

Palco sonoro com qualidade de estúdio para maior vantagem competitiva.

O HyperX Cloud Revolver™ possui uma faixa de áudio mais ampla que cria profundidade e largura para uma maior precisão do áudio. Garante uma vantagem competitiva ouvindo a localização precisa de seus oponentes mesmo se estiverem longe. A reengenharia de perfis de áudio cria um palco sonoro mais amplo ideal para FPS e jogos em ambiente aberto e para uma experiência de sala de concerto ao ouvir música.

Apresenta Memory Foam e couro sintético superior HyperX™ para maior conforto, o que vai permitir jogar por horas e horas. O Memory Foam de alta densidade é de cor vermelha para diferenciá-la dos concorrentes e indicar o premiado conforto HyperX.

Projetado na Alemanha, o HyperX Cloud Revolver vem com uma estrutura de aço para maior durabilidade e estabilidade. Seu microfone destacável com cancelamento de ruído oferece qualidade de voz mais nítida para melhores chats durante o jogo, também é certificado pela TeamSpeak™ e compatível com Discord, Skype™, Ventrilo, Mumble e RaidCall.

Drivers de 50 mm de última geração direcionam o som para dentro do ouvido para um posicionamento preciso de áudio, proporcionando um som claro e puro na reprodução de tons baixos. O HyperX Cloud Revolver é compatível com PCs, Xbox One™1, PS4™, Wii U™, Mac® e Dispositivos Móveis², portanto é o headset que você precisa para jogar tanto em PC ou em console.

-
- > Palco de som com qualidade de estúdio
 - > Espuma inteligente exclusiva e couro sintético de alta qualidade
 - > Estrutura durável em aço
 - > Microfone destacável com anulação de ruído
 - > Drivers direcionais de 50 mm de próxima geração
 - > Compatibilidade com múltiplas plataformas



Características/especificações no verso >>

HYPER™

HyperX Cloud Revolver™

RECURSOS/BENEFÍCIOS

- > **Palco de som com qualidade de estúdio** — O HyperX Cloud Revolver™ possui uma faixa de áudio mais ampla que cria profundidade e largura o para uma precisão de áudio otimizada e uma vantagem competitiva. Você ouvirá a localização de seus oponentes com mais precisão de muito mais longe. Seu palco sonoro mais amplo ideal para FPS e jogos em ambiente aberto e para uma experiência de sala de concerto ao ouvir música.
- > **Drivers direcionais de 50 mm de próxima geração** — Drivers direcionais apurados de 50 mm são posicionados paralelamente aos ouvidos para um som nítido e claro com baixo aprimorado. Os drivers direcionam o som para dentro dos ouvidos para um posicionamento preciso do áudio.
- > **Memory Foam HyperX exclusiva e premiada** — Memory Foam é de cor vermelha é visível na parte posterior dos fones de ouvido para diferenciar o HyperX de seus concorrentes. A espuma de melhor qualidade e maior densidade indica o conforto e a qualidade premiados HyperX fornecendo ao mesmo tempo o máximo conforto durante sessões prolongadas de jogos.
- > **Extensão da caixa de controle de áudio de 2 m com plugues para estéreo e microfone** — O HyperX Cloud Revolver vem com uma extensão de controle de áudio de 2 metros com plugues estéreo e para microfone para o PC. É ideal para uso com a placa de som on-board.
- > **Estrutura durável em aço** — Projetado na Alemanha, o HyperX Cloud Revolver exibe uma estrutura de aço sólida para maior durabilidade e estabilidade.
- > **Microfone destacável com cancelamento de ruído** — O HyperX Cloud Revolver é compatível com PC, Xbox One™¹, PS4™, Wii U™, Mac® e Dispositivos Móveis², portanto é o único headset que você precisa para jogos em PC e jogos em console.
- > **Compatibilidade com múltiplas plataformas** — O HyperX Cloud Revolver é compatível com PC, Xbox One™¹, PS4™, Wii U™, Mac® e Dispositivos Móveis², portanto é o único headset que você precisa para jogos em PC e jogos em console.
- > **Certificado pela Teamspeak** — A Teamspeak™ certifica a qualidade de voz para que seja clara e nítida com excelente qualidade de som. Não foram encontrados ecos audíveis, ruídos de fundo ou distorções de voz nos testes. Outros clientes de chat compatíveis incluem Discord, Skype™, Ventrilo, Mumble e RaidCall.

ESPECIFICAÇÕES

Fone de ouvido

- > **Driver** dinâmico 50 mm com ímãs de neodímio
- > **Tipo** circumaural, fechado
- > **Resposta de frequência** 12 Hz–28.000 Hz
- > **Impedância** 30 Ω
- > **Nível de pressão sonora** 104,5 dB SPL/mW a 1 kHz
- > **T.H.D.** < 2%
- > **Potência de entrada** nominal 30 mW, Máxima 500 mW
- > **Peso** 360 g
- > **Peso com microfone** 376 g
- > **Tipo e comprimento do fio** headset (1 m) + controle de áudio (2 m)
- > **Conexão** headset - headset - plugue de 3,5 mm (4 polos) + controle de áudio - plugues estéreo e microfone de 3,5 mm

Microfone

- > **Elemento** microfone com condensador Electret
- > **Padrão Polar** unidirecional, cancelamento de ruído
- > **Frequência de resposta** 50 Hz–18.000 Hz
- > **Sensibilidade** -40 dBV (0 dB=1 V/Pa, 1 kHz)



NÚMERO DA PEÇA

HX-HSCR-BK/AS	(Ásia)
HX-HSCR-BK/EE	(Europa Oriental)
HX-HSCR-BK/EM	(EMEA - Europa, Oriente Médio e África)
HX-HSCR-BK/LA	(América Latina)
HX-HSCR-BK/NA	(América do Norte)

¹ Adaptador necessário para controladores Xbox One™ sem porta de 3,5 mm. (Adaptador vendido separadamente).

² Compatível com dispositivos com conectores padrão CTIA.