.

När reservdelar behövs, skall du se till att serviceteknikern använder reservdelar som specificerats av tillverkaren och som har samma egenskaper som originaldelarna. Icke godkända utbytesdelar kan orsaka brand, elektriska stötar eller personskador.

När service eller reparationer på projektorn är slutförda, ber du serviceteknikern utföra rutinsäkerhetskontroller för att kontrollera att projektorns driftförhållanden är säkra.

KRAV PÅ ELSLADD

Elsladden som medföljer den här projektorn uppfyller kraven för användning i det land där du köpte den.

ELUTTAGET SKA VARA INSTALLERAT NÄRA UTRUSTNINGEN OCH VARA LÄTT ATT KOMMA ÅT.



Endast för Europeiska unionen och EES (Norge, Island och Liechtenstein)



De här symbolerna visar att produkten inte får sorteras och slängas som hushållsavfall enligt WEEE-direktivet (2012/19/EU), batteridirektivet (2006/66/EG) och/eller nationell lagstiftning som implementerar dessa direktiv.



Om en kemisk symbol förekommer under ovanstående symbol innebär detta enligt Batteridirektivet att en tungmetall (Hg = Kvikksilver, Cd = Kadmium, Pb = Bly) förekommer i batteriet eller ackumulatorn med en koncentration som överstiger tillämplig gräns som anges i Batteridirektivet.

Produkten ska lämnas in på en avsedd samlingsplats, t.ex. på en återvinningsstation auktoriserad att hantera elektrisk och elektronisk utrustning (EE-utrustning) samt batterier och ackumulatorer eller hos handlare som är auktoriserade att byta in varor då nya, motsvarande köps (en mot en). Olämplig hantering av avfall av den här typen kan ha negativ inverkan på miljön och människors hälsa på grund av de potentiellt farliga ämnen som kan återfinnas i elektrisk och elektronisk utrustning.

Din medverkan till en korrekt avfallshantering av produkten bidrar till effektiv användning av naturresurserna.

Om du vill ha mer information om var du kan lämna in den här produkten, kontakta ditt lokala kommunkontor, berörd myndighet eller företag för avfallshantering eller se

www.canon-europe.com/weee, eller www.canon-europe.com/battery.

Säkerhetssymboler i den här handboken

Det här avsnittet beskriver säkerhetssymbolerna som används i den här handboken. Viktig säkerhetsinformation om projektorn anges med följande symboler. Följ alltid säkerhetsinformationen vid dessa symboler.

 Varning	Anger att det finns risk för dödsfall eller allvarliga skador vid en felaktig hantering om informationen inte följs. Följ alltid den här informationen för att säkerställa en säker användning.
 Observera	Anger att det finns risk för skador vid en felaktig hantering om informationen inte följs. Följ alltid den här informationen för att säkerställa en säker användning.
 Förbjudet	Anger förbjudna åtgärder.
 Observera	Anger åtgärder som krävs eller information som måste följas.

Försiktighetsåtgärder

Eftersom detta avsnitt innehåller viktig säkerhetsrelaterad information bör du läsa igenom det noggrant före användning för att kunna använda projektorn på rätt och säkert sätt.



Varning

Se till att du har projektorkontakten lättåtkomlig under monteringen så att projektorn kan kopplas från direkt om det behövs, eller se till att du har en jordfelsbrytare inom räckhåll. Om följande situationer uppstår slår du av strömmen, drar ut nätsladden ur eluttaget och kontaktar Canon Call Center. Annars kan resultatet bli brand eller elstötar.

- Om det kommer ut rök
- Vid onormal lukt eller buller
- Om vatten eller annan vätska har trängt in i projektorn
- Om metall eller annat material har trängt in i projektorn
- Om projektorn tippas eller tappas och höljet skadas

Var uppmärksam på följande aspekter av hantering av nätsladden. Annars kan resultatet bli en brand, elstötar eller personskador.



Förbjudet

- Placera inga föremål på nätsladden och låt den inte fastna under projektorn.
- Täck inte nätsladden med en matta.
- Böj inte för hårt, modifiera, vrid, dra i, snurra eller packa ihop nätsladden.
- Håll nätsladden på avstånd från värmeelement och andra värmekällor.
- Använd inte en skadad nätsladd. Om nätsladden skadas måste du införskaffa en ny sladd från din återförsäljare.
- Den strömsladd som medföljer projektorn är endast avsedd att användas med denna produkt. Använd inte den här sladden för andra produkter.
- Se till att ansluta nätsladdens jordledning till jord.
- Se till att ansluta jordledningen innan du ansluter nätsladden till eluttaget. Även när du kopplar ifrån en jordledning ska du se till att i förväg dra ut stickkontakten ur eluttaget.

Varning

Var uppmärksam på följande aspekter av strömkälla, stickkontakt och hantering av kontakten. Annars kan resultatet bli en brand, elstötar eller personskador.



Förbjudet

- Använd inte någon annan strömkälla med en annan spänning än den angivna (AC 100–240 V).
- Dra inte i nätsladden och se till att hålla i stickkontakten eller kontakten när du kopplar ifrån den. Felaktig hantering kan skada nätsladden.
- Stick inte in metallföremål i stickkontaktens eller kontaktens kontaktdelar.
- Ta inte bort stickkontakten eller kontakten med våta händer.



Observera

- Stick in stickkontakten och kontakten ordentligt, ända in till basen. Använd inte heller en skadad stickkontakt eller ett löst nätuttag.
- Överskrid inte sladdens angivna märkkapacitet när du använder en förlängningssladd.



Observera

- Kontrollera regelbundet nätsladd och -uttag och avlägsna damm och smuts mellan stickkontakt och uttag.

Försiktighetsåtgärder vid montering och hantering

Var uppmärksam på följande när du monterar och hanterar projektorn. Annars kan resultatet bli en brand, elstötar eller personskador.

- Använd inte projektorn där den kan bli våt, exempelvis utomhus eller i närheten av ett badkar eller duschutrymme.
- Placera inte behållare med vätska på projektorns ovansida.
- Rör inte vid själva projektorn, nätsladden eller -kabeln vid åsknedslag.
- Flytta inte projektorn tills du har stängt av strömtillförseln, dragit ut stickkontakten ur nätuttaget och dragit ut alla andra kablar.
- Koppla från projektorn innan du rengör den eller utför underhåll.

Varning

Var uppmärksam på följande när du monterar och hanterar projektorn. Annars kan resultatet bli en brand, elstötar eller personskador.



Förbjudet

- Ta inte bort höljet från projektorn eller ta isär det. Projektorn innehåller högspänningskomponenter samt delar som är heta. Om det krävs inspektion, underhåll eller reparation kontakter du Canon Call Center.
- Ta inte isär eller modifiera projektorn (eller dess förbrukningsartiklar) eller fjärrkontrollen.
- Titta inte rakt in i ventilationsöppningarna under användning.
- Stick inte in något föremål i öppningarna i projektorn såsom tex. öppningen för luftintag eller ventilationsöppningen.
- Ställ inte någon trycksatt burk framför luftutsläppen. Burkinnehållets tryck kan stiga på grund av ventilerad värme och resultatet kan bli en explosion.
- Vid rengöring av damm eller smuts från projektorns lins, etc., ska du inte använda någon form av sprej som är brandfarlig. Eftersom temperaturen på lampan i projektorn är hög kan den antändas och orsaka en brand.
- Eftersom starka ljusstrålar släpps ut medan projektorn används ska du inte se direkt in i projektorns lins. Detta kan orsaka en ögonskada. Var särskilt uppmärksam så att små barn inte kan göra detta.
- Se till att projektorn står på en stabil och platt yta när du placerar den på en högt uppsatt plats.
- För försiktighetsåtgärder angående takmontering, se installationsbruksanvisningen som medföljer takmonteringen (säljs separat).



Förbjudet

Försiktighetsåtgärder för lampan

Denna projektor använder en kvicksilverlampa med högt tryck, som måste hanteras varsamt och korrekt, vilket framgår av nedanstående.

Kvicksilverlampan har följande egenskaper.

- En lampa blir gradvis mörkare med tiden.
- Lampor som utsätts för stötar eller friktion eller används fast de är uttjänta kan brista (följt av ett högt ljud) eller bli utbrända.
- Lampor har större risk att brista efter att meddelandet om lampbyte har visats (se "Byta lampa" ([S201](#))). Byt ut lampan mot en ny så snart som möjligt.
- Den användbara livslängden för lampor varierar från lampa till lampa och beroende på användningsmiljön. Vissa lampor kan gå sönder eller brista redan efter den första användningen.
- Se till att du har en reservlampa till hands.

Varning

Observera följande försiktighetsåtgärder när du byter lampa eller när en lampa har brustit. Annars kan resultatet bli en elstöt eller personskada.

- Innan du byter ut lampan ska du alltid koppla från projektorn och vänta i minst en timme.
- Om en lampa brister kan glasskärvor spridas inuti projektorn. Kontakta Canon Call Center beträffande rengöring och inspektion inuti projektorn och lampbyte.

Försiktighetsåtgärder vid byte av lampor som har slutat att fungera



Observera

- Om belysningen plötsligt upphör, till exempel när du slår på projektorn eller när den har varit på ett tag, kan det betyda att lampan har brustit. I sådana fall ska du aldrig försöka byta lampan själv. Kontakta alltid Canon Call Center om du behöver service.
- I takmonterade projektorer kan lampan ramla ut när du öppnar lampskyddet eller byter lampa. Stå på sidan om lampskyddet och inte direkt under det när du byter ut lampan.
- Om lampan brister kan damm och gas (innehållande kvicksilverånga) släppas ut från ventilationsöppningarna. Om detta händer ska du omedelbart öppna fönster och dörrar för att ventiler rummet.
- Om du av misstag andas in gas från lampan eller får delar i ögat eller munnen ska du genast uppsöka läkare.

Försiktighetsåtgärder för fjärrkontrollens batterier

Var uppmärksam på följande aspekter av hantering av batterier. Annars kan resultatet bli en brand eller personskada.



Förbjudet

- Utsätt inte batterierna för hetta eller kortslutning och ta inte isär dem eller lägg dem i eld.
- Försök inte ladda batterierna som medföljer fjärrkontrollen.



Observera

- Avlägsna batterierna när de laddats ur helt eller om fjärrkontrollen inte kommer att användas under en längre tid.
- När du byter batterier ska du byta båda samtidigt. Dessutom ska du inte använda två batterier av olika typer på samma gång.
- Sätt in batterierna med polerna + och - i rätt riktning.
- Om det läcker någon vätska från batteriernas insida som kommer i kontakt med din hud ska du tvätta av vätskan noggrant.

Observera

Var uppmärksam på följande när du monterar och hanterar projektorn.



Förbjudet

- Om projektorn inte ska användas under en längre tid ska du se till att ta ut stickkontakten ur nätuttaget för att garantera säkerheten. Annars kan det föreligga risk för brand då damm samlas på kontakten eller uttaget.
- Delar av höljet omkring och över ventilationsöppningarna kan bli mycket varma under projicering. Vidrör man dessa områden under användningen kan det orsaka brännskador på händerna. Var särskilt uppmärksam så att små barn inte kan röra vid dessa delar. Ställ inte heller några metallföremål omkring eller ovanpå ventilationsöppningarna. Detta kan på grund av värmen från projektorn orsaka en olycka eller personskador.
- Placera inte projektorn där den kan exponeras för os, rök eller ånga, till exempel nära köksbänkar eller luftrenare. Det kan orsaka en brand eller elektrisk stöt.
- Ställ inte tunga föremål på projektorns ovansida eller sitt / stå på den. Var särskilt uppmärksam så att små barn inte kan göra detta. Projektorn kan tippa och detta kan resultera i skada eller personskada.
- Placera inte projektorn på en instabil eller lutande yta. Detta kan leda till att projektorn kan falla eller tippa och detta kan resultera i en personskada.
- Placera inga föremål framför linsen under projicering. Detta skulle kunna orsaka en brand.
- Eventuella presentatörer framför projektorn ska stå på en plats där ljuset inte upplevs för starkt och så att deras skugga inte hamnar på skärmen.

När du hanterar lampan ska du tänka på följande.



Förbjudet

- Var noga med att inte hantera lampan omedelbart efter att den har använts. Var noga med att stänga av strömtillförseln och vänta ca 1 timme tills lampan och projektorn kallnar tillräckligt. Annars kan resultatet bli en bränn- eller annan personskada på grund av värmen från lampan eller projektorn.

! Observera

Var uppmärksam på följande aspekter när du monterar eller använder projektorn.



Observera

- Den här projektorn är ett precisionsinstrument. Låt den inte slå över eller utsätt den för slag. Detta kan orsaka funktionsfel.
- Återanvänd inte emballage eller stötdämpande material som kom med projektorn vid tidpunkten för köpet för att transportera eller frakta projektorn. Skydd av projektorn kan inte garanteras om använt emballage eller stötdämpande material återanvänds. Fragment från stötdämpande material kan också tränga in i projektorn och orsaka funktionsfel.
- Koppla bort kablarna som är anslutna till projektorn. Bär du projektorn medan kablarna är anslutna kan det orsaka en olycka.
- Dra in de justerbara fötterna innan du flyttar projektorn. Om du lämnar fötterna utdragna kan det orsaka skador.
- Fäst linslocket för att skydda linsen.

! Observera

Var uppmärksam på följande aspekter när du installerar eller använder projektorn.

- Rör inte linsen med bara händer. Detta kan leda till försämrad bildkvalitet.
- Om projektorn plötsligt flyttas från en kall till en varm plats kan kondens uppstå på linsen eller speglarna, vilket kan orsaka att bilden blir suddig. Vänta tills kondensen har avdunstat så att den projicerade bilden blir normal igen.
- Montera inte projektorn där temperaturen är hög eller låg. Detta kan orsaka funktionsfel. För riktlinjer om användningstemperaturer, se "Produktspecifikationer".
- Placera inga föremål ovanpå projektorn som kan ändra form eller färg på grund av värme.
- Projektorns inställningar måste justeras när projektorn används vid hög höjd eller vid nedåtvänd projicering. Om inte inställningarna justeras korrekt kan lampans livslängd förkortas eller lampan skadas. Kontakta Canon Call Center om du vill ha mer information.
- Montera inte projektorn nära högspänningselledningar eller en elektrisk strömkälla.
- Använd inte projektorn på en mjuk yta, t.ex. en matta eller svampmatta, etc. Detta kan orsaka att värme byggs upp inuti projektorn och leder till ett funktionsfel.
- Blockera inte kylfläktens luftintag eller ventilationsöppningar. Om något blockerar luftintaget eller ventilationsöppningen ansamlas värmen inuti projektorn, vilket kan förkorta lampans användbara livslängd eller orsaka funktionsfel.
- Monteras projektorn i fel riktning kan det orsaka funktionsfel eller olycka. Montera inte projektorn så att den står snett med ena sidan högre än den andra eller så att projektorn lutar åt vänster eller höger.
- Montera projektorn med tillräckligt utrymme mellan luftintagen, ventilationsöppningarna och väggen. Annars kan detta orsaka ett funktionsfel.
- Montera inte projektorn på en plats som är fuktig eller där det finns mycket damm, oljig rök eller tobaksrök. Detta kan förorena optiska komponenter, t.ex. lins och spegel, och kan leda till försämrad bildkvalitet.



Observera

Före användning

Innehållsförteckning

Viktig information

Före användning

Användning

Projicera en bild

Användbara funktioner
under presentationen

Ställa in funktioner i menyer

Montering och underhåll

Montering

Ansluta till ett nätverk

Underhåll

Flerprojicering via nätverk

Översikt av flerprojicering
via nätverk

Användning i olika lägen

Funktioner i alla lägen

Bilaga

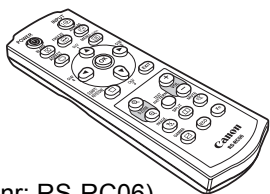
Övrig information

Index

Medföljande tillbehör

Kontrollera om tillbehören nedan har följt med projektorn.

- Fjärrkontroll

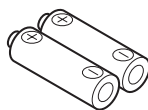


(artikelnr: RS-RC06)



Andra fjärrkontroller finns som extratillbehör (RS-RC04, RS-RC05). Men vissa av knapparna stöds inte med den här projektorn. RS-RC05 kan också användas som en kabelansluten fjärrkontroll. (S34)

- Batterierna för fjärrkontrollen

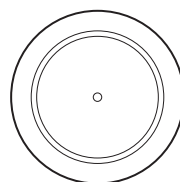


(AAA x 2)

- Linslock

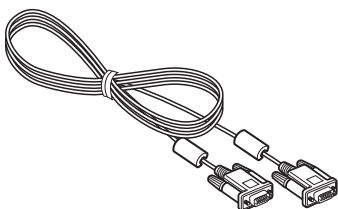


WUX450/WX520

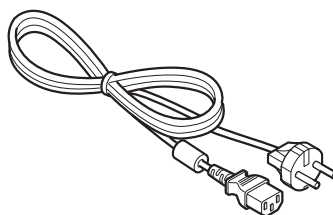


WUX400ST/WX450ST

- Datorkabel (1,8 m)
(mini D-sub 15-stifts / mini D-sub 15-stifts)



- Strömkabel (1,8 m)



- Användarhandbok (CD-ROM)



- Garantikort

- Viktig information

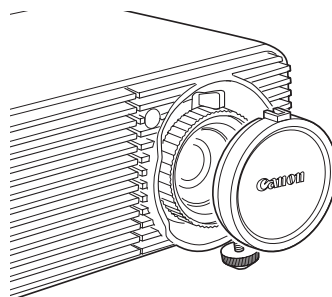
■ Fästa linslocket

För WUX450/WX520, rikta in skåran i linslocket med justeringsreglaget för den optiska zoomen enligt bilden och fäst locket.

Du behöver inte passa in linslocket när du använder WUX400ST/WX450ST.



**Ta alltid bort locket före projicering.
Om locket sitter kvar av misstag under
projiceringen kan locket deformeras
vilket kan skada projektorn.**



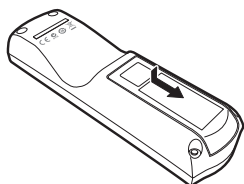
Förbereda fjärrkontrollen

■ Sätta in batterier i fjärrkontrollen

1 Öppna batteriluckan.

Skjut locket medan

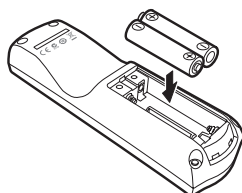
du trycker ner det.



2 Sätt in batterier.

Sätt in 2 nya AAA-

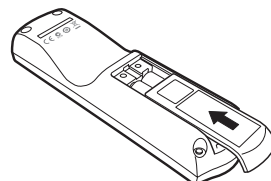
batterier i batteriutrymmet med polerna + och - riktade rätt.



3 Stäng locket.

Skjut locket tills du

hör ett klick för att stänga det ordentligt.



- Byt batterier om knapparna på fjärrkontrollen inte fungerar när du försöker styra projektorn.
- Tappa inte fjärrkontrollen eller utsätt den för stötar.
- Spill inte någon vätska på fjärrkontrollen. Detta kan skada den.



Förbjudet



Observera

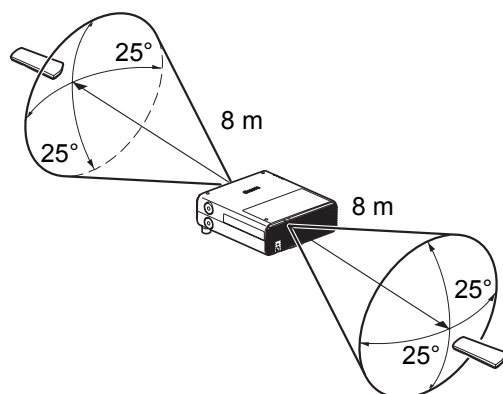
Var uppmärksam på följande aspekter vid hantering av batterier. Annars kan resultatet bli en brand eller personskada.

- Utsätt inte batterierna för hetta eller kortslutning och ta inte isär dem eller lägg dem i eld.
- Försök inte ladda batterierna som medföljer fjärrkontrollen.
- Avlägsna batterierna när de laddats ur helt eller om fjärrkontrollen inte kommer att användas under en längre tid.
- När du byter batterier ska du byta båda samtidigt. Dessutom ska du inte använda två batterier av olika typer på samma gång.
- Sätt in batterierna med polerna + och - i rätt riktning.
- Om det läcker någon vätska från batteriernas insida som kommer i kontakt med din hud ska du tvätta av vätskan noggrant.

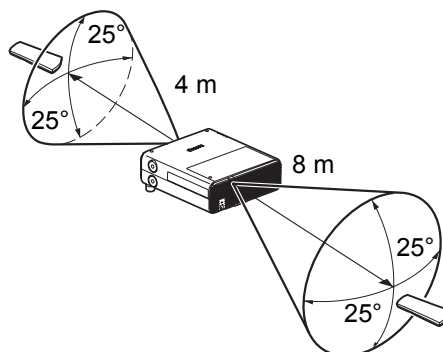
■ Fjärrkontrollens räckvidd

Fjärrkontrollen är av infraröd typ. Rikta den mot den infraröda fjärrmottagaren på fram- eller baksidan av projektorn för att styra den.

WUX450/WX520



WUX400ST/WX450ST

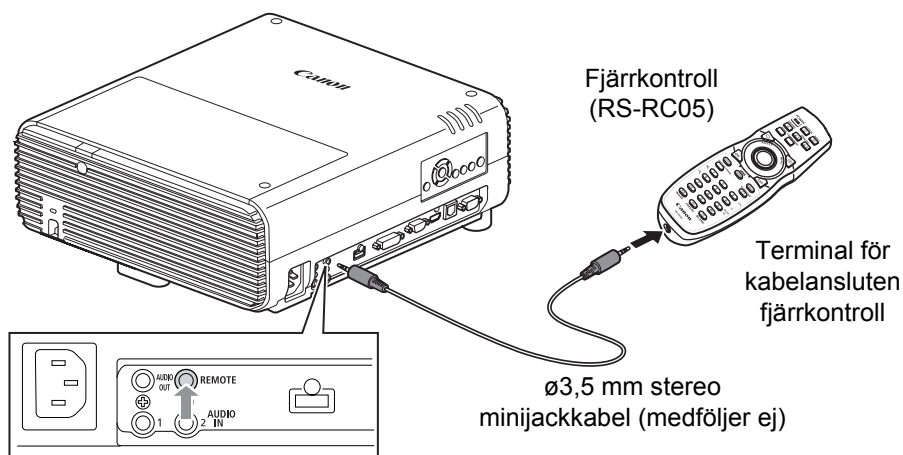


- Använd fjärrkontrollen med en vinkel på 25° i valfri riktning rakt framför den infraröda fjärrmottagaren.
- Fjärrkontrollen kan sluta fungera om det finns ett hinder mellan fjärrkontrollen och projektorn, eller om den infraröda fjärrmottagaren på projektorn utsätts för direkt solljus eller starkt ljus från belysningsutrustning.
- När du använder 2 eller fler projektorer samtidigt kan du ändra kanalinställningarna för att förhindra att de 2 fjärrkontrollerna stör varandra. ([S112](#))

■ Använda en kabelansluten fjärrkontroll (RS-RC05)

Använd RS-RC05 (säljs separat) om du vill använda en kabelansluten fjärrkontroll med projektorn.

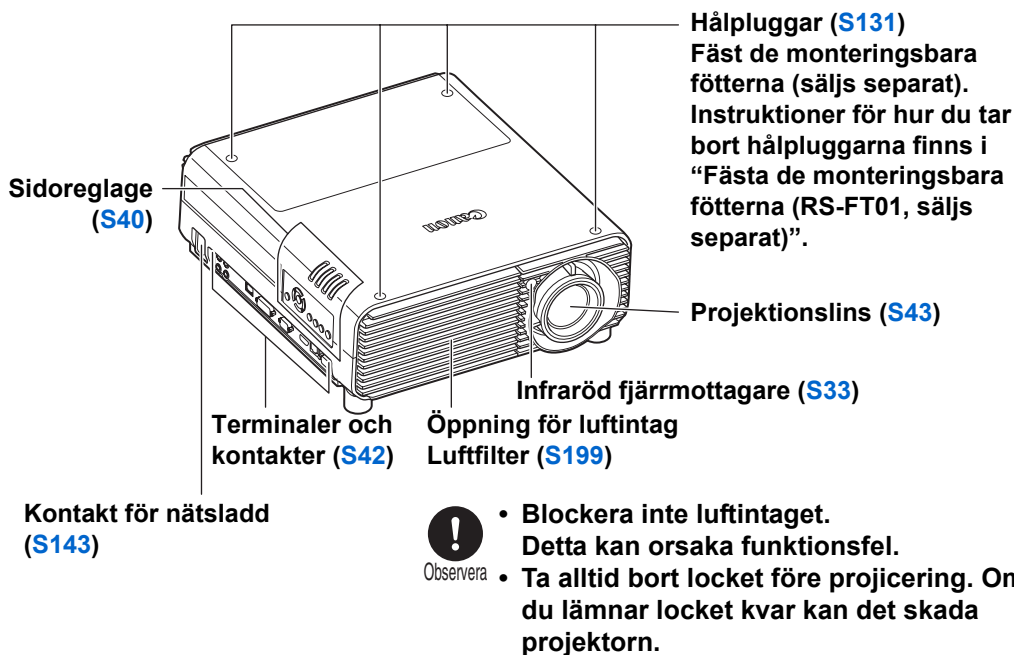
Använd en kabel med ett $\varnothing 3,5$ mm stereo minijack (medföljer ej).



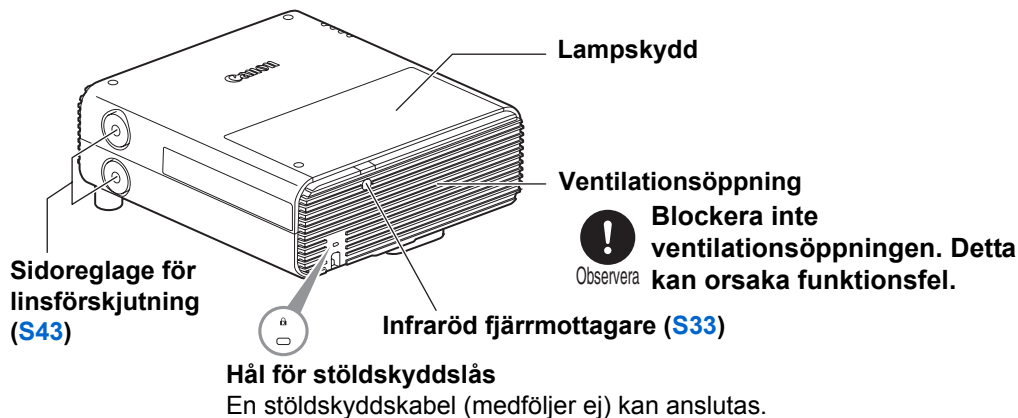
- Infraröda åtgärder kan inte utföras om en kabel är ansluten till projektorn eller fjärrkontrollen.
- Använd en kabel med ett $\varnothing 3,5$ mm stereo minijack (medföljer ej) som är högst 30 m långt.

Projektor (WUX450/WX520)

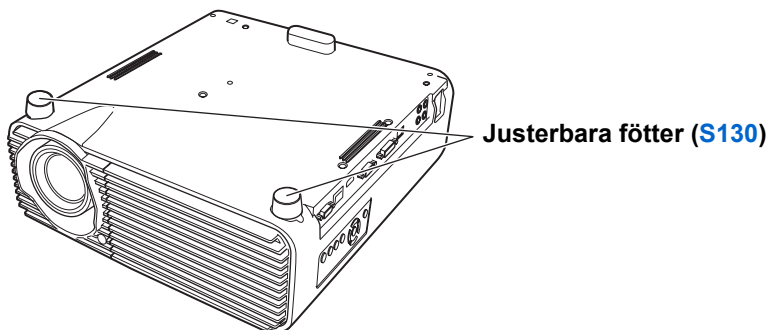
■ Framsida



■ Baksida

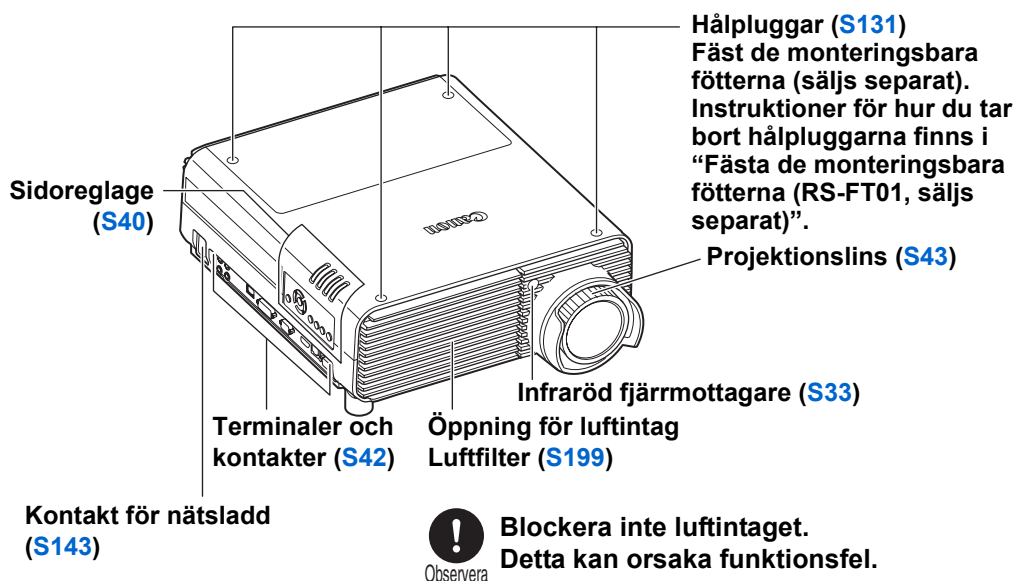


■ Undersida

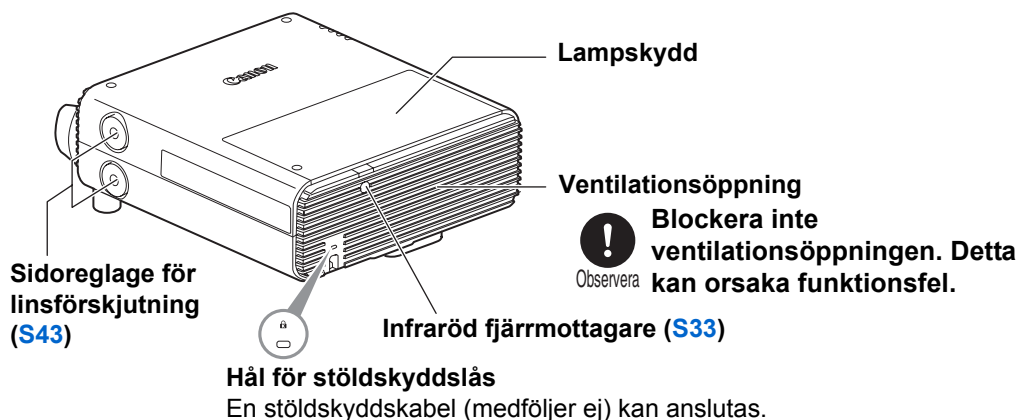


Projektor (WUX400ST/WX450ST)

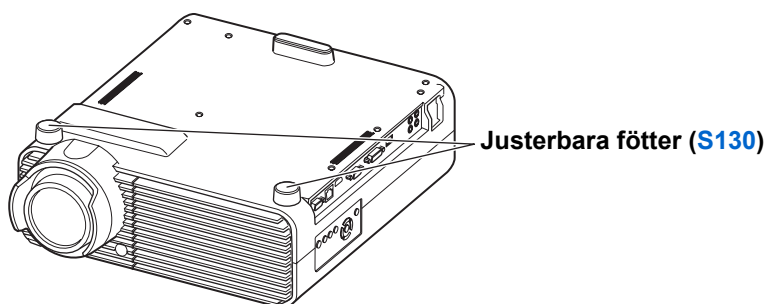
■ Framsida



■ Baksida



■ Undersida



Montera projektorn i taket

Du kan montera projektorn i taket. Takfästet (artikelnr: RS-CL12 (WUX450/WX520), RS-CL13 (WUX400ST/WX450ST)) krävs för att montera projektorn i taket. Beroende på installationsmiljön, ett förlängningsrör (art.nr: RS-CL08 eller RS-CL09) kan också krävas. Kontakta Canon Call Center för att få mer information.

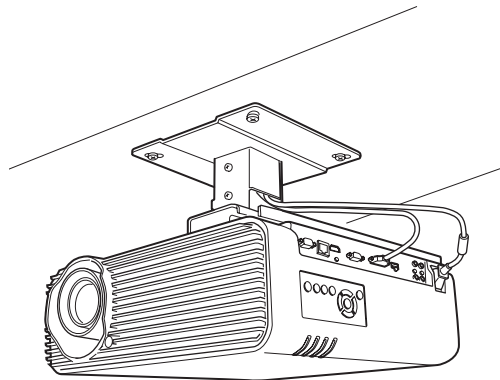


Observera

- Se till att du använder takfästestillbehöret.
- Försök aldrig montera ett takfäste på egen hand.



Om du monterar projektorn i taket måste du invertera den projicerade bilden genom att välja [Bildvändning H/V] i menyn. ([S146](#))



Fjärrkontroll

Projektorn kan skötas med knapparna på fjärrkontrollen eller med sidoreglaget på projektorn.

Med fjärrkontrollen kan du sköta alla projektorns funktioner.

POWER-knappen (S50, S72)

Slår på eller av projektorn.

BLANK-knappen (S74)

Växlar mellan visa / inte visa bild.

ASPECT-knappen (S65)

Ändrar storleksförhållandet.

KEystone-knappen (S66)

Korrigerar lutningskompensationen. Inställningen för [Lutningskompensation] möjliggör både horisontell och vertikal lutningskompensation (genom att justera längden på övre/undre/vänster/höger sida) och hörnkorrigerings.

D.ZOOM-knappen (S76)

Zoomar in eller ut bilden digitalt.

[+]-knappen: Zoomar in bilden (upp till 12x).

[-]-knappen: Zoomar ut bilden (1x minimum).

[▲] / [▼] / [◀] / [▶] -knapparna: Flytta inzoomningspositionen.

IMAGE-knappen (S69)

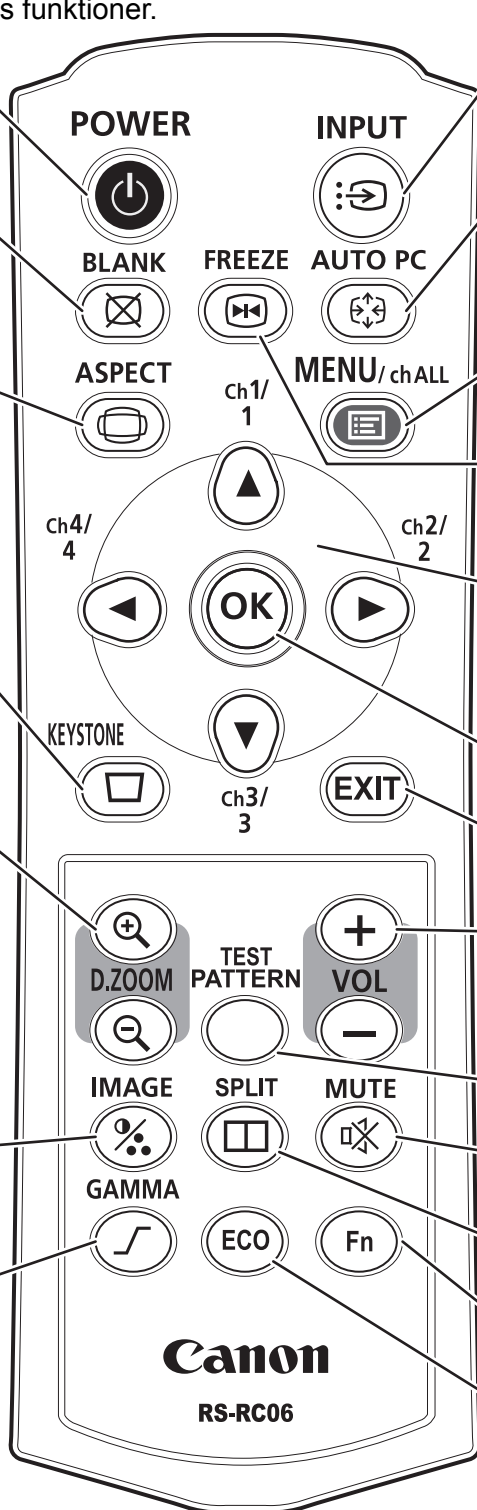
Växlar bildläget (bildkvalitet).

GAMMA-knappen (S98)

Justerar bildens gamma.

[▶]-knappen: Korrigerar bildens mörka delar så att de blir lättare att se.

[◀]-knappen: Korrigerar bildens ljusa delar så att de blir lättare att se.



INPUT-knappen (S52)

Växlar ingångssignal.

AUTO PC-knappen (S55)

Justerar automatiskt spårning, etc., enligt signalen från en dator när analog dateringång valts.

MENU-knappen (S82)

Visar en meny på duken. Används också för att välja en kanal för fjärrkontrollen. (S112)

FREEZE-knappen (S74)

Fryser den projicerade bilden.

Pilknappar (S83)

Väljer det övre, nedre, vänstra eller högra alternativet i menyn. Används också för att välja en kanal för fjärrkontrollen. (S112)

OK-knappen (S83)

Bekräftar alternativet som väljs i menyn.

EXIT-knappen (S84)

Avbryter funktioner som menyvisning och testmönster under användning, och återgår till bildvisningen.

VOL-knappen (S75)

Justerar ljudvolymen.

[+]-knappen: Ökar volymen.

[-]-knappen: Minskar volymen.

TEST PATTERN-knappen (S158)

Visar testmönstret.

MUTE-knappen (S75)

Stänger av ljudet.

SPLIT-knappen (S79)

Aktiverar funktionen för delad skärm.

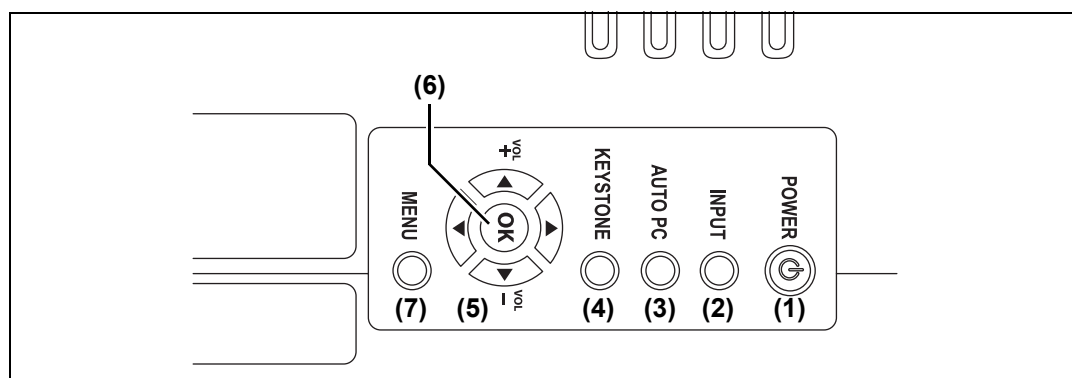
Fn-knappen

Går inte att använda på den här produkten.

ECO-knappen (S71)

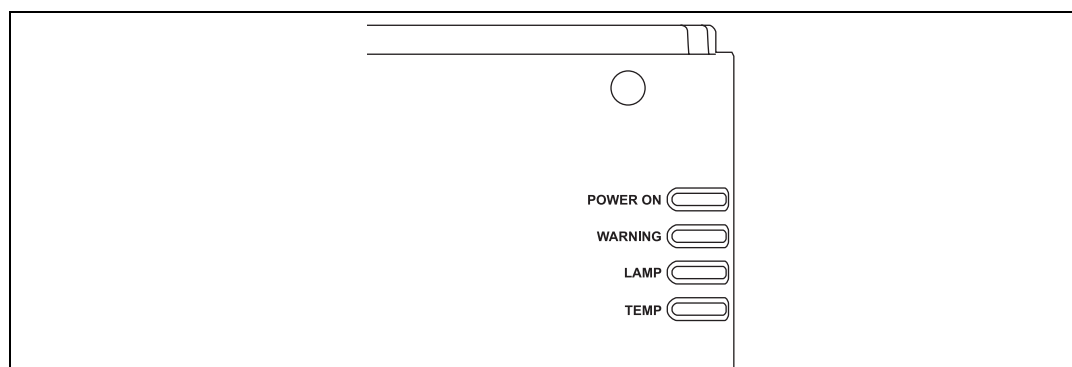
Visar Eco-menyn där du kan ange inställningar för att minska strömförbrukningen.

Sidoreglage



- | | |
|--|---|
| <p>(1) POWER-knappen (S50, S72)
Slår på eller av projektorn.</p> <p>(2) INPUT-knappen (S52)
Växlar ingångssignal.</p> <p>(3) AUTO PC-knappen (S55)
Justerar automatiskt spårning, etc., enligt signalen från en dator när analog dateringång valts.</p> <p>(4) KEYSTONE-knappen (S66)
Korrigerar lutningskompensationen.</p> | <p>(5) Pilknappar / VOL-knappar (S75, S83)
Justerar ljudvolymen.
[▲] VOL+—knappen: Ökar volymen.
[▼] VOL—knappen: Minskar volymen.
Väljer det övre, nedre, vänstra eller högra alternativet i menyn.</p> <p>(6) OK-knappen (S83)
Bekräftar alternativet som väljs i menyn.</p> <p>(7) MENU-knappen (S82)
Visar en meny på duken.</p> |
|--|---|

LED-indikatorer



Projektorns status visas av LED-indikatorerna (av / lyser / blinkar).
Se mer om indikatorstatus under “LED-indikatorlägen” (S41).

- POWER ON (grön) : Lyser eller blinkar vid normala förhållanden när strömmen är på.
- WARNING (röd) : Lyser eller blinkar när det har uppstått ett fel.
- LAMP (orange) : Blinkar när det snart är dags att byta lamp. När ett fel med lampskydd uppstår, visas också en blinkande [WARNING]-indikator. När ett lampfel uppstår kommer den lysas upp samtidigt som indikatorn [WARNING] lyser upp.
- TEMP (röd) : När temperaturen inuti projektorn är hög blinkar den här indikatorn. Om temperaturen inuti projektorn ökar ytterligare och ett temperaturfel uppstår, kommer den att tändas samtidigt som [WARNING]-indikatorn tänds.

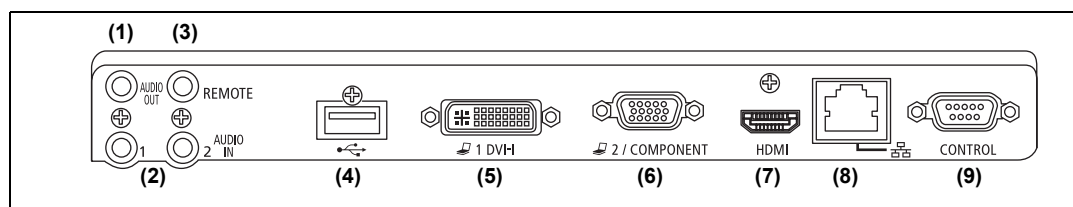
■ LED-indikatorlägen

LED-indikatorerna blinkar eller tänds för att indikera projektorns driftstatus.

□: Av ■: Lyser ▮: Blinkar

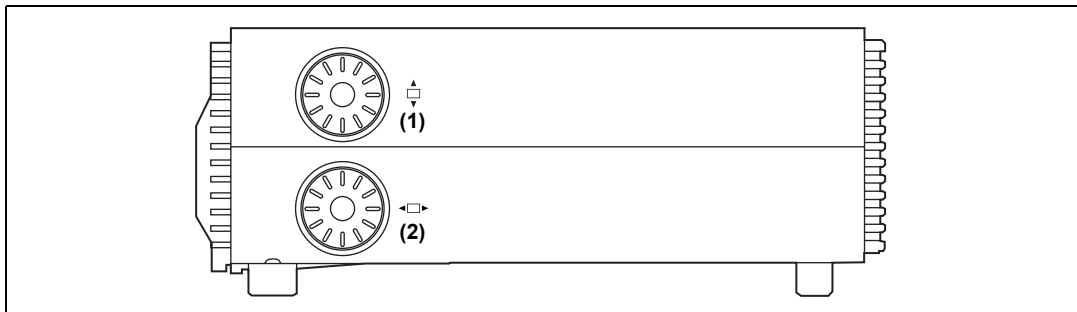
LED-indikator				Driftsstatus
POWER ON (grön)	WARNING (röd)	LAMP (orange)	TEMP (röd)	
□	□	□	□	En projektor är inte inkopplad.
■	□	□	□	Strömtillförseln är tillkopplad.
▮	□	□	□	En projektor är i standbyläge (blinkar långsamt: var 4:e sekund).
▮	□	□	□	Startar från eller försätts i standbyläge. (Blinkar: varje sekund).
▮	□	▮	□	Det är snart dags att byta ut lampan. (I standbyläge.)
■	□	▮	□	Det är snart dags att byta ut lampan. (Under projicering.)
■	□	□	▮	Inre temperatur är hög.
□	■	■	□	Det har uppstått ett lampfel.
□	■	□	■	Strömtillförseln stängdes av på grund av hög inre temperatur.
□	▮	■	□	Lampskyddet är öppet.
□	▮	□	□	Det har uppstått ett annat fel.

Ingångsterminal



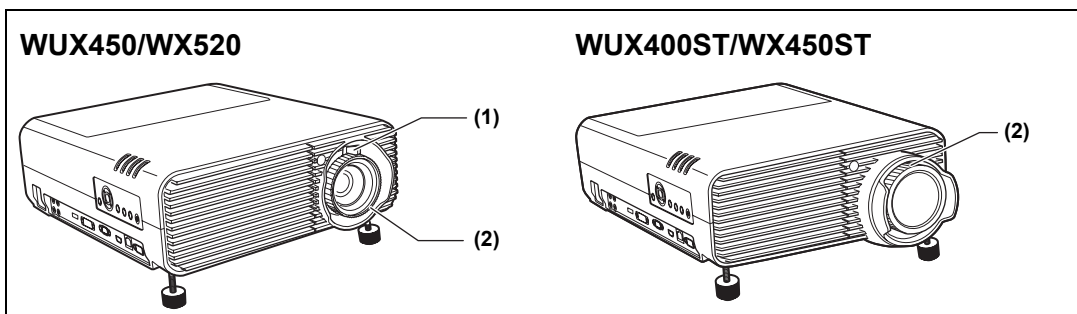
- (1) **AUDIO OUT-terminal (AUDIO OUT) (S139, S142)**
Matar ut ljudet till extern AV-utrustning. Detta alternativ matar ut ljudsignalen som motsvarar den projicerade bildsignalen.
- (2) **AUDIO IN-terminal (AUDIO IN) (S137, S138, S141)**
Tar emot ljudsignalsinmatningen för två typer av bildinmatning som inte är HDMI.
Den inbyggda högtalaren sänder ut ljudsignalen för den valda bildsignalen.
- (3) **Terminal för kabelansluten fjärrkontroll (REMOTE) (S34)**
Den här terminalen används för att ansluta fjärrkontrollen med en kabel.
- (4) **USB-port (S77)**
Ansluter ett USB-minne. Används för projicering av bilder på ett USB-minne eller för uppdateringar av firmware.
- (5) **DVI-I-ingångsterminal ( 1 DVI-I) (S138)**
Ansluter den externa skärmutgången från en dator.
Tar emot analoga och digitala datorsignaler (Analog PC-1 respektive Digital PC).
- (6) **ANALOG PC / COMPONENT-ingångsterminal ( 2 / COMPONENT) (S137, S141)**
Tar emot den analoga datorsignalen (Analog PC-2).
En komponentkabel kan användas för att ta emot komponentbildsignalen (Komponent).
- (7) **HDMI-ingångsterminal (HDMI) (S139)**
Tar emot digitala videosignaler (HDMI).
Bär både video- och ljudsignaler över en enda sladd.
- (8) **LAN-port (S168)**
Ansluter LAN-kabeln (skärmad tvinnad parkontakt).
Används för att ansluta projektorn till ett nätverk.
- (9) **Service-port (CONTROL)**
Den används inte under normal drift.

Linsförskjutningsreglage



- (1) **Inställningsratt för vertikal linsförskjutning**
Skjuter linsen uppåt eller nedåt för vertikal bildjustering.
- (2) **Inställningsratt för horisontell linsförskjutning**
Skjuter linsen till vänster eller höger för horisontell bildjustering. Mer information om linsförskjutning finns i "Linsförskjutningsfunktion" ([S134](#)).

Projektionslins



- (1) **Optisk zoomjustering (WUX450/WX520)**
Flytta reglaget för att ändra storlek på bilden. ([S55](#))
- (2) **Fokusjustering**
Vrid fokuseringen för att justera bildfokus. ([S57](#))

Programvara med öppen källkod

Den här produkten innehåller moduler med programvara med öppen källkod. Mer information finns i "ThirdPartySoftware.pdf" (Programvarulicens från tredje part) i mappen OpenSourceSoftware i LICENSE-mappen på installationsskivan. Licensvillkoren för varje modul finns också i samma mapp.

■ Programvara som gäller under GPL och LGPL

Den här produkten innehåller moduler licensierade enligt GPL och LGPL. Källkoden kan undersökas i GPL- och LGPL-mapparna på den medföljande installationsskivan.

■ Programvara som gäller under GNU General Public License, version 2

Dessa program är fri programvara, du kan distribuera och/eller modifiera dem under villkoren i GNU General Public License som bifogas till varje kopia av programmet.

Varje program distribueras med förhoppningen att det ska vara användbart, MEN UTAN GARANTIER, även utan underförstådda garantier om SÄLJBARHET eller LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST ÄNDAMÅL. Se avsnitten "INGEN GARANTI" och "INGEN SUPPORT" nedan. Mer information finns i den fullständiga versionen av GNU General Public License.

INGEN GARANTI

EFTERSOM DENNA PROGRAMVARA LICENSIERAS UTAN KOSTNAD GES INGA GARANTIER FÖR PROGRAMMET, MED UNDANTAG AV GARANTIER SOM KRÄVS ENLIGT TILLÄMPLIG LAG. OM INGET ANNAT ANGES I SKRIFT TILLHANDAHÅLLER UPPHOVSRÄTT SINNEHAVAREN OCH/ELLER ANDRA PARTER PROGRAMMET "I BEFINTLIGT SKICK" UTAN GARANTIER AV NÅGOT SLAG, VARKEN UTTRYCKLIGA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA, INKLUSIVE, MEN EJ BEGRÄNSAT TILL, UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER OM SÄLJBARHET OCH LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST ÄNDAMÅL. HELA RISKEN AVSEENDE KVALITET OCH ANVÄNDNING LIGGER HOS DIG. OM PROGRAMMET SKULLE INNEHÅLLA DEFEKTER ANSVARAR DU FÖR ALLA KOSTNADER FÖR NÖDVÄNDIG SERVICE, REPARATION ELLER KORRIGERING.

INTE I NÅGON HÄNDELSE, FÖRUTOM NÄR DET KRÄVS ENLIGT TILLÄMPLIG LAG ELLER HAR ÖVERENSKOMMITS SKRIFTLIGEN, SKA EN UPPHOVSRÄTT SINNEHAVARE ELLER NÅGON ANNAN PART SOM MODIFIERAR OCH/ELLER DISTRIBUTUERAR PROGRAMVARAN ENLIGT VILLKOREN OVAN, ANSVARA FÖR SKADOR, INKLUSIVE ALLMÄNNA, SÄRSKILDA ELLER OFÖRUTSEDDA SKADOR ELLER SKADOR SOM UPPSTÅTT TILL FÖLJD AV ANVÄNDNING ELLER FÖRHINDRAD ANVÄNDNING AV PROGRAMVARAN (INKLUSIVE, MEN EJ BEGRÄNSAT TILL, FÖRLUST AV DATA ELLER FELAKTIGT ÅTERGIVNA DATA, ELLER FÖRLUSTER SOM DU ELLER TREDJE PART HAR LIDIT AV ELLER FEL DÄR PROGRAMMET INTE KUNNAT ANVÄNDAS MED ANNAN PROGRAMVARA), ÄVEN OM EN SÅDAN UPPHOVSRÄTT SINNEHAVARE ELLER ANNAN PART HAR MEDDELATS OM RISKEN FÖR SÅDANA SKADOR.

INGEN SUPPORT

Canon Inc. och alla dess dotterbolag eller återförsäljare utför inte någon support eller service rörande källkoden. Canon Inc. och alla dess dotterbolag eller återförsäljare svarar inte på frågor eller förfrågningar från dig eller någon annan kund rörande källkoden.

MULTIMEDIEPROJEKTOR

WUX450

WX520

WUX400ST

WX450ST

Användning



Projicera en bild

Innehållsförteckning

Viktig information

Före användning

Användning

Projicera en bild

Användbara funktioner
under presentationen

Ställa in funktioner i menyer

Montering och underhåll

Montering

Ansluta till ett nätverk

Underhåll

Flerprojicering via nätverk

Översikt av flerprojicering
via nätverk

Användning i olika lägen

Funktioner i alla lägen

Bilaga

Övrig information

Index

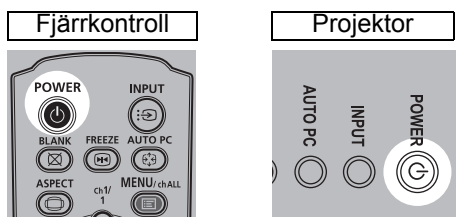
Steg 1 Slå på projektorn

1 Kontrollera anslutningen mellan projektor och dator eller AV-utrustning. (S137 - S140)

Instruktioner om hur du ansluter nätsladden finns i "Koppla in projektorn" (S143).

2 Tryck på **POWER**-knappen.

[POWER ON]-indikatorn blinkar först grönt och börjar sedan lysa.



Nedräkningsfönstret visas i ca 20 sekunder innan projiceringen inleds. Tryck på någon av knapparna **OK** eller **EXIT** för att stänga nedräkningsfönstret.



- Nätverksfunktioner är inte tillgängliga under de första 40 sekunderna efter start.
- Det visas ett fönster när projektorn slås på för första gången. Du kan välja ett språk som ska användas av projektorn för att visa menyer och meddelanden i fönstret. Välj önskat språk med pilknapparna och tryck på knappen **OK**. (S144)
Du kan ändra språk från menyn vid ett senare tillfälle. (S114)
- Justera fokus om språkvalsfönstret inte är i fokus. (S57)

3 Slå på strömmen till datorn eller AV-utrustningen.

Ändra funktion när projektorn är påslagen

När projektorn är påslagen kan du ändra följande.

- Du kan slå på projektorn genom att ansluta nätsladden utan att trycka på **POWER**-knappen. (S109)
- Du kan ändra nedräkningsfönstret. (S108)
- Du kan hoppa över nedräkningsfönstret. (S108)

När projektorn är inaktiv

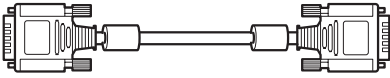
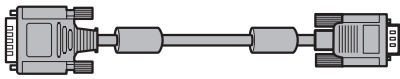
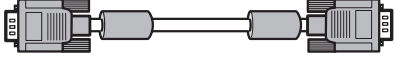
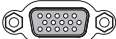
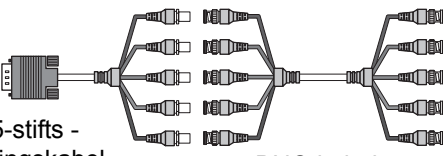
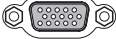
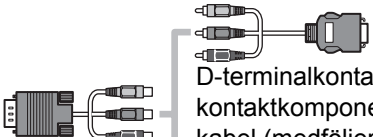
Om projektorn inte får någon signal stängs den av automatiskt efter en viss tids inaktivitet (15 minuter som standard). (S109)

Steg 2 Välja en insignal

Välj insignal i menyn [Ingång] när du vill projicera en digital dator- eller AV-utrustningssignal, eller för att växla mellan ingångar när flera datorer eller AV-utrustningsuppsättningar har anslutits.
Hoppa över detta steg om du inte har ändrat insignal sedan senaste projektion.

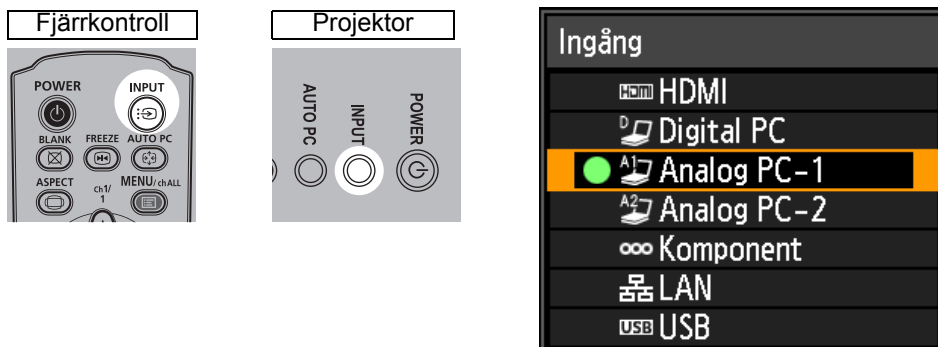
Olika typer av insignal

Tabellen nedan visar förhållandena mellan insignaler som stöds av projektorn, ingångsterminalerna och anslutningskablarna.

Insignal	Ingångsterminal	Typer av anslutningskablar
HDMI	 HDMI	HDMI-kabel (medföljer ej) 
Digital PC	 1 DVI-I	DVI-kabel (medföljer ej) 
Analog PC-1	 1 DVI-I	VGA-DVI-kabel (medföljer ej) 
Analog PC-2	 2/COMPONENT	Datorkabel (medföljer ej) 
	 2/COMPONENT	BNC-kabel (medföljer ej)  Mini D-sub, 15-stifts - BNC-omvandlingskabel (medföljer ej) BNC-kabel (medföljer ej)
Komponent	 2/COMPONENT	Komponentkabel (medföljer ej)  D-terminalkontakt - RCA-kontaktkomponentomvandlingskabel (medföljer ej) RCA-kontakt - RCA-kontaktkomponentkabel (medföljer ej)
LAN	 LAN	Skärmd LAN-kabel (STP) (medföljer ej) 
USB	 USB	Anslut ett USB-minne. (S77)

Välja insignal

- 1 Tryck på INPUT-knappen så att fönstret nedan visas.**



Den aktiva insignalen är markerad med en grön cirkel och en orange ram. En ingångssignal som är klar för projicering visas i vitt. När ingen insignal tas emot visas den i grått. [Digital PC] eller [Analog PC-1] kan dock visas i grått även om dessa signaler är klara för projicering.

- 2 Du kan växla mellan tillgängliga insignaltyper genom att trycka på INPUT-knappen.**

- Du kan välja önskad insignal med [▲] / [▼].

- 3 Tryck på OK-knappen för att bekräfta insignaltyp.**



- Datorskränar som är anslutna till projektorn via ett nätverk kan projiceras om du väljer [LAN] som ingångssignal. Se mer information under Flerprojicering via nätverk (NMPJ).
- Bilder på USB-minnen kan projiceras om du väljer [USB] som ingångssignal. Se mer information under "Projicera bilder på ett USB-minne" ([S77](#)).
- I det delade skärmläget anges skärmen som inte har kontrollrättigheter med en vit cirkel.

Ställa in datorns skärmapplösning

Baserat på den maximala upplösningen på projektorn ska du ställa in skärmapplösningen på datorn till den upplösning som är närmast upplösningen på projektorns utsignal. (S291)

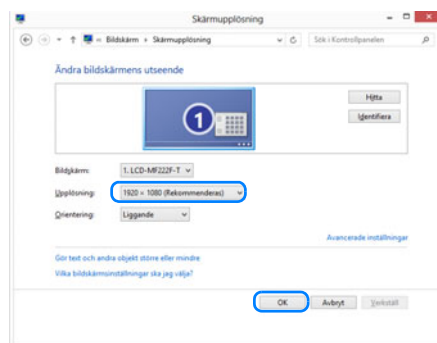
Maximal upplösning

WUX450/WUX400ST : 1920 x 1200 pixlar

WX520/WX450ST : 1440 x 900 pixlar

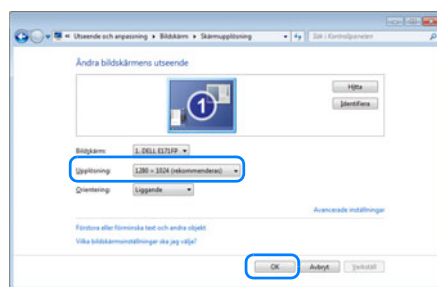
■ Windows 8

- 1 Flytta markören till det övre eller nedre högra hörnet för att komma åt menyn.
- 2 Klicka på [Inställningar] och sedan på [Kontrollpanelen].
- 3 På [Kontrollpanelen – startside] - [Utseende och anpassning] väljer du [Ändra bildskärmsupplösning].
- 4 Välj den upplösning som är närmast projektorns maximala utgångssignalupplösning i listan [Upplösning].
- 5 Klicka på [OK]-knappen.



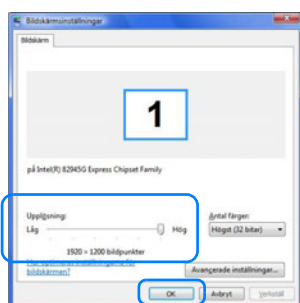
■ Windows 7

- 1 Öppna [Kontrollpanelen] från startmenyn och välj [Utseende och anpassning] - [Ändra bildskärmsupplösning] i [Kontrollpanelen – startside].
- 2 Klicka på fliken [Upplösning] och dra i skjutreglaget för att välja den upplösning som är närmast projektorns maximala utgångssignalupplösning.
- 3 Klicka på [OK]-knappen.



■ Windows Vista

- 1 Öppna [Kontrollpanelen] från startmenyn och välj [Utseende och anpassning] - [Ändra bildskärmsupplösning] i [Kontrollpanelen – startsida].
- 2 Använd skjutreglaget under [Upplösning] för att välja den upplösning som är närmast projektorns maximala upplösning.
- 3 Klicka på [OK]-knappen.



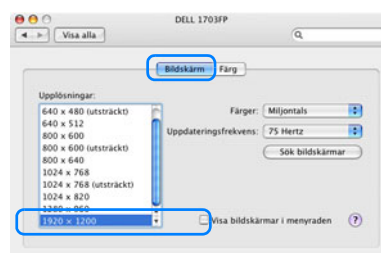
■ Windows XP

- 1 Högerklicka på skrivbordet och välj [Egenskaper] för att öppna [Egenskaper för bildskärm].
- 2 Klicka på fliken [Inställningar] och använd skjutreglaget under [Skärmupplösning] för att välja den upplösning som är närmast projektorns maximala upplösning.
- 3 Klicka på [OK]-knappen.



■ Mac OS X

- 1 Öppna Apple-menyn och välj [Systeminställningar].
- 2 Klicka på ikonen [Bildskärmar] i fönstret [Systeminställningar] för att visa bildskärmsfönstret.
- 3 Välj fliken [Bildskärm] och välj den upplösning som är närmast projektorns maximala utgångssignalupplösning från listan [Upplösningar].
- 4 Stäng fönstret [Systeminställningar].



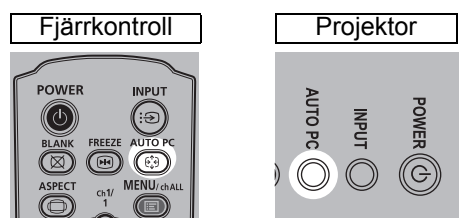
Auto PC-justering

Om bilden förskjuts, eller om det flimrar på duken när [Analog PC-1] eller [Analog PC-2] har valts, trycker du på knappen **AUTO PC** för att justera projektorn till optimala villkor.

Justeringsresultaten kommer att lagras. Om projektorn används igen med samma dator när insignalen har valts kommer bilden att automatiskt projiceras enligt samma villkor som justerades tidigare.

■ Använda funktionen Auto PC

Tryck på knappen **AUTO PC** för att utföra justeringar på projektorn.

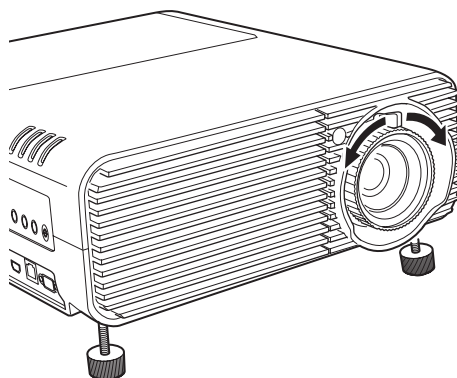


Om justeringen med Auto PC är otillräcklig, ska du utföra följande åtgärder.

- Välj ingångssignalen som motsvarar datorns upplösning från [Val av insignal]. ([S86](#))
- Om justeringen är otillräcklig trots ovanstående åtgärd ska du justera [Totalt antal pixels], [Spårning], [Horisontell position], [Vertikal position], [Horisontella pixels] och [Vertikala pixels] i [Inställning av insignal]. ([S87](#) - [S89](#))
- I tabellen på [sidan 291](#) ser du vilka signaltyper som projektorn är kompatibel med.

Justera bildstorleken (WUX450/WX520)

Justera bildstorleken genom att vrida på reglaget på projektlinsens. Ändra projektorns position ([S130](#)) om bilden är för stor eller för liten för att kunna justera den med zoomfunktionen.



Justera bildens position

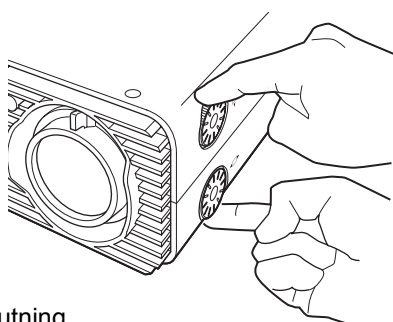
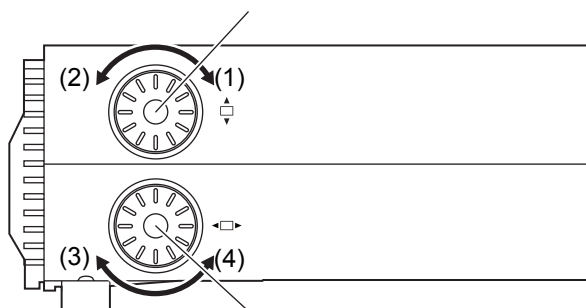
Vrid inställningsrattarna för linsförskjutning för att justera den projicerade bilden vertikalt eller horisontellt. Det här kallas för "linsförskjutning" och justerar den projicerade bildens position genom att flytta linsen uppåt, nedåt, åt vänster eller åt höger.



- I stället för att justera bildens projicering kan du flytta själva bilden. Se mer information under "Ange digital bildväxling" ([S150](#)).
- Du kan finjustera bildens position genom att vrida på ovansidan av den övre inställningsratten för linsförskjutning eller på undersidan av den nedre inställningsratten för linsförskjutning.

■ WUX450/WX520

Inställningsratt för vertikal linsförskjutning

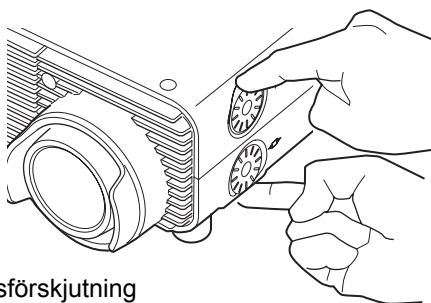
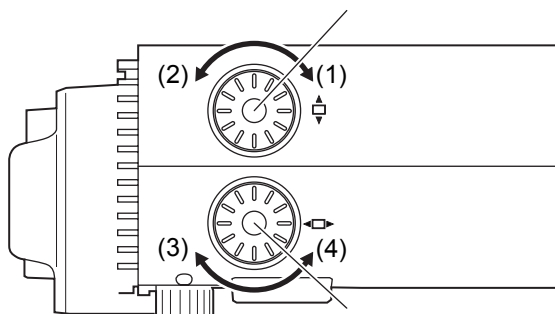


Inställningsratt för horisontell linsförskjutning

- (1) Om du vrider den övre inställningsratten medurs: Flyttas bilden **nedåt**.
 - (2) Om du vrider den övre inställningsratten moturs: Flyttas bilden **uppåt**.
 - (3) Om du vrider den nedre inställningsratten medurs: Flyttas bilden **åt vänster**.
 - (4) Om du vrider den nedre inställningsratten moturs: Flyttas bilden **åt höger**.
- Mer information om linsförskjutning finns i "Linsförskjutningsfunktion" ([S134](#)).

■ WUX400ST/WX450ST

Inställningsratt för vertikal linsförskjutning



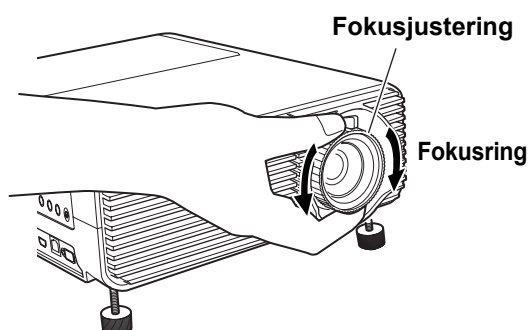
Inställningsratt för horisontell linsförskjutning

- (1) Om du vrider den övre inställningsratten medurs: Flyttas bilden **uppåt**.
 - (2) Om du vrider den övre inställningsratten moturs: Flyttas bilden **nedåt**.
 - (3) Om du vrider den nedre inställningsratten medurs: Flyttas bilden **åt höger**.
 - (4) Om du vrider den nedre inställningsratten moturs: Flyttas bilden **åt vänster**.
- Mer information om linsförskjutning finns i "Linsförskjutningsfunktion" ([S134](#)).

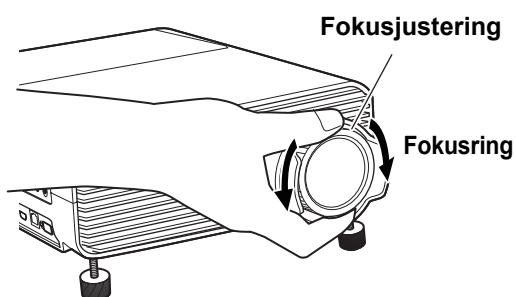
Justera fokus

Vrid på fokusringen för att justera fokus.

WUX450/WX520



WUX400ST/WX450ST



På WUX400ST/WX450ST fladdrar bilderna om du vrider på fokusringen. Håll fokusringen på ovan- och undersidan och vrid den långsamt samtidigt som du justerar fokus.

Steg 4 Välja ett storleksförhållande som passar duken

Välj optimalt storleksförhållande för den projicerade bilden (skärms storleksförhållande) eller optimalt dukläge (storleksförhållande) enligt dukens storleksförhållande, typ av insignal, och så vidare, för att projektionen ska utnyttja dukens storlek så väl som möjligt.

[Skärms storleksförhållande] Välj samma storleksförhållande som den duk du använder.

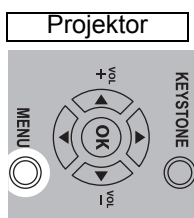
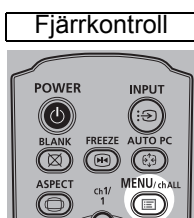
[Storleksförhållande] Oftast väljer du [Auto] här.

Det kan hända att du måste ändra inställning beroende på datorns upplösning eller annan ansluten AV-utrustning. Om bilden inte projiceras med önskat storleksförhållande går du till "Relation mellan storleksförhållande och dukens storleksförhållande" på [sidan 286](#).

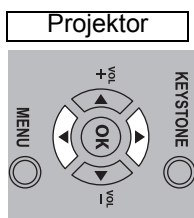
Välja storleksförhållande för duken

Välj rätt storleksförhållande för duken som används.

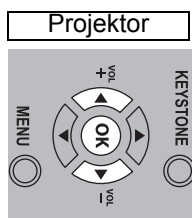
1 Tryck på MENU-knappen så att menyfönstret visas.



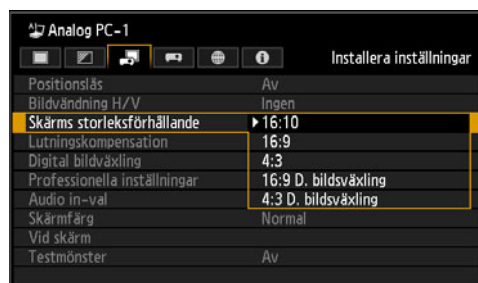
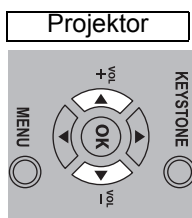
2 Välj fliken [Installera inställningar] genom att använda knapparna [◀] / [▶].



- 3** Välj [Skärms storleksförhållande] med knapparna [▲] / [▼] och tryck sedan på knappen OK.



- 4** Välj önskat innehåll genom att använda knapparna [▲] / [▼].



16:10

Välj detta när du använder en duk med storleksförhållandet 16:10 eller när du projicerar på en vägg.

Du kan korrigera lutningskompensationsförvrängningen i det här läget. (S66)



16:10-duk

16:9

Välj detta när du använder en duk med storleksförhållandet 16:9.

Du kan korrigera lutningskompensationsförvrängningen i det här läget. (S66)



16:9-duk

4:3

Välj detta när du använder en duk med storleksförhållandet 4:3.

Du kan korrigera lutningskompensationsförvrängningen i det här läget. (S66)



4:3-duk

16:9 D. bildsväxling

Välj detta när du använder en duk med storleksförhållandet 16:9.

Lutningskompensationen kan inte göras i det här läget. Om bilden projiceras på jämnt underlag, är det dock möjligt att skifta bilden upp och ned.

Mer information om hur du skiftar bilden finns i [sidan 61](#).

4:3 D. bildsväxling

Välj detta när du använder en duk med storleksförhållandet 4:3.

Lutningskompensationen kan inte göras i det här läget. Om bilden projiceras på jämnt underlag, är det dock möjligt att skifta bilden åt vänster och höger.

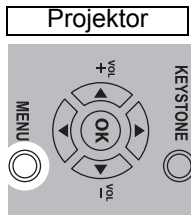
Mer information om hur du skiftar bilden finns i [sidan 62](#).

5 Tryck på knappen OK för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen MENU.

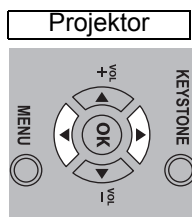
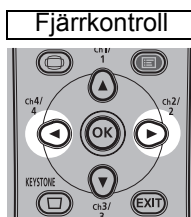
Flytta bilden med 16:9 D. bildsväxling

Det här alternativet bearbetar bilden för att bättre positionera den. Därför kallas det för digital bildväxling.

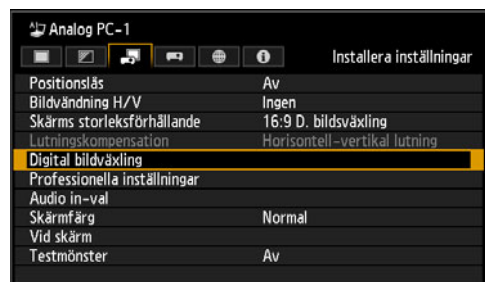
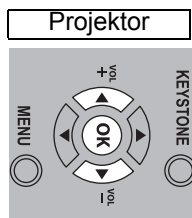
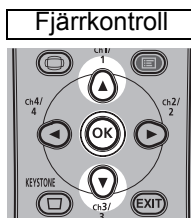
- 1 När skärmens storleksförhållande är [16:9 D. bildsväxling] trycker du på MENU-knappen så att menyn visas.



- 2 Välj fliken [Installera inställningar] genom att använda knapparna [◀] / [▶].

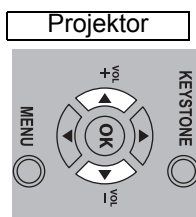
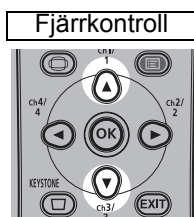


- 3 Välj [Digital bildväxling] genom att använda knapparna [▲] / [▼] och tryck sedan på knappen OK.



Steg 4 Välja ett storleksförhållande som passar duken

4 Flytta bilden uppåt eller nedåt med hjälp av knapparna [▼] / [▲].



[▲]-knappen
Flyttar bilden uppåt.

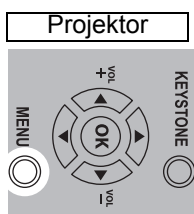
[▼]-knappen
Flyttar bilden nedåt.



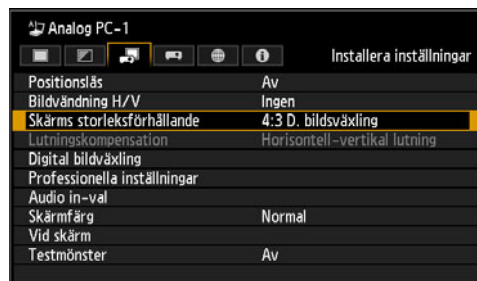
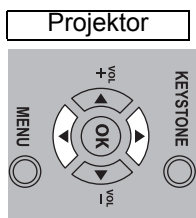
5 Tryck på knappen OK när bilden passar på duken.

Flytta bilden med 4:3 D. bildsväxling

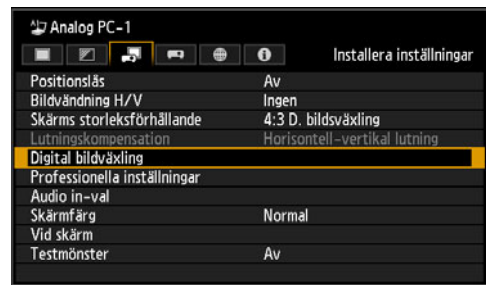
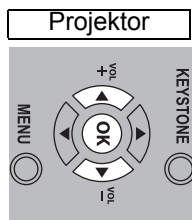
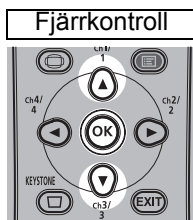
1 När skärmens storleksförhållande är [4:3 D. bildsväxling] trycker du på MENU-knappen så att menyn visas.



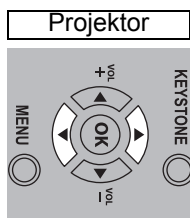
2 Välj fliken [Installera inställningar] genom att använda knapparna [◀] / [▶].



- 3** Välj [Digital bildväxling] genom att använda knapparna [▲] / [▼] och tryck sedan på knappen OK.



- 4** Flytta bilden genom att använda knapparna [◀] / [▶].



[▶]-knappen
Flyttar bilden åt höger.



[◀]-knappen
Flyttar bilden åt vänster.



- 5** Tryck på knappen OK när bilden passar på duken.

Återställa bildförskjutningen

Genomför följande steg för att återställa bildförskjutningsjusteringen.

Gå till fönstret [Justering av D. bildsväxling] och tryck på knappen **KEYSTONE** så att fönstret [Återställning av D. bildsväxling] visas.

Välj därefter [OK] med knappen [◀] och tryck på knappen **OK**.

Välja storleksförhållande

Välj [Storleksförhållande] baserat på insignaltypen, skärmens storleksförhållande och upplösningen.

Mer information om storleksförhållanden finns i “Relation mellan storleksförhållande och dukens storleksförhållande” på [sidan 286](#).

Typer av storleksförhållande

Auto

En bild projiceras med insignalens storleksförhållande. Välj detta läge för normal bildprojektion.

16:10

Bilden projiceras med 16:10 som insignalens storleksförhållande.

Välj detta om en bild med storleksförhållandet 16:10 inte projiceras korrekt i läget [Auto].

16:9

Bilden projiceras med 16:9 som insignalens storleksförhållande. Ska väljas om en bild med storleksförhållandet 16:9 inte kan projiceras på rätt sätt i [Auto]-läge.

4:3

Bilden projiceras med 4:3 som insignalens storleksförhållande. Ska väljas om en bild med storleksförhållandet 4:3 inte kan projiceras på rätt sätt i [Auto]-läge.

Zoom

Detta beskär den övre/nedre eller vänstra/högra delen av bilden i enlighet med skärmens storleksförhållande och zoomar in eller ut ur mitten på bilden. Välj detta om två svarta kanter visas överst/nederst på skärmen (letterbox) när du tittar på video.



I vissa fall kan det hända att detta inte kan väljas, beroende på insignalen och/eller upplösningen.

Verklig storlek

Bilden projiceras med insignalens ursprungsupplösning. Välj det här alternativet för en klar projicering av datorskrmar med upp till maximal upplösning.

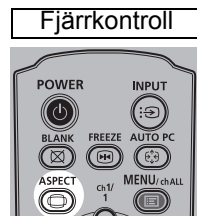


I vissa fall kan det hända att detta inte kan väljas, beroende på insignalen och/eller upplösningen.

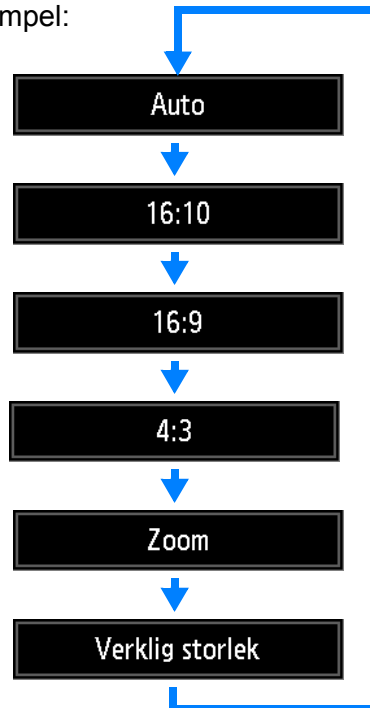
Välja ett storleksförhållande

Tryck på knappen **ASPECT** på fjärrkontrollen och välj ett lämpligt storleksförhållande. Tryck på knappen **ASPECT** om du vill ändra typ av storleksförhållande.

Mer information om storleksförhållanden finns i "Relation mellan storleksförhållande och dukens storleksförhållande" på [sidan 286](#).



Exempel:



Du kan också välja storleksförhållande från [Storleksförhållande] i menyn. ([S85](#))



Vissa storleksförhållanden visas kanske inte beroende på typ av insignal.

Justera lutningskompensation

Tryck på knappen **KEYSTONE** om du vill justera lutningskompensationen. Det finns två typer av korrigeringar: horisontell/vertikal korrigering och hörnkorrigering.

Horisontell/vertikal lutningskompensation justerar bildens bredd och höjd och hörnkorrigering justerar bilden i relationen till hörnen.

Instruktioner om hur du växlar mellan de två typerna av lutningskompensation finns i "Ange lutningskompensation" ([S150](#)). Tryck på knappen **KEYSTONE** om du vill korrigera förvrängningen med den valda metoden för lutningskompensation.



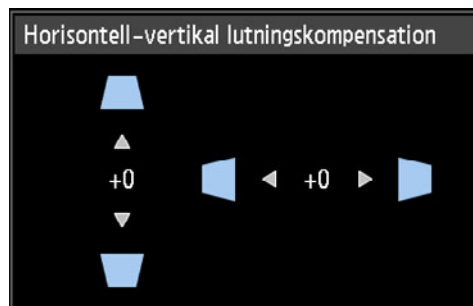
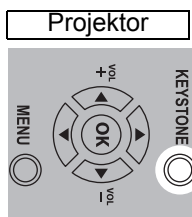
- Lutningskompensation kan utföras inom ett intervall om cirka $\pm 20^\circ$ (WUX450/WX520) eller cirka $\pm 12^\circ$ (WUX400ST/WX450ST). Flytta projektorns monteringsposition så att den är helt rak om lutningskompensationsförvrängningen är för stor för att justeras.
- Lutningskompensationsresultatet lagras i minnet. Om du ställer projektorn i samma position behövs ingen lutningskompensation.
- Signalerna behandlas digitalt när lutningskompensationsförvrängningen korrigeras. Bilden kan skilja sig från den ursprungliga. Dessutom kan bildens storleksförhållande ändras.
- Lutningskompensation kanske inte fungerar i vissa linsförskjutningspositioner.
- Funktionen för digital bildväxling ([S61](#)) nås när den här knappen trycks ned och skärmens storleksförhållande är [4:3 D. bildsväxling] eller [16:9 D. bildsväxling].

■ Horisontell/vertikal lutningskompensation

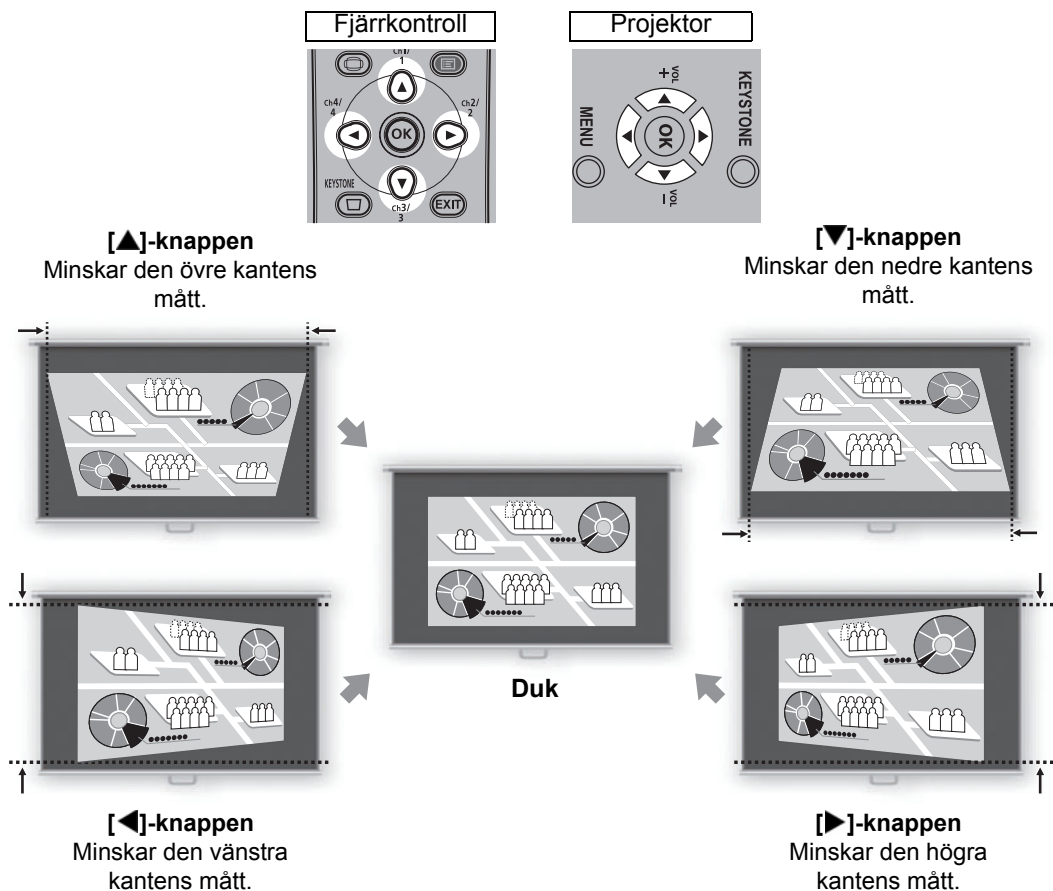


[Zoom] ([S149](#)) i menyn [Installera inställningar] är inte tillgängligt under horisontell/vertikal lutningskompensation (WUX400ST/WX450ST).

- 1 Tryck antingen på **KEYSTONE**-knappen på fjärrkontrollen eller på **KEYSTONE**-knappen på projektorn så att fönstret nedan visas.



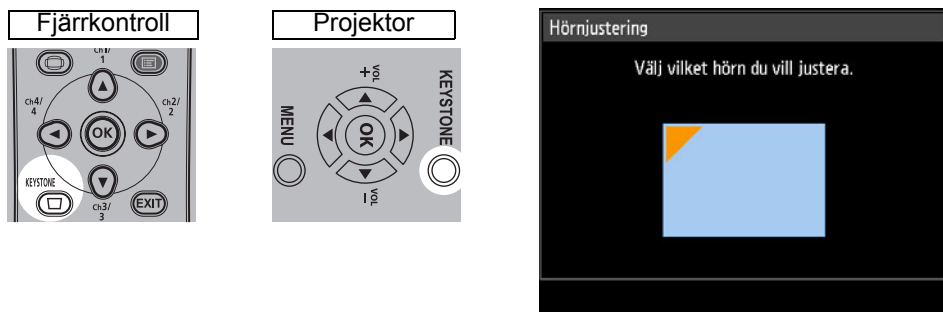
2 Tryck på pilknapparna för att justera måtten.



3 Tryck på OK-knappen när lutningskompensationsförvrängningen har korrigerats.

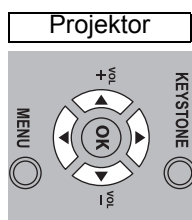
■ Hörnjustering

1 Tryck antingen på KEYSTONE-knappen på fjärrkontrollen eller på KEYSTONE-knappen på projektorn så att fönstret nedan till höger visas.

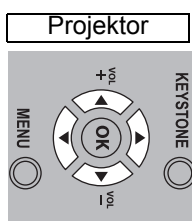


Steg 5 Korrigera bildförvrängning

- 2 Tryck på pilknappen för det hörn som ska korrigeras och tryck sedan på OK-knappen.**



- 3 Tryck på pilknapparna för att justera hörnet.**



- 4 När du är klar med korrigeringen trycker du på knappen OK.**



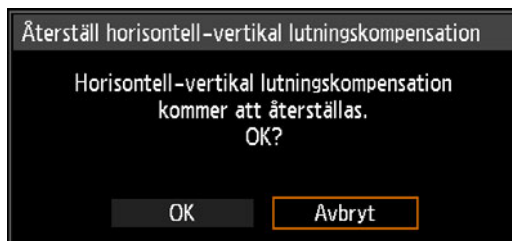
Inställningarna för hörnjustering rensas om du sedan använder [Zoom] ([S149](#)) i menyn [Installera inställningar] (WUX400ST/WX450ST).

■ Återställa lutningskompensationen

Gör följande för att återställa lutningskompensationsjusteringen.

Tryck på knappen **KEYSTONE** två gånger så att fönstret [Återställ lutningskompensation] visas. Du kan nu återställa korrigeringen som valts i inställningen för lutningskompensation.

Välj därefter [OK] med knappen [**◀**] och tryck på knappen **OK**.



Steg 6 Välja bildkvalitet (Bildläge)

Du kan välja ett bildläge som passar den projicerade bilden.

I varje bildläge kan du justera ljusstyrka, kontrast, skärpa, gamma, färgjustering, avancerad justering och lampläge ytterligare. (S95)

Bildlägen

Vilka bildlägen som kan väljas varierar något beroende på vald insignal.

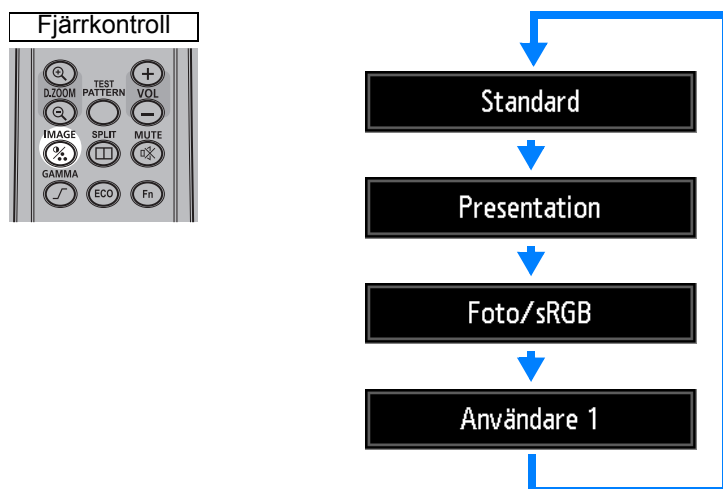
Bildläge	Kompatibla insignaler		Förklaring
	Digital PC Analog PC-1 / 2 HDMI (när [HDMI-in] är [Dator]) LAN USB	Komponent HDMI (när [HDMI-in] är [Auto])	
Standard	○	—	Lämpligt för att projicera en datorskärm eller titta på video i ett ganska ljust rum. Det här bildläget understryker vita toner.
Presentation	○	—	Lämpligt för visning av textbaserade bilder i ett ganska ljust rum.
Dynamisk	—	○	Lämpligt för att titta på video i ett ganska ljust rum.
Foto/sRGB	○	○	Lämpligt för att visa bilder från sRGB-kompatibla digitalkameror eller Blu-ray-video i ett ganska mörkt rum. Kompatibelt med färgrymden sRGB.
Video	—	○	Lämpligt för att titta på video som filmats med en videokamera i ett ganska mörkt rum.
Användare 1 - 5	○	○	Upp till 5 användarvalda kombinationer av bildkvalitetsinställningar kan lagras i minnet. (S96) Lagrade inställningar kan väljas som ett bildläge.

○: Kompatibel — : Inte kompatibel

■ Välja bildläge

Välj läge genom att trycka på knappen **IMAGE** på fjärrkontrollen.

Bildläget ändras varje gång som **IMAGE**-knappen trycks in. (De visade bildlägena varierar beroende på vald insignal.)



Du kan också välja bildläge från menyn [Bildläge]. ([S95](#))

- Användarinställningarna 1–5 visas när önskade bildinställningar har skapats och sparats med användarminnesfunktionen i bildjusteringsmenyn ([S96](#)).

Steg 7 Ange inställningar för energisparläge

Tryck på knappen **ECO** på fjärrkontrollen om du vill ange inställningar för energisparläge.

Du kan välja mellan följande tre inställningar.

- **Lampinställningar**

Om du vill ändra strömförbrukningen för lampan och fläkten i det aktuella bildläget.

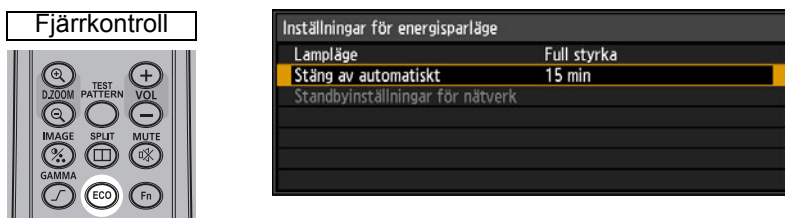
- **Stäng av automatiskt**

En funktion som automatiskt stänger av strömmen efter en viss tidsperiod om projektorn inte används och det inte finns någon insignal.

- **Standbyinställningar för nätverk**

Anger om nätverksfunktioner ska vara aktiva eller inte i standbyläget.

1 Tryck på ECO-knappen för att visa fönstret nedan.



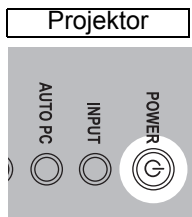
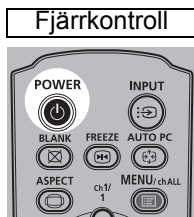
2 Välj meny genom att använda knapparna [▲] / [▼].

Ange inställningarna för den valda funktionen. Mer information finns på sidan som beskriver respektive funktion.

- Lampinställningar ([S105](#))
- Stäng av automatiskt ([S109](#))
- Standbyinställningar för nätverk ([S172](#))

Steg 8 Stänga av projektorn

1 Tryck på knappen **POWER** för att visa fönstret nedan.



2 När detta fönster visas trycker du på **POWER**-knappen igen för att stänga av strömmen.

När du har stängt av projektorn och den har svalnat försätts den i standbyläge.



Tryck på någon annan knapp än **POWER**, eller vänta tills bekräftelsemeddelandet försvinner, om du vill fortsätta projicera utan att stänga av strömmen.



- Efter att projektorn stängs av ska du vänta minst 5 minuter innan du slår på den igen. Lampans livslängd kan förkortas om du slår på projektorn direkt efter att ha stängt av den.
- Om du använder projektorn under lång tid kan livslängden på lampan och inre optiska delar förkortas.
- Koppla från projektorn om du inte ska använda den under en längre tid.

Användbara funktioner under presentationen

Innehållsförteckning

Viktig information

Före användning

Användning

Projicera en bild

Användbara funktioner under presentationen

Ställa in funktioner i menyer

Montering och underhåll

Montering

Ansluta till ett nätverk

Underhåll

Flerprojicering via nätverk

Översikt av flerprojicering via nätverk

Användning i olika lägen

Funktioner i alla lägen

Bilaga

Övrig information

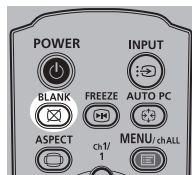
Index

Tillfälligt göra bilden svart

Användbart när:

- Du är färdig med presentationen.
- Du vill avleda deltagarnas uppmärksamhet från duken.

Fjärrkontroll



Tryck på knappen **BLANK** för att göra bilden svart.

Tryck på knappen **BLANK** på nytt för att visa bilden.

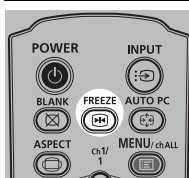
- Du kan i menyn ställa in dukens tillstånd medan bilden blir svart. ([S108](#))
- Lampan förblir tänd medan bilden är svart.

Frysa bilden

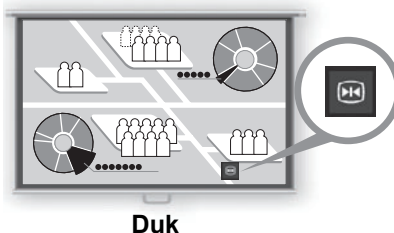
Användbart när:

- Du vill utföra en datoråtgärd som inte har att göra med presentationen.
- Du vill stoppa en rörlig bild.

Fjärrkontroll



Tryck på knappen **FREEZE** för att frysa bilden. Projektorn visar följande ikon.



Tryck på knappen **FREEZE** på nytt för att återgå till den ursprungliga visningen.

- Den upphävs också när signalen upphör.

Justera volymen

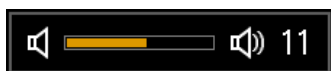
Användbart när:

- Du vill justera volymen på projektorns, eller externa, högtalare.

Fjärrkontroll



Tryck på knappen **VOL**. Följande fönster visas.



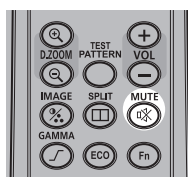
- Du kan också justera volymen med knapparna [▲] / [▼] på projektorn.
- Justera inställningen för volym eller ljudlös på datorn om volymen är för låg.
- Du kan också justera volymen på högtalarna som är anslutna via ljudutgångsterminalen.

Stänga av ljudet

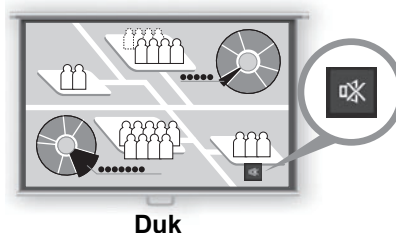
Användbart när:

- Du tillfälligt vill stänga av onödigt ljud.
- Du vill stänga av ljudet omedelbart.

Fjärrkontroll



Tryck på knappen **MUTE** för att stänga av ljudet. Projektorn visar följande ikon.



Tryck på knappen **MUTE** på nytt för att slå på ljudet igen.

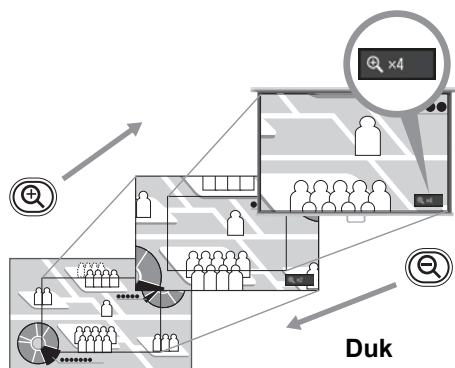
- Du kan också stänga av ljudet på högtalarna som är anslutna via ljudutgångsterminalen.

Zooma in en bild

Användbart när:

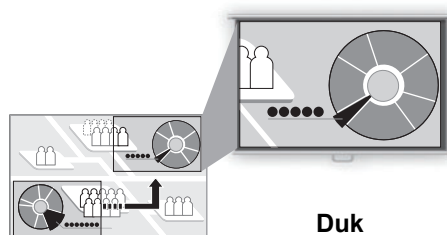
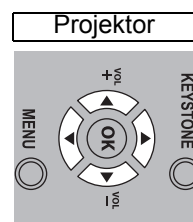
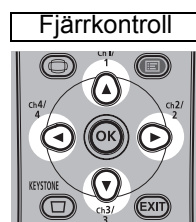
- Zooma in på ett objekt, t.ex. en liten graf, under en presentation (upp till 12x).
- Fokusera på aktuellt ämne.

Tryck på knappen **+ D.ZOOM** för att förstora en del av bilden. Tryck på knappen **- D.ZOOM** för att minska bildstorleken.



- Förstoringen visas på skärmen.

Du kan flytta det förstörade området genom att använda knapparna **[▲]** / **[▼]** / **[◀]** / **[▶]**.



Du kan återställa bildens originalstorlek genom att trycka på knappen **OK**.



Knapparna för **D.ZOOM** fungerar annorlunda än funktionen [Zoom] i menyn [Installera inställningar] för WUX400ST/WX450ST ([S149](#)).

Projicera bilder på ett USB-minne

Bilder som finns lagrade på ett USB-minne anslutet till projektorn kan projiceras på följande sätt. Du kan välja vilka bilder du vill projicera eller projicera bilder automatiskt i följd en efter en. JPEG-bilder upp till 7000x7000 kan projiceras.

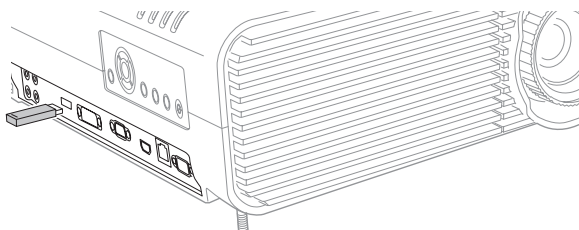


- USB-minnen med säkerhetsfunktioner stöds inte av projektorn och kan inte väljas som bildkälla.
- Om projektorn inte har stöd för filsystemet visas enhetens namn i grått och med följande ikon. I sådana fall kan USB-minnet inte användas.



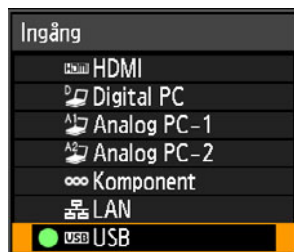
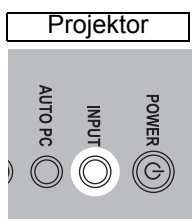
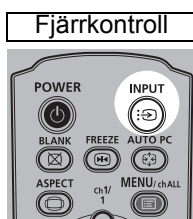
USB1 USB CARD1

1 Sätt in USB-minnet i USB-porten.

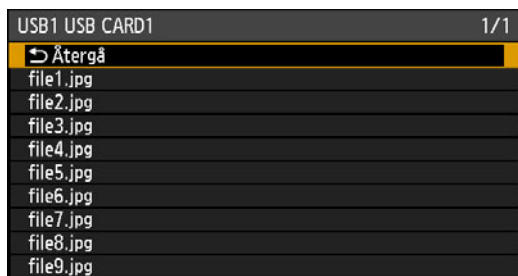


Sätt in USB-minnet direkt i projektorns USB-port. USB-minnet kan inte hittas om du ansluter det via en hubb.

2 Tryck på INPUT-knappen.



3 Tryck på INPUT-knappen flera gånger för att välja [USB]. JPEG-filer på USB-minnet visas nu.



- Om USB-minnet innehåller flera partitioner visas en skärm där du kan välja önskad partition. Välj en partition genom att använda pilknapparna och tryck sedan på knappen **OK**. Filer på partitionen visas nu.
- Förstoring med **D.ZOOM**-knappen eller visning på delad skärm är inte möjligt när [USB] har valts som ingångssignal.

4 Välj en fil genom att använda pilknapparna och tryck sedan på OK-knappen för att projicera bilden.

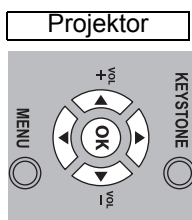
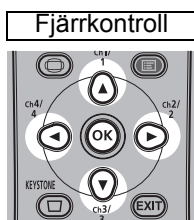
Välj en fil genom att använda knapparna [▲] / [▼].

Använd knapparna [◀] / [▶] om du vill gå till en annan sida (om det finns flera sidor).

Välj en mapp och tryck på OK-knappen om du vill gå uppåt eller nedåt i mappstrukturen.



Reducering av rörelseoskärpa är inte tillgängligt vid projicering av JPEG-filer på ett USB-minne. (S113)



5 Visa andra bilder enligt önskemål.

Om du vill gå till föregående bild trycker du på knappen [▲].

Om du vill gå till nästa bild trycker du på knappen [▼].

Om du vill rotera bilder 90° åt vänster trycker du på knappen [◀].

Om du vill rotera bilder 90° åt höger trycker du på knappen [▶].

6 Ta ut USB-minnet när du är klar med projiceringen.



Projektorn kan också visa ett automatiskt bildspel med bilder från ett USB-minne. (S92)

Visning på delad skärm

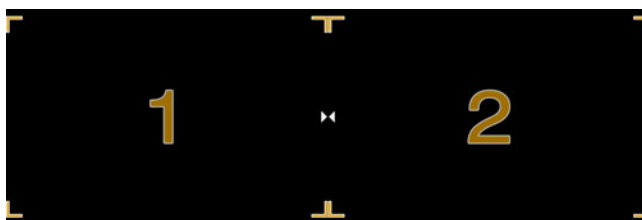
Två olika bilder kan projiceras sida vid sida. Detta kallas för visning på delad skärm. När du aktiverar visning på delad skärm visas den aktuella bilden till vänster och den nya bilden till höger. Du kan ändra bildkällan för bilderna som visas på båda sidor med knappen **INPUT**. Men du kan inte ange samma insignal (terminal) som bildkälla för båda sidor.



- Insignaler för nätverk och USB kan inte kombineras med andra typer av insignaler vid visning på delad skärm.
- [Zoom] (S149) i menyn [Installera inställningar] är inte tillgängligt i det delade skärmläget (WUX400ST/WX450ST).

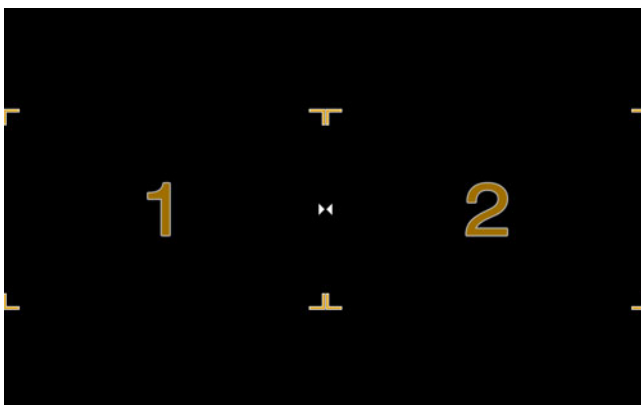
1 Ge projektorn två signaler.

2 Tryck på SPLIT-knappen på fjärrkontrollen.



- Ett nummer visas i mitten av det ena bildområdet. (1 avser den vänstra bilden och 2 avser den högra bilden.) Bilden som anges med ett nummer har "kontrollrättigheter" och ljudet för den bilden kommer att spelas upp. Det är också den här bilden som har kontrollrättigheter om du justerar [Bildprioritet]. (S94)
- Numret visas inte längre efter ett tag men du kan visa det igen genom att trycka på knappen **SPLIT**.
- Tryck på knappen **EXIT** om du vill avbryta visningen på delad skärm.
- Visning på delad skärm kan också nås genom att välja [Delad skärm] i menyn [Ingångsinställningar]. (S92)
- Följande funktioner kan inte justeras i det här läget: skärpa (S98), dynamisk gamma (S101) och reducering av rörelseoskärpa (S113).
- Vissa funktioner är inte tillgängliga, som [Bildvändning H/V] (S146), [Skärms storleksförhållande] (S148), [Lutningskompensation] (S150) och [Logolagring] (S106).
- Bildlägesfärger skiljer sig något från färgerna i det enskilda bildläget.

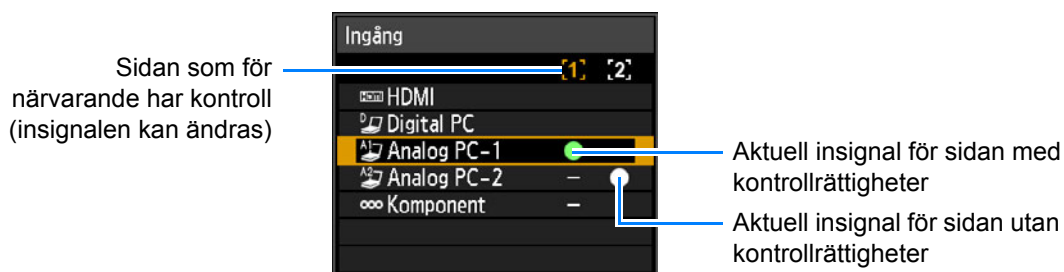
3 Om ▷ eller ◁ visas i mitten av bildområdet kan du byta kontroll till den andra sidan genom att använda knapparna [◀] / [▶] på fjärrkontrollen.



(Exempel på visning i det delade skärmläget)

4 Tryck på INPUT-knappen för att välja insignal för sidan med kontrollrättigheter.

Menyn [Ingång] visas. Du kan se vilken sida som för närvarande har kontroll genom skärmens ID som visas i orange färg i det övre högra hörnet i menyn. Sidan som saknar kontrollrättigheter är markerad med en vit cirkel. Mer information om insignaler finns i "Välja insignal" (S52).



Tryck på knappen **EXIT** på fjärrkontrollen om du vill avbryta visningen på delad skärm.

Ställa in funktioner i menyer

Innehållsförteckning

Viktig information

Före användning

Användning

Projicera en bild

Användbara funktioner under presentationen

Ställa in funktioner i menyer

Montering och underhåll

Montering

Ansluta till ett nätverk

Underhåll

Flerprojicering via nätverk

Översikt av flerprojicering via nätverk

Användning i olika lägen

Funktioner i alla lägen

Bilaga

Övrig information

Index

Använda menyer

Du kan använda menyerna för att ställa in projektoranvändningen i detalj.

Menykonfiguration

Menyfönstret är indelat i 6 flikar enligt nedan.



Fliken [Installera inställningar]

Den här inställningen används då projektorn installeras.



Fliken [Bildjustering]

Du kan justera bildkvalitet och färger enligt dina behov.



Fliken [Ingångsinställningar]

Du kan ställa in signaltyp eller projektionsmetod för bildingången.



Fliken [Systeminställning]

Du kan göra inställningar för projektoranvändningen.



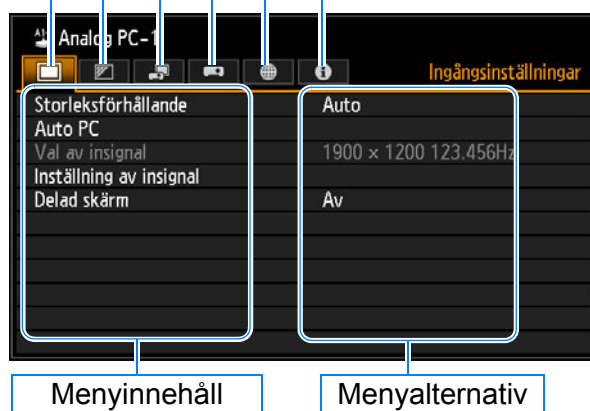
Fliken [Nätverksinställning]

Dessa inställningar är för användning av projektorn från en dator via ett nätverk. För nätverksinställningar, se "Ansluta till ett nätverk" (S167).



Fliken [Information]

Du kan kontrollera information om de projicerade bildernas signaltyper och annan information.



Insigaltyper för vilka menyalternativ visas

Olika menyalternativ visas för olika insigaltyper.

I följande förklaring av varje menyalternativ indikeras insigaltypen för vilka menyalternativet visas så här:

☐ Insigal för vilken menyalternativet visas

— Insigal för vilken menyalternativen inte visas



HDMI



Digital PC



Komponent



Analog PC



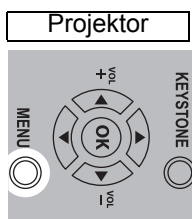
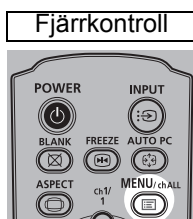
LAN



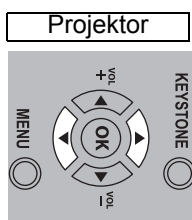
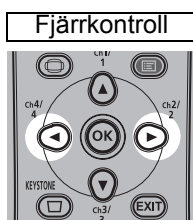
USB

Grundläggande meny användning

1 Tryck på MENU-knappen så att menyfönstret visas.

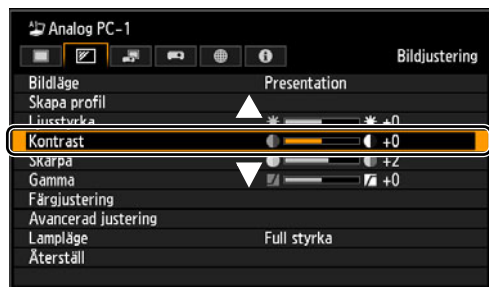
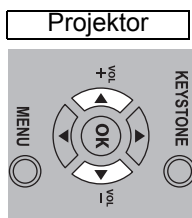
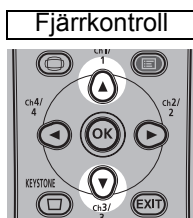


2 Välj flik genom att använda knapparna [◀] / [▶].



- Om flikens position inte är orangemarkerad flyttar du den aktuella markeringen överst genom att använda knapparna [▲] / [▼].

3 Välj alternativ genom att använda knapparna [▲] / [▼].



4 Välj innehåll.

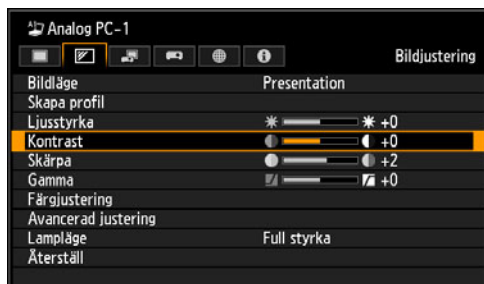
Hur du väljer innehåll varierar beroende på alternativ.

Välja från lista Exempel: Storleksförhållande (S85)



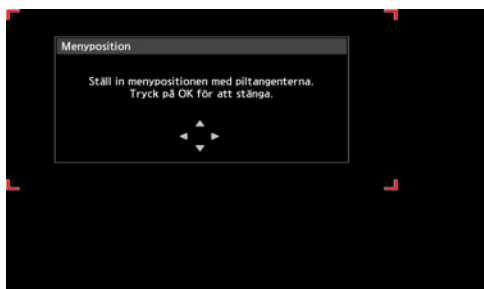
1. Välj [Storleksförhållande].
2. Tryck på en av knapparna OK och [▶] så visas en lista över innehållet.
3. Välj önskat innehåll genom att använda knapparna [▲] / [▼].
4. När du har hittat önskat innehåll trycker du på knappen OK eller [▶].

Justering med knapparna [◀] / [▶] Exempel: Kontrast (S97)



1. Välj [Kontrast].
2. Justera inställningen genom att använda knapparna [◀] / [▶].

Välja från ett annat fönster (1) Exempel: Menyposition (S154)



1. Välj [Menyposition].
2. Tryck på knappen **OK** så visas ett annat fönster.
3. Följ sedan anvisningarna i fönstret.

Välja från ett annat fönster (2) Exempel: Spårning (S87)

Inställning av insignal	
Totalt antal pixels	1904
Spårning	32
Horisontell position	376
Vertikal position	31
Horisontella pixels	1440
Vertikala pixels	900

1. Välj [Inställning av insignal].
2. Tryck på knappen **OK** så visas ett annat fönster.
3. Välj [Spårning].
4. Välj inställningen genom att använda knapparna [▲] / [▼] och välj värdet genom att sedan använda knapparna [◀] / [▶].
5. När du har slutfört inställningarna trycker du på knappen **OK**.

- 5** Tryck på **MENU**-knappen om du vill stänga menyfönstret.
Du kan också stänga menyfönstret genom att trycka på **EXIT**-knappen.

Välja storleksförhållande

 > [Ingångsinställningar] > [Storleksförhållande]

- | | | |
|----------------------------------|---------------------------------|---------------------------|
| ☐ HDMI | ☐ Komponent | ☐ LAN |
| ☐ Digital PC | ☐ Analog PC | ☐ USB |

Du kan välja projektläge beroende på bildens storleksförhållande. ([S64](#))



- [Auto] väljs automatiskt för LAN- och USB-ingång.
- Olika innehåll visas vid olika fönsterstorleksförhållanden eller insignaltyper.
- Du kan även välja inställningar för [Storleksförhållande] genom att använda knappen **ASPECT** på fjärrkontrollen.

Auto En bild projiceras med insignalens storleksförhållande. Välj detta läge för normal bildprojektion.

16:10 Bilden projiceras med 16:10 som insignalens storleksförhållande.



- I vissa fall kan det hända att detta inte kan väljas, beroende på insignalen och/eller upplösningen.

16:9 Bilden projiceras med 16:9 som insignalens storleksförhållande. Ska väljas om en bild med storleksförhållandet 16:9 inte kan projiceras på rätt sätt i [Auto]-läge.

4:3 Bilden projiceras med 4:3 som insignalens storleksförhållande. Ska väljas om en bild med storleksförhållandet 4:3 inte kan projiceras på rätt sätt i [Auto]-läge.

Zoom Detta beskär den övre/nedre eller vänstra/högra delen av bilden i enlighet med skärmens storleksförhållande och zoomar in eller ut ur mitten på bilden. Välj detta om två svarta kanter visas överst/nederst på skärmen (letterbox) när du tittar på video.



- I vissa fall kan det hända att detta inte kan väljas, beroende på insignalen och/eller upplösningen.

Verklig storlek Bilden projiceras med insignalens ursprungsupplösning. Välj detta för en klar projicering av datorskärmar med en upplösning på upp till WUXGA (WUX450/WUX400ST) eller WXGA+ (WX520/WX450ST).



- I vissa fall kan det hända att detta inte kan väljas, beroende på insignalen och/eller upplösningen.

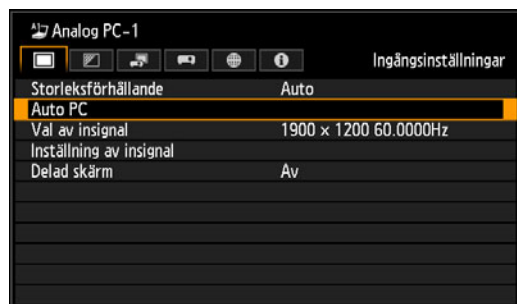
Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

Konfigurera med Auto PC

 > [Ingångsinställningar] > [Auto PC]

- | | | |
|--------------|-------------|-------|
| — HDMI | — Komponent | — LAN |
| — Digital PC | ○ Analog PC | — USB |

Justerar automatiskt obalans i displaypositionen och skärmflimmer. Det justerade resultatet lagras i minnet.



Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen.



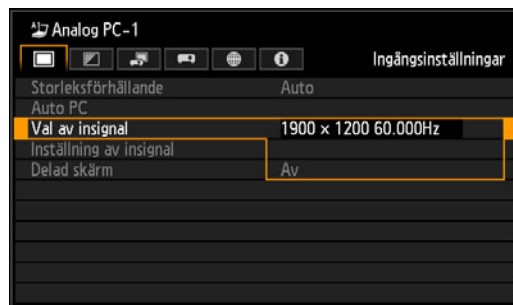
- Om justeringen med Auto PC är otillräcklig, ska du utföra följande åtgärder.
- Välj ingångssignalen som motsvarar datorns upplösning från [Val av insignal]. ([S86](#))
 - Om justeringen är otillräcklig trots ovanstående åtgärd, ska du justera [Totalt antal pixels], [Spårning], [Horisontell/Vertikal position] och [Horisontella/Vertikala pixels] i [Inställning av insignal]. ([S87](#) - [S89](#))
 - I tabellen på [sidan 291](#) ser du vilka signaltyper som projektorn är kompatibel med.

Välja insignal

 > [Ingångsinställningar] > [Val av insignal]

- | | | |
|--------------|-------------|-------|
| — HDMI | — Komponent | — LAN |
| — Digital PC | ○ Analog PC | — USB |

Du kan välja lämplig upplösning om funktionen automatisk PC-justering ([S55](#)) inte kan projicera rätt bild från en dator.



Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**. Välj en insignal som motsvarar datorns upplösning.

- I tabellen på [sidan 291](#) ser du vilka signaltyper som projektorn är kompatibel med.

Justera insignalen (Totalt antal pixels)

 > [Ingångsinställningar] > [Inställning av insignal] > **[Totalt antal pixels]**

- | | | |
|--------------|-------------|-------|
| – HDMI | – Komponent | – LAN |
| – Digital PC | ○ Analog PC | – USB |

Du kan justera totalt antal pixlar i horisontell riktning.
Justera detta om ränder uppstår på bilden.

Inställning av insignal	
Totalt antal pixels	1904
Spårning	32
Horisontell position	376
Vertikal position	31
Horisontella pixels	1440
Vertikala pixels	900

Välj ett värde genom att använda knapparna [**◀**] / [**▶**].

När du är klar med justeringen trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och trycker sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- Utför denna justering om funktionen Auto PC (**S55**) inte kan justera projicerad bild på rätt sätt.

Justera insignalen (Spårning)

 > [Ingångsinställningar] > [Inställning av insignal] > **[Spårning]**

- | | | |
|--------------|-------------|-------|
| – HDMI | – Komponent | – LAN |
| – Digital PC | ○ Analog PC | – USB |

Du kan finjustera tidsinställningarna för när en bild skapas från bildsignalen.
Det här justerar spårningen om bilden förvrängs eller flimrar.

Inställning av insignal	
Totalt antal pixels	1904
Spårning	32
Horisontell position	376
Vertikal position	31
Horisontella pixels	1440
Vertikala pixels	900

Välj ett värde genom att använda knapparna [**◀**] / [**▶**].

När du är klar med justeringen trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och trycker sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- Utför denna justering om funktionen Auto PC (**S55**) inte kan justera projicerad bild på rätt sätt.

Justera insignalen (Horisontell position)

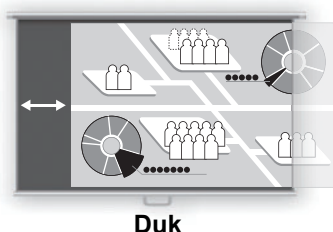
 > [Ingångsinställningar] > [Inställning av insignal] > **[Horisontell position]**

- | | | |
|--------------|-------------|-------|
| — HDMI | — Komponent | — LAN |
| — Digital PC | ○ Analog PC | — USB |

Du kan justera fönstrets horisontella position när projicerad bild förskjuts i horisontell riktning.

Inställning av insignal	
Totalt antal pixels	1904
Spårning	32
Horisontell position	376
Vertikal position	31
Horisontella pixels	1440
Vertikala pixels	900

Välj ett värde genom att använda knapparna [**◀**] / [**▶**]. Med stigande värde flyttas fönstret åt vänster.



När du är klar med justeringen trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och trycker sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- Utför denna justering om funktionen Auto PC ([S55](#)) inte kan justera projicerad bild på rätt sätt.

Justera insignalen (Vertikal position)

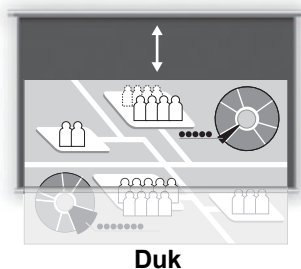
 > [Ingångsinställningar] > [Inställning av insignal] > **[Vertikal position]**

- | | | |
|--------------|-------------|-------|
| — HDMI | — Komponent | — LAN |
| — Digital PC | ○ Analog PC | — USB |

Du kan justera fönstrets vertikala position när projicerad bild förskjuts i vertikal riktning.

Inställning av insignal	
Totalt antal pixels	1904
Spårning	32
Horisontell position	376
Vertikal position	31
Horisontella pixels	1440
Vertikala pixels	900

Välj ett värde genom att använda knapparna [**◀**] / [**▶**]. När värdet ökar flyttas fönstret uppåt.



När du är klar med justeringen trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och trycker sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- Utför denna justering om funktionen Auto PC ([S55](#)) inte kan justera projicerad bild på rätt sätt.

Justera insignalen (Horisontella pixels)

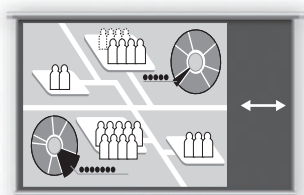
 > [Ingångsinställningar] > [Inställning av insignal] > **[Horisontella pixels]**

- HDMI — Komponent — LAN
- Digital PC ○ Analog PC — USB

Du kan justera antalet pixlar i horisontell riktning om fönstret är för långt eller för kort i horisontell riktning.

Inställning av insignal	
Totalt antal pixels	1904
Spärning	32
Horisontell position	376
Vertikal position	31
Horisontella pixels	1440
Vertikala pixels	900

Välj ett värde genom att använda knapparna [**◀**] / [**▶**].



Duk

När du är klar med justeringen trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och trycker sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- Utför denna justering om funktionen Auto PC (**S55**) inte kan justera projicerad bild på rätt sätt.

Justera insignalen (Vertikala pixels)

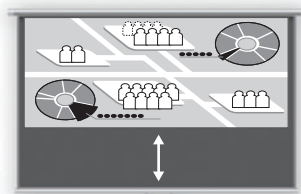
 > [Ingångsinställningar] > [Inställning av insignal] > **[Vertikala pixels]**

- HDMI — Komponent — LAN
- Digital PC ○ Analog PC — USB

Du kan justera antalet pixlar i vertikal riktning om fönstret är för långt eller för kort i vertikal riktning.

Inställning av insignal	
Totalt antal pixels	1904
Spärning	32
Horisontell position	376
Vertikal position	31
Horisontella pixels	1440
Vertikala pixels	900

Välj ett värde genom att använda knapparna [**◀**] / [**▶**].



Duk

När du är klar med justeringen trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och trycker sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

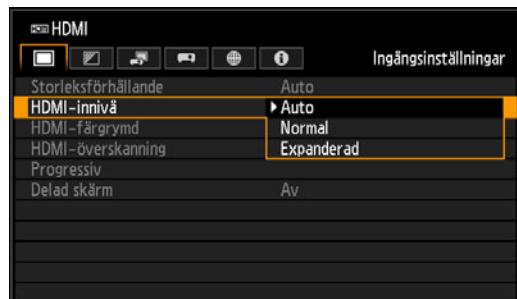
- Utför denna justering om funktionen Auto PC (**S55**) inte kan justera projicerad bild på rätt sätt.

Justera HDMI-innivå

MENU > [Ingångsinställningar] > [HDMI-innivå]

- ☐ HDMI — Komponent — LAN
— Digital PC — Analog PC — USB

Du kan välja detta enligt behov när du projicerar bildmjukvara med en HDMI-signal.



Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

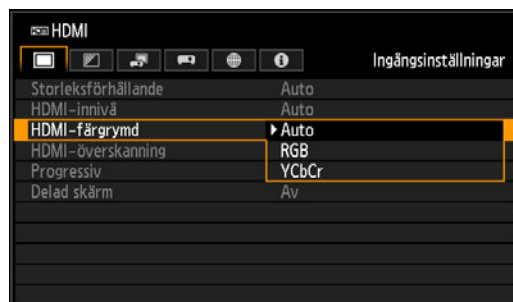
- [Auto] är grundinställningen.
- Den kan endast väljas om signalen från AV-utrustningen är av typ RGB.
- Signalnivån väljs automatiskt i [Auto]-läge. (Vissa AV-apparater är inte kompatibla med detta.)
- Om AV-utrustningens HDMI-utgång tillåter växling mellan [Normal] och [Expanderad] rekommenderar vi att du väljer [Expanderad]. Bildernas kontrast förbättras och mörka scener återges mer realistiskt. Välj i så fall [Auto] eller [Expanderad] som [HDMI-innivå].
Se användarhandboken till AV-utrustningen som är ansluten till projektorn för mer information.

Ställa in HDMI-färgformat

MENU > [Ingångsinställningar] > [HDMI-färgrymd]

- ☐ HDMI — Komponent — LAN
— Digital PC — Analog PC — USB

Välj färgrymd för HDMI-signalen.



- | | |
|--------------|---|
| Auto | Välj optimalt färgformat för HDMI-insignalen. |
| RGB | Tvingar projektorn att hantera insignalen som en RGB-signal. |
| YCbCr | Tvingar projektorn att hantera insignalen som en färgskillnadssignal. |

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Auto] är grundinställningen.

Ange HDMI-överskanning

 > [Ingångsinställningar] > [HDMI-överskanning]

☐ HDMI — Komponent — LAN
— Digital PC — Analog PC — USB

Välj den här inställningen för att beskära förvrängda bildkanter när du projicerar bilder i videor via HDMI.



- | | |
|-----------|---|
| Av | Hela insignalen (100%) projiceras. De projicerade bilderna kan vara mindre än hela projektionsduken. |
| På | Bilderna projiceras med förvrängning bortskuren från bildernas kant. (95 % av bildens mitt projiceras.) Observera att bildkanterna kommer att beskäras beroende på upplösning. Välj i så fall [Av]. |

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

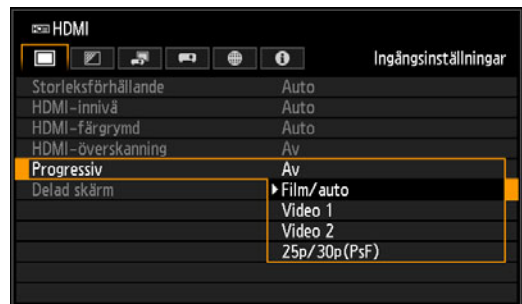
- Grundinställningarna är [På] när [HDMI-in] (S113) ställts in för [Auto] och [Av] vid inställning för [Dator].

Ange progressiv behandling

 > [Ingångsinställningar] > [Progressiv]

☐ HDMI — Komponent — LAN
— Digital PC — Analog PC — USB

Utför progressiv behandling optimerad för stillbilder i biografiskt innehåll eller rörliga bilder i video.



- | | |
|---------------------|---|
| Av | Utför inte progressiv bearbetning. |
| Film/auto | Lämpligt för stillbilder eller vanliga rörliga bilder. Utför progressiv behandling för videoinnehåll eller biografiskt innehåll. |
| Video 1 | Lämpligt för projicering av video med hög bildkvalitet och relativt lite rörelse. Utför progressiv behandling optimerad för HD-video. |
| Video 2 | Lämpligt för projicering av video med mycket rörelse. Utför progressiv behandling optimerad för video med snabba rörelser. |
| 25p/30p(PsF) | Utför progressiv behandling optimerad för 1080 PsF/25- eller 1080PsF/30-video (25 eller 30 bilder per sekund). |

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Film/auto] är grundinställningen.
- Välj [Av] när du ser att bilden flimrar eller horisontella linjer syns i media som innehåller mycket rörlig aktivitet.
- Inte tillgängligt vid visning med delad skärm.

Ange bildspelsintervall

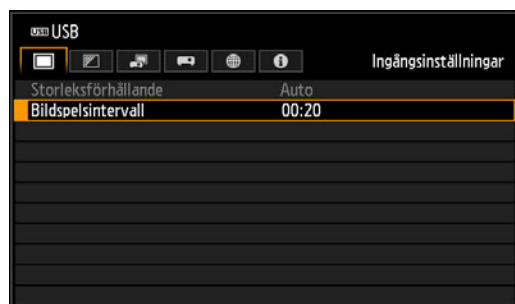
MENU > [Ingångsinställningar] > [Bildspelsintervall]

- HDMI — Komponent — LAN
- Digital PC — Analog PC ○ USB

Du kan projicera bilder på ett USB-minne automatiskt i följd en efter en.



Välj intervall för när bilderna ska bytas (min:sek) genom att använda knapparna [◀] / [▶].



Tryck på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

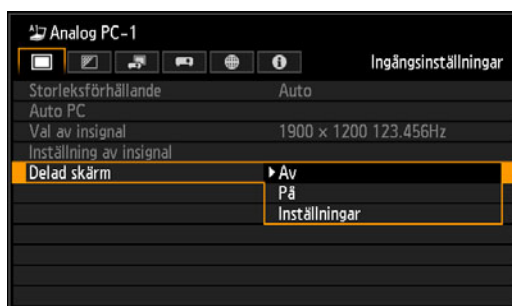
- Grundinställningen är [--:--], vilket innebär att bilderna inte byts automatiskt.

Ange visning på delad skärm

MENU > [Ingångsinställningar] > [Delad skärm]

- HDMI ○ Komponent — LAN
- Digital PC ○ Analog PC — USB

Du kan projicera två olika bilder sida vid sida. ([S79](#))



Av	Stäng det delade skärmläget.		
På	Aktiverar det delade skärmläget.		
Inställningar	Delad skärm	Av På	Ange om du vill använda visning med delad skärm.
			
Kontrollskärm	Vänster skärm Höger skärm	Välj den bild du vill kontrollera.	

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**. Bilden som kontrolleras är markerad med ikonen för delad skärm.

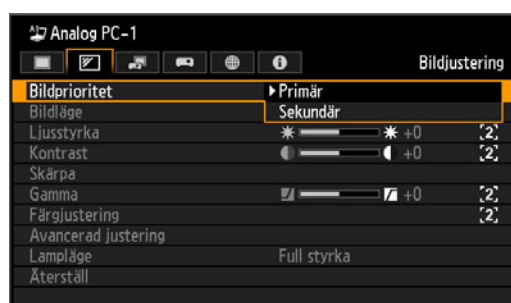
- [Av] är grundinställningen.
- Du kan även välja inställningar för [Delad skärm] genom att använda knappen **SPLIT** på fjärrkontrollen.
- Om ▷ eller ◁ visas i mitten av bildområdet byter du kontroll till den andra sidan genom att använda knapparna [◀] / [▶] på fjärrkontrollen.
- När du byter till visning på delad skärm indikeras vänster och höger signaler samt ingångsstatus i dialogrutan.

Ange bildprioritet i det delade skärmläget

MENU > [Bildjustering] > **[Bildprioritet]**

- ☐ HDMI ☐ Komponent — LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC — USB

Viss behandling av bilden görs på båda sidor i det delade skärmläget. Välj den sida du vill använda som primär sida, som blir underlag för behandlingen av den sekundära sidan.



Primär	Om du väljer [Primär] kan du inte återgå till [Sekundär]. Byt kontroll till den andra sidan och välj sedan [Primär] igen.
Sekundär	Anger den aktuella sidan (med kontrollrättigheter) som sekundär sida.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

Vissa bildjusteringsinställningar i det delade skärmläget gäller separat för den vänstra och den högra sidan. För andra gäller inställningen för sidan [Primär] också för sidan [Sekundär].

Kan konfigureras separat

Ljusstyrka (S97), Kontrast (S97), Gamma (S98), Färgjustering (S99), Finjustera gamma (S103)

Inställningen [Primär] gäller även för [Sekundär]

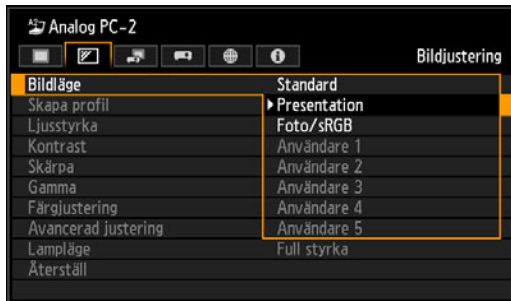
Bildläge (S95), Avancerad justering (utom Finjustera gamma) (S100-S104), Lampläge (S105)

Ange bildläge

MENU > [Bildjustering] > [Bildläge]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

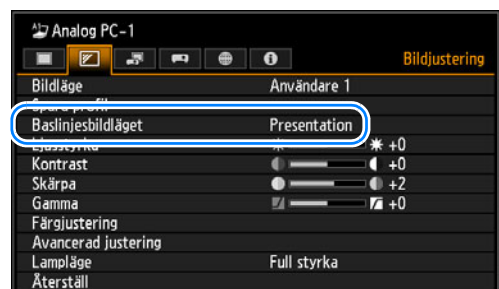
Du kan välja ett bildläge (S69) som passar den projicerade bilden. Du kan också välja det med knappen IMAGE på fjärrkontrollen. (S70)



Standard	Lämpligt för att projicera en datorskärm eller titta på video i ett ganska ljust rum. Det här bildläget understryker vita toner.
Presentation	Lämpligt för visning av textbaserade bilder i ett ganska ljust rum.
Dynamisk	Lämpligt för att titta på video i ett ganska ljust rum.
Video	Lämpligt för att titta på video som filmats med en videokamera i ett ganska mörkt rum.
Foto/sRGB	Lämpligt för att visa bilder som har tagits med en digitalkamera som stöder sRGB i ett relativt mörkt rum. Kompatibelt med färgrymden sRGB.
Användare 1–5	Upp till 5 användarvalda kombinationer av bildkvalitetsinställningar kan lagras i minnet. (S96) Lagrade inställningar kan väljas som ett bildläge.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Standard] är grundinställningen för Analog PC-1 eller 2, Digital PC eller HDMI (när [HDMI-in] är [Dator]), LAN eller USB, och [Foto/sRGB] är grundinställningen för HDMI (när [HDMI-in] är [Auto]) eller Komponent.
- Du kan justera bildkvaliteten genom att justera följande alternativ i varje bildläge: [Ljusstyrka], [Kontrast], [Skärpa], [Gamma], [Färgjustering], [Avancerad justering] och [Lampläge]
- Din justering lagras som varje kombination av signaler och ett bildläge.
- När ett användarminne som sparats i [Skapa profil] väljs visas [Baslinjesbildläget] i menyn. Detta indikerar bildläget som var basläget när användarminnet sparades.

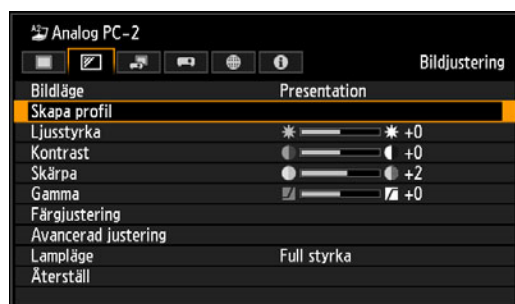


Skapa/spara en användarprofil

 > [Bildjustering] > [Skapa profil]

☐ HDMI ☐ Komponent — LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC — USB

Upp till 5 kombinationer av bildkvalitetsinställningar kan lagras. Lagrad bildkvalitet kan väljas som ett bildläge.



Välj lagringsdestination genom att använda knapparna [▲] / [▼]. (Sparade minnen indikeras med kryssmärken.)



När du har valt den önskade lagringsdestinationen trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och sedan på [Återgå].

- De sparade inställningarna är ljusstyrka, kontrast, skärpa, gamma, färgjustering, avancerad justering och lampläge.
- Antalet visade användarminnen är 5, men det är möjligt att spara olika inställningar för när ansluten utrustning är en dator (ANALOG PC, DIGITAL PC eller HDMI (när [HDMI-in] (S113) är [Dator]) och när AV-utrustning är ansluten (COMPONENT, HDMI (när [HDMI-in] (S113) är [Auto]))). Som ett resultat är det möjligt att spara upp till 10 inställningar.

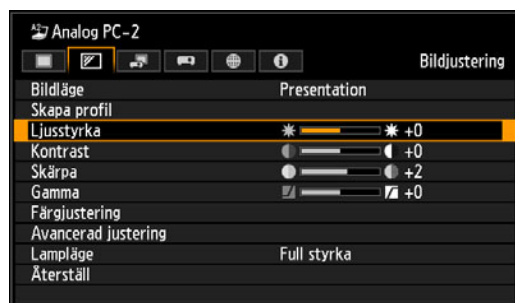
- Bildlägets namn som låg till grund för inställningsändringen sparas också i användarminnet. När ett användarminne väljs som bildläge visas det bildläge som låg till grund för det användarminnet i menyn som [Baslinjesbildläget].

Justera ljusstyrkan

MENU > [Bildjustering] > [**Ljusstyrka**]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan justera bildernas ljusstyrka.



[▶] Ökar en bilds ljusstyrka.

[◀] Minskar en bilds ljusstyrka.

När du har slutfört justeringen trycker du på knappen **MENU** eller på knappen **EXIT**.

- Dina justeringar lagras som justerade värden för den aktuella projektionens insignaler och bildläge.

Justera kontrasten

MENU > [Bildjustering] > [**Kontrast**]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan justera bildernas kontrast. Justera skillnaderna mellan de ljusa och mörka delarna på bilden för att skapa en bild med skarpa kontraster eller en bild med mjuka kontraster.



[▶] Ökar en bilds kontrast. Detta understryker den projicerade bildens mörkare och ljusare delar.

[◀] Minskar en bilds kontrast. Bilden blir mindre levande.

När du har slutfört justeringen trycker du på knappen **MENU** eller på knappen **EXIT**.

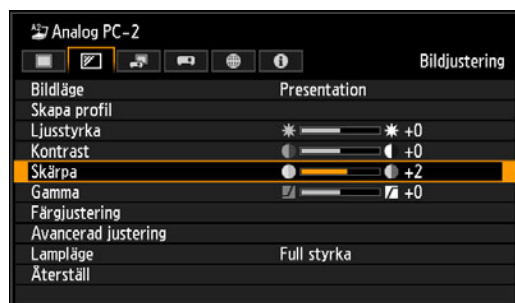
- Dina justeringar lagras som justerade värden för den aktuella projektionens insignaler och bildläge.

Justera skärpan

 > [Bildjustering] > [**Skärpa**]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan justera bildernas skärpa.



- [▶] Ökar en bilds skärpa.
[◀] Minskar en bilds skärpa.

När du har slutfört justeringen trycker du på knappen **MENU** eller på knappen **EXIT**.

- Dina justeringar lagras som justerade värden för den aktuella projektionens insignaler och bildläge.

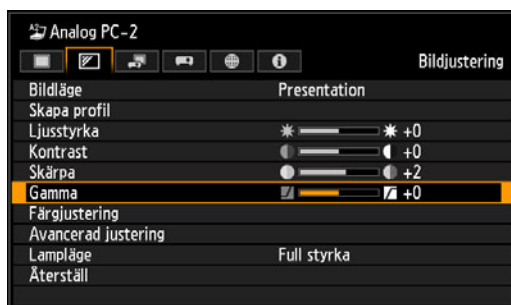
Korrigera gamma

 > [Bildjustering] > [**Gamma**]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan korrigera delar av en bild som är svåra att se om de är för mörka eller för ljusa.

Du kan korrigera gamma med knappen **GAMMA** på fjärrkontrollen.



- [▶] Gör den mörka delen ljusare.
[◀] Gör den ljusa delen mörkare.

När du har slutfört justeringen trycker du på knappen **MENU** eller på knappen **EXIT**.

- Dina justeringar lagras som justerade värden för den aktuella projektionens insignaler och bildläge.
- Mer detaljerad justering är möjlig genom att använda detaljerad gammakorrigerings ([S103](#)).

Justera färger

 > [Bildjustering] > [Färgjustering]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan justera bildernas färgdjup och färgton för varje grundfärg, röd, grön och blå. Färgtemperaturen kan också justeras.



Färgmätttnad	Justerar färgernas intensitet. [▶] Ökar färgintensiteten. [◀] Minskar färgintensiteten.
Färgbalans	Justerar färgbalansen på en lilaaktig eller grönaktig bild. [▶] Korrigerar en lilaaktig bild. [◀] Korrigerar en grönaktig bild.
Färgtemperatur	Justerar bildens färgtemperatur. [▶] Ändrar till en blåaktig färg (kall färg). [◀] Ändrar till en rödaktig färg (varm färg).
Röd / Grön / Blå förstärkning	Justerar varje färgs intensitet. [▶] Ökar färgintensiteten. [◀] Minskar färgintensiteten.
Röd / Grön / Blå förskjutning	Justerar färgens återskapandeförmåga för mörka delar av varje färg. [▶] Ökar färgens återskapandeförmåga. [◀] Minskar färgens återskapandeförmåga.

När du har slutfört justeringen trycker du på knappen **MENU** eller på knappen **EXIT**.

- Dina justeringar lagras som justerade värden för den aktuella projektionens signaler och bildläge.

Justera efter bakgrundsbelysning (Bakgrundsbelysning)

 > [Bildjustering] > [Avancerad justering] > **[Bakgrundsbelysning]**

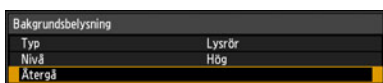
- ☐ HDMI ☐ Komponent – LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC – USB

Du kan korrigera och bättra projicera en bild i förhållande till bakgrundsbelysningen på duken. Inställningen för **[Bakgrundsbelysning]** är tillgänglig i bildläget Foto/sRGB (**S95**).



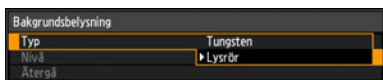
Av Projicerar en bild utan korrektion.

Justera Du kan ange bakgrundsbelysningens typ och nivå (ljusstyrka).



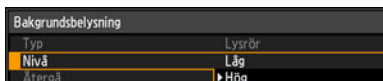
Typ Tungsten
Välj detta om ljuskällan för bakgrundsbelysningen är en glödlampa eller ett lysrör med sådan färg.

Lysrör Välj detta om ljuskällan för bakgrundsbelysningen är ett dagsvitt lysrör.



Nivå Låg Välj detta vid normal bakgrundsbelysning.

Hög Välj detta vid hög bakgrundsbelysning (ljus).



Exempel på inställningar på bakgrundsbelysning

Nivå	Exempel på plats
Låg	Projektionsrum, sport-bar etc.
Hög	Konferenssal, föreläsningssal

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

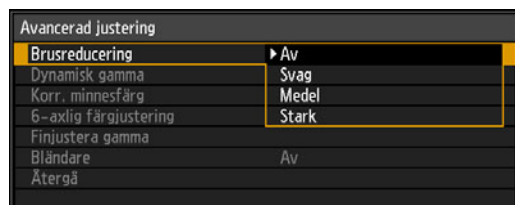
- [Av] är grundinställningen.

Reducera bildbrus (Brusreducering)

MENU > [Bildjustering] > [Avancerad justering]
> [Brusreducering]

☐ HDMI ☐ Komponent — LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC — USB

Det går att reducera bildbrus.



Av Inaktiverar brusreducering.

Svag Ställer in graden av
Medel brusreducering i tre steg.
Stark

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

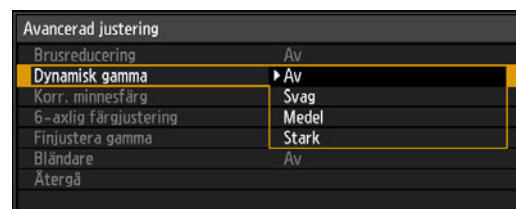
- Grundinställningen för HDMI (när [HDMI-in] (S113) är inställd till [Auto]) är [Av] och när Komponent används är den inställd till [Svag].
- Bildupplösningen kan verka lägre när brusreducering används.
- Välj [Svag] för bilder med snabba rörelser. Välj [Stark] för bilder med långsamma rörelser.
- Din justering lagras som justerade värden för den aktuella projektionens insignaler och bildläge.
- När [HDMI-in] (S113) är [Dator] visas inte den här inställningen.

Justering av dynamisk gamma

MENU > [Bildjustering] > [Avancerad justering]
> [Dynamisk gamma]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Det går att automatiskt justera nyansåtergivningen av en bilds ljusa och mörka delar.



Av Dynamisk gamma är inaktiverad.

Svag Ställer in graden av dynamisk
Medel gamma i tre steg.
Stark

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

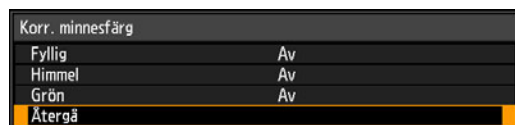
- Grundinställningarna är [Av] när den anslutna utrustningen är en dator (ANALOG PC, DIGITAL PC, HDMI (när [HDMI-in] (S113) är [Dator])) och [Svag] när den anslutna utrustningen är AV-utrustning (COMPONENT, HDMI (när [HDMI-in] (S113) är [Auto])).
- Dina justeringar lagras som justerade värden för den aktuella projektionens insignaler och bildläge.

Korrigerar minnesfärg

 > [Bildjustering] > [Avancerad justering]
> [**Korr. minnesfärg**]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Intensifierar färger i hudtoner, blåa skyar och grönska så att dessa färger blir mer lika det intryck som de ger och som man minns dem.



Fyllig Ställer in graden av intensifiering:
Himmel [Av], [Svag], [Medel] eller [Stark].
Grön Välj [Av] om du vill inaktivera intensifieringen.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- Grundinställningarna är följande.
 - För HDMI (när [HDMI-in] (S113) är inställd till [Dator]), Digital PC, Analog PC, USB eller LAN, är grundinställningen [Av].
 - För HDMI (när [HDMI-in] (S113) är inställd till [Auto]) och Komponent är grundinställningen [Svag], oberoende av bildläge.
- Dina justeringar lagras som justerade värden för den aktuella projektionens signaler och bildläge.

Finjustera färger (6-axlig färgjustering)

 > [Bildjustering] > [Avancerad justering]
> [**6-axlig färgjustering**]

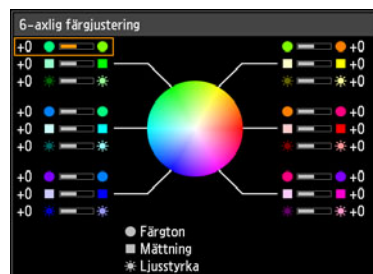
☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Det går att göra finjusteringar av bildens färger med RGB (röd, grön, blå) och CMY (cyan, magenta, gul).



Av Inaktiverar 6-axlig färgjustering. Om du väljer [Justera] aktiveras den 6-axliga färgjusteringens tidigare inställning igen.

Justera Aktiverar 6-axlig färgjustering.



Med knapparna [**▲**] / [**▼**] väljer du [**○**Färgton], [**□**Mättning] eller [***** Ljusstyrka], och med knapparna [**◀**] / [**▶**] justerar du dem.
När färgjusteringarna är klara trycker du på knappen **OK**.

Återställ Återställer alla justeringsvärden till noll.

När du är klar med justeringen trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och trycker sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Av] är grundinställningen.
- Dina justeringar lagras som justerade värden för den aktuella projektionens insignaler och bildläge.
- Justeringen visas inte på den projicerade menyskärmen.

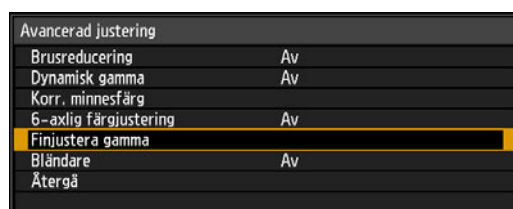
Finjustera gamma

MENU > [Bildjustering] > [Avancerad justering]
> **[Finjustera gamma]**

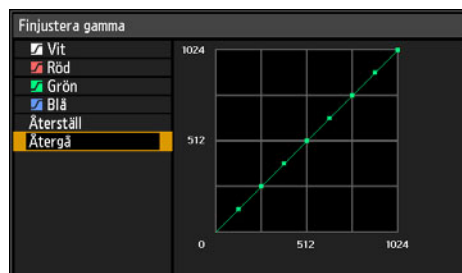
- | | | |
|----------------------------------|---------------------------------|---------------------------|
| ☐ HDMI | ☐ Komponent | ☐ LAN |
| ☐ Digital PC | ☐ Analog PC | ☐ USB |

De fyra gammakurvorna (vit, röd, grön, blå) kan justeras. Röd, grön och blå kan justeras separat.

Justering av den vita färgen tillämpas också på de övriga tre färgerna. Observera att justeringen av en färg skriver över den tidigare justeringen.



Välj [Finjustera gamma] och tryck sedan på knappen **OK**. Följande fönster, [Finjustera gamma], visas som bekräftelse.



Välj färgen genom att använda knapparna [▲] / [▼] och tryck sedan på knappen **OK**. Välj sedan en punkt på gammakurvan genom att använda knapparna [◀] / [▶] och justera punktens position med knapparna [▲] / [▼]. När du är klar med justeringen trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och trycker sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

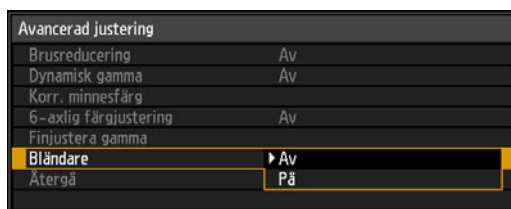
- Dina justeringar lagras som justerade värden för den aktuella projektionens insignaler och bildläge.
- Mer information om gammakorrigerings finns på [sidan 98](#).
- RGB-förskjutning (i relation till 0) kan justeras med funktionen för Röd / Grön / Blå förskjutning ("Justera färger" ([S99](#))).
- Justeringen gäller inte för den projicerade menyn. Utför justeringen med hjälp av insignaler eller ett inbyggt testmönster.

Kontrollera kontrast (Bländare)

 > [Bildjustering] > [Avancerad justering] > **[Bländare]**

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan kontrollera bildens kontrast genom att öppna eller stänga irisbländaren.



Av Bländaren är helt öppen.
Betonar ljusstyrka framför kontrast.

På Bländaren är halvvägs öppen.
Betonar kontrast framför ljusstyrka.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Av] är grundinställningen.
- Din justering lagras som justerade värden för den aktuella projektionens insignaler och bildläge.

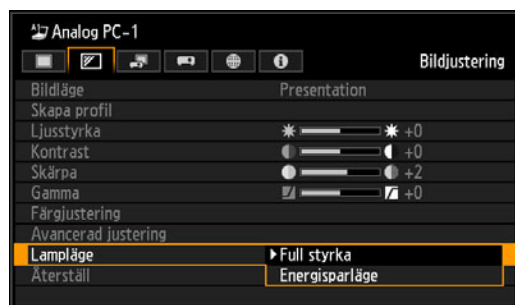
Ange lampläge

 > [Bildjustering] > [Lampläge]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Reducerar lampans ljusstyrka och minskar strömförbrukningen och buller från kylfläkten.

Du kommer till menyn för [Lampläge] genom att trycka på ECO-knappen på fjärrkontrollen.



Full styrka Projicerar bilder med full ljusstyrka.

Energisparläge Reducerar lampans ljusstyrka för att spara energi.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- Grundinställningen är [Full styrka].
- Din justering lagras som justerade värden för den aktuella projektionens insignaler och bildläge.

Återställa inställningarna för bildjustering

 > [Bildjustering] > [Återställ]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Det går att återställa nuvarande bildinställningar till förvalda inställningar. Om återställning utförs när någon av användarinställningarna 1–5 har valts som [Bildläge] återgår inställningarna till inställningarna som har sparats i [Användare 1–5].



OK Återställer bildinställningarna.

Avbryt Avbryter återställning av bildinställningarna.

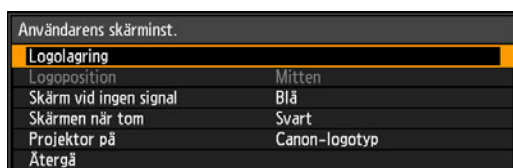
- Bara inställningen för kombinationen av den aktuella projektionens insignal och bildläge återställs.

Registrera användarlogotyp

 > [Systeminställning] > [Användarens skärminst.] > **[Logolagring]**

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Registrerar den aktuella bilden som användarlogotyp. Registrerade användarlogotyper kan visas när det inte finns någon signal, när du trycker på BLANK-knappen, eller som startbild.



Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

OK Visa bilden för logotypregistrering. Justera bilden efter de röda gränslinjerna som anger vilken del som sparas och tryck sedan på knappen **OK**. Den del av bilden som är inom gränslinjerna registreras nu.

Avbryt Avbryter logotypregistreringen.

Positionera användarlogotyp

MENU > [Systeminställning] > [Användarens skärminst.] > **[Logoposition]**

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Anger positionen för registrerade användarlogotyper enligt följande.



Upptill vänster

Upptill höger

Indikerar

Mitten

visningspositionen för användarlogotyper.

Nedtill vänster

Nedtill höger

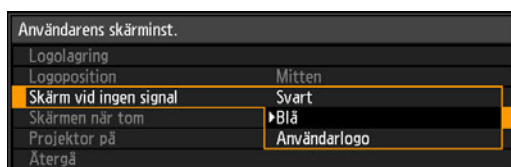
- Grundinställningen är [Mitten].
- Du kan ange positionen efter att en logotyp har registrerats.

Duk utan signal

MENU > [Systeminställning] > [Användarens skärminst.] > **[Skärm vid ingen signal]**

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan välja en svart, blå eller registrerad användarskärm att använda som bild när det inte finns någon insignal.



Svart

Duken är helt svart.

Blå

Duken är helt blå.

Användarlogo

Användarlogotypen projiceras.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Blå] är grundinställningen.

Skärmen när tom

 > [Systeminställning] > [Användarens skärminst.] > [Skärmen när tom]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan tillfälligt projicera en svart, blå eller registrerad användarskärm i stället för den projicerade bilden genom att trycka på knappen **BLANK** på fjärrkontrollen.



Svart	Duken är helt svart.
Blå	Duken är helt blå.
Användarlogo	Användarlogotypen projiceras.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Svart] är grundinställningen.

Välja en logotyp som startbild

 > [Systeminställning] > [Användarens skärminst.] > [Projektor på]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan visa en specifik logotyp på duken från att projektorn slås på tills den är klar för projektion.



Hoppa över	Projicerar en insignal direkt efter att projektorn slås på.
Canon-logotyp	Visar den Canon-logotyp som registrerades i förväg under tillverkningen.
Användarlogo	Användarlogotypen projiceras.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

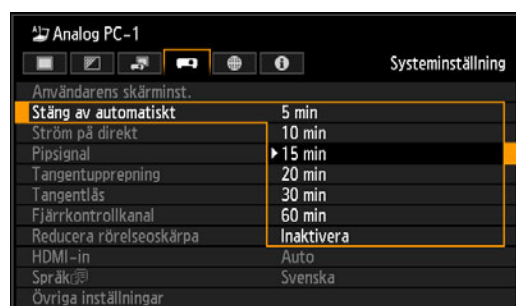
- [Canon-logotyp] är grundinställningen.
- Det går endast att registrera bilder med ett storleksförhållande på 16:10 som användarlogotyp.

Ange automatisk avstängning

 > [Systeminställning] > [Stäng av automatiskt]

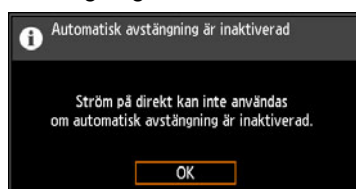
- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan stänga av lampan eller projektorn automatiskt för att spara ström när projektorn inte används.



5 min – 60 min Om den valda tiden passerar utan någon insignal visar projektorn tidsnedräkningen tills projektorn stängs av.

Inaktivera Inaktivera automatisk avstängning.



Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

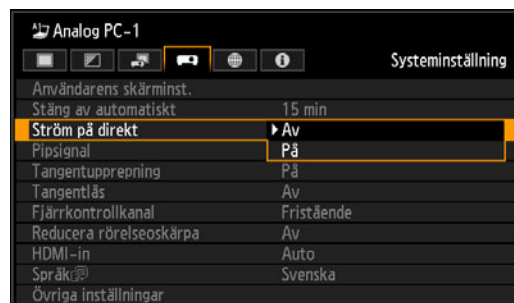
- [15 min] är grundinställningen.
- Det går inte att aktivera funktionen [Ström på direkt] (se nästa punkt) om du väljer [Inaktivera].

Ange automatisk start

 > [Systeminställning] > [Ström på direkt]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan slå på projektorn genom att ansluta elsladden utan att trycka på knappen **POWER**.



Av Du måste trycka på knappen **POWER** för att slå på projektorn.

På Du kan slå på projektorn genom att bara ansluta elsladden.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Av] är grundinställningen.



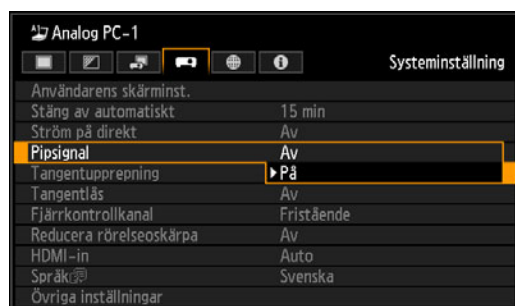
- Innan du aktiverar Ström på direkt ska du ställa in [Stäng av automatiskt] till ett annat alternativ än [Inaktivera]. Om du väljer [Inaktivera] kan du inte använda automatisk avstängning.
- Efter att projektorn stängs av ska du vänta minst 5 minuter innan du slår på den igen. Lampans livslängd kan förkortas om du slår på projektorn direkt efter att ha stängt av den.

Ange användning eller frånvaro av pipsignaler

MENU > [Systeminställning] > **[Pipsignal]**

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan välja om en pipsignal ska höras eller ej när du använder projektorn.



Av Inaktiverar pipsignalen.

På Aktiverar pipsignalen.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

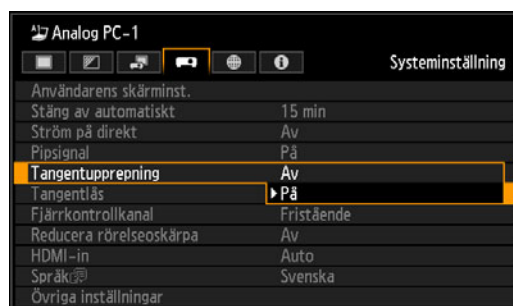
- Grundinställningen är [På].
- Pipsignalen ljuder inte om du stänger av projektorns ljud med knappen **MUTE** på fjärrkontrollen.

Ange funktion vid tangentupprepning

MENU > [Systeminställning] > **[Tangentupprepning]**

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Genom att trycka på och hålla ned knappen på projektorn eller på fjärrkontrollen kan du styra tangentupprepningen på samma sätt som då knappen trycks ned upprepade gånger.



Av Tangentupprepningen är inte aktiverad.

På Tangentupprepningen är aktiverad.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

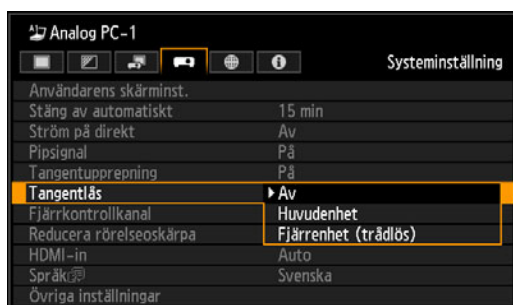
- Grundinställningen är [På].

Låsa knappar på projektorn eller fjärrkontrollen

 > [Systeminställning] > **[Tangentlås]**

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan låsa projektorn för att förhindra att den används, från antingen huvudenheten eller fjärrkontrollen.



Av	Inaktiverar tangentlås.
Huvu- denhet	Användning med hjälp av huvudenheten är inte möjlig. Använd fjärrkontrollen.
Fjärrhet (trådlös)	Inaktiverar användningen av den infraröda fjärrkontrollen (S34). Använd knapparna på huvudenheten. Alternativt använder du den extra fjärrkontrollen (RS-RC05) ansluten till projektorn via en kabel.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Av] är grundinställningen.



Tangentlåsfunktionen börjar gälla från och med att du trycker på knappen **OK** när du har valt [Huvudenhet] eller [Fjärrhet (trådlös)]. Styrning via valt alternativ inaktiveras.

Låsa upp tangentlås

Stäng av projektorn och dra ur nätkontakten. Håll knappen **OK** på huvudenheten intryckt och anslut nätsladden under det att du håller ned knappen **OK**. En pipsignal hörs efter en kort stund och kontrollerna blir upplåsta.

Välja en kanal för fjärrkontrollen

 > [Systeminställning] > [Fjärrkontrollkanal]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

När du använder flera projektorer samtidigt (högst 4 st.) kan du tilldela varje fjärrkontroll med en unik kanal så att var och en fungerar oberoende av varandra.

Välja en kanal för projektorn



Kan 1	Välj den fjärrkontrollskanal som ska användas med den här projektorn.
Kan 2	
Kan 3	
Kan 4	
Fristående	Fjärrkontroller som ställts in till valfri kanal kan användas.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- Grundinställningen är [Fristående] för både projektor och fjärrkontroll.
- Se till att ändra fjärrkontrollens kanal också när du har ändrat kanal i menyn.
- Om en kabel ansluts är det inte nödvändigt att utföra kanalinställning för fjärrkontrollen.

Välja en kanal på fjärrkontrollen

Du kan ändra kanal på fjärrkontrollen enligt nedan.

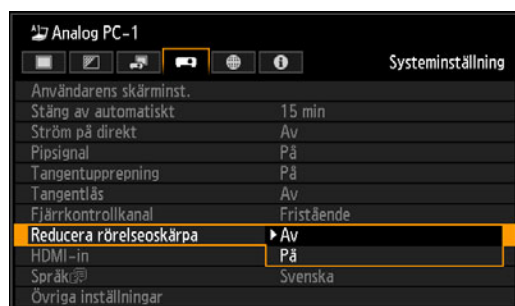
Kan 1	Tryck på och håll knapparna OK och [] intryckta samtidigt under 3 sekunder.
Kan 2	Tryck på och håll knapparna OK och [] intryckta samtidigt under 3 sekunder.
Kan 3	Tryck på och håll knapparna OK och [] intryckta samtidigt under 3 sekunder.
Kan 4	Tryck på och håll knapparna OK och [] intryckta samtidigt under 3 sekunder.
Fristående	Tryck på och håll knapparna OK och  intryckta samtidigt under 3 sekunder.

Minska rörelseoskärpa

MENU > [Systeminställning] > **[Reducera rörelseoskärpa]**

- ☐ HDMI ☐ Komponent — LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC — USB

Rörelseoskärpa är oskärpa som uppstår under videouppspelning. Reducering av rörelseoskärpa kan göra oskärpan mindre påtaglig. Den här funktionen är tillgänglig i bildlägena [Presentation] och [Dynamisk] (S95).



Av Reducering av rörelseoskärpa utförs inte.

På Reducering av rörelseoskärpa utförs.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

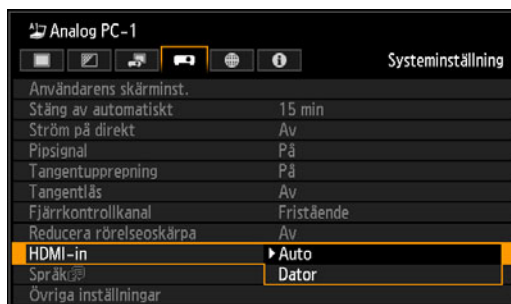
- [Av] är grundinställningen.
- Om störande bildbrus uppstår vid reduceringen av rörelseoskärpa väljer du [Av].
- Det går inte att kontrollera effekten av reduceringen av rörelseoskärpa under menyvisningen.
- Särskilt effektivt för rörelser i datorgrafik och liknande högupplösta bilder.

Ange HDMI-ingång

MENU > [Systeminställning] > **[HDMI-in]**

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Ange vilken typ av utrustning som är ansluten till HDMI-porten.



Auto Välj när AV-utrustning är ansluten. Bildbehandling, menyvyer och andra element justeras för videoutrustning.

Dator Välj när en dator ska anslutas. Bildbehandling, menyvyer och andra element justeras för en dator.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Auto] är grundinställningen.

Välja visningsspråk

MENU > [Systeminställning] > **[Språk]**

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan välja med vilket språk som menyerna ska visas.



Använd knapparna [▲] / [▼] / [▶] / [◀] för att välja menyspråket och tryck därefter på knappen **OK**.

Engelska	English
Tyska	Deutsch
Franska	Français
Italienska	Italiano
Spanska	Español
Portugisiska	Português
Svenska	Svenska
Ryska	Русский
Nederländska	Nederlands
Finska	Suomi
Norska	Norsk
Turkiska	Türkçe
Polska	Polski
Ungerska	Magyar
Tjeckiska	Čeština
Danska	Dansk
Arabiska	العربية
Kinesiska (Förenklad)	中文简体
Kinesiska (Traditionell)	中文繁體
Koreanska	한국어
Japanska	日本語

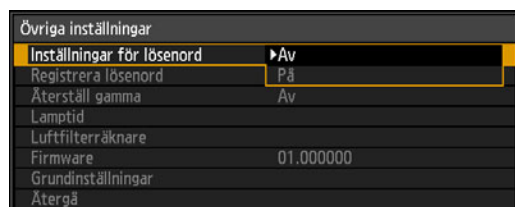
När du är klar med inställningen trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och sedan på knappen **MENU** eller på knappen **EXIT**.

Skydda användningen med ett lösenord

 > [Systeminställning] > [Övriga inställningar] > **[Inställningar för lösenord]**

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Inaktiverar projektorn om inte rätt lösenord anges.



Av	Projektorn kan användas även om inget lösenord anges.
På	Projektorn kan endast användas om ett lösenord anges.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Av] är grundinställningen.
- Det går inte att ange [På] om du inte har slutfört [Registrera lösenord].

När du har angett ett lösenord visas rutan för att ange lösenord vid uppstart. Ange ett 4-siffrigt lösenord. Ange lösenordet med hjälp av knapparna [▲] / [▶] / [▼] / [◀]. Om lösenordet är giltigt börjar projektionen. Om du skriver in fel lösenord tre gånger stängs den av.

- Strömmen stängs även av om inget lösenord anges inom 3 minuter.

Ta bort lösenordet

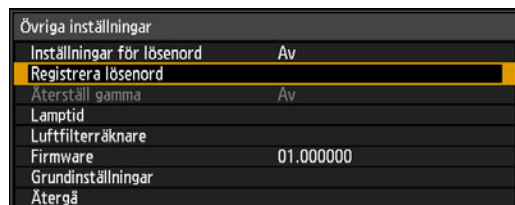
Stäng av projektorn och dra ur nätkontakten. Håll knappen **MENU** på sidoreglaget intryckt och anslut nätkontakten. Se till att hålla **MENU** intryckt tills du hör en pipsignal. När pipsignalen ljuder är lösenordet borttaget. (Angett lösenord återställs också.) Du tvångsupphäver lösenordet från fjärrkontrollen i vänteläget genom att trycka på knappen **MENU** 3 gånger, och sedan på knappen **POWER**.

Ange ett lösenord

 > [Systeminställning] > [Övriga inställningar] > **[Registrera lösenord]**

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan registrera ett lösenord för projiceringsstart.



Tryck på knappen **OK** efter att du har valt [Registrera lösenord] så visas följande fönster för att registrera lösenord.



Ange ett 4-siffrigt lösenord.
 Ange lösenordet med hjälp av knapparna [▲] / [▶] / [▼] / [◀].
 Det fyrsiffriga lösenordet anges från vänster- till högersiffrorna. När den sista siffran anges registreras lösenordet automatiskt.

Tryck på knappen **MENU** för att avbryta registreringen.

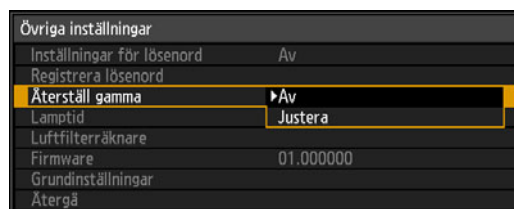
Återställa ursprungliga gammainställningar

 > [Systeminställning] > [Övriga inställningar] > **[Återställ gamma]**

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Denna funktion kan användas för att ändra och korrigera färgtonerna om du märker akromatisk färg efter en längre tid.

Gammaåterställning kan endast användas när lampan har varit på i ca 30 minuter eller längre.



Av Återställer till fabriksinställningarna utan att utföra gammaåterställning.

Justera Utför gammaåterställning och tillämpar resultatet.



OK Återställ gamma utförs.

Avbryt Återställ gamma utförs inte.

- Om gammaåterställning utförs, kommer den projicerade bilden att justeras under cirka 150 sekunder.
- Om du vill avbryta återställningen av gamma trycker du på knappen **POWER** eller på knappen **EXIT**.



Om gammaåterställning utförs, återställs färgnyans och akromatisk färg så mycket som möjligt till det skick enheten levererades i, men observera att det inte är möjligt att helt återställa projektorn till dess ursprungliga skick. Det går med andra ord inte att helt undvika att färger ändras.

Återställa lamptid



> [Systeminställning] > [Övriga inställningar] > **[Lamptid]**

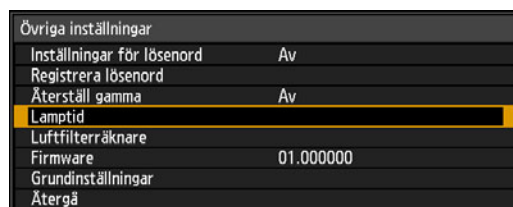
- | | | |
|----------------------------------|---------------------------------|---------------------------|
| ☐ HDMI | ☐ Komponent | ☐ LAN |
| ☐ Digital PC | ☐ Analog PC | ☐ USB |

Du kan återställa lamptiden som visar att det är tid för lampbyte.



Observera

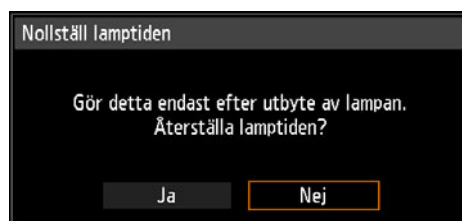
Återställ inte lamptiden med mindre än att du har bytt lampan. Annars visar lamptiden inte rätt tid för lampbyte. För mer information om lampbyte, se [sidan 201](#).



Välj [Lamptid] och tryck på knappen **OK** för att visa lamptiden.



Välj [Återställ] och tryck på knappen **OK**.



Välj [Ja] på bekräftelseskärmen och tryck på knappen **OK** för att återställa lamptiden.

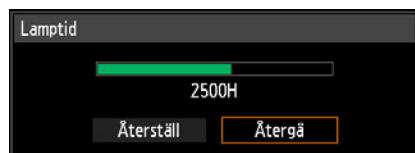
Tryck på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

■ Om visning av lamptid

Lamptiden visas på följande sätt.

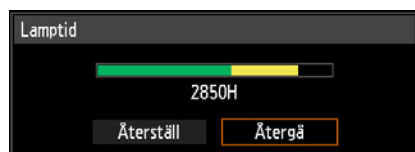
Mindre än 2700 timmar

Visas som ett **grönt** streck.

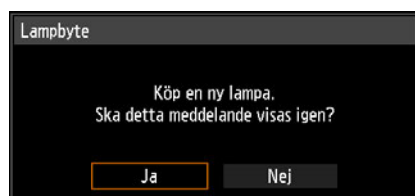


2700 timmar till mindre än 3000 timmar

Visas som ett **grönt och gult** streck.

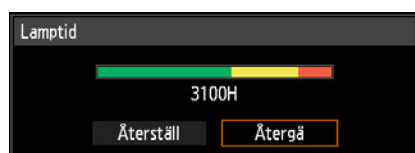


När lamptimmarna är 2700 timmar till mindre än 3000 timmar visas meddelandet "Köp en ny lampa" när strömmen slås på.



Mer än 3000 timmar

Visas som ett **grönt, gult och rött** streck.



Meddelandet "Byt lampa." visas när strömmen slås på.



- Lamptiden anger den beräknade tiden som återstår tills lampan måste ersättas. Det här värdet baseras på antalet användningstimmar och lampans aktuella arbetsbelastning.
- Antal timmar som anges motsvarar användning under följande förhållanden: [Vertikal projicering] ([S152](#)) inställt på [Av] och [Lampläge] ([S105](#)) inställt på [Full styrka].

Återställa luftfilterräknaren

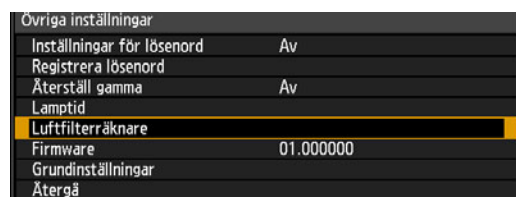
 > [Systeminställning] > [Övriga inställningar] > **[Luftfilterräknare]**

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

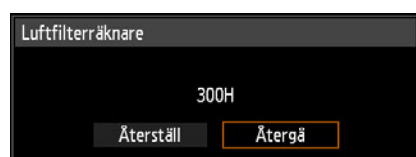
Detta återställer tiden som påminner dig om att det är dags att rengöra eller byta ut luftfiltret.



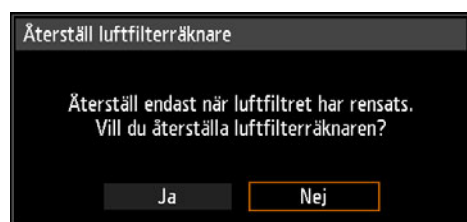
Mer information om hur du byter ut och rengör filtret finns i [sidan 199](#).



Tryck på knappen **OK** när [Luftfilterräknare] har valts om du vill visa luftfilterräknaren.



Välj [Återställ] och tryck på knappen **OK**.



Välj [Ja] på bekräftelseskärmen och tryck på knappen **OK** för att återställa luftfilterräknaren.

Tryck på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

Uppdatera firmware

 > [Systeminställning] > [Övriga inställningar] > **[Firmware]**

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Använd ett program för uppdatering av firmware lagrat på ett USB-minne för att uppdatera projektorns firmware.

Ladda ned uppdateringar av firmware från Canons webbplats och spara dem i rotkatalogen på USB-minnet.



Välj [Firmware], tryck på knappen **OK** och kontrollera firmwareversionen som visas. Om du väljer [OK] visas en bekräftelseskärm om uppdateringen. Välj [Ja] om du vill uppdatera firmware. Uppdateringen av firmware tar omkring tre minuter. Under uppdateringen blinkar LED-indikatorn rött. Stäng inte av projektorn medan LED-lampan blinkar.



Efter uppdateringen stängs projektorn av automatiskt och försätts i standbyläge.



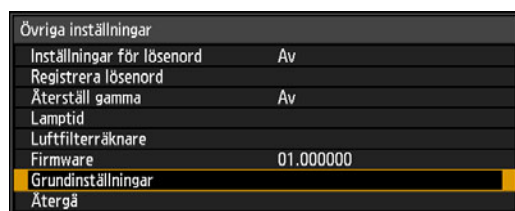
- I vissa fall kanske det inte går att ladda ned uppdateringen. Kontakta i så fall Canon Call Center.
- Den här firmwareversionen är endast ett exempel och det faktiska numret kommer att vara ett annat.

Återställa till grundinställningen

 > [Systeminställning] > [Övriga inställningar] > [Grundinställningar]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan återställa menyinställningarna och systeminställningarna till grundinställningarna.



Välj [Grundinställningar] och tryck på knappen **OK**. Följande bekräftelsefönster visas.



OK Inställningarna återställs till grundinställningar.

Avbryt Inställningarna återställs inte till grundinställningar.

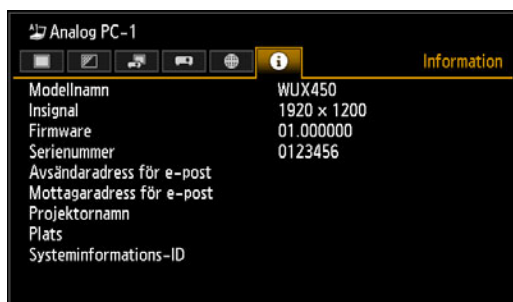
- Denna funktion återställer inte värdena för [Lamptid], [Språk], [Fjärrkontroll], [Insignal], [Nätverksinställning], [Luftfilterräknare], [Professionella inställningar] ([Mikrodigital bildförskjutning], [Registrering], [Fläktläge], [Vertikal projicering] och [Kantutjämning]) samt [Skapa profil].
- För grundinställningar, se [S306](#) - [S313](#).
- Användarminnets innehåll återgår till förhållandena vid den tidpunkt då det sparades. ([S96](#))

Kontrollera projektorinformation

MENU > [Information]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan kontrollera information om de projicerade bildernas signaltyper och annan information.



Information som visas

Alternativ	Förklaring
Modellnamn	WUX450/WX520/WUX400ST/WX450ST
Insignal	Information om den för tillfället valda insignalen Information om till exempel typ, upplösning och frekvens för signalen visas.
Firmware	Nuvarande firmwareversion
Serienummer	Unikt serienummer för denna projektor
Avsändaradress för e-post*	Avsändar-e-postadress som används för att sända felbrev (S186)
Mottagaradress för e-post*	Visar [Redan inställt] eller [Ej inställt] för att visa huruvida en mottagande e-postadress har ställts in för att ta emot felbrev. (S186)
Projektornamn*	Namn som identifierar den här projektorn på nätverket
Plats*	Platsen där projektorn monteras
Systeminformations-ID	Systeminformation. Normalt visas den inte.

* Visas inte när nätverksfunktionerna är [Av].

MULTIMEDIEPROJEKTOR

WUX450

WX520

WUX400ST

WX450ST

Montering och underhåll



Se till att monteringen av projektorn utförs av en kvalificerad tekniker om möjligt eller kontakta Canon Call Center. Särskilt vid montering i taket ska du se till att monteringen utförs av en kvalificerad tekniker eller kontakta Canon Call Center.

Montering

Innehållsförteckning

Viktig information

Före användning

Användning

Projicera en bild

Användbara funktioner
under presentationen

Ställa in funktioner i menyer

Montering och underhåll

Montering

Ansluta till ett nätverk

Underhåll

Flerprojicering via nätverk

Översikt av flerprojicering
via nätverk

Användning i olika lägen

Funktioner i alla lägen

Bilaga

Övrig information

Index

Försiktighetsåtgärder när projektorn bärs/transporteras

Förbered projektorn enligt beskrivningen nedan innan du bär den.



Observera

- Koppla bort kablarna som är anslutna till projektorn. Bär du projektorn med kablarna anslutna kan det orsaka en olycka.
- Dra in de justerbara fötterna.
- Återanvänd inte emballage eller stötdämpande material som kom med projektorn vid tidpunkten för köpet för att transportera eller frakta projektorn.
Skydd av projektorn kan inte garanteras om använt emballage eller stötdämpande material återanvänds. Fragment från stötdämpande material kan också tränga in i projektorn och orsaka funktionsfel.

Försiktighetsåtgärder vid montering

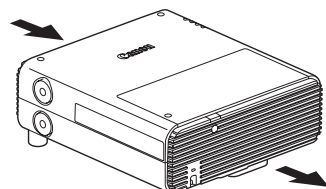
Se till att läsa “Viktig information” och “För säker användning” (S16 – S28). Iaktta även följande försiktighetsåtgärder vid montering.



Observera

- Slå inte emot projektorn eller utsätt den för stötar. Detta kan orsaka funktionsfel.
- Montera inte projektorn så att den lutar eller står vertikalt. Projektorn kan falla, vilket kan orsaka funktionsfel.
- Blockera inte kylfläktens luftintag eller ventilationsöppningar. Om intags- eller ventilationsöppningen är blockerad kan värme samlas inuti projektorn och orsaka funktionsfel.

Öppning för luftintag



Ventilationsöppning

■ Använd inte projektorn i dessa omgivningar

- Montera inte projektorn på en plats som är fuktig eller där det finns mycket damm, oljig rök eller tobaksrök. Optiska delar, t.ex. linsen och spegeln, kan bli fläckiga, vilket ger dålig bildkvalitet.
- Montera inte projektorn nära högspänningsledningar eller en elektrisk strömkälla. Projektorn fungerar eventuellt inte korrekt.
- Använd inte projektorn på en mjuk yta, t.ex. en matta eller svampmatta etc. Värme kan ansamlas inuti projektorn och orsaka funktionsfel.
- Använd inte projektorn på en plats som är utsatt för mycket höga temperaturer, mycket låga temperaturer eller höga fuktighetsnivåer. Detta kan orsaka funktionsfel. Temperatur- och fuktighetsintervaller för drift och temperaturintervallet för lagring visas nedan.

Driftstemperatur	Luftfuktighet vid drift	Förvaringstemperatur
0°C – 40°C	Upp till 85%	-20°C – 60°C

■ Rör inte linsen med bara händer

Rör inte linsen med bara händer. Detta kan leda till nedsatt bildkvalitet.

■ Vänta om möjligt i 30 min för uppvärmning innan du utför fokusjustering (S57)

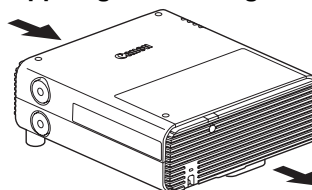
Fokuspositionen kanske inte kan stabiliseras direkt efter start på grund av lampvärmens. Du kan också justera fokus med hjälp av testmönstret (10) (S290).

■ Montera på tillräckligt avstånd från väggar och andra hinder



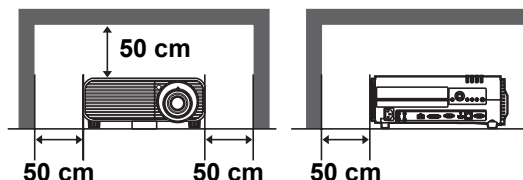
Om luftintaget eller ventilationsöppningen är blockerad kommer värme att samlas inuti projektorn och eventuellt leda till förkortning av projektorns livslängd eller orsaka funktionsfel. Montera inte i en garderob, på en bokhylla eller i andra trånga utrymmen med dålig ventilation. Montera på en plats med god ventilation. (Se till att montera med minst 50 cm avstånd ovan, på båda sidorna av och bakom projektorn.)

Öppning för luftintag



Uppvärm
luftflöde

Ventilationsöppning



■ Var försiktig med kondens

Om temperaturen i rummet stiger plötsligt kan fukt i luften kondenseras på projektorns lins och spegel, så att bilden blir suddig. Vänta tills kondensen har avdunstat så att den projicerade bilden blir normal igen.

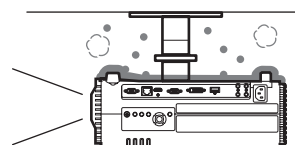
■ Justera inställningarna vid högre höjd än 2300 m

Projektorns inställningar måste justeras när projektorn används vid 2300 m eller högre höjd. Se särskilt instruktionerna för [Fläktläge] ([S152](#)) i menyn [Installera inställningar].

■ Vid användning monterad i taket



När projektorn används monterad i taket, eller på en hög plats, krävs det att man regelbundet rengör luftintag och ventilationsöppning, samt området runt luftfiltret. Om det samlas damm i luftintags- och ventilationsöppningarna kommer kyleffekten att försämrast, vilket gör att temperaturen stiger och eventuellt leder till funktionsfel eller brand. Använd en dammsugare eller liknande för att avlägsna damm från luftintag och ventilationsöppning.

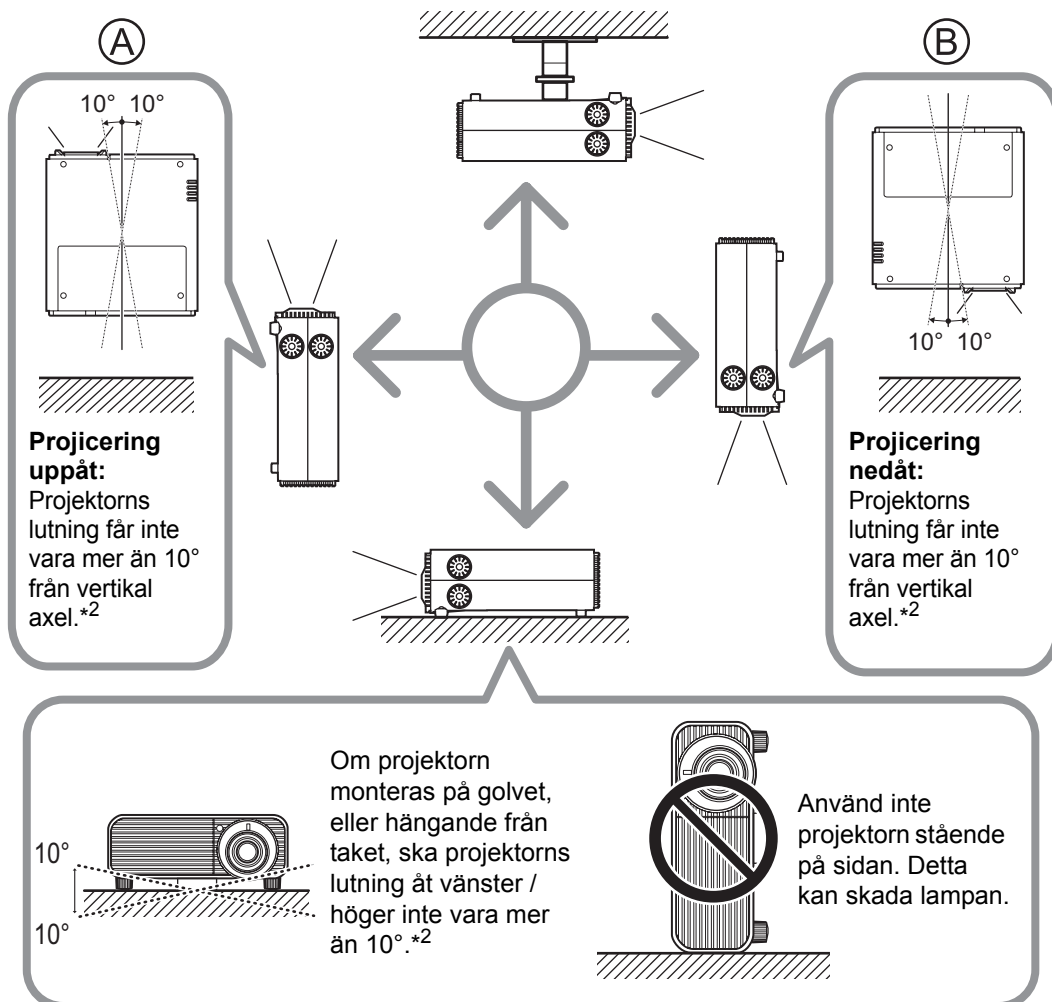


■ Montera vänd i rätt riktning



Observera

Projektorn kan monteras vänd i vilken riktning som helst*¹ som bilden nedan visar. Men projicering uppåt (Ⓐ) eller nedåt (Ⓑ) kan förkorta lampans användbara livslängd. Montering i dessa riktningar kräver också justering av projektorns inställningar. Se särskilt instruktionerna för [Vertikal projicering] (S152) i menyn [Installera inställningar] vid projicering uppåt eller nedåt.



***1** Det finns inga extratillbehör för att montera projektorn på andra sätt än med takmontering (S37, S132, S305).

***2** Annars kan lampan skadas.



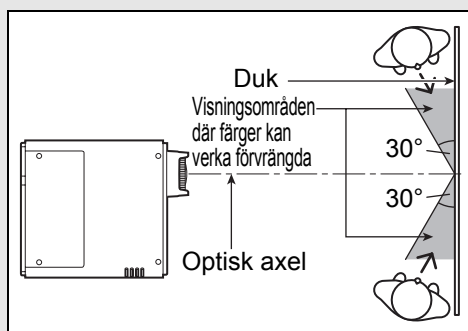
När projektorn monteras vänd uppåt eller nedåt anger du riktningen som projektorn är vänd åt i [Installera inställningar] > [Professionella inställningar] > [Vertikal projicering]. (S152)

Ställa in projektorn

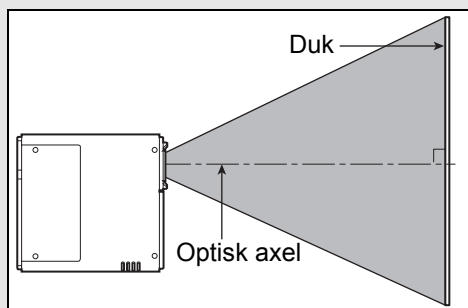
■ Placera projektorn framför duken

Placera projektorn framför duken.

- ⚠ På vissa dukar kan färgerna verka förvrängda när bilderna ses från sidan, men det betyder inte att det är fel på projektorn. För bästa resultat, använd en matt duk med bred betraktelsesvinkel (WUX400ST/ WX450ST).

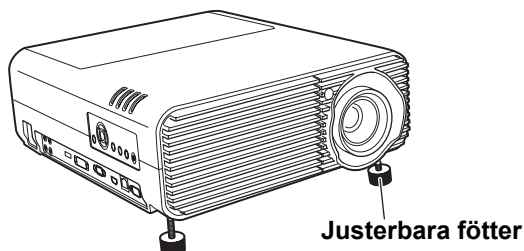
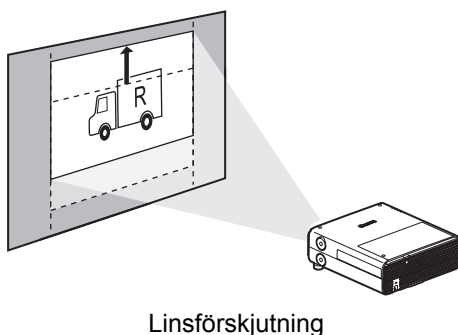


- 📄
- För att undvika lutningsförvrängning ska du montera projektorn så att den har rätt vinkel mot duken.
 - Duken får inte utsättas för direkt solljus eller ljus från belysningsutrustning. I ett ljust rum bör du stänga av belysningen, dra för gardinerna och vidta andra åtgärder för att göra duken lättare att se.



■ Montering på golvet

För att justera projektningspositionen när projektorn är monterad på golvet använder man linsförskjutningsfunktionen (S56 och S134) för att justera upp / ner / vänster / höger. Du kan även använda de justerbara fötterna för att luta projektorn 6° uppåt. För information om förhållandet mellan bildens storlek och projiceringsavstånd, se [sidan 133](#).

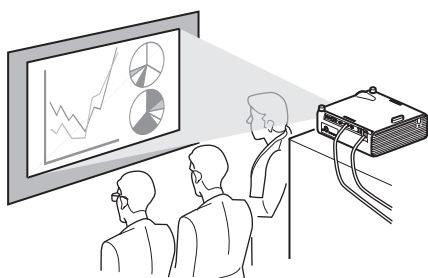


■ Montering med uppåtlutning

För att korrigera lutningsförvrängning när projektorn lutas uppåt (till exempel med de justerbara fötterna) utför du lutningskompensation (S150) eller hörnjustering (S150).

■ Projicering från en högt uppsatt plats

Vid projicering från en hylla eller annan högt uppsatt plats kan projektorn monteras upp och ner och den projicerade bilden inverteras. Fäst i så fall de monteringsbara fötterna på ovansidan av projektorn.

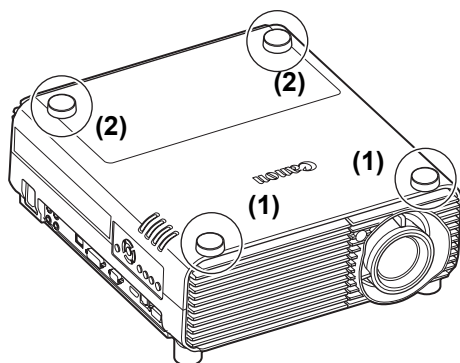


Se till att projektorn står på en stabil och platt yta när du placerar den på en högt uppsatt plats. Annars kan projektorn ramla ner och orsaka en olycka eller personskada.

Fästa de monteringsbara fötterna (RS-FT01, säljs separat)

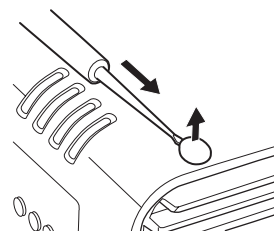
Ta bort hålpluggarna och skruva i de monteringsbara fötterna i hålen. Pluggarna sitter på fyra platser på ovansidan av projektorn. De tas bort på olika sätt beroende på deras position.

Ovansida



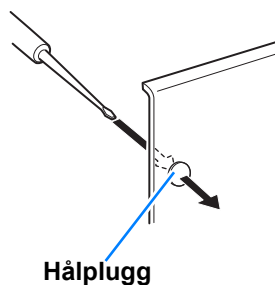
Ta bort hålpluggar märkta med (1)

Lirka bort pluggarna genom att sätta in ett smalt verktyg, till exempel en spårskruvmejsel, i fördjupningen.



Ta bort håpluggar märkta med (2)

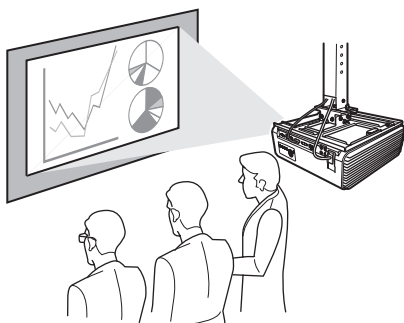
Öppna lampskyddet och tryck loss pluggen underifrån med en skruvmejsel eller liknande verktyg.



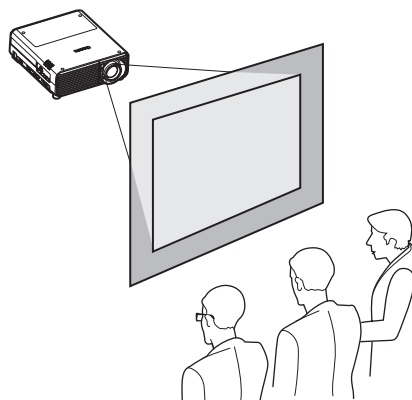
- Förvara pluggarna på en säker plats så att du inte tappar bort dem.
- De extra monteringsbara fötterna kan användas tillsammans med de justerbara fötterna. När du ändrar projektorns position med de justerbara fötterna kan du göra projektorn mer stadig genom att fästa de monteringsbara fötterna i de två hålen vid baksidan av bottenplattan.

■ Takmontering eller bakprojektion

Du kan montera projektorn upp och ner-vänd i taket (takmonterad) eller ställa den bakom duken (bakprojektion) om du använder en genomskinlig duk.



Takmontering

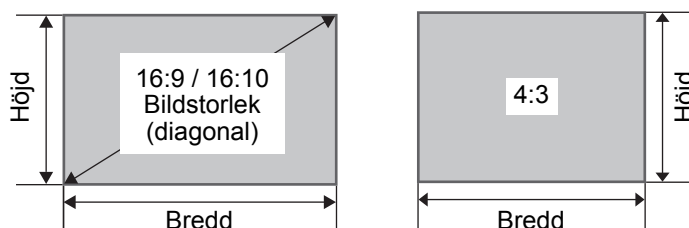


Bakprojektion

Se till att du använder takfästestillbehöret. Se information om takfästet under "Alternativ" ([S305](#)). Mer detaljerad information finns i monterings- och installationsbruksanvisningen som medföljer takfästet.

Förhållandet mellan bildstorlek och projiceringsavstånd

Storleken på de projicerade bilderna bestäms av zoomningsgraden, i relation till avståndet mellan projektorn och duken. (Optisk zoomning på WUX450/WX520 och elektronisk zoomning på WUX400ST/WX450ST.) Se följande tabell och bestäm avståndet mellan projektorn och duken.



WUX450/WX520

Projektionsavstånd [m]

Bildstorlek (dia.)	WUX450						WX520					
	16:10		16:9		4:3		16:10		16:9		4:3	
	Vidvinkelgräns	Telegräns	Vidvinkelgräns	Telegräns	Vidvinkelgräns	Telegräns	Vidvinkelgräns	Telegräns	Vidvinkelgräns	Telegräns	Vidvinkelgräns	Telegräns
40	1,2	2,2	1,2	2,2	1,4	2,4	1,2	2,2	1,3	2,3	1,4	2,5
50	1,5	2,7	1,5	2,8	1,7	3,1	1,5	2,8	1,6	2,8	1,7	3,1
60	1,8	3,2	1,9	3,3	2,0	3,7	1,8	3,3	1,9	3,4	2,1	3,8
80	2,4	4,3	2,5	4,4	2,7	4,9	2,5	4,4	2,5	4,6	2,8	5,0
100	3,0	5,4	3,1	5,5	3,4	6,1	3,1	5,5	3,2	5,7	3,5	6,3
150	4,5	8,1	4,6	8,3	5,1	9,2	4,6	8,3	4,7	8,5	5,2	9,4
200	6,0	10,8	6,2	11,1	6,8	12,2	6,2	11,1	6,3	11,4	7,0	12,6
250	7,5	13,5	7,7	13,9	8,5	15,3	7,7	13,9	7,9	14,2	8,7	15,7
300	9,0	16,2	9,3	16,6	10,2	18,3	9,2	16,6	9,5	17,1	10,5	18,8

WUX400ST/WX450ST

Projektionsavstånd [m]

Bildstorlek (dia.)	WUX400ST			WX450ST		
	16:10	16:9	4:3	16:10	16:9	4:3
30	0,35	0,36	0,40	0,36	0,37	0,41
40	0,47	0,49	0,54	0,49	0,50	0,55
50	0,60	0,61	0,68	0,61	0,63	0,69
60	0,72	0,74	0,81	0,74	0,76	0,83
80	0,96	0,99	1,09	0,98	1,01	1,12
100	1,20	1,24	1,36	1,23	1,27	1,40
150	1,81	1,86	2,05	1,86	1,91	2,10
200	2,42	2,49	2,74	2,48	2,55	2,81
250	3,03	3,11	3,43	3,10	3,19	3,52
300	3,64	—	—	3,73	—	—



Det rekommenderade området för WUX400ST/WX450ST gäller för bilder på 50-200 tum.

■ Linsförskjutningsfunktion

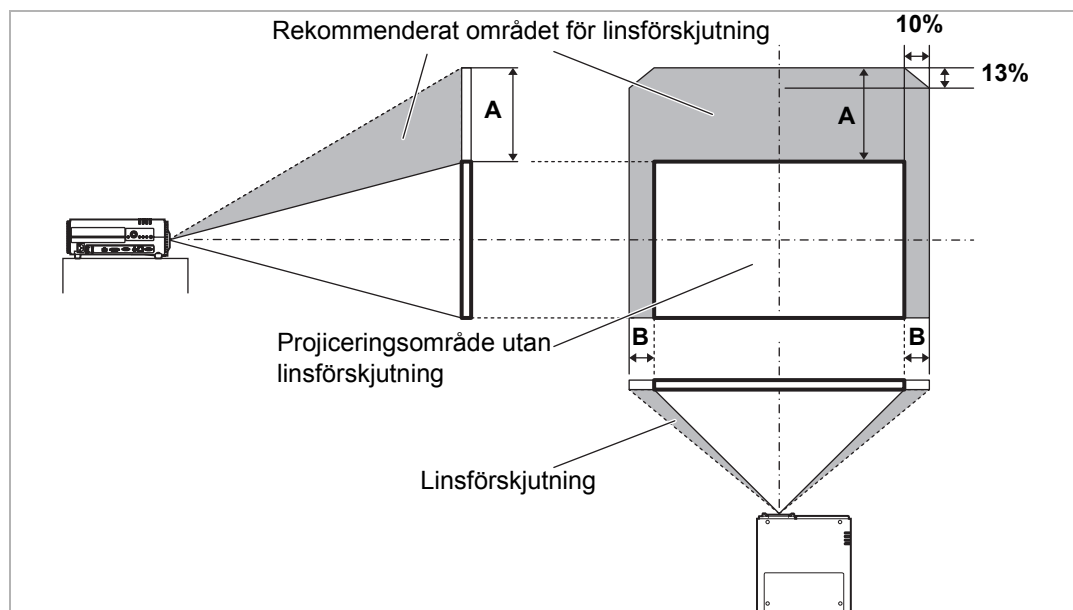
Du kan positionera bilden i alla riktningar genom att vrida inställningsrattarna för linsförskjutning på projektorns sida, vilket flyttar linsen uppåt, nedåt, åt vänster eller åt höger. Närmare instruktioner finns i "Linsförskjutningsreglage" (S43).

■ Om linsförskjutning

Linsförskjutningen anges som ett procenttal i förhållande till bildens höjd och bredd. Linsförskjutningen för de olika modellerna är enligt följande.

	WUX450	WX520	WUX400ST	WX450ST
A (Linsförskjutning upp)	+60%	+62%	+75%	+77%
B (Horisontell förskjutning)	±10%	±10%	±10%	±10%

Du kan använda vertikal och horisontell linsförskjutning med projektorn. Linsförskjutningen kan användas med god prestanda inom det rekommenderade området som visas nedan. Om linsförskjutningen används utanför det här området kan det orsaka problem med exempelvis kantoskärpa eller lägre upplösning. I så fall justerar du linsförskjutningen så att den är inom det rekommenderade området.



Maximal rörelse uppåt (A) och horisontellt (B) med linsförskjutning
(referensvärden i cm)

WUX450/WX520

Bildstorlek (dia.)	WUX450						WX520					
	16:10		16:9		4:3		16:10		16:9		4:3	
	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B
40	32	9	30	9	37	8	33	9	31	9	38	8
60	48	13	45	13	55	12	48	13	45	13	55	12
80	65	17	60	18	73	16	65	17	60	18	73	16
100	81	22	75	22	91	20	81	22	75	22	91	20
150	121	32	112	33	137	30	121	32	112	33	137	30
200	162	43	149	44	183	41	162	43	149	44	183	41
250	202	54	187	55	229	51	202	54	187	55	229	51
300	242	65	224	66	274	61	242	65	224	66	274	61

WUX400ST/WX450ST

Bildstorlek (dia.)	WUX400ST						WX450ST					
	16:10		16:9		4:3		16:10		16:9		4:3	
	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B
30	30	6	28	7	34	6	31	6	29	7	35	6
40	40	9	37	9	46	8	41	9	38	9	47	8
50	50	11	47	11	57	10	52	11	48	11	59	10
60	61	13	56	13	69	12	62	13	58	13	70	12
80	81	17	75	18	91	16	83	17	77	18	94	16
100	101	22	93	22	114	20	104	22	96	22	117	20
150	151	32	140	33	171	30	155	32	144	33	176	30
200	202	43	187	44	229	41	207	43	192	44	235	41
250	252	54	233	55	286	51	259	54	240	55	293	51
300	303	65	280	66	343	61	311	65	288	66	352	61



- (A)-värden är det ungefärliga vertikala linsförskjutningsavståndet från den lägsta bildpositionen.
- (B)-värden är det ungefärliga horisontella linsförskjutningsavståndet från den centrala bildpositionen inom det område som linsförskjutningen kan användas.

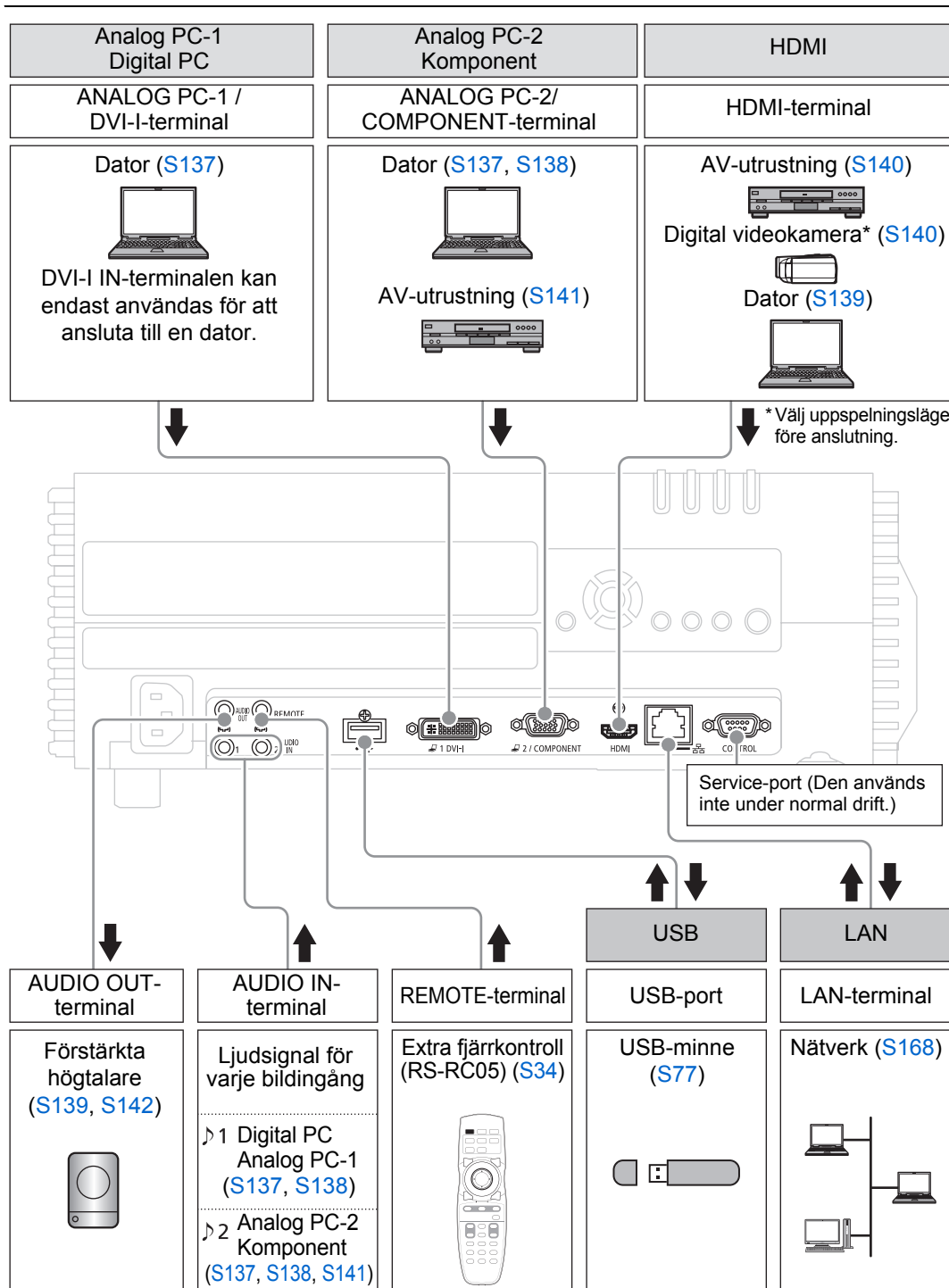


- Titta på de projicerade bilderna medan du utför justering av linsförskjutningen.
- När bilden inte längre rör sig har du nått gränsen för linsförskjutningen. Vrid inte inställningsratten för linsförskjutningen för mycket åt ett håll eftersom det kan skada projektorn.

Anslutningsprocedur

Anslutningsbar utrustning och ingångsterminaler

HDMI	Använd detta namn för att välja.	↓ Signalens och dataflödets riktning (Sxxx) visar sidan / sidorna som texten hänvisar till.
HDMI-terminal	Namnet på den terminal du vill ansluta utrustningen till.	



Ansluta en dator

Anslut projektorn till datorn.

En digital anslutning ([S138](#)) rekommenderas för projicering av en bild med hög kvalitet.

När du använder en dator med en HDMI-utgångsterminal kan en digital anslutning ([S139](#)) upprättas med en HDMI-kabel.

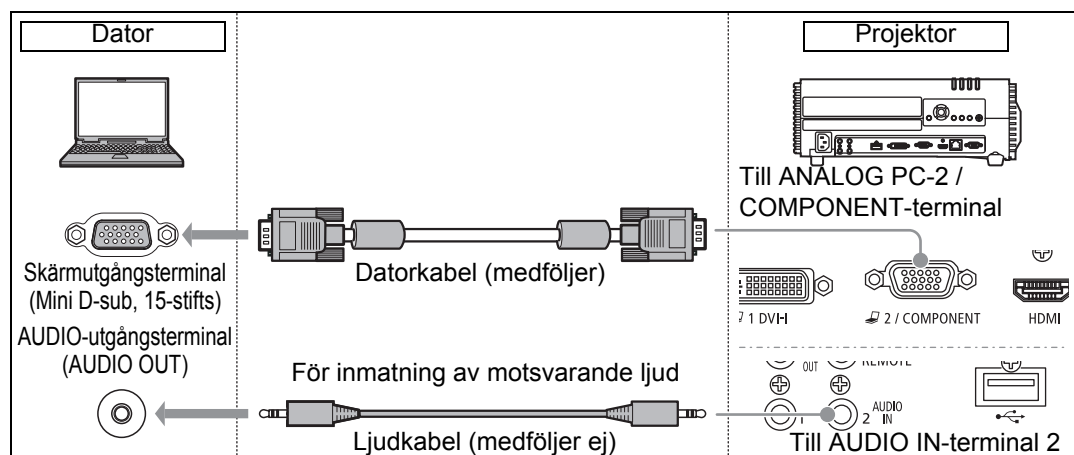


Observera

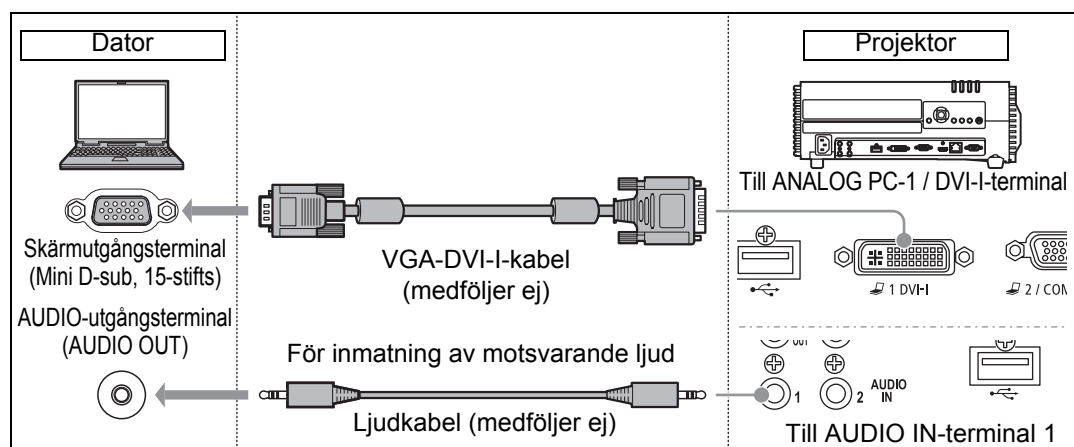
Stäng av både projektor och dator innan du ansluter kablarna.

■ Ansluta till RGB-skärmutgångsterminalen (analog anslutning)

Ansluta med en datorkabel (ingångssignaltyp: [Analog PC-2] [S51](#))



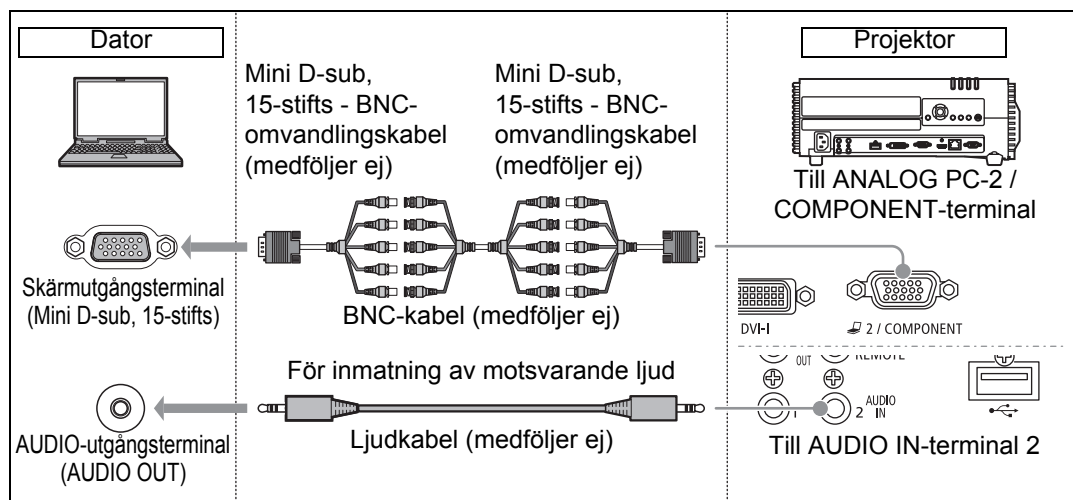
Ansluta med en VGA-DVI-kabel (ingångssignaltyp: [Analog PC-1] [S51](#))





- Använd en VGA-DVI-I-kabel med alla stift anslutna. Om kabeln är av en typ i vilken inte alla stift är anslutna visas bilden kanske inte på rätt sätt.
- Använd en ljudkabel utan inbyggd resistor. Om du använder en ljudkabel med inbyggd resistor sänker ljudvolymen.
- AUDIO IN-terminalen kan ändras i Audio In-terminalens valmeny ([S153](#)).

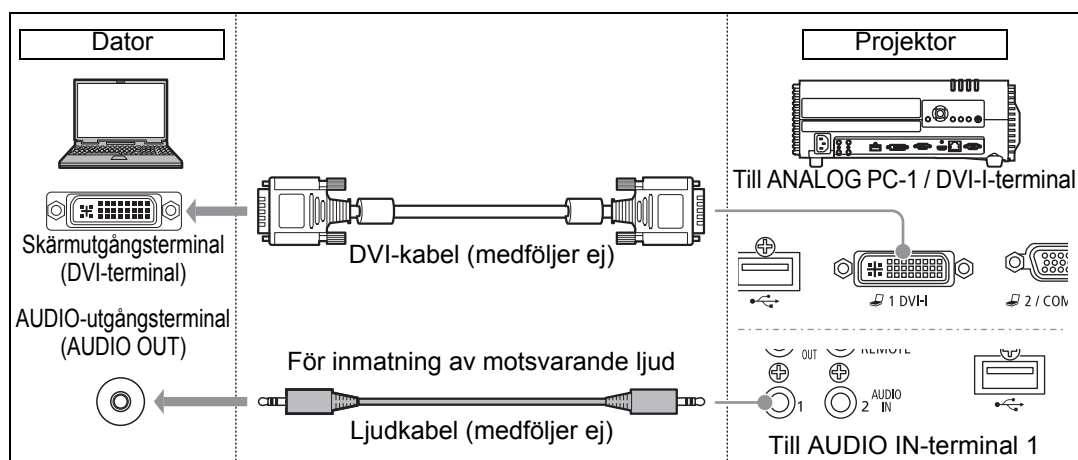
Ansluta med en BNC-kabel (ingångssignaltyp: [Analog PC-2] [S51](#))



- En signal med en pixelklocka på 162 MHz eller högre kan inte projiceras.
- Använd en ljudkabel utan inbyggd resistor. Om du använder en ljudkabel med inbyggd resistor sänker ljudvolymen.
- AUDIO IN-terminalen kan ändras i Audio In-terminalens valmeny ([S153](#)).

■ Ansluta till DVI-skärmutgångsterminalen (digital anslutning)

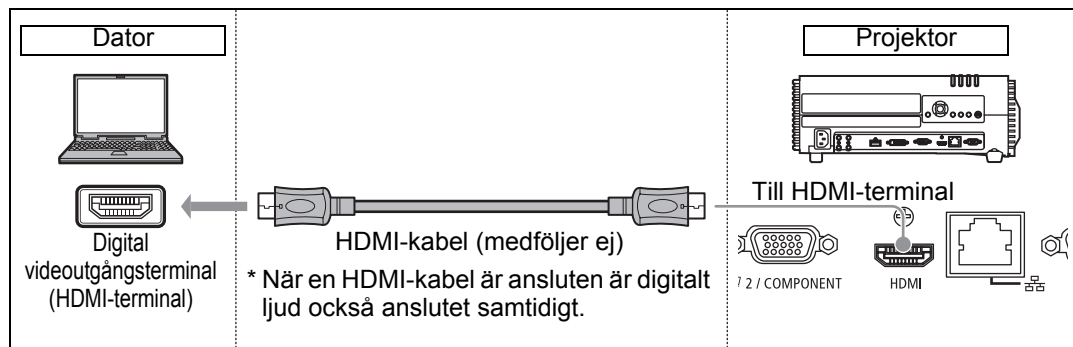
Ansluta med en DVI-kabel (ingångssignaltyp: [Digital PC] [S51](#))





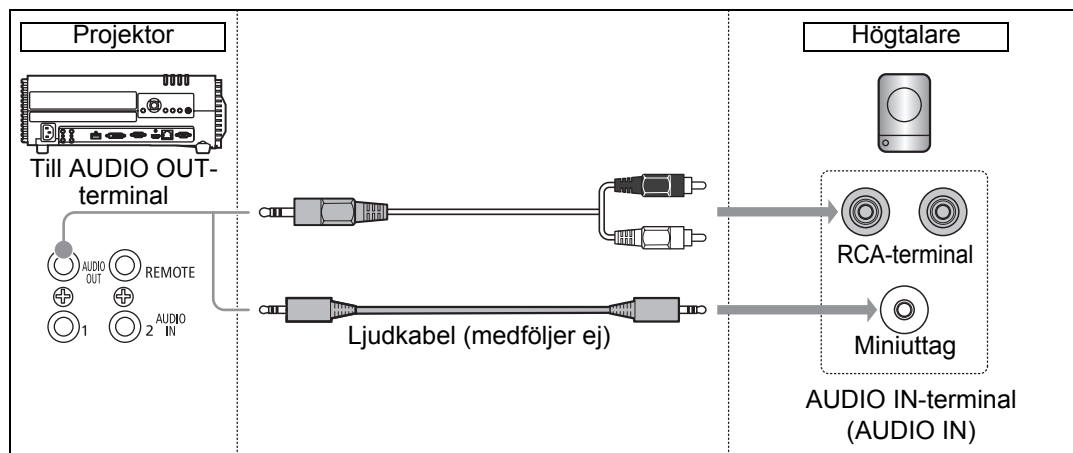
- Använd en ljudkabel utan inbyggd resistor. Om du använder en ljudkabel med inbyggd resistor sänker ljudvolymen.
- AUDIO IN-terminalen kan ändras i Audio In-terminalens valmeny ([S153](#)).

■ Ansluta med en HDMI-kabel (ingångssignaltyp: [HDMI] [S51](#))



■ Ljudutgång till högtalare

Det går att sända ljud från de projicerade bilderna till förstärkta högtalare.



- Använd en ljudkabel utan inbyggd resistor. Om du använder en ljudkabel med inbyggd resistor sänker ljudvolymen.

Ansluta AV-utrustning

Anslut projektorn och AV-utrustningen.

Beskrivningen som ges här är ett exempel. Se mer information i handboken för ansluten AV-utrustning.

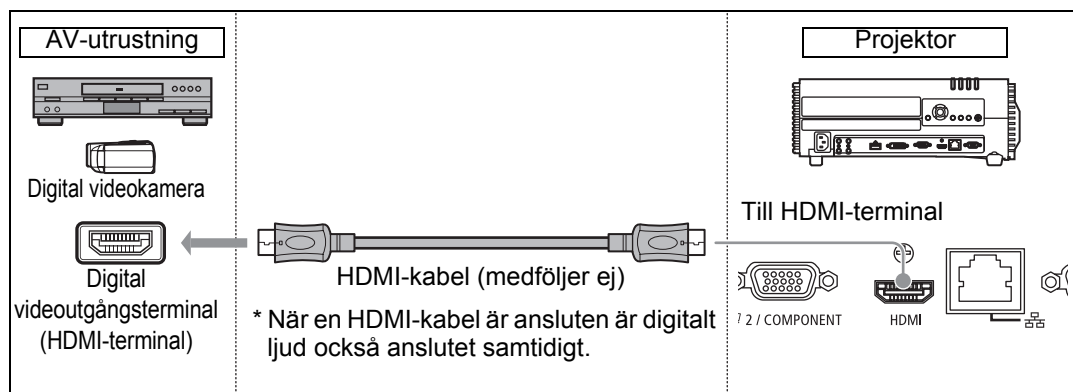


Observera

Stäng av både projektorn och AV-utrustningen innan du ansluter kablarna.

■ Ansluta till Digital video-utgångsterminalen (digital anslutning)

Ansluta med en HDMI-kabel (ingångssignaltyp: [HDMI] **S51**)

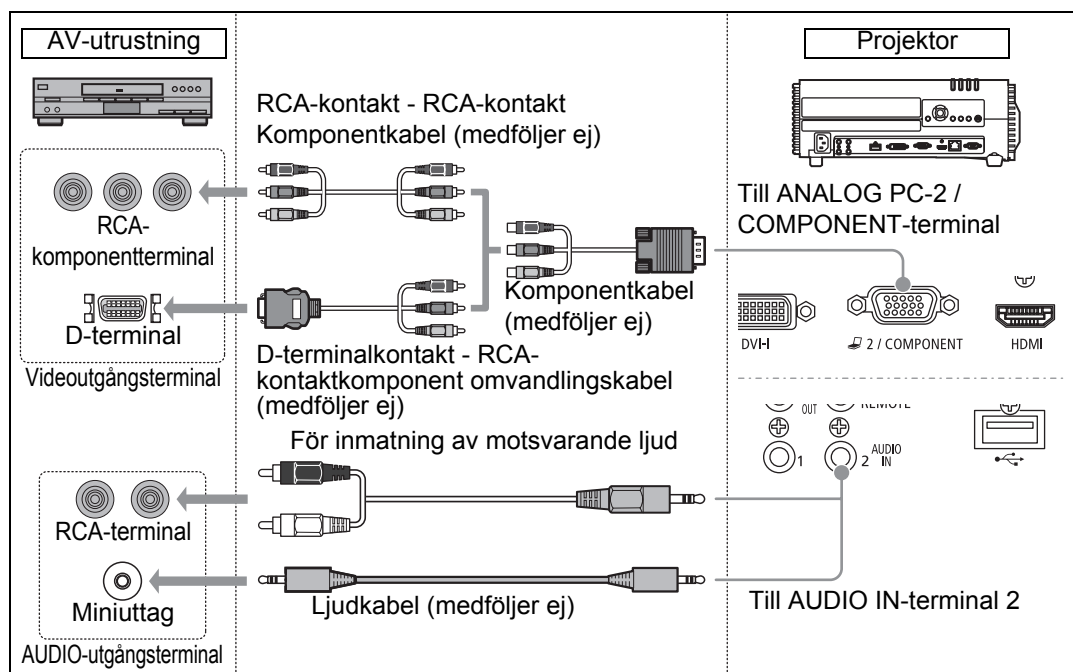


■ Ansluta till analog videoutgångsterminal (analog anslutning)

Ansluta med en komponentkabel (ingångssignaltyp: [Komponent] S51)

Projektorn kan få komponentvideosignaler från AV-utrustningen genom att komponentkabeln ansluts till COMPONENT-terminalen på projektorn.

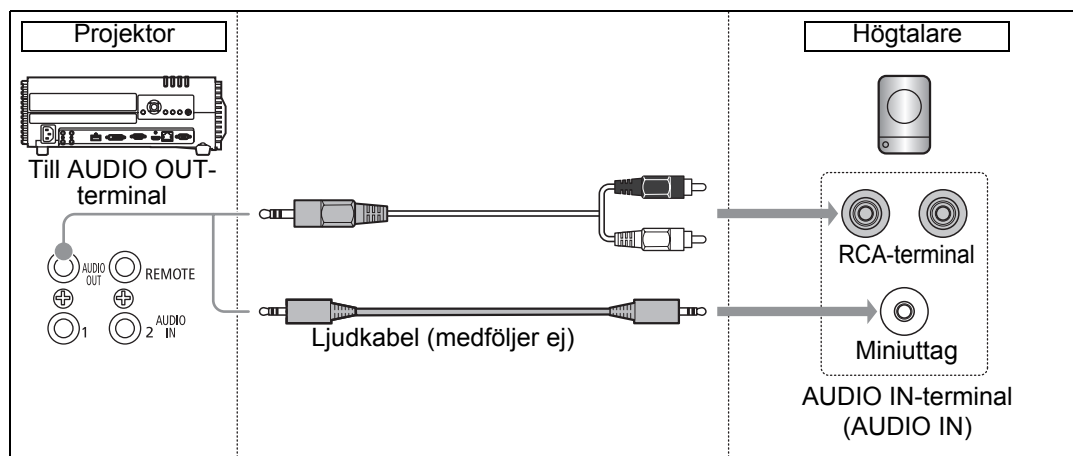
Använd en kommersiellt tillgänglig komponentkabel (medföljer ej) som passar AV-utrustningens terminaltyp om du vill skapa en reläanslutning.



- Använd en ljudkabel utan inbyggd resistor. Om du använder en ljudkabel med inbyggd resistor sänker ljudvolymen.
- AUDIO IN-terminalen kan ändras i Audio In-terminalens valmeny (S153).

■ Ljudutgång till högtalare

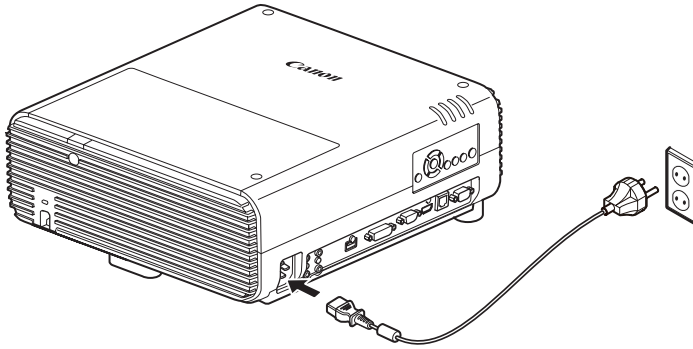
Det går att sända ljud från de projicerade bilderna till AV-utrustning eller förstärkta högtalare.



Använd en ljudkabel utan inbyggd resistor. Om du använder en ljudkabel med inbyggd resistor sänker ljudvolymen.

Koppla in projektorn

Anslut nätsladden till projektorn och koppla in den.



Varning

Anslut jordterminalen på nätsladden till jorden. Annars kan resultatet bli en elstöt. Det kan också orsaka elektromagnetisk störning som kan påverka datorer och försämma TV- och radiomottagningen.



- Sätt in nätsladden helt i uttaget.
- Efter att projektorn stängs av ska du vänta minst 5 minuter innan du slår på den igen. Lampans livslängd kan förkortas om du slår på projektorn direkt efter att ha stängt av den.



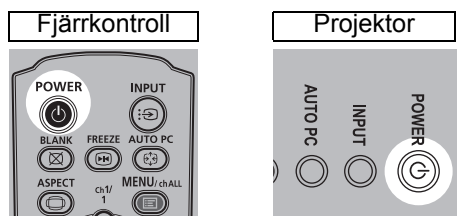
Dra ut nätsladden när projektorn inte används.

Börja projicera

Börja och stoppa projicering

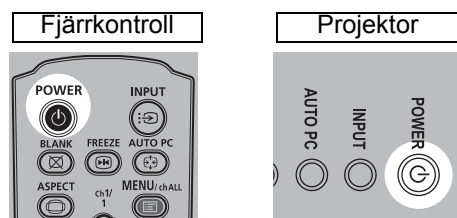
■ Börja projicera

Tryck på knappen **POWER** på fjärrkontrollen eller på projektorn.
[POWER ON]-indikatorn blinkar först grönt och börjar sedan lysa.



■ Stoppa projiceringen

Tryck på knappen **POWER** på fjärrkontrollen eller på projektorn två gånger.

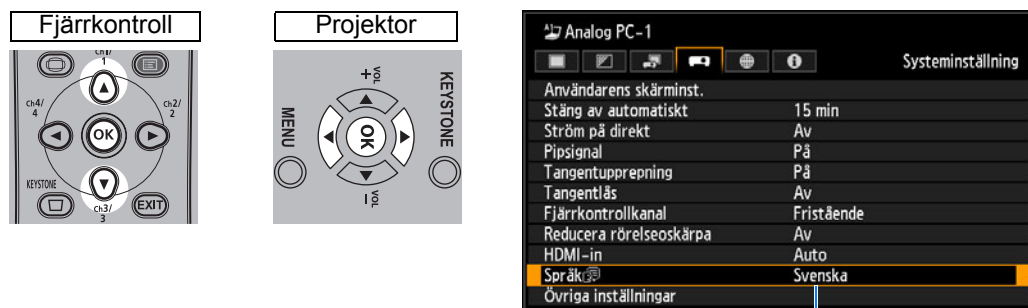


■ När språkvalsfönstret visas

Ett fönster visas när projektorn slås på för första gången. Du kan välja ett språk som ska användas av projektorn för att visa menyer och meddelanden i fönstret. Välj önskat språk med pilknapparna och tryck på knappen **OK**.

Du kan välja språket från menyn vid ett senare tillfälle. ([S114](#))

Justera fokus om språkvalsfönstret inte är i fokus. ([S57](#))



Ett föremål som är markerat med orange kommer att väljas.

■ När lösenordsinmatningsfönstret visas

Om du har ställt in ett lösenord visas lösenordsinmatningsfönstret. Ange ditt lösenord. ([S115](#))

■ När “Ingen signal” visas

Med en bärbar dator måste användaren slå på den externa skärmutgången. ([S145](#))

Tryck på knappen **INPUT** för att välja insignal. ([S52](#))

■ När fönstret Bärbar dator inte visas

Ställ in den bärbara datorn till utgångssignalerna till en extern skärm. Se mer information under "Ändra skärmutgång för bärbar dator" nedan.

■ Justera bild

- Ställ in datorns skärmapplösning på den högsta upplösningen eller inställningen som är närmast den högsta. (S53)
- Använd auto PC-funktionen för att förskjuta datorbilden eller justera dukens flimmer. (S55)
- Justera storleken på de projicerade bilderna genom zoomning. WUX450/WX520 använder optisk zoom (S55) och WUX400ST/WX450ST använder elektronisk zoom (S149).
- Justera fokus med fokusringen om bilden är suddig. (S57)
- Justera eventuell lutningskompensation med knappen **KEYSTONE**. (S66)
- Välj den projicerade bildens storleksförhållande (dukens storleksförhållande) eller ett dukläge (storleksförhållande) enligt dukens storleksförhållande, typ av insignal för bilden, etc. (S58 – S65)
- Välj ett bildläge beroende på den projicerade bilden. (S69)

Ändra skärmutgång för bärbar dator

Vid projicering från en bärbar dator måste datorinställningarna justeras för att byta skärmutgång.

Denna åtgärd behövs inte för en stationär dator.

■ Aktivera extern skärmutgång

Du kan aktivera den externa skärmutgången via tangentbordet.

Du aktiverar extern skärmutgång på de flesta datorer genom att trycka på den funktionsknapp ([F1] till [F12]) som är märkt med ikonen för extern skärm medan du håller ner [Fn]-tangenten.



- Vilken funktionstangent du använder och den metod som används för att slå på extern skärmutgång varierar beroende på modell. Se mer information i handboken för din bärbara dator.
- Med Windows 7 kan du aktivera bildutgången genom att hålla ned Windows-tangenten och trycka på tangenten [P].

Installationsrelaterade menyinställningar

Låsa installationsinställningar

 > [Installera inställningar] > [Positions-lås]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Det kan hända att användning av installationsrelaterade funktioner är förhindrat.



Av	Positionslåset är inte aktiverat.
På	Installationsrelaterade funktioner kan inte användas.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- Grundinställningen är [Av].
- Låsningen gäller för följande inställningar: skärmens storleksförhållande, lutningskompensation, digital bildväxling, horisontell/vertikal bildvändning och professionella inställningar.

Vända bildvisningen

 > [Installera inställningar] > [Bildvändning H/V]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Välj denna inställning om du vill hänga projektorn i taket eller projicera en bild bakifrån duken.

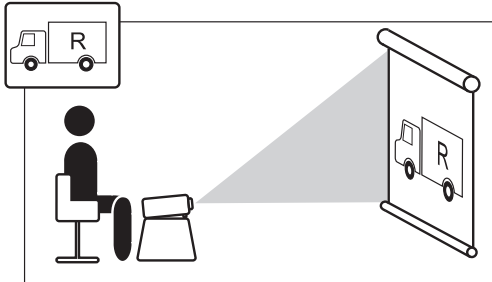


Ingen	Välj detta för att projicera en bild normalt.
Takmonterad	Välj detta för att projicera en bild med projektorn hängd i taket. Den projicerade bilden vänds om både vertikalt och horisontellt.
Bakprojektion	Välj detta för att projicera en bild bakifrån duken. Den projicerade bilden inverteras horisontellt.
Bakprojekt., takmont.	Välj detta för att projicera en bild bakifrån duken med projektorn hängd i taket. Den projicerade bilden inverteras vertikalt.

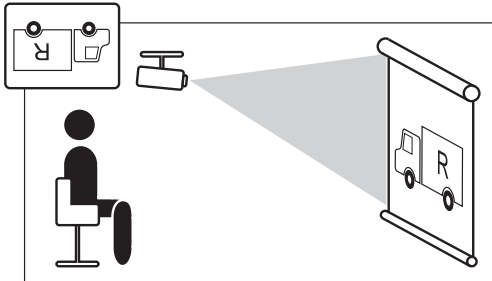
Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Ingen] är grundinställningen.

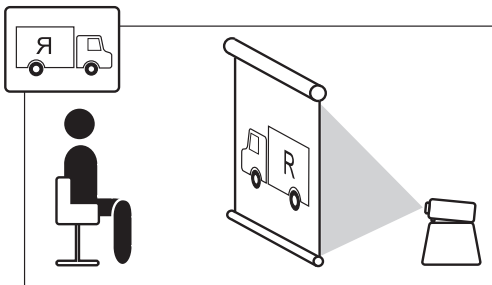
Normal (ingen)



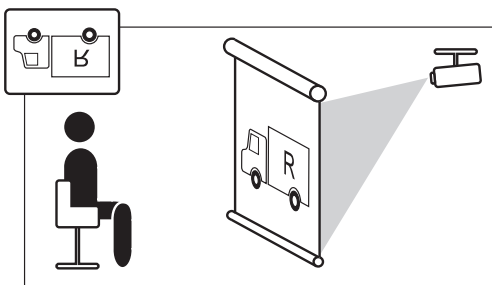
Takmontering



Bakprojektion



Takmonterad bakprojektion



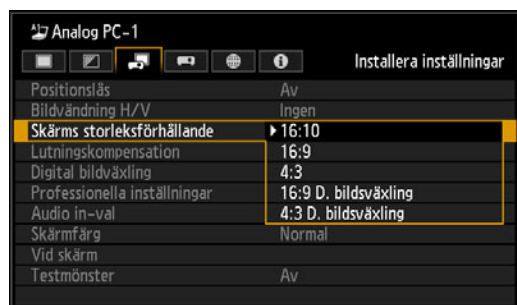
- Använd ett fäste för att hänga projektorn från taket. Kontakta Canon Call Center för att få mer information.
- Om du vänder om bilden återställs lutningskompensationen.

Ange dukens storleksförhållande

 > [Installera inställningar] > [**Skärms storleksförhållande**]

- | | | |
|----------------------------------|---------------------------------|---------------------------|
| ☐ HDMI | ☐ Komponent | ☐ LAN |
| ☐ Digital PC | ☐ Analog PC | ☐ USB |

Välj enligt projektdukens storleksförhållande. (**S58**)



16:10	Välj detta när du använder en duk med storleksförhållandet 16:10.
16:9	Välj detta när du använder en duk med storleksförhållandet 16:9.
4:3	Välj detta när du använder en duk med storleksförhållandet 4:3.
16:9 D. bildsväxling	Välj detta när du använder en duk med storleksförhållandet 16:9. Lutningskompensationen kan inte göras i det här läget. Om bilden projiceras på jämnt underlag, är det dock möjligt att skifta bilden upp och ned. Mer information om hur du skiftar bilden finns i sida 61 .

4:3 D. bildsväxling	Välj detta när du använder en duk med storleksförhållandet 4:3. Lutningskompensationen kan inte göras i det här läget. Om bilden projiceras på jämnt underlag, är det dock möjligt att skifta bilden åt vänster och höger. Mer information om hur du skiftar bilden finns i sida 62 .
--------------------------------------	---

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [16:10] är grundinställningen.
- Om du ändrar dukens storleksförhållande återställs alla eventuella inställningar för lutningskompensation eller digital bildväxling.
- [Auto] kan väljas automatiskt för storleksförhållandet beroende på dukens inställda storleksförhållande.

Justera storleken på projicerade bilder (WUX400ST/WX450ST)

 > [Installera inställningar] > [Zoom]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Projicerade bilder som inte passar skärmen kan projiceras med en digitalt förminskad storlek.



Tryck på knappen [◀] på fjärrkontrollen för att projicera bilder med förminskad storlek och tryck på knappen [▶] för att förstora bilderna till full storlek. Bilder kan projiceras i 75 – 100% av den ursprungliga storleken.

- Grundinställningen är 100%.



D.ZOOM-knapparna på fjärrkontrollen kan inte användas för den här [Zoom]-funktionen.



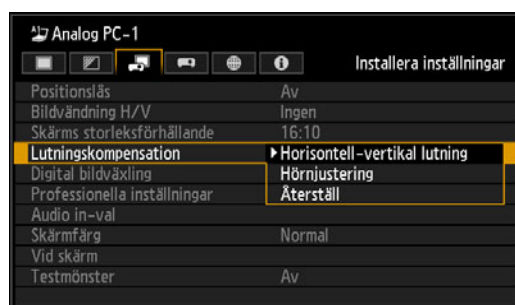
- [Zoom] är inte tillgängligt när följande funktioner används.
 - Horisontell/vertikal lutningskompensation ([S66](#))
 - Delat skärmläge ([S79](#))
- Om du använder [Zoom] efter att du har ställt in hörnjustering ([S67](#)) rensas inställningarna för hörnjustering och zoominställningen används. Använd i stället [Zoom] innan du finjusterar bildens position med hörnjustering.
- Om bilderna fortfarande går utanför skärmen även efter att du har använt [Zoom] kan du använda hörnjustering ([S67](#)) för att finjustera positionen av bildens hörn så att bilderna passar skärmen.

Ange lutningskompensation

 > [Installera inställningar] > [Lutningskompensation]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Det finns två typer av lutningskompensation: horisontell-vertikal lutningskompensation och hörnkorrigering. Du kan också återställa lutningskompensationen. Du använder lutningskompensation genom att trycka på **KEYSTONE**-knappen. (S66)



Horisontell-vertikal lutning I det här fallet används horisontell-vertikal lutningskompensation.

Hörnjustering Utför hörnjustering när du trycker på knappen **KEYSTONE**.

Återställ Återställer det angivna värdet för lutningskompensation.

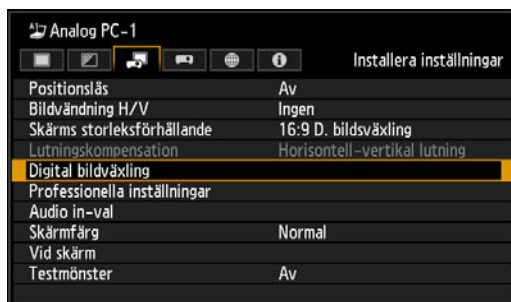
Lutningskompensation utförs inte även om du trycker på knappen **KEYSTONE** när dukens storleksförhållande är [16:9 D. bildsväxling] eller [4:3 D. bildsväxling].

Ange digital bildväxling

 > [Installera inställningar] > [Digital bildväxling]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Flyttar den projicerade bildens position.



Tryck på knappen **OK** eller **[▶]** om du vill visa skärmen för justering av D. bildsväxling.



Korrigerar bilden med knapparna **[▲]** / **[▼]** (för 16:9 D. bildsväxling) eller med knapparna **[◀]** / **[▶]** (för 4:3 D. bildsväxling).

När du är klar med korrigeringen trycker du på knappen **OK**.

- Detta kan inte väljas då skärmens storleksförhållande är 16:9, 16:10 eller 4:3.
- Vertikal bildjustering kan användas med ett skärmstorleksförhållande på [16:9 D. bildsväxling] och horisontell med [4:3 D. bildsväxling].

Ange mikrodigital bildförskjutning

MENU > [Installera inställningar] > [Professionella inställningar] > **[Mikrodigital bildförskjutning]**

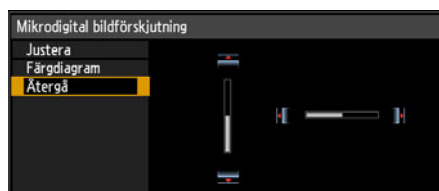
☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Använd den här inställningen för att finjustera den digitala bildförskjutningen.



Av Mikrodigital bildförskjutning används inte.

Justera Mikrodigital bildförskjutning används.



Använd knapparna **[▲]** / **[▼]** för vertikal förskjutning. Använd knapparna **[◀]** / **[▶]** för horisontell förskjutning. När du är klar med korrigeringen trycker du på knappen **OK**.

När du är klar med justeringen trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och trycker sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Av] är grundinställningen.
- Välj [Justera] om du vill finjustera bildens position.

Justera bildregistrering

MENU > [Installera inställningar] > [Professionella inställningar] > **[Registrering]**

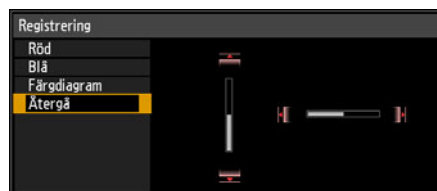
☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Justerar färger som inte är i linje. Du kan justera röd och blå färgregistrering separat, i relation till grön.



Av Bildregistrering används inte.

Justera Bildregistrering används.



När inställningen är klar trycker du på knappen **OK**.

När du är klar med inställningen trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och sedan på knappen **MENU** eller på knappen **EXIT**.

- [Av] är grundinställningen.
- Du kan justera bildregistreringen genom att välja [Röd] eller [Blå].

Ange fläktläge

 > [Installera inställningar] >
[Professionella inställningar] >
[**Fläktläge**]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Se till att avkylningen fungerar korrekt genom att byta inställningen för fläktläge beroende på användning på låg eller hög höjd (över 2300 m).



Normal Inställning för användning på lägre höjd än 2300 m.

Hög höjd Inställning för användning på 2300 m eller högre höjd.

När du är klar med inställningen trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och sedan på knappen **MENU** eller på knappen **EXIT**.

- [Normal] är grundinställningen.



Felaktiga inställningar kan förkorta den användbara livslängden för lampan eller andra delar.

Ange vertikal projicering

 > [Installera inställningar] >
[Professionella inställningar] >
[**Vertikal projicering**]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan se till att avkylningen fungerar korrekt genom att byta fläktläge beroende på om monteringen är uppåtvänd eller nedåtvänd.



Av Fläktläget ändras inte.

Uppåt Inställning för när projektorn är vänd uppåt

Nedåt Inställning för när projektorn är vänd nedåt

När du är klar med inställningen trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och sedan på knappen **MENU** eller på knappen **EXIT**.

- [Av] är grundinställningen.



Även med den här inställningen kommer vertikal projicering att resultera i kortare användbar livslängd för lampan och andra delar än vid horisontell projicering.

Val av Audio In-terminal

 > [Installera inställningar] > [Audio in-val]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan välja Audio In-terminalen som används för varje insignal (HDMI, Digital PC, Analog PC-1, Analog PC-2, Komponent).



Av	Inget ljud matas ut.
Audio in 1	Matar ut ljudsignalen som matas in i Audio In-terminal 1.
Audio in 2	Matar ut ljudsignalen som matas in i Audio In-terminal 2.
HDMI	Matar ut HDMI-ljudsignalen. (endast för HDMI)

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- Grundinställningen är följande.
 HDMI [HDMI]
 Digital PC [Audio in 1]
 Analog PC-1 [Audio in 1]
 Analog PC-2 [Audio in 2]
 Komponent [Audio in 2]

Justera färger för att bättre passa dukens färg

 > [Installera inställningar] > [Skärmfärg]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan justera de projicerade bildernas färgkvalitet motsvarande projektdukens färg.



Normal Välj detta om du använder en projektduk av standardtyp. Bilderna projiceras i en ljus kvalitet som liknar naturligt ljus.

Grön tavla Välj detta om en grön tavla (mörkgrön färg) används som projektduk. Färgkvaliteten som liknar [Normal] återges på den gröna tavlan.

Justera Välj detta om du vill göra detaljerade justeringar. Följande popup-fönster visas.



Välj färg genom att använda knapparna [▲] / [▼].
 [▶] gör vald färg mörkare.
 [◀] gör vald färg ljusare.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Normal] är grundinställningen.

Ange en menyposition

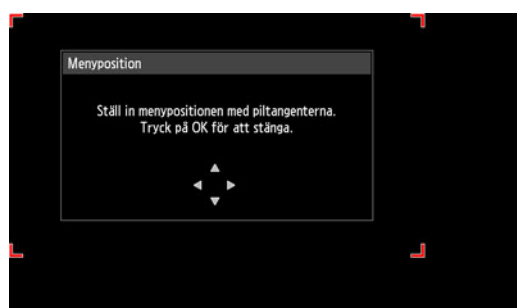
 > [Installera inställningar] > [Vid skärm]
> **[Menyposition]**

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan ändra visade menyers positioner.



Använd knapparna [**▲**] / [**◀**] / [**▼**] / [**▶**]
för att flytta menyn till önskad position.



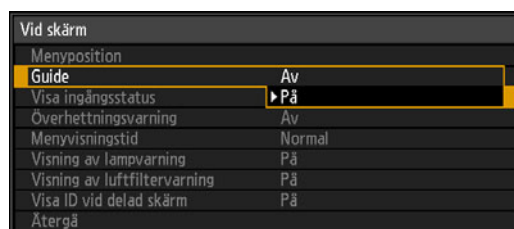
När du har flyttat menyn till önskad position trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och sedan på knappen **MENU** eller på knappen **EXIT**.

Visa/dölj guidefönstret

 > [Installera inställningar] > [Vid skärm]
> **[Guide]**

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan välja om guidefönstret som förklarar funktionerna ska visas eller döljas.



Av Döljer guidefönstret.

På Visar guidefönstret.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

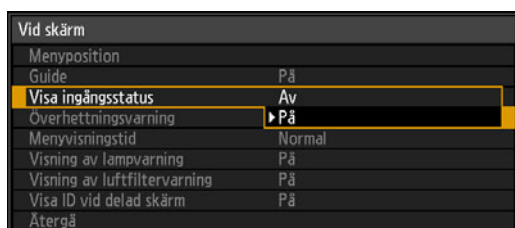
- Grundinställningen är [På].
- Guidefönstret visas när det följande händer.
 - När ingen insignal kan upptäckas. ([S144](#))
 - När en ogiltig knapp trycks ned i något av lägena [BLANK], [FREEZE] eller [D.ZOOM]. ([S74](#), [S76](#))
 - När positionslåset är inställt till [På] ([S146](#)).
 - När projektorn redan är på och knappen **POWER** trycks ner igen.

Visa/dölja ingångsstatus

MENU > [Installera inställningar] > [Vid skärm]
> [**Visa ingångsstatus**]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan välja om du vill att signalstatusen visas på skärmen då det inte finns någon signal eller då du ställer in signalinställningarna.



Av Ingångsstatus visas inte.

På Ingångsstatus visas.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

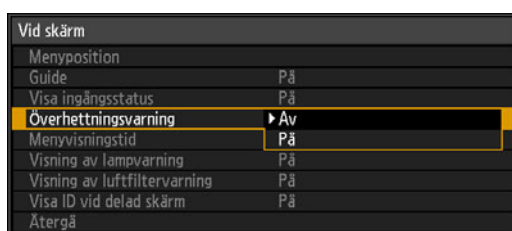
- Grundinställningen är [På].

Visa/dölja varningar om överhettning

MENU > [Installera inställningar] > [Vid skärm]
> [**Överhetttningsvarning**]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

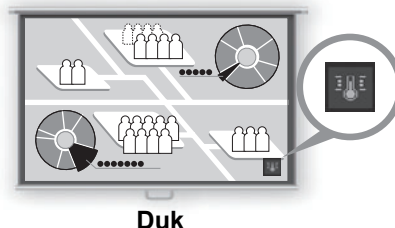
Du kan välja om du vill visa ikonen [Varning för hög temperatur] eller inte när temperaturen inuti projektorn har ökat och närmar sig överhettningstemperatur.



Av Ikonen [Varning för hög temperatur] visas inte.

På Ikonen [Varning för hög temperatur] visas.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**. När [På] ställts in kommer ikonen [Varning för hög temperatur] nedan att visas när temperaturen inuti projektorn är onormalt hög.



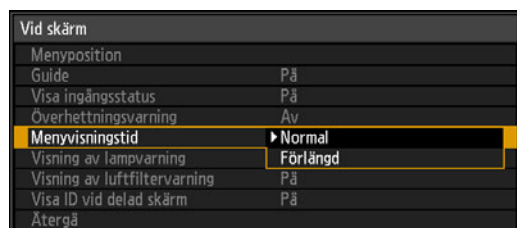
- [Av] är grundinställningen.

Ange menyvisningstiden

 > [Installera inställningar] > [Vid skärm]
> [**Menyvisningstid**]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Inställningen för menyvisningstiden kan utökas från normala 10 sekunder eller 30 sekunder till tre minuter.



Normal Menyn visas i 10 eller 30 sekunder.

Förlängd Menyn visas under 3 minuter.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Normal] är grundinställningen.
- Följande ändras också.

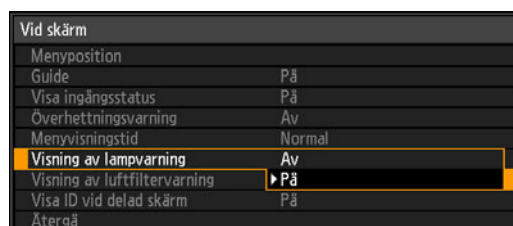
Alternativ	[Normal]	[Förlängd]
Visningstiden för följande fönster	30 sekunder	3 minuter
- Skärmen MENU		
- Ingång (S52)		
- Lutningskompensation (S66)		
- Återställ lutningskompensation (S68)		
- Justering av d. bildförskjutning (S61, S62)	10 sekunder	3 minuter
- Återställning av d. bildförskjutning (S63)		
- Storleksförhållande (S65)		
- Bildläge (S69)		
- Volymjustering (S75)		
- Gammakorrigerig (S98)		

Visa/dölja varningar om lampbyte

 > [Installera inställningar] > [Vid skärm]
> [**Visning av lampvarning**]

- ☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Ett meddelande som uppmanar dig att byta ut lampan kan ställas in att visas då lampan har använts den specificerade tidsperioden.



På Meddelandet om att förbereda en lampa samt lampvarningen visas.

Av Meddelandet om att förbereda en lampa samt lampvarningen visas inte. **När det är dags att byta ut lampan blinkar LAMP-indikatorn på projektorn och det rekommenderas då att du byter ut lampan (S202).**

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

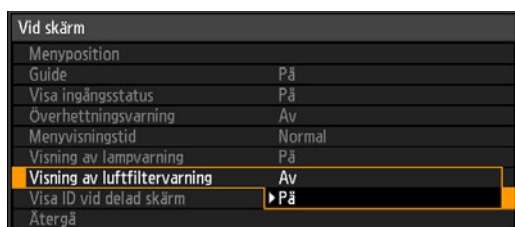
- Grundinställningen är [På].

Visa/dölja varningar om filterrengöring

 > [Installera inställningar] > [Vid skärm]
> [Visning av luftfiltervarning]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Ett meddelande som uppmanar dig att utföra rengöring kan ställas in att visas när filtret behöver rengöras.



Av Luftfiltervarningen visas inte.

På Luftfiltervarningen visas.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- Grundinställningen är [På].

Visa/dölja ID för delad skärm

 > [Installera inställningar] > [Vid skärm]
> [Visa ID vid delad skärm]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Ange om du vill visa eller dölja siffran (1 eller 2) som identifierar skärmarna i det delade skärmläget. Observera att även om du väljer [Av] visas en markör i hörnet av skärmen för att identifiera vilken skärm som har kontrollrättigheter.



Av Döljer skärm-ID.

På Visar skärm-ID.

När du är klar med justeringen trycker du på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och trycker sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- Grundinställningen är [På].

Visa/dölja testmönstret

 > [Installera inställningar] >
[Testmönster]

☐ HDMI ☐ Komponent ☐ LAN
☐ Digital PC ☐ Analog PC ☐ USB

Du kan projicera ett testmönster (**S290**) för att kontrollera upplösning, färg och andra detaljer även om projektorn inte har någon insignal.



Av Testmönstret visas inte.

På Visar testmönstret.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Av] är grundinställningen.
- När testmönstret visas kan du använda knapparna **[▲]** / **[▼]** för att byta till ett annat testmönster. Om ett testmönster har alternativa inställningar kan du dessutom ändra inställningarna med hjälp av knapparna **[◀]** / **[▶]**. (**S290**)
- Du kan också visa eller stänga av testmönstret genom att trycka på knappen **TEST PATTERN** på fjärrkontrollen.

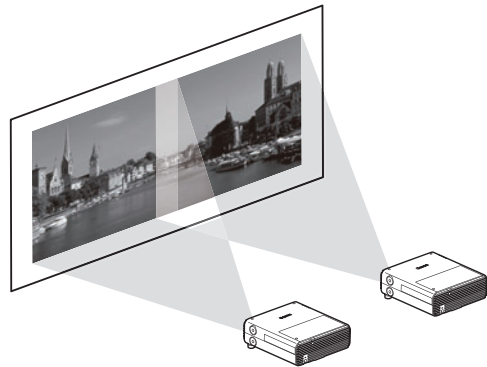
Projicera från flera projektorer samtidigt (Kantutjämning)



> [Installera inställningar] >
[Professionella inställningar] >
[Kantutjämning]

- | | | |
|----------------------------------|---------------------------------|---------------------------|
| ☐ HDMI | ☐ Komponent | ☐ LAN |
| ☐ Digital PC | ☐ Analog PC | ☐ USB |

Överlappande kanter i bilder från flera projektorer som används tillsammans kan utjämnas så att den fullständiga bilden får ett mer sömlöst utseende.



■ Grundläggande instruktioner

Följ stegen nedan när du använder två projektorer sida vid sida.

- 1** I menyn [Installera inställningar] väljer du [Professionella inställningar] > [Kantutjämning].
- 2** Välj [Justera].



Fönstret för kantutjämning visas.



Installationsrelaterade menyinställningar

Här kan du använda följande inställningar i menyn för kantutjämning.

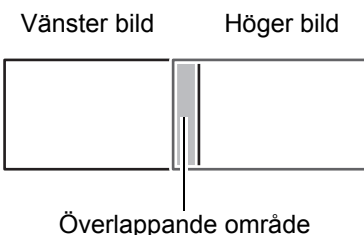
Av	Överlappande områden utjämnas inte.		
Justera	Visar menyn för utjämning av överlappande områden.		
Vänster, Höger, Upp, Ned			
Av	Projicerar en bild utan korrigering.		
Justera	Markör	Av	Döljer markörerna.
	På	Visar markörer för det justerbara utjämningsområdet, där en linje indikerar startpositionen (röd) och en annan indikerar slutpositionen (grön).	
	Startposition	Flyttar markören för startpositionen.	
	Bredd	Ange bredden mellan start- och slutmarkörerna.	
	Återställ	Återställer markörinställningarna.	
Justering av svartnivå		Justerar svartnivån i bildområden som inte är överlappande. (S162)	
Återställ		Återställer alla justeringar du har gjort.	



- Om du redan har gjort inställningar för kantutjämning börjar de gälla när du väljer [Justera].
- Om du vill återställa grundinställningarna som gällde före justeringen väljer du [Återställ].

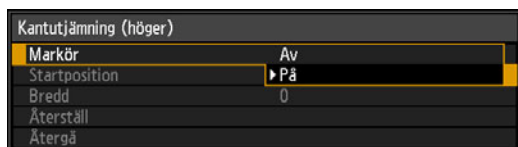
3 Välj positionen där bilderna överlappar varandra.

När du justerar den vänstra bilden är det här området längs med den högra kanten av bilden. Välj [Höger] > [Justera] i fönstret för kantutjämning.



4 Ställ in [Markör] till [På].

Markörlinjerna projiceras på bilderna. Den röda markören indikerar startposition för justeringen och den gröna markören indikerar slutpositionen.



- Som standard visas de gröna och röda markörerna i samma position och endast den röda markören är synlig.

- 5** Välj [Startposition] och använd knapparna [◀] [▶] på fjärrkontrollen för att flytta markörerna till den högra kanten där bilderna överlappar varandra.
- 6** Välj [Bredd] och använd knapparna [◀] [▶] på fjärrkontrollen för att flytta markörerna till det överlappande området.
Området mellan start- och slutmarkörerna kallas för utjämningsområdet. Ljusstyrkan i det här området justeras automatiskt för att passa ljusstyrkan i andra bildområden. När du har gjort klart inställningarna för den vänstra bilden gör du samma sak för den högra bilden för att ange utjämningsområdet längs med den vänstra kanten. Justera området så att utjämningsområdet för de vänstra och de högra bilderna är samma.

⚠ Om du anger ett stort utjämningsområde kan det hända att dialogrutor för val av insignal eller status täcks av utjämningsområdet. I så fall ändrar du tillfälligt kantutjämnningen från [Justera] till [Av], kontrollerar skärmen, och återställer sedan inställningen till [Justera].

📄 Även om startmarkören normalt justeras med bildens kant kan den också justeras närmare bildens mitt. I så fall hamnar det svarta utjämningsområdet utanför startmarkören.

7 Ställ in [Markör] till [Av].

Kantutjämnning med fyra projektorer



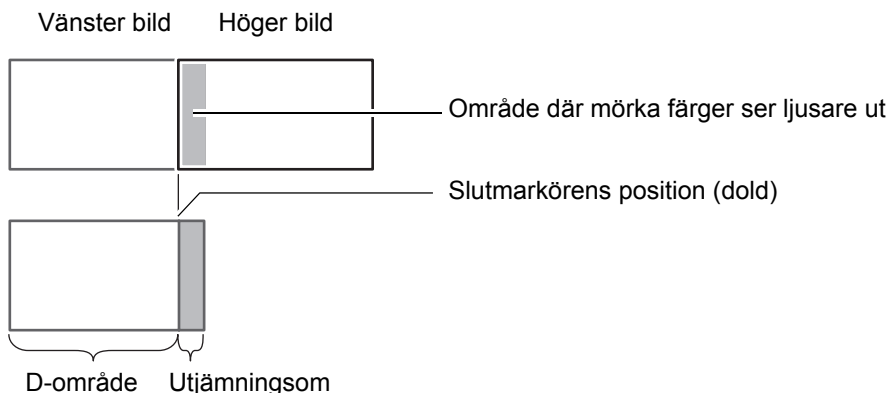
Bilder från fyra projektorer kan också utjämnas, som i illustrationen till vänster.

Ange utjämningsområdet där varje bild överlappar en annan.

Exempel: När du anger utjämningsområde för bilden längst ned till höger konfigurerar du inställningarna för utjämningsområdena längs med kanterna för de övre och den vänstra bilden.
Ange inställningarna för de andra tre bilderna på samma sätt för alla kanter som överlappar varandra.

■ Avancerade instruktioner: Justering av svartnivå

I överlappande projicering projiceras mörka färger med lägre intensitet än andra färger i det överlappande området. Därför kan överlappande bildområden synas tydligare när bilderna också är mörka. Du kan göra det här överlappande området mindre distraherande genom att justera svartnivån i bildområden som inte är överlappande.



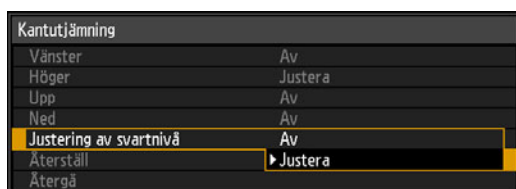
Bildområdet som inte är överlappande (från slutmarkören till bildens mitt) kallas här för område "D".

Normalt definieras tre områden i samband med slutmarkörer: A, B och C. I följande instruktioner justeras endast område D och bredden på A, B och C behåller standardvärdet 0.



- För att förbereda för justeringen ställer du in [Skärm vid ingen signal] till [Svart], börjar projiceringen utan någon insignal och släcker ner rummets belysning så att du kan kontrollera mörka bildområden. (S107)
- Ställ in [Markör] till [Av].

1 På skärmen för kantutjämning i steg 2 i "Grundläggande instruktioner" (S159) väljer du [Justering av svartnivå] > [Justera].



Fönstret för justering av svartnivå projiceras.

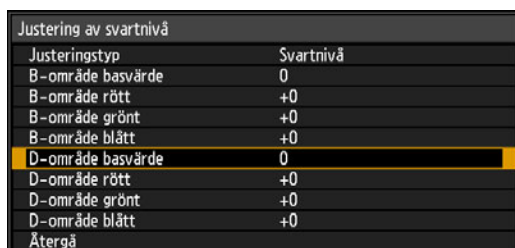
Här kan du använda följande inställningar i menyn för kantutjämning.

Justering av svartnivå	Justera svartnivån i bildområden som inte är överlappande.	
	Av	
	Justera	
	Justeringstyp	Svartnivå
	D-område basvärde	Justera svartnivån i område D.
	D-område rött	Justera den röda komponenten av svartnivån i område D.
	D-område grönt	Justera den gröna komponenten av svartnivån i område D.
	D-område blått	Justera den blå komponenten av svartnivån i område D.

2 Välj [Justeringstyp] > [Svartnivå].



3 Välj [D-område basvärde] och använd knapparna [◀] [▶] på fjärrkontrollen för att justera värdena för område D.



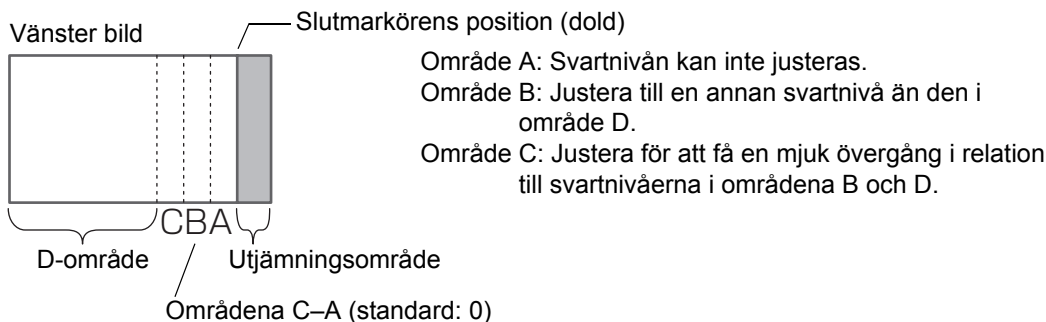
Titta på bilden och justera samtidigt värdena så att ljusstyrkan och färgerna i utjämningområdet och område D matchar varandra. Justera [D-område basvärde] för att göra svartnivån ljusare och justera [Röd], [Grön] och [Blå] för att få en optimal färgton i svartnivån efter behov.

4 Upprepa den här justeringen på alla projektorer.

■ Avancerade instruktioner: Mjukare överlappande områden

Justeringar i områdena A, B och C kan göra så att svartnivån längs med den högra kanten i område D (det vill säga kanten som gränsar till utjämningsområdet) blir tydligare än i angränsande områden.

För att kompensera för detta justerar du varje område enligt följande.



Justering av svartnivå	Justera svartnivån i bildområden som inte är överlappande.
Av	
Justera	
Justeringstyp	
Område	
Sida	Välj den kant du vill justera på den aktuella bilden (vänster/höger/upp/ned).
A-bredd	Justerar bredden för område A
B-bredd	Justerar bredden för område B
C-bredd	Justerar bredden för område C

När det finns flera utjämningsområden i relation till den projicerade bilden (på alla kanter) måste du justera bredden för områdena A, B och C.

I det här exemplet ges instruktioner för hur du justerar område B.

1 I fönstret i steg 2 i “Avancerade instruktioner: Justering av svartnivå” (S162) väljer du [Justeringstyp] > [Område] > [Sida] > [Höger].



2 Välj [B-bredd] och använd knapparna [◀] [▶] på fjärrkontrollen för att ange bredden för område B.

Det här gör bredden för område D mindre.



3 Justera bredden för område B så att den matchar området där svartnivån syns tydligt och använd sedan följande inställningar för kantutjämning för att justera svartnivån i område B.

Justera svartnivån i område B på samma sätt som du justerade den för område D.

Svartnivå	
B-område basvärde	Justera svartnivån i område B.
B-område rött	Justera den röda komponenten av svartnivån i område B.
B-område grönt	Justera den gröna komponenten av svartnivån i område B.
B-område blått	Justera den blå komponenten av svartnivån i område B.

Mer instruktioner om justeringen finns i "Avancerade instruktioner: Justering av svartnivå" ([S162](#)), steg 3.



Resultaten vid justeringen av svartnivån i område B tillämpas på alla sidor.

4 Finjustera positionen och bredden för område B.

5 Titta på bilden samtidigt som du justerar bredden för områdena A, B och C.

6 Justera om svartnivån i område B efter behov.

7 När du har slutfört justeringen trycker du på knappen MENU eller EXIT.

- [Av] är grundinställningen.



Men även om du justerar [Kontrast], [Skärmfärg] eller andra inställningar kanske det inte går att eliminera störningar i bildgränserna.



- Använd samma linsförskjutningsposition och bildläge (företrädesvis [sRGB]) på varje projektor för en enklare justering.
- För bästa kantutjämningsresultat utför du följande justeringar.
 - (1) Justering av svart och vitt genom att justera förstärkning och förskjutning av röd/grön/blå ([S99](#))
 - (2) Gammajustering genom att finjustera gamma ([S103](#))
 - (3) Färgjustering med 6-axlig färgjustering ([S102](#))
- För att minska störande färger eller skillnader i ljusstyrka där bilderna överlappar varandra kan du prova att göra bilderna mörkare genom att justera [Kontrast] (eller andra inställningar i menyn [Bildjustering]) eller [Skärmfärg].

Ansluta till ett nätverk

Innehållsförteckning

Viktig information

Före användning

Användning

Projicera en bild

Användbara funktioner under presentationen

Ställa in funktioner i menyer

Montering och underhåll

Montering

Ansluta till ett nätverk

Underhåll

Flerprojicering via nätverk

Översikt av flerprojicering via nätverk

Användning i olika lägen

Funktioner i alla lägen

Bilaga

Övrig information

Index

Översikt av nätverksanslutningar

Om du ansluter projektorn till ett nätverk kan du kontrollera projektorn från en dator och få meddelanden om projektorfel via e-post. Inställningar för nätverksanslutningen kan göras antingen från projektorsidan ([S169](#)) eller datorsidan ([S178](#)).

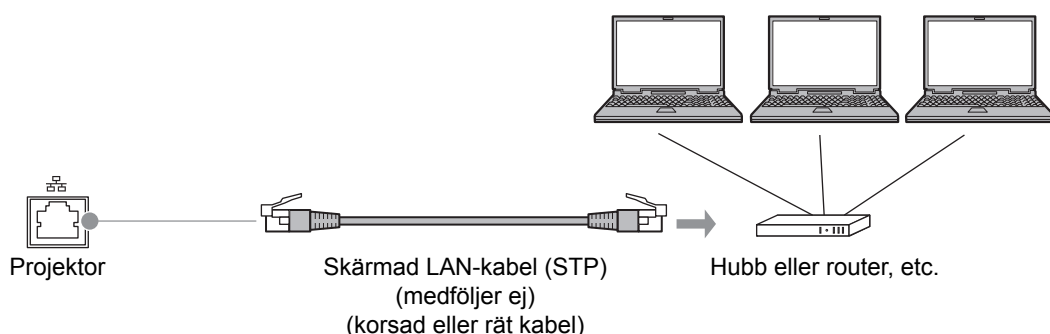
Beroende på metoden för nätverksanslutning kan det bli nödvändigt att förbereda datorn. Nedan förklaras förberedelserna på datorsidan.



För mer information om flerprojicering via nätverk – att projicera bilder från datorer med en eller flera projektorer via ett nätverk – se “Flerprojicering via nätverk”.

Anslutningsmetoder

Anslut projektorn till datorn via LAN.



- När projektorns inställning [Nätverksfunktion] är inställd till [Av] (Nätverksanslutningar är inaktiverat) växlar du till [På] för aktivera den ([S171](#)).
- Läs “Kontrollera projektorinformation” ([S121](#)) och kontrollera att projektorns IP-adress inte överlappar med andra datorer på samma LAN. Om du vill ange en IP-adress för projektorn följer du instruktionerna i “Utföra datorinställningar” ([S178](#)) och gör inställningarna i webbfönstret eller projektorns TCP/IP-inställningar ([S174](#)).
- Första gången du ansluter datorn till nätverket måste du också utföra inställningar på datorn. I så fall kontaktar du nätverksadministratören beträffande nödvändiga åtgärder.



I en nätverksmiljö där en DHCP-server är igång väljer du [På] på projektorns [DHCP] duk för att aktivera DHCP-funktionen och ansluta den ([S174](#)).

Utföra projektorinställningar

Från projektorns menyfönster kan nätverksinställningar konfigureras på fliken [Nätverksinställning]. För instruktioner om menyfunktioner, se "Använda menyer" (S82).

Låsa/låsa upp nätverksinställningar

 > [Nätverksinställning] > [Lås nätverksinställning]

Du kan låsa/låsa upp nätverksinställningarna så att de inte kan ändras.



Lås upp Avbryt låsningen och tillåt ändring av andra nätverksinställningar. Lösenordet måste anges för att avbryta låsningen. Om du väljer [Lås upp] visas följande fönster. Använd knapparna [▲] / [▼] / [◀] / [▶] för att ange det 4-siffriga lösenordet.



Lås Lås inställningarna.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT** för att stänga fönstret. Inställningarna är nu låsta igen. Om du ändrar nätverksinställningarna måste du fortsätta användningen utan att stänga fönstret.

- [Lås] är grundinställningen.
- Grundinställningen för nätverkslösenordet är [▲] [▲] [▲] [▲].

Tvångsavbryt nätverkslåsningsen

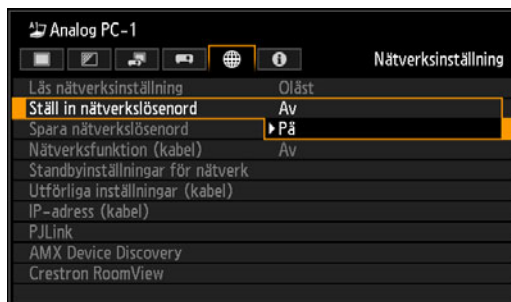
I fönstret för inmatning av nätverkslösenord trycker du på knapparna i följande ordning för att låsa upp inställningarna: [▲] [OK] [▶] [OK] [▼] [OK]. Detta återställer nätverkslösenordet till [▲] [▲] [▲] [▲].

Aktiva/inaktivera nätverkslösenordet



> [Nätverksinställning] > [Ställ in nätverkslösenord]

Du kan ange om det ska krävas ett lösenord eller inte för att ändra projektorns nätverksinställningar.



Av Det används inget nätverkslösenord.

På Det används ett nätverkslösenord.

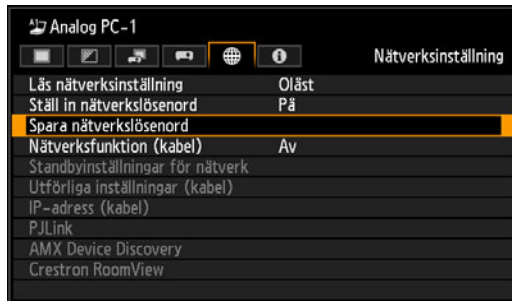
Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- Grundinställningen är [På].

Registrera ett nätverkslösenord

 > [Nätverksinställning] > [Spara nätverkslösenord]

Registrera projektorns nätverkslösenord.



När du väljer [Spara nätverkslösenord] visas fönstret nedan.

Ange ett 4-siffrigt lösenord.

Ange lösenordet med hjälp av knapparna [▼] / [▲] / [◀] / [▶] på fjärrkontrollen.



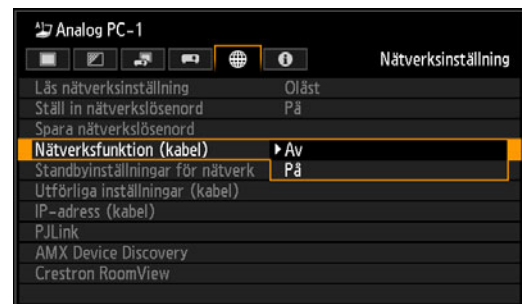
Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- Om du glömmer bort lösenordet trycker du på [▲] [OK] [▶] [OK] [▼] [OK] för att återställa grundinställningarna.

Aktiva/inaktivera funktioner för kabelanslutet nätverk

 > [Nätverksinställning] > [Nätverksfunktion (kabel)]

Du kan slå på och av projektorns nätverksfunktion. Du kan spara ström genom att stänga [Av] funktionen.



Av Inaktiverar nätverksfunktionen.

På Aktiverar nätverksfunktionen.

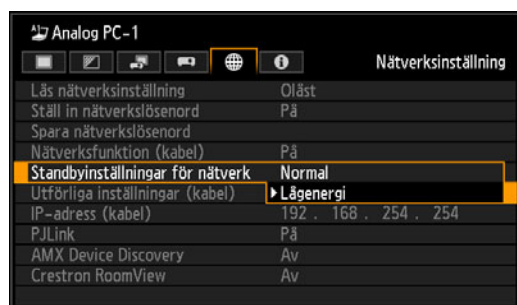
Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Av] är grundinställningen.

Ange strömförbrukning vid standby

 > [Nätverksinställning] > [Standbyinställningar för nätverk]

Ange nätverksfunktionens status i standbyläget enligt följande.



Normal Alla nätverksfunktioner är tillgängliga även i standbyläge, inklusive webbfönstret, kontroll via nätverket och PJLink.

Lågenergi Alla nätverksfunktioner är tillgängliga även i standbyläge. Men projektorn kan svara långsammare än vanligt när vissa funktioner används för första gången.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Lågenergi] är grundinställningen.
- [Lågenergi] kan fördröja åtkomsten via nätverk för vissa funktioner. För snabbare åtkomst väljer du [Normal].
- Strömförbrukning när [Nätverksfunktion (kabel)] är [På] varierar beroende på om [Standbyinställningar för nätverk] är inställt till [Normal] eller [Lågenergi].

Visa IP-adressen

 > [Nätverksinställning] > [Utförliga inställningar (kabel)] > [IP-adress]

Visa projektorns IP-adress enligt följande.

Observera att du endast kan visa informationen och det går inte att ändra den.

Om du vill ändra inställningarna går du till DHCP- eller TCP/IP-inställningarna.



Visa Gateway-adressen

 > [Nätverksinställning] > [Utförliga inställningar (kabel)] > [Gateway-adress]

Visa projektorns gateway-adress enligt följande.

Observera att du endast kan visa informationen och det går inte att ändra den.

Utförliga inställningar (kabel)	
IP-adress	192 . 168 . 254 . 254
Gateway-adress	0 . 0 . 0 . 0
MAC-adress	00:00:00:00:00:00
DHCP	Av
Ställ in TCP/IP	
Initiering av nätverksinst.	
Återgå	

Visa MAC-adressen

 > [Nätverksinställning] > [Utförliga inställningar (kabel)] > [MAC-adress]

Visa projektorns MAC-adress enligt följande.

Observera att du endast kan visa informationen och det går inte att ändra den.

Utförliga inställningar (kabel)	
IP-adress	192 . 168 . 254 . 254
Gateway-adress	0 . 0 . 0 . 0
MAC-adress	00:00:00:00:00:00
DHCP	Av
Ställ in TCP/IP	
Initiering av nätverksinst.	
Återgå	

Aktivera/inaktivera DHCP

 > [Nätverksinställning] > [Utförliga inställningar (kabel)] > [DHCP]

Du kan slå på och av projektorns DHCP-funktion.

Utförliga inställningar (kabel)	
IP-adress	192 . 168 . 254 . 254
Gateway-adress	0 . 0 . 0 . 0
MAC-adress	00:00:00:00:00:00
DHCP	► Av
Ställ in TCP/IP	På
Initiering av nätverksinst.	
Återgå	

Av Inaktiverar DHCP-funktionen. TCP/IP-inställningar är möjliga.

På Aktiverar DHCP-funktionen. Söker igenom DHCP-servern. Eftersom IP-adressen hämtas från DHCP-servern behöver du inte ange TCP/IP-inställningarna (IP-adress, nätmask, gateway-adress).

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [Av] är grundinställningen.

Ange TCP/IP-inställningar

 > [Nätverksinställning] > [Utförliga inställningar (kabel)] > [Ställ in TCP/IP]

Konfigurera projektorns TCP/IP-inställningar.

Utförliga inställningar (kabel)	
IP-adress	192 . 168 . 254 . 254
Gateway-adress	0 . 0 . 0 . 0
MAC-adress	00:00:00:00:00:00
DHCP	Av
Ställ in TCP/IP	
Initiering av nätverksinst.	
Återgå	

När [Ställ in TCP/IP] väljs visas det fönster som visas nedan. Välj IP-adress genom att använda knapparna [▲] / [▼] och tryck sedan på knappen **OK**. Använd därefter knapparna [◀] / [▶] för att välja siffran och knapparna [▲] / [▼] för att ändra värdet.

Tryck på knappen **OK** och ange sedan nätmask och gateway-adress på samma sätt. Välj slutligen [Ange].

Ställ in TCP/IP	
Ange nätverksadress.	
IP-adress	192 . 168 . 254 . 254
Subnätmask	255 . 255 . 255 . 0
Gateway-adress	0 . 0 . 0 . 0
Ange	

- Grundinställningarna är följande.
IP-adress: 192.168.254.254
Subnätmask: 255.255.255.0
Gateway-adress: 0.0.0.0
- Inställningen kan inte utföras när [DHCP] (S174) är [På].
- Om ett ogiltigt värde anges visas meddelandet "Ogiltigt.". I så fall anger du ett giltigt värde.

Initiera nätverksinställningar

MENU > [Nätverksinställning] > [Utförliga inställningar (kabel)] > [Initiering av nätverksinst.]

Du kan initiera projektorns nätverksinställningar.

Utförliga inställningar (kabel)	
IP-adress	192 . 168 . 254 . 254
Gateway-adress	0 . 0 . 0 . 0
MAC-adress	00:00:00:00:00:00
DHCP	Av
Ställ in TCP/IP	
Initiering av nätverksinst.	
Återgå	

När [Initiering av nätverksinst.] väljs visas det fönster som visas nedan. Välj [Ja] och tryck sedan på knappen **OK**.



- Följande alternativ initieras.
 - Inställningar som används för webbinloggning, till exempel inställningsfönstret för nätverksinställningar, användarnamn, lösenord och andra inställningar
 - Ställ in nätverkslösenord
 - Nätverksfunktion (kabel)
 - Standbyinställningar för nätverk
 - Spara nätverkslösenord
 - PJLink
 - DHCP
 - IP-adress
 - Subnätmask
 - Gateway-adress
 - Avsändaradress för e-post
 - Mottagaradress för e-post
 - Projektornamn
 - Plats
 - Inställningar för AMX Device Discovery
 - Inställningar för Crestron RoomView

Ange PJLink-inställningar

MENU > [Nätverksinställning] > [PJLink]

Du kan slå på och av PJLink-nätverksfunktionen. När funktionen är aktiverad går det att styra den via LAN med hjälp av kommandon som uppfyller PJLink-standarder.

Analog PC-1	
Nätverksinställning	
Läs nätverksinställning	Oläst
Ställ in nätverkslösenord	På
Spara nätverkslösenord	
Nätverksfunktion (kabel)	På
Standbyinställningar för nätverk	Lägen energi
Utförliga inställningar (kabel)	
IP-adress (kabel)	192 . 168 . 254 . 254
PJLink	Av
AMX Device Discovery	På
Crestron RoomView	Av

Av Inaktiverar PJLink-funktionen.

På Aktiverar PJLink-funktionen.

Tryck på knappen **OK** för att bekräfta inställningen och tryck sedan på knappen **MENU** eller knappen **EXIT**.

- [På] är grundinställningen.
- Den här projektor uppfyller klass 1 enligt definitionen i PJLink-normerna från JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Den här projektor är kompatibel med alla kommandon som definierats i PJLink, klass 1, och det har verifierats att den uppfyller PJLink-standardens Klass 1-definition.
- Mer information om hur du använder PJLink finns i "Ställa in PJLink [PJLink]" ([S190](#)).

Vad är PJLink?

I september 2003 inrättades PJLink-arbetsgruppen i Dataprojektorkommitténs regi. Under det första året standardiserade denna PJLink-arbetsgrupp PJLink som ny gränssnittsspecifikation för projektorer.

PJLink är en enhetlig standard för användning och styrning av projektorer.

Den möjliggör centraliserad styrning av projektorer och drift från en styrenhet för alla projektorer oavsett tillverkare.

Målet är för JBMA att underlätta för användarna och öka användningen av projektorer genom tidig systematisering för nätverksövervakning och styrning av projektorer, som kommer att bli normalt i framtiden.

Klass 1: Standardisering av styrnings- och övervakningsspecifikationer för grundläggande projektorfunktioner
Grundläggande projektorstyrning:
Strömkällestyrning, val av ingång, etc.

Registrering av projektorinformation och -status: Strömkällestatus, ingångsvalstatus, felstatus, lampans användningstid, etc.

JBMA: Japan Business Machine and Information System Industries Association.
JBMA är en organisation som inrättades 1960 och som bytte namn den 1 april 2002.

PJLink webbplats:
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>



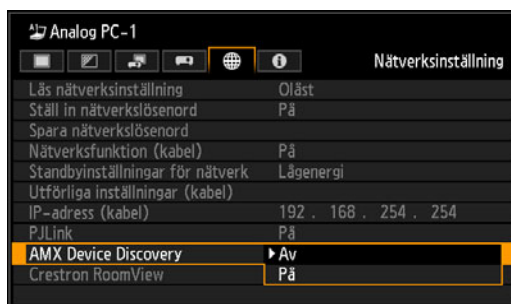
PJLink är ett registrerat varumärke för JBMA och patentsökta varumärken i vissa länder.

Ange användning av AMX Device Discovery



> [Nätverksinställning] > [AMX Device Discovery]

AMX Device Discovery kan användas i en nätverksmiljö för att göra det möjligt för annan utrustning av använda projektorer. För nätverk utan AMX Device Discovery väljer du [Av].



Av Inaktiverar AMX Device Discovery.

På Aktiverar AMX Device Discovery.
Projektorer skickar med jämna mellanrum ut AMX-paket över nätverket.

- [Av] är grundinställningen.

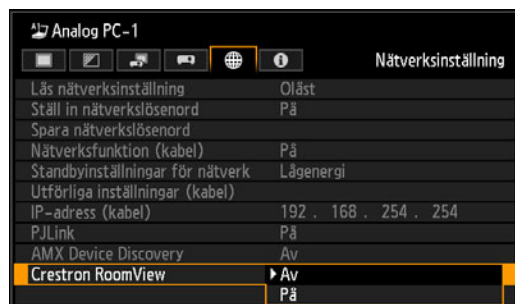


Mer information om AMX Device Discovery finns på webbplatsen för AMX.
<http://www.amx.com/>

Ange användning av Crestron RoomView

 > [Nätverksinställning] > [Crestron RoomView]

Crestron RoomView gör det möjligt att centralt hantera flera projektorer över ett nätverk. Projektorer kan till exempel kontrolleras på distans för felsökning av problem, kontroll av lampornas användbara livslängd eller för att slå på eller slå av projektorerna. Ange om Crestron RoomView ska användas eller inte användas enligt följande.



Av Inaktiverar Crestron RoomView.

På Aktiverar Crestron RoomView. En port för RoomView öppnas och projektorn svarar på CIP-paket. Detta möjliggör kommunikation via RoomView Express/Server-applikationen eller via Crestron Controller. ([S190](#))

- [Av] är grundinställningen.



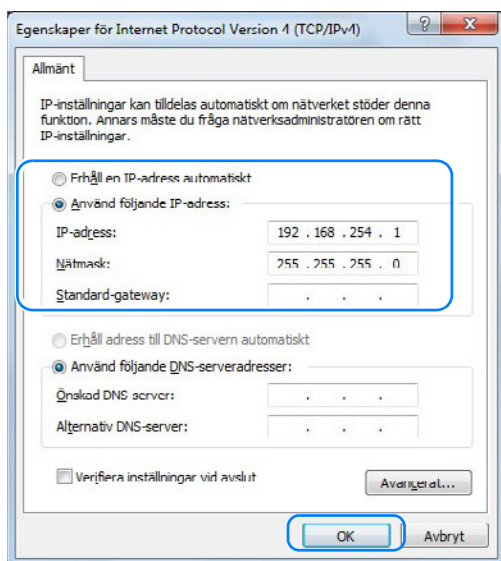
Mer information om Crestron RoomView finns på webbplatsen för Crestron®.
<http://www.crestron.com/>

Ange en IP-adress

Nedan förklaras hur du ställer in datorns IP-adress för varje operativsystem.

■ Windows 7

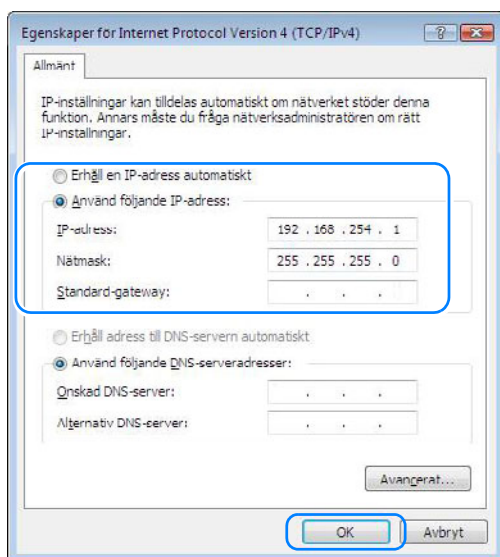
- 1 Från datorns meny [Start] väljer du [Kontrollpanelen].
- 2 Klicka på [Nätverk och Internet] och sedan på [Visa nätverksstatus och uppgifter].
- 3 I menyn till vänster i fönstret klickar du på [Ändra inställningar för nätverkskortet].
- 4 Högerklicka på [Lokal anslutning] och öppna [Egenskaper].
- 5 Välj [Internetprotokoll, version 4 (TCP/IPv4)] och klicka på knappen [Egenskaper]. Notera de ursprungliga nätverksinställningarna (IP-adress, nätmask, förvald gateway, etc.).
- 6 Välj [Använd följande IP-adress] och ställ in IP-adress och nätmask. Grundinställd IP-adress för projektorn är "192.168.254.254". Ange en IP-adress som skiljer sig från denna.
Exempel
IP-adress: 192.168.254.1
Nätmask: 255.255.255.0



- 7 När inställningarna är utförda klickar du på knappen [OK] och sedan på [OK]-knappen i fönstret [Lokala anslutningsegenskaper] så att det stängs.

■ Windows Vista

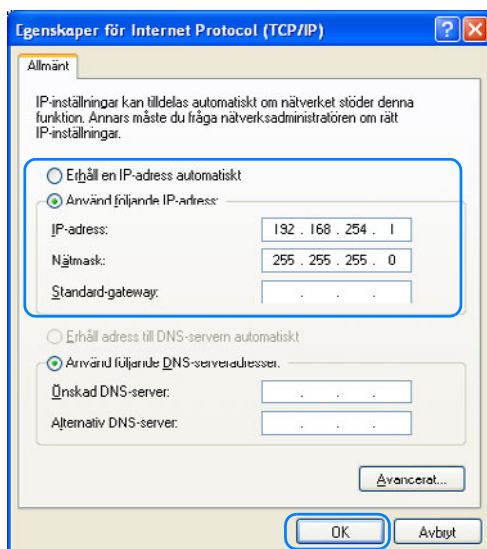
- 1 Från datorns meny [Start] väljer du [Kontrollpanelen].
- 2 Klicka på [Visa nätverksstatus och uppgifter].
- 3 I menyn till vänster i fönstret klickar du på [Hantera nätverksinställningar].
- 4 Högerklicka på [Lokal anslutning] och öppna [Egenskaper].
- 5 Välj [Internetprotokoll, version 4 (TCP/IPv4)] och klicka på knappen [Egenskaper]. Notera de ursprungliga nätverksinställningarna (IP-adress, nätmask, förvald gateway, etc.).
- 6 Välj [Använd följande IP-adress] och ställ in IP-adress och nätmask. Grundinställd IP-adress för projektorn är "192.168.254.254". Ange en IP-adress som skiljer sig från denna.
Exempel
IP-adress: 192.168.254.1
Nätmask: 255.255.255.0



- 7 När inställningarna är utförda klickar du på knappen [OK] och sedan på [OK]-knappen i fönstret [Lokala anslutningsegenskaper] så att det stängs.

■ Windows XP

- 1 Från datorns meny [Start] väljer du [Kontrollpanelen].
- 2 Välj [Nätverk och Internetanslutningar] och öppna [Nätverksanslutningar].
- 3 Högerklicka på [Lokal anslutning] och öppna [Egenskaper].
- 4 Välj [Internetprotokoll (TCP/IP)] och klicka på knappen [Egenskaper]. Notera de ursprungliga nätverksinställningarna (IP-adress, nätmask, förvald gateway, etc.).
- 5 Välj [Använd följande IP-adress] och ställ in IP-adress och nätmask. Grundinställd IP-adress för projektorn är "192.168.254.254". Ange en IP-adress som skiljer sig från denna.
Exempel
IP-adress: 192.168.254.1
Nätmask: 255.255.255.0

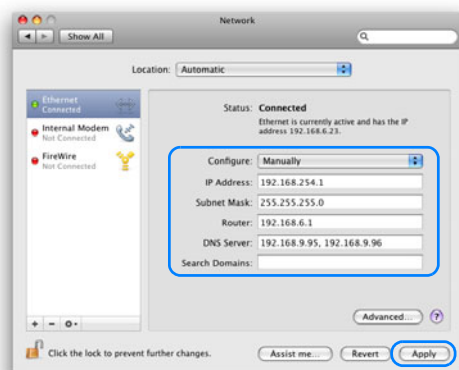


- 6 När inställningarna är utförda klickar du på knappen [OK] och sedan på [OK]-knappen i fönstret [Lokala anslutningsegenskaper] så att det stängs.

■ Mac OS X

- 1 Öppna Apple-menyn och välj [Systeminställningar].
- 2 Klicka på [Nätverk] i fönstret Systeminställningar för att visa inställningsfönstret för Nätverk.
- 3 Välj [Inbyggd Ethernet] och klicka på fliken [TCP/IP]. Notera de ursprungliga nätverksinställningarna (IP-adress, nätmask, router, DNS-server, etc.).

- 4 Välj en ny nätverksmiljö och ställ in IP-adress och delnätmask.**
 Grundinställd IP-adress för projektorn är "192.168.254.254". Ange en IP-adress som skiljer sig från denna.
 Exempel
 IP-adress: 192.168.254.1
 Nätmask: 255.255.255.0



- 5 Klicka på [Utför] för att stänga inställningsfönstret för Nätverk.**

■ Återställa inställningen av datorns IP-adress

Följ samma procedur som för att ändra IP-adress och återställ värdena till de ursprungliga värdena baserat på dina noteringar före ändringen.

Ställa in nätverket

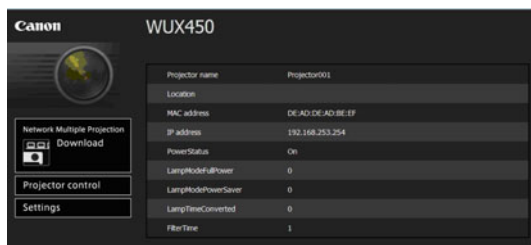
■ Visa nätverkskonfigureringsfönstret

- 1 Slå på datorn och projektorn.**



Nätverksfunktioner är inte tillgängliga under de första 40 sekunderna efter projektorns start.

- 2 Öppna en webbläsare, skriv "http://(projektorns IP-adress)" i adressfältet och tryck på tangenten Enter.**
 Projektorns webbfönster visas.



Följande information visas.

Network Multiple Projection Download	För nedladdning av programmet Flerprojicering via nätverk (NMPJ). (S211)
Projector control	Visar projektorns styrningsfönster.
Settings	Visar inställningsfönstret.
Projector name	Projektorns namn i nätverket
Location	Platsen där projektorn monteras
MAC address	Projektorns MAC-adress
IP address	Projektorns IP-adress
PowerStatus	Projektorns strömstatus
LampModeFullPower	Lampans drifttid i lampläget [Full styrka]
LampModePowerSaver	Lampans drifttid i lampläget [Energisparläge]
LampTimeConverted	Lampans drifttid (konverterat värde)
FilterTime	Luftfiltrets drifttid
Alert	Felmeddelande (om ett fel har inträffat) Temperature abnormality (abnormal temperatur) Faulty lamp (fel på lampen) Faulty cooling fan (fel på kylfläkt) Faulty air filter unit (fel på luftfilterenhet) Faulty power supply (fel på strömförsörjning)

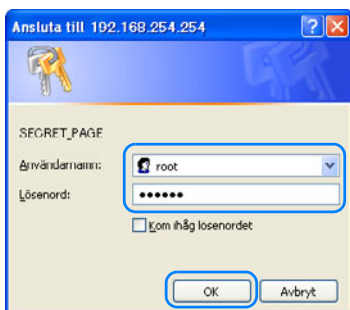
❗ Grundinställd IP-adress är "192.168.254.254". Om DHCP-inställningar används ber du nätverksadministratören om projektorns IP-adress. Det är möjligt att kontrollera IP-adressen från projektormenyn.

3 Klicka på [Settings] i webbfönstret.

Lösenordsinmatningsfönstret visas.

4 Ange användarnamn och lösenord i lösenordsinmatningsfönstret och klicka sedan på [OK].

Grundinställt användarnamn är "root" och lösenordet är "system".



Projektorns inställningsfönster visas i webbläsaren.



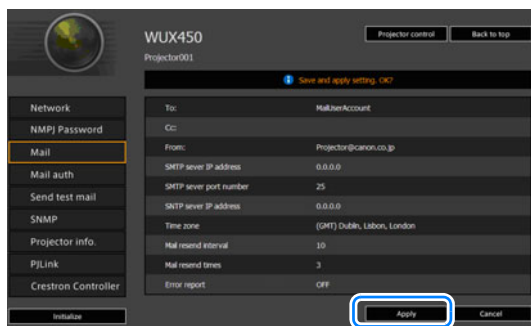
Om du vill använda projektorn från datorn klickar du på [Projektor kontroll] ([S194](#)).

■ Nätverksinställningar

- 1 För att komma till inställningsfönstret klickar du på [Settings] i webbfönstret i steg 3 i “Visa nätverkskonfigureringsfönstret” ([S181](#)).

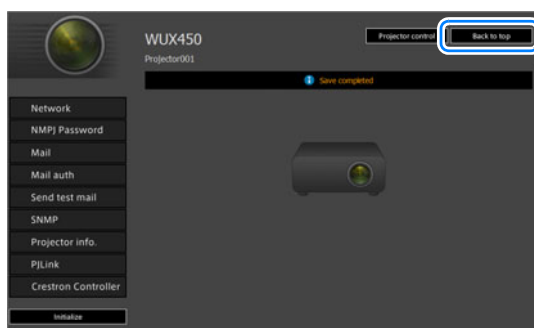
- 2 Välj funktionen som ska ställas in i menyn (1) och ange sedan inställningen i det visade fältet (2) och klicka på [OK] (3).

- 3** Det visas ett bekräftelsefönster. Kontrollera innehållet och, om det stämmer, klicka på [Apply].



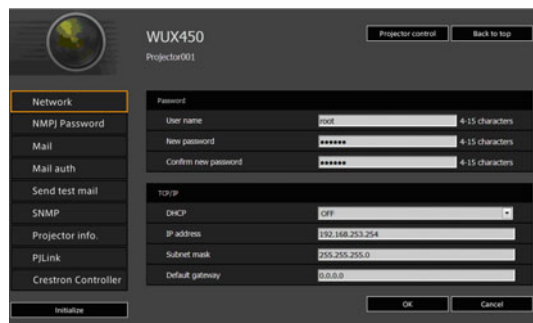
Inställningarna tillämpas på projektorn.
När du väljer [Network] i menyn visas det här meddelandet: “Save completed. Please change setting and reconnect.”

Om du väljer andra funktioner än [Network] visas “Save completed”. Klicka på [Back to top] för att återgå till huvudsidan för webbfönstret.



Ange grundläggande information [Network]

Från [Network] i inställningsfönstret kan du logga in till webbfönstret och ange grundläggande nätverksinformation. Se information om inställningsförfarandet under “Visa nätverkskonfigureringsfönstret” ([S181](#)).



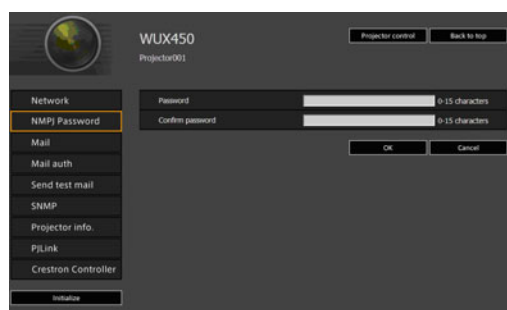
Alternativ	Förklaring	Grundinställning
Password		
User name	När du loggar in på webbfönstret skriver du in användarnamnet med alfanumeriska 1-byte-tecken och symboler (4-15 tecken).	root
New password	När du loggar in på webbfönstret skriver du in lösenordet med alfanumeriska 1-byte-tecken och symboler (4-15 tecken).	system
Confirm new password	För bekräftelse skriver du in samma lösenord som du angav i [New password].	system
TCP/IP		
DHCP	Välj om du vill slå på eller av DHCP-funktionen. Om funktionen är aktiverad är det, eftersom IP-adressen hämtas från servern, inte möjligt att ange [IP address], [Subnet mask] och [Default gateway].	OFF
IP address	Skriv in projektorns IP-adress med 1-byte-tal.	192.168.254.254
Subnet mask	Skriv in nätmasken med 1-byte-tal.	255.255.255.0
Default gateway	Skriv in förvald gateway-IP-adress med 1-byte-tal.	0.0.0.0



Om inställningar för TCP/IP ändrats måste du koppla ifrån och ansluta till nätverket igen. Om nätverkets nätmask ändrats väljer du [Subnet mask] i ovanstående fönster och ställer in den nya nätmasken.

Ange inställningar för flerprojicering via nätverk: [NMPJ Password]

Från [NMPJ Password] i inställningsfönstret kan du ange alternativ som krävs för NMPJ-autentisering. Se information om inställningsförfarandet under "Visa nätverkskonfigureringsfönstret" ([S181](#)).



Alternativ	Förklaring	Grundinställning
Password	Ange lösenordet för autentisering av flerprojicering via nätverk i alfanumeriska tecken med enkel byte (0-15 tecken).	<Ingen>
Confirm password	För bekräftelse skriver du in samma lösenord som du angav i [Password].	<Ingen>

Ställa in e-post [Mail]

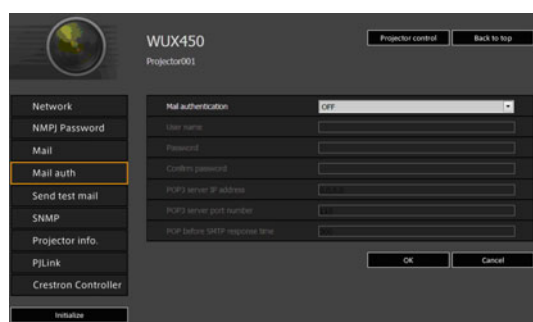
Från [Mail] i inställningsfönstret kan du ange de alternativ som krävs för att skicka felbrev och testbrev. Se information om inställningsförfarandet under "Visa nätverkskonfigureringsfönstret" ([S181](#)).

Alternativ	Förklaring	Grundinställning
To:	Skriv in mottagaradressen för felbrev med alfanumeriska 1-byte-tecken och symboler (1-63 tecken).	MailUserAccount
Cc:	Skriv in till kännedom-adressen för felbrev med alfanumeriska 1-byte-tecken och symboler (1-63 tecken).	<Ingen>
From:	Skriv in avsändaradressen för felbrev med alfanumeriska 1-byte-tecken och symboler (1-63 tecken).	Projector@canon.co.jp
SMTP server IP address	Skriv in SMTP-servers IP-adress med 1-byte-tal.	0.0.0.0
SMTP server port number	Skriv in SMTP-servers portnummer med 1-byte-tal (1-65535).	25
SNTP server IP address	Skriv in SNTP-servers IP-adress med 1-byte-tal.	0.0.0.0
Time zone	Välj tidszon där projektorn används.	(GMT) Dublin, Lisbon, London

Alternativ	Förklaring	Grundinställning
Mail resend interval	Ange tidsspannet för omskickning av e-post när ett fel uppstod (enheter: sekunder) inom intervallet 0-59 sekunder med 1-byte-tal.	10
Mail resend times	Ange det antal gånger som e-post ska skickas om när ett fel uppstår inom intervallet 0-255 med 1-byte-tal.	3
Error report	Välj om funktionen för att skicka felbrev ska slås på eller av.	OFF

E-post autentiseringsinställningar [Mail auth]

Från [Mail auth] i inställningsfönstret kan du konfigurera inställningarna för autentisering av e-post som skickas när ett fel uppstår. Se information om inställningsförfarandet under "Visa nätverkskonfigureringsfönstret" ([S181](#)).

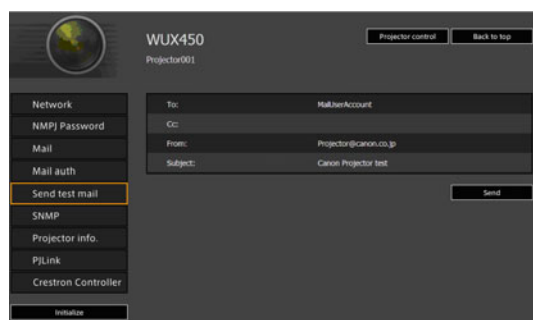


Alternativ	Förklaring	Grundinställning
Mail authentication	Välj e-post autentiseringsmetoden. Om OFF väljs kan de andra e-post autentiseringsinställningarna inte ändras.	OFF
User name	Skriv in användarnamnet som ska användas för e-post autentisering med alfanumeriska 1-byte-tecken och symboler (1-63 tecken).	<Ingen>
Password	Skriv in lösenordet för e-post autentisering med alfanumeriska 1-byte-tecken och symboler (1-63 tecken).	<Ingen>
Confirm password	För bekräftelse skriver du in samma lösenord som du angav i [Password].	<Ingen>
POP3 server IP address	Skriv in POP3-servrens IP-adress med 1-byte-tal.	0.0.0.0

Alternativ	Förklaring	Grundinställning
POP3 server port number	Skriv in POP3-serverns portnummer med 1-byte-tal (1-65535).	110
POP before SMTP response time	Ange tidsgränsen för SMTP-autentisering efter POP3-autentisering (enheter: millisekunder) med 1-byte-tal (0-9999 millisekunder).	300

Sända ett testbrev [Send test mail]

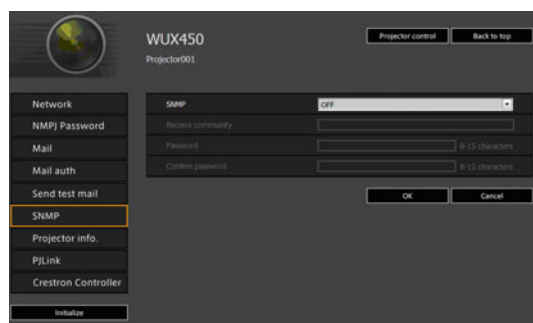
Från [Send test mail] i inställningsfönstret kan du skicka ett testbrev till den e-postadress som angavs i [Mail]. Inställningarna kan inte ändras från detta fönster.



Alternativ	Förklaring
To:	Den mottagaradress som ställts in från [Mail] i inställningsfönstret (S186) visas.
Cc:	Den till kännedom-adress som ställts in från [Mail] i inställningsfönstret (S186) visas.
From:	Den avsändaradress som ställts in från [Mail] i inställningsfönstret (S186) visas.
Subject:	Brevets förvalda rubrik, "Canon Projector test", visas.

SNMP-inställningar [SNMP]

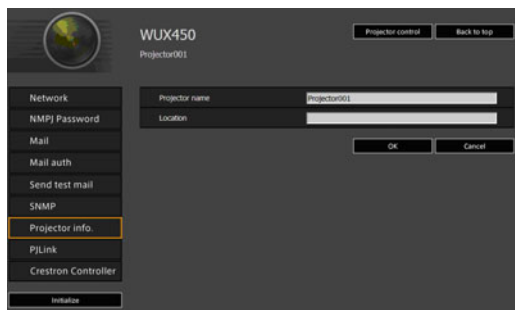
Från [SNMP] i inställningsfönstret kan du konfigurera inställningarna för styrning av projektorer som använder SNMP (Simple Network Management Protocol). Se information om inställningsförfarandet under "Visa nätverkskonfigureringsfönstret" ([S181](#)).



Alternativ	Förklaring	Grundinställning
SNMP	Välj SNMP-funktionsversion. Om OFF väljs kommer SNMP-funktionen att stängas av och övriga inställningar i detta fönster kan inte ändras.	OFF
Receive community	Skriv in namnet på gruppen som ska ta emot projektorinformation med alfanumeriska 1-byte-tecken och symboler (1-15 tecken).	<Ingen>
Password	Skriv in gruppinställningarnas lösenord med alfanumeriska 1-byte-tecken och symboler (8-15 tecken). Det kan endast ställas in när SNMP-versionen är V3.	<Ingen>
Confirm password	För bekräftelse skriver du in samma lösenord som du angav i [Password].	<Ingen>

Ange information om projektorn [Projector info.]

Från [Projector info.] i inställningsfönstret kan du ange de namn och platsnamn som används för att identifiera projektorer när flera projektorer installerats i nätverket. Se information om inställningsförfarandet under "Visa nätverkskonfigureringsfönstret" ([S181](#)).



Alternativ	Förklaring	Grundinställning
Projector name	Skriv in projektornamnet med alfanumeriska 1-byte-tecken och symboler (1-63 tecken).	Canon Projector001
Location	Skriv in projektorns monteringsplats med alfanumeriska 1-byte-tecken och symboler (0-63 tecken).	<Ingen>



Vissa tecken, till exempel #, kan inte användas i [Projector name] och [Location].

Ställa in PJLink [PJLink]

Från [PJLink] i inställningsfönstret kan du ställa in PJLink-funktionerna som är standarden för projektorhantering i ett nätverk. Se information om inställningsförfarandet under "Visa nätverkskonfigureringsfönstret" ([S181](#)). Se information om PJLink under "Vad är PJLink?" ([S176](#)).

Alternativ	Förklaring	Grundinställning
PJLink	Slår på eller av PJLink-funktionen. Om OFF väljs kommer PJLink-funktionen att stängas av och övriga inställningar i detta fönster kan inte ändras.	ON
PJLink authentication	Välj om du vill slå på eller av PJLink-autentiseringsfunktionen. Om OFF väljs kan [Password] och [Confirm password] inte ändras.	ON
Password	Skriv in PJLink-autentiseringslösenordet med alfanumeriska 1-byte-tecken (1-32 tecken).	system
Confirm password	För bekräftelse skriver du in samma lösenord som du angav i [Password].	system

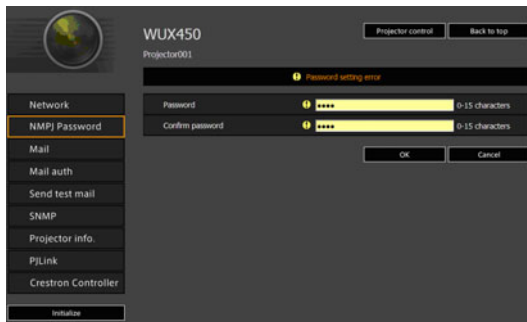
Ställa in en kontrollenhet tillverkad av Crestron Electronics [Crestron Controller]

Från [Crestron Controller] i inställningsfönstret kan du ange parametrar för kommunikation via kontrollenheter som tillverkas av Crestron Electronics.

Alternativ	Förklaring	Grundinställning
IP ID	Ange kontrollenhetens IP ID.	3
IP address	Ange kontrollenhetens IP-adress.	127.0.0.1
Port number	Ange kontrollenhetens portnummer.	41794

Inställningsfel

När ett inställningsrelaterat fel uppkommer visas felets namn på duken och tecknet “!” bredvid det inmatningsfält som orsakade felet.



Nedan visas vad felen betyder.

Fel	Innebörd
Input error	En inställning utanför giltigt intervall har ställts in i inställningsfönstret.
Password setting error	Det inställda lösenordet och bekräftelseslösenordet stämmer inte överens.
Invalid SMTP	SMTP-serverns IP-adress har inte skrivits in.
System failed to connect SMTP server.	Det gick inte att ansluta till SMTP-servern när det skickades ett testbrev.
System failed to connect POP3 server.	Det gick inte att ansluta till POP3-servern under försöket att skicka ett testbrev.
System doesn't support this auth type.	Det ställdes in en autentiseringstyp som inte stöds av servern.
System failed to authenticate.	Det gick inte att autentisera under försöket att skicka ett testbrev.
The system failed to send the test mail.	Det gick inte att skicka testbrevet på grund av ett anslutningsfel gentemot SMTP-servern eller ett fel som inte normalt förekommer.
Unknown error	Okänt fel

Återställa nätverksinställningar till grundinställningarna

- 1 Utför stegen 1-3 under “Visa nätverkskonfigureringsfönstret” (S181) om du vill visa inställningsfönstret.
- 2 Klicka på [Initialize].



- 3 Det visas ett bekräftelsefönster. Klicka på [OK].

■ Felmeddelanden via e-post

Meddelandena som visas i följande fellista skickas när det uppstår ett fel i projektorn.

Fellista

Fel relaterade till temperaturen	Felnamn	Temperature abnormality (abnormal temperatur)
	Text	The temperature inside the projector is too high for some reason or the outside air temperature is higher than the specified one. If the problem is inside the projector, check whether the projector is installed and operated normally, turn off the projector to cool its inside, and retry projection. If the same warning occurs again, the projector may be defective. Contact your dealer.
	Innebörd	Temperaturen inuti projektorn är av någon anledning för hög eller så är den utvändiga temperaturen högre än vad som har specificerats. Om problemet uppstår inuti projektorn ska du kontrollera om projektorn är installerad och fungerar normalt. Slå av projektorn för att låta den svalna och prova därefter att projicera på nytt. Om problemet uppstår på nytt, kan det hända att projektorn är defekt. Kontakta återförsäljaren.
Fel relaterade till lampan	Felnamn	Faulty lamp (fel på lampa)
	Text	The lamp has burnt out. Replace the lamp with a new one. If the same warning occurs again, the lamp drive circuit may be defective. Contact your dealer.
	Innebörd	Lampan har brunnit. Byt ut den trasiga lampan mot en ny. Om samma varning visas på nytt kan det hända att lampkretsen är defekt. Kontakta återförsäljaren.
Fel relaterade till fläkten	Felnamn	Faulty cooling fan (fel på kylfläkt)
	Text	The cooling fan or another component may be defective. Contact your dealer.
	Innebörd	Kylfläkten eller någon annan komponent kan vara defekt. Kontakta återförsäljaren.
Fel relaterade till luftfiltret	Felnamn	Faulty air filter unit (fel på luftfilterenhet)
	Text	The air filter unit is not installed properly. Check whether the air filter unit is installed properly. If it is installed properly, the air filter unit detection switch may be defective. Contact your dealer.
	Innebörd	Luftfilterenheten är inte korrekt installerad. Kontrollera om luftfilterenheten är korrekt installerad. Om luftfilterenheten är korrekt installerad, kan det hända att dess detektorkontakt är defekt. Kontakta återförsäljaren.

Fel relaterade till strömförsörjningen	Felnamn	Faulty power supply (fel på strömförsörjning)
	Text	The voltage of part of the power supply is abnormally high or any other problem has occurred in the power supply. Contact your dealer.
	Innebörd	Spänningen i någon del av strömförsörjningen är onormalt hög eller så har något annat problem uppstått i strömförsörjningen. Kontakta återförsäljaren.

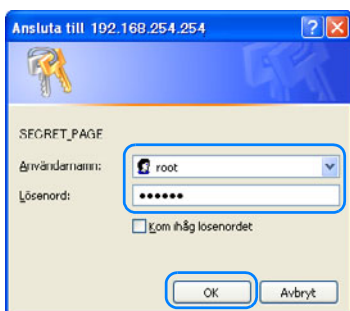
Kontroll via webbfönstret

När projektorn är ansluten till ett nätverk är det möjligt att styra projektorn från en dator via nätverket.

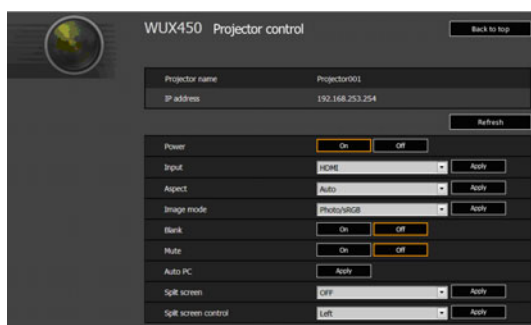
- 1 Slå på datorn och projektorn.
- 2 Öppna en webbläsare, skriv "http://(projektorns IP-adress)" i adressfältet och tryck på tangenten Enter.
Projektorns webbfönster visas.

⚠ Grundinställd IP-adress är "192.168.254.254". Om DHCP-inställningar används ber du nätverksadministratören om projektorns IP-adress. Det är möjligt att kontrollera IP-adressen från projektormenyn.

- 3 Klicka på [Projector control] i webbfönstret.
Lösenordsinmatningsfönstret visas.
- 4 Ange användarnamn och lösenord i lösenordsinmatningsfönstret och klicka sedan på [OK].
Grundinställt användarnamn är "root" och lösenordet är "system".



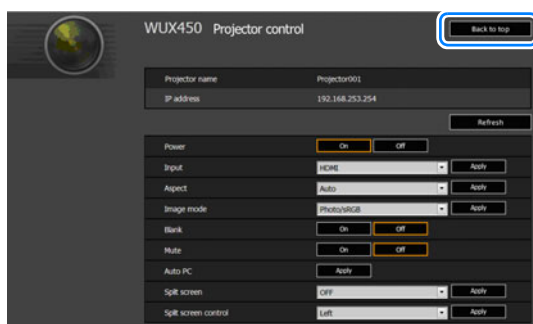
Fönstret [Projector control] visas.



Projektorns styrningsfönster visas. Projektorn kan styras från detta fönster.

Alternativ	Förklaring
Projector name	Den anslutna projektorns namn visas. (S189)
IP address	Den anslutna projektorns IP-adress visas. (S194)
Refresh	Uppdaterar visat innehåll med den senaste informationen.
Power	Slår på eller av projektorns strömtillförsel.
Input	Välj en insignal och klicka på [Apply] för att växla till den insignalen. (S51)
Aspect	Välj ett storleksförhållande och klicka på [Apply] för att växla till det storleksförhållandet. (S64)
Image mode	Välj ett bildläge och klicka på [Apply] för att växla till det bildläget. (S69)
Blank	Slår på eller av det tomma läget. (S74)
Mute	Slår på eller av det tysta läget. (S75)
Auto PC	Klicka på [Apply] för att utföra Auto PC-justering. (S55)
Split screen	Välj inställningen för det delade skärmläget och klicka på [Apply] för att byta till projicering med delad skärm.
Split screen control	Välj inställningen för kontrollrättigheter för det delade skärmläget och klicka på [Apply] för att byta till sidan som för närvarande har kontroll.
Information	Kontrollresultat och kontrollfelinformation visas längst upp i fönstret.

5 När åtgärderna är klara klickar du på [Back to top] för att komma tillbaka till det första webbfönstret.



Underhåll

Innehållsförteckning

Viktig information

Före användning

Användning

Projicera en bild

Användbara funktioner
under presentationen

Ställa in funktioner i menyer

Montering och underhåll

Montering

Ansluta till ett nätverk

Underhåll

Flerprojicering via nätverk

Översikt av flerprojicering
via nätverk

Användning i olika lägen

Funktioner i alla lägen

Bilaga

Övrig information

Index

Rengöra projektorn

Rengör projektorn ofta för att förhindra att damm sätter sig på ytan. En smutsig lins kan förstöra den projicerade bildens kvalitet.

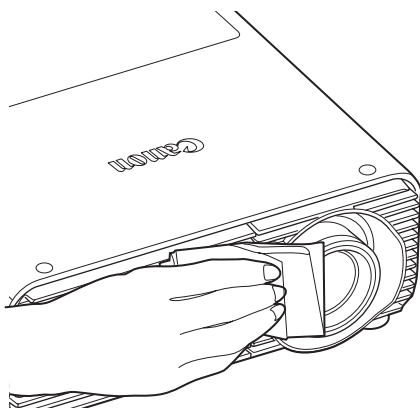


Vid rengöring av projektorn ska du stänga av den, vänta tills kylfläkten stannar, koppla ur stickkontakten från nätuttaget och låta projektorn stå i minst 1 timme. Annars kan du bränna dig eftersom huvudenheten är mycket het precis när projektorn stängts av.

Torka försiktigt projektorns huvudenhet med en mjuk trasa. Om projektorn är mycket smutsig kan du blöta trasan i vatten med lite rengöringsmedel, vrida ur den ordentligt och sedan torka av projektorn. Torka av projektorn med en torr trasa efter rengöring.



- Använd aldrig flyktig rengöringsvätska eller bensin eftersom det kan skada projektorns ytfinish.
- Läs noggrant igenom anvisningarna om du använder en kemikaliedammtrasa.
- Använd en vanlig luftblåsare eller linsrengöringspapper när du gör rent projektorns lins. Linsens yta skadas lätt, så använd inte en hård trasa eller servetter.

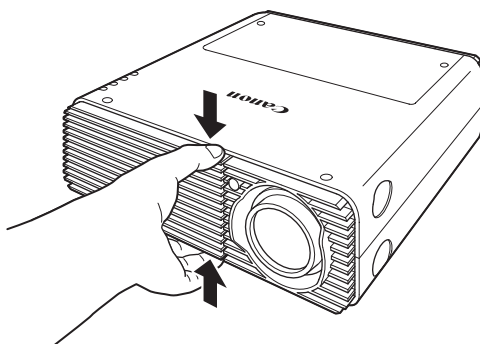


Byta ut luftfiltret

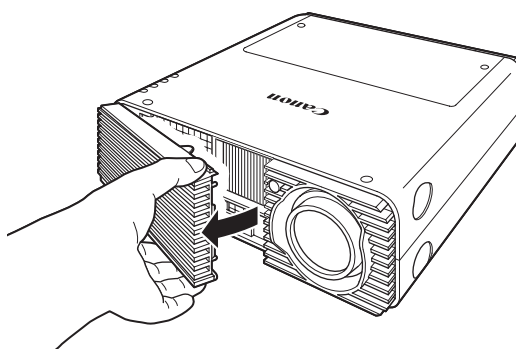
Följ proceduren nedan för att byta ut luftfiltret.

1 Stäng av projektorns strömtillförsel och dra ur stickkontakten.

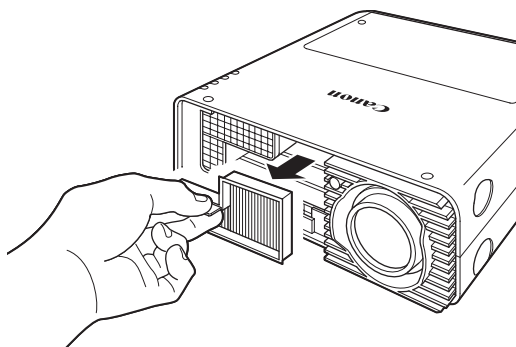
2 Tryck in den övre och undre delen på kåpan till luftfiltret så att den går att lossa och ta bort den.



3 Öppna filterkåpan och ta bort den.



4 Ta bort luftfiltret.



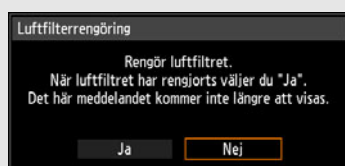
5 Följ samma procedur i omvänd ordning för att montera ett nytt luftfilter.



- Hantera luftfiltret varsamt. Om luftfiltret blir skadat kommer det inte att fungera ordentligt.
- När lampan byts ut rekommenderas det att du också rengör eller byter ut luftfiltret.
- Kontakta Canon Call Center för mer information.
- Reservluftfilter, artikelnummer: RS-FL02
- Detta kan även köpas via Canons webbplats.

Rengöra luftfiltret

Luftfiltret skyddar linsen och spegeln inuti projektorn mot damm och smuts. Om luftfiltret skulle täppas igen av damm kan projektorn skadas eftersom det blockerar luftflödet till projektorn och höjer dess inre temperatur. Om luftfiltret behöver rengöras visas följande fönster när du slår på projektorn (efter ca 300 timmar). Rengör luftfiltret om det visas.



- Endast knapparna [], [, **OK** and **POWER** är tillgängliga medan detta fönster visas. (När du trycker på knappen **POWER** visas meddelandet "Tryck på POWER-knappen igen för att stänga av".)
- När detta fönster har visats under 10 sekunder, och försvunnit igen, aktiveras samtliga knappar.

- Slå av strömmen till projektorn och dra ut strömkontakten.
- Kroka fast fingret runt luftfiltrets handtag på framsidan av projektorn och ta bort luftfiltret. Använd en dammsugare för att avlägsna dammet.
- Om fönstret för luftfilterrengöring visas när du slår på projektorn efter att ha rengjort luftfiltret väljer du [Ja] och trycker på knappen **OK**. Fönstret för luftfilterrengöring försvinner då.
- Detta fönster visas inte när [Visning av luftfiltervarning] är inställd på [Av]. ([S157](#))



Skölj inte luftfiltret i vatten eftersom det kan skada luftfiltret och projektorn.

Byta lampa

När lampans användningstid överskrider en viss tidsmängd visas följande meddelande (två typer) under 10 sekunder varje gång projektorn slås på.

2700 timmar till mindre än 3000 timmar



Förbered den nya lampan medan detta fönster visas.

- Endast knapparna [◀], [▶], **OK** and **POWER** är tillgängliga medan detta fönster visas.
- När du trycker på **POWER**-knappen visas meddelandet "Tryck på POWER-knappen igen för att stänga av."
- När detta fönster har visats under 10 sekunder, och försvunnit igen, aktiveras samtliga knappar.
- Detta meddelande visas inte igen om du väljer [Nej] som svar på meddelandet "Ska detta meddelande visas igen?".

3000 timmar eller mer



Om det här fönstret visas byter du lampan genom att följa proceduren på [sidan 202](#).

- Endast **POWER**-knappen är tillgänglig medan detta fönster visas.
- När du trycker på **POWER**-knappen visas meddelandet "Tryck på POWER-knappen igen för att stänga av."
- När detta fönster har visats under 10 sekunder, och försvunnit igen, aktiveras samtliga knappar.
- Du kan kontrollera lampans användningstid i [Lamptid] i menyn [Systeminställning]. ([S117](#))
- Detta fönster visas inte när [Visning av lampvarning] är inställd på [Av]. ([S156](#))

Reservlampa

Den här projektorn använder följande lampor.

Lampa, artikelnr: RS-LP08

Kontakta Canon Call Center när du ska köpa en ersättningslampa.



Försiktighetsåtgärder vid byte av lampor som har slutat att fungera
Om belysningen plötsligt upphör medan projektorn används eller efter att du slår på den, kan lampan ha gått sönder. I sådana fall ska du aldrig försöka byta lampan själv. Kontakta alltid Canon Call Center om du behöver service. Med takmonterade projektorer kan dessutom lampan ramla ut när du öppnar lampskyddet eller när du försöker byta ut lampan. Stå på sidan om lampskyddet och inte direkt under det när du byter ut lampan. Om lampan går sönder och du får glasskärvor eller andra smådelar i ögonen eller munnen ska du genast uppsöka läkare.



När du byter lampa ska du stänga av projektorn, vänta tills kylfläkten stannar, koppla ur stickkontakten från nätuttaget och låt projektorn stå i minst 1 timme. Annars kan du bränna dig eftersom huvudenheten är mycket het precis när projektorn stängts av.

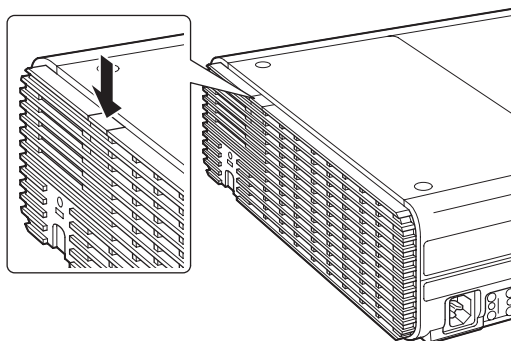


Observera

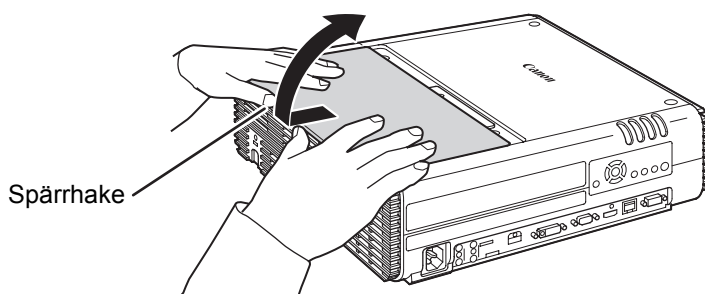
- Se till att använda angiven lampa.
- Kontakta Canon Call Center för mer information. Detta kan även köpas via Canons webbplats.
- Rör inte vid den inre glasytan när du byter lampa. Det kan försämra projektorns prestanda.
- Hantera lampor varsamt. Hårda stötar eller friktion kan få lampan att brista medan den sitter i projektorn. Om lampan brister ska du kontakta Canon Call Center och följa instruktionerna i "Försiktighetsåtgärder vid byte av lampor som har slutat att fungera" (S25).
- När du byter lampa ska du inte ta bort någon annan skruv än de som anges.

Byta lampa

- 1 Stäng av projektorns strömtillförsel och dra ur stickkontakten.
- 2 Tryck in spärrhaken så att lampskyddet går att lossa.

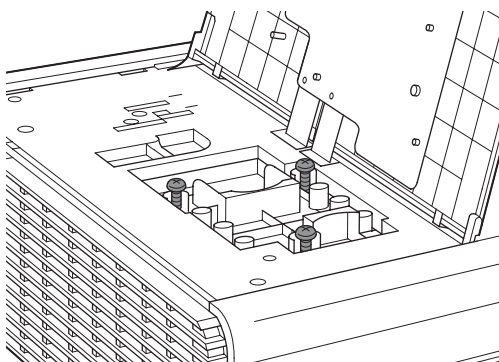


- 3** Håll spärrhaken på lampskyddet intryckt och skjut lampskyddet bakåt och lyft det sedan.

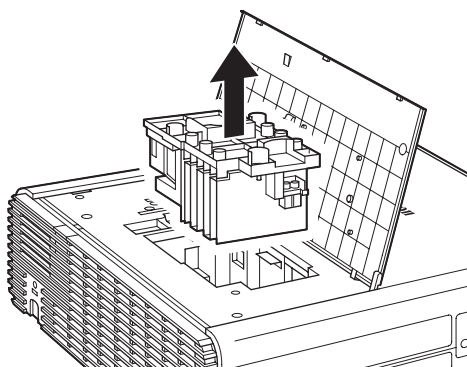


Var försiktig så att du inte klämmer fingrarna mellan lampskyddet och projektorn när du skjuter det bakåt. Vi rekommenderar att du skjuter skyddet med båda händerna enligt bilden.

- 4** Lossa de tre skruvarna som håller fast lampenheten.

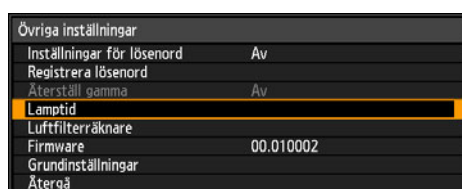


- 5** Ta bort lampenheten.

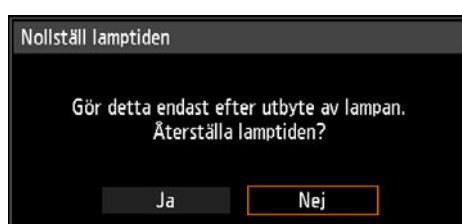
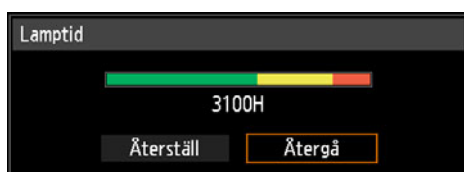


- 6** Följ samma procedur i omvänd ordning för att montera en ny lampenhet.

- 7 Slå på strömtillförseln. Ta fram menyn och välj [Systeminställning] - [Övriga inställningar] - [Lamptid].



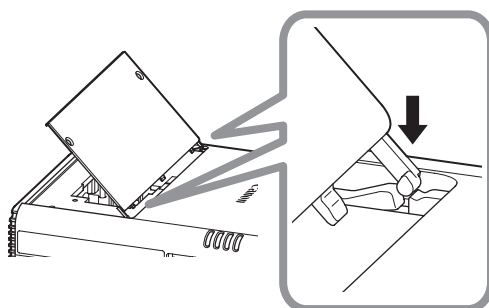
- 8 Välj [Återställ] - [Ja] för att återställa lamptiden.



- Vi rekommenderar att du rengör eller byter ut luftfiltret (artikelnr: RS-FL02) när du byter lampa.
- Kontakta Canon Call Center för mer information.

■ Om lampskyddet lossnar

Justera fästpunkten på lampskyddet med skåran i projektorn och skjut försiktigt lampskyddet på plats.



MULTIMEDIEPROJEKTOR

WUX450

WX520

WUX400ST

WX450ST

Flerprojicering via nätverk (NMPJ)



Översikt av flerprojicering via nätverk

Innehållsförteckning

Viktig information

Före användning

Användning

Projicera en bild

Användbara funktioner
under presentationen

Ställa in funktioner i menyer

Montering och underhåll

Montering

Ansluta till ett nätverk

Underhåll

Flerprojicering via nätverk

Översikt av flerprojicering
via nätverk

Användning i olika lägen

Funktioner i alla lägen

Bilaga

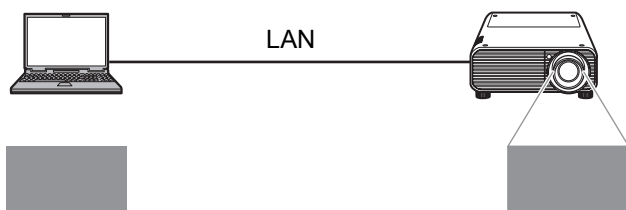
Övrig information

Index

Introduktion till flerprojicering via nätverk

■ Projicering via ett nätverk

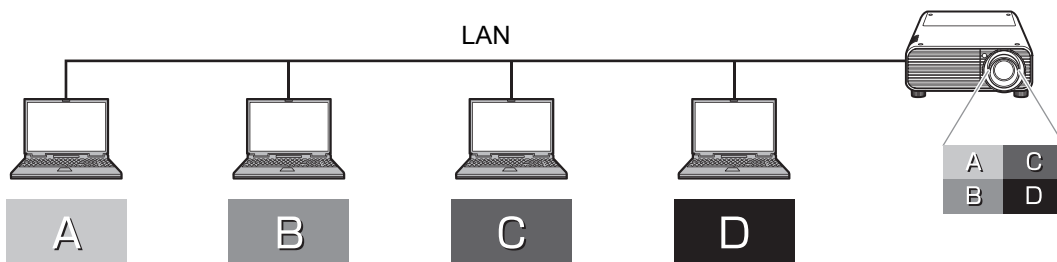
Flerprojicering via nätverk (Networked Multi-Projection, NMPJ) är en projektorfunktion som gör det möjligt att projicera datorskärmar via ett lokalt nätverk. Flera datorer och flera projektorer kan anslutas för en mängd olika projektionsscenarier.



Kopplar samman datorer och projektorer via en nätverksanslutning.

■ Projicering av flera bilder på delad skärm

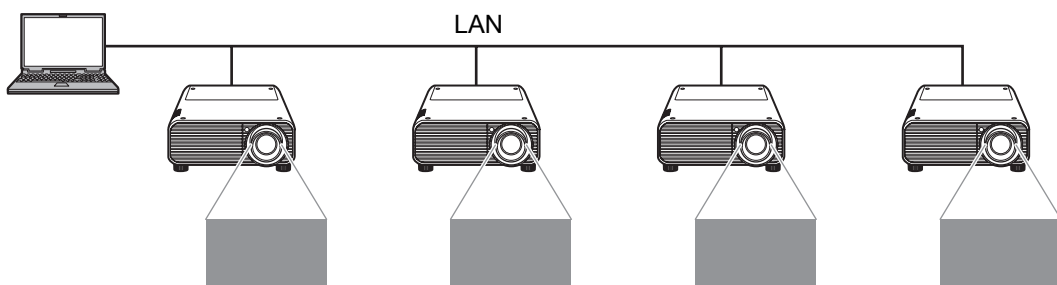
Bilder från flera datorer kan projiceras samtidigt i separata områden på en och samma skärm.



Projicering av flera datorskärmar i delad skärmvisning.

■ Projicering av en bild på flera projektorer samtidigt

Bilder från en och samma dator kan projiceras på flera projektorer samtidigt.



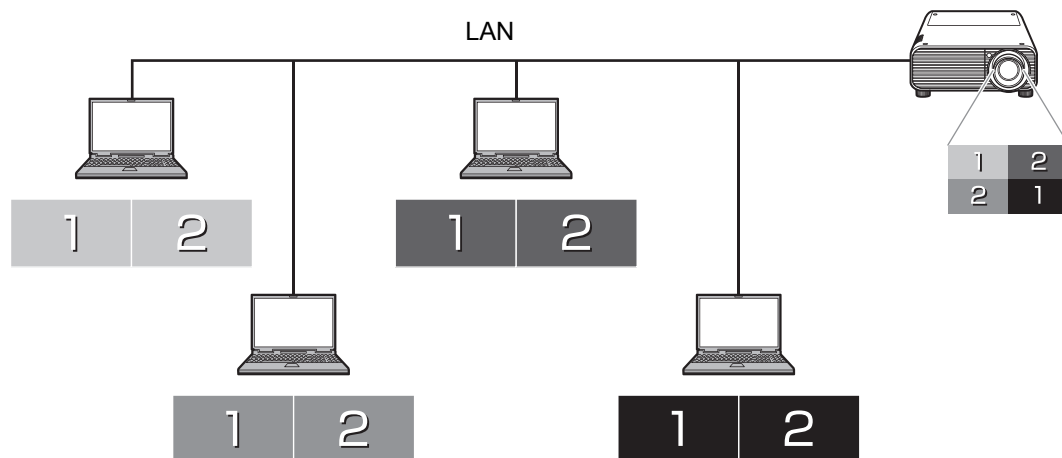
■ Välja skärm för projicering

För datorer med flera skärmar kan du välja att projicera antingen den primära eller sekundära skärmen.



Välj den primära eller sekundära skärmen för projicering

För varje dator kan du välja vilken skärm du vill projicera.



Välj den primära eller sekundära skärmen för varje dator



- På vissa datorer kanske det inte går att växla mellan projicering av den primära och den sekundära skärmen.
- Applikationens mottaglighet kan försämrats när många datorer och projektorer är anslutna över nätverket.
- För datorer som har stöd för tre eller fler skärmar varierar den skärm som används för projicering beroende på datorns modell.

Installation

Innan du kan använda NMPJ-funktionen måste du installera NMPJ-applikationen. Instruktionerna i den här handboken gäller för installation i en Windows 7-miljö.

Systemkrav

Följande systemkrav gäller för applikationen.

Processor	Core 2 Duo P8600, 2,4 GHz eller högre (32- eller 64-bitars)
Minne	1 GB eller mer
Hårddisk	32 GB eller mer
Bildskärm	1024x768 min. upplösning



Kan inte installeras på datorer med mindre upplösning än 1024x768. Funktion kan heller inte garanteras om upplösningen ändras till mindre än 1024x768 efter installationen.

Operativsystem

Windows XP Professional SP3

Windows Vista Business SP2

Windows 7 (Home/Professional/Ultimate) SP1

* Windows XP och Vista är endast kompatibelt i 32-bitarsversioner.

* Både 32- och 64-bitarsversioner av Windows 7 stöds.



- Funktion kan inte garanteras i andra operativsystem eller versioner.
- Menyerna visas på engelska i samtliga fall, utom i versioner av applikationen på japanska och förenklad kinesiska.
- Funktion kan inte garanteras i andra operativsystem än på engelska, japanska eller förenklad kinesiska.
- Funktion kan inte garanteras i Windows 8.

Nätverk

I TCP/IP-nätverksmiljöer kan projektorer anslutas till datorer via följande LAN-anslutningar.

Kabelanslutet LAN-nätverk (1000BASE-T, 100BASE-TX)



- Även om applikationen också har stöd för dator-projektorkommunikation via en router kan funktionen endast garanteras över ett routerhopp. För användning av sändningsläget ([S249](#)) med projektorer via andra nätmasker måste routern dessutom ha stöd för IPv4-flersändningsdirigering. Observera att routern måste vara konfigurerad för att kunna dirigera flersändningsadresser som används av applikationen.
- Om du använder stilen Aero i Windows kan följande meddelande visas: "Vill du ändra färgschemat för att kunna förbättra prestanda?"

Installation

Applikationen finns lagrad i projektorns internminne. Om du vill installera den på en dator använder du en webbläsare på datorn för att få åtkomst till projektorn och laddar sedan ned applikationen.

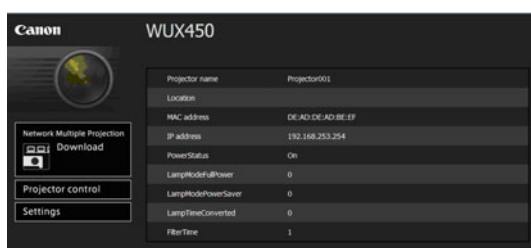
I de här instruktionerna används engelska skärmbilder.



- För instruktioner om hur du ansluter datorn via ett nätverk, se “Ansluta till ett nätverk” (S167).
- Dubbelklicka på installationsprogrammet. Startmeddelandet, “License Agreement” och ett bekräftelsesmeddelande om brandväggsregistrering visas efter varandra.
 - Klicka på [Ja] för automatisk inställning av Windows-brandväggen och installation av NMPJ.
 - NMPJ installeras även om du klickar på [Nej]. I detta fall visas ett varningsmeddelande om att du själv måste utföra brandväggsinställningarna. Se “Windows-brandväggen” (S215) för detaljerad information angående manuell brandväggsinställning. Det kan hända att brandväggen inte detekterar projektorn automatiskt beroende på brandväggsinställningarna.

1 Starta en webbläsare på datorn och anslut till projektorn.

För instruktioner om hur du får åtkomst till projektorns webbfönster med en webbläsare, se “Utföra datorinställningar” (S178).



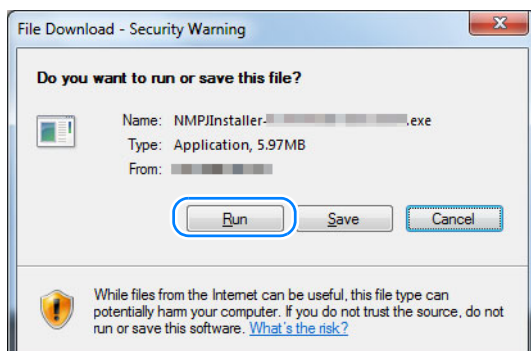
Gå till fliken [Nätverksinställning] på projektorn för att kontrollera projektorns IP-adress eller välj [LAN] som insignal.

2 Klicka på [Network Multiple Projection Download].

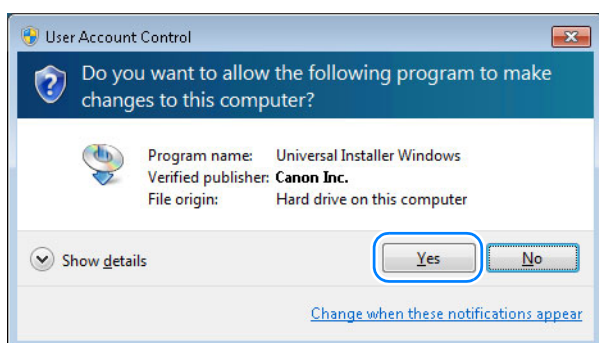
3 Klicka på [Download].



4 När bekräftelsemeddelandet visas klickar du på [Run].



5 Om ett meddelande om [User Account Control] visas klickar du på [Yes].

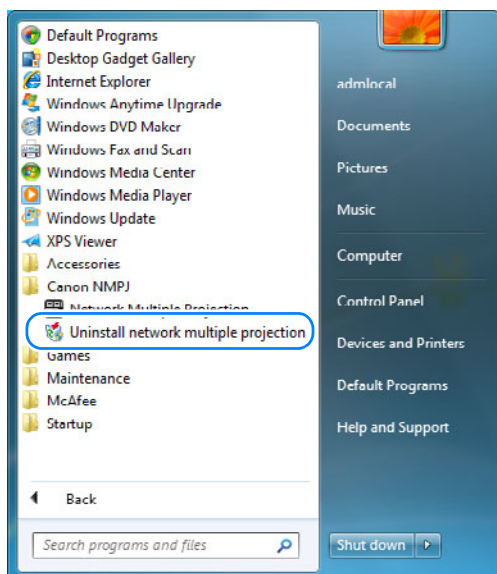


6 Följ sedan instruktionerna som visas för att slutföra installationsprocessen.

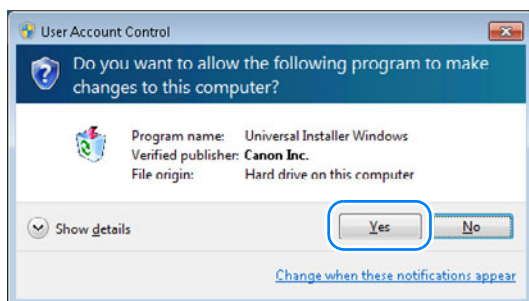
- ❗ I Windows 7 och Windows Vista kan bekräftelse- eller varningsmeddelanden visas under installation eller avinstallation. Dessa meddelanden begär administratörsbehörighet för den aktuella användaren. Om du är inloggad som användare med administratörsbehörighet klickar du på [Ja] (eller [Fortsätt]) för att fortsätta.
- Beroende på programvara kanske du inte kan fortsätta utan administratörsbehörighet. Om du är inloggad som standardanvändare byter du till ett administratörskonto och försöker igen.
- Du kanske måste starta om datorn för att slutföra installationen. Se till att du startar om datorn om det behövs.

Avinstallation

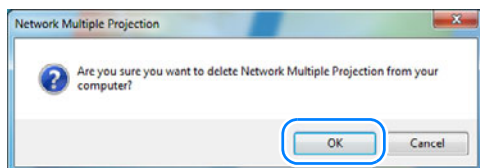
- 1 Välj [Start] > [Alla program] > [Canon NMPJ] > [Uninstall network multiple projection].



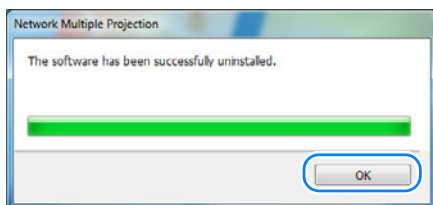
- 2 Om ett meddelande om [User Account Control] visas klickar du på [Yes].



- 3 När bekräftelsemeddelandet visas klickar du på [OK].



- 4** När avinstallationen är slutförd klickar du på [OK] när bekräftelsemeddelandet visas.



- ⚠ Du kanske måste starta om datorn för att slutföra avinstallationen. Starta om datorn om det behövs.

- 5** Ta bort följande mapp manuellt.

Windows XP

C:\Documents and Settings\<Användarnamn>\Lokala inställningar\
Programdata\Canon\NMPJ

Windows Vista

C:\Användare\<Användarnamn>\AppData\LOKAL\Canon\NMPJ

Windows 7

C:\Användare\<Användarnamn>\AppData\Lokal\Canon\NMPJ

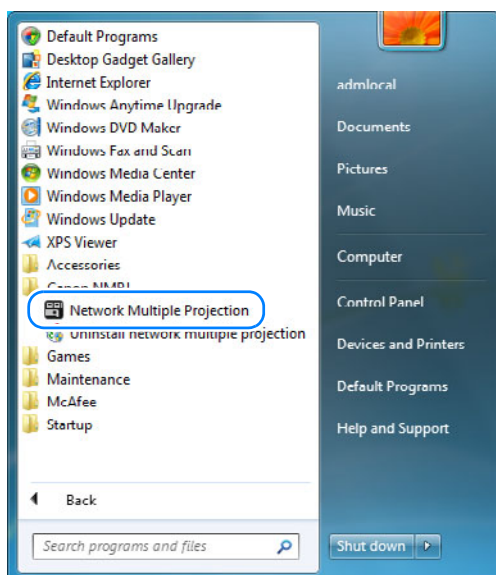
- 📁 Dessa filer är dolda. Om du vill visa dolda filer i Utforskaren i Windows väljer du [Mappalternativ] > [Visa] > [Visa dolda filer, mappar och enheter].

Från start till avstängning

Proceduren från start av applikationen till avstängning är följande. De exempelfönster som visas här är från direktläget.

- ❗ Om det inte går att starta och ett meddelande visas om att NMPJSystem.dll inte kunde hittas avinstallerar du applikationen. Starta om datorn om det behövs. Installera om applikationen och försök igen. (Försök inte installera applikationen ovanpå en befintlig installation. Se till att du avinstallerar den först.)

1 Välj [Start] > [Alla program] > [Canon NMPJ] > [Network Multiple Projection].

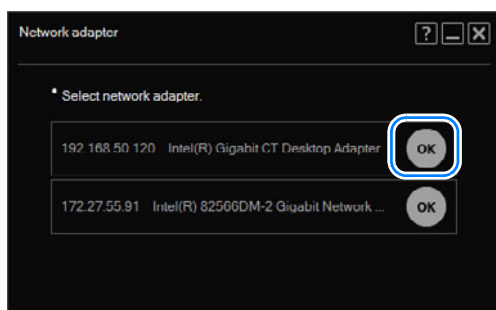


- ❗ **Windows-brandväggen**
Följande varning kan visas när du startar applikationen för första gången beroende på inställningarna av din Windows-brandvägg. Markera alla kryssrutor för att möjliggöra kommunikation med projektorer och klicka på [Allow access].



(Skärm från Windows 7)

- 2 Om datorn är utrustad med flera nätverkskort visas en alternativskärm. Klicka på [OK] bredvid önskat nätverkskort.**



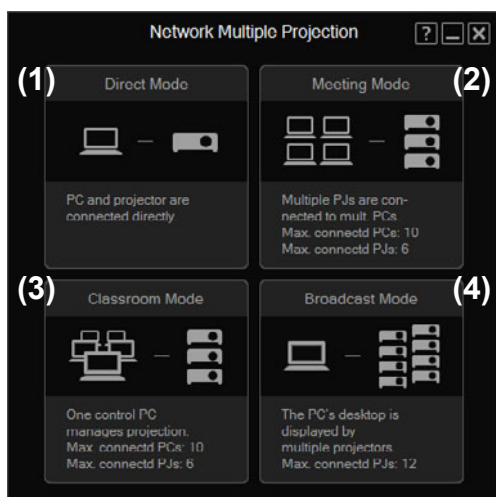
Samma tre knappar visas i det övre högra hörnet av det här fönstret och i följande fönster. (I vissa fönster visas fler knappar.)

[?] Visa hjälp om applikationen.

[_] Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.

[X] Stäng fönstret.

- 3 Klicka på önskat läge i fönstret för val av läge.**



(1) Direkttläge

När datorn är ansluten till en projektor. ([S224](#))

(2) Mötesläge

När flera datorer är ansluta till flera projektorer. Det här kan användas för att visa flera datorskärmar under möten eller andra evenemang. ([S234](#))

(3) Klassrumsläge

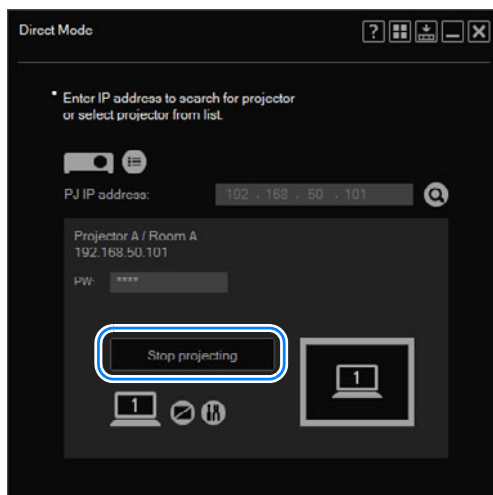
När flera datorer är ansluta till flera projektorer. Ger en enskild presentatör kontroll över den specifika datorn och projektorn som används för projicering. ([S245](#))

(4) Sändningsläge

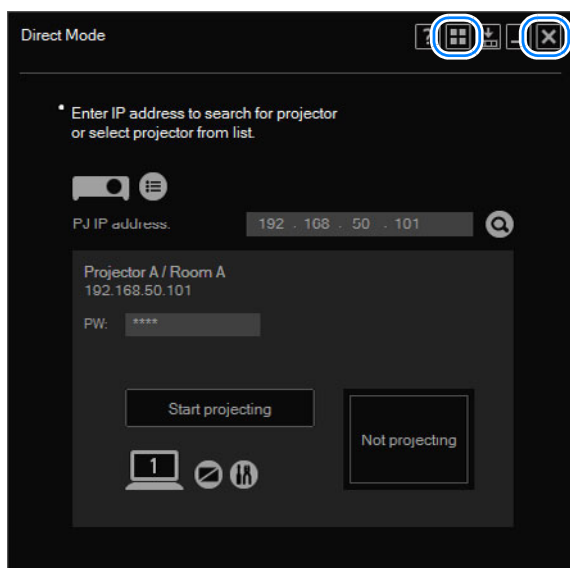
När en dator är ansluten till flera projektorer. Det här kan användas när flera projektorer har monterats på olika platser i ett auditorium för att projicera samma bild. ([S252](#))

4 Beroende på läge kan du skapa, ansluta till eller välja en projektionssession.**5 Klicka på [Start projecting].**

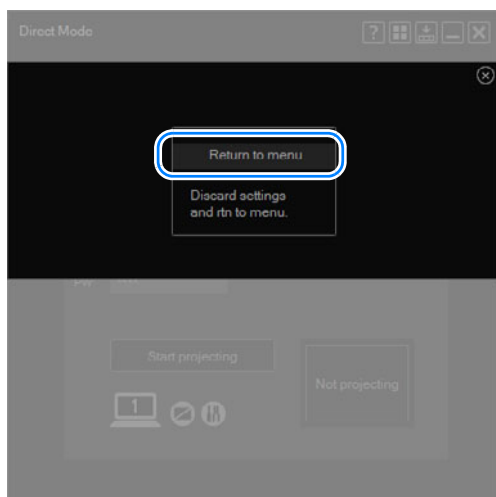
Klicka på [Start projecting] i fönstret för att börja projiceringen.

**6 Klicka på [Stop projecting] när du vill stoppa projiceringen.**

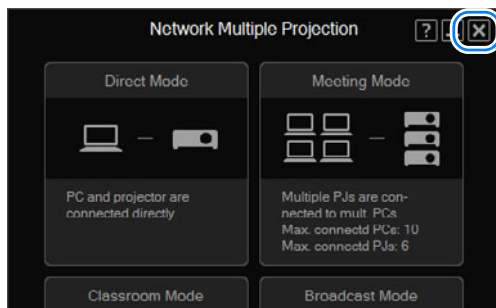
- 7 Klicka på  eller  i det övre högra hörnet om du vill återgå till menyn för val av läge.



- 8 När bekräftelsemeddelandet visas klickar du på [Return to menu].



- 9 Klicka på  i det övre högra hörnet av menyn för val av läge om du vill avsluta applikationen.



■ Projektionssessioner

En session består av alla datorer och projektorer som används i projektionen. I mötesläget och klassrumsläget måste den första användaren skapa en session för datorerna och projektorerna som är inblandade. Andra användare ansluter till sessionen genom att välja den i en lista över sessioner. I sändningsläget kan användare skapa en session automatiskt genom att välja en projektor.

Användning i olika lägen

Innehållsförteckning

Viktig information

Före användning

Användning

Projicera en bild

Användbara funktioner under presentationen

Ställa in funktioner i menyer

Montering och underhåll

Montering

Ansluta till ett nätverk

Underhåll

Flerprojicering via nätverk

Översikt av flerprojicering via nätverk

Användning i olika lägen

Funktioner i alla lägen

Bilaga

Övrig information

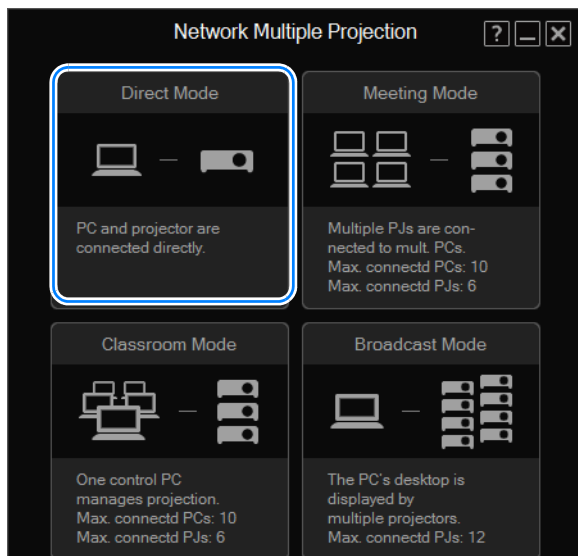
Index

Använda projektorn i direktläge

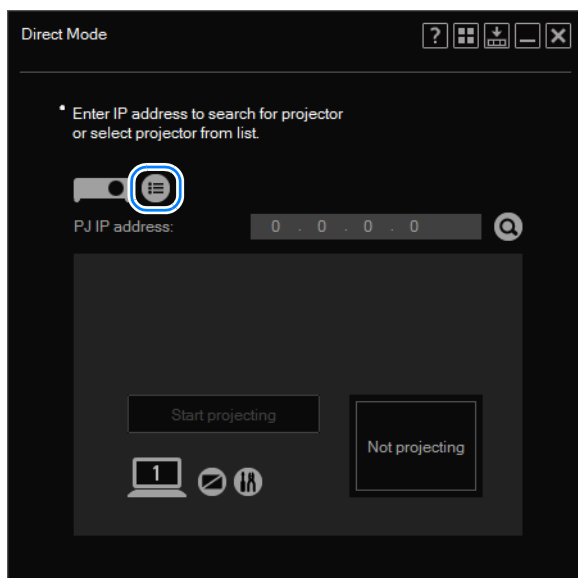
I det här läget är en dator ansluten till en projektor via nätverket.

Procedur

1 Välj [Direct Mode] i menyn för val av läge.

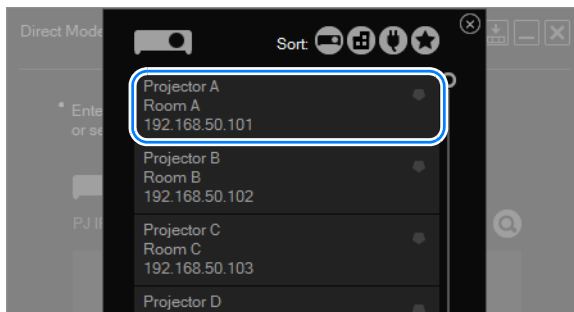


2 Fönstret [Direct Mode] visas. Klicka på .



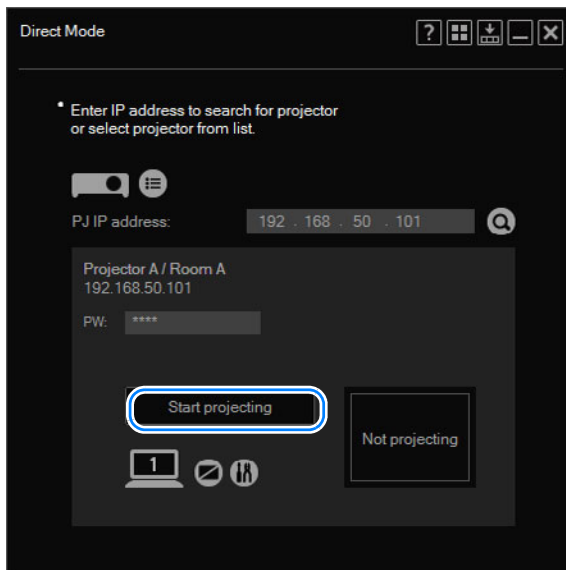
Om du vill ansluta till projektorer via en annan nätmask anger du projektorns IP-adress i fältet [PJ IP address] och klickar på .

3 Menyn för val av projektor visas. Klicka på den projektor du vill ansluta till.



Mer information om menyn för val av projektor finns i "Använda menyn för val av projektor" (S258).

4 Fönstret [Direct Mode] visas igen. Klicka på [Start projecting].

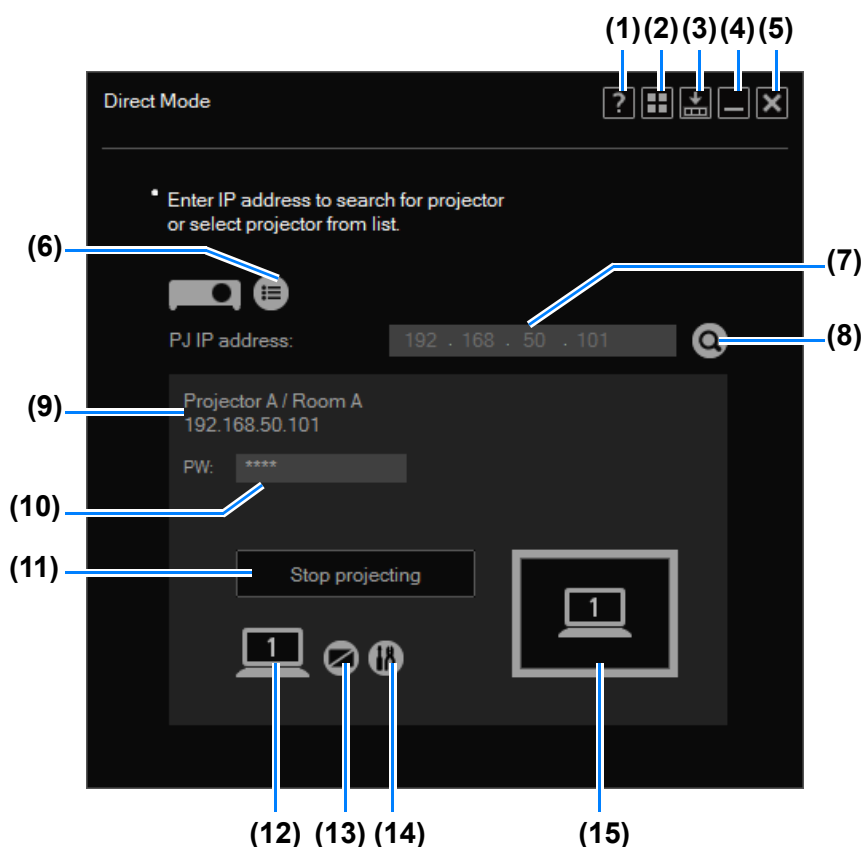


Datorskärmen projiceras nu.



- Om inställningen för [NMPJ Password] har konfigurerats i projektorns inställningsfönster (S185) måste du ange lösenordet nu. Ange lösenordet.
- Klicka på [Stop projecting] när du vill stoppa projiceringen.
- Ikonen BUSY () indikerar att projektorn inte är tillgänglig av någon anledning, till exempel om den är avstängd eller om den används av andra datorer. Ikonen BUSY () uppdateras inte automatiskt. Välj eller sök efter projektorer igen om du vill visa projektorns uppdaterade status.

Fönstret [Direct Mode]



(1) Hjälp

Visa hjälp om applikationen.

(2) Gå tillbaka till lägesval

Återgå till menyn för val av läge.

(3) Kompakt visning

Visa fönstret i kompakt storlek. ([S274](#))

(4) Minimera

Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.

(5) Avsluta

Återgå till menyn för val av läge.

(6) Projektorlista

Visa en lista över projektorer.

(7) IP-adress

Om du vill ansluta till projektorer via en annan nätmask anger du projektorns IP-adress här och klickar på (8).

(8) Sök projektor

Sök efter projektorn med IP-adressen angiven i (7). Resultaten efter projektorsökningen visas i (9).

(9) Information om projektorn

Anger namn, monteringsplats och IP-adress för den projektor som valts i listan eller hittats med sökning efter IP-adress.

(10) Lösenord

Om ett lösenord har konfigurerats för projektorn med [NMPJ Password] i projektorns inställningsfönster ([S185](#)) måste det anges här innan projicering.

(11) Starta

Börja projiceringen med den valda projektorn. Under projicering är den här knappen märkt med [Stop projecting] och du kan klicka på den om du vill stoppa projiceringen.

(12) Växla mellan primär/sekundär skärm

En siffra visas här endast om sekundär skärmanlutning har aktiverats på datorn. Om du klickar på siffran kan du växla mellan den primära och den sekundära skärmen.

(13) Visa en tom bild i projektorn

Pausa projiceringen. Klicka igen om du vill återuppta projiceringen.

(14) Inställningar

Visa inställningsfönstret. ([S272](#))

(15) Projektionsstatus

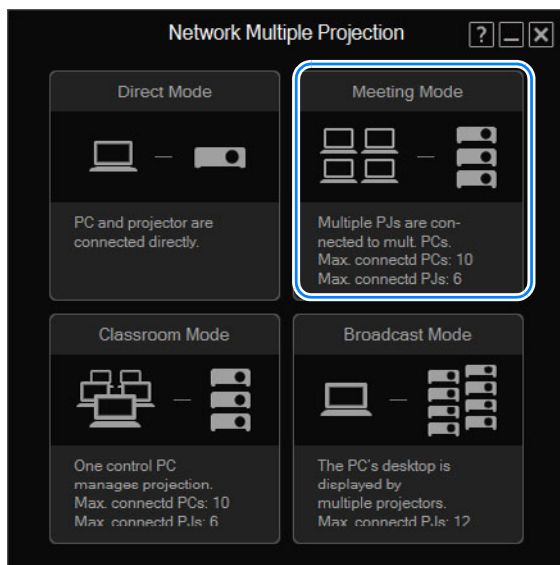
Anger projektionsstatus.

Använda projektorn i mötesläge

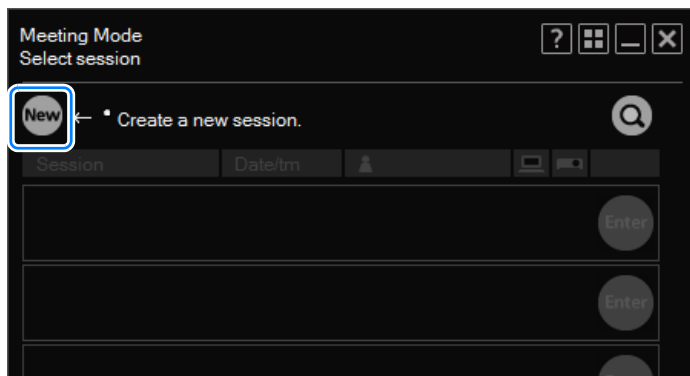
I mötesläge är flera datorer ansluta till flera projektorer. Det här läget är avsett för gruppmöten där flera datorer används. Upp till tio datorer och sex projektorer kan anslutas.

Skapa en session

- 1 Välj [Meeting Mode] i menyn för val av läge.

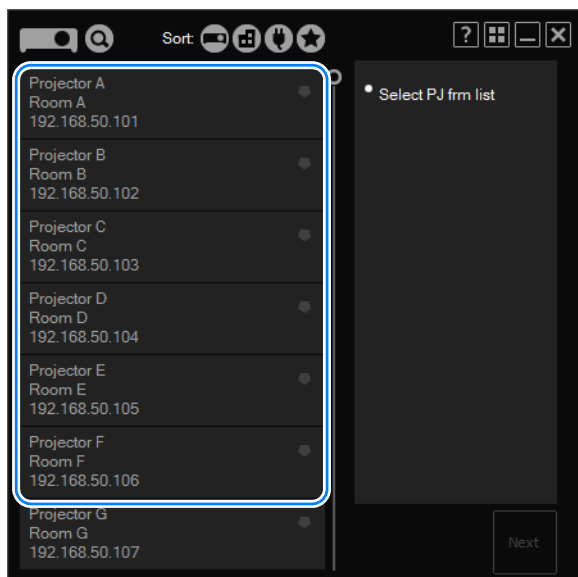


- 2 Menyn för val av session visas. Klicka på [New].



3 Menyn för val av projektor visas. Klicka på den projektor du vill ansluta till i listan över projektorer som visas till vänster.

Du kan välja upp till 6 projektorer. De valda projektorerna visas till höger.

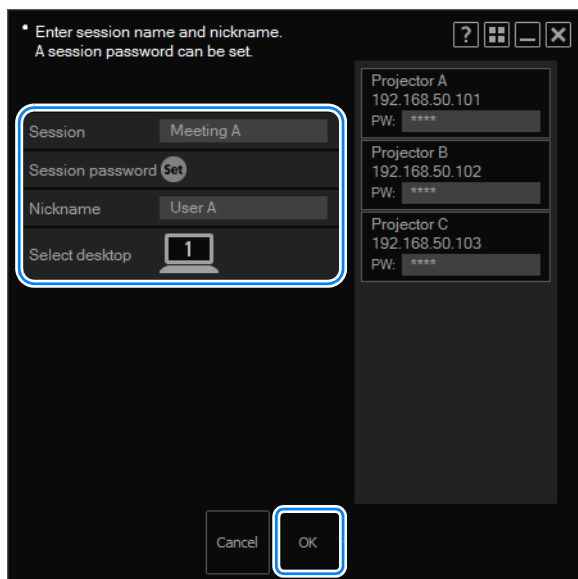


- Om inställningen för [NMPJ Password] har konfigurerats i projektorns inställningsfönster ([S185](#)) måste du ange lösenordet nu. Ange lösenordet.
- Om du vill ta bort en vald projektor klickar du på  i det övre högra hörnet för den projektorn.
- Mer information om menyn för val av projektor finns i “Använda menyn för val av projektor” ([S258](#)).

4 Klicka på [Next].



- 5** Ett fönster för att skapa en session visas. Ange ett namn på sessionen, lösenord, inloggningsnamn samt dator (primär eller sekundär skärm för projicering) och klicka sedan på [OK].

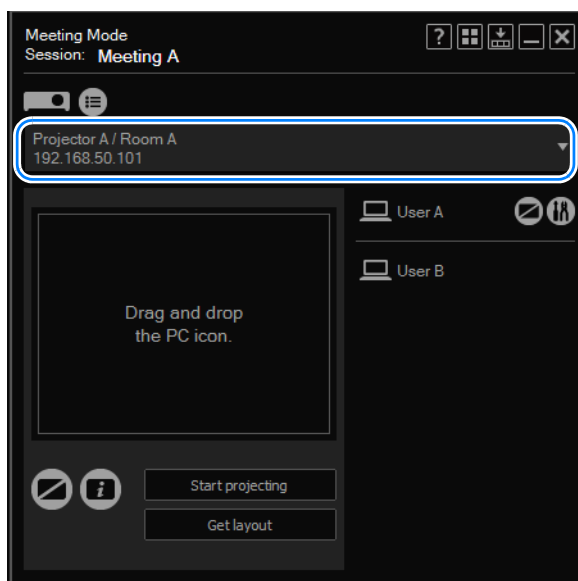


The screenshot shows a dark-themed dialog box titled "Enter session name and nickname. A session password can be set." It contains several input fields: "Session" with the value "Meeting A", "Session password" with a "Set" button, "Nickname" with the value "User A", and "Select desktop" with a dropdown showing "1" and a laptop icon. To the right, there is a list of projectors: "Projector A" (192.168.50.101), "Projector B" (192.168.50.102), and "Projector C" (192.168.50.103), each with a "PW: ****" field. At the bottom, there are "Cancel" and "OK" buttons. The "OK" button is highlighted with a blue rectangle.



- Om du väljer att ange ett lösenord för sessionen måste andra användare ange det lösenordet för att kunna ansluta till sessionen. Klicka på [Set] och ange lösenordet om du vill använda ett lösenord.
- Datorvalet är endast tillgängligt med datorer som har stöd för flera skärmar.

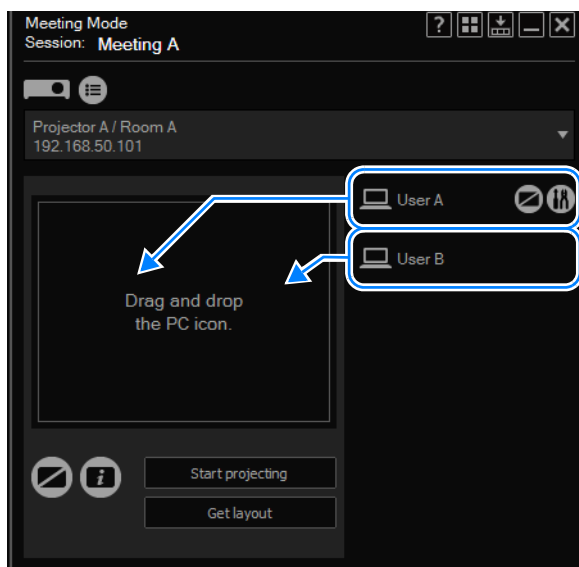
- 6** Fönstret [Meeting Mode] visas. Välj den projektor du vill kontrollera i den nedrullningsbara listan.



The screenshot shows a dark-themed window titled "Meeting Mode" with the subtitle "Session: Meeting A". It features a dropdown menu at the top showing "Projector A / Room A" with the IP address "192.168.50.101". Below this, there is a large rectangular area with the text "Drag and drop the PC icon." To the right of this area, there are two user icons labeled "User A" and "User B". At the bottom, there are two buttons: "Start projecting" and "Get layout". The dropdown menu is highlighted with a blue rectangle.

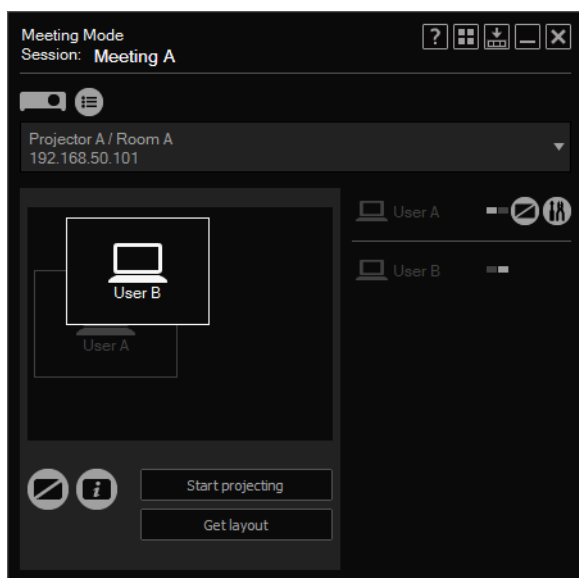
7 Välj en dator du vill använda med projektorn i listan till höger. Dra datorn till önskad position i layoutområdet.

Du kan fritt kombinera upp till fyra datorer i layoutområdet.

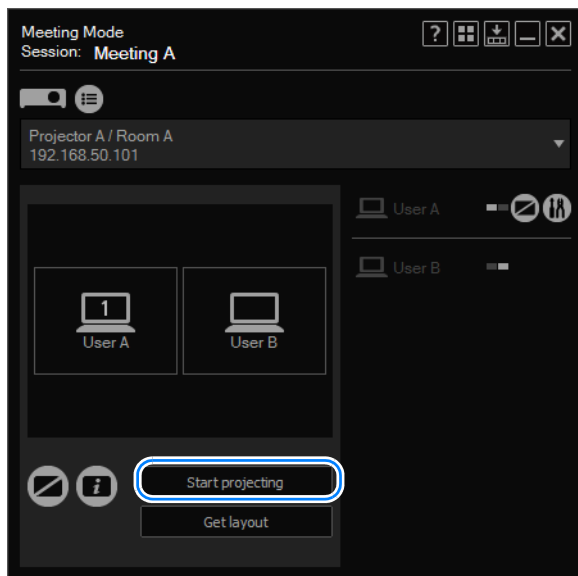


8 Dra datorerna som du vill använda för projiceringen till layoutområdet och ordna dem efter behov.

Under projiceringen visas skärmen för varje dator i enlighet med datorns position i layoutområdet.



9 Klicka på [Start projecting].

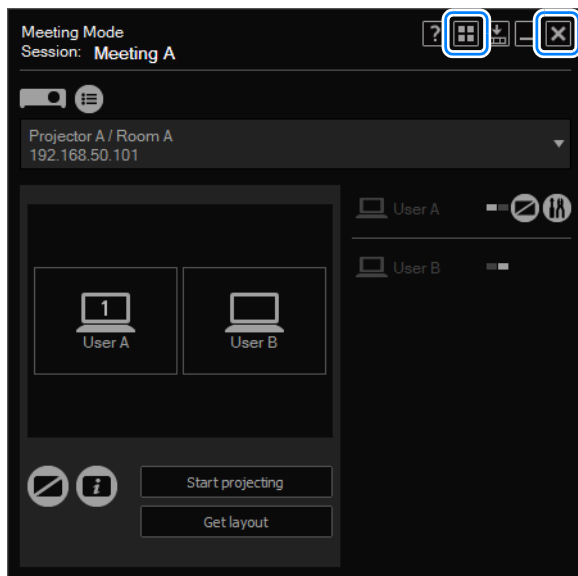


Bilder projiceras nu från datorerna i layoutområdet.

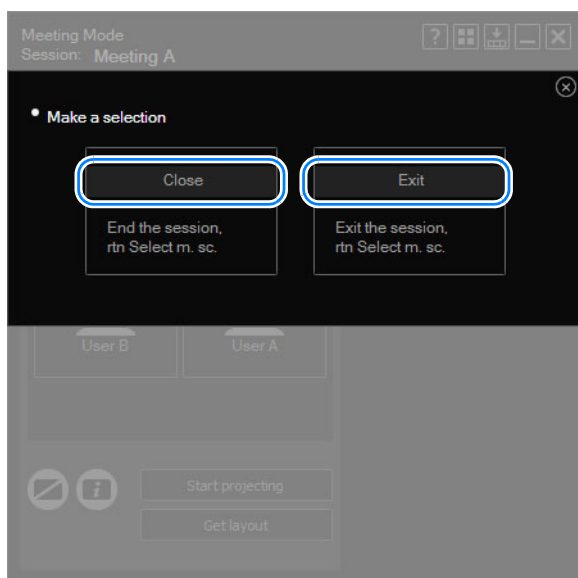


- Klicka på [Stop projecting] när du vill stoppa projiceringen.
- Klicka på [Start projecting] igen om du vill ordna om layouten under projiceringen. Observera att den nya layouten inte börjar gälla för projiceringen förrän du klickar på den här knappen.

10 Klicka på eller i det övre högra hörnet om du vill avsluta sessionen.



- 11** Följande bekräftelsemeddelande visas. Klicka på [Close] om du vill stänga hela sessionen. Klicka på [Exit] om du vill lämna sessionen.



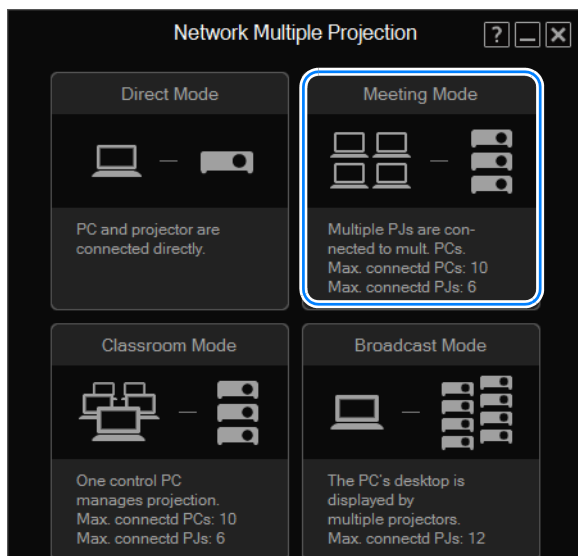
Återgå till menyn för val av läge.



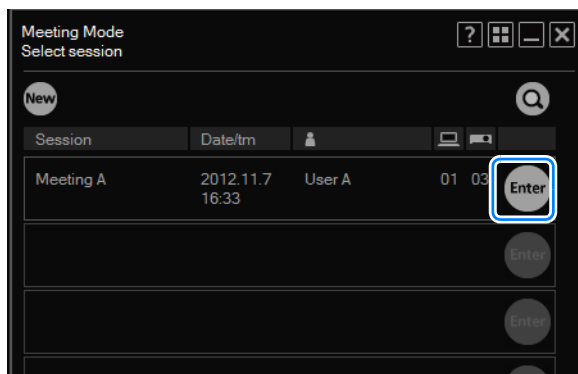
[Exit] visas inte om inte andra datorer också är anslutna.

Ansluta till en session

- 1 Välj [Meeting Mode] i menyn för val av läge.

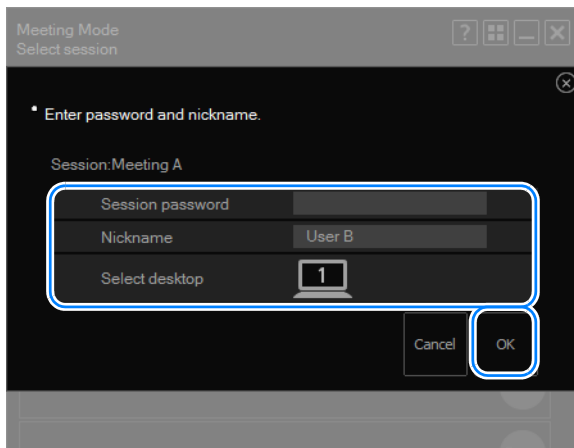


- 2 Menyn för val av session visas. Klicka på [Enter] bredvid den session du vill ansluta till.



Om du vill ansluta till en session via en annan nätmask klickar du på  och anger projektorns IP-adress för att hitta projektorn. Applikationen söker efter sessioner via den andra nätmasken. Se mer information under "Använda menyn för val av session" ([S256](#)).

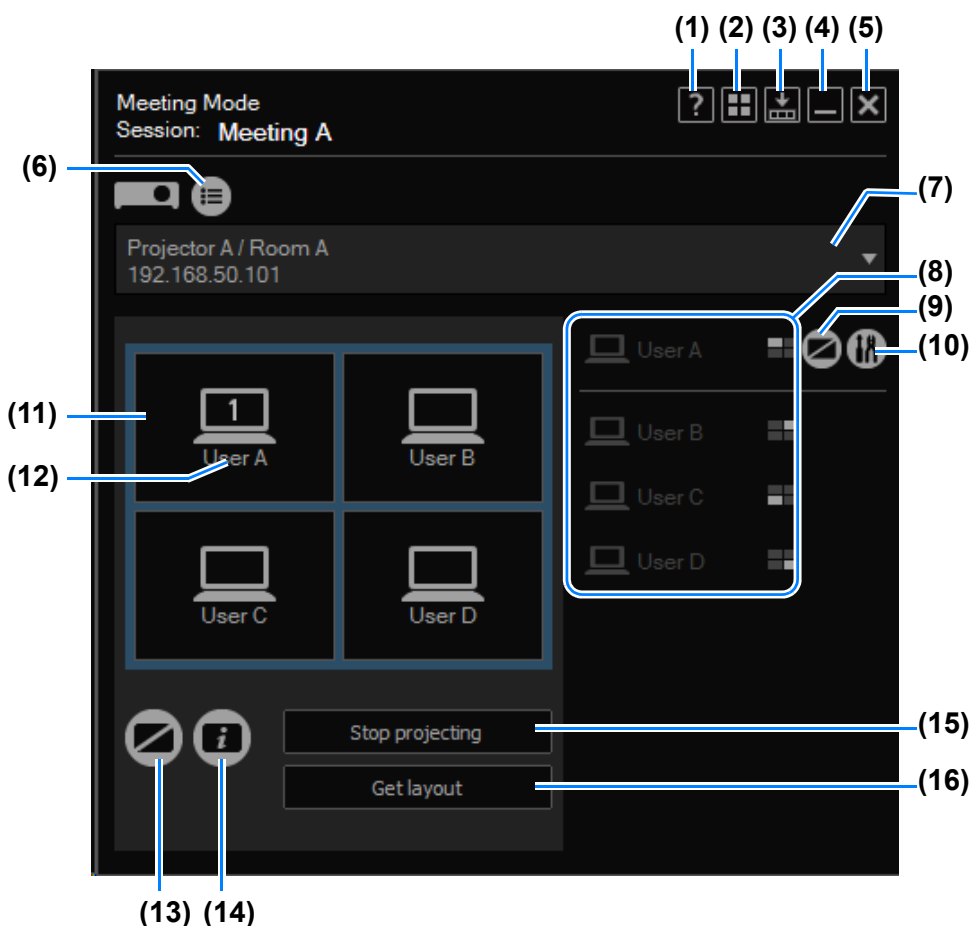
- 3** Ett inloggningsfönster för sessionen visas. Ange sessionens namn, lösenord, ditt inloggningsnamn samt dator (primär eller sekundär skärm för visning) och klicka sedan på [OK].



Datorvalet är endast tillgängligt med datorer som har stöd för flera skärmar.

- 4** Fönstret [Meeting Mode] visas. Följ sedan instruktionerna från och med steg 6 i “Skapa en session” ([S226](#)).

Fönstret [Meeting Mode]



- (1) **Hjälp**
Visa hjälp om applikationen.
- (2) **Gå tillbaka till lägesval**
Återgå till menyn för val av läge.
- (3) **Kompakt visning**
Visa fönstret i kompakt storlek. ([S274](#))
- (4) **Minimera**
Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.
- (5) **Avsluta**
Återgå till menyn för val av läge.
- (6) **Projektorlista**
Visa en lista över projektorer.

(7) Nedrullningsbar projektorlista

Visar anslutna projektorer. Det du gör på den här skärmen gäller för den projektor du har valt här.

(8) Datorer

Visar anslutna datorer. Dra datorer till layoutområdet om du vill projicera dem. Din egen dator visas högst upp i listan.

Datorns visningsposition anges av en vit fyrkant i .

(9) Visa en tom bild på datorn

Pausa projiceringen från datorn. Klicka igen om du vill återuppta projiceringen.

(10) Inställningar

Visa inställningsfönstret. ([S272](#))

(11) Layoutområde

Dra datorer till det här området för att tilldela deras position vid projiceringen.

(12) Datorer i layoutområdet

Du kan ordna om datorer i det här området genom att dra och flytta dem. En siffra visas här endast om sekundär skärmanlutning har aktiverats på datorn. Om du klickar på siffran kan du växla mellan den primära och den sekundära skärmen.

(13) Visa en tom bild i projektorn

Pausa projiceringen från projektorn. Klicka igen om du vill återuppta projiceringen.

(14) Visa information

Projicera information som krävs för att andra användare ska kunna ansluta till sessionen. IP-adressen som projiceras används av en av projektorerna i sessionen.

(15) Starta/stoppa projiceringen

Börja projiceringen med den valda projektorn. Under projicering är den här knappen märkt med [Stop projecting] och du kan klicka på den om du vill stoppa projiceringen.

(16) Hämta skärmlayout

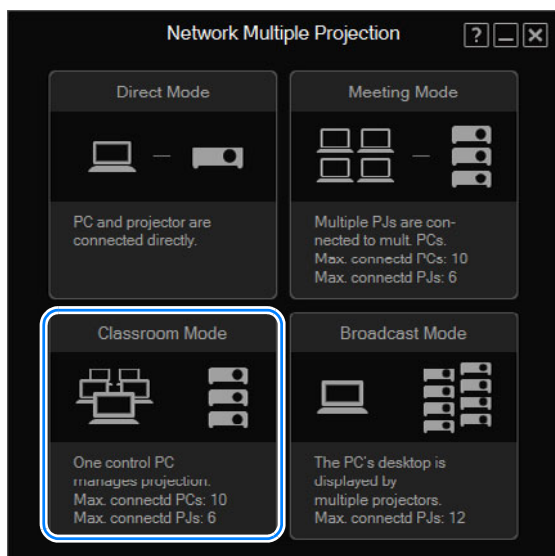
Visar layouten med de valda projektorerna.

Använda projektorn i klassrumsläge

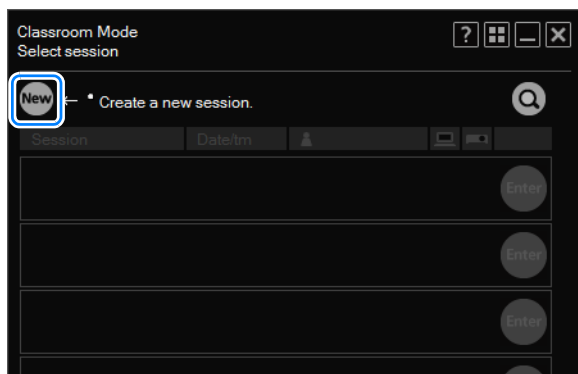
I klassrumsläge är flera datorer ansluta till flera projektorer. En enda presentatör kan kontrollera alla datorer eller projektorer som används för projiceringen, både sina egna och andra deltagares. Upp till tio datorer och sex projektorer kan anslutas.

Leda en ny session

- 1 Välj [Classroom Mode] i menyn för val av läge.



- 2 Menyn för val av session visas. Klicka på [New].



3 Menyn för val av projektor visas. Klicka på den projektor du vill ansluta till i listan över projektorer som visas till vänster.

Du kan välja upp till 6 projektorer. De valda projektorerna visas till höger.

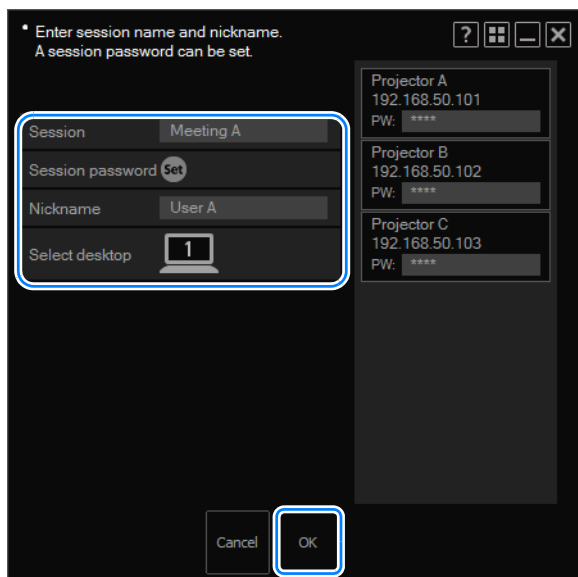


- Om inställningen för [NMPJ Password] har konfigurerats i projektorns inställningsfönster ([S185](#)) måste du ange lösenordet nu. Ange lösenordet.
- Om du vill ta bort en vald projektor klickar du på  i det övre högra hörnet i projektorlistan.
- Mer information om menyn för val av projektor finns i “Använda menyn för val av projektor” ([S258](#)).

4 Klicka på [Next].



- 5** Ett fönster för att skapa en session visas. Ange ett namn på sessionen, lösenord, inloggningsnamn samt dator (primär eller sekundär skärm för projicering) och klicka sedan på [OK].

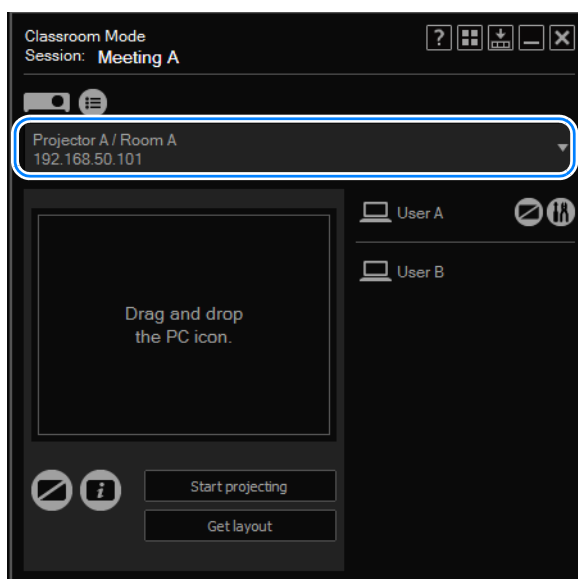


The screenshot shows a dark-themed dialog box titled "Enter session name and nickname. A session password can be set." It contains several input fields: "Session" with the value "Meeting A", "Session password" with a "Set" button, "Nickname" with the value "User A", and "Select desktop" with a dropdown showing "1". To the right, there is a list of projectors: "Projector A" (192.168.50.101), "Projector B" (192.168.50.102), and "Projector C" (192.168.50.103), each with a "PW: ****" field. At the bottom, there are "Cancel" and "OK" buttons. A blue rectangle highlights the input fields on the left, and another blue rectangle highlights the "OK" button.



- Om du väljer att ange ett lösenord för sessionen måste andra användare ange det lösenordet för att kunna ansluta till sessionen. Klicka på [Set] och ange lösenordet om du vill använda ett lösenord.
- Datorvalet är endast tillgängligt med datorer som har stöd för flera skärmar.

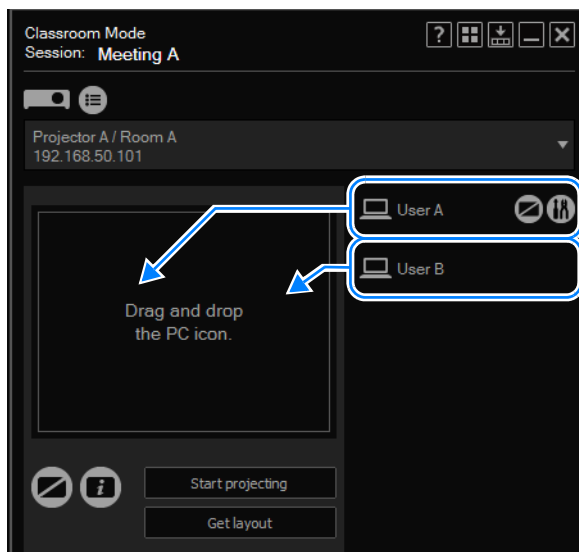
- 6** Fönstret [Classroom Mode] visas. Välj den projektor du vill kontrollera i den nedrullningsbara listan.



The screenshot shows a dark-themed window titled "Classroom Mode" with the subtitle "Session: Meeting A". It features a dropdown menu showing "Projector A / Room A" with the IP address "192.168.50.101". Below this, there is a large area with the text "Drag and drop the PC icon." and two buttons: "Start projecting" and "Get layout". On the right side, there are icons for "User A" and "User B". A blue rectangle highlights the dropdown menu.

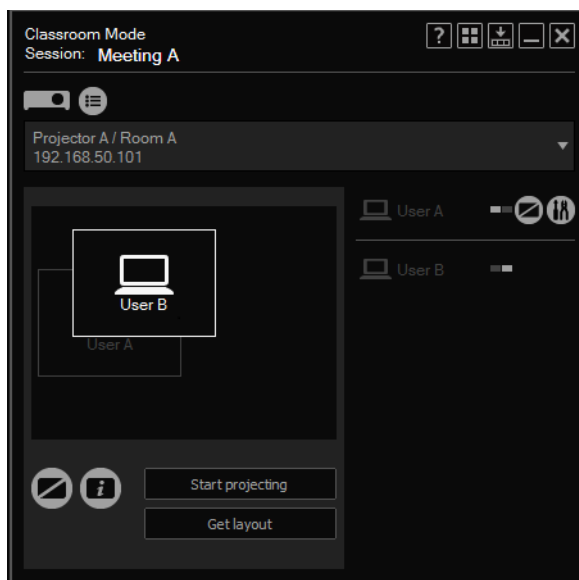
7 Välj en dator du vill använda med projektorn i listan till höger. Dra datorn till önskad position i layoutområdet.

Du kan fritt kombinera upp till fyra datorer i layoutområdet.

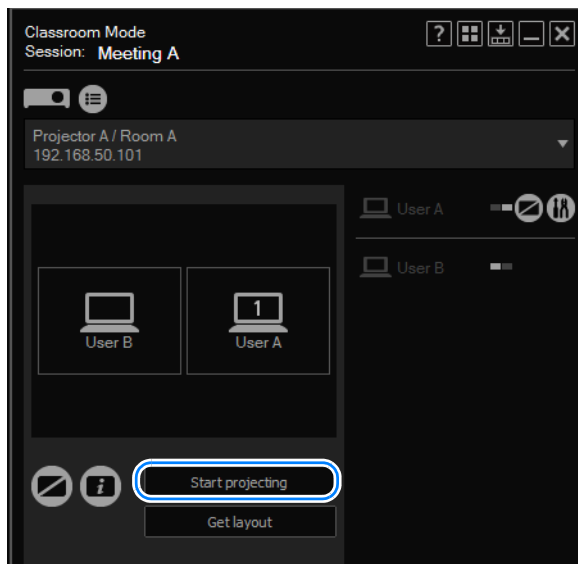


8 Dra datorerna som du vill använda för projiceringen till layoutområdet och ordna dem efter behov.

Under projiceringen visas skärmen för varje dator i enlighet med datorns position i layoutområdet.



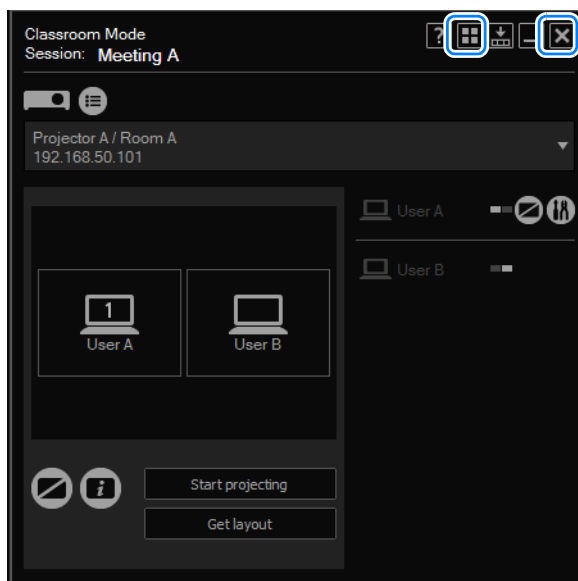
9 Klicka på [Start projecting].



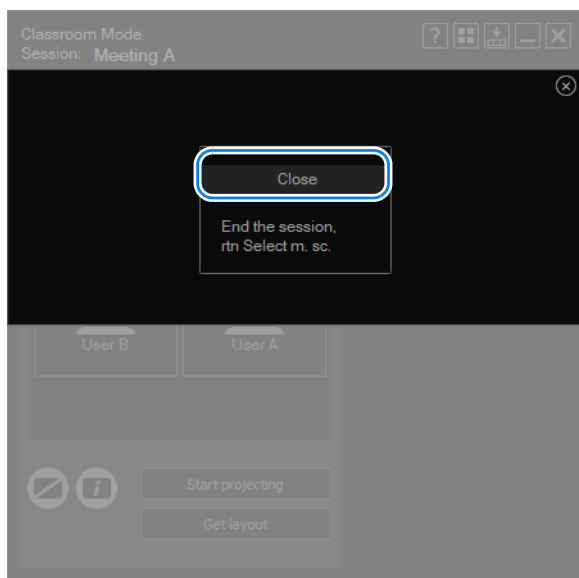
Bilder projiceras nu från datorerna i layoutområdet.

- Klicka på [Stop projecting] när du vill stoppa projiceringen.
- Klicka på [Start projecting] igen om du vill ordna om layouten under projiceringen. Observera att den nya layouten inte börjar gälla för projiceringen förrän du klickar på den här knappen.

10 Klicka på eller i det övre högra hörnet om du vill avsluta sessionen.



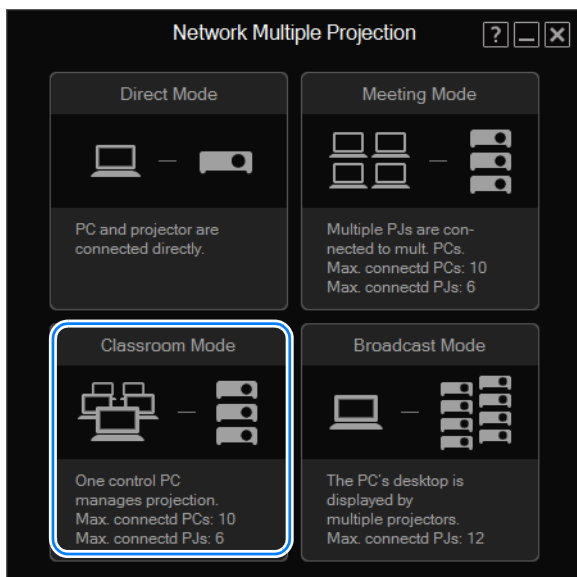
11 Följande bekräftelsemeddelande visas. Klicka på [Close].



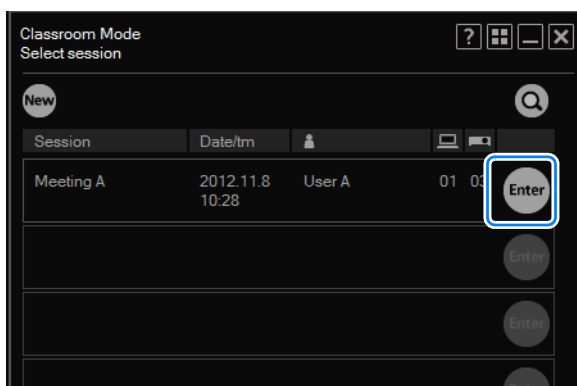
Återgå till menyn för val av läge.

Ansluta till en befintlig session

- 1 Välj [Classroom Mode] i menyn för val av läge.



- 2 Menyn för val av session visas. Klicka på [Enter] bredvid den session du vill ansluta till.



Om du vill ansluta till en session via en annan nätmask klickar du på  och anger projektorns IP-adress för att hitta projektorn. Applikationen söker efter sessioner via den andra nätmasken. Se mer information under "Använda menyn för val av session" ([S256](#)).

- 3 Ett inloggningsfönster för sessionen visas. Ange sessionens namn, lösenord, ditt inloggningsnamn samt dator (primär eller sekundär skärm för visning) och klicka sedan på [OK].

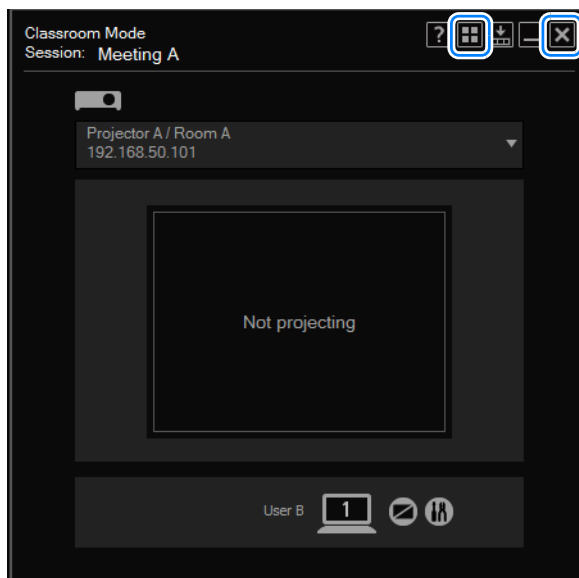


Datorvalet är endast tillgängligt med datorer som har stöd för flera skärmar.

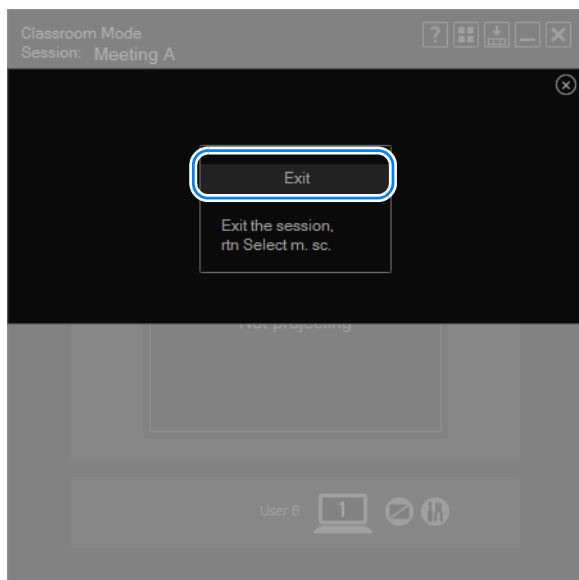
- 4 Fönstret [Classroom Mode] (för att ansluta till en session) visas. Användare som ansluter till sessioner kan inte ändra projektorlayouten eller börja eller stoppa projekteringen.

Använda projektorn i klassrumsläge

- 5** Klicka på  eller  i det övre högra hörnet om du vill avsluta sessionen.

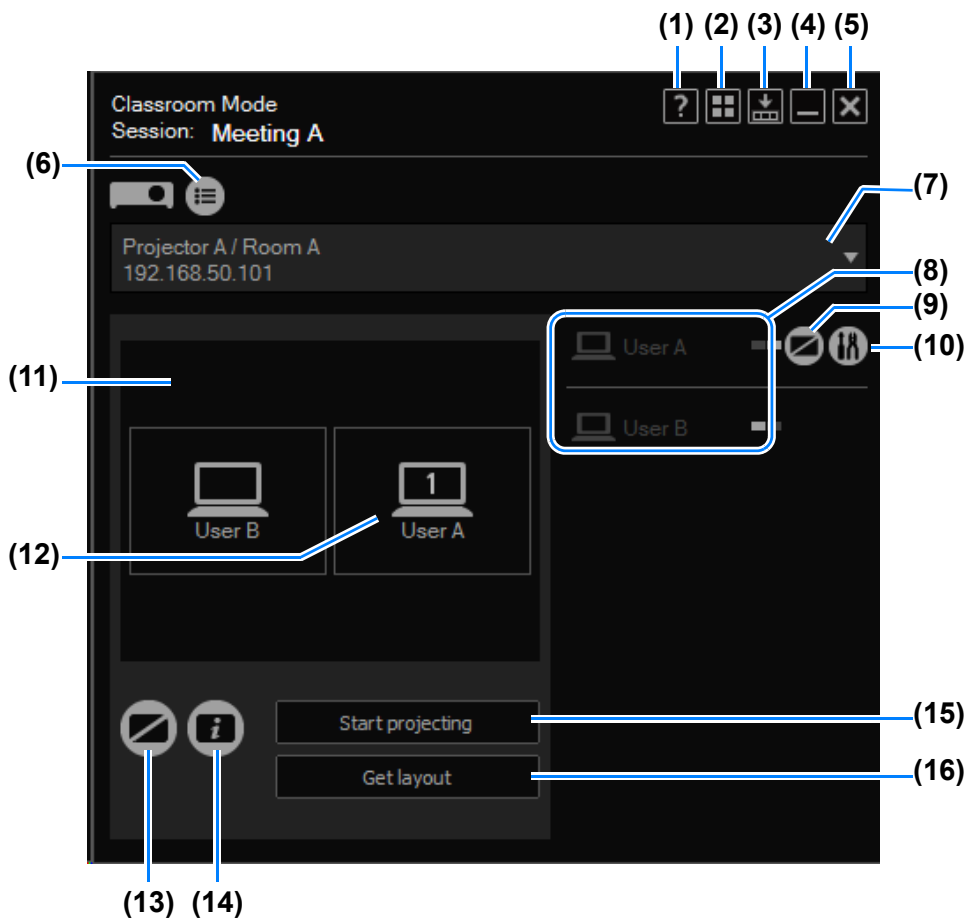


- 6** Följande bekräftelsemeddelande visas. Klicka på [Exit].



Återgå till menyn för val av läge.

Fönstret [Classroom Mode] (Starta en session)



- (1) **Hjälp**
Visa hjälp om applikationen.
- (2) **Gå tillbaka till lägesval**
Återgå till menyn för val av läge.
- (3) **Kompakt visning**
Visa fönstret i kompakt storlek. ([S274](#))
- (4) **Minimera**
Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.
- (5) **Avsluta**
Återgå till menyn för val av läge.
- (6) **Projektorlista**
Visa en lista över projektorer.

(7) Nedrullningsbar projektorlista

Visar anslutna projektorer. Det du gör i det här fönstret gäller för den projektor du har valt här.

(8) Datorer

Visar anslutna datorer. Dra datorer till layoutområdet om du vill projicera dem. Din egen dator visas högst upp i listan.

Datorns visningsposition anges av en vit fyrkant i .

(9) Visa en tom bild på datorn

Pausa projiceringen från datorn. Klicka igen om du vill återuppta projiceringen.

(10) Inställningar

Visa inställningsfönstret. ([S272](#))

(11) Layoutområde

Dra datorer till det här området för att tilldela deras position vid projiceringen.

(12) Datorer i layoutområdet

Du kan ordna om datorer i det här området genom att dra och flytta dem. En siffra visas här endast om sekundär skärmanlutning har aktiverats på datorn. Om du klickar på siffran kan du växla mellan den primära och den sekundära skärmen.

(13) Visa en tom bild i projektorn

Pausa projiceringen från projektorn. Klicka igen om du vill återuppta projiceringen.

(14) Visa information

Projicera information som krävs för att andra användare ska kunna ansluta till sessionen. IP-adressen som projiceras används av en av projektorerna i sessionen.

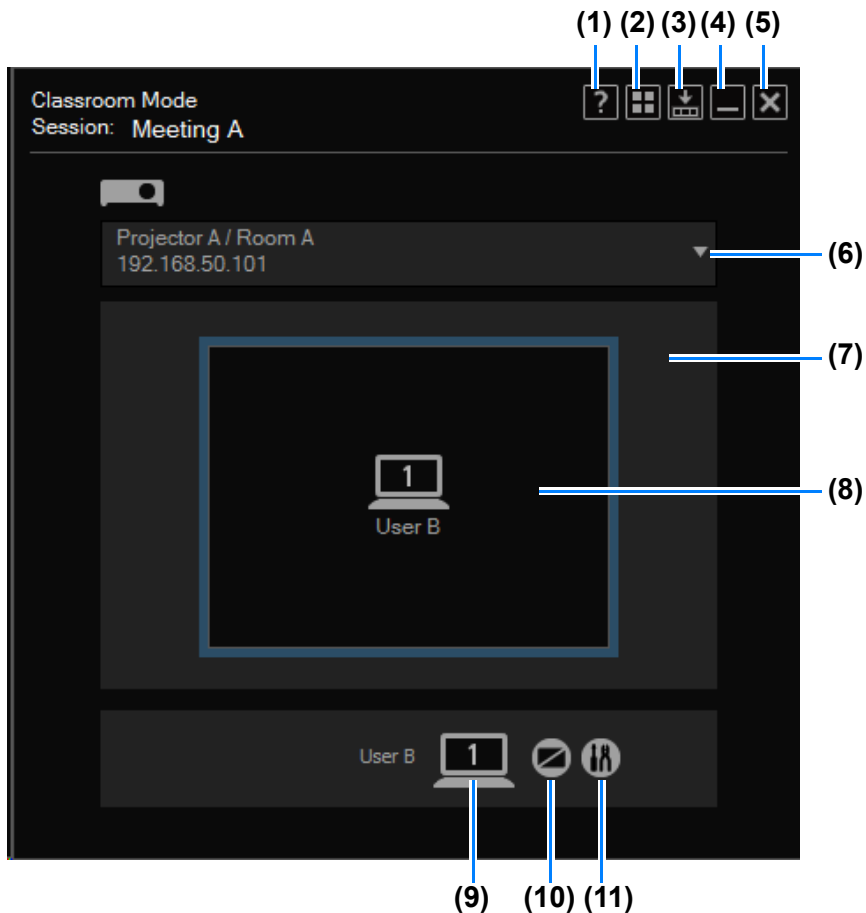
(15) Starta/stoppa projiceringen

Börja projiceringen med den valda projektorn. Under projicering är den här knappen märkt med [Stop projecting] och du kan klicka på den om du vill stoppa projiceringen.

(16) Hämta skärmlayout

Visar layouten med de valda projektorerna.

Fönstret [Classroom Mode] (Ansluta till en session)



- (1) **Hjälp**
Visa hjälp om applikationen.
- (2) **Gå tillbaka till lägesval**
Återgå till menyn för val av läge.
- (3) **Kompakt visning**
Visa fönstret i kompakt storlek. ([S274](#))
- (4) **Minimera**
Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.
- (5) **Avsluta**
Återgå till menyn för val av läge.

(6) Nedrullningsbar projektorlista

Visar anslutna projektorer. Det du gör i det här fönstret gäller för den projektor du har valt här.

(7) Layoutområde

Visar datorer som har valts för projicering.

(8) Projektionsstatus

Anger projektionsstatus.

(9) Dator

En siffra visas här endast om sekundär skärmanlutning har aktiverats på datorn du använder. Om du klickar på siffran kan du växla mellan den primära och den sekundära skärmen.

(10) Visa en tom bild på datorn

Pausa projiceringen från datorn. Klicka igen om du vill återuppta projiceringen.

(11) Inställningar

Visa inställningsfönstret. ([S272](#))

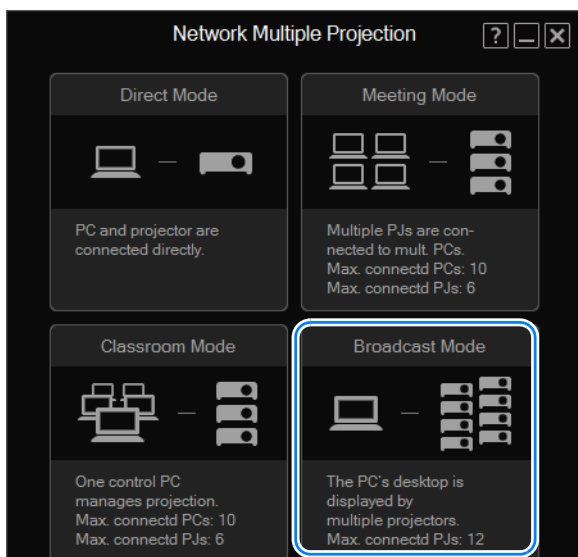
Använda projektorn i sändningsläge

I sändningsläge kan en enskild dator anslutas till upp till 12 projektorer.

- ⚠ Innan du kan projicera från projektorer via en annan nätmask i sändningsläget måste du konfigurera routerns inställningar för flersändningsdirigering. Kontakta din nätverksadministratör för mer information.

Procedur

- 1 Välj [Broadcast Mode] i menyn för val av läge.



- 2 Menyn för val av projektor visas. Klicka på den projektor du vill ansluta till i listan över projektorer som visas till vänster.

Du kan välja upp till 12 projektorer. De valda projektorerna visas till höger.



Använda projektorn i sändningsläge

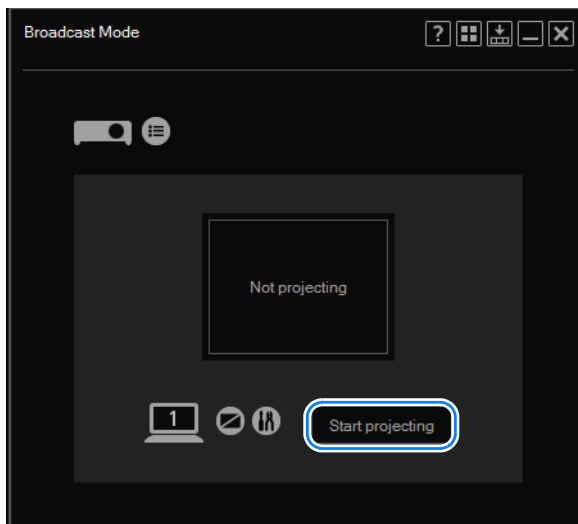


- Om inställningen för [NMPJ Password] har konfigurerats i projektorns inställningsfönster ([S185](#)) måste du ange lösenordet nu. Ange lösenordet.
- Om du vill ta bort en vald projektor klickar du på  i det övre högra hörnet för den projektorn.
- Mer information om menyn för val av projektor finns i “Använda menyn för val av projektor” ([S258](#)).

3 Klicka på [Next].



4 Fönstret [Broadcast Mode] visas. Klicka på [Start projecting].

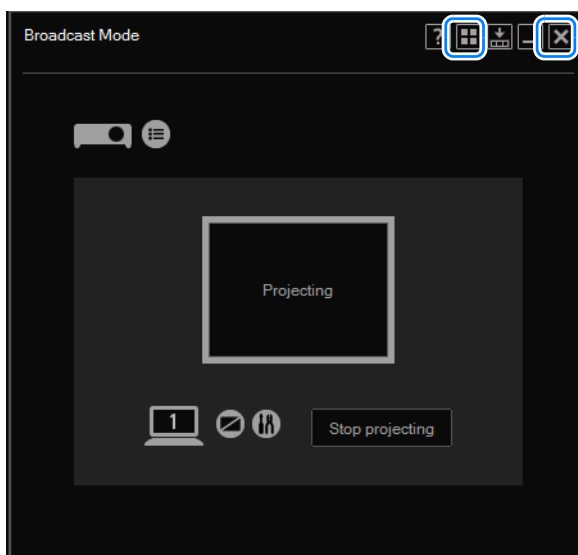


Datorskärmen projiceras nu.

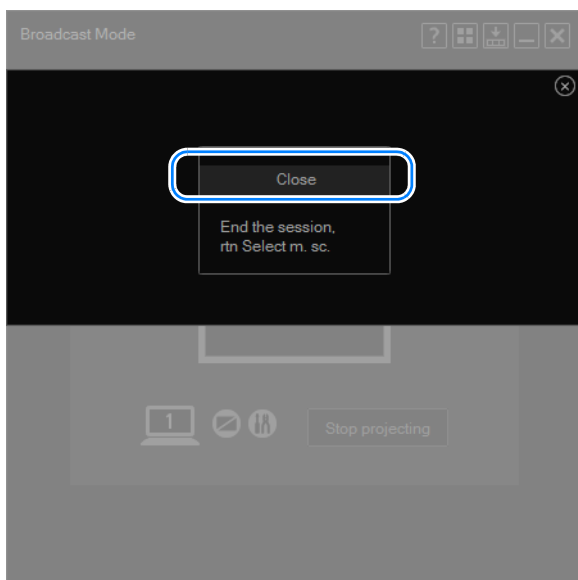


Klicka på [Stop projecting] när du vill stoppa projiceringen.

- 5** Klicka på  eller  i det övre högra hörnet om du vill avsluta sessionen.

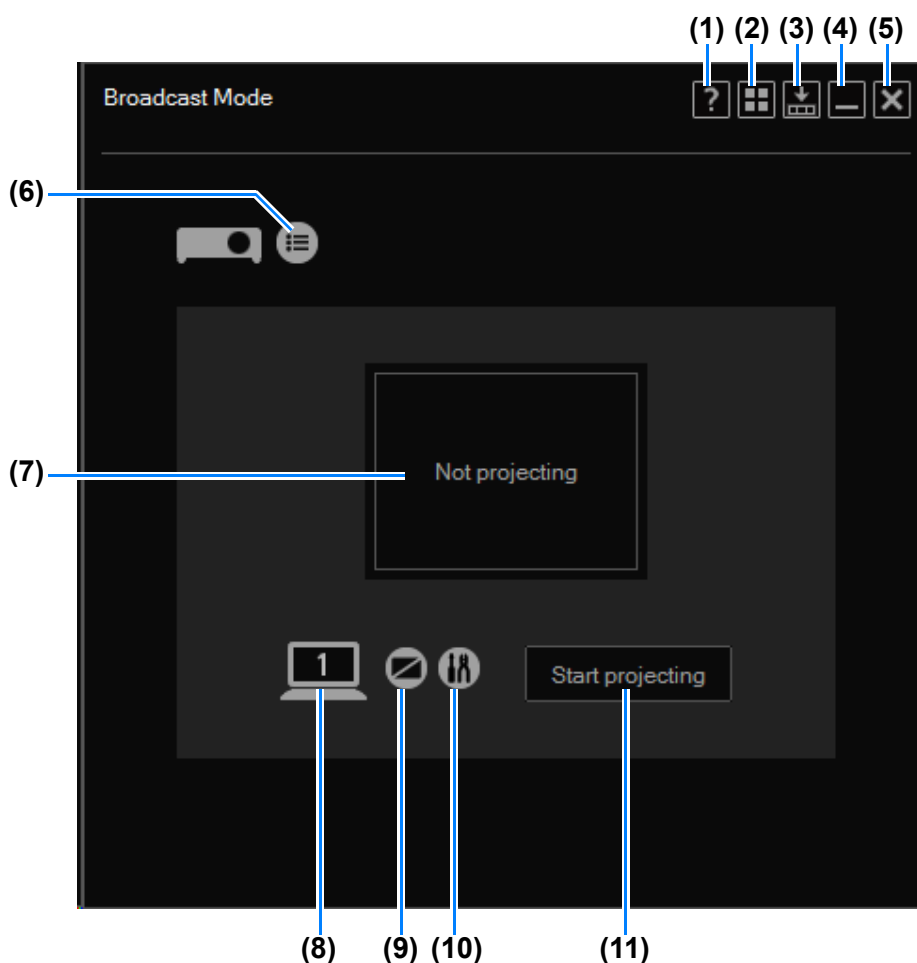


- 6** Följande bekräftelsemeddelande visas. Klicka på [Close].



Återgå till menyn för val av läge.

Fönstret [Broadcast Mode]



- (1) **Hjälp**
Visa hjälp om applikationen.
- (2) **Gå tillbaka till lägesval**
Återgå till menyn för val av läge.
- (3) **Kompakt visning**
Visa fönstret i kompakt storlek. ([S274](#))
- (4) **Minimera**
Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.
- (5) **Avsluta**
Återgå till menyn för val av läge.
- (6) **Projektorlista**
Visa en lista över projektorer.

(7) Projektionsstatus

Visar den projicerade bildens status.

(8) Växla mellan primär/sekundär skärm

En siffra visas här endast om sekundär skärmanlutning har aktiverats på datorn du använder. Om du klickar på siffran kan du växla mellan den primära och den sekundära skärmen.

(9) Visa en tom bild i projektorn

Pausa projiceringen. Klicka igen om du vill återuppta projiceringen.

(10) Inställningar

Visa inställningsfönstret. ([S272](#))

(11) Starta

Börja projiceringen med den valda projektorn. Under projicering är den här knappen märkt med [Stop projecting] och du kan klicka på den om du vill stoppa projiceringen.

Funktioner i alla lägen

Innehållsförteckning

Viktig information

Före användning

Användning

Projicera en bild

Användbara funktioner under presentationen

Ställa in funktioner i menyer

Montering och underhåll

Montering

Ansluta till ett nätverk

Underhåll

Flerprojicering via nätverk

Översikt av flerprojicering via nätverk

Användning i olika lägen

Funktioner i alla lägen

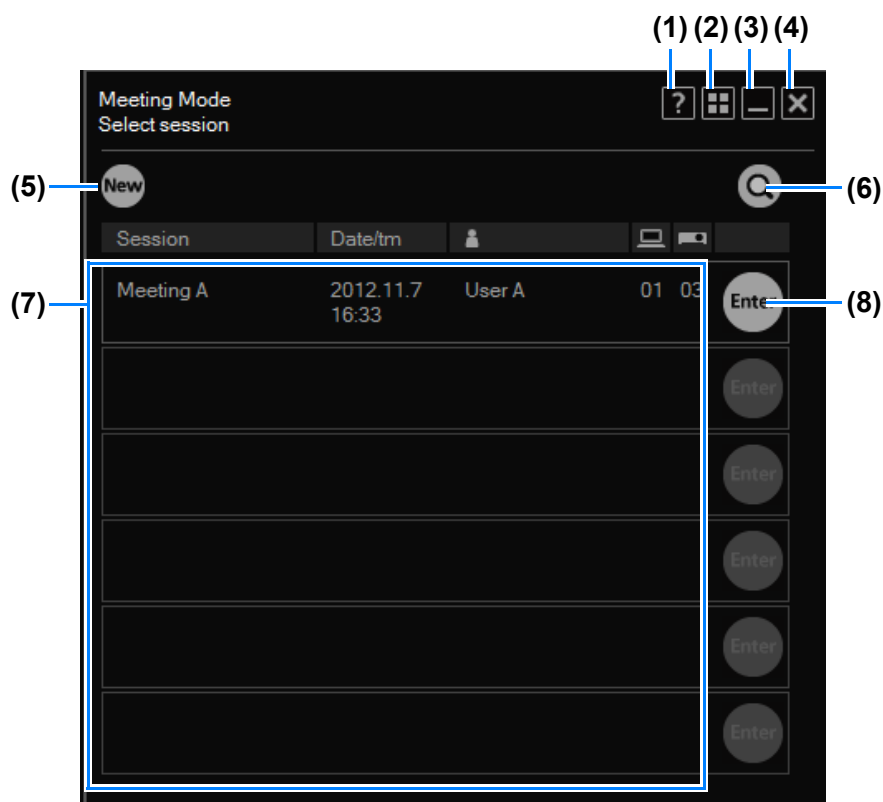
Bilaga

Övrig information

Index

Använda menyn för val av session

Menyn för val av session



- (1) **Hjälp**
Visa hjälp om applikationen.
- (2) **Gå tillbaka till lägesval**
Återgå till menyn för val av läge.
- (3) **Minimera**
Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.
- (4) **Avsluta**
Återgå till menyn för val av läge.
- (5) **[New]**
Starta en ny session. ([S226](#))
- (6) **Sök session**
Sök efter sessioner från projektorer via en annan nätmask. ([S257](#))
- (7) **Sessionslista**
Visar hittade sessioner. Här visas information om sessionens namn, datum för när den skapades, inloggningsnamn på den person som skapade sessionen och antalet datorer och projektorer inblandade.

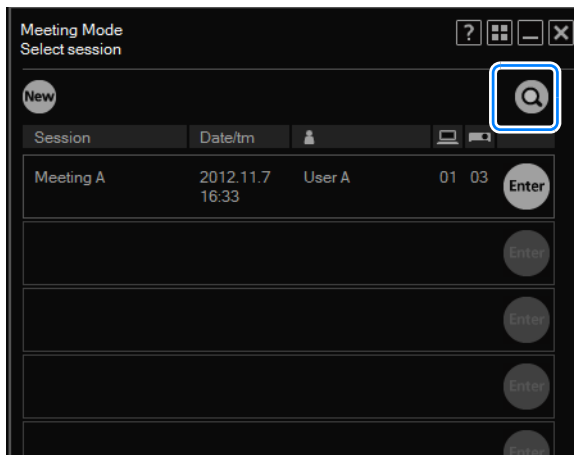
(8) [Enter]

Anslut till sessionen. (S232)

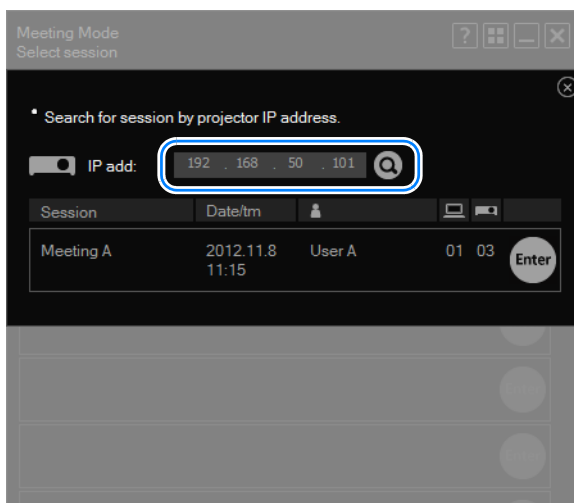
Söka efter sessioner

Du kan söka efter sessioner genom menyn för val av session.

1 Klicka på i menyn för val av session.

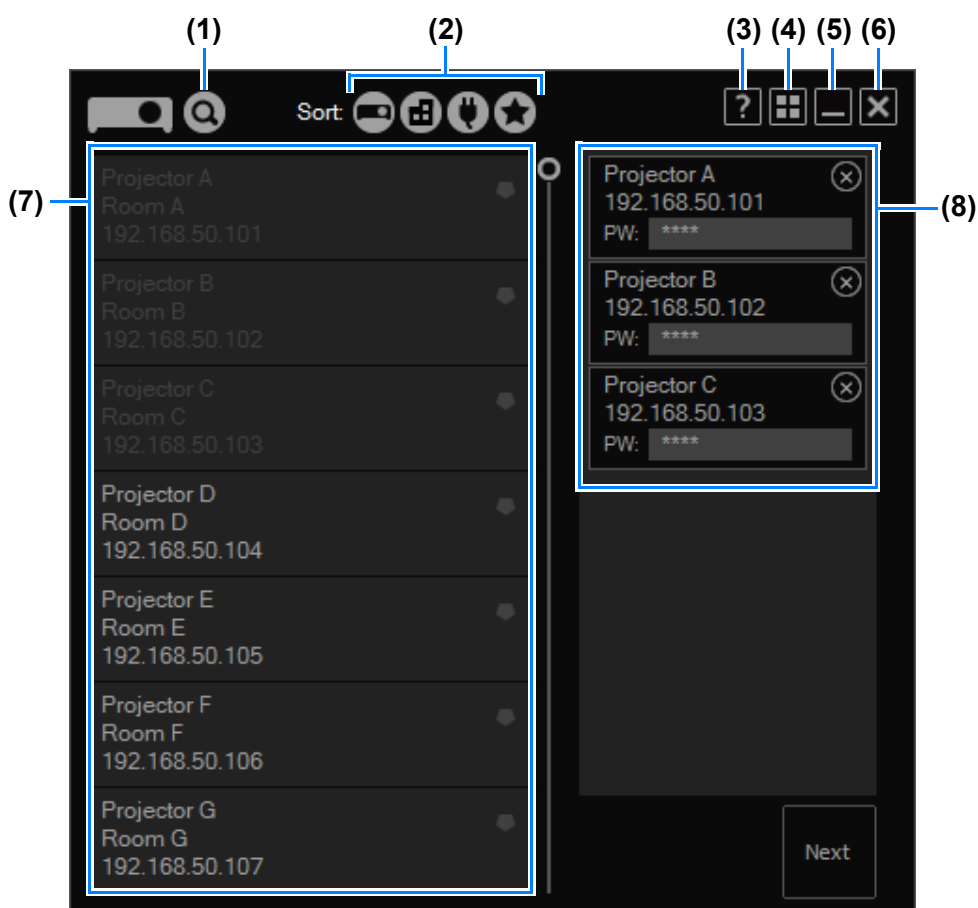


2 Sökningsfönstret visas. Ange IP-adressen för en projektor i sessionen du vill ansluta till och sök efter projektorn genom att klicka på . De sessioner som hittas visas i listan.



Använda menyn för val av projektor

Menyn för val av projektor



(1) Sök projektor

Sök efter projektorer via en annan nätmask. ([S260](#))

(2) Sortera

Ändra sorteringsordningen för projektorlistan. ([S263](#))

(3) Hjälp

Visa hjälp om applikationen.

(4) Gå tillbaka till lägesval

Återgå till menyn för val av läge.

(5) Minimera

Minimera fönstret till aktivitetsfältet. Klicka på ikonen i aktivitetsfältet om du vill visa fönstret igen.

(6) Avsluta

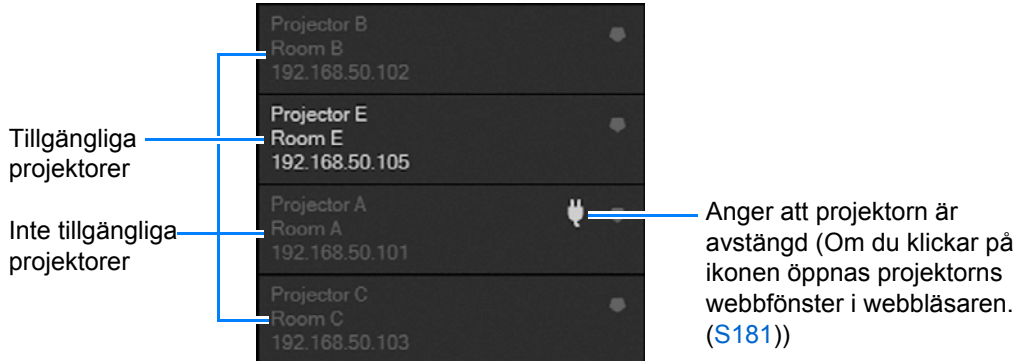
Återgå till menyn för val av läge.

(7) Projektorlista

Projektorer visas här. Information om projektornamn, monteringsplats och IP-adress visas. Tillgängliga projektorer visas med vit text.

Grå text innebär att projektorn inte är tillgänglig av någon anledning, till exempel om den är avstängd eller om den används av andra datorer.

När du klickar på den projektor i listan som du vill använda i sessionen visas den i fältet till höger. Valda projektorer visas också med grå text.

**(8) Lista över projektorer som används i sessionen**

Projektorer som valts i listan till vänster visas här. Om du vill använda lösenordsskyddade projektorer måste du ange lösenordet i fältet [PW].

Klicka på  om du vill ta bort en projektor från listan.

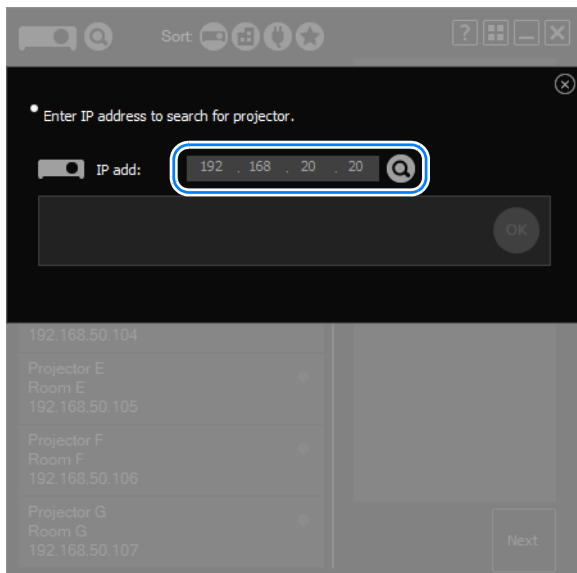
■ Söka efter projektorer

Gör följande i menyn för val av projektor om du vill söka efter projektorer via en annan nätmask.

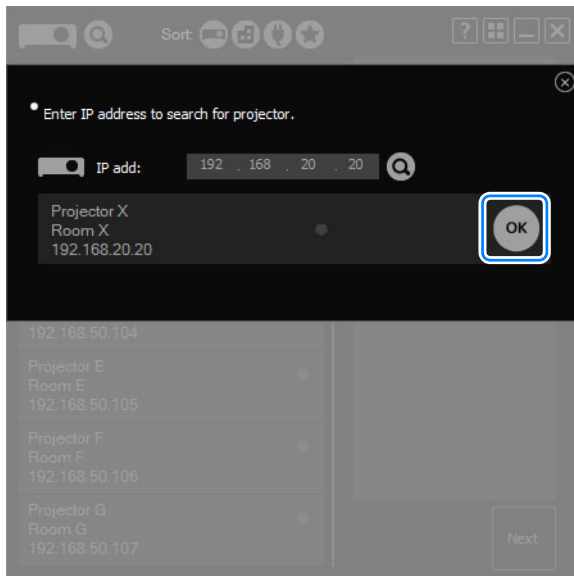
- 1 Klicka på  i menyn för val av projektor.



- 2 Sökningsfönstret visas. Ange projektorns IP-adress och klicka sedan på .



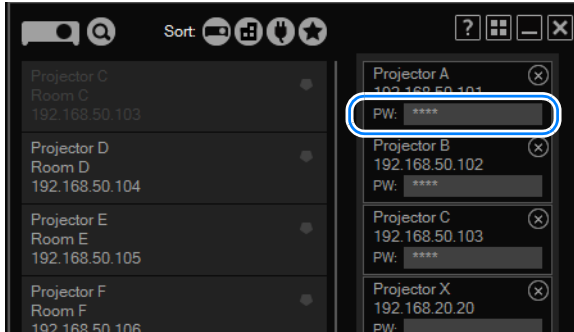
3 Klicka på [OK] när projektorn har hittats.



Den valda projektorn läggs nu till i projektorlistan.

■ Välja lösenordsskyddade projektorer

Om du väljer en lösenordsskyddad projektor visas ett fält för inmatning av lösenord. Ange lösenordet.

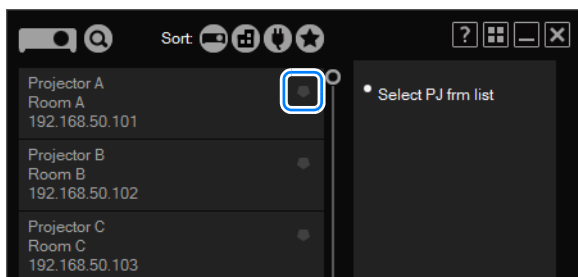


■ Använda funktionen Favoriter

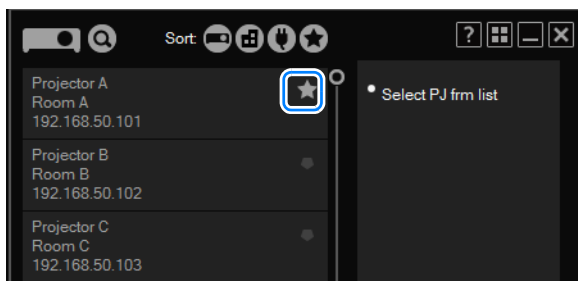
Du kan registrera projektorer som du ofta använder som favoriter.

Projektorer som har registrerats som favoriter visas först när du klickar på knappen  (sortera efter favoriter). Upp till fem projektorer kan registreras som favoriter.

Om du vill registrera en projektor som favorit klickar du på ikonen för favoriter i menyn för val av projektor.

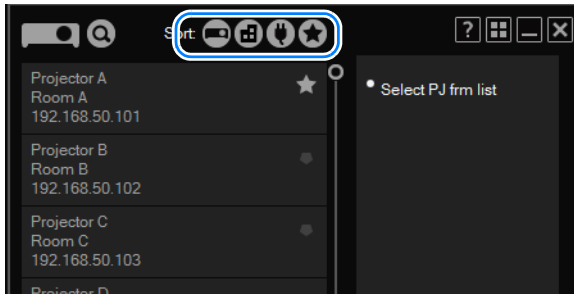


Projektorn registreras nu som favorit och en stjärna visas i kolumnen för favoriter.



■ Sortera om projektorlistan

Du kan ändra sorteringsordningen för projektorinformation genom att klicka på sorteringsknapparna.



 Visa efter projektornamn.

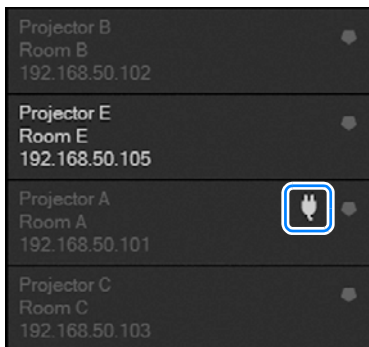
 Visa efter monteringsplats.

 Visa projektorer som är på först.

 Visa projektorer som har valts som favoriter först.

■ Slå på projektorer

Projektorer som för tillfället är avstängda visas med  i menyn för val av projektor. (Det går inte att välja dessa projektorer för projicering.) Du kan slå på dem genom att klicka på  så att projektorns webbfönster visas och därifrån slå på strömmen.



För instruktioner om hur du gör sedan, se "Kontroll via webbfönstret" ([S194](#)).



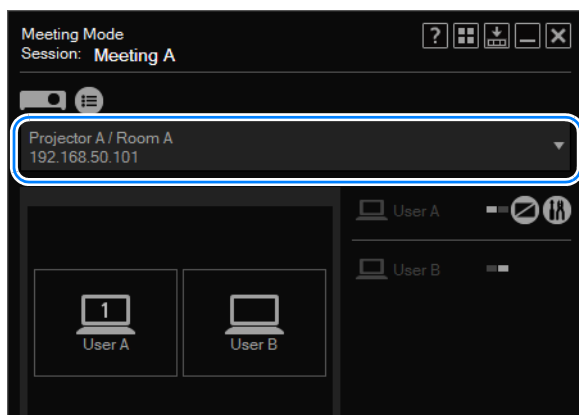
När du har slagit på en projektor kan du välja den för att använda den och för andra funktioner.

Använda layoutfunktioner

■ Byta projektor som används i layouten

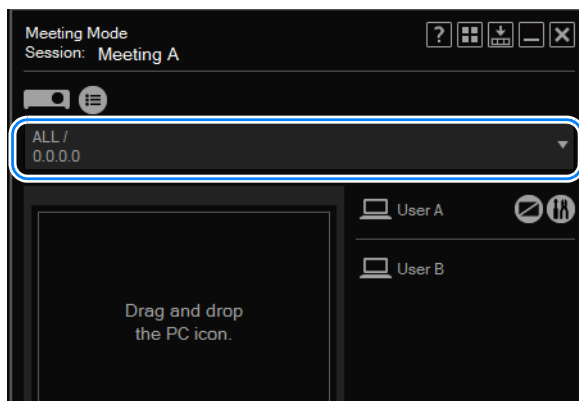
I layoutfönstret kan du ställa in projektorlayouten.

Om du vill välja en annan projektor för layouten väljer du en i den nedrullningsbara projektorlistan.



■ Kontrollera alla projektorer samtidigt

Om du vill ställa in projektorlayouten för alla projektorer samtidigt väljer du [ALL] i den nedrullningsbara projektormenyn.

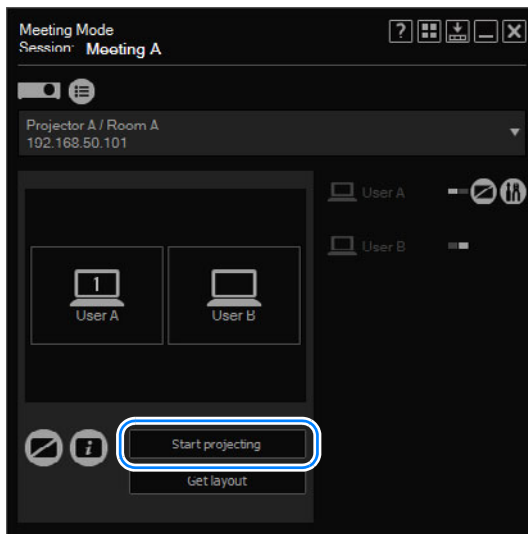


■ Projicera från flera projektorer (Flerprojicering)

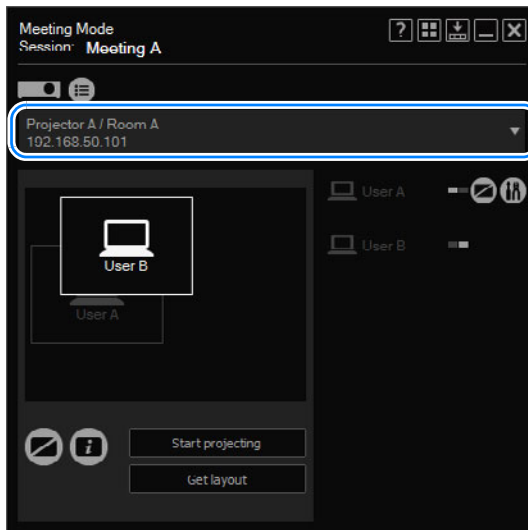
I mötes- och klassrumsläget kan separata bilder från flera projektorer projiceras tillsammans. Detta kallas för "flerprojicering". I layoutfönstret för mötes- eller klassrumsläget kan du ställa in projektorlayouten för varje projektor som används.

1 Ange projektorlayouten för varje projektor i layoutfönstret för mötes- eller klassrumsläget.

Dra datorn du vill använda i projiceringen i layoutområdet och klicka sedan på [Start projecting] för att börja projiceringen.



2 Välj en annan projektor som du vill använda i den nedrullningsbara listan.



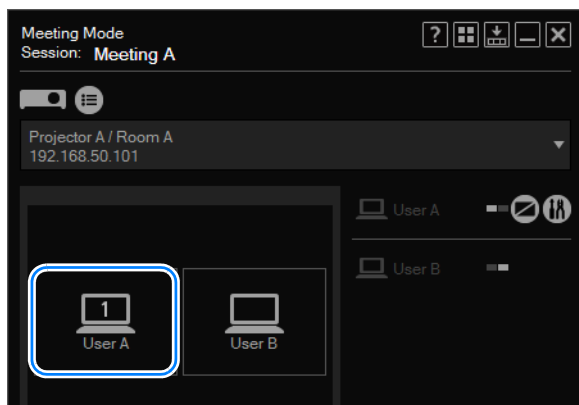
3 Upprepa steg 1 och 2 för att ställa in vilka datorer som ska användas i projiceringen från alla projektorer.

■ Växla mellan primär/sekundär skärm

Med hjälp av applikationen kan du växla mellan projicering från den primära eller sekundära skärmen.

Om datorn har stöd för flera skärmar visas datorikonerna märkta med siffror. Den primära skärmen är märkt "1" och den sekundära skärmen är märkt "2".

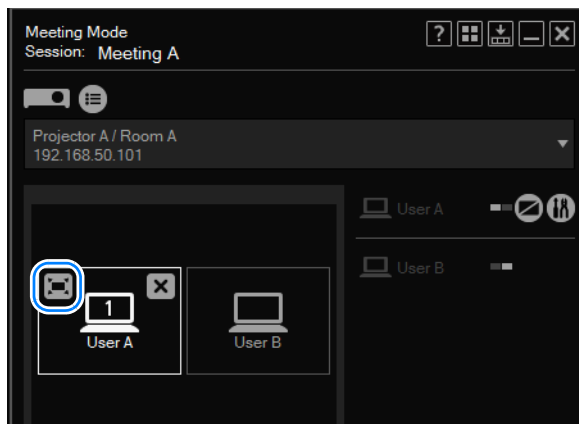
Klicka på ikonerna för en dator som visas med en siffra om du vill växla skärmen som används för projicering.



■ Tillfälligt förstora bilder

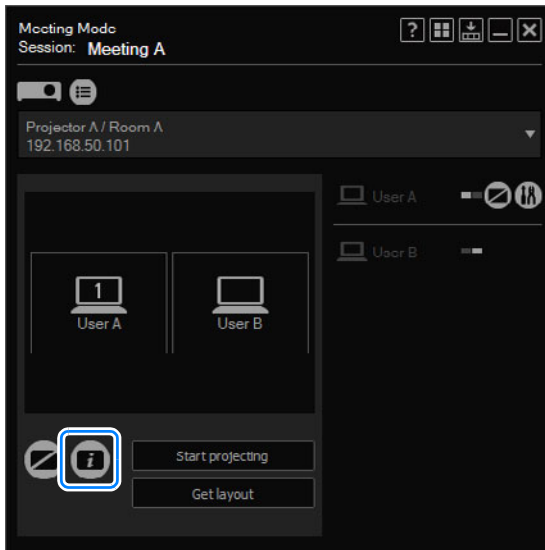
Under visning från flera datorer kan du förstora projiceringen från en av datorerna. Om du vill förstora visningen placerar du markören över datorn i layoutområdet och klickar på  i det övre vänstra hörnet och sedan på [Start projecting]. Bilden från den valda datorn projiceras nu i helskrämsläge.

Placera markören över datorn i layoutområdet igen om du vill avbryta den förstörade visningen. Klicka på  i det övre vänstra hörnet och sedan på [Start projecting].



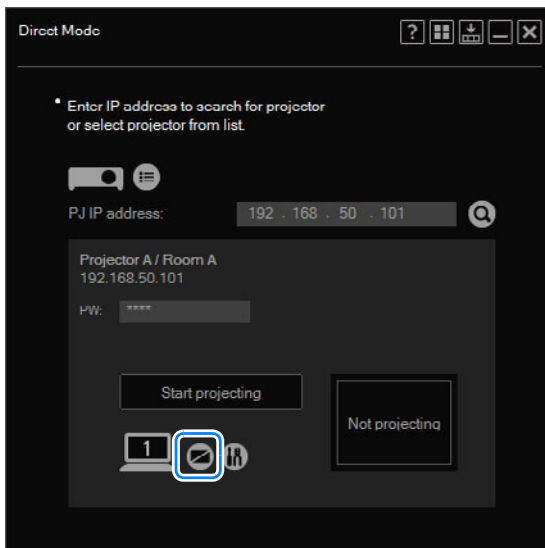
■ Projicera sessionsinformation

Du kan projicera sessionsinformation som krävs för att andra användare ska kunna ansluta till en session, till exempel sessionsnamn och projektorns IP-adress. Klicka på  om du vill projicera sessionsinformationen. Klicka på  igen om du vill avbryta visningen.



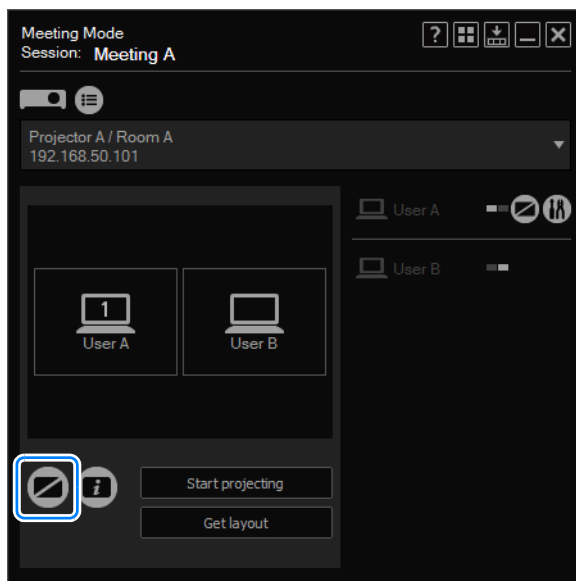
■ Projicera en helt tom bild

Du kan projicera en tom bild genom att stoppa projiceringen från datorer tillfälligt så att ingen bild projiceras. Klicka på  om du vill projicera en tom bild. Klicka på  igen om du vill avbryta projiceringen av den tomma bilden och återgå till normal projicering.

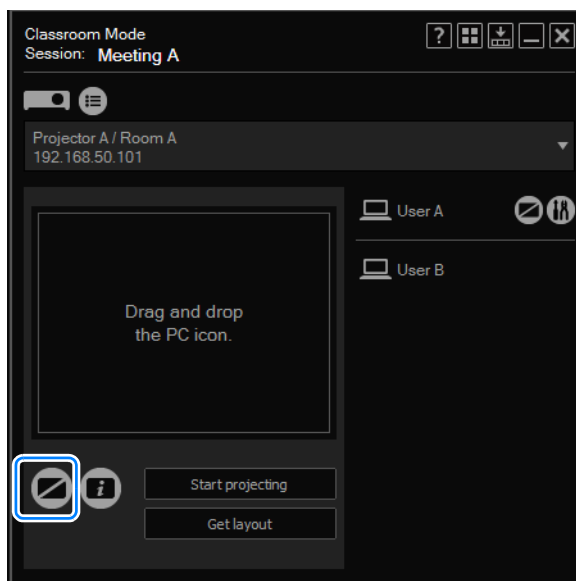


Fönstret [Direct Mode]

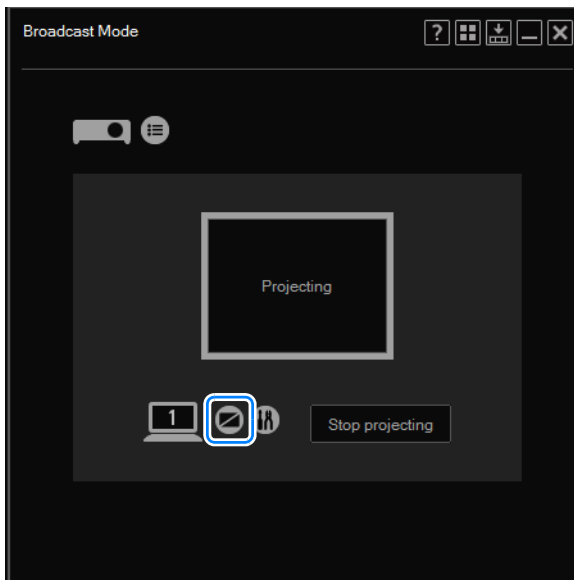
Använda layoutfunktioner



Fönstret [Meeting Mode]



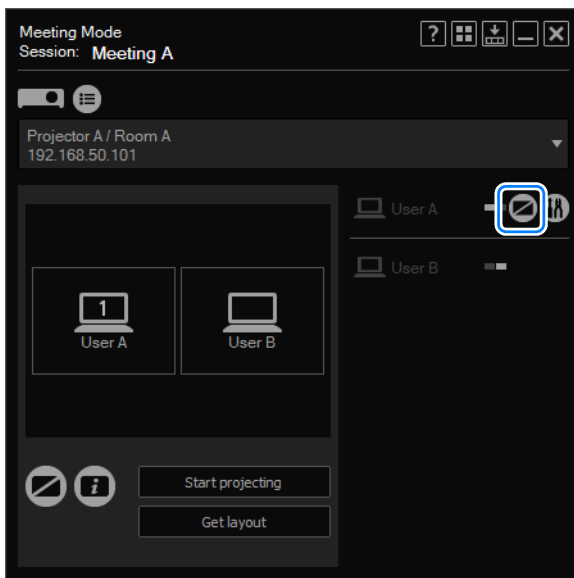
Fönstret [Classroom Mode] (starta en session)



Fönstret [Broadcast Mode]

■ Projicera en tom bild från datorn

I mötes- och klassrumsläget kan du endast projicera en tom bild för din dator. Om du vill projicera en tom bild från din dator klickar du på  i datorlistan. Klicka på  igen om du vill avbryta projiceringen av den tomma bilden och återgå till normal projicering.



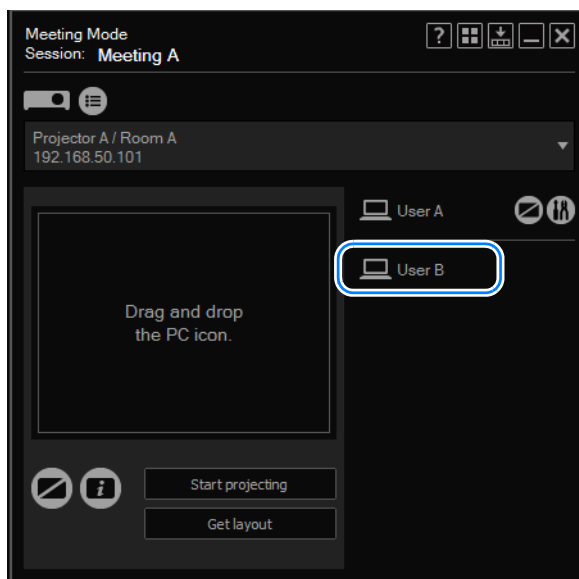
Fönstret [Meeting Mode]



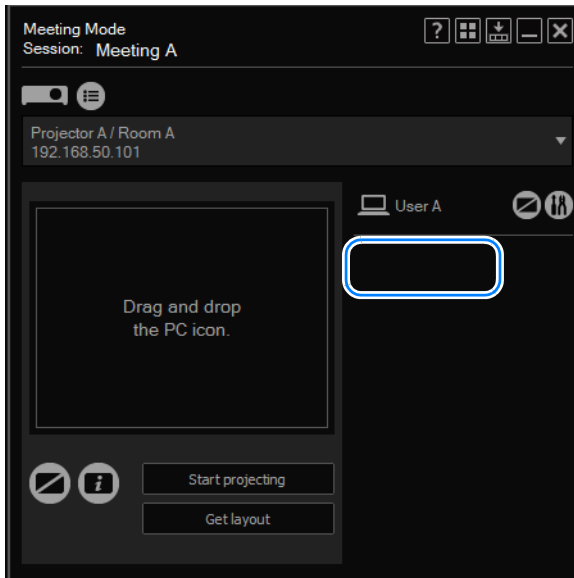
Fönstret [Classroom Mode] (ansluta till en session)

■ Se vilka datorer som ansluter till eller lämnar sessioner

I mötes- och klassrumsläget kan datoranvändare ansluta till eller lämna sessioner efter behov. Datorer som ansluter till en session läggs till i listan över datorer i layoutfönstret.



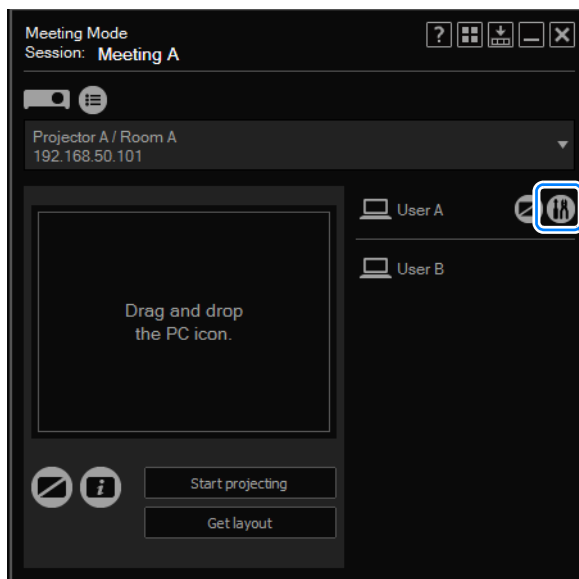
Och datorer som lämnar en session tas bort från listan över datorer.



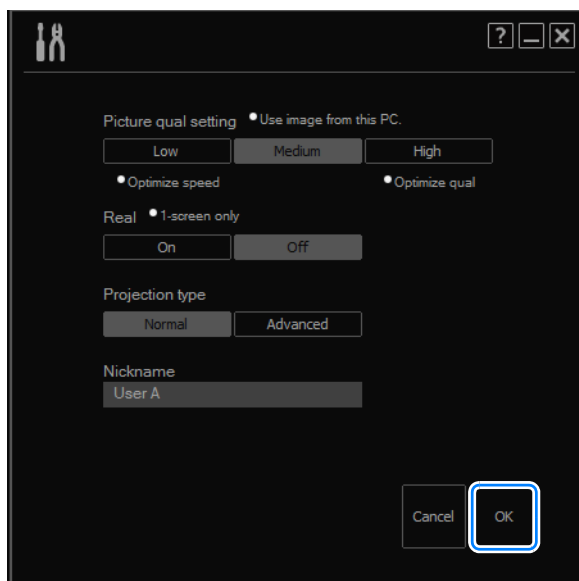
Utföra projektionsinställningar i applikationen

Du kan konfigurera inställningar i applikationen för att ange bildkvalitet vid datorprojicering, användares inloggningsnamn och annan information.

1 Klicka på bredvid datorikonen.



2 Inställningsfönstret visas. Utför inställningarna efter behov och klicka sedan på [OK].



Tillgängliga inställningar beskrivs härnäst. (Inställningstyperna varierar något beroende på läge.)



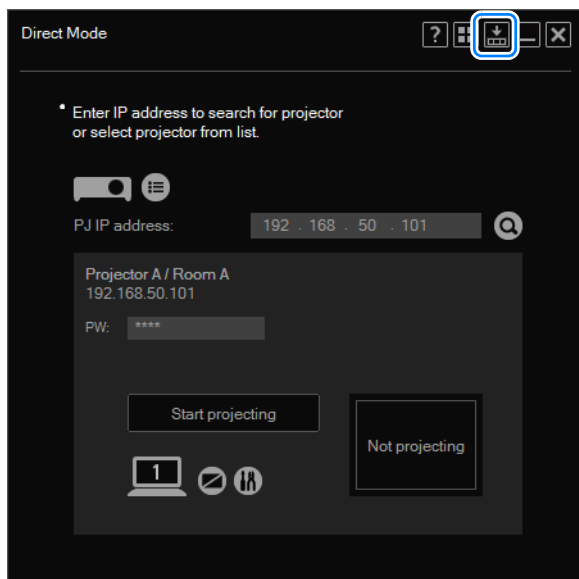
När inställningsfönster visas samtidigt som layoutfönsterna har minimerats till aktivitetsfältet kan viss information trunkeras.

Picture qual setting	Välj något av följande alternativ beroende på önskad bildkvalitet och bildhastighet. High : Projiceras med lägre bildhastighet och betonar bildkvaliteten. Välj det här läget om lägre bildkvalitet inte är acceptabelt. Medium : Projicering med balanserad bildkvalitet och bildhastighet. Low : Projiceras med lägre bildkvalitet och högre bildhastighet. Välj det här läget för att minska nätverksbandbredden som används för projiceringen.
Real	On : Projicering som matchar datorns visningsupplösning. Tillgängligt under följande förhållanden. Vid projicering från en enskild dator — eller vid projicering från flera datorer, när en förstorad bild projiceras från en dator — med en skärmupplösning som är lägre än projektorns upplösning. Off : Justerar automatiskt storleken för projiceringen så att den matchar projektorns skärmstorlek.
Projection type	Normal : Markören på datorskärmen blinkar inte men vissa fönster kan inte projiceras. Advanced : De flesta fönster kan projiceras men markören på datorskärmen blinkar. (Det är endast markören på datorskärmen som blinkar och inte markören på de projicerade bilderna.)
Nickname	Det inloggningsnamn som anges när sessioner skapas eller när du ansluter till sessioner. Detta kan inte ändras under sessionerna. Det här alternativet visas inte i direktläge eller sändningsläge.
Multicast address	Adressen för flersändning som används i sändningsläget kan ändras. Använd den här inställningen för att ändra flersändningsadressen om den är i konflikt med annan nätverksutrustning. Det här alternativet visas endast i sändningsläge.

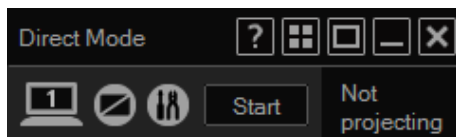
Minska fönstret till kompakt storlek

Det finns en kompakt version av fönstren i alla lägen som endast innehåller minimalt med knappar och den information som krävs.

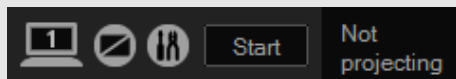
1 Klicka på .



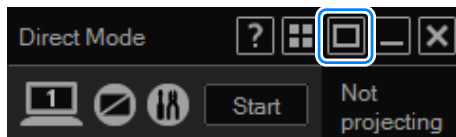
Fönstret minskas nu till kompakt storlek.



Titelfältet visas inte längre när markören är utanför fönstret, vilket gör fönstret ännu mer kompakt.



2 Klicka på om du vill återgå till ursprunglig storlek.



Tips för bättre projicering via nätverk

■ Undvik att överskrida anslutningsbegränsningar

Maximalt antal datorer och projektorer som kan anslutas varierar beroende på läge. När den här gränsen har uppnåtts är det inte längre möjligt att lägga till datorer eller projektorer i en session. Om det totala antalet datoranvändare som samtidigt begär att få ansluta till en session överskrider gränsen kan deras begäran därmed komma att nekas. I så fall visas ett felmeddelande på de datorer som inte kunde ansluta till sessionen.

Samma sak gäller om det totala antalet projektorer som användare samtidigt försöker lägga till i en session överskrider gränsen, och deras begäran nekas därmed. I så fall visas ett meddelande på datorer som inte kunde lägga till projektorer, med information om att projektorlistan har uppdaterats.

■ Om enheter kopplas från

Om anslutningen bryts (till exempel om en LAN-kabel kopplas från av misstag) lämnar den påverkade datorn eller projektorn sessionen. Om datorer eller projektorer som är nödvändiga för sessionen kopplas från avslutas sessionen helt och hållet.

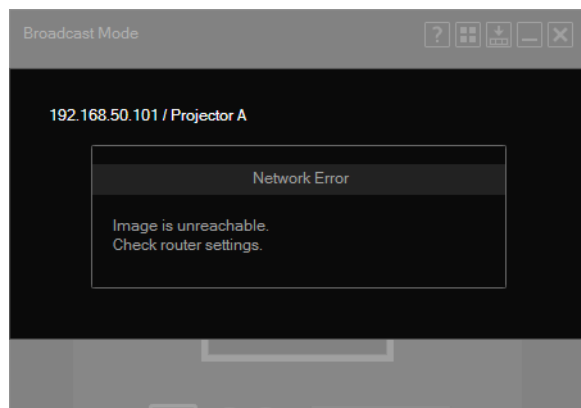
Till exempel, om presentatörens dator i klassrumsläget kopplas från avslutas sessionen.

■ Om projektorer inte kan hittas

Om projektorer inte kan hittas eller ingen bild visas (förutom markören) när du försöker ansluta till projektorer via en annan nätmask i sändningsläget kontrollerar du att routern har stöd för flersändningsdirigering. Routrar som inte har stöd för flersändningsdirigering med IPv4 kan inte användas för att ansluta till projektorer via en annan nätmask i sändningsläget. Observera att routern måste vara konfigurerad för att kunna dirigera flersändningsadresser som används av applikationen.



I sändningsläget visas följande meddelande om ingen signal tas emot från datorer under 30 sekunder. Projektorns IP-adress och namn visas i det övre vänstra hörnet.



■ Routeranslutningar

Även om applikationen också kan koppla samman datorer och projektorer i ett nätverk via en router kan funktionen endast garanteras över ett routerhopp. Observera att du måste konfigurera routerns inställningar för flersändningsdirigering innan du kan projicera från projektorer via en annan nätmask i sändningsläget. Kontakta din nätverksadministratör för mer information.

■ Projicering av säkerhetsdialogrutan

Applikationen kan inte användas för att projicera dialogrutan för Windows-säkerhet som normalt nås genom att trycka på Ctrl+Alt+Del.

■ Programvara för skärmåtergivning

Det kanske inte går att starta applikationen samtidigt som programvara som förhindrar skärmåtergivning körs.

■ Animerade markörer

Animeringen av animerade markörer projiceras inte.

■ Alternativa markörer

Markörer som används av annan programvara kanske inte kan projiceras korrekt. I sådana fall projiceras en pilmarkör.

■ Projektionsbegränsningar

Vissa fönster och ikoner som visas på datorer kan inte projiceras. Även om du byter projektionstyp till avancerad och på så sätt aktiverar projicering av fler element, kan inte alla element projiceras i det här fallet.

De projicerade bilderna kanske inte alltid överensstämmer med datorskärmarna.

■ Nätverksbandbredd

Vissa nätverksförhållanden kan orsaka en fördröjning i projiceringen.

■ Projicering genom brandväggar

Vissa funktioner i applikationen kanske inte är tillgängliga i miljöer där Windows-brandväggen eller annan programvara som begränsar nätverkskommunikationen finns installerad.

■ Applikationsvisning

Applikationsvisningen kan visas förvrängd om du har justerat bildskärmsupplösningen i Windows.

MULTIMEDIEPROJEKTOR

WUX450

WX520

WUX400ST

WX450ST

Bilaga



Bilaga

Innehållsförteckning

Viktig information

Före användning

Användning

Projicera en bild

Användbara funktioner
under presentationen

Ställa in funktioner i menyer

Montering och underhåll

Montering

Ansluta till ett nätverk

Underhåll

Flerprojicering via nätverk

Översikt av flerprojicering
via nätverk

Användning i olika lägen

Funktioner i alla lägen

Bilaga

Övrig information

Index

Beskrivning av LED-indikatorer

När det uppstår ett problem med projektorn lyser eller blinkar LED-indikatorn på sidan av projektorn kontinuerligt efter att projektorn stängts av.

- Vänta tills kylfläkten stannar och koppla från elkontakten från nätuttaget innan du tar itu med problemet.

LED-indikatorns status	Innebörd	Åtgärd
WARNING och TEMP lyser.	Abnormal temperatur	Temperaturen i projektorn är för hög av någon anledning eller den yttre temperaturen är högre än driftsintervallet. Om problemet är inne i projektorn ska du kontrollera om projektorn är rätt monterad och fungerar normalt, koppla från projektorn från eluttaget så att projektorns insida kan svalna och starta sedan om projiceringen. Avlägsna hindret om öppningen för luftintaget eller ventilationsöppningen är blockerat. Om samma varning uppstår igen kan det ha uppstått ett funktionsfel i projektorn. Kontakta Canon Call Center.
WARNING och LAMP lyser.	Fel på lampa	Lampan lyser inte. Stäng av strömmen och slå sedan på den igen och kontrollera om lampan lyser eller inte. Kontrollera också om öppningen för luftintaget eller ventilationsöppningen är blockerad, eller om luftfiltret är igensatt med damm. Varningen kan indikera om luftflödet in och ut ur projektorn är blockerad, eller om den interna temperaturen i projektorn stiger. Rengör eller byt ut luftfiltret om det är igentäppt. (S199 , S200) Om lampan inte lyser byter du ut den. Om samma varning uppstår igen kan det ha uppstått ett funktionsfel i lampkretsen. Kontakta Canon Call Center.
WARNING blinkar 3 gånger, LAMP lyser.	Fel på lampskyddet	Lampskyddet är öppet. Koppla ifrån projektorn från eluttaget, montera sedan lampskyddet på rätt sätt och slå på projektorn igen. Om lampskyddet inte är ordentligt fastsatt kan det ha uppstått ett funktionsfel i lampskyddets detektorkontakt. Kontakta Canon Call Center.

LED-indikatorns status	Innebörd	Åtgärd
WARNING (endast) blinkar 4 gånger upprepade gånger.	Fel på kylfläkt	Det kan ha uppstått ett funktionsfel i kylfläkten eller någon annan komponent. Koppla från projektorn från eluttaget, anslut den sedan på nytt och slå på projektorn igen. Kontakta Canon Call Center om samma varning återkommer.
WARNING (endast) blinkar 5 gånger upprepade gånger.	Fel på strömförsörjning	Någon del i strömtillförseln har onormal spänning eller något annat fel kan ha uppstått. Koppla från projektorn från eluttaget, anslut den sedan på nytt och slå på projektorn igen. Kontakta Canon Call Center om samma varning återkommer.
WARNING (endast) blinkar 3 gånger upprepade gånger.	Filterfel	Luftfiltret har inte installerats. Kontrollera om luftfiltret har installerats på rätt sätt eller inte. Kontakta Canon Call Center om samma varning återkommer.

Symptom och lösningar

■ Det går inte att slå på projektorn

Orsak	Åtgärd
Nätsladden är inte ordentligt ansluten.	Kontrollera om nätsladden är ordentligt ansluten. (S143)
Nätsladden har just anslutits.	Vänta i minst en sekund efter att du har kopplat in projektorn innan du trycker på POWER -knappen. Det går inte att slå på projektorn omedelbart efter att du har kopplat in den. (S50)
Lampskyddet är öppet.	Koppla ifrån projektorn från eluttaget, montera sedan lampskyddet på rätt sätt och slå på projektorn igen.
Säkerhetsanordningen är aktiverad på grund av att luftintaget eller ventilationsöppningen är blockerad och projektorns inre temperatur har ökat.	Om säkerhetsanordningen är aktiv kommer indikatorlampan [POWER ON] inte att tändas när du ansluter nätsladden. Det går inte att inaktivera den här säkerhetsanordningen. Avlägsna eventuella hinder som blockerar öppningen för luftintaget eller ventilationsöppningen och kontakta Canon Call Center.
Luftfiltret har inte installerats på rätt sätt.	Kontrollera om luftfiltret har installerats på rätt sätt. (S199)
Tangentlåset är aktiverat.	Kontrollera att projektorns eller fjärrkontrollens tangentlås (S111) inte är aktiverat.

■ Det går inte att projicera en bild från projektorn

Orsak	Åtgärd
En kabel är inte ordentligt ansluten.	Kontrollera om projektorn är rätt ansluten till datorn eller AV-utrustningen. (S137 , S140)
Det har inte gått 20 sekunder sedan projektorn slogs på.	När projektorn slås på visas öppningsfönstret under ca 20 sekunder. Om du vill projicera en bild direkt trycker du på OK -knappen på fjärrkontrollen eller sidoreglaget. (S50)
Ingen bild skickas från AV-utrustningen.	Kontrollera om det visas en bild i den anslutna videokameran, DVD, o.s.v.
Anslutningen till ingångsterminalen har inte gjorts på rätt sätt.	Kontrollera huruvida AV-utrustningen är ansluten på rätt sätt till projektorns ingångsterminal. (S136)
Ingen ingångssignaltyp har valts för den anslutna AV-utrustningen.	Kontrollera att samma ingångssignal har valts på rätt sätt från [Ingång]-menyn för den anslutna AV-utrustningen. (S52)
Ingångssignaltypen är felaktig.	Kontrollera om vald ingångssignaltyp är rätt. (S86 , S291)
BLANK-funktionen är aktiverad.	Tryck på BLANK -knappen på fjärrkontrollen. (S74)
Ingen bild projiceras på grund av ett problem med datorn.	Slå först på projektorn och sedan av och på datorn igen.
Den externa skärmutgången är inte rätt inställd på den bärbara datorn.	Slå på den externa skärmutgången på den bärbara datorn. För att slå på extern skärmutgång: tryck på funktionstangenten för [LCD] eller [VGA], eller en tangent med en ikon för extern skärm, medan du håller ner [Fn]-tangenten på den bärbara datorns tangentbord. Med Windows 7 kan du aktivera bildutgången genom att hålla ned Windows-tangenten och trycka på tangenten [P]. (S145) Tangentkombinationen som används för denna åtgärd varierar beroende på modellen av bärbar dator. Se handboken som följde med datorn för mer information.
Bilden som visas är inte samma som visas på datorn.	Kontrollera om läget för dubbel duk (multi-display) är valt på datorn. Om läget för dubbel duk har valts ändrar du datorns skärmutgång till speglingläge. Metoden för utgångsinställning varierar för olika datortillverkare. Se handboken som följde med datorn för mer information.

Orsak	Åtgärd
Bilder på ett USB-minne kan inte projiceras.	För projicering från USB-minnen krävs JPEG-bilder med en upplösning som inte överstiger 7000x7000, med alfanumeriska filnamn av enkel byte, och som är lagrade på en FAT-formaterad enhet.
Visning på delad skärm är inte tillgängligt.	Visning på delad skärm är inte tillgängligt vid projicering av bilder från USB-minnen eller via ett nätverk.
LAN-kabeln (skärmad partvinnad kabel) är inte ordentligt ansluten.	Kontrollera att LAN-kabeln (skärmad partvinnad kabel) är ordentligt ansluten till projektorn. (S168)
Det går inte att upprätta en nätverksanslutning.	Nätverksanslutningar är inte tillgängliga förrän efter cirka 40 sekunder efter start. (S181)

■ Det hörs inget ljud

Orsak	Åtgärd
Ljudkabeln är inte ordentligt ansluten.	Kontrollera ljudkabelns anslutning. (S136)
MUTE-funktionen är aktiverad.	Tryck på MUTE -knappen på fjärrkontrollen. (S75)
Ljudet har justerats till sin lägsta nivå.	Tryck på VOL -knappen på fjärrkontrollen eller VOL+ -knappen på sidoreglaget för att justera volymen. (S75)
En ljudkabel med inbyggd resistor används.	Använd en ljudkabel utan inbyggd resistor.
Audio in-terminalen är inställd till [Av].	Ändra Audio In-terminalen till lämplig inställning. (S153)

■ Den projicerade bilden är suddig

Orsak	Åtgärd
Bilden är inte fokuserad.	Justera fokus. (S57)
Avståndet till duken är för litet.	Kontrollera om det är lämpligt avstånd till duken.
Projektorn är inte placerad rakt framför duken.	Kontrollera om projektorn står snett mot duken. Ett litet fel i projiceringsvinkeln kan korrigeras genom lutningskompensationsfunktionen. (S66)
Projektorn har flyttats till ett ställe där temperaturen varierar mycket.	När projektorn flyttas från en plats där temperaturen är låg till en plats där temperaturen är hög kan det bildas kondens på linsen. Kondensen försvinner efter en stund och projektorn kan projicera en normal bild.
Linsen är fläckig.	Gör ren linsen. (S198)

Orsak	Åtgärd
Dålig spårning.	Justera spårningen med [Auto PC] eller funktionen [Spårning]. (S55, S87)
Videon är oskarp.	Aktivera reducering av rörelseoskärpa. (S113)
Reducering av rörelseoskärpa är inte tillgängligt.	Reducering av rörelseoskärpa är inte tillgängligt vid projicering av JPEG-filer från USB-minnen eller via ett nätverk, eller vid flerprojicering via nätverk. Dessutom är reducering av rörelseoskärpa inte heller tillgängligt i andra bildlägen än [Presentation] eller [Dynamisk].
Inställningen för skärpa är inte tillgänglig.	Det går inte att justera skärpan under visning på delad skärm.

■ Det går inte att projicera en bild på rätt sätt

Orsak	Åtgärd
Den projicerade bilden är omvänd vertikalt eller horisontellt.	Felaktig inställning för takmonterad / bakprojektion. Kontrollera inställningar för [Bildvändning H/V] i menyn [Installera inställningar]. (S146)
Insignalens pixelklocka är 162 MHz eller högre med en BNC-kabel.	Ställ in signalens pixelklocka på 162 MHz eller lägre på datorn.
En datorkabel används där alla stift inte är anslutna.	Använd en datorkabel där alla stift är anslutna.

■ Projektorns strömtillförsel stängs av

Orsak	Åtgärd
Något blockerar luftintaget eller ventilationsöppningen.	Kontrollera om något blockerar luftintaget eller ventilationsöppningen. Om något blockerar luftintaget eller ventilationsöppningen kommer temperaturen i projektorn att stiga och strömmen automatiskt stängas av för att skydda projektorn. (Indikatorlamporna [WARNING] och [TEMP] lyser.) Vänta tills projektortemperaturen sjunker, se till att inget blockerar intags- eller ventilationsöppningarna, och slå sedan på projektorn. (S35, S50)
Lufffiltret är smutsigt.	Kontrollera om lufffiltret är igentäppt av damm. Rengör eller byt ut lufffiltret om det är igentäppt. (S199)
Lampan har brustit (eller det har uppstått ett funktionsfel i lampan).	Om lampan har brustit följer du instruktionerna i "Försiktighetsåtgärder vid byte av lampor som har slutat att fungera" (S25).

Orsak	Åtgärd
Olämplig driftstemperatur.	Kontrollera om driftstemperaturen är mellan 0°C och 40°C. (S28) Projektorns inställningar måste justeras när projektorn används vid 2300 m eller högre höjd. Ställ in [Fläktläge] i menyn [Installera inställningar] till [Hög höjd] (S152).

■ Det går inte att använda fjärrkontrollen

Orsak	Åtgärd
Batterierna är inte ordentligt insatta eller har tagit slut.	Kontrollera om batterierna är ordentligt insatta. Byt ut batterierna om de är ordentligt insatta. (S32)
Du använder fjärrkontrollen utanför dess räckvidd.	Kontrollera om du använder fjärrkontrollen inom räckvidden för projektorns huvudenhet. (S33)
Det finns ett hinder mellan projektorn och fjärrkontrollen.	Avlägsna hindret mellan projektorns huvudenhets infraröda fjärrmottagare och fjärrkontrollen, eller rikt fjärrkontrollen längs en hinderfri bana.
Du använder fjärrkontrollen i en olämplig driftsmiljö.	Kontrollera om projektorns huvudenhets infraröda fjärrmottagare utsätts för direkt solljus eller starkt ljus från belysningsutrustning. (S33)
Fjärrkontrollens kanalinställning stämmer inte med projektorns inställning.	Kontrollera om fjärrkontrollens kanalinställning har ändrats. Du kan kontrollera inställningen för [Fjärrkontrollkanal] i menyn [Systeminställning]. (S112)
Tangentlåsfunktionen förhindrar användning av fjärrkontrollen.	Kontrollera om [Tangentlås] är aktiverad för att inaktivera användning av fjärrkontrollen. Ställ in [Tangentlås] till [Av] i menyn [Systeminställning]. (S111)

■ Det går inte att kontrollera flerprojicering via nätverk

Orsak	Åtgärd
Applikationen kan inte installeras.	Kontrollera att skärmapplösningen är minst 1024x768. Kontrollera systemkraven (S210).

Om ovanstående orsaker inte kan identifieras, kan det hända att projektorn är skadad.

Kontakta Canon Call Center så snart som möjligt.



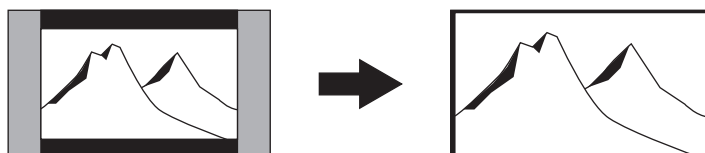
Administratörsbehörighet krävs för installation av NMPJ med den generella installationsfilen. Följande meddelande visas när du är inloggad som vanlig användare: "Installation program of Network Multi Projection requires administrator privileges."

Relation mellan storleksförhållande och dukens storleksförhållande

I detta avsnitt beskrivs relationen mellan dukens storleksförhållande ([S58](#)) och storleksförhållande ([S64](#)).

Välj optimalt storleksförhållande för den projicerade bilden (skärms storleksförhållande) eller optimalt dukläge (storleksförhållande) enligt dukens storleksförhållande, typ av insignal, och så vidare, för att projektionen ska utnyttja dukens storlek så väl som möjligt.

- Om en datorbild med storleksförhållandet 16:9 inte projiceras på rätt sätt när inställningen är [Auto] väljer du [16:9] som dukens storleksförhållande.
- För en 16:9-bild med svarta fält ovanför och under, t.ex. en film på markutsänd TV, kan du projicera 16:9-bildområdet så att det projiceras på hela duken genom att välja [Zoom] i [Storleksförhållande].



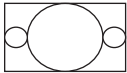
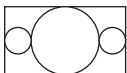
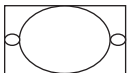
I vissa fall kan det hända att [Zoom] inte kan väljas beroende på insignalen och/eller upplösningen.

- För lutningskompensation ([S66](#)) väljer du ett annat alternativ än [4:3 D. bildsväxling] eller [16:9 D. bildsväxling] för [Skärms storleksförhållande].

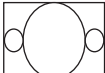
■ När bilden projiceras på en 16:10-duk

Storleksförhållande för ansluten enhet	Inställning för dukens storleksförhållande (S58)	Inställning för storleksförhållande (S64)	Dukbild
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:10]	[16:10] [Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:10]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[16:10]	

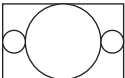
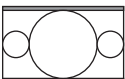
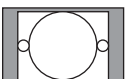
■ När bilden projiceras på en 16:9-duk

Storleksförhållande för ansluten enhet	Inställning för dukens storleksförhållande (S58)	Inställning för storleksförhållande (S64)	Dukbild
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:9] [16:9] D. bildsväxling]	[16:9]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Auto]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[16:9]	

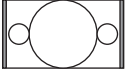
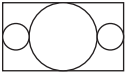
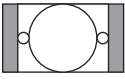
■ När bilden projiceras på en 4:3-duk

Storleksförhållande för ansluten enhet	Inställning för dukens storleksförhållande (S58)	Inställning för storleksförhållande (S64)	Dukbild
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[4:3] [4:3] D. bildsväxling]	[4:3]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[4:3]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Auto]	

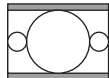
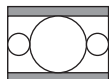
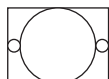
■ Vid projicering på en 16:10-duk i den anslutna enhetens storleksförhållande

Storleksförhållande för ansluten enhet	Inställning för dukens storleksförhållande (S58)	Inställning för storleksförhållande (S64)	Dukbild
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:10]	[16:10] [Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Auto]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Auto]	

■ Vid projicering på en 16:9-duk i den anslutna enhetens storleksförhållande

Storleksförhållande för ansluten enhet	Inställning för dukens storleksförhållande (S58)	Inställning för storleksförhållande (S64)	Dukbild
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[16:9] [16:9 D. bildsväxling]	[Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Auto]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Auto]	

■ Vid projicering på en 4:3-duk i den anslutna enhetens storleksförhållande

Storleksförhållande för ansluten enhet	Inställning för dukens storleksförhållande (S58)	Inställning för storleksförhållande (S64)	Dukbild
(16:10) 1920 x 1200 1440 x 900 1280 x 800	[4:3] [4:3] D. bildsväxling]	[Auto]	
(16:9) 1920 x 1080 1280 x 720		[16:9] [Auto]	
(4:3) 1600 x 1200 1400 x 1050 640 x 480		[4:3] [Auto]	

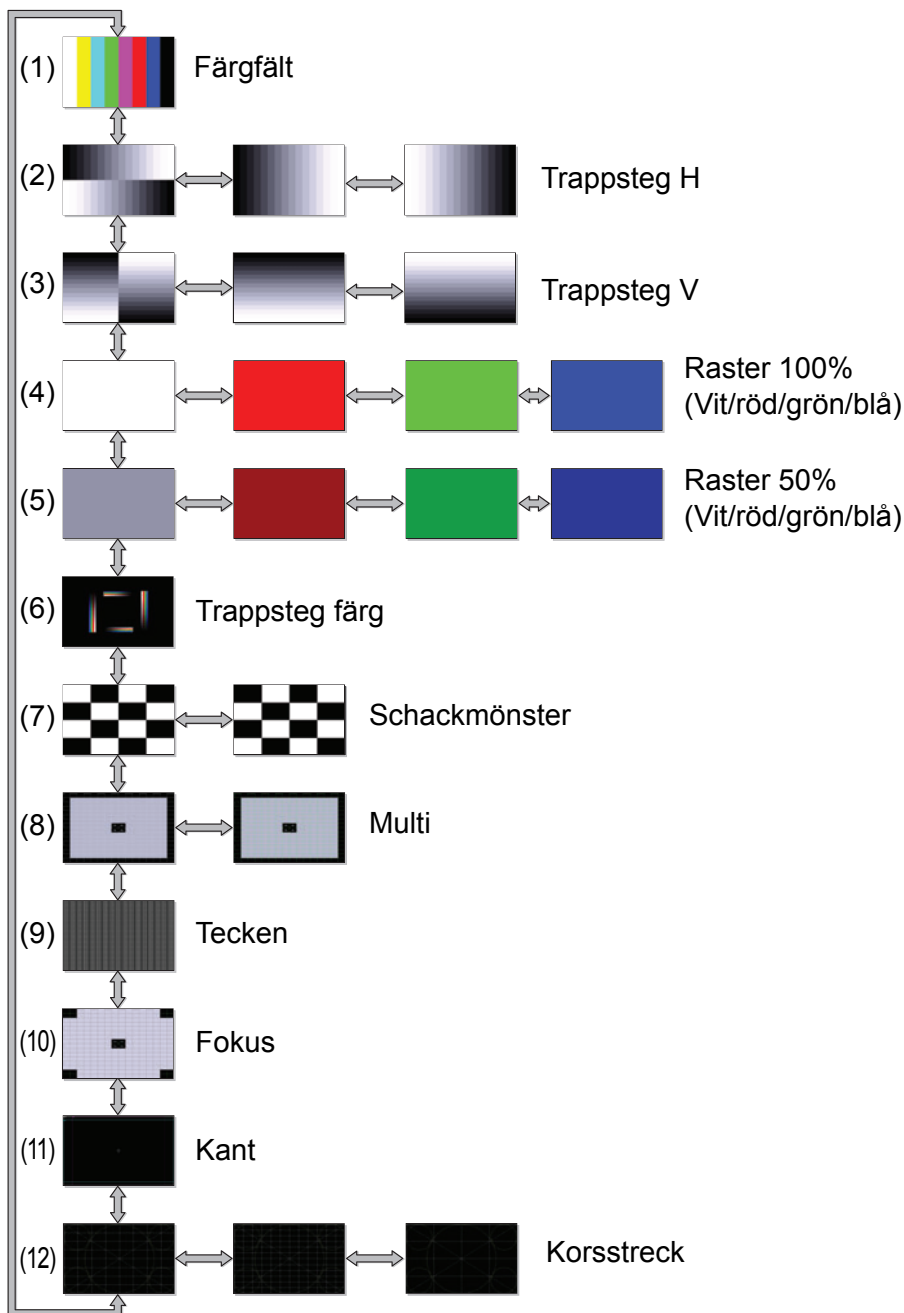
Testmönster som visas

Du kan visa testmönstret genom att trycka på knappen **TEST PATTERN**. Använd denna åtgärd då det inte finns någon bildsignal etc.

När testmönstret visas kan du använda knapparna [▲] / [▼] för att byta till ett annat testmönster. Om det finns ett alternativt testmönster tillgängligt kan du också använda knapparna [◀] / [▶] för att byta mönster. Under visningen av testmönstret visas en dialogruta med information om det aktuella testmönstret och instruktioner om hur det används.

Följande testmönster kan visas.

Använd [▲] / [▼] för att växla mönster Använd [◀] / [▶] för att växla alternativmönster



Kompatibla signaltyper

Denna projektor är kompatibel med följande signaltyper.

Om din dator eller AV-utrustning är kompatibel med någon av dessa signaltyper väljer projektorns Auto PC-funktion insignaltyp för att projicera en bild på rätt sätt.

Analog PC

Upplösning (pixlar)	Signaltyp	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
640 x 480	VGA	31,469	59,940
720 x 480	–	31,469	59,940
720 x 576	–	31,250	50,000
800 x 600	SVGA	37,879	60,317
848 x 480	–	31,020	60,000
1024 x 768	XGA	48,363	60,004
1280 x 720	–	45,000* ¹	60,000* ¹
1280 x 768	WXGA	47,776	59,870
		47,396	59,995
1280 x 800		49,702	59,810
		49,306	59,910
1280 x 960	–	60,000	60,000
1280 x 1024	SXGA	63,981	60,020
1366 x 768	–	47,712	59,790
1400 x 1050	SXGA+	64,744	59,948
		65,317	59,978
1440 x 900	WXGA+	55,935	59,887
		55,469	59,901
1600 x 900	–	60,000	60,000
1600 x 1200	UXGA	75,000	60,000
1680 x 1050	WSXGA+	64,674	59,883
		65,290	59,954
1920 x 1080	–	56,250	50,000
		67,500	60,000
1920 x 1200	WUXGA	74,038* ²	59,950* ²

Digital PC

Upplösning (pixlar)	Signaltyp	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
640 x 480	D-VGA	31,469	59,940
720 x 480	–	31,469	59,940
720 x 576	–	31,250	50,000
800 x 600	D-SVGA	37,879	60,317
1024 x 768	D-XGA	48,363	60,004
1280 x 720	–	37,500	50,000
		45,000	60,000
1280 x 800	D-WXGA	49,702	59,810
		49,306	59,910
1280 x 1024	D-SXGA	63,981	60,020
1366 x 768	–	47,712	59,790
1400 x 1050	D-SXGA+	64,744	59,948
		65,317	59,978
1440 x 900	D-WXGA+	55,935	59,887
		55,469	59,901
1600 x 900	–	60,000	60,000
1600 x 1200	D-UXGA	75,000	60,000
1680 x 1050	D-WSXGA+	64,674	59,883
		65,290	59,954
1920 x 1080	–	27,000	24,000
		56,250	50,000
		67,500	60,000

Kompatibla signaltyper

Upplösning (pixlar)	Signaltyp	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
1080PsF (1920 x 1080i)	–	27,000	24,000
		28,125	25,000
		33,750	30,000
1920 x 1200	D-WUXGA	74,038*2	59,950*2

HDMI

Ansluta till en dator

Upplösning (pixlar)	Signaltyp	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
640 x 480	VGA	31,469	59,940
800 x 600	SVGA	37,879	60,317
1024 x 768	XGA	48,363	60,004
1280 x 800	WXGA	49,702	59,810
		49,306	59,910
1280 x 1024	SXGA	63,981	60,020
1366 x 768	–	47,712	59,790
1400 x 1050	SXGA+	64,744	59,948
		65,317	59,978
1440 x 900	WXGA+	55,935	59,887
		55,469	59,901
1600 x 900	–	60,000	60,000
1600 x 1200	UXGA	75,000	60,000
1680 x 1050	WSXGA+	64,674	59,883
		65,290	59,954
1920 x 1200	WUXGA	74,038*2	59,950*2

Ansluta till AV-utrustning

Signaltyp	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480p	31,469	59,940
576p	31,250	50,000
720p	37,500	50,000
	45,000	60,000
1080i	28,125	50,000
	33,750	60,000
1080p	27,000	24,000
	56,250	50,000
	67,500	60,000

Komponent

Signaltyp	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480i	15,734	59,940
480p	31,469	59,940
576i	15,625	50,000
576p	31,250	50,000
720p	37,500	50,000
	45,000	60,000
1080i	28,125	50,000
	33,750	60,000
1080p	56,250	50,000
	67,500	60,000
1080PsF	27,000	24,000
	28,125	25,000
	33,750	30,000

*1: WX520/WX450ST, *2: WUX450/WUX400ST

- * Specifikationerna i ovanstående tabell kan ändras när som helst.
- * Denna projektor är inte kompatibel med en datorutsignal med en pixelklocka på 162 MHz eller högre.
- * Använd en datorkabel där alla stift är anslutna. Om kabeln är av en typ i vilken inte alla stift är anslutna visas bilden kanske inte på rätt sätt.

Produktspecifikationer

■ Projektor WUX450/WX520

Modellnamn		WUX450	WX520
Displaysystem		RGB flytande kristall-system	
Optiskt system		Färgseparation genom dikroisk spegel / polariseringsstråldelare och färgkomposition genom prisma	
Skärmenhet	Typ	Reflekterande flytande kristall-panel	
	Storlek / storleksförhållande	0,71" x 3 / 16:10	0,70" x 3 / 16:10
	Drivsystem	Aktivt matrissystem	
	Antal pixlar / totalt antal pixlar	2 304 000 (1920 x 1200) x 3 paneler / 6 912 000	1 296 000 (1440 x 900) x 3 paneler / 3 888 000
Projektionslins	Zoomförhållande / fokuslängd / F-värde	1,8x / 21,7 – 39,0 mm / f2,8	
	Inzoomnings- / fokussystem	Manuellt / Manuellt	
	Linsförskjutning	V: 0% till +60% (manuellt) H: ±10% (manuellt)	V: 0% till +62% (manuellt) H: ±10% (manuellt)
Ljuskälla		250-NSHA 260 W	
Bildstorlek (projiceringsavstånd)		40 – 300" (1,2 – 16,2 m)	40 – 300" (1,2 – 16,6 m)
Antal färger		16 770 000 (fullfärg)	
Ljusstyrka*2 (i presentationsläge)		4500 lumen	5200 lumen
Kontrastförhållande*2		2000:1 (helt vitt:helt svart, presentationsläge, bländare [På])	
Ljusstyrkeförhållande vid periferin till centrum*2		90%	
Högtalare		5 W mono x 1	
Högsta ingångsupplösning		1920 x 1200 pixlar	1920 x 1080 pixlar
Videosignaler	Analog PC-ingång	WUXGA*1, WSXGA+, UXGA, WXGA+, SXGA+, SXGA, WXGA, XGA, SVGA, VGA	
	Digital PC-ingång	D-WUXGA*1, D-WSXGA+, D-UXGA, D-WXGA+, D-SXGA+, D-SXGA, D-WXGA, D-XGA, D-SVGA, D-VGA	
	HDMI-ingång	Från anslutna datorer: WUXGA*1, WSXGA+, UXGA, WXGA+, SXGA+, SXGA, WXGA, XGA, SVGA, VGA Från ansluten AV-utrustning: 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p	
	Komponentvideoingång	1080PsF, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 576i, 480p, 480i	
Ingångsterminal	DVI-I-terminal	Analog PC, digital PC (29-stifts DVI-kontakt)	
	HDMI-terminal	Digital PC, digital videoingång (endast djup färg)	
	ANALOG PC / COMPONENT-terminal	Analog PC, Komponent (mini D-sub, 15-pin)	
	LAN-terminal	Flerprojicering via nätverk (RJ-45)	
	USB-port	JPEG-bilder (USB-masslagringsklass)	
	CONTROL-terminal	RS-232C (D-sub, 9-pin)	
	REMOTE-terminal	Kabelansluten fjärrkontroll (3,5 ø stereo minijack)	
	AUDIO IN-terminal	Ljudsignal (3,5 ø stereo minijack x 2)	
AUDIO OUT-terminal		Ljudsignal (3,5 ø stereo minijack)	

Modellnamn		WUX450	WX520
Insignal	Digital PC	TMDS (Transition Minimized Differential Signaling)	
	Analog PC	0,7 Vp-p, positiv polaritet, impedans = 75Ω Horisontell / vertikal synkronisering: TTL-nivå, negativ eller positiv polaritet	
	Komponentvideo	COMPONENT: Separat Y Cb/Pb Cr/Pr-signal Y: 1 Vp-p, negativ synkronisering, impedans = 75Ω Cb/Pb: 0,7 Vp-p, impedans = 75Ω Cr/Pr: 0,7 Vp-p, impedans = 75Ω	
	Ljud	Impedans = 47 kΩ eller mer	
Brus		38 / 32 dB (Lampläge: Full styrka/Energisparläge)	
Driftstemperatur		0 – 40 °C	
Strömförsörjning		AC 100 V - 240 V 50 / 60 Hz	
Strömförbrukning (full styrka / energisparläge / lågenergiläge med LAN på / standby med LAN av)		365W / 295W / 0,6W / 0,2W	355W / 285W / 0,6W / 0,2W
Mått		337 mm (B) x 134 mm (H) x 370 mm (D) (inklusive utskjutande del)	
Vikt		5,9 kg	
Tillbehör		Fjärrkontroll, torrcellsbatterier för fjärrkontroll, nätsladd, datorkabel, linslock, användarhandbok (den här handboken), viktig information och garantikort	

*1 Endast WUX450

*2 I enlighet med ISO21118-2012

WUX400ST/WX450ST

Modellnamn		WUX400ST	WX450ST
Displaysystem		RGB flytande kristall-system	
Optiskt system		Färgseparation genom dikroisk spegel / polariseringsstråldelare och färgkomposition genom prisma	
Skärmenhet	Typ	Reflekterande flytande kristall-panel	
	Storlek / storleksförhållande	0,71" x 3 / 16:10	0,70" x 3 / 16:10
	Drivsysteem	Aktivt matrissystem	
	Antal pixlar / totalt antal pixlar	2 304 000 (1920 x 1200) x 3 paneler / 6 912 000	1 296 000 (1440 x 900) x 3 paneler / 3 888 000
Projektionslins	Fokuslängd / F-värde	8,8 mm / f2,7	
	Fokussystem	Manuellt	
	Linsförskjutning	V: 0% till +75% (manuellt) H: ±10% (manuellt)	V: 0% till +77% (manuellt) H: ±10% (manuellt)
Ljuskälla		250-NSHA 260 W	
Bildstorlek (projiceringsavstånd)		50 – 200" (0,60 – 2,42 m)	50 – 200" (0,61 – 2,48 m)
Antal färger		16 770 000 (fullfärg)	
Ljusstyrka*2 (i presentationsläge)		4000 lumen	4500 lumen
Konstrastförhållande*2		2000:1 (helt vitt:helt svart, presentationsläge, bländare [På])	

Produktspecifikationer

Modellnamn		WUX400ST	WX450ST
Ljusstyrkeförhållande vid periferin till centrum*2		80%	
Högtalare		5 W mono x 1	
Högsta ingångsupplösning		1920 x 1200 pixlar	1920 x 1080 pixlar
Videosignaler	Analog PC-ingång	WUXGA*1, WSXGA+, UXGA, WXGA+, SXGA+, SXGA, WXGA, XGA, SVGA, VGA	
	Digital PC-ingång	D-WUXGA*1, D-WSXGA+, D-UXGA, D-WXGA+, D-SXGA+, D-SXGA, D-WXGA, D-XGA, D-SVGA, D-VGA	
	HDMI-ingång	Från anslutna datorer: WUXGA*1, WSXGA+, UXGA, WXGA+, SXGA+, SXGA, WXGA, XGA, SVGA, VGA Från ansluten AV-utrustning: 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p	
	Komponentvideoingång	1080PsF, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 576i, 480p, 480i	
Ingångsterminal	DVI-I-terminal	Analog PC, digital PC (29-stifts DVI-kontakt)	
	HDMI-terminal	Digital PC, digital videoingång (endast djup färg)	
	ANALOG PC / COMPONENT-terminal	Analog PC, Komponent (mini D-sub, 15-pin)	
	LAN-terminal	Flerprojicering via nätverk (RJ-45)	
	USB-port	JPEG-bilder (USB-masslagringsklass)	
	CONTROL-terminal	RS-232C (D-sub, 9-pin)	
	REMOTE-terminal	Kabelansluten fjärrkontroll (3,5 ø stereo minijack)	
	AUDIO IN-terminal	Ljudsignal (3,5 ø stereo minijack x 2)	
AUDIO OUT-terminal		Ljudsignal (3,5 ø stereo minijack)	
Insignal	Digital PC	TMDS (Transition Minimized Differential Signaling)	
	Analog PC	0,7 Vp-p, positiv polaritet, impedans = 75Ω Horisontell / vertikal synkronisering: TTL-nivå, negativ eller positiv polaritet	
	Komponentvideo	COMPONENT: Separat Y Cb/Pb Cr/Pr-signal Y: 1 Vp-p, negativ synkronisering, impedans = 75Ω Cb/Pb: 0,7 Vp-p, impedans = 75Ω Cr/Pr: 0,7 Vp-p, impedans = 75Ω	
	Ljud	Impedans = 47 kΩ eller mer	
Brus		38 / 32 dB (Lampläge: Full styrka/Energisparläge)	
Drifttemperatur		0 – 40 °C	
Strömförsörjning		AC 100 V - 240 V 50 / 60 Hz	
Strömförbrukning (full styrka / energisparläge / lågenergiläge med LAN på / standby med LAN av)		365W / 295W / 0,6W / 0,2W	355W / 285W / 0,6W / 0,2W
Mått		337 mm (B) x 134 mm (H) x 415 mm (D) (inklusive utskjutande del)	
Vikt		6,3 kg	
Tillbehör		Fjärrkontroll, torrcellsbatterier för fjärrkontroll, nätsladd, linslock, datorkabel, användarhandbok (den här handboken), viktig information och garantikort	

*1 Endast WUX400ST

*2 I enlighet med ISO21118-2012

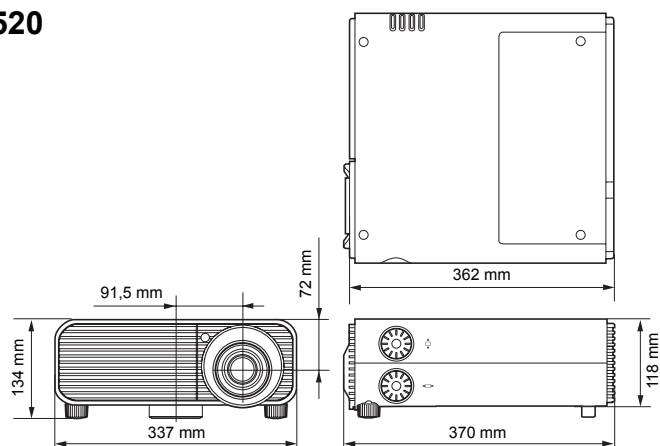
- * Är 99,99 % eller mer av LCD-panelens pixlar verksamma. Under projicering kan 0,01 % eller mindre av pixlarna fortsätta att vara tända eller släckta på grund av LCD-panelens egenskaper.
- * Kontinuerlig användning under en längre tid kan påskynda projektordelarnas försämring.

■ Fjärrkontroll

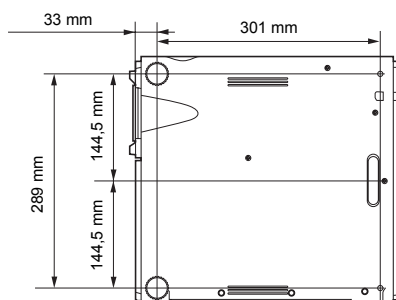
Modellnummer	RS-RC06
Strömförsörjning	DC 3,0 V, med två AAA-batterier
Räckvidd	Omkring 8 m $\pm 25^\circ$ horisontell och vertikal (till infraröd fjärrmottagare)
Mått	43 mm (B) x 23 mm (H) x 135 mm (D)
Vikt	56 g

■ Externa mått

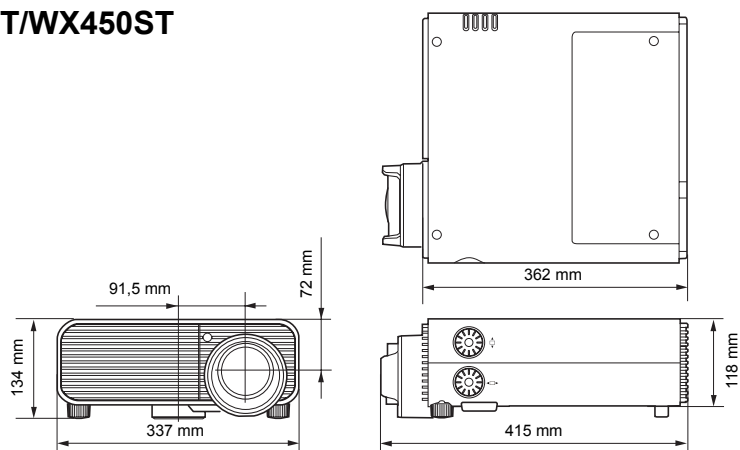
WUX450/WX520



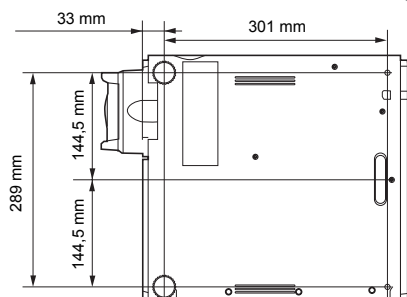
**Skruvhål (M6 x 4)
för montering av
takfäste**



WUX400ST/WX450ST



**Skruvhål (M6 x 4)
för montering av
takfäste**

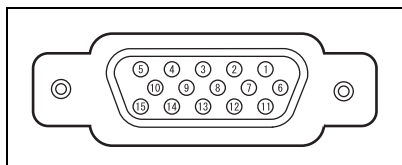


■ ANALOG PC-2 / COMPONENT-terminal

Denna terminal används som en dators ANALOG PC-ingång eller COMPONENT-ingång. Använd en D-sub-datorkabel.

Terminalspecifikationerna för ANALOG PC-ingången och COMPONENT-ingången är identiska.

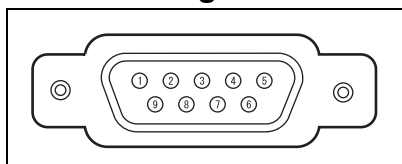
Mini D-sub, 15-stifts



Stift nr	Signal	Stift nr	Signal
1	R	9	+5 V-ström
2	G	10	Jord (vertikal synk.)
3	B	11	Jord
4	ÖPPEN	12	DDC-data
5	Jord (horisontell synk.)	13	Horisontell synk.
6	Jord (R)	14	Vertikal synk.
7	Jord (G)	15	DDC-klocka
8	Jord (B)		

■ Service-port (Kontroll)

Stifttilldelning



Stift nr	Signal
1	ÖPPEN
2	RxD
3	TxD
4	ÖPPEN
5	JORD
6	ÖPPEN
7	Intern pull-up
8	ÖPPEN
9	ÖPPEN

Kommunikationsformat

Kommunikationsläge : RS-232-C, asynkron, halv-duplex-kommunikation

Kommunikationshastighet : 19200 bps

Teckenlängd : 8 bitar

Stoppbitar : 2 bitar

Paritet : Ingen

Flödeskontroll : Ingen

Styrkommandon

Kommandon		ASCII-representation	Binär representation
Strömförsörjning	Ström på	POWER=ON<CR>	50h 4Fh 57h 45h 52h 3Dh 4Fh 4Eh 0Dh
	Ström av	POWER=OFF<CR>	50h 4Fh 57h 45h 52h 3Dh 4Fh 46h 46h 0Dh
Strömstatus-registrering		GET=POWER<CR>	47h 45h 54h 3Dh 50h 4Fh 57h 45h 52h 0Dh
Ingångskälla	HDMI	INPUT=HDMI<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 48h 44h 4Dh 49h 0Dh
	Digital PC	INPUT=D-RGB<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 44h 2Dh 52h 47h 42h 0Dh
	Analog PC-1	INPUT=A-RGB1<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 41h 2Dh 52h 47h 42h 31h 0Dh
	Analog PC-2	INPUT=A-RGB2<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 41h 2Dh 52h 47h 42h 32h 0Dh
	Komponent	INPUT=COMP<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 43h 4Fh 4Dh 50h 0Dh
	LAN	INPUT=LAN<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 4Ch 41h 4Eh 0Dh
	USB	INPUT=USB<CR>	49h 4Eh 50h 55h 54h 3Dh 55h 53h 42h 0Dh
Ingångskälles-registrering		GET=INPUT<CR>	47h 45h 54h 3Dh 49h 4Eh 50h 55h 54h 0Dh
Bildläge	Standard	IMAGE=STANDARD<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 53h 54h 41h 4Eh 44h 41h 52h 44h 0Dh
	Presentation	IMAGE=PRESENTATION<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 50h 52h 45h 53h 45h 4Eh 54h 41h 54h 49h 4Fh 4Eh 0Dh
	Foto/sRGB	IMAGE=PHOTO_SRGB<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 50h 48h 4Fh 54h 4Fh 5Fh 53h 52h 47h 42h 0Dh
	Dynamisk	IMAGE=DYNAMIC<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 44h 59h 4Eh 41h 4Dh 49h 43h 0Dh
	Video	IMAGE=VIDEO<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 56h 49h 44h 45h 4Fh 0Dh
Bildläge	Användare 1	IMAGE=USER_1<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 55h 53h 45h 52h 5Fh 31h 0Dh
	Användare 2	IMAGE=USER_2<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 55h 53h 45h 52h 5Fh 32h 0Dh
	Användare 3	IMAGE=USER_3<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 55h 53h 45h 52h 5Fh 33h 0Dh
	Användare 4	IMAGE=USER_4<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 55h 53h 45h 52h 5Fh 34h 0Dh
	Användare 5	IMAGE=USER_5<CR>	49h 4Dh 41h 47h 45h 3Dh 55h 53h 45h 52h 5Fh 35h 0Dh
Bildläges-registrering		GET=IMAGE<CR>	47h 45h 54h 3Dh 49h 4Dh 41h 47h 45h 0Dh
Ljusstyrka	Ljusstyrkevärde-inställning	BRI=<värde><CR>	42h 52h 49h 3Dh <sifferkod> 0Dh
Ljusstyrke-registrering		GET=BRI<CR>	47h 45h 54h 3Dh 42h 52h 49h 0Dh

Kommandon		ASCII-representation	Binär representation
Funktionen Justera skärpa	Skärpevärde-inställning	SHARP=<värde><CR>	53h 48h 41h 52h 50h 3Dh <sifferkod> 0Dh
Skärpereregistrering		GET=SHARP<CR>	47h 45h 54h 3Dh 53h 48h 41h 52h 50h 0Dh
Kontrast	Kontrastvärde-inställning	CONT=<värde><CR>	43h 4Fh 4Eh 54h 3Dh <sifferkod> 0Dh
Kontrastregistrering		GET=CONT<CR>	47h 45h 54h 3Dh 43h 4Fh 4Eh 54h 0Dh
Aspect	Auto	ASPECT=AUTO<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 41h 55h 54h 4Fh 0Dh
	4:3	ASPECT=4:3<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 34h 3Ah 33h 0Dh
	16:9	ASPECT=16:9<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 31h 36h 3Ah 39h 0Dh
	16:10	ASPECT=16:10<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 31h 36h 3Ah 31h 30h 0Dh
	Zoom	ASPECT=ZOOM<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 5Ah 4Fh 4Fh 4Dh 0Dh
	Verklig storlek	ASPECT=TRUE<CR>	41h 53h 50h 45h 43h 54h 3Dh 54h 52h 55h 45h 0Dh
Storleksförhållande-värdesregistrering		GET=ASPECT<CR>	47h 45h 54h 3Dh 41h 53h 50h 45h 43h 54h 0Dh
Lampläge	Full styrka	LAMP=FULL<CR>	4Ch 41h 4Dh 50h 3Dh 46h 55h 4Ch 4Ch 0Dh
	Energisparläge	LAMP=ECO<CR>	4Ch 41h 4Dh 50h 3Dh 45h 43h 4Fh 0Dh
Lamplägevärdes-registrering		GET=LAMP<CR>	47h 45h 54h 3Dh 4Ch 41h 4Dh 50h 0Dh
Blank	Tom på	BLANK=ON<CR>	42h 4Ch 41h 4Eh 4Bh 3Dh 4Fh 4Eh 0Dh
	Tom av	BLANK=OFF<CR>	42h 4Ch 41h 4Eh 4Bh 3Dh 4Fh 46h 46h 0Dh
Tom registrering		GET=BLANK<CR>	47h 45h 54h 3Dh 42h 4Ch 41h 4Eh 4Bh 0Dh

Numerics

6-axlig färgjustering..... 102

A

Aktivera extern skärmutgång (förbereda den bärbara datorn)..... 145

Analog PC..... 51, 137, 138

Analog PC-1..... 137

ANALOG PC-1 / DVI-I-ingångs-terminal..... 51, 137, 138

Analog PC-2..... 137, 138

ANALOG PC-2 / COMPONENT-terminal..... 51, 137, 138

Anpassa systemfunktionen 106

Anslutning till dator..... 137

Aspect..... 64, 286

AUDIO IN-terminal
..... 42, 137, 138, 141, 153

AUDIO OUT-terminal 42, 139, 142

Auto (Storleksförhållande)..... 64

AUTO PC 55

Auto PC..... 55

B

Bakgrundsbelysning..... 100

Bakprojektion 146

Bildjusteringsmenyn 82

Bildläge (Bildkvalitet)..... 69

Bildspel 92

Bildvändning H/V (takmonterad/
bakprojektion)..... 146

BLANK 74

D

D. ZOOM..... 76

DHCP..... 174

Digital bildväxling 61

Digital PC 51, 138

Digital zoom 38

Direktläge 222

Dukens storleksförhållande
..... 58, 148, 286

DVI 51, 138

DVI-I 137, 138

DVI-I-ingångsterminal 42

Dynamisk gamma 101

E

Elektronisk zoom 149

Energisparläge 71

F

Fjärrkontroll 32, 38, 112

Flerprojicering via nätverk 205

FREEZE 74

G

Gamma 98

Grundinställningar 120

Guide..... 154

H

HDMI 51, 139, 140

HDMI IN-terminal 42, 139, 140

HDMI-färgrymd..... 90

HDMI-innivå 90

HDMI-överskanning 91

Horisontell position 88

Horisontella pixels 89

Horisontell-vertikal lutning 150

Hörnjustering 150

I

IMAGE..... 70

Information 82, 121

Ingångsterminal..... 42

Ansluta till AV-utrustning 140

Anslutning till dator 137

Initiering av nätverksinst.	175
INPUT	52
Inställningar för energisparläge.....	71
Inställningar för lösenord.....	115

J

Justera lutningskompensation	66
Justera volymen	75

K

Kantutjämning	159
KEYSTONE	66
Klassrumsläge	236
Komponent.....	51, 141
Kontrast.....	97

L

Lampbyte	117, 156, 201, 202
Lampläge	105
Lamptid	117
LAN-port.....	42
Lås nätverksinställning.....	169
LED-indikator	40, 280
Ljusstyrka.....	97
Luftfilter	199
Lutningskompensation	66

M

Meny	82
Menyposition.....	154
Menyvisningstid	156
Minnesfärgskorrigerig	102
Mötesläge	226
MUTE.....	75

N

Nätverksfunktion	170, 171, 172
Nätverksinställningar.....	82

O

OK	39
Optisk zoom	55

P

Pipsignal.....	110
PJLink	175
Positionslås	146
POWER.....	50, 72
Progressiv	91
Projektor på	108

R

Reducera rörelseoskärpa	113
Registrera lösenord.....	116

S

Sändningsläge	249
Sidoreglage	40
Signaltyp	291
Skärmen när tom.....	108
Skärmfärg.....	153
Skärmupplösning (förbereda datorn).....	53
Skärpa	98
Spara nätverkslösenord	171
Spårning	87
Språk	114
Ställ in nätverkslösenord	170
Ställa in visningsstatus	85
Stänga av ljudet.....	75
STORLEKSFÖRHÅLLANDE.....	65
Ström på direkt	109
Systeminställningsmenyn.....	82

T

Takmonterad	146
Tangentlås	111
TCP/IP-inställningar	174

Återställ	105, 120
Testmönster	158, 290
Totalt antal pixlar	87

U

USB.....	77
USB-port	42
Utföra gammakorrigerig	98

V

Val av insignal	51
Välja språk	114, 144
Verklig storlek (Storleksförhållande)	64
Vertikal position.....	88
Vertikala pixlar.....	89
Visa logotyp	108
Visning på delad skärm.....	79
VOL.....	75

W

WARNING-indikator	41, 280
-------------------------	---------

Z

Zooma in en bild	76
------------------------	----

Alternativ

- | | |
|---|--|
| • Lampa
Artikelnr: RS-LP08 | • Luftfilter
Artikelnr: RS-FL02 |
| • Takfäste
Artikelnr: RS-CL12
(WUX450/WX520) | • Fjärrkontroll
Artikelnr: RS-RC06
RS-RC05 |
| • Takfäste
Artikelnr: RS-CL13
(WUX400ST/WX450ST) | • Monteringsbara fötter
Artikelnr: RS-FT01 |
| • Takmonteringsstång (400 – 600 mm)
Artikelnr: RS-CL08* | |
| • Takmonteringsstång (600 – 1000 mm)
Artikelnr: RS-CL09* | |

* Använd materialet ovan för att hänga projektorn från taket. Du hittar detaljerad information i monterings- och installationsbruksanvisningen som medföljer takfästet RS-CL12/RS-CL13.

Menykonfiguration

Menyn Ingångsställningar *: Grundinställningar (inställning efter återställning)

Storleksförhållande	<table><tr><td>Digital PC / Analog PC-1/2 / HDMI (när [HDMI-in] är [Dator])</td><td>S85</td></tr><tr><td>Auto*</td><td></td></tr><tr><td>16:10</td><td></td></tr><tr><td>16:9</td><td></td></tr><tr><td>4:3</td><td></td></tr><tr><td>Verklig storlek</td><td></td></tr><tr><td>HDMI (när [HDMI-in] är [Auto]) / Komponent</td><td></td></tr><tr><td>Auto*</td><td></td></tr><tr><td>16:9</td><td></td></tr><tr><td>4:3</td><td></td></tr><tr><td>Zoom</td><td></td></tr><tr><td>Verklig storlek</td><td></td></tr><tr><td>USB / LAN</td><td></td></tr><tr><td>Auto</td><td></td></tr></table>	Digital PC / Analog PC-1/2 / HDMI (när [HDMI-in] är [Dator])	S85	Auto*		16:10		16:9		4:3		Verklig storlek		HDMI (när [HDMI-in] är [Auto]) / Komponent		Auto*		16:9		4:3		Zoom		Verklig storlek		USB / LAN		Auto	
Digital PC / Analog PC-1/2 / HDMI (när [HDMI-in] är [Dator])	S85																												
Auto*																													
16:10																													
16:9																													
4:3																													
Verklig storlek																													
HDMI (när [HDMI-in] är [Auto]) / Komponent																													
Auto*																													
16:9																													
4:3																													
Zoom																													
Verklig storlek																													
USB / LAN																													
Auto																													
Auto PC	<table><tr><td>Analog PC-1 / 2</td><td>S86</td></tr></table>	Analog PC-1 / 2	S86																										
Analog PC-1 / 2	S86																												
Val av insignal	<table><tr><td>Analog PC-1 / 2</td><td>S86</td></tr><tr><td>640 x 480</td><td></td></tr><tr><td>:</td><td></td></tr><tr><td>1920 x 1200</td><td></td></tr></table>	Analog PC-1 / 2	S86	640 x 480		:		1920 x 1200																					
Analog PC-1 / 2	S86																												
640 x 480																													
:																													
1920 x 1200																													
Inställning av insignal	<table><tr><td>Analog PC-1 / 2</td><td></td></tr><tr><td>Totalt antal pixels</td><td>S87</td></tr><tr><td>Spärning</td><td>S87</td></tr><tr><td>Horisontell position</td><td>S88</td></tr><tr><td>Vertikal position</td><td>S88</td></tr><tr><td>Horisontella pixels</td><td>S89</td></tr><tr><td>Vertikala pixels</td><td>S89</td></tr></table>	Analog PC-1 / 2		Totalt antal pixels	S87	Spärning	S87	Horisontell position	S88	Vertikal position	S88	Horisontella pixels	S89	Vertikala pixels	S89														
Analog PC-1 / 2																													
Totalt antal pixels	S87																												
Spärning	S87																												
Horisontell position	S88																												
Vertikal position	S88																												
Horisontella pixels	S89																												
Vertikala pixels	S89																												
HDMI-innivå	<table><tr><td>HDMI</td><td>S90</td></tr><tr><td>Auto*</td><td></td></tr><tr><td>Normal</td><td></td></tr><tr><td>Expanderad</td><td></td></tr></table>	HDMI	S90	Auto*		Normal		Expanderad																					
HDMI	S90																												
Auto*																													
Normal																													
Expanderad																													
HDMI-färgrymd	<table><tr><td>HDMI</td><td>S90</td></tr><tr><td>Auto*</td><td></td></tr><tr><td>RGB</td><td></td></tr><tr><td>YCbCr</td><td></td></tr></table>	HDMI	S90	Auto*		RGB		YCbCr																					
HDMI	S90																												
Auto*																													
RGB																													
YCbCr																													
HDMI-överskanning*1	<table><tr><td>HDMI</td><td>S91</td></tr><tr><td>Av</td><td></td></tr><tr><td>På</td><td></td></tr></table>	HDMI	S91	Av		På																							
HDMI	S91																												
Av																													
På																													
Progressiv	<table><tr><td>Komponent / HDMI</td><td>S91</td></tr><tr><td>Av</td><td></td></tr><tr><td>Film/auto*</td><td></td></tr><tr><td>Video 1</td><td></td></tr><tr><td>Video 2</td><td></td></tr><tr><td>25p/30p(PsF)</td><td></td></tr></table>	Komponent / HDMI	S91	Av		Film/auto*		Video 1		Video 2		25p/30p(PsF)																	
Komponent / HDMI	S91																												
Av																													
Film/auto*																													
Video 1																													
Video 2																													
25p/30p(PsF)																													

*1 Fabriksinställningarna är baserade på följande förhållanden: [På] när HDMI ([HDMI-in]) är [Auto] och [Av] när det är [Dator].

Bildspelsintervall

USB

S92

[--:--]

:

[60:00]

Delad skärm

Digital PC / Analog PC-1/2 / HDMI / Komponent

S92

Av*

På

Inställningar

Delad skärm

Av

På

Kontrollskärm

Vänster skärm

Höger skärm

Menyn Bildjustering

Bildprioritet (i det delade skärmläget)

Allmänt

S94

Primär

Sekundär

Bildläge

Allmänt

S95

Foto/sRGB*

Användare 1 - 5
(då profilen skapas)

Digital PC / Analog PC-1/2 / HDMI (när [HDMI-in] är [Dator]) / LAN / USB

S95

Standard

Presentation*

Komponent / HDMI (när [HDMI-in] är [Auto])

S95

Dynamisk

Video

Skapa profil

S96

Spara profil (när profilen har valts)

S96

Baslinjesbildläget (när profilen har valts)

S96

Ljusstyrka

S97

Kontrast

S97

Skärpa

S98

Gamma

S98

Färgjustering

S99

Färgmättnad

Färgbalans

Färgtemperatur

Röd förstärkning

Grön förstärkning

Blå förstärkning

Röd förskjutning

Grön förskjutning

Blå förskjutning

*: Grundinställningar (inställning efter återställning)

Menykonfiguration

Avancerad justering		
Bakgrundsbelysning (när Foto/sRGB är valt)	Av* Justera Typ Tungsten Lysrör Nivå Låg Hög	S100
Brusreducering*2	Av Svag Medel Stark	S101
Dynamisk gamma*3	Av Svag Medel Stark	S101
Korr. minnesfärg*4	Fyllig Himmel Grön Av Svag Medel Stark	S102
6-axlig färgjustering	Av* Justera Återställ Färgton / Mättning / Ljusstyrka	S102
Finjustera gamma		S103
Bländare	Av* På	S104
Lampläge	Full styrka* Energisparläge	S105
Återställ	OK / Avbryt	S105

Fabriksinställningarna är inställda i enlighet med följande förhållanden.

- *2 • För HDMI (när [HDMI-in] är [Auto]) är grundinställningen [Av].
• För Komponent är grundinställningen [Svag].
- *3 • För Analog PC-1/2, Digital PC eller HDMI (när [HDMI-in] är [Dator]) är grundinställningen [Av].
• [Svag] är grundinställningen för Komponent eller HDMI (när [HDMI-in] är [Auto]).
- *4 • [Av] är grundinställningen för HDMI (när [HDMI-in] är [Dator]) eller för Digital PC, Analog PC (1 eller 2), USB eller LAN.
• HDMI (när [HDMI-in] är [Auto]) eller COMPONENT: Svag

*: Grundinställningar (inställning efter återställning)

Menyn Installera inställningar

Positionslås	Av*	S146
	På	
Bildvändning H/V	Ingen*	S146
	Takmonterad	
	Bakprojektion	
	Bakprojekt., takmont.	
Skärms storleksförhållande	16:10*	S148
	16:9	
	4:3	
	16:9 D. bildsväxling	
	4:3 D. bildsväxling	
Zoom (WUX400ST/WX450ST)		S149
Lutningskompensation	Horisontell-vertikal lutning*	S150
	Höرنjustering	
	Återställ	
Digital bildväxling	Justering av D. bildsväxling	S150
Professionella inställningar		
Mikrodigital bildförskjutning	Av*	S151
	Justera	
Registrering	Av*	S151
	Justera	
Fläktläge	Normal*	S152
	Hög höjd	
Vertikal projicering	Av*	S152
	Uppåt	
	Nedåt	
Kantutjämning	Av*	S159
	Justera	
	Vänster	
	Höger	
	Upp	
	Ned	
	Justering av svartnivå	
	Återställ	
Audio in-val		
HDMI	Av	S153
	Audio in 1	
	Audio in 2	
	HDMI*	

*: Grundinställningar (inställning efter återställning)

Menykonfiguration

Digital PC	Av	S153
	Audio in 1*	
	Audio in 2	
Analog PC-1	Av	S153
	Audio in 1*	
	Audio in 2	
Analog PC-2	Av	S153
	Audio in 1	
	Audio in 2*	
Komponent	Av	S153
	Audio in 1	
	Audio in 2*	
Skärmfärg	Normal*	S153
	Grön tavla	
	Justera	
Vid Skärm		
Menyposition		S154
Guide	Av	S154
	På*	
Visa ingångsstatus	Av	S155
	På*	
Överhettningsvarning	Av*	S155
	På	
Menyvisningstid	Normal*	S156
	Förlängd	
Visning av lampvarning	Av	S156
	På*	
Visning av luftfiltervarning	Av	S157
	På*	
Visa ID vid delad skärm	Av	S157
	På*	
Testmönster	Av*	S158
	På	

*: Grundinställningar (inställning efter återställning)

Menyn Systeminställning

Användarens skärminst.		
Logolagring	OK Avbryt*	S106
Logoposition	Upptill vänster Upptill höger Mitten* Nedtill vänster Nedtill höger	S107
Skärm vid ingen signal	Svart Blå* Användarlogo	S107
Skärmen när tom	Svart* Blå Användarlogo	S108
Projektor på	Hoppa över Canon-logotyp* Användarlogo	S108
Stäng av automatiskt	5 min 10 min 15 min* 20 min 30 min 60 min Inaktivera	S109
Ström på direkt	Av* På	S109
Pipsignal	Av På*	S110
Tangentupprepning	Av På*	S110
Tangentlås	Av* Huvudenhet Fjärrenhet (trådlös)	S111
Fjärrkontrollkanal	Kan 1 Kan 2 Kan 3 Kan 4 Fristående*	S112
Reducera rörelseoskärpa	Av* På	S113

*: Grundinställningar (inställning efter återställning)

Menykonfiguration

HDMI-in

Språk

Övriga inställningar

Inställningar för lösenord

Registrera lösenord

Återställ gamma

Lamptid

Luftfilterräknare

Firmware

Grundinställningar

Auto*

Dator

Engelska

Tyska

Franska

Italienska

Spanska

Portugisiska

Svenska

Ryska

Nederländska

Finska

Norska

Turkiska

Polska

Ungerska

Tjeckiska

Danska

Arabiska

Kinesiska (Förenklad)

Kinesiska (Traditionell)

Koreanska

Japanska

Av*

På

Ange lösenord

Av*

Justera

Återgå

Återställ (Ja / Nej)

Återgå

Återställ (Ja / Nej)

OK / Avbryt

S113

S114

S115

S116

S116

S117

S119

S119

S120

Menyn Nätverksinställning

Läs nätverksinställning	Lås upp	S169
	Lås*	
Ställ in nätverkslösenord	Av	S170
	På*	
Spara nätverkslösenord	Ange lösenord	S171
Nätverksfunktion (kabel)	Av*	S171
	På	
Standbyinställningar för nätverk	Normal	S172
	Lågenergi*	
Utförliga inställningar (kabel)		
IP-adress		S172

*: Grundinställningar (inställning efter återställning)

Gateway-adress	S173								
MAC-adress	S173								
DHCP	<table border="1"> <tr> <td>Av*</td> <td>S174</td> </tr> <tr> <td>På</td> <td></td> </tr> </table>	Av*	S174	På					
Av*	S174								
På									
Ställ in TCP/IP	<table border="1"> <tr> <td>IP-adress</td> <td>S174</td> </tr> <tr> <td>Subnätmask</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Gateway-adress</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Ange</td> <td></td> </tr> </table>	IP-adress	S174	Subnätmask		Gateway-adress		Ange	
IP-adress	S174								
Subnätmask									
Gateway-adress									
Ange									
Initiering av nätverksinst.	S175								
IP-adress (kabel)	Visar IP-adressen								
PJLink	<table border="1"> <tr> <td>Av</td> <td>S175</td> </tr> <tr> <td>På*</td> <td></td> </tr> </table>	Av	S175	På*					
Av	S175								
På*									
AMX Device Discovery	<table border="1"> <tr> <td>Av*</td> <td>S176</td> </tr> <tr> <td>På</td> <td></td> </tr> </table>	Av*	S176	På					
Av*	S176								
På									
Crestron RoomView	<table border="1"> <tr> <td>Av*</td> <td>S177</td> </tr> <tr> <td>På</td> <td></td> </tr> </table>	Av*	S177	På					
Av*	S177								
På									

Information

Modellnamn	S121
Insignal	
Firmware	
Serienummer	
Avsändaradress för e-post	
Mottagaradress för e-post	
Projektornamn	
Plats	
Systeminformations-ID	

*: Grundinställningar (inställning efter återställning)

**CANON INC.**

30-2, Shimomaruko 3-chome, Ohta-ku, Tokyo
146-8501, Japan

U.S.A.

CANON U.S.A. INC.

One Canon Park, Melville, New York 11747,
U.S.A.

For all inquires concerning this product, call toll
free in the U.S. 1-800-OK-CANON

CANADA

CANON CANADA INC. HEADQUARTERS

6390 Dixie Road, Mississauga, Ontario L5T
1P7, Canada

**CANON CANADA INC. MONTREAL
BRANCH**

5990, Côte-de-Liesse, Montréal Québec H4T
1V7, Canada

CANON CANADA INC. CALGARY OFFICE

2828, 16th Street, N.E. Calgary, Alberta T2E
7K7, Canada

For all inquiries concerning this product, call
toll free in Canada
1-800-OK-CANON

EUROPE, AFRICA & MIDDLE EAST

CANON EUROPE LTD.

3 The Square, Stockley Park, Uxbridge,
Middlesex, UB11 1ET United Kingdom

CANON EUROPA N.V.

Bovenkerkerweg 59, 1185 XB Amstelveen,
The Netherlands

CANON FRANCE S.A.S

17, quai du President Paul Doumer, 92414
Courbevoie Cedex, France

CANON UK LTD.

Woodhatch Reigate Surrey RH2 8BF, United
Kingdom

CANON DEUTSCHLAND GmbH

Europark Fichtenhain A10, 47807 Krefeld,
Germany

CANON ITALIA S.p.A.

Via Milano 8 I-20097 San Donato Milanese,
Milano, Italy

CANON Schweiz AG

Geschäftsbereich Wiederverkauf,
Industriestrasse 12, CH-8305 Dietlikon,
Switzerland

CANON GMBH

Zetschegasse 11, A-1230 Wien, Austria

CANON España, S.A.

Av. De Europa, 6 Alcobendas 28108 Madrid,
Spain

CANON PORTUGAL S.A.

Rua Alfredo da Silva, 14 Alfragide 2610-016
Amadora, Portugal

CANON Belgium N.V. / S.A.

Berkenlaan 3, 1831 Diegem (Mechelen),
Belgium

CANON Netherland NV

Neptunusstraat 1, 2132 JA Hoofddorp, The
Netherlands

CANON LUXEMBOURG S.A.

Rue des Joncs 21, L-1818 Howald,
Luxembourg

CANON DANMARK A / S

Knud Hoejgaards Vej 1 DK-2860 Soeborg,
Danmark

CANON OY

Huopalahdentie 24 PL 1 00351 Helsinki,
Finland

CANON SVENSKA AB

Gustav III:s Boulevard 26 169 88 Solna,
Sweden

CANON NORGE as

Hallagerbakken 110, Postboks 33, Holmlia,
1201 Oslo, Norway

CENTRAL & SOUTH AMERICA

CANON LATIN AMERICA, INC.

703 Waterford Way, Ste. 400 Miami, FL 33126,
U.S.A.

ASIA

CANON (China) Co., Ltd.

15F Jinbao Building No.89 Jinbao Street,
Dongcheng District, Beijing 100005, China

CANON HONGKONG CO., LTD.

19 / F., The Metropolis Tower, 10 Metropolis
Drive, Hunghom, Kowloon, Hong Kong

CANON SINGAPORE PTE. LTD.

1 HarbourFront Avenue, #04-01 Keppel Bay
Tower, Singapore 098632

CANON KOREA CONSUMER IMAGING INC.

607, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul,
Rep. of KOREA

OCEANIA

CANON AUSTRALIA PTY. LTD.

Building A, The Park Estate, 5 Talavera Road,
Macquarie Park, NSW 2113, Australia

CANON NEW ZEALAND LTD.

Akoranga Business Park, Akoranga Drive,
Northcote, Auckland, New Zealand